

NR. 11 OKTOBER NR. 9 1991



ME

GRÄNSLANDET är ett fansin för postspelsintresserade.

Fansinet ges ut av Rönninge Rollspelare och kommer ut ungefär en gång i månaden till en kostnad av 15 kronor. Adressen är:

GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingvägen 13,

144 64 Rönninge och tel.nr: 0753 - 55316 (Hem: 19.00 - 22.00), Arbete:

08 - 7448937 (9.00 - 15.30). Postgiro till Roland Isaksson är 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström

Övriga illustrationer: Erik Lindblom, Jonas Nelson,
Thomas Nilsson och Kristian Sörefelt

Deadline för nästa nummer: Spel: 14 November.

De spel jag håller i: 19 November.

Spelledarna och övrigt: 22 November

Jor B.
Dan H.

Motto: "Fantasi är viktigare än kunskap"

Albert Einstein

LEDAR'N

Det knatar på, sakta men säkert, ännu ett nummer att slänga in i arkivet. Elva, utan Shamashs Öga och Gladiatorspelen samt med mindre brevsval (fick ni överdos, i förra numret). Men med Sileria Sen Sist och Jägersro samt rapporter från UppCon och Spelkongressen.

Orsaken till den lilla förseningen, har jag ingen lust att gå in på, men det har att göra med att verkligheten har nu börjat att hinna i kapp mig och tar allt mer av min "fri"tid. Detta har också gjort att Gladiatorspelen skjuts upp till nästa nummer.

Kanske dyker det upp ett nytt spel i nummer 12, håll ögonen öppna. Fler konventsrapporter väntas även.

Observera att mitt postnummer har förändrats, från 144 00 till det (mer raffinerade?) 144 64. Till er som girerar pengar till mig från utlandet (Tron E.), skicka större summor eller hitta på ett annat sätt att skicka pengar. Svenska Postgirot tar nämligen 20 kronor i avgift för varje emottagen inbetalning! HUTLÖST!! SKANDAL!! Tron betalade in 50 kr och av de tog Postgirot 20. De uppmanar verkligen vanligt folk att bryta mot lagarna.

Apropå, skandalösa avgifter, så kommer telefoneringspriserna att höjas avsevärt efter nyår, det är frågan om mångdubbla höjningar. De vill inte att privatpersoner skall ringa (heller). Så det är bäst att ni köper in brev och frimärken och vänjer er vid att kommunicera per brev hädanefter.

Jag beklagar att jag inte har svarat på diverse frågor och annat om bl.a. Quest och Keys of Medokh. Eftersom jag inte alltid hinner med att engagera mig i allt kring dessa, och andra, spel så ber jag att få hänvisa till Jonas Nelson (Quest) och Jesper Währner (TKoM). Hoppas ni inte tar illa upp.

Annat som jag klämt in i mitt pressade schema är Ainbusk Singers (More Amore, mycket bra!!) och Gokartåkning (för första gången, mycket roligt!!).

Med Vänliga Hälsningar,

Roland

ADRESSLISTA

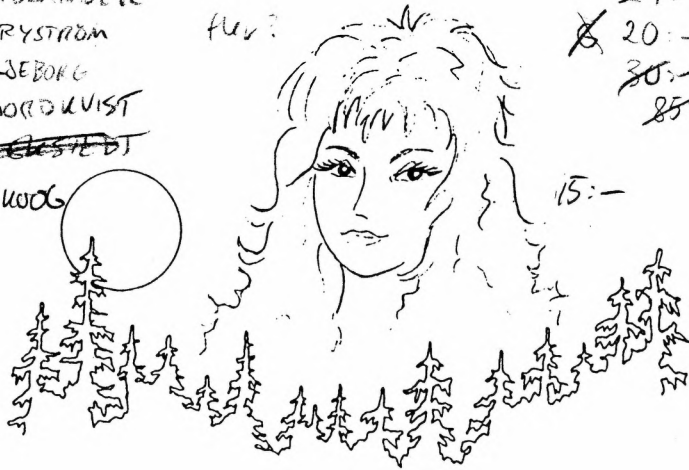
K står för konto och visar hur mycket ni har kvar efter det här numret. Om konto står på minus och du inte har några gratisnummer tillgodo, skicka pengar innan nästa Deadline. G = Antal gratisnummer och B = Byte.

- | | | |
|--|-------|----------------------|
| Hugo Ahlenius, Anundsv. 12, 155 00 Nykvarn, 0755 - 47057, K: 25:- | 25:- | 10 - |
| Johan Almqvist, Runbrov. 15, 746 32 Bålsta, 0171 - 58553, K: 3:- | 25:- | 10 - 30:- |
| Henrik Alpsten, Forellgränd 18, 175 47 Järfälla, 0758 - 12782, K: 28:- | 28:- | 16:- 26:- |
| Ronnie Andersson, Björkhagsv. 23, 582 70 Linköping, K: 60:- | 60:- | 45:- |
| Fredrik Appelberg, Spettv. 15, 175 15 Järfälla, K: -13:- | -13:- | -28:- |
| Mattias Axelsson, Tulpanv. 16, 135 54 Tyresö, 08 - 7422071, K: 5:- | 5:- | 10 - 0:- |
| Fredrik Axelzon, Berggräsv. 28, 310 44 Getinge, 035 - 58203, K: 30:- | 30:- | 15:- |
| Jan Balkeståhl, Engelbrektsg. 16 a, 781 50 Borlänge, 0243 - 835 46, K: 18:- | 18:- | 0:- |
| Michael Berg, Regementsg. 45, 645 33 Strängnäs, 0152 - 15351, K: 17:- | 17:- | 35 - 18:- |
| Johan Berggren, Gärdesv. 9, 191 45 Sollentuna, 08 - 964121, K: 26:- | 26:- | |
| Emanuel Berglund, (Veckov. 4 nb) 175 (4) Järfälla, 0758 - 26409, K: 59:- | 59:- | 44:- NY ADRESS |
| Jonas Bergsten, Långg. 98, 582 67 Linköping, 013 - 152294, K: 10:- | 10:- | 69:- 54:- |
| Jörgen Bergqvist, Utmarksstigen 80, 871 40 Härmösand, 0611 - 14067, K: 0:- | 0:- | -15 - 5:- |
| Håkan Bjurström, Utmarksstigen 17, 871 40 Härmösand, Tel?: K: 5:- | 5:- | |
| Borger Borgersen, Bølerskrenten 24, N - 0691 Oslo 6, Norge, B | | |
| Martin Brodén, Södra Jordbrov. 33, 136 54 Haninge, 0750 - 28408, K: 11:- | 11:- | 4 - 26:- |
| Magnus Cassersjö, S. Esplanaden 31, 343 00 Almhult, 0476 - 10407, K: 37:- | 37:- | 34332 |
| Christer Carlsson, Snäppv. 64, 198 00 Bålsta, 0171 - 57534, K: 15:- | 15:- | 0:- |
| Stefan Cederberg, Nytorpsv. 9, 144 00 Rönninge, 0753 - 55124, K: 0:- | 0:- | |
| Jonas Ekstedt, Slånåbärsv. 9, 182 36 Danderyd, K: 125:- | 125:- | 110:- |
| Sofia Elfven, Barkv. 24, 147 52 Tumba, 0753 - 39256, K: 0:- | 0:- | |
| Henrik Emilsson, Järnåldersv. 13, 291 65 Kristianstad, 044 - 244334, K: 5:- | 5:- | 51 - 10 - 10:- |
| Mattias Engelbrand, Ekuddsv. 1 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939, K: 10:- | 10:- | 10:- G |
| Erik Eriksson, Månskensg. 18 a, 802 74 Gävle, 026 - 145431, K: 17:- | 17:- | 2:- |
| Ingemar Eriksson, Champinjonv. 6, 611 63 Nyköping, K: 30:- | 30:- | 15:- |
| Tommy Fransson, Stupv. 6 3 tr, 147 52 Tumba, 0753 - 32833, K: 6:- | 6:- | 110:- 95 - G |
| Karl Grandin, Pilv. 70, 191 42 Sollentuna, 08 - 966809, K: 6:- | 6:- | |
| Lars Holesäter, Vådarensv. 234, 136 63 Haninge, 08 - 7777837, K: 0:- | 0:- | |
| Mats Hultén, Kolborydsv. 6, 443 51 Lerum, 0302 - 14169, K: 15:- | 15:- | -30:- |
| Carl Magnus Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450, B | | |
| Henrik Höglund, Se ovan. | | |
| Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783, K: 12:- | 12:- | 69 - G |
| Anna Isaksson, Tvillingv. 13, 144 00 Rönninge, 0753 - 55316, - | | |
| Hanz Johansson, Norra Ersmarcksg. 64, 902 31 Umeå, 090 - 124318, K: -7:- | -7:- | -22:- |
| Henrik Johansson, Björkv. 45, 902 40 Umeå, 090 - 121841, K: 17:- | 17:- | 32:- |
| Morgan Johansson, Lillkärr Södra 138, 425 31 Hisingskärra, 031 - 571095, K: 8:- | 8:- | 52:- 38:- |
| Mikael Jonsson, Orrviken 4708, 831 94 Östersund, 063 - 40134, K: 8:- | 8:- | 15:- 40:- |
| Johannes Jönsson, Dalhems v. 17, 141 46 Huddinge, 08 - 7743291, K: 4:-, G: 3 | 4:- | |
| Max Karlsson, Hackstadkullen, 590 50 Vikingstad, 013 - 8238, K: -9:- | -9:- | |
| Björn von Knöring, Östra Slottsg. 14 a, 753 10 Uppsala, 018 - 692025, K: 0:-, G: 56 66 | 0:- | 56 66 |
| Pierre Kauhanen, Veckog. 71, 256 64 Helsingborg, Tel?: K: 27:- | 27:- | |
| Erik Lindblom, Västarhult, 577 92 Hultsfred, 0495 - 60361, K: 12:-, G: 8 7 8 7 | 12:- | |
| Magnus Lindström, Klyvningsv. 31, Norsborg, 0753 - 78229, K: - | | |
| Markus Lindström, Ålgsjö 350, 910 60 Åsele, 0941 - 40041, K: 18:- | 18:- | 8X |
| Peter Lindgren, Kungsg. 17, 742 31 Östhammar, 0173 - 17254, K: 2:- | 2:- | 8G |

