
THE BACKSTABBER

NR: 6

August 1991



Spilleleder: **Borger Borgersen**
 Bølerskrenten 24
 0691 OSLO 6

Telefon: **02-488489 (08-16)**
 02-278347 (16-24)

Person søker: **096-98623**

Innleveringsfrist for neste trekk: 30. august 1991

INNHOLDSFORTEGNELSE

<u>EMNE</u>	<u>SIDE</u>
Leder.....	2
Oppstart av diplomacyspill: 1991B.....	3
Påmelding til diplomacyspill: 1991C.....	3
Arcon 7.....	3
Hvordan vinne Diplomacy med Italia.....	8
Tennis.....	13
Brevspalten.....	18
1989A.....	20
1989B.....	22
Gunboat.....	23
Fog of war.....	25
Youngstown 13B.....	26
Fog of war 2.....	30
1991A.....	31
1991B.....	32
Adresseliste.....	34

LEDER

Velkommen til 6. nummer av "THE BACKSTABBER".

Det har gått litt tid siden forrige nummer av The Backstabber. Det skyldes to ting. For det første har spilleleder vært på ferie i Italia. Ferieturen kan kort resymeres med følgende påstand: Italia er bra, italienerne er det ikke. For det andre vil man oppdage at The Backstabber er mye fyldigere enn før. Det tar tid å skrive alle artiklene.

Som dere vil merke er det endel forandringer i The Backstabber nå. Jeg har for eksempel begynt med en forside (riktignok meget enkel denne gang). Jeg oppfordrer leserne til å sende inn egenproduserte tegninger, avisvitser eller avistegninger som man mener kan passe på en forside av The Backstabber.

Det er også en artikkel om diplomacyturneringen på ArCON 7. Dersom du ønsker å vite hvordan det gikk i finalen, bør du lese denne artikkelen.

Det startes opp en ny type postspill. Nemlig TENNIS. Dette er et meget enkelt og populært spill fra Tyskland som flittig spilles i Sverige og Tyskland. Har du lyst til å prøve noe nytt, da er TENNIS tingen for deg. Reglene til TENNIS finnes i dette nummeret av The Backstabber.

The Backstabber starter nå opp med en brevspalte. Gjør din innsats til at denne spalten ikke forblir tom.

Observante lesere vil også oppdage at antall abonnenter har økt med 50 %. Mange nye abonnenter ble rekruttert på ArCON 7. I tillegg har en del svensker begynt å få The Backstabber. Jeg ønsker dem velkommen og oppfordrer dem til å bli med i et spill eller to. Jeg tror at spillnivået i Norge ikke er noe dårligere enn i Sverige.

Informasjon til nye abonnenter: The Backstabber koster kroner 6 for hvert nummer. Man kan enten betale kontant eller med frimerker. Dersom frimerker benyttes, vennligst gi meg frimerker som ikke er større enn 6 kroner. Jeg har ikke noe bruk for et 20 kroners frimerke.

The Backstabber har også mistet sin første leser. Det skyldes at spilleleder har ekskludert ham på grunn av manglende betaling av avgift. Spillkontoen hans var på - 60 kroner. Dette er en oppfordring til alle dere andre som har negativ spillkonto. Sørg for å rydde opp i dette snarest.

Jeg fortsetter serien hvordan vinne med.... Denne gang tar jeg for meg Italia.

Diplomacyspill 1989a er nå avsluttet med seier til Frankrike [Torbjørn Oksefjell] med 19 sentre.

Jeg starter også opp et nytt diplomacyspill denne gang. Se egen artikkel om dette. Dessuten tar jeg gjerne imot påmeldinger til flere spill.

Hilsen Borger Borgersen

OPPSTART AV DIPLOMACYSPILL: 1991B

Regulært diplomacyspill 1991b starter nå opp. Se side 32 for hvem som fikk plass i spill 1991b.

INFORMASJON TIL NYE SPILLERE:

Diplomacyspill 1991b spilles med ordinære diplomacyregler (kopi av diplomacyregler kan skaffes fra spilleleder). På kartet er armeer markert med en firkant og flåter med en ring. Inni firkanten eller ringen står det en bokstav. Denne bokstaven er forbokstaven til den stormakt som eier enheten. Følgende bokstaver benyttes: A(ustria) = Østerrike, E(ngland), F(rankrike), G(ermany) = Tyskland, I(talia), R(ussland), T(yrkia). Dersom en ordre er understreket betyr det at ordren mislykkes. Dersom ordren ikke er understreket betyr det at ordres lykkes.

TA KONTAKT MED SPILLEDER DERSOM DET ER NOE DU LURER PÅ.

PÅMELDING TIL DIPLOMACYSPILL: 1991C

Jeg ønsker påmelding fra spillere som ønsker å være med i regulært diplomacyspill 1991c. Dersom jeg får for mange påmeldte, vil jeg prioritere de som spiller færrest spill nå.

ARCON 7

Årets Norgesmesterskap i Diplomacy ble avholdt 21. - 23. juni på Universitetet i Oslo (Blindern). Diplomacyturneringen var en del av ArCON 7 spillkongressen. Arrangør av Diplomacyturneringen var som ifjor Borger Borgersen.

49 deltakere var med i årets Diplomacyturnering. Det ble spilt en kvalifisering på 7 bord hvor vinneren ved hvert bord gikk til finalen.

Finalen ble etterhvert meget jevn, hvor Tyskland (Jon Sagberg) vant med 7 supplysenter. Spillet var slutt etter høsten 1907.

Resultatet av finalen i Diplomacyturneringen 1991 var som følger:

1.	Jon Sagberg	Tyskland	7 senter
2.	Fredrik Ørlyng	Tyrkia	7 senter
3.	Stein Hammer	England	7 senter
4.	Sigurd Harnæs	Italia	5 senter
5.	Frode Korslund	Frankrike	4 senter
6.	Georg Smidt Børresen	Østerrike	3 senter
7.	Tor Toyomasu	Russland	1 senter

Jon Sagberg gratuleres her ved som vinner av Norgesmesterskapet i Diplomacy 1991.

Jeg vil nå gi et kort resyme av det viktigste som skjedde i ved årets Diplomacyturnering.

To lesere av The Backstabber lykkes å kvalifisere seg til finalen i Diplomacyturneringen.

Fjorårvinner Tore Godager lykkes ikke å kvalifisere seg til finale i år. Han ble nummer to ved sitt bord, knepent slått av Sigurd Harnæs. Bedre lykke neste år Tore !!

Jeg vil først ta for meg et *kvalifiseringsspill* hvor 4 lesere av The Backstabber deltok. Spillet var ganske fornøydlig.

En meget *erfaren* rolle- og brettspiller (jeg vil ikke nevne navn) fra spillebyen nord for Trondheim lykkes heller ikke å kvalifisere seg til finalen i år. Han hadde fått tildelt det beste landet (Frankrike) og alt så lovende ut.

Vår venn allierte seg med England (Fredrik Ørlyng) og ved høsten 1903 hadde vår venn 8 supplysenter mens England hadde 4. Østerrike (Pål Graff) var da den farligste trusselen med 7 senter. Til nå hadde Frankrikes taktikk funksjonert perfekt. Italia var i oppløsning. Den allierte England hadde store problemer med Tyskland. Metoden med å gi England tips om hvordan han skulle angripe for så å lekke denne informasjonen til Tyskland hadde båret frukter.

På dette tidspunkt bestemte Tyskland (en Backstabberleser hvis navn jeg ikke vil røpe, han burde skamme seg) at med 4 supplysenter var alt håpløst. Frankrike og England hadde laget mye trøbbel for Tyskland. Den tyske spilleren bestemte seg derfor for at han ville gi opp. Ergo ga han bort høsten 1904 2 sentre til England, 1 senter til Frankrike og 1 senter til Østerrike. Deretter gikk han hjem (for å skamme seg håper jeg).

Med to nye senter bygget England 2 flåter som satte kursen mot Frankrike. England hadde tydeligvis blitt irritert over å ha blitt lurte av Frankrike og ville gi igjen med samme mynt. Frankrike var i mellomtiden opptatt med å backstabe Østerrike (som så ut til å bli den farligste motstanderen).

Da England brøt alliansen ved å gå ut i Den engelske kanalen forsto selvfølgelig vår venn at han var blitt stabbet. Franske enheter ble i all hast sendt hjemover. Det var imidlertid et lite problem, det var kortere vei for de engelske enheter til Frankrike enn for de franske.

Som spilleder burde jeg kanskje *advart* ham mot lille "uskyldige" Fredrik Ørlyng (kaosindividet fra Ares spillmiljøet i Oslo). Jeg tenkte imidlertid at vår franske venn hadde instinkt i jorden og ville gjennomskue ulven i fåreklærne.

Vel vel det gikk ikke slik. Brest kom på engelske hender og Belgia så truet ut. Men som ved et mirakel hadde vår franske venn stor fremgang i offensiven mot Østerrike. Frankrike erobret mer mot Østerrike enn han mistet mot England. Var seieren sikret allikevel ?? Et år før slutt hadde Frankrike 10 supplysenter mot Englands 9. Det så ut til at seieren ville sikres med et nødrep.

Med så ble vår franske venn sveket igjen. Denne gang av Russland (Anders Færden). Til nå i spillet hadde Russland vært langt nede. Krig mot England, Østerrike og Tyrkia er ikke morsomt.

Med etter at Frankrike stabbet Østerrike gikk det bedre med Russland. Frankrike håpet at Russland ville være en fransk venn siden Frankrike hjalp ham mot Østerrike. Men neida. Russland "takket" Frankrike med å hjelpe England mot Frankrike.

Enden på visen ble at når spillet var slutt hadde Frankrike 10 senter og England 11. En bombesikker seier hadde gått i vasken. Det var da bare å tusle slukøret hjem. Jeg ønsker imidlertid vår franske venn bedre lykke neste år. Nå vet du ihvertfall at lille Fredrik Ørlyng ikke er noen kobold selv om han ser slik ut.

Så over til resyme fra Diplomacyfinalen.

Tyskland gjorde en anti-fransk åpning med flåte til Holland og arme til Ruhr. Samtidig kranglet England og Frankrike om Den engelske kanal. Enden på visen ble at begge gikk til Den engelske kanal slik at ingen kom inn. Østerrike allierte seg med Italia og forberedte en Lepanto-åpning. Russland startet aggressivt ved å gå ut i Svartehavet og Galitsja.

Tyskland innså høsten 1901 at det var store muligheter å få England med seg mot Frankrike spesielt siden Frankrike hadde prøvd å gå til Den engelske kanalen. Dermed startet en tysk-engelsk allianse som skulle vare nesten hele spillet ut. Høsten 1901 gjorde Frankrike den tabben å forsøke å ta München fra Tyskland. Dette lyktes ikke. Dermed var fiendskapet mellom Frankrike og Tyskland endelig beseglet.

I mellomtiden kranglet Østerrike heftig med Russland om den russiske armeen i Galitsja. Utrolig nok kom de til en eller annen form for enighet. Den russiske armeen gikk istedet til Schlesien. Russeren hadde lyttet til Frankrikes bønn om hjelp. På dette tidspunktet var nok dette det korrekte av Russland å gjøre. Østerrike grabbet til seg Serbia og Hellas. Italia konvoyerte sin arme inn i Tunisia.

Samtidig inngikk Italia og Frankrike en ikke-angrepspakt. Det var noe som begge parter hadde fordeler av.

Lille "uskyldige" Fredrik Ørlyng som Tyrkia hadde sine opprinnelige planer rettet mot Østerrike, men ble ved Russlands flytt ut i Svartehavet tvunget til å forsvare seg mot Russland. På en eller annen uforklarlig måte greide ikke Russland å få tatt Romania høsten 1901. Jeg mener å huske at det ble stand-off på grunn av tyrkisk-østerriksk samarbeid.

Til nå i spillet hadde Østerrike fått det akkurat som han ønsket. Italia var med på en Lepanto-åpning og Tyrkia og Russland var i krig. Østerrike erobret Romania og Bulgaria, slik at han hadde kontroll over 7 supplysentre. Russland kunne intet annet gjøre enn å se Østerrike forsyne seg. Russland forsto nå imidlertid at vennskap med Tyrkia nå var den eneste redningen, men denne erkjennelsen så ut til å komme i seneste laget.

I mellomtiden hadde Italia konvoyert sin arme inn i Syria. Tyrkias skjebne så nå meget dystert ut. Nå ble dessverre Østerrike grepet av grådigheten. Han ville ikke *dele* noe av krigsbyttet med Italia. Italia satt der med sine 4 supplysentre og så på at Østerrike tok hele potten. Dette gjorde Italia til et lett bytte for Russlands og Tyrkias overtalelser om en backstab av Østerrike. Den østerrikske grådigheten skulle vise seg å koste ham meget dyrt.

Mens landene i øst kranglet så busten føk, kjempet Frankrike en heroisk kamp mot England og Tyskland. Den russiske hjelpen fra Schlesien gjorde at Tyskland måtte forsvare seg istedet for å angripe. Russland erobret Norge med flåten fra Sverige, men England og Tyskland i fellesskap erobret tilbake Norge og tok Sverige fra Russland. Russland ble fordrevet til Norskehavet. For England var dette ikke særlig lystelig.

Frankrike var imidlertid dyktigere og klarte å manøvrere en flåte bak Englands linjer i Nord Atlanterhavet. Det var vanskelig å spå hvem som ville seire i striden mellom England/Tyskland og Frankrike/Russland.

Tilbake til landene i øst hvor Østerrike trodde at han skulle ta hjem hele potten. Han fikk svært lang nese når han oppdaget at den italienske armeen i Syria ikke tok Smyrna, men ble konvoyert til Albania. Når så Russland gjenerobret Romania, så Østerrike at hele korthuset raste sammen. Enda verre ble det på høsten da Italia tok Hellas og Tyrkia tok Bulgaria. Østerrike var tilbake på 4 supplysenter. Den østerrikske spilleren var nå i meget dårlig humør. Hans "brillefine" plan var lagt i ruiner.

I vest klarte Frankrike å erobre Liverpool, men han fikk problemer siden England gikk inn i English Channel. Samtidig forsvant russeren i Schlesien, noe som medførte at Tyskland kunne gå på offensiven mot Frankrike. I nord trodde Russland at han skulle lure England slik at Russland kunne erobre Norge eller Sverige. Russeren lurte imidlertid kun seg selv og utbrøt at det var uflaks når han mistet St. Petersburg til England. Vi andre visste at det var en tåpelig plan russeren hadde klekket ut. Russerens upålitelige forsvar var svært dårlige signaler for Frankrike. Han måtte nå slåss alene.