Jens Lindqvist, Magistratv. 53 c, 222 43 Lund, 046 - 113285, K: 10.- -2-
 Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168, K: 5.- 15- 20-
 Magnus Lundgren, Berghöjdsgr. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031 - 552764, K: 1.- 36-
 Fredrik Lundström, Västra Järnvägsg. 103, 333 00 Smålandsstenar, 0371 - 32802, K: 8.- 4-26-
 Daniel Markstedt, Vaksalag. 19 5 tr, 753 31 Uppsala, Tel.?, K: 27.- 12-
 Tron E. Nerbo, PB 1330, 6401 Molde, Norge, K: 15.- B
 Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213, 104 05 Stockholm, 08 - 156685, K: 0, G: A.6
 Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 40501, K: 12.- 17-
 Thomas Nilsson, Lundenv. 11 a, 541 39 Skövde, Tel.?, K: 100.- 85-
 Erik Ny, Fältv. 12, 781 34 Borlänge, 0243 - 27360, K: 15.- 78161 7- 8- 42-
 Jacob Nyberg, N. Tullportsg. 20 B, 742 31 Östhammar, K: 0:- B. G
 Jesper Olsson, Aschebergsg. 1 b, 254 39 Helsingborg, 042 - 1345160, K: 5.- 10- 20-
 Anton Palfi, Box 25, 374 03 Trensum, 0454 - 61494, K: 67.- 52-
 John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611 - 10951, K: 28.- 7- 8-
 Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, 042 - 137356, K: 60.- 45-
 Richard Simmons, Mercuriusv. 12, 761 64 Norrtälje, 0176 - 15183, K: 4:- G: 1.1.2
 Åke Storm, Askungev. 11, 175 70 Järfälla, K: 20.- 8- 55-
 Olie Sundblad, Sandstensv. 2, 141 39 Huddinge, 08 - 7488032, K:-
 Joakim Spångberg, c/o Johansson, Vasabergsg. 3, 50256 Borås, 033-117221, K: 0:-, G: X NY ADG
 Peter Svensson, c/o A. Slowinski, Norrsåg. 27A, 571 35 Nässjö, 0380 - 15388, K: 15:-
 Fredrik Säterby, Sven Beckmansv. 35, 196 31 Kungsängen, K: 170.- 155-
 Kristian Sörefelt, Rönningev. 115, 144 00 Rönninge, 0753 - 55526, K: 0:-
 Fredrik Thid, Stödehus F3, 860 13 Stöde, 0691 - 10928, K: 28.- 8- 30-
 Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 260 80 Munka Ljungby, 0431 - 30822, K: 0:- 30- 32- X
 Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 943 00 Öjebyn, 0911 - 65687, K: 11:-
 Jakob Wallgren, Skönviksv. 317, 124 30 Bandhagen, 08 - 7276562, K: 0:-, G: 2.1.2
 Björn Westling, Vågländsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688, K: 63:- 66 G
 Per Westling, Rydsv. 246 e-16, 582 51 Linköping, 013 - 260495, B NY ADG
 Jesper Währner, Föllingebacken 33, 163 65 Spånga, 08 - 7616673, K: 30:- 67 G
 Niklas Ytterberg, Kvarng. 10, 645 30 Strängnäs, 0152 - 11297, K: 75:- 52- 10-
 24- 9- 8-

LENNI TOLANDER
 ROBERT RYSTRÖM
 OLAV LILJEBORG
 TORO NORDKVIST
 DANIEL MARKSTEDT
 HENRIK SKOGS

flor?



X 20.-
 30.- 15-
 85.- 77-
 15:-

INKOMMANDE

DANIEL LUNDGREN: "Jag överlevde skärgården, så här har du mina åsikter om Gränslandet.

Det bästa med Gränslandet är nog att det finns så många olika spel man kan delta i, och om man inte deltar i dem är det i alla fall lika kul att läsa om dem. Ett enkelt, roligt och lättmoderat spel som f.n. spelas i Dipsosis, Poesimästarna, skulle nog passa in bra i G.L. I Dipsosis är det i alla fall väldigt populärt, och även Poesimästarna är lika kul att läsa om som att spela. Jag föreslår därför att Poesimästarna skall startas i G.L. Vad tycker du och alla andra? Brevspalten och Nyheter Från Gränslandet är också höjdpunkter. Ju längre de blir, desto bättre blir de.

Lite tråkigt är det dock när sidorna sitter i fel ordning. Du har lyckats med det två nummer i rad nu, så där kan du nog bättre dig. Jag håller också helt med Erik Lindblom om att Gladiatorspele behöver byggas ut, annars blir det nog snart tråkigt.

Nåja. Jag tycker i alla fall att G.L. är Sveriges bästa Postspelstidning."...

- R: Vi alla gläder oss åt att du kom levande tillbaka från skärgården. Välkommen tillbaka!

Jag tackar för all kritik (negativ som positiv), det här med sidor som rör sig är tyvärr sånt som händer när jag är stressad under kopieringen. Men tänk på att de kan bli rariteter!

" - Gränslandet nummer 9, med framsidan uppochned. Endast 14 kända ex...
...Andra... ...Tredje... Såld för trettontusen till von Stenhelm från Investing AB."

Angående Poesimästarna; Jag tycker också att spelet är bra, men eftersom att det redan går i Dipsosis så är jag lite tveksam mot att ta in det i Gränslandet också. Men om det finns ett massivt behov och en villig spelledare, så kanske.

MATTIAS AXELSSON: "Det var en intressant brevsplatt förra numret. Så det är väl bara att ladda om..."

Grattis, Depeche Mode är mycket

mycket bra. Men "annan musik", innebär det musik i samma riktning? Man kanske kan hoppas att det ploppar upp en Arab-Diplomacy kampanj som heter "Tragedy >For You"??

30000 för en laserskrivare? Man kan faktiskt handla begagnat eller en billigare variant. Men det är klart att ingen vanlig människa köper en laser för att leka med. Man tager vad man haver, har man tur så har man inom familjen.

Roland, lämna inte över Gladiatorspele till någon annan. det är faktiskt rätt jobbigt att skicka brev till en massa personer trots allt är samlat i ett fanzine. Behåll det med enkla regler ELLER lämna det till någon annan fast man kan fortfarande skicka draget till dig.

Faxspel verkar mycket intressant och jag har ju en fax!!! Bingo!!!!

Tack för det utsökta exemplaret av GL 10 med upp-och-ner vänd utsida. Jag blev alldeles ifrån mig av att ha ett (vad som kan bli) samlingsobjekt. Ha en bra dag!

- R: Annan musik, exempel: Pet Shop Boys, Iron Maiden, Beethoven, ABBA, Docenterna, Eurhythmic, Absolute Reggae, Roxette, Dr Alban, Bananarama, Carmina Burana, T99, Midnight Oil, Chess och Paula Abdul m.m. m.m.. Alltså, både mycket och enormt blandat. Det ända som jag riktigt mycket ogillar är dansbandsmusik (Vikingarna, en stor skam för namnet!).

Jag måste nog lämna ifrån mig Gladiatorspele, helst då till någon som bor här i närheten, någon frivillig?

Här har vi en som redan insett värdet av mina misstag. (He he!)

DAN HÖRNING: "Jag hälsar tillbaka till Fredrik Säterby och ber om ursäkt för att jag inte kan vara med på POSIKUS då jag har lite mycket att göra (som alla vet vid det här laget) men jag hoppas det går bra! Reglerna verkade mycket bra."

ERIK TÖRNKVIST: "Tack för GL nr 10. Bland det bästa i hela tiden. var reportage om Medeltidsveckan i Visby (man blev ju riktigt sugen...). Snygg layout och snygga

teckningar - stort Beröm till dig Jonas!"

- R: Jag hoppas kunna åka dit nästa år, kanske ses vi där.

DIPLOMACY

BJÖRN VON KNORRING: "Nu när mina Diplomacyartiklar är slut så vore det intressant att veta om vad Gränslandets läsare har tyckt om dem. Har de varit intressanta, eller mest varit till nytta att spjalla över och använda som dasspapper. Själv har jag ingen bra ide om något bra ämne att följa upp dem med, men det finns kanske någon som har en bra ide men inte vill/orkar skriva den själv. Kontakta mig om du har någon bra ide så kanske jag kan skaka fram något."

- R: Jag ser gärna fler Diplomacyartiklar, kanske riktade mot lite mer erfarna spelare.

ARAB - DIPLOMACY

MIKAEL BERG: "Förslag på kampanjnamn är Never Let Me Down Again, The Things You Said, Violent Playground."

- R: Det minst svåra med Arab-Diplomacy är att hitta på kampanjnamn, men tack ändå.

HENRIK ALPSTEN: "Jag vill också berömma Daniel Nilsson i Arab-Diplomacy för hans uttalande om varför han har anfallit Iran i parti två: "Jag ... har tyvärr tappat kontrollen..."