I øst begynte det å skje interessante ting etter at Østerrike hadde blitt stabbet. Tyrkia fant ut at Italia ikke var til å stole på og erobret Hellas fra ham. Italia forsøkte samtidig forgjeves å erobre Trieste. Og russeren visste ikke helt hva han skulle gjøre. Tyrkia slåss deretter med nebb og klør for å holde på Hellas mens Italia fortsøkte å gjenerobre Hellas. For en viss tid var stillingen i øst ganske fastlåst.

I vest mobiliserte Frankrike alt for å kaste ut England fra Den engelske kanalen. Han greide det til slutt etter å ha eliminert en engelsk flåte på veien. Til gjengjeld tapte han Liverpool og måtte slippe Tyskland inn i Burgundy og Picardy. Det så mørkt ut for Frankrike.

Tyskland erobret Sverige og følte at han hadde styrke nok til å sende en arme mot Warszawa. Russeren var like sterk som England og Tyskland, men han fikk en ny dumdristig ide. Resultatet var at Tyskland erobret Warszawa. Han skyldte igjen på uflaks, men vi andre visste at hans plan ikke kunne lykkes mot gode spillere.

I sør begynte det nå å skje noe. Tyrkia forsterket grepet på Hellas, noe som medførte at Italia ga opp angrepet på Hellas og konsentrerte seg istedet om Trieste. Dette bar frukter. Italia fikk nå den nødvendige tyngde til å erobre Trieste. Tyrkia gikk ut i Svartehavet med en flåte og etter et år var plutselig Romania og Sevastapol på tyrkiske hender. Han var imidlertid god hjulpet av enda en av de "glupe" planene til Russland.

I nord forsvarte Frankrike seg heltemodig. Tyskland gjorde en liten tabbe som Frankrike utnyttet nådeløst. Armeen i Burgundy ble fordrevet og armeen i Picardy ble eliminert. Attpåtil forregnet Tyskland seg på en retrett slik at Frankrike erobret Belgia. Dette hadde imidlertid kostet dyrt. England hadde gjenerobret den engelske kanalen, og denne gang benyttet han denne fordelene på riktig måte. Han angrep ikke Brest denne gangen. Nei han gikk ut i Midt Atlanterhavet. Dette betød at Frankrike mistet Portugal. Senere mistet han Spania også.

Tyskland var i mellomtiden gått ut i Nordsjøen, noe som tilskuerne tolket som at Tyskland tenkte å stabbe England på slutten av spillet. Dette var imidlertid ikke riktig. Tyskland hadde ærlige hensikter med flyttet til Nordsjøen. Han ønsket å forsterke presset på Frankrike. Det hjalp imidlertid ingenting fordi Frankrike forsvarte seg meget bra. Tyskland klarte ikke å gjenerobre Belgia. Hans armeer hadde heller ingen mulighet til å ta Paris. Det var nå tilskuerne mente at Tyskland måtte stabbe England om han ville vinne, men det så ut som at alliansen var meget sterk ihvertfall fra Tysklands side.

Oppmuntret av de nybygg England fikk etter erobringen av Portugal og Spania, fant han ut at en bakstab av Tyskland ville skaffe ham det ene supplysenteret som han trengte for å vinne spillet. Han gjorde et seriøst forsøk, men det var for sent. Riktignok erobret han et tysk supplysenter, men høsten 1907 mistet han et annet til Tyskland slik at forholdet var det samme.

Heldigvis var Russland voksen nok til å bli stående i Moskva med sin siste arme og ikke gi bort sitt siste supplysenter til England eller Tyskland.

I øst gjorde Tyrkia et siste desperat forsøk på å frata Østerrike Serbia. Men Østerrike var på vakt og red stormen av. Gjenerobring av Trieste hadde Østerrike allerede gitt opp. Spillet ebbet i øst ut med en stillingskrig.

Da det hele var over viste deg seg at hele 3 nasjoner ledet på 7 supplysentre (England, Tyrkia og Tyskland). Det kunne imidlertid kun være en vinner. Avgjørelsen falt derfor på rangeringen av landene. Reglene for rangeringen var selvfølgelig offentliggjort før spillet begynte. Rangeringen er som følger: : 1. Tyskland, 2. Italia, 3. Østerrike, 4. Russland, 5. Tyrkia, 6. England, 7. Frankrike. Rekkefølgen er basert på resultater fra tidligere turneringer. Tyskland anses som det vanskeligste å vinne med og Frankrike det letteste å vinne med.

Tyskland vant en rettferdig seier, selv om han muligens burde stabbet England da to år gjensto for å trygge seieren. Men for noen er en allianse hellig og det bør vi respektere. Det er ihvertfall godt gjort å vinne uten å bryte en eneste allianse.

Tyrkia lå nærmest til å kunne vinne, men han fikk litt for dårlig tid. Hadde spillet vart et år til, hadde nok Tyrkia hatt best sjanser til å vinne. Den sluve revnen Fredrik Ørlyng imponerte med taktisk godt spill, og vi forstår nå bedre hvorfor vår franske venn i kvalifiseringen ikke greide å vinne over Fredrik Ørlyng.

England hadde også gode muligheter til å vinne spillet. Han burde kanskje brukt mindre krefter mot Frankrike og heller satt inn offensiven mot Russland som etterhvert ble åpen som en låvedør i nord. Tyskland ville da slåss en stale-mate krig mot Frankrike og England kunne grabbet til seg Sverige, Moskva og Warszawa uten at Tyskland kunne forhindret det. Men hvem kunne ane at Frankrike kom til å forsvare seg så bra som han gjorde. En tysk/engelsk allianse mot Frankrike pleier jo å slå ut Frankrike etter 3-4 år.

Italia spilte taktisk meget bra, men var ikke like heldig i diplomatiet. Han burde nok stilt krav til Østerrike om deling av byttet da Tyrkia så ut til å kollapse. Det ville blitt meget interessant å være Italia etter at Tyrkia hadde vært eliminert. Han ble stabbet av Tyrkia like etter at Østerrike var slått tilbake. Dette kunne muligens også vært unngått med et noe mer utstrakt diplomati. Men et sluttresultat på 5 supplysentre med Italia er slett ikke dårlig.

Frankrike forsvarte seg heltmodig og meget bra. Han var kanskje den spilleren som taktisk spilte best, men hva hjelper det når diplomatiet ikke sto helt i stil med den taktiske ferdigheten. Frankrike gjorde sin største tabbe med å forsøke å ta München høsten 1901. Dette kunne bare føre galt avsted ettersom England og Frankrike kranglet heftig om Den engelske kanalen. Etter dette var det vanskelig å møte noen goodwill hos Tyskland. Jeg tror at et utstrakt diplomati fra Frankrikes side ville gitt ham det pusterommet han trengte for å benytte sine taktiske ferdigheter til å utmanøvrere sine fiender.

Østerrike er et interessant kapittel for seg. Han fikk en drømmestart. Krig mellom Russland og Tyrkia. Tyskland og Frankrike i krig. Italia med som partner i en Lepanto-åpning. Han klarte også å høste fruktene av denne drømmestarten ved å vokse til 7 supplysentre. Han gjorde imidlertid den generaltabben å være for grådig. Italia fikk ikke en eneste smule av krigsbyttet. Dette gjorde at Italia lot seg overtale av Tyrkia og Russland om backstab av Østerrike. Den østerrikske spilleren kan trøste seg med at han ikke er den eneste som har gjort den samme tabben. Jeg spilte Italia mens en Backstabberleser fra Oslo (som midlertidig har forvillet seg til Bodø) spilte Østerrike. Vi fikk også den samme drømmestarten, men Østerrike ville ikke gi meg Hellas og jeg ble dermed med Tyrkia og Russland mot Østerrike. Da spillet var slutt hadde jeg vunnet og Østerrike var utslettet. Den østerrikske spilleren fortalte meg etter spillet at han hadde lært sin lekse og forstått hvilken tabbe det var. Dette er en lærdom som flere burde ta. På den positive siden når det gjelder den østerrikske spiller må vi nevne at han tross alt aldri ga opp og forsvarte seg bra mot Italia og Tyrkia.

Russland er enda et interessant kapittel. Han utførte mange dristige taktiske trekk, men de mislyktes nesten alle sammen. Han burde kanskje analysert dem hjemme først før han satte ut i livet de dristige planene. Russland bør imidlertid ha honnør for at han skapte mye moro for tilskuere og motspillere. Det var like spennende hver gang å høre hva slags plan Russland hadde klekket ut. Den russiske spilleren forsto fort at det gikk den veien høna sparket med diplomacyspillet, men han mistet ikke motet for det. Det så nesten ut som om han hadde det mer gøy enn Tyskland som ledet. Russland bør også ha honnør for at han ikke prøvde å påvirke hvem som skulle vinne spillet av Tyrkia, England og Tyskland ved å gi fra seg Moskva til den han likte best høsten 1907. Altfor mange diplomacyturneringer blir avgjort ved at en nasjon som ligger dårlig an frivillig lar seg knuse. Det verste tilfellet at dette som jeg har opplevd var på VikingCON i København. Et år før slutt ledet Tyrkia med 3 senter mer enn England, men det siste året ga Tyskland frivillig bort 4 senter til England slik at England vant turneringen. PS: Jeg var med i finalen i det samme spillet, men døde høsten 1902 som Russland etter å ha blitt angrepet av England, Tyskland, Østerrike og Tyrkia. Kanskje det skyldtes at jeg vant mitt bord i kvalifiseringen med 20 supplysentre.

Konklusjonen fra Diplomacyfinalen på ARCON 7 var at vi fikk en rettferdig seier og en underholdende finale.

Diplomacyturneringen i år generelt gikk meget bra uten noen form for forsinkelser eller skandaler. (En skandale ble avverget ved å en italiensk spiller i kvalifiseringen ble truet til å fortsette. Denne spilleren hadde halvvegs i spillet 5 supplysentre, men ville gi opp umiddelbart fordi Tyrkia hadde 7. Han mente at italiensk seier ikke var mulig og ville heller slutte for å dra på byen).

Jeg håper på godt oppmøte også til neste år.

HVORDAN VINNE DIPLOMACY MED ITALIA

Jeg fortsetter nå serien "Hvordan vinne med" Forrige gang tok jeg for meg Tyskland. Denne gang tar jeg for meg Italia.

NB: Dette er kun med som et personlig tips. Jeg tar ikke noe ansvar for de nederlag med Italia som måtte forekomme fordi disse tipsene ble fulgt.

Italia rangeres som et meget vanskelig land å spille. Kun Tyskland er verre mener mange. De har delvis rett. Men Italia har også muligheter til å vinne spillet. Det krever imidlertid mer av spilleren. Det er for eksempel noen spillemåter som for all del må unngås. Hvis man spiller Italia forsiktig og med en langsiktig plan, bør man ha store sjanser til å lykkes.

Italias fordeler:

- * Italia har felles grense med kun Østerrike og Frankrike.
- * En italiensk/østerriksk allianse er meget god for begge parter og sterkere enn en russisk/tyrkisk allianse tidlig i spillet.
- * Italias muligheter for å vinne spillet øker sterkt når Frankrike eller Tyrkia er eliminert.
- * Italia er som en øy å regne fordi Sveits effektivt blokkerer angrep fra nord. Skal Italia erobres må dette som regel skje fra sjøen.
- * Italia er veldig lett å forsvare mot invasjoner fra land. En eller to armeer i hjemlandet er nok til å stoppe det meste.
- * Italia lykkes ofte med å få en ikke-angrepspakt med Frankrike slik at Italia kan driste seg østover.
- * Italia er ofte tungen på vektskålen både i øst og i vest. Dette betyr at mange nasjoner ønsker vennskap med Italia.

Italias svakheter:

- * Venezia har felles grense med Trieste. Dette skaper ofte konflikt mellom uerfarne Italienerne og Østerrikere.
- * Italia er vanskelig å forsvare mot invasjoner fra havet.
- * Italia ekspanderer med normalt spill kun til 4 supplysentre etter det første året. Dette er for lite til å starte en offensiv på egenhånd. Italia er derfor helt avhengig av allierte om ytterligere ekspansjon ønskes.
- * Italia kommer ofte i konflikt med Tyrkia.
- * Frankrike pleier ofte å angripe Italia etter at Tyskland eller England er eliminert.
- * Italia må ofte sette inn all sin styrke for å kunne knuse Tyrkia sammen med Østerrike. Det tar erfaringsmessig lang tid å nedkjempe Tyrkia. Dette betyr at Italia er svært sårbar overfor fransk invasjon.
- * Italia har ofte problemer med å nå opp i 18 supplysentre. Selv om Tyrkia knuses må Italia også eliminere Frankrike eller Østerrike for å vinne. Det er vanskelig å komme ut av Middelhavet og inn i Atlanterhavet dersom Frankrike eller England ønsker å holde Italia i Middelhavet. Midt Atlanterhavet er lett å forsvare mot invasjoner fra sør. Dette betyr at Italia som oftest må backstabe sin alliert Østerrike for å kunne vinne spillet.

Forslag til strategi for Italia:

- * Sørg for å skaffe en allianse med Østerrike. Alliansen bør ha Russland og Tyrkia som mål. En Lepanto-åpning er å anbefale.
- * Sørg for en avtale med Frankrike om Piedmont. Ikke gå til Piedmont våren 1901 dersom du ønsker vennskap med Frankrike. Enhver fransk spiller vil se det som en trussel mot Marseilles med en Italiener i Piedmont og vil reagere deretter.
- * Sørg for at Frankrike ikke går til Spanias sydkyst med sin flåte høsten 1901. Gjør dessuten det du kan for at Frankrike ikke bygger en flåte i Marseilles. Tolk det som en krigserklæring dersom Frankrike høsten 1901 har en flåte i Spanias sydkyst og en flåte i Marseilles. Du kan nå bare skrinlegge alle offensiver østover. Du vil få mer enn nok med å forsvare deg.
- * Sørg for at hverken Tyskland eller Østerrike går til Tyrol våren 1901. At Østerrike flytter til Tyrol kan til nød aksepteres dersom Tyskland ser farlig ut.
- * Gjør det du kan for at Russland kommer i konflikt med Tyrkia (og vice versa) dersom du er alliert med Østerrike.
- * Få England eller Tyskland til å angripe Frankrike. Dette kan gjøre Frankrike okkupert på annet hold mens du og Østerrike angriper Tyrkia.
- * For Italia er en stale-mate i vest av største viktighet. Du må hjelpe Frankrike dersom en tysk/engelsk allianse er på gang. Tilsvarende må du være aggressiv mot Frankrike dersom Frankrike er alliert med Tyskland eller England.
- * Sørg for at du får din del av byttet i en allianse med Østerrike. Krev at du skal ha Hellas når Østerrike erobrer Romania eller Bulgaria. Insister på at en italiensk/østerriksk allianse skal dele byttet broderlig. En gylden regel er at man alltid gir det neste supplysenter som erobres til den minste part i alliansen. Dersom den største part i alliansen er den eneste som kan erobre et supplysenter, bør han avstå et tidligere erobret senter til den minste part. På denne måten sikrer man seg at begge parter er fornøyd med alliansen og sannsynligheten for backstab minker.
- * Husk at et Italia med 4 supplysentre er svært sårbar. Ikke start noen offensiv på egenhånd når du er så svak. Du må skaffe deg en alliert først. Dersom ingen alliert er mulig å få tak i er det lite annet å gjøre enn å sitte rolig å vente på bedre tider.
- * Vær oppmerksom på at Tyrkia ikke er knust før Tyrkia ikke har supplysentre igjen. Dersom du har startet en offensiv mot Tyrkia sammen med Russland eller Østerrike, må du ikke høre på et Tyrkia som ber om nåde. Knus ham!. Altfor mange spillere har vært fornøyd med å skvise Tyrkia ned på 2 eller 3 sentre, for så å oppdage hvor fort Tyrkia ekspanderer igjen i det øyeblikket som presset mot Tyrkia fjernes. En kuet Tyrker er ofte hevngjerrig.

- * Dersom Østerrike ikke ønsker en allianse mot Tyrkia, prøv da heller å få til en allianse med Russland. Her kan Østerrike og/eller Tyrkia være offeret. Det er lettere enn du tror å få Russland med på en allianse.
- * Forsøk hvis mulig å ha en flåte og en arme i reserve i hjemlandet når du starter opp din offensiv. Dette virker avskrekkende på Frankrike, og en fransk invasjon kan unngås.
- * Husk at du må tenke langt fremover. Lenge før Tyrkia (eller Østerrike) er knust bør du vurdere hvem som skal bli ditt neste offer. Pass på at ditt neste offer ikke ser ut til å vinne på sin front. Legg forstyrrende flåter og armeer nær hans grense, men gå ikke over ennå. Finn på en god forklaring på hvorfor du har et så offensivt forsvar. Når tiden er moden, så slår du til som en slange.
- * Husk at dersom du angriper Frankrike er det helt essensielt å få en flåte ut i Midt-Atlanterhavet. Du vil ikke kunne knuse Frankrike om det ikke skjer.
- * Gjør alt hva du kan for at ikke Frankrike og England blir alliert. Det vil sannsynligvis bety at Tyskland blir utslettet. Frankrike vil da veldig ofte tidlig i spillet rykke inn i Middelhavet med flere flåter.
- * Dersom Italia og Østerrike deler Tyrkia bør du kreve: Hellas, Ankara og Smyrna. Østerrike får sin hoveddel av byttet i Russland (Romania, Sevastopol, Warszawa og Moskva).
- * Dersom Italia og England deler Frankrike, bør du kreve: Marseilles, Portugal og Spania.
- * Dersom Italia og Russland deler Østerrike, bør du kreve: Hellas, Trieste og Wien (eller Serbia).
- * Dersom Italia og Tyrkia deler Østerrike, bør du kreve: Hellas, Trieste og Wien.
- * Ikke tillat Østerrike å ha enheter både i Trieste og Tyrol.
- * Sørg for at Tyrkia aldri får flåter i både Egeerhavet og Det østlige Middelhav. Det betyr ofte at det Ioniske havet kommer under press.
- * Vær klar over at en fransk flåte i Lyon-gulven kan konvoyere armeer inn i Toscana. Sørg derfor for at Frankrike ikke har noen flåte i Lyon-gulven.
- * Gjør det klart for enhver spiller at fremmede flåter i Det Tyrreniske hav og Det Ioniske hav er en krigserklæring mot Italia. Gjør det også klart at fremmede flåter i Det vestlige Middelhav ikke er ønskelig.
- * Sørg alltid for at Italia har minst 2 (helst 3 eller fler) flåter i spill. Dersom Italia mister flåteherredømmet i Middelhavet, er spillet omtrent fortapt.

Forslag til åpningstrekk:

Alternativ 1:

Vår 1901: F Naples-Ionian Sea, A Venice H (eller A Venice-Tyrolia), A Rome-Apulia

Høst 1901: A Apulia-Tunisia, F Ionian Sea CA Apulia-Tunisia, A Venice H (eller A Tyrolia-Bohemia)

Bygg: F Naples

Vår 1902: F Naples-Ionian Sea, A Venice H, A Tunisia H, F Ionian Sea-Eastern Mediterranean Sea

Høst 1902: A Tunisia-Syria, F Ionian Sea CA Tunisia-Syria, F Eastern Mediterranean Sea CA Tunisia-Syria, A Venice H

Dette er den vanligste italienske åpningen. Østerrike er her alliert. Dette kalles en Lepantoåpning. Tyrkia er hovedmotstanderen. Dersom det lykkes å konvoyere en arme til Syria, vil Tyrkia få store problemer.

Ideen med å la armeen i Venice bli stående og å flytte den andre armeen til Apulia er å hindre at Østerrike forsøker seg med et snikangrep på Italia.

Hensikten med flyttet A Venice -Tyrolia (istedenfor A Venice H) er å bringe en ekstra arme i spill mot Russland (eller benytte den mot Tyskland). Dette gir Østerrike en stor fordel mot Russland, men Italia har dermed ikke noe hjemforsvar mot Frankrike.

Italia kan lett forsvare seg dersom Frankrike skulle gå til Piedmont.

Fordelen med denne åpningen er at den virker nøytral. Det er umulig å vite at det er en Lepantoåpning på gang før etter våren 1902. Denne åpningen gjør ofte Frankrike fornøyd, fordi det ikke er noen italiensk arme i Piedmont eller noen italiensk flåte i Tyrrhenian Sea.

Alternativ 2:

Vår 1901: A Venice-Piedmont, A Rome H (eller A Rome-Venice), F Naples-Tyrrhenian Sea

Høst 1901: A Piedmont-Marseilles (eller A Piedmont S fransk A Spain-Marseilles), A Rome-Tunisia, F Tyrrhenian Sea CA Rome-Tunisia

Bygg: F Naples

Denne åpningen er anti-fransk. Dette vil en franskmann garantert ta som en krigserklæring. Sørg derfor for at du har England eller Tyskland som alliert.

Ideen med A Piedmont S fransk A Spain-Marseilles benyttes når Frankrike står i Burgundy og Spain med armeer. Det er da trolig at Frankrike vil flytte A Spain-Marseilles, A Burgundy-Marseilles. Slik at Marseilles blir stående åpen til bygging av en flåte samtidig som Spain sikres. Ved at Italia gir sin støtte til A Spain-Marseilles får ikke Frankrike bygget en flåte i Marseilles og Frankrike erobrer ikke Spain allikevel (fordi erobring kun foregår etter et høsttrekk).

A Rome-Venice istedenfor A Rome H benyttes når man ikke er helt sikre på om Østerrike vil utnytte at Italia angriper Frankrike. Da må isåfall flåten erobre Tunisia.

Problemet med åpningen er at sannsynligheten for at Tyrkia vil lage problemer for Italia er nokså store. Italia må ihvertfall meget raskt få et femte supplysentre slik at Italia kan bygge en flåte for å hindre Tyrkia å erobre Ionian Sea.

Fordelen med åpningen er at Frankrike vil få meget store problemer dersom England eller Tyskland også har angrepet Frankrike.

Alternativ 3:

Vår 1901: A Venice-Tyrolia (eller A Venice-Trieste), A Rome-Venice, F Naples-Ionian Sea

Høst 1901: A Tyrolia SA Venice-Trieste (eller A Tyrolia-Vienna), A Venice-Trieste, F Ionian Sea-Greece (eller F Ionian Sea-Tunisia)

Bygg: F Naples, A Venice

Denne åpningen er antiøsterriksk. Dersom Russland eller Tyrkia er alliert, vil en slik åpning sannsynligvis bety en rask eliminasjon av Østerrike.

Dersom F Ionian Sea flytter til Greece bør du be om tyrkisk støtte fra Bulgaria.

Fordelen med denne åpningen er at Italia raskt får mange supplysentre (5 eller 6 etter to år er minimum). Dette betyr at du raskt kan angripe Frankrike med stor styrke.

Ulempen med denne åpningen er at Tyrkia også blir mektig. På lang sikt kan det være meget skummelt.

Alternativ 4:

Vår 1901: A Venice-Piedmont, A Rome-Apulia, F Naples-Ionian Sea

Høst 1901: A Piedmont H, A Apulia-Tunisia, F Ionian Sea CA Apulia-Tunisia

Bygg: F Naples

Denne åpningen kan benyttes dersom man ønsker å presse Frankrike litt, men uten å angripe ham. Denne åpningen kan fremdeles utvikle seg til en Lepanto-åpning.

Denne åpningen bør helst benyttes dersom man er temmelig sikker på at Frankrike er i allianse med Tyskland eller England. Dette kan gjøre at Frankrike må vurdere forsvar istedet.

Problemet med åpningen er at du kan risikere at Frankrike bestemmer seg for at Italia bør angripes. Det vil ikke være noe gøy dersom du egentlig hadde en Lepanto-åpning i tankene.

Åpningen kan også benyttes dersom du ikke har noen alliert, men vil sitte på gjerdet å se om noen muligheter åpner seg i fremtiden. Du kan da muligens vurdere i la A Venice H (istedenfor A Venice-Piedmont). Eller enda mer defensivt A Venice-Tuscany. A Venice-Tuscany benyttes dersom Østerrike insisterer på at du flytter ut av Venice, men du ikke ønsker å flytte til Piedmont.



TENNIS

Jeg starter nå opp en ny type postspill. Spillet er meget enkelt og heter **TENNIS**. Spillet er meget populært i postspillfanziner i Sverige og Tyskland. Dessuten har megaaanalytikeren Jon Venbakken (spillguru på Ares i Oslo) totalt falt for ideen med Tennis. I Norge spilles Tennis i Ares medlemsbladet Phobos. Spilleleder her er selvsagt Jon Venbakken. Jeg synes at The Backstabber ikke bør være dårligere, og starter herved opp Postspillet Tennis.

REGLER

1. Hver spiller er med i en tennisturnering som spilles etter Cup-systemet. Man begynner i en 8-delsfinale, vinnerne går videre til kvartfinale og så videre frem til finalen hvor vinneren av finalen har vunnet turneringen.
2. Hvert år er det 20 turneringer som spillerne kan delta i. 4 av turneringene er såkalte Grand Slam turneringer (French Open, Wimbledon, US Open og Australian Open). Disse turneringene er mer prestisjefylte å vinne.
3. Spillerne får såkalte ATP poeng avhengig av hvor godt man gjør det i en turnering. ATP poengene i løpet av en sesong summeres og benyttes til å seede spillerne. Det er selvfølgelig stor prestisje å ligge på toppen av ATP-rankingen.

Følgende tabell benyttes for tildeling av ATP-poeng i hver turnering:

Seier i en Grand Slam turnering	40 ATP poeng
Seier i en vanlig turnering	30 ATP poeng
Annenplass i en Grand Slam turnering	20 ATP poeng
Annenplass i en vanlig turnering	15 ATP poeng
Nådd semifinale i en Grand Slam turnering	10 ATP poeng
Nådd semifinale i en vanlig turnering	8 ATP poeng
Nådd kvartfinale i en Grand Slam turnering	5 ATP poeng
Nådd kvartfinale i en vanlig turnering	3 ATP poeng
Spilt åttendedelsfinale i en Grand Slam turnering	2 ATP poeng
Spilt åttendedelsfinale i en vanlig turnering	1 ATP poeng

ATP poengene beholdes inntil samme turnering igjen spilles neste år. Da mister du de ATP poengene du vant i denne turneringen ifjor. Det betyr at det faktisk er mulig å miste ATP poeng. La oss for eksempel anta at du vant fjorårets Wimbledonturnering. Det ga deg 40 ATP-poeng. I årets Wimbledonturnering ble du slått ut i semifinalen (verdt 10 ATP poeng). Det vil gi deg et netto tap på 30 ATP poeng (10 - 40). Dette betyr at dersom en meget god spiller lar være å spille noen turneringer eller spiller dårligere enn før, vil denne spilleren raskt rase nedover ATP-rankingen.

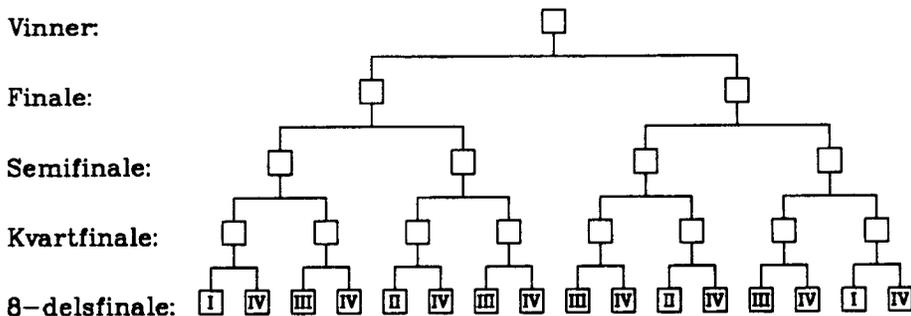
En oppdatert rankingliste blir offentliggjort i hvert nummer av The Backstabber.

4. Spillerne som er med i Tennis blir seedet etter hvilken plassering de har på ATP-rankingen.

Følgende system benyttes for seedingen:

Seedingsgruppe:	Plassering på rankingen:
I	1-2
II	3-4
III	5-8
IV	9-16

Når man trekker ut hvilke spillere som skal møte hverandre benyttes følgende skjema:



Tabellen brukes slik. Spillernavnene er delt inn i 4 seedingsgrupper. Jeg plukker ut spillerne tilfeldig i fra hver seedingsgruppe og plasserer dem fra venstre mot høyre i den rekkefølge jeg trakk dem. For eksempel: (sjekk tabellen under 8-delsfinale) jeg trekker først en spiller fra seedingsgruppe I, deretter fra gruppe IV, så fra gruppe III, deretter fra gruppe IV, så fra gruppe II og så videre helt til alle 16 spillerne er trukket ut.

Nå vet jeg hvilke spillere som skal møte hverandre i 8-delsfinalen. Vinnerne rykker oppover i tabellen, helt til vi sitter igjen med turneringsvinneren.