DIPLOMACY MÄSTERSKAP

HANZ JOHANSSON: "Jag tror att man redan från början måste bestämma sig om ett PSSM skall vara en årligen återkommande tävling eller om man skall låta turneringen ta två eller tre år. Fördelen med att köra turneringen på ett år är ju att det kan vara lättare att upprätthålla intresset med färre avhoppare som följd. Nackdelen är givetvis att en kort turnering blir slumpartad och inte speciellt rättvis. Själv

föreslår jag ett turneringsschema som sträcker sig 120 veckor men där man anstränger sig för att få ner dragtiden så mycket det går. Jag håller med dig Roland om att PSSM inte får konkurrera ut de partier som finns i tidningarna utan man måste försöka få en bra utspridning av partierna. Dock är det omöjligt att spela fem partier efter varandra då detta skulle ta erbarmelig tid. Jag har några förslag som jag skulle vilja att du och Gränslandets läsare tänker lite granna över.

Förslag A: Varje spelare spelar minst tre partier (1-3) och får välja om de vill vara med på partierna (4-5).

----- 4 ----- / ----- 5 -----
----- 1 ----- / ----- 2 ----- / ----- 3 -----

Endast de tre bästa partierna räknas och man får välja vilken kombination av partier. Partierna (4-5) spelas samtidigt som de andra partierna för de spelare som har lust och känner att du klarar av att spela flera partier samtidigt. Varje parti spelas till 1910 och tar 40 veckor vilket gör 120 veckor att fullgöra hela turneringen.

Förslag B: Varje spelare börjar att spela två partier (1-2) och kan välja om de vill spela parti (3). Endast de två bästa partierna räknas och man får välja vilken kombination av partier.

----- 3 -----
----- 1 ----- / ----- 2 ----- / ----- 4 -----

Efter parti (2) räknar man ut ställningen efter det poängsystem som man valt att använda. Sedan spelar man omgång (4) där 1-7 möts i ett parti, 8-14 möts i ett annat och så vidare. På så sätt får man en final som kan vara avgörande, chansen finns att vinnaren återfinns i parti 8-14 men det torde vara svårt. Varje parti spelas till 1910 och turneringen tar 120 veckor att genomföra.

Förslag C: Varje spelare spelar minst tre partier (1-3) men kan välja att spela parti 4 också.

Parti 4 spelas med dubbel dragtid, dvs en nånad och körs in de fanzine som har ådan dragtid. Omgång 4 torde utgöras av 4-4 partier som i så fall måste få plats i ett zine vilket kan vara svårt. Givetvis kan man öra dem som vanligt också. Varje parti pelar till 1910 och turneringen tar 120 eckor.

Dessa förslag är givetvis inte ullkomliga man kan tjäna utgångspunkt för utsatt diskussion.

Avhoppare är ju alltid otrevligt men kanske kan ditt förslag om att ge en extra poäng till en ersättare sporra till att man får inspirerade ersättare. Jag föreslår också ett poängstraff för den som hoppar av ett parti eller gör för många DIM, exempelvis -3 poäng beroende på vilket poängsystem man använder.

Skall man ha någon typ av beddning?"

BJÖRN VON KNORRING: "Hanz Johanssons förslag om ett svenskt mästerskap i postpelsDiplomacy tycker jag åter väldigt intressant. Det finns dock ett stort (och viktigt) problem, nämligen poängsystemet. Det kommer otivelaktigt att uppstå problem om alla som vill vara ned och spela skall försöka ena sig kring ett poängsystem, i praktiken tror jag det är omöjligt. På konvent löses detta enkelt genom att det är en arrangör som enväldigt bestämmer vilket poängsystem som skall användas. Jag tror att ett SM i postpelsDiplomacy behöver någon knande arrangör som kan (diktatoriskt) bestämma sådana saker, annars fastnar vi i en oändlig debatt och kommer aldrig igång. Nåväl, det är en bra ide och det är bara att hoppas att den blir verklighet."

MIKAEL BERG: "Att starta ett mästerskap i norr-Diplomacy var den bästa idén jag hört på länge. Rolands förslag att speltiden skulle vara två - tre år innebär nog att några spelare krokmar och lägger av. Självt vet jag

få postspel som har spelats till det tänkta slutet. Hur speltiden ska lösas vet jag dock inte.

DAN HÖRNING: "Hanz Johanssons idé är onekligenfascinerande men kanske något för storslagen. Hur ofta skulle mästerskapen hållas? En gång per år blir ju en heltidssysselsättning och om det skulle ta två-tre år, som Roland föreslog så kanske det inte ska upprepas med en gång. Men jag stödjer idén och finns det något jag kan göra för mästerskapet (förrutom att vara SL för det hinner jag inte med) så säg bara till. Lycka till, Hanz, för det lär bli du som får dra det tyngsta lasset."

- R: Jag kommer att vänta med kommentera dessa inlägg, till nästa nummer. Och låta er andra komma med egna åsikter först.

Dock, anser jag att det viktigaste är nu att utse någon (några) som tar ansvaret att hålla i denna turnering. (Hanz, Björn v.K., Björn W ??)

JÄGERSRO

ERIK TÖRNKVIST: "Ska Jägersro köras i GL eller fristående egentligen? Personligen ser jag helst att det körs i GL, fast en omgång har ju redan körts fristående, nå hur blir det?"

Tja, thats all for now folks!"

- R: Jägersro + Gränslandet = Sant!

OMRÖSTNINGEN

BJÖRN VON KNORRING: "Jörgen Bergqvist kommentar om omröstningen kan jag inte hålla med om. Detta beror på att det faktiskt är praxis i den här typen av val när det finns endast två alternativ att den som skall få titulera sig segrare skall få mer än 50% av rösterna, nu fick PBM 47,22 av rösterna och kan därför inte tillskrivas någon seger. Som regel brukar en ny röstomgång utlysas om man nu nödvändigtvis vill ha fram en segrare, men det är väl tveksamt om det är så viktigt att få fram en segrare i denna fråga."

UTLÄNDSKA SPEL - THE KEYS OF MEDOKH

DAN HÖRNING: "Jag kommer inte att hoppa TKoM eftersom jag hade turen att hamna i samma spel som ni andra."

- R: Så trevligt.

AVGRUNDEN

DAN HÖRNING: "Tack till alla som köpte nr 1 av AVGRUNDEN. Hoppas ni fortsätter läsa den!"

GLADIATORSPELEN

DAN HÖRNING: "För er som gillar gladiatorspele kan jag berätta att vi kommer att starta en variant i AVGRUNDEN from nr 3 (December), antingen TORNERING (av Jonas Nelson) eller BLOODSPORT-postspelet (av mig själv - inspirerat av filmen med Jean-Claude van Damme). Hör av er om ni är intresserade."

KONSTRUKTÖRSHÖRNET

Inga nya förslag angående vår egna Diplomacyvariant i detta numret. De förslag vi fått in hittills:

- > Den ska vara balanserad.
- > Annorlunda mål (förhindra krig, rymdinvasjon).
- > Fler spelare (ungefär ett dussin).
- > Olika terrängtyper.
- > Jugoslavien.

FORMULÄRET

DAN HÖRNING: "Synd att dragformuläret försvann. Det var väldigt praktiskt för oss spelare... Men antagligen inte för Roland..."

MUSIK

DAN HÖRNING: "Wow! Jag tackar Roland

för hans perfekta musiksmak. Depeche Mode är verkligen bäst! För att en gång för alla visa alla vilken musik postspelare gillar har jag startat en kontinuerlig omröstning i AVGRUNDEN där man får rösta på ens tre favoritgrupper (förrut var det låtar men det var ganska dödfött - alla fick en röst) och jag tar även emot röster från folk som inte läser AVGRUNDEN (Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm). Kanske Roland vill publicera resultatet här också i vartannat nummer? Jag har pratat med C-M Höglund om det kan gå i Dipsosis men har inte fått något svar än. Det finns även en likadan omröstning om Sveriges bästa postspel (SMURF ligger bra till) där ni alltså röstar på era tre favoritpostspel. Så gör er röst hörd och skicka in den till mig nu!"



Siferia Sen Sist

Spalten för dig som spelar postspelet IMPERIA

Ja, spelarna är redan informerade, så det är väl lika bra att även Gränslandets övriga läsare får ta del av den sorgliga nyheten - IMPERIA kommer att läggas ned. Detta har flera orsaker, främst beror det på att jag har fått ont om tid att moderera det samt att flera spelare hoppat av under sommaruppehållet. Kanske har även Morguls onde gud ett finger med i spelet. Det finns dock stora chanser för att IMPERIA kommer att startas upp på nytt av någon annan, reglerna finns för övrigt att beställa från Calle Höglunds postspelsbibliotek "Post Scriptum" om någon är intresserad. Nästa gång ni slår upp Gränslandet blir det dock sista gången ni kan läsa SSS i min regi, jag hoppas att ni har haft trevligt så länge det varat.

Jonas

Redan tidigt på dagen satte jag mig tillrätta vid fönstret, och mycket riktigt, snart hörde jag svaga kraxanden som fördes fram av vinden och strax därpå såg jag silhuetten av den svarta budbäraren, korpen från H'Qermarun.

Arevan Narima och Karl av Navarr, ni påstår att J'Enéth D'Odjoz var en spion som kidnappade och mördade små oskyldiga Daliska barn. Detta är (som det mesta ni säger om oss) lögn, lögn och åter lögn.

Alla som vill ta reda på huruvida vår helerska verkligen mördat några barn skulle ju kunna skicka en spion för att ta reda på sanningen. Och till Karl av Navarr vill vi endast säga att J'Enéth D'Odjoz' uppdrag var att bota era soldater eller ställa upp i tvekamp mot Raoul, enligt din önskan. Om du nu valde våldets väg och lät din stridstränade släkting slakta den obehäpnade helerskan kan vi inte göra något åt det. Det blir bara ännu ett liv på ditt redan svarta samvete.