5. I hver Backstabber spiller hver enkelt spiller to turneringer. Det betyr at det tar 10 trekk å fullføre et år.

Turneringene arrangeres slik:

- | | |
|---------------------------|----------------------------------|
| 1. Madrid Grand Prix (GP) | 2. Roma GP |
| 3. Monte Carlo GP | 4. Beograd GP |
| 5. Brussel GP | 6. French Open (Grand Slam) |
| 7. Moskva GP | 8. Berlin GP |
| 9. Wien GP | 10. Wimbledon (Grand Slam) |
| 11. Praha GP | 12. Los Angeles GP |
| 13. Mexico GP | 14. Hawaii GP |
| 15. Buenos Aires GP | 16. US Open (Grand Slam) |
| 17. Tokyo GP | 18. Stockholm Open |
| 19. Johannesburg GP | 20. Australian Open (Grand Slam) |

6. Spillsystemet er meget enkelt. Hver match består av 3 sett (Grand Slam turneringer består av 5 sett). Hvert sett består av opptil 13 games. Vinneren av hver match er den som vinner 2 sett (eller 3 sett i en Grand Slam turnering). Hvert sett kan vinnes ved å erobre games. Vinneren av et sett er den som først har vunnet 6 games. Det er imidlertid et forbehold om at man må ha minst 2 games overvekt. Dersom dette ikke er mulig, vinner den spilleren settet som først vinner 7 games. Følgende seierskombinasjoner finnes da: 6-0, 6-1, 6-2, 6-3, 6-4, 7-5, 7-6

7. Det trekkes om hvilken spiller som begynner å **serve**. Etter hvert game bytter man serveren. Det betyr at hver spiller har serveren i annet hvert game. Det å ha serveren gir spilleren visse fordeler i spillet.
8. Spillsystemet er oppbygget på den måten at du fordeler et tall på hvert game i hvert sett. Et høyt tall er sterkere enn et lavt tall. Totalt har man en viss sum pr. sett til rådighet. Mer om dette senere. Spillmekanismen er oppbygget på den måten at man sammenlikner hvilket tall hver spiller har satt på 1. game i 1. sett. Den spilleren som hadde satt flest poeng på dette gamet vinner gamet. Dersom spillerne har like mange poeng, vinner den spilleren som hadde serveren i gamet. Deretter fortsetter man å sammenlikne poengene som har blitt satt på 2. game i 1. sett og så videre til settet har fått en vinner. Da begynner man å sammenlikne poengene som har blitt satt på 1. game i 2. sett og så videre til dette settet også er vunnet. Man tar for seg sett for sett inntil en spiller har vunnet 2 sett (eller 3 sett for Grand Slam turneringer). Denne spilleren har vunnet kampen og går videre i turneringen. Samme tallkombinasjon som i forrige match benyttes så mot neste spiller. Og vinneren går videre inntil det kun er 1 spiller igjen. Han har vunnet turneringen.

9. Hvordan fordeler man så disse tallene. Reglene er som følger:

A) I hvert sett er det tillatt å benytte en sum på opptil **40 poeng**. Man summerer altså de poengene man tildeler pr. game i settet. Denne summen kan ikke overstige 40 poeng.

B) Man må minst sette **1 poeng** pr. game i hvert sett for gamene 1-10.

C) Det er imidlertid tillatt å sette **0 poeng** pr. game i hvert sett for gamene 11-13.

D) Det er maksimum lov til å sette **4 poeng** pr. game i hvert sett uten straff.

E) Det er lov til å sette mer enn **4 poeng** i de games man ønsker i et sett, men hver gang man gjør dette får man en **straff**. Man teller opp antall ganger man har satt mer enn 4 poeng på et game i settet. Denne summen vil trekkes fra maksimumssummen som det er lov å benytte totalt i et sett for de etterfølgende sett. Denne regelen er kumulativ pr. sett. I tredje sett må man altså slite med straffen fra både første og andre sett. Denne regelen skal simulere at en spiller kan spille ekstra hardt, men at han sliter seg ut på dette og senere i spillet ikke klarer å yte så mye.

Eksempel på dette er som følger: I første sett er det tillatt å bruke 40 poeng. Jeg setter en sekser og to femmere i tillegg til firere og lavere verdier. Dette betyr at jeg 3 ganger har brukt poeng over maksimumsverdien. Det gir altså 3 straffepoeng i andre og tredje sett. I disse settene kan jeg nå bare benytte 37 poeng. I annet sett setter jeg en syver og tre femmere i tillegg til firere og lavere verdier. Dette betyr at jeg 4 ganger har brukt poeng over maksimumsverdien. Det gir 4 straffepoeng i tredje sett. I tredjesett kan jeg derfor kun benytte 33 poeng. Merk at det er antall ganger som jeg har benyttet poeng over maksimumsverdien som er det som gir straff, ikke hvor mye jeg har overskredet grensen med. Husk at i Grand Slam turneringer spiller man best av 5 sett. Det betyr at femte sett må slite med straffen fra første, andre, tredje og fjerde sett.

10. Det er mulig å opparbeide seg Victory Points (VP) ved å gjøre det godt i turneringer. Victory Points gjør at man kan overstige grensen på 40 poeng pr. sett. Det maksimalt tillatte man har lov til å bruke pr. sett er: $40 + VP$ (minus straff)
Det betyr for eksempel om du har 3 VP så kan du benytte 43 poeng pr. sett istedenfor 40 poeng.

Victory Points tildeles med en desimal. Det er for eksempel mulig å ha 2.7 VP. Når man skal finne ut hvor mange VP du kan legge til antall poeng i et sett strykes desimaldelen. Det betyr for eksempel at 2.7 VP gir deg anledning til å benytte 2 poeng mer pr. sett. Du må opparbeide deg minst 0.3 poeng ekstra for å bruke 3 poeng mer pr. sett.

Victory Points tjenes etter følgende regel:

Seier i Grand Slam turnering	1.0 VP
Seier i vanlig turnering	0.7 VP
Annenplass i Grand Slam turnering	0.5 VP
Annenplass i vanlig turnering	0.3 VP
Semifinalist i Grand Slam turnering	0.2 VP
Semifinalist i vanlig turnering	0.1 VP

Victory Points inndeles i to grupper. Gruppe 1 er de VP som er opptjent i turneringene 1 til 10. Gruppe 2 er de VP som er opptjent i turneringene 11-20.

To ganger i året nedgraderes antall VP. Dette simulerer effekten at godt spill i en turnering kun har full effekt en viss tid. En tilsvarende effekt finner man for eksempel igjen i det virkelige liv. Ta for eksempel seriefotballen i 1990. Rosenborg rundspilte høsten 1990 alle andre lag i Norge, men på våren 1991 da seriespillet startet opp igjen var ikke Rosenborg noe særlig bedre enn de andre. Først nå i august etter å ha spilt seg oppover tabellen begynner Rosenborg igjen å vise at de er best [GM: Ok Jarl, jeg innrømmer at Rosenborg er best, selv om de er fra Trøndelag].

Når man har spilt ferdig turnering 20 justeres antall VP i gruppe 1 (turnering 1-10). Den nye VP som spilleren vil få beregnes etter følgende formel:

$$VP_1(\text{ny}) = \text{kvadratroten av } VP_1(\text{gammel}) - 0.5$$

Når man har spilt ferdig turnering 10 justeres antall VP i gruppe 2 (turnering 11-20). Den nye VP som spilleren vil få beregnes etter følgende formel:

$$VP_2(\text{ny}) = \text{kvadratroten av } VP_2(\text{gammel}) - 0.5$$

NB: VP_1 eller VP_2 kan aldri bli negativ. Dersom formelen skulle gi en negativ verdi, blir verdien satt til 0 (null) istedet.

Det totale antall VP man kan benytte finnes etter følgende formel:

$$VP_{\text{tot}} = VP_1 + VP_2$$

Hensikten med å justere antall VP to ganger i året er at VP opptjent sent på året skal kunne benyttes med full styrke i minst 10 turneringer. Dersom man justerte antall VP kun etter turnering 20, ville for eksempel VP opptjent i Australian Open (turnering 20) ikke kunne benyttes med full styrke i det hele tatt.

11. I hver backstabber blir resultatene av hver enkelt kamp offentliggjort. Hvilke tallkombinasjoner hver enkelt spiller har brukt blir også vist pr. kamp. For å lette lesbarheten av hver enkelt kamp, benyttes følgende notasjoner:

- * De games som spilleren har hatt servern i er understreket.
- * De games som spilleren har vunnet er skrevet med fet skrift.
- * Den spilleren som har vunnet kampen har fått navnet sitt understreket.
- * Det tallet som er skrevet etter (eller før) et likhetstegn angir hvor mange games spilleren vant i settet. Dersom tallet er skrevet med fet skrift betyr det at spilleren vant dette settet.
- * NB: Vær oppmerksom på jeg ikke lager fet skrift eller understreking på de games i et sett som ikke ble benyttet. Eks: en spiller vinner settet 6-0. Da er det bare de 6 første games som er merket med fet skrift eller understreking.

* Legg også merke til at det er et ekstra mellomrom mellom game 10 og game 11 i utskriften. Dette er gjort for bedre å kunne skille ut de games som det er lov å sette null poeng på.

Følgende eksempel viser hvordan en typisk match kunne foregå. Det spillet vi skal vise er en tenkt Wimbledon finale mellom John Mc Enroe og Bjørn Borg:

	John Mc Enroe		Bjørn Borg
1. sett	<u>1</u> <u>6</u> <u>6</u> <u>1</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>1</u> <u>0</u> = 6	4 =	<u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>6</u> <u>2</u> <u>4</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u>
2. sett	<u>1</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>6</u> <u>6</u> <u>1</u> <u>6</u> <u>6</u> <u>3</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> = 5	7 =	<u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>6</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u>
3. sett	<u>1</u> <u>4</u> <u>5</u> <u>6</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u> = 7	6 =	<u>4</u> <u>6</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>4</u> <u>2</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u>
4. sett	<u>4</u> <u>5</u> <u>1</u> <u>4</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>4</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> = 3	6 =	<u>4</u> <u>4</u> <u>6</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u>
5. sett	<u>1</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>5</u> <u>4</u> <u>3</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> = 1	6 =	<u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>6</u> <u>4</u> <u>4</u> <u>1</u> <u>3</u> <u>1</u> <u>1</u> <u>0</u> <u>0</u>

Som vi her ser vant Bjørn Borg etter en jevn kamp som varte i fem sett.

12. Hvordan melder man seg på postspillet Tennis? Vedlagt hvert nummer av The Backstabber følger det med et skjema for utfylling av de tallkombinasjonene man ønsker i en turnering. Ved å sende inn dette skjemaet eller ved å ringe til spilleleder melder man seg på hver turnering. Merk at det ikke er nødvendig å delta i samtlige turneringer. Skulle du glemme å levere inn trekk, skjer det ingenting galt med spilleren din.

13. Tips til godt spill:

A) Sjekk nøye hvordan de andre spiller. Kanskje du kan lære noe av de som pleier å vinne.

B) Det lønner seg å ikke sette altfor mange poeng på games 11-13. Det er jo ikke sikkert de blir brukt. Dersom du taper settet for eksempel 6-4 er disse poengene bortkastet. Det kan imidlertid ofte være lurt å sette noen poeng på games 11-13. Dersom motparten setter null poeng på games 11-13 og du setter 1 poeng i hvert av disse games, vinner du tre games med kun tre poeng.

C) Selv om det er økonomisk å ikke overskride maksimumsverdien i hvert game, lønner det seg å sette noen femmere og seksere av og til. La oss si at du i sett 1 og sett 2 setter følgende tallkombinasjon: 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 0 0 0. Du vil da tape 6-0, 6-0 mot en spiller som setter i 1. sett 6 6 6 6 6 6 1 1 1 1 0 0 0 og i 2. sett 5 5 5 5 5 5 1 1 1 1 0 0 0.

D) I Grand Slam turneringer kan kampen vare i fem sett. Det betyr at det er farlig å overskride maksimumsverdien i hvert game for ofte tidlig i spillet. Du vil bli svært svekket til game fire eller game fem.

E) Husk at de verdiene du hadde satt i tredje sett ikke har noen betydning dersom du tapte første og andre sett (NB: med unntak for Grand Slam turneringer). Det er med andre ord helt essensielt å vinne første eller andre sett. Sørg for at du gjør det.

F) Fortvil ikke om det går dårlig med deg i begynnelsen. Husk at du kan sette nye tallkombinasjoner til hver turnering. Dersom du synes det er for vanskelig å lage egne tallkombinasjoner, kan du jo kopiere tallkombinasjonene til han som vant forrige turnering. Regn imidlertid ikke med å vinne. Husk at andre også kan gjøre det samme og at turneringsvinneren sikkert har klekket ut en ny tallkombinasjon.

Jeg oppfordrer så mange som mulig til å melde seg på Tennis. Dersom det er noe du lurer på så kan du ringe til spilleleder.



BREVSPALTEN

Jeg starter nå opp noe som kalles for brevspalten. Her kan leserne sende inn leserbrev, artikler og så videre. Det vil være mange ulike temaer som kan diskuteres. Leserne kan også sende inn svarbrev på andre leseres artikler osv.

Jeg oppfordrer så mange som mulig å sende inn noe til brevspalten.

POLITIKK

Dette temaet er altså politikk. her kan man sende inn synspunkter på EØS-forhandlingene, Norges forhold til EF, miljøvern, borgerkrigen i Jugoslavia, situasjonen i Sovjetunionen og så videre.

Er det noe du brenner for, så send inn en artikkel! Jeg håper på god respons.

VURDERING AV BRETTSPILL ELLER ROLLESPILL

Dette temaet er for de som ønsker å lese om andres synspunkter på spill. For eksempel Civilization, Europa-serien krigspill, AD & D, James Bond RPG, World in Flames og så videre.

Her vil jeg i neste Backstabber ta for meg krigspillet "Russian Front".

Jeg håper også her på god respons.

DATASPILL

I denne spalten er det meningen å komme med informasjon om dataspill. Man kan for eksempel spørre andre om tips i adventurespill som man sitter fast i. Man kan komme med anbefalinger om gode og dårlige dataspill. Man kan til og med ha en debatt om dataspill idet hele tatt har noe i et spillmiljø å gjøre.

Jeg har noen problemer i diverse dataspill og ønsker hjelp.

KINGS QUEST V:

- 1) Jeg finner ikke nøkkelen som gjør at jeg kommer ut av fangehullet i vertshuset. Jeg får hjelp av musen til å fri med fra repene, men jeg kommer ikke ut.
- 2) Jeg kommer ikke inn i tempelet i ørkenen. Jeg mangler tydeligvis en gjenstand.
- 3) Jeg klarer ikke snike med inn i teltet til bandittene i bandittleiren i ørkenen. Jeg blir alltid fanget.
- 4) Jeg får ikke tak i dukken til gnomen.
- 5) Jeg kommer ikke forbi hekse inn i hekseborgen.

LORD OF THE RINGS

1) Jeg kommer ikke ut av Moria. Jeg har funnet Durin's Axe og funnet porten til Lothlorien, men jeg mangler Galadriels nøkkel. Hvor finner jeg denne? Jeg kommer heller ikke ut den veien jeg kom inn, syd for Rivendell.