Sedan vill vi också meddela omvärlden att vi inte kan förklara Karmin, Dalien, Picarde eller Nagori krig, då dess folk inte kan ansvara för de styrandes galenskaper. Krig råder alltså endast mellan oss och dessa länders regenter om de så önskar.

El Heriq L'hindloz, S'Phihnedels talesman från Västerns Sanning



Meddelande till Picarde

Om Picarde skickar sina styrkor längre västerut än två rutor från den Dalisk-Picardiska gränsen kommer Triglaw att se det som en aggressiv handling samt vidta åtgärder.



Envig? Nej Raoul av Navarr är en mördare!

Meddelande till Morgul

Jag hoppas att ni inte har fler anspråk på träskområden längs den Triglawska gränsen...

Kungörelse från Picarde

Vi ser återigen blomman av vårt lands söner ge sig iväg med rustning och svärd, för att försvara sitt land, sin konung och sina bundsförvanter i ett krig som ska se till att godheten på Sileria bevaras. I detta mörker ser vi länder som underkastar sig mörkret, men vi ser också länder som vill sprida ljuset över Sileria återigen. De ljus vi ser är våra grannar Dalien, där de förkunnar ljusets kraft. Vi hoppas att deras överstepräst Arevan Narima vill mottaga ett hertigskap i Picarde.

Vi hoppas också att länder som inte vill ställa upp i detta korståg mot ondskan kan hjälpa oss ekonomiskt.

Karl av Navarr, Picardes talesman

En kall vind blåser in i mitt rum, trots att fönstret är stängt, och Morguls onde gud uppenbarar sig i sin skuggskepnad med sina grymma, röda ögon kallt stirrande ut i fjärran.

- Nu när ondskan och misstron frodas på Sileria växer min skara av tillbedjare och mitt land Morgul växer i styrka ju mer ondskan sprider sig. I min fästning Menegroth, ondskans berg, sitter jag i min svarta tron och blickar ut över Sileria. De som dyrkar mig vet att allt som existerar ursprungligen har skapats av Silerias tre onda urgudar. En av dem är jag...

Det jag avskyr mest av allt är goda magiker som de i H'Qermarun. Mina lyckönskningar dock till Nagori, Karmin, Picarde och Dalien. Inte för att jag kan förstå hur ni ska lyckas förgöra S'Phihnedel som råkar vara ett av mina förrymda små husdjur men ändå. Hoppas att ni lyckas förgöra detta äckligt goda otyg.

Må ondskan förtära Sileria.

Zoso

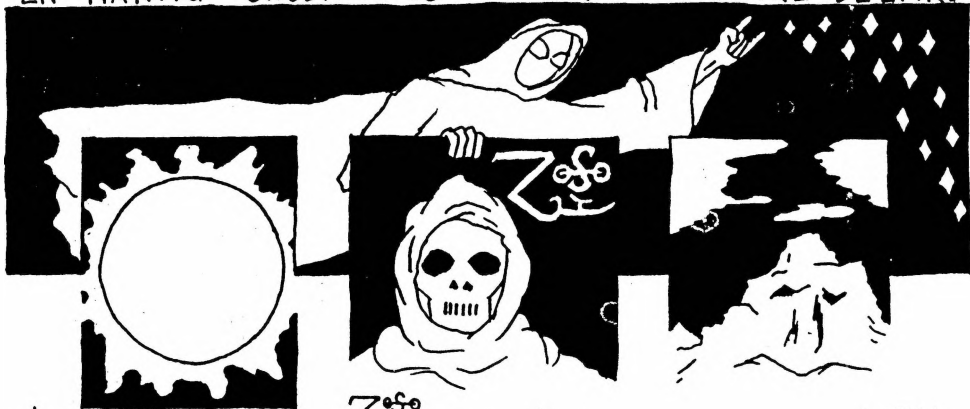
Morguls onde gud

SILERIAS SKAPELSE

FÖR FLERA TUSEN ÅR SEDAN VAR
ALLT ETT SVART KAOS.



MEN AV OKÄND ANLEDNING VAKNADE PLÖTSLIGT
EN MÄKTIG ONDSKA SOM DELAR SIG I TRE DELAR:



LJUSETS OCH
LIVETS GUD,

Zeus, ONDSKANS
OCH MÖRKRÉTS GUD

OCH SLUTLIGEN
SKAPANDETS GUD.

MED
FÖRENADE
KRAFTER
SKAPADE
DE SILERIA
OCH DESS
INVÅNARE.



EFTER DET HÖLL DE DOCK INTE LÄNGRE
SÄMS, VILKET RESULTERADE I ATT



DÄRFÖR BLEV
SKAPANDETS GUD
DEN ENDA SOM
BRYDDE SIG OM SILERIA.



LJUS- OCH LIVS -
GUDEN BLEV PASSIV
OCH APATISK.

MÄNNISKORNA
BRYDDE SIG
DOCK INTE OM
HONOM, SÅ I
REN DESPERATION
SPLITTRADE HAN
SIG I EN MÄNGD
SMÅGUDAR, OCH
SKAPADE PÅ SÅ
SÄTT ALLA
RELIGIONSKRIG
OCH ANDRA
BRÅKIGHETER.



Zoso TOG
EN AV
DESSA SMÅ-
GUDAR,
SE HUPPERSIHIN
TILL SITT
PRIVATA
HUSDJUR.

DENNA SE-
HUPPERSIHIN
VAR TYVÄRR
INTE SÅ
LÄTT ATT
HÅLLA I
SCHACK,
UTAN HAN
SMET OCH
SAMTIDIGT
DOG
TROLLEN
UT.



DETTA Zoso
TÄNKTE
INTE TOLE-
RERA, UTAN
HAN RESTE
SIG I ALL
SIN MAKT
OCH ÅTER-
TOG SIN
PLATS SOM
MORGULS
HÄRSKARE.

Recension av ett fantasy-PBM.
Utförd av Markus Lindström

FANTASY WARS

Konstruerat av Fredrik Eklund
och Carl Fredrik Olausson.

Utseende: Layouten är det väl egentligen inget fel på. Allt är ursprungligen skrivit på skrivmaskin och sedan kopierat. Man får 13 sidor som verkar vara skrivna av 13 helt olika personer, alltså hänger nästan ingenting samman. Mer om det senare.

Hm, man fick några papper till utöver de 13, men tyvärr var de extre bladen bara dubletter.

Med varje drag följer en kampanjtidning som har blivit bättre och bättre för varje nummer. Fast första sidans teckning kunde en så pass bra tidning vara utan.

Innehåll: I Fantasy Wars får man välja vilken sorts militär man vill ha. Det finns t.ex. marktrupper, flygtrupper och sjötrupper. Dock är Fantasy Wars regler tyvärr en katastrof.

De båda moderatorerna måste ha missuppfattat det här med PBM. Moderatorn skall inte vinna över spelarna, utan endast se till att allt går schysst till i kampen mellan spelarna.

Som det ser ut nu är ca. 90% av reglerna inte utskickade. Fast det kanske är en tjuvning att som spelare försöka lista ut hur ett Stadsformulär ska fyllas i och vad det har för funktion.

Ta sedan t.ex. hur många vapen somdet finns för att utrusta en av dina maniplar, (40 man), jag tycker att 34 olika vapenslag är en lite väl stor överdrift.

Nu ska ni inte tro att reglerna är helusla, utan det är väl mest bristen på dessa.

Sedan när det inre går att läsa om man har 0 eller 6 båtar av just det slaget, så är det ju så att man vill lägga sig ner och dö. Som om nu inte det skulle vara allt så lämnade inte de båda moderatorerna ut sina telefonnummer på grund av att de inte ville bli nerringda.

Dock mitt i den här röran kommer en riktigt bra kampanjtidning. Dit får man skicka in egna bidrag och får också nyheter

om krig och annat smått och gott.

Kartorna till Fantasy Wars är väl inte helt otroligt snygga men klart godkända.

För att avrunda det hela, så är nog inte Fantasy Wars ett toppen PBM, men i brist på annat så. Man får ju i alla fall en bra kampanj tidning.

<u>Layout:</u>	50%
<u>Regler:</u>	20% *
<u>Atmosfär:</u>	50%
<u>Overall:</u>	40%

* = Får inget högre på grund av bristen på dessa.

GAETANOS RIKE

Ett litet fantasy PBM för 15 spelare,
segra i kriget om den splittrade kontinenten
skicka FRAK till:

Daniel Nilsson
PL 3467
14041 Sorunda

VANTELISTA

IMPERIA

SL: Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213,
104 05 Stockholm, 08 - 156685.

- Fullt!

GLADIATORSPELEN

SL: Roland

- Ni behöver inte skicka in drag ännu, bara namnen på era gladiatorer. När eran gladiator sedan blir kallad till strid, skicka in drag.

ERA

SL: Magnus Lindström, Klyvning sv. 31,
145 60 Norsborg, 0753 - 782 29.

- Endast öppen för de som inte spelar något parti ännu. Skicka in ert första drag när ni anmäler er, utgå från Eld. Dragen går bra att skicka till Roland.

ARAB - DIPLOMACY

SL: Roland.

- Skicka in preferenslista på vilket land du helst vill ha, näst helst o.s.v. Ange också om du vill spela kort eller långt, med eller utan press, anonym eller inte. Reserv: Daniel Lundgren, Erik Törnkvist.

ISHOCKEY

SL: Richard Simmons, Merkuriusv. 12,
761 64 Norrtälje, 0176 - 15183.

- Fullt! Om du vill stå på väntelista skriv till Richard.

SMURF - POSTSPELET

SL: Peter Lindgren, Kungsg. 17,
742 31 Östhammar, 0173 - 17254.

OCH: Jacob Nyberg, N. Tullsg. 208,
742 31 Östhammar.

- Fullt! Om du vill stå på väntelista kontakta Peter.

MACHIARELLI

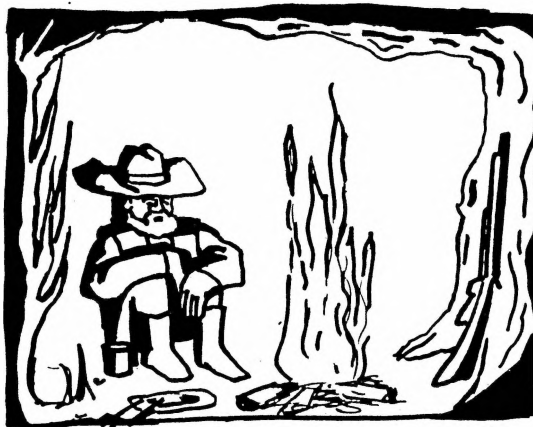
SL: Jakob Wallgren, Skönviksv. 317,
124 30 Bandhagen, 08 - 7276562.

- Ersättare sökes. Vill du vara med, skriv till Jakob.

JÄGERSRO

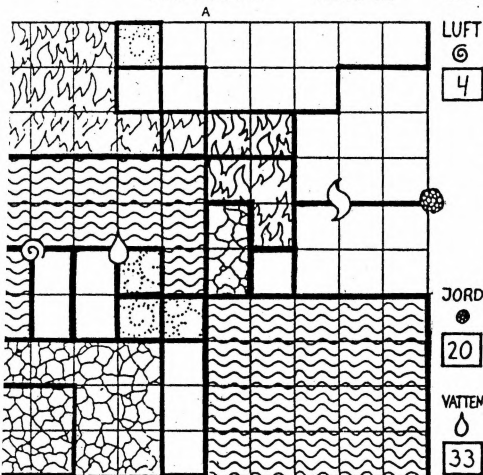
SL: Björn Westling, Våglängdsv. 35,
502 46 Borås, 033 - 135688.

- Skicka in namn och färg på ditt stall, samt en färdiggjord 2-åring.

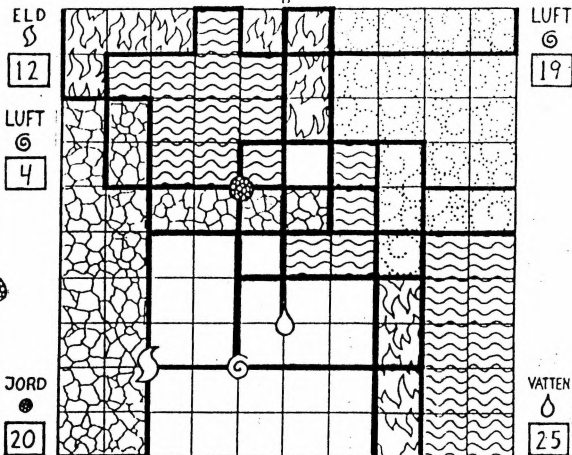




PARTI ALPHA DRAG 10



PARTI BETA DRAG 10



Det var det tionde och sista draget i parti Alpha och Beta
Här avslöjas namnen på spelarna.

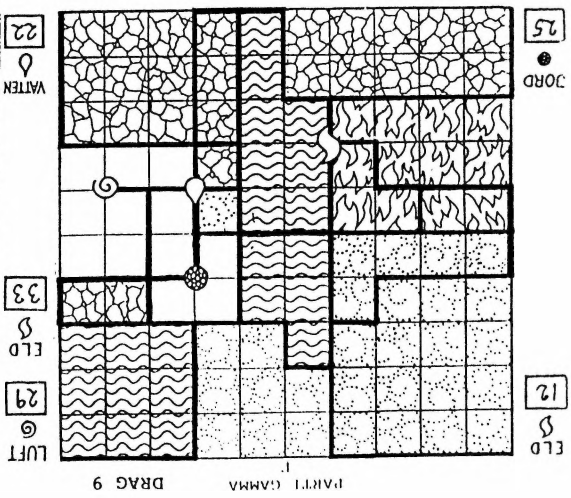
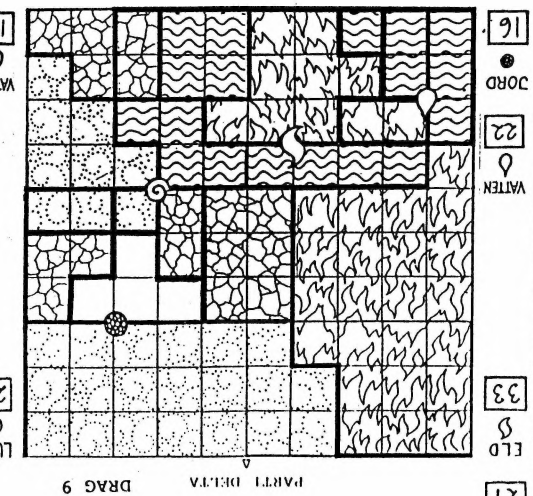
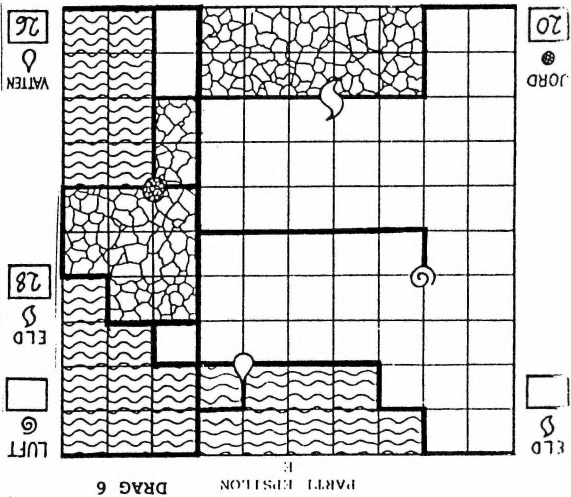
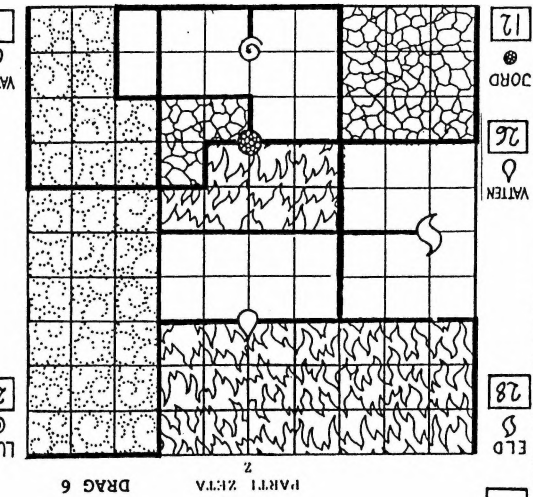
Alpha

Vinnare	HENRIK EMILSSON	Vatten	33 poäng
Andra plats	Jonas Bergsten	Eld	16 poäng
Tredje plats	Jesper Olsson	Jord	14 poäng
Fjärde plats	Joakim spångberg	Luft	4 poäng

Beta

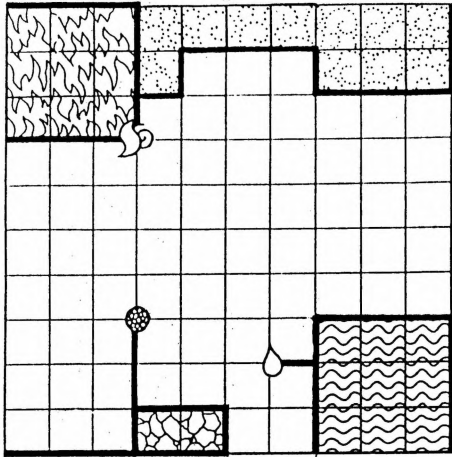
Vinnare	JONAS NELSON	Vatten	25 poäng
Andra plats	Anna Isaksson	Jord	20 poäng
Tredje plats	Jesper Währner	Luft	19 poäng
Fjärde plats	Erik Lindblom	Eld	12 poäng

Grattulerar Henrik och Jonas!