2) Jeg kommer ikke over Redhorn Pass. Vinden blir for sterk. Jeg har fått tak i Miruvor av Elrond men det hjelper ikke. Hvordan får man drept kråken som alltid oppdager meg i passet?

DIPLOMACYVARIANTER

YOUNGSTOWN XIIIIB

Hvordan er spillernes inntrykk av spillet så langt. Jeg har fått inn et par forslag til forandringer av kartet og antall supplysentre. Jeg vil offentliggjøre disse forslagene i neste Backstabber.

FOG OF WAR

Jeg ønsker spillernes inntrykk av spillet.

GUNBOAT

Er dette en spillvariant som det er verdt å starte nye spill i ?

ANDRE VARIANTER

Har du noen informasjon om andre diplomacyvarianter. Grip da pennen og skriv.

RATINGSYSTEM I DIPLOMACY

Er det ønskelig å starte med et ratingsystem i diplomacy? I tilfelle hvilket system.

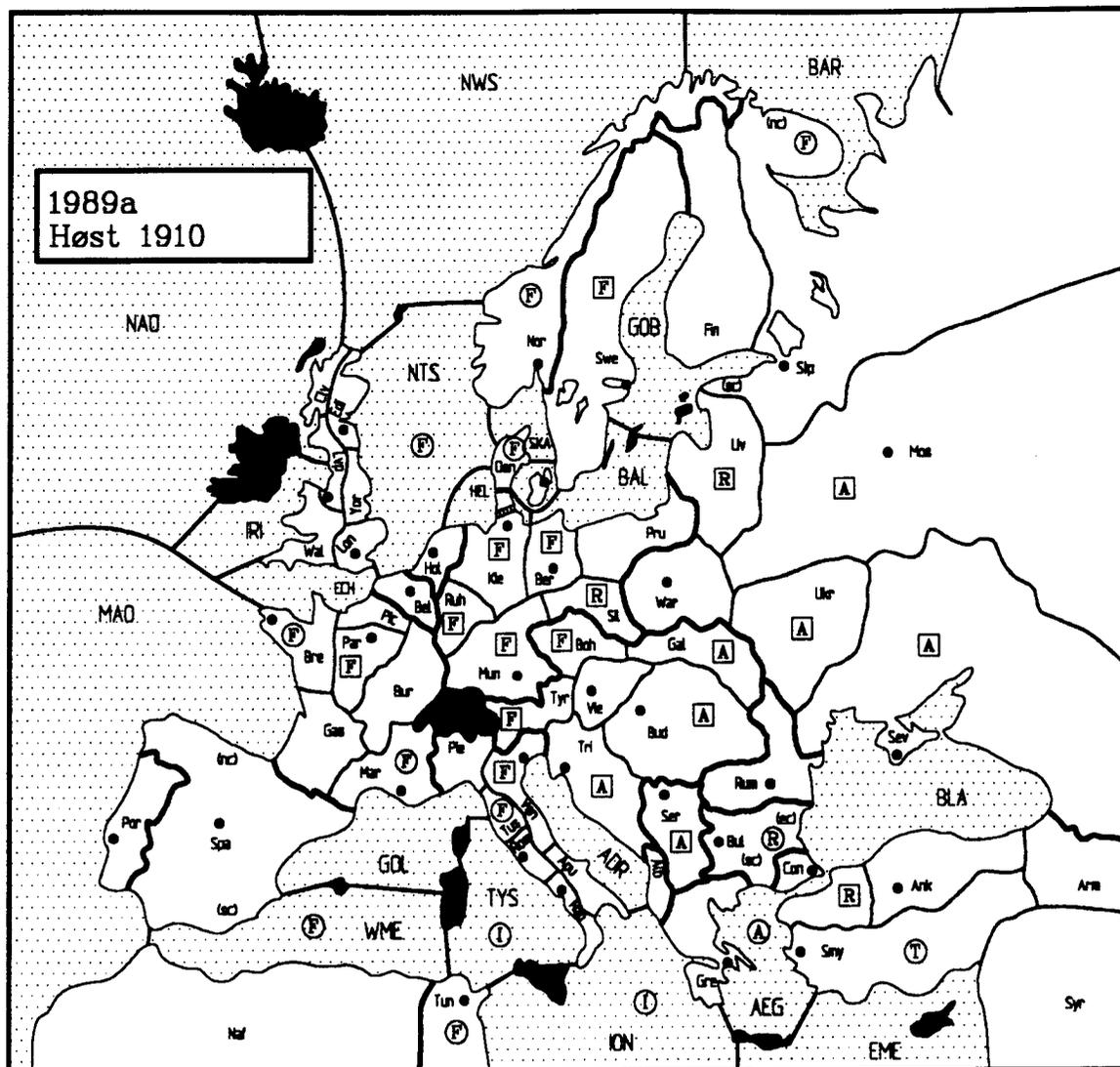
THE BACKSTABBER

Har spillerne synspunkter på The Backstabber. Forslag til forbedringer, hva som er bra og så videre. Bør jeg for eksempel starte opp et Machiavelli postspill også. La ikke blyanten ligge. Skriv !

DIVERSE

Er det andre temaer du mener passer i The Backstabber. Kom da med et forslag.

Dersom BREVSPALTEN skal bli noen suksess, er man helt avhengige av at flere bidrar med stoff. Tro ikke at alle andre skriver inn stoff. Skriv selv også. Det behøver ikke være noen avhandling. En liten notis på et par linjer går også bra.



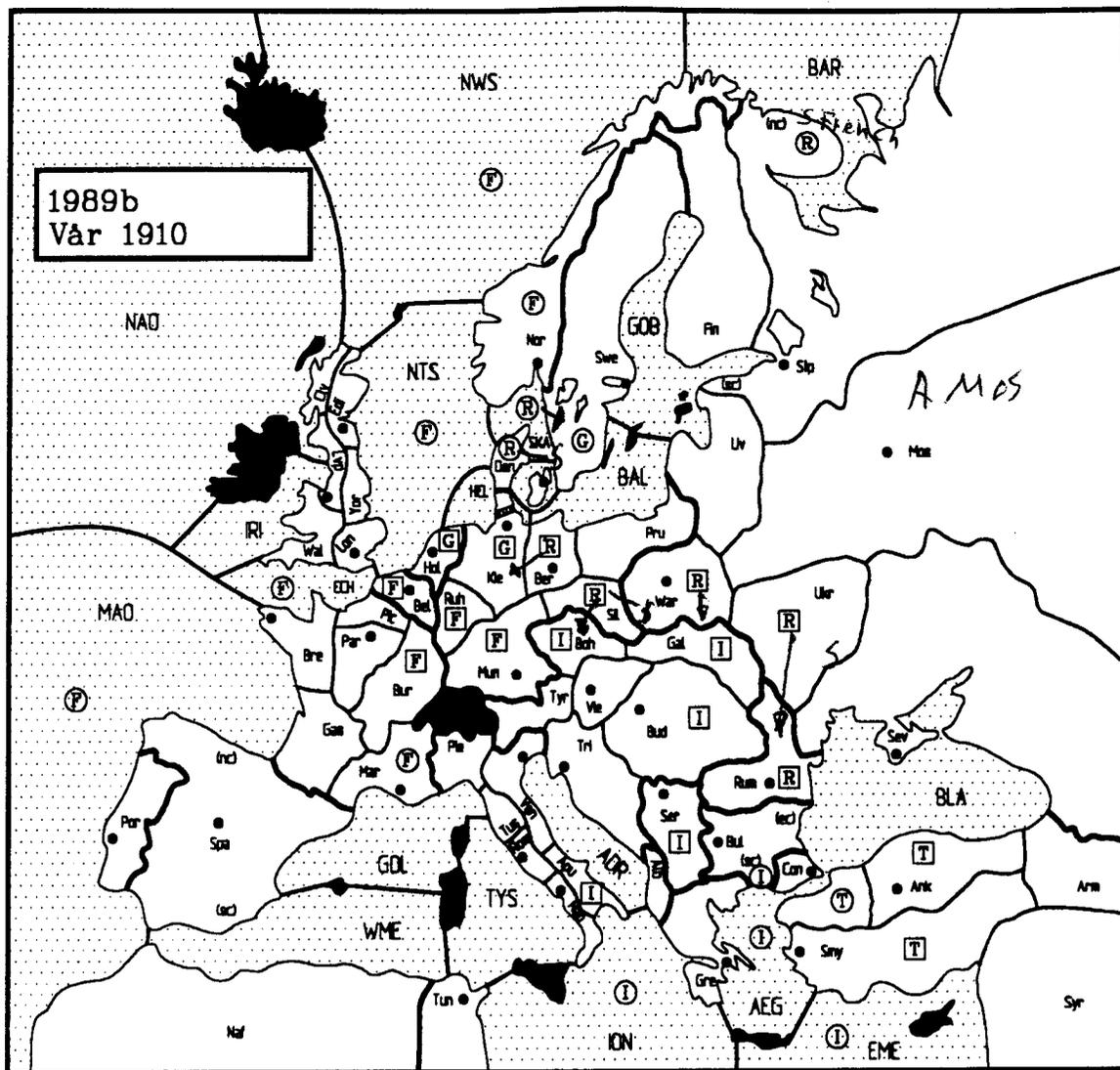
Neste trekk er: Spillet er nå ferdig

- Frankrike:** [Torbjørn Oksefjell]
 F BAR-Stp, F Nor SF BAR-Stp, A Swe H, F NTS-Den, F ECH-NTS, A Mun-Ber, A Boh-Sil, A Kie SA Mun-Ber, A Bur-Mun, A Ruh SA Bur-Mun, A Tyr S Østerriksk A Vie-Tri, A Ven S Østerriksk A Vie-Tri, F WME SF Tun, F Tun SF WME, F GOL-Tus
- Italia:** [Torkil Evensen]
 IMO F ION-Gre, F Tus-Rom, F TYS SF Tus-Rom, A Tri H (r-Alb)
- Russland:** [Lars Roger Moe]
 F BLA-Bul (ec), A Con SF BLA-Bul (ec), A Pru-Ber, A Sil-War, A Mos-Stp (r-Liv)
- Tyrkia:** [Trond Botnen]
 F Smy-Ank (umulig)
- Østerrike:** [Øystein Flø]
 A Rum-Sev, A Sev-Mos, A Ukr SA Sev-Mos, A Gal-War, A Vie-Tri, A Ser-Gre, F Bul (sc)-Con (r-AEG)

England:	Eliminert.	(0)	Nr.7
Frankrike:	Home, Bel, +Ber, Den, Edi, Hol, Kie, Lon, Lvp, Mun, Nor, Por, Spa, +Stp, +Swe, Tun, Ven	(19)	Nr. 1. Bygg: F Bre, F Mar, A Par.
Italia:	-Con, Nap, Rom, -Tri	(2)	Nr. 4. Riv: A Alb, F Rom.
Russland:	Ank, -Ber, +Bul, +Con, -Mos, -Stp, -Swe, War	(4)	Nr. 3. Riv: A Pru
Tyrkia:	Smy	(1)	Nr. 5.
Tyskland:	Eliminert	(0)	Nr. 6
Østerrike:	Bud, -Bul, Gre, +Mos, Rum, Ser, Sev, +Tri, Vie	(8)	Nr. 2. Bygg: A Bud

KUNNGJØRINGER 1989A:

- Vie-Stp:** Vi har heller ikke glemt historien, for eksempel om ditt skjendige dobbeltspill som liksom-alliert både med Østerrike og Tyrkia. Vi har ikke glemt din utlovede, men uteblevne støtte til å knuse Tyrkia. Vi har ikke glemt din likegyldighet til vår innstendige bønn om hjelp da Tyrkia slo nådeløst tilbake, og tok Hellas, Bulgaria og Serbia [GM kommentar: og Budapest]. Det er i nøden man lærer hvem som er ens virkelige allierte. Man svikter ikke dem til fordel for upålitelige lykkejegere.
- GM-Par::** Spilleleder gratulerer Frankrike med seier i diplomacyspill 1989A. Seieren var knusende overlegen.
- GM-Vie:** Spilleleder gir honnør til Østerrike for en god annenplass i diplomacyspill 1989A. Innsatsen er spesielt imponerende tatt i betraktning at Østerrike var nesten utslettet for ca. 5 år siden..
- GM-Alle:** Diplomacyspill 1989A er nå slutt. Jeg håper at spillerne har hatt utbytte av dette spillet. Spillerne oppfordres til å skrive noe om spillet. For eksempel hvilke langsiktige planer man hadde, men som ble forpurret fordi situasjonen ble en annen enn man drømte om. Eller hva som ble sagt fortrolig pr. telefon eller pr. brev (løgner, bakvaskelser, angrepsplaner osv.). Jeg vil offentliggjøre innkomne artikler i neste backstabber.
- GM-Alle:** PS: Husk at dette spillet er nå slutt. Det er altså ingen grunn til å fortsette intrigene mellom Østerrike, Russland og Tyrkia.
-



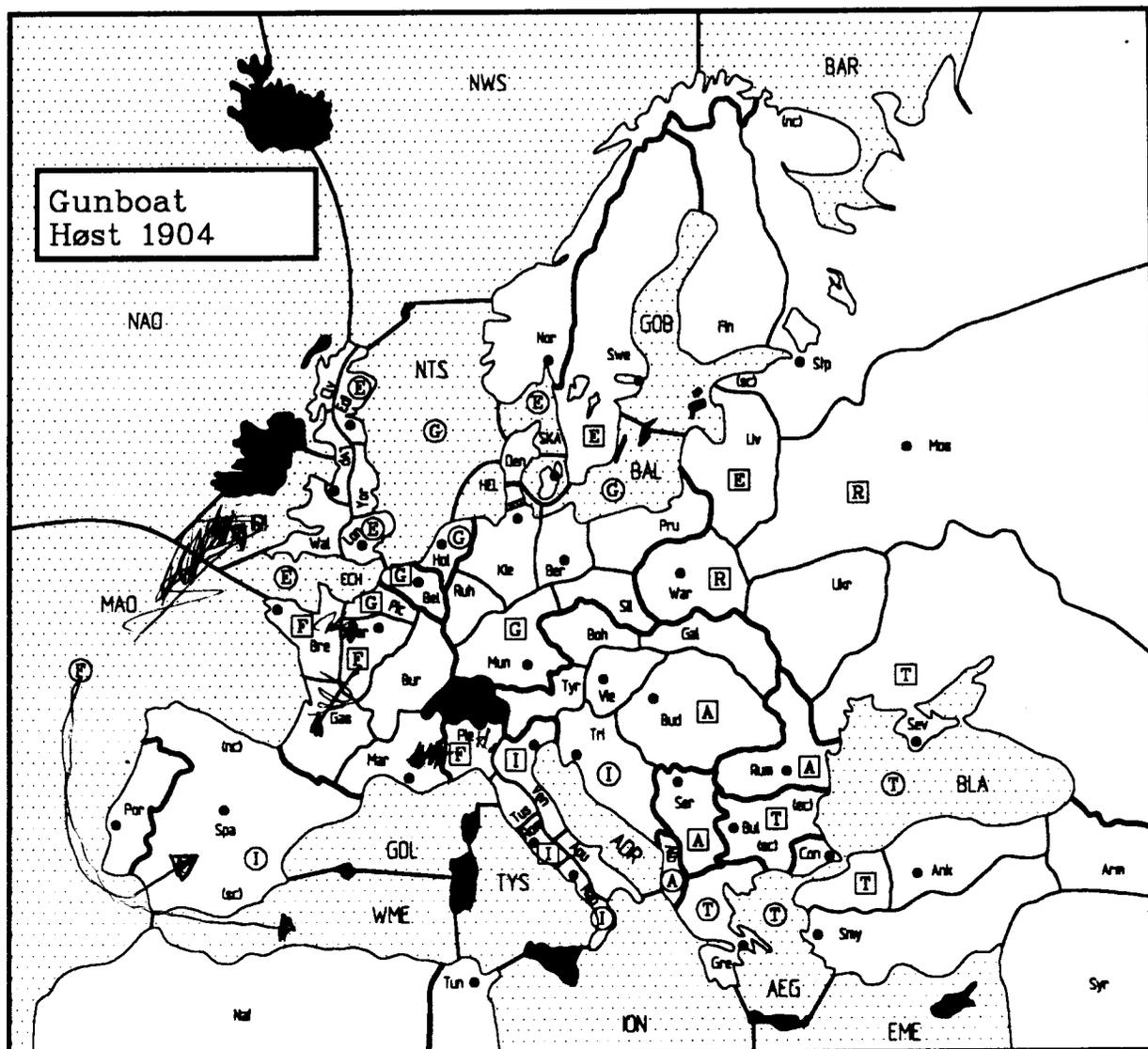
Neste trekk er: Høst 1910

- Frankrike:** [Anders Færden]
 F WME-MAO, F ECH SF NTS, F NTS SF NWS-Nor, F NWS-Nor, F NAO-NWS, A Ruh-Kie, A Mun SA Ruh-Kie, A Bur SA Mun, A Bel-Ruh, F GOL-Mar
- Italia:** [Jarl Eidsvåg]
 F Tun-ION, F Gre-Bul (sc), F AEG SF Gre-Bul (sc), F EME-Smy, A Apu H, A Boh H, A Gal-Rum, A Ser SF Gre-Bul (sc), A Bud SA Ser
- Russland:** [Tore Godager]
 F Nor-Stp, F SKA SF HEL-Den, F HEL-Den, A Ber-Kie, A Sil SA Ukr-War, A Ukr-War, A Sev-Ukr, A Rum SA Sev-Ukr
- Tyrkia:** [Olav Marstokk]
 F CON SA Bul, A Ank SA Smy, A Smy SF Con, A Bul H (fj)
- Tyskland:** [Pål Martin Bakken]
 A Hol SA Kie, A Kie SF Den, F Den SA Kie (r-Swe)

England:	Eliminert.	(0)	Nr. 6
Frankrike:	Home, Bel, Edi, Lvp, Lon, Mun, Por, Spa	(10)	
Italia:	Home, Bud, Gre, Ser, Tri, Tun, Vie	(9)	
Russland:	Home, Ber, Nor, Rum, Swe	(8)	
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Den, Hol, Kie	(3)	
Østerrike:	Eliminert.	(0)	Nr. 7

KUNNGJØRINGER 1989B:

- GM-Alle:** Tore Svanemslie er herved utelukket fra diplomacyspill 1989B. Manglende betaling av spillavgift er hovedgrunnen til utelukkelsen. En annen grunn er at trekk ofte ikke har blitt levert.
- GM-Alle:** Ny spiller for FRANKRIKE er Anders Færden. Se adresselisten for adresse og telefonnummer. Anders Færden starter spillet med blanke ark. Det betyr at han ikke er bundet av tidligere allianser osv. Det åpner mulighet for nye allianser. Ring eller skriv derfor til den nye franske spiller. Kanskje responsen er mer positiv enn den var før.



alt: A Bre CA NaF

Neste trekk er: Vår 1905

England: [Hemmelig]
A Nor-Swe, F SKA SA Nor-Swe, F NTS-Den (r-Edi), F ECH-NTS, F Bre-ECH (fj), A Stp-Liv

Frankrike: [Hemmelig]
F MAO SA Pic-Bre, A Pic-Bre, A Par SA Pic-Bre, A Pie-Mar

Italia: [Hemmelig]
F Spa (sc)-Mar, F ADR-Tri, A Ven SF ADR-Tri

Russland: [Hemmelig]
A Mos SA War, A War SA Mos

Tyrkia: [Hemmelig]
A Sev-Rum, F BLA SA Bul, F ION-Gre, F AEG SF ION-Gre, A Bul SF ION-Gre

Tyskland: [Hemmelig]
A Bel-Pic, A Ruh-Bel, A Mun H, A Bur-Par, F Den-NTS, F Hol SF Den-NTS, F Swe-SKA (r-BAL)

Østerrike: [Hemmelig]
F Gre-AEG (r-Alb), A Ser SA Rum-Bul, A Rum-Bul, A Ukr-Sev, A Gal-Rum, A Bud SA Gal-Rum, F Tri H (fj)

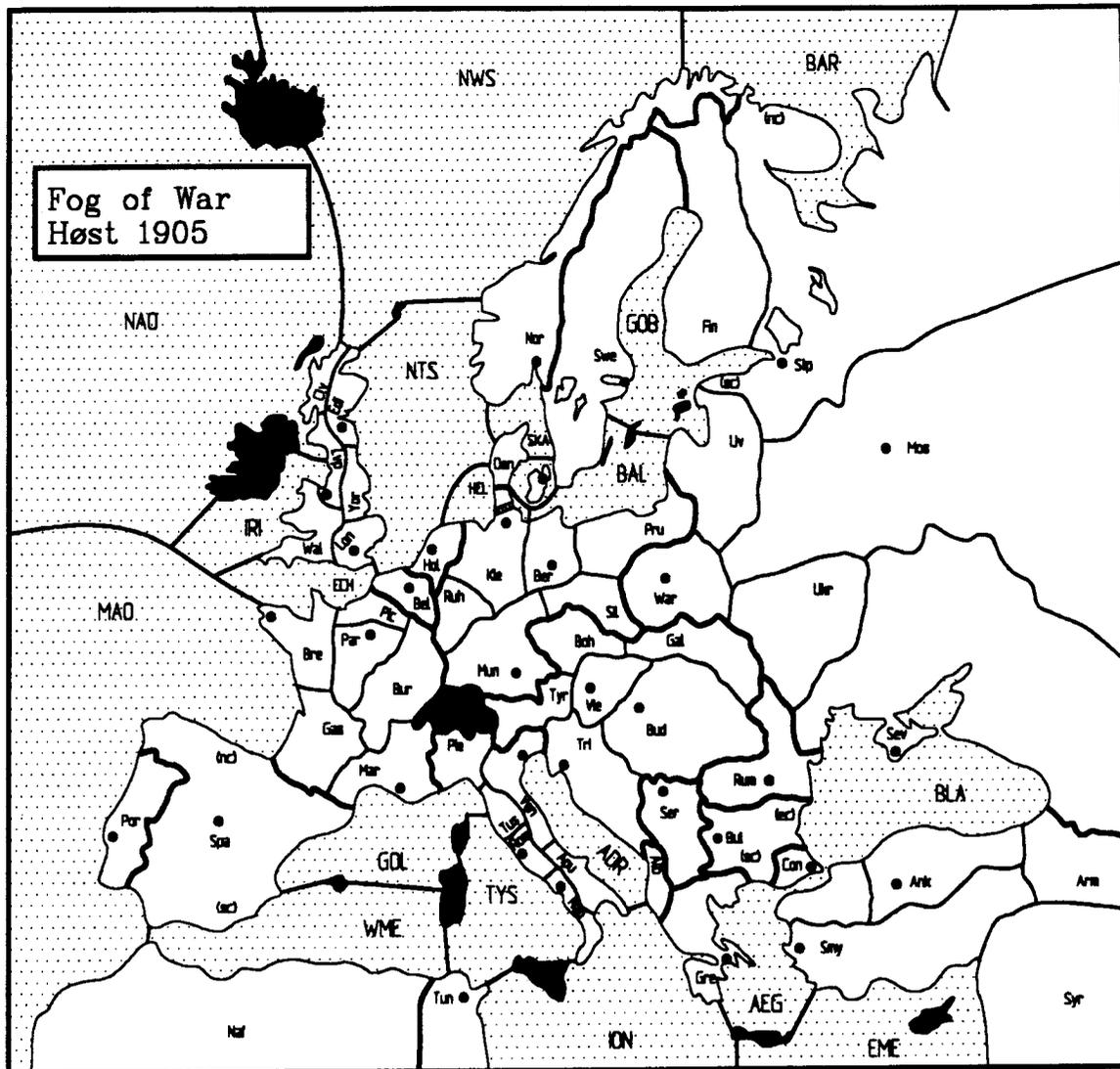
England:	Home, -Bre, Nor, Stp, +Swe	(6)	Bygg: F Lon
Frankrike:	+Bre, Mar, Par, Por, -Spa	(4)	
Italia:	Rom, Nap, +Spa, +Tri, Tun, +Ven	(6)	Bygg: F Nap, A Rom
Russland:	Mos, War	(2)	
Tyrkia:	Home, Bul, +Gre, Sev	(6)	Bygg: A Con
Tyskland:	Home, Bel, Den, Hol, -Swe	(6)	Riv: A Bur
Østerrike:	Bud, -Gre, Rum, Ser, -Tri, -Ven, Vie	(4)	Riv: A Gal, A Ukr

KUNNGJØRINGER GUNBOAT:

Ber-Lon: La oss knuse de franske froskene. For Brest, Portugal og Spania er jo obligatoriske engelske områder på samme måte som Sverige er tysk.

Rom-Vie: Den italienske statskassen er dessverre bunnskrapt. Vi har ikke råd til å betale leie for den østerrikske flåten i Venezia, men dere kan få låne en flåte av oss. En italiensk flåte seiler herved inn til den østerrikske flåtebasen Trieste. Vi er så snille at dere kan få låne den av oss til evig tid.

En stemningsrapport fra det Habsburgske imperium: Det er opprør i gatene i Wien. Etter at de østerrikske styrkene ble nesten halvert på et år, er folk meget sinte på de militære lederne av den østerrikske nasjonen. Folk snakker om at kanskje Slovenia og Kroatia bør få selvstyre. Lederne i Ungarn snakker åpent om å bryte ut av det østerriksk/ungarske riket. I Galitsja ønsker folk union med Warszawa. I Bøhmen ønsker folk å bryte ut og danne en stat sammen med Slovakene. I Serbia er det væpnet opprør mot Østerrikerne. I Romania snakker nå folk åpent om at okkupasjonen må ta en slutt. Rykter går ut på at Rumenske motstandsfolk samarbeider med Tyrkia. I Venezia sitter Venetianerne på Markusplassen og driver gjøn med den østerrikske nasjonen. I Hellas vil folk heller være okkupert av arvefienden Tyrkia enn å være okkupert av de udugelige Østerrikere. Kort sagt Østerrike er gjort til latter i hele sør-øst Europa. En trøst må det være at Østerrikere fremdeles er populære på Malta. Den østerrikske keiser er tilbudt eksil på Malta dersom han ønsker det.



Neste trekk er: Vår 1906

Land:
Ordre:

Sentre:

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR:

- Ber-Vie:** Er opptatt på annet hold. Skal gi støtte så snart som mulig.
- Con-Rom:** Fortsett det harde presset på Østerrike.
- Con-Stp:** Det er på tide å begrave stridsøksen og angripe Østerrike.
- New York Times:** The russian tsar is dead. Our sources tell us that tsar Nikolai II and his entire family were murdered in a very cruel way. This information shock the US society. We must strongly protest against that kind of barbarism from the european countries. The President honors the memories of the russian tsar and his family. May their souls rest in peace ! May their enemies burn in hell !

Spill: YOUNGSTOWN XIII B

Neste trekk er: Vår 1905

- Australia:** [Lars Roger Moe]
F East Indian Ocean-Bay of Bengal, F South Indian Ocean-East Indian Ocean, F Great Australian Bight SF South Indian Ocean-East Indian Ocean, F Timor Sea SF South Indian Ocean-East Indian Ocean, F Johore-Thailand (wc), F Mid Pacific Ocean-Panama, F Tasmanian Sea-South Pacific Ocean, F Cambodia SF Johore-Thailand (wc) (r-Gulf of Siam), A Adelaide H, A Java H
- Brasil:** [Torbjørn Oksefjell]
A Colombia H, F Cape Verde Basin CA Amazonas-Ivory Coast, A Chile-Peru, A Amazonas-Ivory Coast, F Horse Latitudes-Gulf of Guinea, F South Atlantic Ocean-South Pacific Ocean, A Venezuela SA Colombia
- England:** [Olav Marstokk]
F English Channel SA Brest, A Lagos-Kamerun (fj), F Gulf of Guinea SA Lagos-Kamerun, A Brest H (fj), A Gold Coast-French Sudan, F Edinburgh-North Sea, F Norwegian Sea-North Atlantic Ocean
- Frankrike:** [Kjartan Bergslid]
F Panama B Panama kanal (fj), A Paris SF Bordeaux-Brest, F Bordeaux-Brest, A Marseilles-Dijon, A Switzerland S østerriksk A Munich, F Mid Atlantic Ocean-English Channel, F Tunisia H, F Tyrrhenian Sea-Naples, F Gulf of Siam-Borneo, A Sahara-Niger, A Senegal H
- India:** [Hans Kristian Rognstad]
A Laos-Cambodia, A Thailand SA Laos-Cambodia, A Burma SA Thailand, A Calcutta-Madras, F Arabian Sea-Madras, F Ceylon-East Indian Ocean, F Yemen-Mekka, F Red Sea-Mekka
- Italia:** [Jarl Eidsvåg]
A Tripolitania-Cyrenaica, F Naples-Ionian Sea, A Rome-Venice, F Somaliland-Mogadishu
- Japan:** [Trond Botnen]
F Alaska-Jakutsk, F Sea of Okhotsk SF Alaska-Jakutsk, F North East Pacific Ocean-Alaska (r-North West Pacific Ocean), F Micronesia-Hawaii, A Vladivostok SF Alaska-Jakutsk, F Yellow Sea S kinesisk A Peking-Manchuria, F East China Sea-Korea, F Sea of Japan SF East China Sea-Korea
- Kina:** [Anders Schrøder]
A Peking-Manchuria, A Paotou-Outer Mongolia, A Sinkiang SA Paotou-Outer Mongolia, A Kunming-Laos, A Vietnam SA Kunming-Laos, F Saigon S indisk A Laos-Cambodia
- Russland:** [Pål Martin Bakken]
A Warsaw-Königsberg, A Denmark-Kiel, F Sweden-Baltic Sea, F North Sea-Norway, A Breslau-Posen, A Rumania S tyrkisk A Bulgaria, F Sevastopol SA Rumania, A Manchuria SF Korea-Vladivostok (fj), F Korea-Vladivostok (fj), F Jakutsk-Alaska, A Outer Mongolia SA Manchuria, A Tasikent-Sinkiang
- Transvaal:** [Per Arne Flø]
A Kenya-Mogadishu, F Somali Sea SA Kenya-Mogadishu, F Durban-Cape of Good Hope, F West Indian Ocean SF Durban-Cape of Good Hope, A Tanganyika-Dar Es Salaam, A Katanga-Leopoldville, A Angola SA Katanga-Leopoldville, A Zaire SA Katanga-Leopoldville, A Barotseland-Katanga
- Tyrkia:** [Bjørn Rosenfors]
F Eastern Mediterranean Sea-Red Sea, A Egypt SF Ionian Sea-Cyrenaica, F Ionian Sea-Cyrenaica, A Sudan S tysk A Mogadishu-Kenya, A Arabia-Yemen, A Jerusalem SA Egypt, F Iran-Arabian Sea, A Bulgaria S russisk A Rumania
- Tyskland:** [Sveinung Svea]
A Dresden-Posen, F Baltic Sea SA Kiel-Denmark, A Kiel-Denmark, F Helgoland Bight SA Kiel-Denmark, A Holland-Belgium, A Mogadishu-Kenya, A Abyssinia-Mogadishu
- USA:** [Øystein Flø]