PARTI ETTA
II

DRAG 4



LUFT
⊙
11

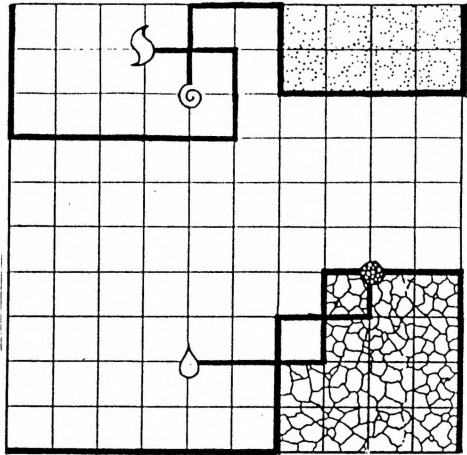
PARTI IIIA
II

DRAG 4

ELD
S
□

VATTEN
D
9

JORD
●
14

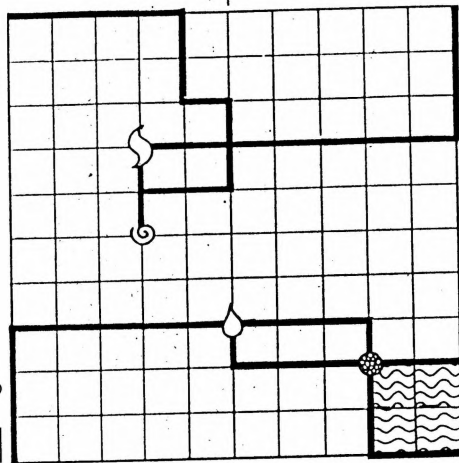


LUFT
⊙
8

VATTEN
D
□

PARTI IOTA
I

DRAG 4



LUFT
⊙
□

ELD
S
□

VATTEN
D
4

JORD
●
□

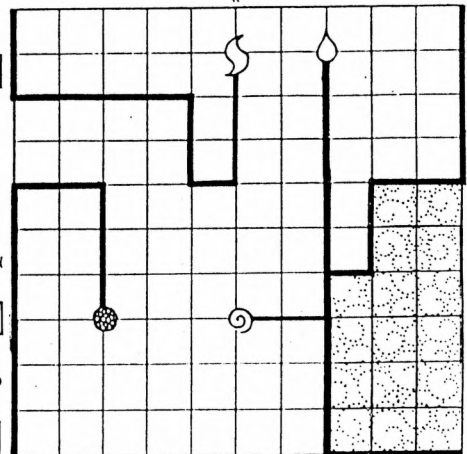
PARTI KAPPA
K

DRAG 4

LUFT
⊙
□

VATTEN
D
4

JORD
●
□



LUFT
⊙
□

VATTEN
D
□

The Keys of Medokh

Jag tänkte börja den här månadens spalt med en kortfattad presentation av spelet så att även de som inte är med och spelar har någon glädje av att läsa denna spalt i fortsättningen.

The Keys of Medokh är ett fantasykrigsspel med starka element av ekonomi och diplomati. 42 spelare fördelade på sex olika raser strävar efter att bygga upp så starka riken som möjligt. Spelet kan vinnas genom att någon spelare lyckas hitta sju nycklar och medelst dessa låsa upp den port som håller den gamle guden Medokh utstängd från den värld han bannlystes från av ett knippe riktigt elaka kaoslorder. Spelet har ett definitivt slut tack vare det faktum att har ingen spelare lyckats med detta inom 100 drag så kommer kaoslorderna tillbaka och åter allt.

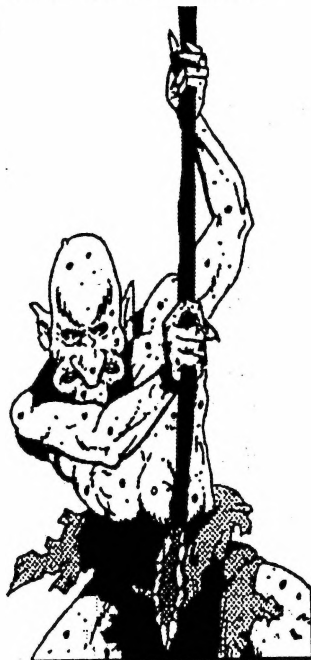
De sex raserna är: **Alver**, **Dvärgar** och **Orcer** vilka väl knappast fordrar någon vidare presentation för de läsare som kan sin Tolkien. Detta torde väl knappast heller **Halvlängdsmännen** göra då dessa är de gamla hederliga Hobbitharna i en copyrightvänlig skepnad. **Människorna** är ena nästfixerade sällar som är större och muskulösare än människorna på vår värld och som inte kunde bry sig mindre om ozonlagret ifall de nu hade någon aning om vad det var för något. Nästan den enda likheten mellan Medokhs människor och våra är den närmast omätliga blodtörsten... Allt enligt människornas raskort. **Kobolder** är en liten ettrig ras som förökar sig som kaniner och som är väldigt svår att upptäcka där den myllrar fram-förrän det är försent.

Ekonomi i spelet hittills är baserat på 7 stycken handelsvaror och en NPC-ras kallad **Malkahal** som är en mystisk spillra av en gammal ras som ingen verkar veta särskilt mycket om, trots att det är dem man handlar mest med. Varje ras har sina egna specialiteer på vad de är duktiga på att producera. Man kan spendera pengar på att bli förbättra produktionstekniken på de olika varorna så man kan bli riktigt bra på att tillverka även sådana varor som ens ras normalt sett inte är så bra på att göra. För att man skall ha någon glädje av detta krävs det dock att man har städer i rätt sorts terräng. Korn växer inte så bra i skogarna, det vet jag av egen erfarenhet. Senare i spelet utlovas även sju stycken sållsyntare handelsvaror som dock kommer att vara betydligt svårare att hitta.

Religionen i Medokhs värld är viktig. Dels som

moralhövare och dels som grund för det magisystem som jag inte vet något om än eftersom det kommer att beskrivas i de avancerade reglerna vilka kommer med nästa drag (drag 5). I vilket fall som helst finns det sex lägre gudar vilka har skapat varsina av raserna. Man är inte begränsad till att tillbe den gud som har skapat en även om dessa naturligtvis är populärast.

Inledningsvis verkar spelet mest ha gått ut på att etablera ett territorium åt sig och bygga flera städer åt sig, samt att utforska sin omgivning. Det finns inga ledtrådar till hur regionerna ligger i förhållande till varandra så därför vet vi inte heller hur gränslandetläsarna ligger i förhållande till varandra men det verkar som om man har grannar i de flesta (men inte alla) hörn. Med viss oregelbundenhet så verkar det finnas en tom region mellan varje spelare i de fyra vädersträcken. (Är du intresserad av att veta hur en region ser ut titta då på annonsen som trycktes för några nummer sedan.)



Kobold

Detta var lite om själva spelet. Dan Hörning föreslår att vi kan använda denna spalt till att skicka press mellan de gränslandetläsare som spelar och det kan väl vara en god idé. T. ex. kan man annonsera ut vad man är intresserad av att köpa och sälja så kan hugade spekulanter höra av sig. Han har också skickat en presentation av sin orc-hord något som jag gärna ser att ni andra gör med.

**Hej på er! Mina fruktade orcherhorder lyckades halka in på ett bananskal och av en ren slump hamna i samma spel som resten av gränslandetalliansen. Det var ju tur, minst sagt, och jag tycker definitivt att vi skall utnyttja det faktum att vi är allierade från början och köra över de andra spelarna... Nja, kanske inte så allvarligt men det ska mycket till innan jag brukar våld mot någon annan svensk i detta spel.*

Jag var med från första turnen, till skillnad från alla i den ursprungliga alliansen och har på så sätt hunnit med lite mer. Jag har slutit en kraftfull allians med två hobbits (ll) och en kobold och behåskar nu hela det sydöstra hörnet av karten. Vi är mycket fredliga trots våra raser och söker inte strid med någon (mina allierade är en tysk och två engelsmän), Istället söker jag med ljus och lycka efter fler allierade speciellt såna som kan sälja sten till mig. Angående fiendskapen mellan orcher och dvärgar så anser jag den totalt meningslös och välkomnar glatt alla dvärgallierade. Speciellt vill jag framföra djupa hälsningar till klanen Borimor som visat tecken på stor fördomsfrihet och välvilja.

Jag misstänker att de flesta har hamnat i den norra delen av karten och att jag är lite vilse här nere i södern (har worldwall tre hexes söder om min huvudstad) och därför är jag speciellt intresserad av kontakt med gränslandetfolk som tror sig befinna sig i söder.

Dan Hörning
(Hordes of Galurath the Black, tribe 40)

Själv spelar jag alvstammen "The High Elves of Riverrun" Jag har tillbringat de fem första dragen med att lära mina alver bli bättre i skogsavverkning. Jag har nu lärt dem göra kalhyggen och får jag bara hålla på ett tag till så kommer jag säkert att uppfinna motorsågen. Dessutom har jag lärt dem att väva bättre tyg och jaga effektivare. Jag har också sett till att skaffa mig kartor så långt min hemskog sträcker sig så att jag kan bygga mina städer så strategiskt som möjligt. Detta har lett till att jag förmodligen ligger efter de flesta andra vad det gäller stadsbyggande eftersom jag inte kommer att vara uppe i fyra städer förrän efter drag fem. Det är en smula hasardspel över denna strategi eftersom

alla raser drar sin befolkningsökning från en gemensam bas. Det vill säga det finns en begränsad mängd alver som flyttar till de olika alvstammarna och när den är slut är man begränsad till normal befolkningsökning, någonting som jag misstänker att de långlivade alverna inte är så bra på. Fast har man kommit efter är det inte helt hopplöst eftersom befolkning som vantrivs mycket väl kan tänka sig att flytta till andra stammar. Det här systemet leder till att alla raser kommer att vara ungefär lika stora även om någon av dem drabbas av många avhopp, men också till att åtminstone inledningsvis kommer den största rivaliteten att vara mellan stammar av samma ras. Det faktum att de också strävar efter samma terrängtyper tjänar bara till att förstärka detta faktum... Ju fler städer man har desto fortare växer befolkningen så därför kan det vara farligt att vänta för länge.

Jag har också (vad jag tror) spenderat mer pengar på religiösa ceremonier än de flesta andra har. Jag misstänker att alver kommer att ha lätt för att utveckla magi och i vilket fall som helst är det jättebilligt för dem att bygga shrines. Jag är uppe i 85 % på Elvirius efter drag 4. De andra sjunker dock som stenar i sirap (inte så jättefort alltså) så jag tänker bygga ett generiskt icke-dedicerat shrine drag 6 vilket jag hoppas stoppa de andra från att sjunka, bara jag håller tillräckligt med ceremonier.