A Vancouver S russisk F Jakutsk-Alaska, F Seattle SF San Francisco-North East Pacific Ocean, F San Francisco-North East Pacific Ocean, F Mexico-Mid Pacific Ocean, F Nicaragua (ec)-Honduras (ec), F Caribbean Sea S australsk F Mid Pacific Ocean-Panama, F Sargasso Sea SF Azores, F Azores C brasiliansk A Amazonas-Ivory Coast, F Grand Banks-North Atlantic Ocean, F Irish Sea-Ireland, A Denver-Mexico

Østerrike: [Øystein Moe]

A Munich S russisk A Denmark-Kiel, A Innsbruck SA Munich, A Trieste-Venice, F Taranto S fransk F Tyrrhenian Sea-Naples, A Serbia SA Greece, A Greece SA Serbia, A Cluj SA Serbia, F Dahomey-Lagos, A Kamerun SA Dahomey-Lagos, A Basoko-Zaire, F Cape Fria-Angola, A Congo-Ubangi, A Gabon SA Kamerun

Australia:	-Borneo, Java, Johore, Melbourne, New Guinea, New Zealand, Perth, Sydney, Tasmania, -Thailand	(8)	Riv: A Adelaide, A Java
Brasil:	Argentina, Bolivia, British Guiana, + Colombia, French Guiana, + Ivory Coast, Peru, Recife, Rio de Janeiro	(9)	Bygg: A Recife, F Rio De Janeiro
England:	-Brest, Edinburgh, Gold Coast, -Ireland, -Ivory Coast, -Lagos, London	(3)	Riv: F Gulf of Guinea, A French Sudan
Frankrike:	+ Borneo, + Brest, -Cambodia, Casablanca, - Colombia, Marseilles, Niger, + Naples, Paris, Portugal, Senegal, Spain, Switzerland, Tunisia	(12)	Bygg: F Casablanca, A Marseilles
India:	Burma, Calcutta, + Cambodia, Ceylon, Delhi, Madras, Mekka, + Thailand, -Vietnam, Yemen	(9)	Bygg: F Madras
Italia:	-Cyrenaica, -Naples, Rome, Somaliland	(2)	Riv: F Ionian Sea, A Tripolitania
Japan:	Alaska, Fiji/Samoa, Hawaii, Karafuto, + Korea, Kyoto, Osaka, Philippines, Tokyo, + Vladivostok	(10)	Bygg: F Osaka, F Tokyo
Kina:	Canton, Chungking, Formosa, + Manchuria, Peking, Saigon, Sinkiang, + Vietnam	(8)	Bygg: F Canton, A Peking
Rusland:	+ Denmark, Kiev, -Korea, -Manchuria, Moscow, Norway, Omsk, Outer Mongolia, Rumania, Sevastopol, St. Petersburg, Sweden, -Vladivostok, Warsaw	(11)	Bygg: F Omsk
Transvaal:	Barotseland, Cape Colony, Dar Es Salaam, Durban, Katanga, Kenya, + Leopoldville, Madagaskar, Pretoria, Rhodesia	(10)	Bygg: F Durban
Tyrkia:	Ankara, Baghdad, Bulgaria, Constantinople, + Cyrenaica, Egypt, Iran, Smyrna, Sudan	(9)	Bygg: F Constantinople
Tyskland:	Abyssinia, Belgium, Berlin, -Denmark, Holland, Kiel, Mogadishu, Posen	(7)	
USA:	Chicago, Cuba, Hispaniola, + Ireland, Leeward Island, Liverpool, Mexico, New York, Nicaragua, Ottawa, San Francisco, Washington	(12)	Bygg: F Nicaragua (wc)
Østerrike:	Basoko, Budapest, Cluj, Congo, Gabon, Greece, Kamerun, + Lagos, -Leopoldville, Munich, Serbia, Trieste, Venice, Vienna	(13)	

STATUS FOR KANALENE:**KONTROLL:****SPERRET:**

Don-Volga kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Delvis bygd		
Suez kanalen	Åpen	Tyrkia	Nei

EKSTRA HJEMMESUPPLYSETER:

Brasil:	Bolivia
England:	Kamerun
Frankrike:	Niger
Italia:	Somaliland
Transvaal:	Barotseland
Tyrkia:	Egypt
Tyskland:	Kenya
USA:	Nicaragua
Østerrike:	Congo

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIIIB:

Berlin-Tokyo: Tysk hilsen er Heil!! Japansk hilsen er harakiri.

Paris-World: Den franske presidenten trekker seg med dette tilbake til sin sommerresidens i den norske fjellheimen. Der vil han befinne seg frem til 27.08.91. Han vil i denne perioden ikke forstyrres av larmende telefoner. Skulle det imidlertid være noen presserende saker, kan han nås på følgende adresse: *Kjartan Bergslid, c/o Jon Føyn Johannesen, Steinhaugen, 2580 FOLLDAL*

Melbourne-Asmodeus/Balzebug/Orcus/Demogorgon/Satan/Bhaal: Ja takk, jeg tar jobben. Jeg skal først bare få innsatt noen dyktigere stedfortreder enn min konkurrent.

Tokyo-Melbourne: Vi vil på det sterkeste oppfordre dere til å studere de hellige skrifter mer inngående. *Enhver* ekte troende vet at den hellige bok, "Necronomicon", er skrevet av den gale araber Abdul al-Hazred. "Ali Azis" er ingenting, men "Al Azif" er tittelen på "Necronomicon" i arabisk originalutgave.

Washington-Melbourne: Dersom ikke du vil komme til Panama og hindre byggingen av Panamakanalen, kan du ikke vente at vi skal gjøre det..

Washington-Tokyo: Det er umulig for en president i et demokratisk land å gå inn på avtaler med land som insisterer på å ligge med flåter like inn til våre kyster. Gå ut av North East Pacific Ocean og vil skal vurdere seriøse henvendelser. Forøvrig takk for ideen om Alaska..

Wien-Pretoria: Vi er dypt såret og vonbroten over den rabulistiske atferd det transvaalske regime nylig har utvist overfor vårt folks frivillige fredstropper i Afrika. Vi har tatt feil med hensyn til allianser og liknende, og kan bare takke det brasilianske styre for at dette ikke har utvist samme mangel på persepsjon og klarsyn som oss selv. Vi vil bli dypt skuffet om vi ikke i Backstabber 7 får lese en offisiell beklagelse på dette meningsløse, men sjokkerende åtak. Vi vil videre bli desillusjonerte hvis det viser seg at det udugelige pakk som tydeligvis har overtatt styret av den en gang så stolte nasjon ikke blir henrettet pr. omgående.

Wien-World: Det har sneket seg inn en falsk melding i forrige nr. av Backstabber. Vår etterretningstjeneste, som satte en stopper for agent 42's djevlelske utfall mot våre broderfolk Frankrike, Tyrkia og USA, arbeider med å finne misdederen. Eller iallfall en sydebukk. La oss presisere: Vi deler gjerne Afrika med de elskede Franskmenn og Tyrkere (foruten Brasil) og håper delingen vi skje på en broderlig måte.

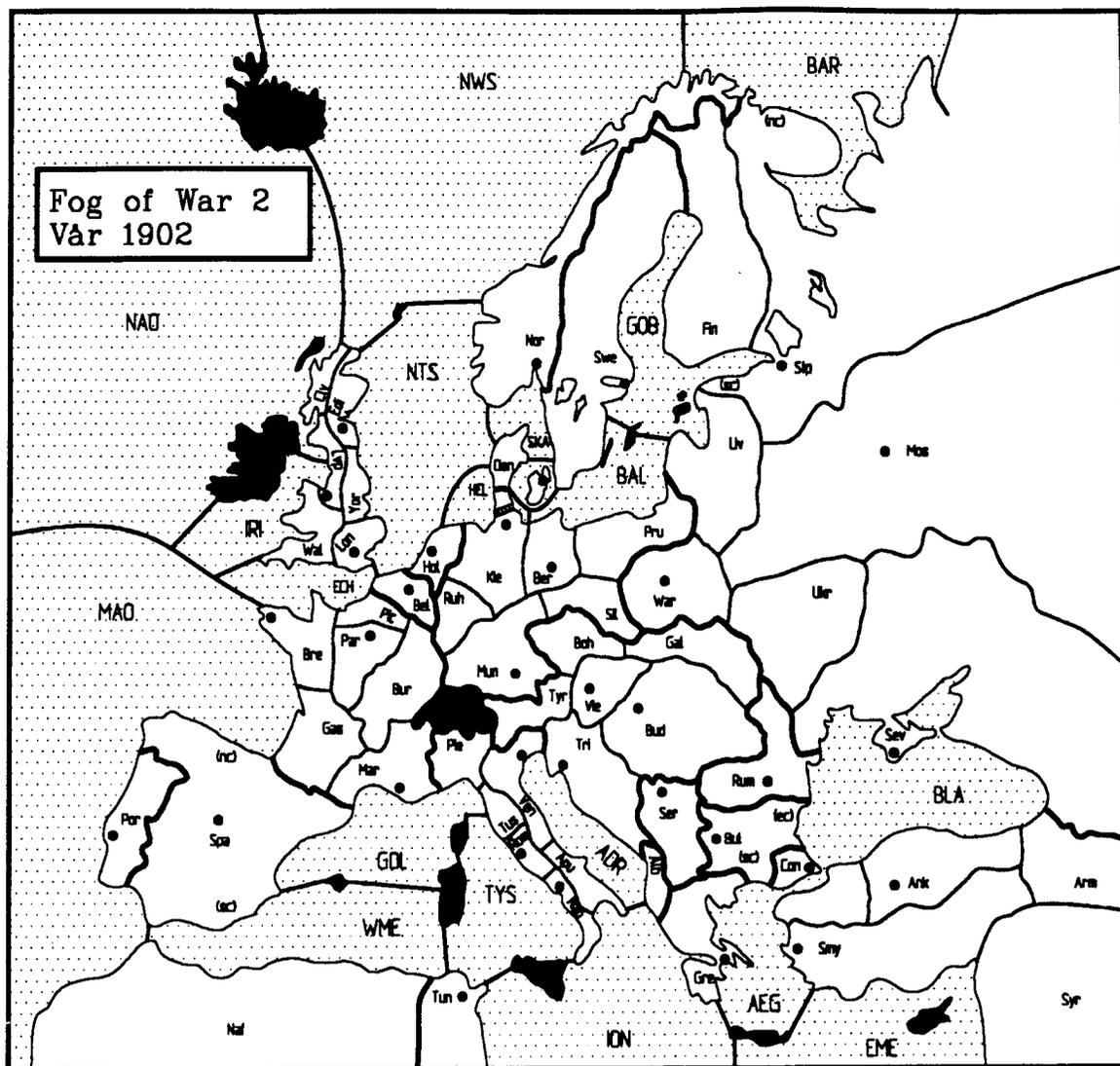
Herald Tribune: Politiske observatører regner med at de irsk-amerikanske stemmene vil sikre gjenvalg for presidenten som har ryddet opp i forholdene på denne øya.

Derimot vil alle valgmannsstemmer fra statene på vestkysten gå til motkandidaten. Det er sterk misnøye med at japsene får lov til å fortsette å terrorisere alle som beveger seg lenger enn tre nautiske mil ut fra kysten.

Luther Theological College: Vi protesterer mot denne falske og tilgjort djevlske kunngjøring til Australia. Vi har Australias diktator sterkt mistenkt for selv å stå bak denne kunngjøring for å hylle sin egen grusomhet, jamfør hans interesse for det okkulte og den teologiske vankundighet han røper. Satan er ikke hersker i helvete, han er "denne verdens fyrste" (Joh. 16,11). Derfor har så mange antikrister gått ut for å erobre verdensherredømme ved vold og makt. Men ved tidenes ende skal Djevelen og alle hans engler kastes i ildsjøen (Matt. 25,41 Joh..Åp. 20,10) og Guds rike, den nye jord, preget av fred, rettferdighet, godhet og kjærlighet, skal stå fram. Amen, Halleluja.

R'lyeh-Washington: Vi Cthulhu, Nyarlathotep, Yog-Sothoth, Shub-Niggurath og Ithaqua [GM: Finnes det ikke enklere navn på disse skrekkelige skapningene], erklærer USA hellig krig. De dødeliges avgudsdyrkelse har kommet til en ende, og enden kommer først til Jehovas disipler, for de har den ynkeligste og mest uvesentlige gud av dem alle. Cthulhu fhtagn! I-O, E-O, Evoe, He! Hail Eris! All Hail Discordia! [GM: Hvorfor lyner og tordner det så fælt ute når jeg skriver av dette fra det djevlske dokument jeg har fått tilsendt. Jeg vil påpeke at jeg ikke aner innholdet av dokumentet, og vil ikke ta konsekvensene for dette. Den skyldige bør selv melde seg. Brak ! Gnistre ! Rumle !. Hjelp, PC'en virker ikke len.....]

Smådjevlene-World: Hjelp oss. Ikke la oss få den australske diktator som sjef. Vi har det jævlig nok fra før. Det kommer til å komme millarder av flyktninger fra Helvete til Jorden dersom den australske diktator skulle bli hersker i Helvete. Det må ikke skje !!



Neste trekk er: Høst 1902

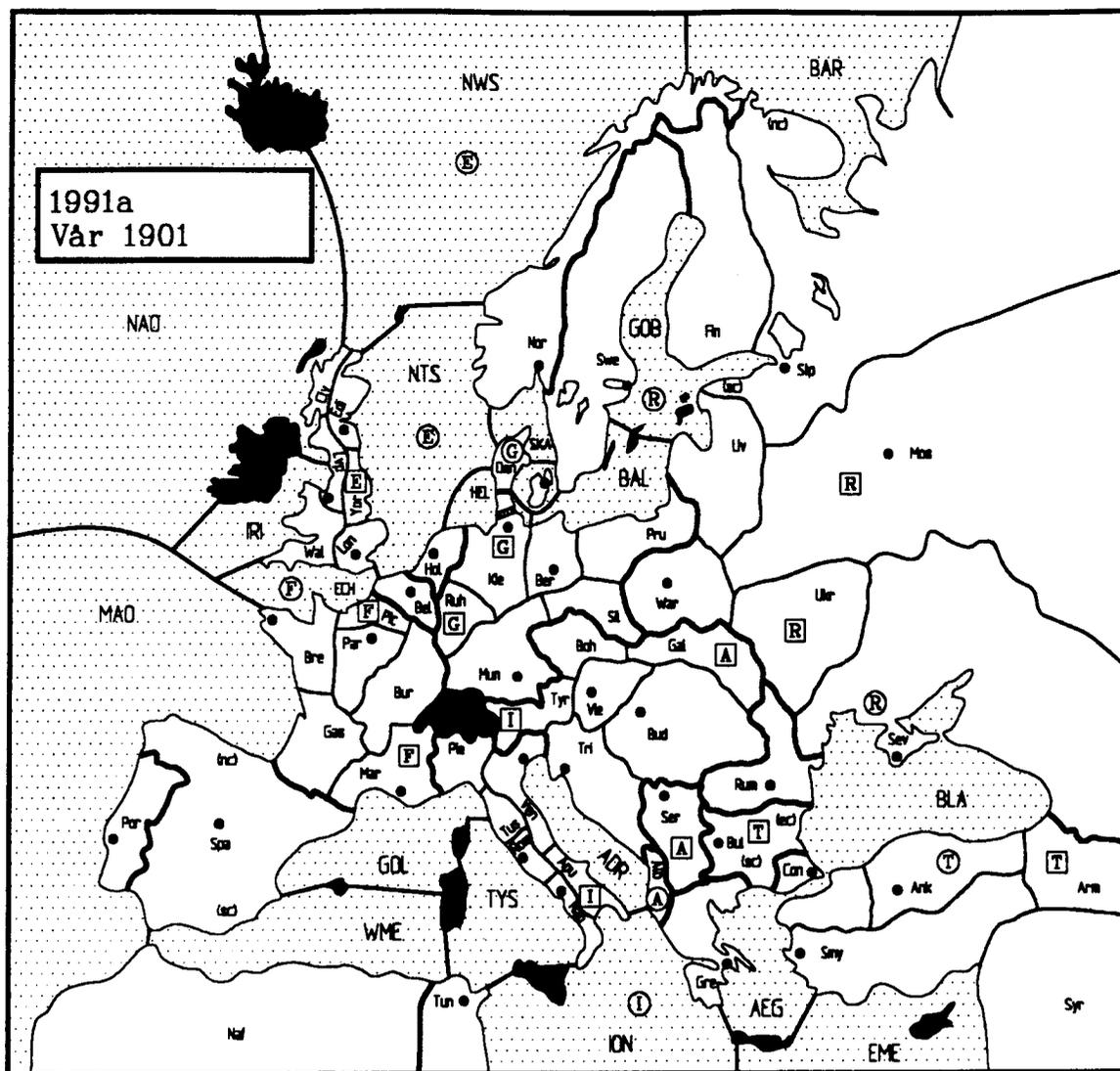
Land:
Ordre:

Sentre:

DE ULIKE LAND SPILLES AV

England:	[Trond Botnen]	Frankrike:	[Anders Moe]
Italia:	[Georg Smidt Børresen]	Russland:	[Jarl Eidsvåg]
Tyrkia:	[Øystein Flø]	Tyskland:	[Lars Roger Moe]
Østerrike:	[Øystein Moe]		

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR 2:



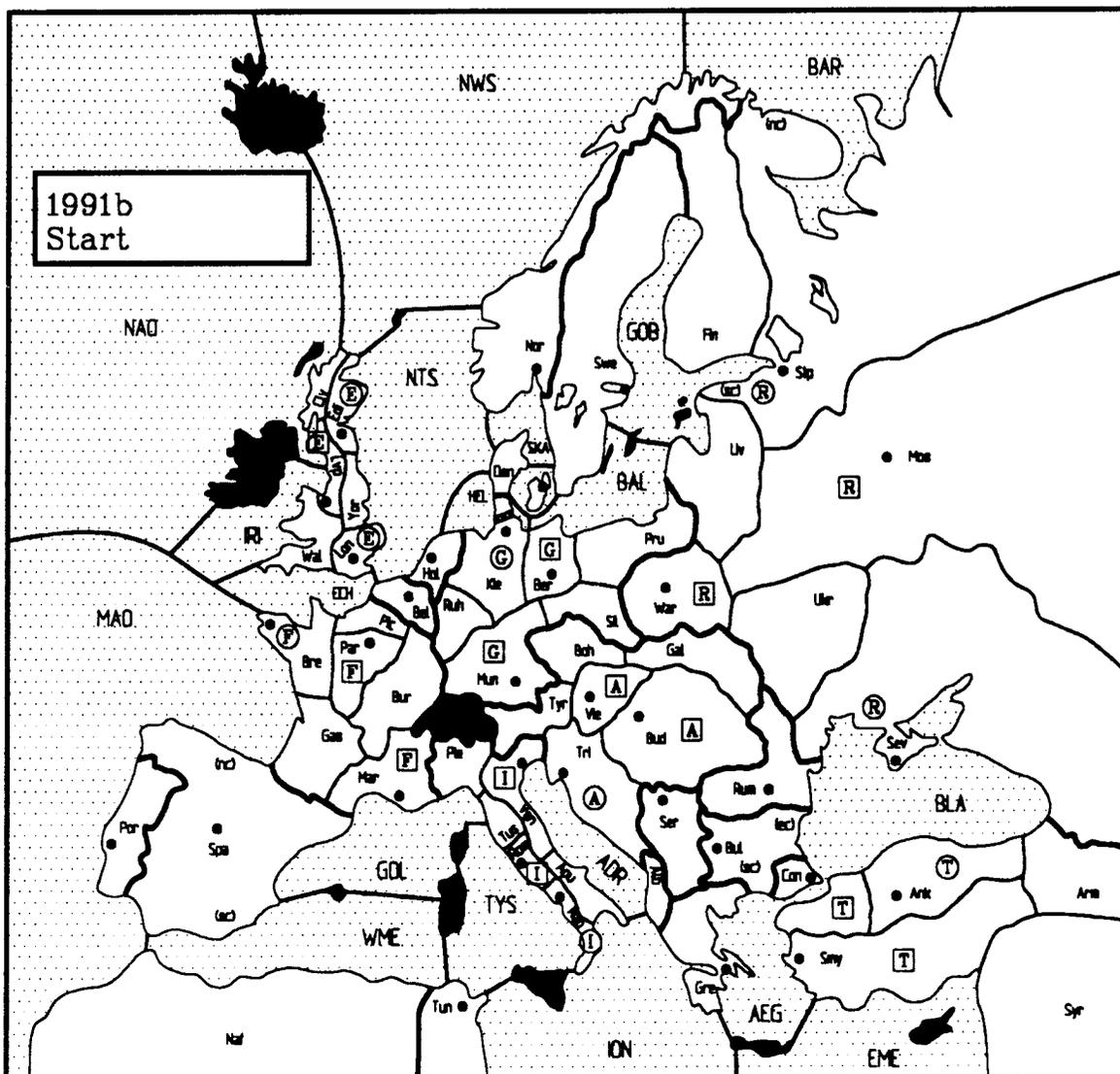
Neste trekk er: Høst 1901

- England:** [Jon Sagberg]
F Edi-NWS, A Lvp-Yor, F Lon-NTS
- Frankrike:** [Hans Kristian Rognstad]
F Bre-ECH, A Par-Pic, A Mar H
- Italia:** [Anders Schrøder]
F Nap-ION, A Rom-Apu, A Ven-Tyr
- Russland:** [Anders Færden]
F Sev-BLA, A Mos-Sev, A War-Ukr, F Stp-GOB
- Tyrkia:** [Edward Sejerstedt Bødtker]
F Ank-BLA, A Con-Bul, A Smy-Arm
- Tyskland:** [Torbjørn Oksefjell]
F Kie-Den, A Ber-Kie, A Mun-Ruh
- Østerrike:** [Pål Martin Bakken]
F Tri-Alb, A Bud-Ser, A Vie-Gal

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER 1991A:

- Lon-Par: Agent 435 til sjefskokken på Psychokjøkkenet, har sagt at Dere har en flåte i English Channel. Dersom dette er tilfelle ber vi Dere aller nådigst om å trekke den tilbake til fastlandet.
- Lon-Stp: Vi har fått i oppdrag av Kalmar om å samle Skandinavia til ett rike. Derfor ber vi deg holde deg unna Sverige.
- Lon-Ber: Husk Blücher og 18. juni 1815, i tilfelle han skulle prøve seg igjen.



Neste trekk er: Vår 1901

England: [Lars Roger Moe]
Frankrike: [Anders Haavie]
Italia: [Pål Graff]
Russland: [Trond Botnen]
Tyrkia: [Erik Fossen]
Tyskland: [Leif Kjetil Tviberg]
Østerrike: [Carl Magnus Høglund]

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

ADRESSELISTE OVER DIPLOMACY POSTSPILLERE

Jørgen Andersen
Fredensvoldveien 25
2400 ELVERUM
064-11984
Spillkonto: -18 kr

Pål Martin Bakken
Nyhusveien 9
2600 LILLEHAMMER
062-55119
Spillkonto: -24 kr

Kjartan Bergslid
Høgåsveien 26
1262 OSLO 12
02-612821 (16-24)
Spillkonto: +24 kr

Trond Botnen
Poste restante *Rinke*
Oslo sentrum *Pa*
0101 OSLO 1 *Fredag*
02-423418
Spillkonto: +24 kr

Jarl Eidsvåg
Klostergt 2-4
7030 TRONDHEIM
07-502723
Spillkonto: -24 kr

Torkil Evensen
Roald Amundsens vei 31
7018 TRONDHEIM
07-528517
Spillkonto: -30 kr

Per Arne Flø
Høgåsveien 26
1262 OSLO 12
02-458066 (08-16)
02-612821 (16-24)
Spillkonto: -12 kr

Øystein Flø
Bækmans vei 102
7022 TRONDHEIM
07-559769 (08-16)
07-560348 (16-24)
Spillkonto: +6 kr

Erik Fossen
Vassteigen 149
5033 FYLLINGSDALEN
Spillkonto: -6 kr

Anders Færden
Harald Hårfagres vei 38a
1402 SOFIEMYR
Sivilt: 02-808513 (helg)
Militært: 081-36596 (hverdag)
Spillkonto: +36 kr

Tore Godager
Postboks 119
1310 BLOMMENHOLM
02-548485
Spillkonto: +174 kr

Ketil Grøtting
Apalveien 56
0371 OSLO 3
02-461777
Spillkonto: -6 kr

Pål K. Hansen
Ødekjæreveien 31
3145 TJØME
033-90025
Spillkonto: -6 kr

Heikki Holmås
Kolstien 18E
5030 LANDÅS
05-281443
Spillkonto: -6 kr

Carl Magnus Höglund
Örslösa Bergsgården
53197 LIDKÖPING
SVERIGE
095-46-510-12450
Spillkonto: Trade

Anders Haavie
Sørbitz gate 8
0360 OSLO 3
Spillkonto: -6 kr

Roland Isaksson
Tvillingvägen 13
14400 RÖNNINGE
SVERIGE
095-46-8-7448937 (arbeid)
095-46-753-55316 (hjem)
Spillkonto: +6 kr (Trade ?)

Inge Kristoffersen
Hutaheiti 3
4800 ARENDAL
041-16245
Spillkonto: -6 kr

PHIA
kl. 11.00

RYKKING.

Olav Marstokk
Herman Krags vei 35-34
7035 TRONDHEIM
07-588179

Spillkonto: +6 kr

Anders Moe
Fantoft Studentby, rom 560
5036 FANTOFT
05-283470 (08-16)
05-282910 (19-2130 man-fre)

Spillkonto: -24 kr

Lars Roger Moe
Gjerdhaugen 2
8050 TVERLANDET
081-32295

Spillkonto: +60 kr

Øystein Moe
Støver
8052 BERTNES
081-14317

Spillkonto: +6 kr

Torbjørn Oksefjell
Amtmann Michalets vei 14
3250 LARVIK
034-17357 (16-24)

Spillkonto: -12 kr

Hans Kristian Rognstad
Hyttengveien 24
1401 SIGGERUD
09-868752

Spillkonto: +24 kr

Bjørn Rosenfors
Osphaugveien 21
8016 MØRKVED
081-36379 (08-16)
081-14647 (16-24)

Spillkonto: +12 kr

Jon Sagberg
Skogulsvei 12
1349 RYKKINN
02-133202

Spillkonto: -12 kr

Anders Schrøder
Presteveien 30a
1310 BLOMMENHOLM
02-542524

Spillkonto: +120 kr

Edward Sejerstedt Bødtker
Høgdaaveien 14
1315 NESØYA
02-980039

Spillkonto: -12 kr

Georg Smidt Børresen
Langmyrgrenda 28C
0861 OSLO 8
02-231550

Spillkonto: +78 kr

Joakim Spångberg
Lindgatan 8
60236 NORRKÖPING
SVERIGE
095-46-111-85598

Spillkonto: +6 kr

Sveinung Svea
Løkebergkroken 6
1344 HASLUM
02-122404

Spillkonto: +12 kr

Leif Kjetil Tviberg
7680 UTØY

Spillkonto: -6 kr

Per Westling
Rydsvägen 246 c:16
58251 LINKÖPING
SVERIGE
095-46-13-260495

Spillkonto: Trade

Ring

Igarksen

↓
Huske

KarTBok

Kirkegt 12.

Karl Johan

5 kirkegt 12

4 kirkegt 12