Jag tänkte avsluta med några tips. De flesta är helt enkelt knuckta från Flagship men eftersom jag antar att inte många av er läser Flagship och de kan vara riktigt användbara så sänker jag mig till denna smutsiga stöld:

Håll dig alltid med en enregementes armé utanför varje stad. På så sätt kan du alltid flytta regementen in i den och flytta utan att behöva ödsla ett drag på att tillverka en ny armé.

Undersök inga ruiner om du inte är säker på vad du håller på med. De innehåller ofta (alltid?) NPC och en del av dessa kan jaga efter dig och göra mos av dit rike.

Hobbitar har större effekt på priserna än någon annan ras och har större chans till att köpa och sälja till de utlovade priserna på budgetbladet. Senare i spelet blir de rätt mäktiga tack vare sina handelsbonusar speciellt för ädelstenar.

En av Dan Hörnings allierade påstår att om man investerar de pengar man får av Malkahai på det sätt de ber om så fortsätter de att ösa pengar över en så länge man investerar dem som de vill.

Jesper Währner

DAG 30 (17 September 1990) - **WORLD IN MY EYES**
TURKIET FÖRLORAR PÅ TVÅ FRONTER
IRAN OCH USA I HEMLIG ANGREPPSPAKT ?

Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.

F Dji - GAD, F Ela - RED, A Sai - Ela, A Jaw - Bur (Gick inte),
F Aqa - Sai (Gick inte)

Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.

A Maw S Turkisk (A Ada - Has), A Bag - Rut (Gick inte), A Keh - Kir, Tab - Arm,
A Teh - Tab, A Shi - Bas (Gick inte), F BUB C (A Shi - Bas), Bas - Bag (Gick inte)

Israel: Emanuel Berglund, Veckov. 4 nb, 175 41 Järfälla, 0758-26409.

A Hef - Amm (Gick inte), A Amm - Rut (Gick inte), A Gaz - Sai (Gick inte),
F Jer S Syrisk (F Ham - EAS)

Jemen: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 941 00 Öjebyn, 0911-65687.

A San - Uba, A Ade S (A San - Uba)

Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.

F Ham - EAS, A Has - Ale, A Dam S Israelisk (A Hef - Amm)

Turkiet & Väst: Tommy Fransson, Stupv. 6 3 tr, 147 52 Tumba, 0753-32833.

A Erz - Diy, A Ada - Has, A Ale - Ham, F EAS S (A Ale - Ham) (Reträtt: - MED)

USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 40501.

F jid - BAB, A Kuw - Bur (Gick inte), F SHO - Uae,
A Uba S (A Oma - Mua) (Bruten, Reträtt: - Riy), A Oma - Mua

CNN RAPPORTERAR

EGYPTEN - ISRAEL: Flatta mat mig? Hur?

IRAN - VÄRLDEN: För att skydda den muslimska befolkningen i armenien har det
revolutinära rådet tagit beslut på att ställa armenien under Allahs beskydd.

IMAMEN - ALLA: Stoppa de Persiska hundarna!

ISRAEL - EGYPTEN: Blä!!

J. EMIR - USA: Det finns inget Sydjemen.

J. EMIR - OMA: Vi låter oss inte luras av USA:s lögner.

TURKIET - IRAN: Vi gratulerar er till en lysande seger över Iraks mördar regim.

TURKIET - ALLA: Presidenten har setts utföra en glad seger stapp på Iraks flagga.

TURKIET - EGYPTEN: Nu är vi kvitt.

TURKIET - USA: Move on Yankee!

USA - ALLA: Vi lämnar nu kuwait och återsätter exilregeringen vid makten. Härmed
förklarar vi nu kuwait som en neutral zon mellan Iran och Saudiarabien. Vi kräver även att
Iran återlämnar alla Annekterade områden till Irak.

ISLAMISKA JIHAD - ALLA: Svensken Pierre Schori är kidnappad och släpps inte förrän
Israel har lämnat mellan östern tillsammans med de bleka Amerikanska hundarna.

BESÖKARNA - CLIFFORD D SIMAK

Denna berättelse utspelar sig i USA i modern tid. Det hela börjar i Lone Pine, Minnesota. Stadens tidningsman Frank Norton satt hos barberaren när något stort svart plötsligt svävade över staden.

Invånarnas första reaktion var, om inte panik, så i alla fall förekräckt förvåning. Alla rusade till och såga att föremålet landat tvärs över en bro. Barberaren slet åt sig ett gevär och sköt mot det. En ljusblixt slog ut och mannen brändes till aska.

Denna händelse ledde sedan till intensivt arbete på tidningen Minneapolis Tribune, där Kathy Foster arbetade. hon åkte upp till Lone Pine för att skriva om "besökaren". Hon upptäckte där att denna satt igång att fälla träd i det stora naturvårdsreservatet och sedan tuggat i sig dem. Hon upptäckte också att hennes pojkvän Jerry Conklin varit närmare besökaren än någon annan.

Snart står det klart för USAs befolkning och regering att detta är ett bevis på att det finns liv i rymden och att denna besökare antingen själv är en varrelse, eller att den i alla fall byggts av sådana.

Hela berättelsen kretsar kring ett antal personer, Kathy och Jerry, redaktionen på Minneapolis Tribune, presidenten och så vidare och deras arbete med att förstå besökarens handlande.

Även om boken inte är direkt nervpirrande så är den intressant. Det dröjer inte länge innan det händer saker som kommer att göra besöket från världsrymden till en våldsamt irriterande händelse för folket. Snart nöjer besökaren sig inte med att äta upp ett par träd utan händelserna växer.

Kathys arbete för tidningen med att sprida så mycket klarhet som möjligt över situationen varvas med presidentens slit med att se till att panik inte utbryter, att man inte tappar internationellt rykte och att landets ekonomi håller sig på benen.

Boken är ingen actionhistoria men jag tycker att den är både rolig och välskriven. Om man inte har något viktigare för sig kan man gott offra lite tid på att läsa den.

IRAN - IRAK KRIGET BÖRJAR OM BÄGGE LÄNDERNA ANVÄNDER STRIDSGAS MOT VARANDRA

Egypten: Mattis Engelbrand, Ekuddsv. 13 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939.

A Alx - Sai, A Aqa - Ela, F RED S (Aqa - Ela)

Irak: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 405501.

A Kir - Tab, A Keh Hold (Blir gasad), A Bag - Keh, A Bas - Aba, CHE - Tab

Iran: Magnus Lundgren, Berghöjdsgr. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031 - 552764.

A Tab Hold (Blir Gasad) (Reträtt: -Aze (SL), A Aba Hold, F Shi - Kha, CHE - Keh

Israel: Mattias Axelsson, Tulpanv. 16, 135 54 Tyresö, 08 - 7422071.

A Hef S (A Amm), A Amm S (A Hef), A Ela - Gaz

Jemen: Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, 042 - 137356.

A Ade Hold, A Sad - Qal

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Dam - Amm, A Leb - Hef, A Ale Hold (Reträtt: -Has)

Turkiet & Väst: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171 - 58553.

A Ada - Ale, F EAS S (A Ada - Ale), A Arm S Irakisk (A Kir - Tab)

Usa & Saud: Hanz Johansson, Norra Ersmarksg. 64, 902 31 Umeå, 090 - 124318.

A Riy - Kuw, F Bah Hold, Uba - San

DAG 6 (Byggningar)

Supply centres

Bygger:

Egypten:	Alx, Sai, Qus, +Ela	4 (+1)	- (en för lite)
Irak:	Maw, Bag, Bas, -Kuw, +Tab	4 (-)	-
Iran:	Teh, Shi, -Tab, +Aba, +Kha	4 (+1)	A Teh
Israel:	Hef, Jer, -Ela, +Amm, +Gaz	4 (+1)	A Jer
Jemen:	Muk, -San, +Ade	2 (-)	-
Syrien:	Ham, Dam, -Ale, +Leb	3 (-)	-
Turk. & V.:	Erz, Ada, Cyp, +Arm, +Ale	5 (+2)	PARA: A Rut A Erz
USA & S.:	Jid, Riy, +Bah, +San, +Kuw	5 (+2)	F Jid, A Riy

IRAK - IRAN: Va, Ingen Paula!!!

IRAK - TURKIET: Jag håller vad jag lovar:

IRAK - ALLA ARABER: Om ni inte klarar av att kasta ut alla judar från mellan östern, kommer jag och hjälper er.

IRAN - IRAK: Man kallar inte den iranska ledningen dum ostraffat. Ditt anfall kommer självklart slås av irans vältränade soldater.

PAULA ABDUL - IRAK: Varför skulle jag uppträda för dina svin till soldater. Jag uppträder bara för den iranska armén.

ISRAEL - SYRIEN: Dö era arabiska svin! Turkiet är ett mer civiliserat land som ni inte har en chans emot. Ha ha ha.

ISRAEL - EGYPTEN: Varför är ni så fientliga? Det finns mycket att hämta i Jemen. Israel är svårslaget och segt. Vi låter er få Aqa samt lovar att inte inkräkta på Sai, samt förhålla oss neutrala mot USA.

ISRAEL - TURKIET: Jag hoppas att du upptäckt Syriens svaghet. Han ligger mellan oss två... Du kommer att vinna över honom, lätt!

FN - ISRAEL: Vi fördömer Israels brutala anfall på Jordanien. Vi har gett den Syriske generalen Normandi Al-Schwarzkodfi uppdraget att leda FN - styrkorna i kampen för att befria de av Israel ockuperade områdena.

USA & SAUDI - JEMEN: Människan utnyttjar och missbrukar uppnåda maktpositioner, Montesquieu.

USA & SAUDI - IRAK: Eftersom vi köper nästan hela Kuwaits årsproduktion av olja så tyckte vi det blev bekvämare om vi styrde landet. Detta är dock en engångsföreteelse och vi kommer inte att göra intrång i edert land.

FN - ALLA: Turkiet använder sig av metoder som inte är tillåtna enligt FN stadgarna. Både Iran och Syrien har blivit utsatta för turkens vedervärdiga diplomati, inställ all diplomati med landet till det skett ett maktskifte i landet.

DAG 0 (18 Augusti)

- THE LANDSCAPE IS CHANGING -

INVASIONEN AV KUWAIT SKAPAR ORO STORA TRUPPSAMMANDRAGNINGAR I KURDISTAN

Egypten: Erik Ny, Fältv. 12, 781 34 Borlänge, 0243 -27360.

A Sai - Aqa, A Alx - Sai, F Qus - RED

Irak: Björn Westling, Våglängdsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688.

A Maw - Diy (Gick inte), A Bag - Rut, A Bas - Jaw, A Kuw Hold

Iran: Markus Lindström, Älgsjö 350, 910 60 Åsele, 0941 - 40041.

A Tab - Kir, F Shi - Aba, A Teh S (F Shi - Aba)

Israel: Joakim Spångberg, Torgilsg. 16c 1tr, 502 40 Borås, 033 - 117221.

A Jer - Gaz, A Ela S (A Jer - Gaz), A Hef - Jer

Jemen: Calle Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450.

A Muk - Ade, A San - Sad

Syrien: Dan Lindström, Björkv. 12, 387 35 Borgholm.

A Ale Hold, A Ham - Leb, A Dam - Amm

Turkiet & Väst: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 943 00 Öjebyn, 0911 - 65687.

F Cyp - EAS, A Ada S (A Erz - Diy), A Erz - Diy

Usa & Saudi: Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783.

F SHO - Bah, A Riy - Uae, A Jid - Riy

CNN RAPPORTERAR

SADDAM - ALLA(H): Allah akbar! **BATH-PARTIETS NYHETSBLAD:** Rösta på oss! Det enda alternativet! **SADDAM - BUSH:** Jag tycker iallafall inte om corn-flakes!

IRAK - ISRAEL: Död åt alla judar! **IRAN - IRAK:** Dina krav var så luddigt formulerade så mina trupper gick en aning fel eller? **ISRAEL - SYRIEN / USA:** Lycka till!

ISRAEL - IRAK / IRAN: Vad tänkte ni hitta på där borta? **ISRAEL - EGYPTEN:** Do you wanna fight? **ISRAEL - JEMEN:** Tur med lottningen :-)

ISRAEL - TURKIET: Kom gärna på besök. Obeväpnad! **T & V - SYRIEN:** Våra skoförsäljare kommer att bli rika på era sandaler. **T & V - IRAN:** Gäller er också. **T & V - IRAK:** Tyvärr erkänner vi inte

anekteringen av Kuwait ännu. **FN - Världens länder:** Här är FN's direktiv till länderna i mellanösten: **IRAK:** Lämna omedelbart Kuwait med alla trupper. Annars kommer FN

styrkor i Turkiet och Saudi att ingripa. **IRAN:** Var beredd att ingripa mot krigshetsarna i Irak! **USA:** Vi lutar på er. Men försök undvika blodspillan! **TURKIET:** Vi lutar på er också!

Sök omedelbart samarbete med våra styrkor i Syd (dvs USA / Saudi) **ISRAEL:** Håll er passiva för att undvika att reta upp araberna! **EGYPTEN:** Vi räknar er till våra

fredsbevarande styrkor. Är detta sant? **JEMEN:** Håll er lugna! **SYRIEN:** Ett felsteg så ingriper vi även mot er!

OBS! Glöm ej byggen, med nästa drag!

UppCon

Spelkonventet i Uppsala (27-29 sept.), konventet som jag betraktar som hemmaplan. Det är nämligen förhållandevis nära dit. Det tar bara cirka två timmar att resa dit med diverse pendeltåg och bussar.

Resan dit gick i år smidigare än vanligt, eftersom vi (jag och Magnus) fick plats i Tommy Franssons morsas lilla bil. Det var mycket bra att det blev på det viset eftersom vi hade tänkt att ställa upp i Warhammer 40 000, och skulle släpa med oss en armé. Kvällen innan så hade vi ett litet "träningsläger" då mina Space Marines tog sig an Magnus Squats. Jag vann övertygande och satte sedan ihop en styrka som vi gemensamt skulle spela med på UppCon.

Väl framme i skolan så träffade man en massa kompisar, inte bara er från den stora fansin / postspelshobbyn, utan även med-medlemmarna i Seregon (som, som vanligt, arrangerade uppvisningar) och vänner från tidigare konvent. Där möte också Jonas Nelson och Mattias Engelbrand upp.

Hur Diplomacyturneringens poängräkning gick till känner ni redan till, det redovisades av Björn i nummer 9. Så därför hoppar jag direkt in i mitt första parti (på fredagskvällen).

Jag drog England. Jag hade bara spelat England ett par gånger tidigare, och då hade det gått ganska bra (2:a resp. 4:a). Innan spelet började så kom Johan Almqvist förbi och varnade mina motspelare för mig och påstod att jag var bäst i Sverige. Om detta hade någon effekt på de andra vet jag inte, men det gick som Johan önskade (nu är du nöjd, va!), alla gick mot mig.

1901 (första året!) var det år som innebar slutet för mig. Efter årets slut så hade Ryssland hindrat mig att få Norge, Frankrike gått in i engelska kanalen samt hjälpt ut Tyskland i nordsjön och jag inte fått några byggen, medan Tyskland och Frankrike byggde tre respektive två (mestadels flottor).

Endast tackvare taktiska manövrar klarade jag mig kvar till och med 1904, med en förlust av ett supplycentre per år. Hela tiden försökte jag få någon att byta sida, men det var meningslöst. Frankrike var dock hela tiden rädd för den allt mer växande Tysken och insåg att han skulle bli Tysklands första byte efter det att jag var borta, men han vägrade att göra något åt saken. Ända till mitt sista år, då jag lyckades att få honom att anfalla (och inta) belgien med min hjälp. Jag dog, men jag hade äntligen lyckats att få dem i krig med varandra.

Senare fick jag reda på att de hade gjort fred redan draget efter och sedan avslutat partiet, med en sexdelad remi. Vad var det för mening med att spela vidare, de hade ju lyckats med sitt mål, att utrota mig! (Bittert skratt).

På lördag morgon var det dax för mina Space Marines att visa vad de kunde, efter att ha lånat in en Librarian och en Techmarine tog vi (Jag och Magnus) oss an våra motståndare; Space Orks. Till en början var det hela ganska jämnt, poäng mässigt sett. Men eftersom vi då i början slog ut många av hans viktigare enheter, så blev vi överlägsna mot slutet. Vi vann mycket riktigt stort, efter att ha intagit tre av de fyra huvudmålen och slagit ut betydligt mer av hans styrka än vad han hade slagit ut av vår.

Lördag pass två: Diplomacy för mig och Warhammer 40 000 för Magnus (som han tyvärr inte kom med eftersom det var udda antal spelare).

Drog denna gång Österrike-Ungern, ett både roligt och svårt land. Jag kommer tyvärr inte ihåg så mycket från detta partiet (fråga mig inte varför), men jag ska återge huvuddragen. I väst var det hela tiden ganska lungt (inbillade jag mig), medan det hände saker i öst. Jag

fick bra kontakt med alla mina grannar. Jag spelade ut Ryssland och Turkiet mot varandra och lurade dem på godsakerna (rumänien och bulgarien), undertiden så jobbade Italien på en "Lepanto". Men när det var dax för Italien att skörda frukterna (läs Turkiska supplycentres) av sina drag så bytte han (helt oförklarligt (!)) sida och anföll (oskyldiga) mig.

Undertiden så anfaller Tyskland och England Ryssland och Frankrike attackerar den olycklige Italieneren, som nu får ett två frontskrig.

I sydöst händer det hela tiden en massa konstiga saker. Missförstånd, felskrivningar, konstiga drag och rena chansningar (som går hem) avlöser varandra. Vi hade mycket roligt åt dessa underligheter. Det hela slutade (1906) med mig som största makt (8 centres) och Frankrike som näst största (7 centres). Jag hade då intagit Sevastopol, rumänien, bulgarien, serbien och venedig. Ingen blev helt utrotad men Ryssland (moskva och warsawa) och Italien (Naples och Grekland) hade bara två kvar.

Tyvärr så fick jag inte några av andra spelarnas utdelningspoäng i detta partiet.

Jonas Nelson, Mattias Engelbrand, Magnus och jag bildade laget Okulta Oknytt och ställde på lördagskvällen upp i Kult. Liksom på LinCon så var äventyret mycket bra och lite för komplicerat för att ge en fullständig redogörelse här. Men jag ska försöka förklara vad det hela gick ut på. Vi spelade fyra syskon, två bröder och två systrar.

Det hela började med att Christoffer (Jonas) fann vår mors hus alldeles blodigt på sin födelsedag. Och en massa underliga saker började hända. Polisen meddelade oss ganska snart att det antagligen var vår (svårt sjuke, 60-årige) mor som hade slaktat två av hennes grannar, vilket vi självklart vägrade att tro på.

Efter flera underliga händelser, undersökningar, slagsmål med våran sedan länge döde svärfar och en diskussion med våran, inte fullt så länge döde mor, kom vi fram till följande:

Det var mor som hade mördat grannarna i frustration över att inte vara riktigt död efter att ha tagit självmord (med 500 nervlugnade piller). Detta för att komma undan den hemsökande mannen (vår svärfar). Svärfar hemsökte vår mor och oss därför att Christoffer hade gett honom, istället för sig själv, till de som kom för att hämta Christoffer på grund av hans tidigare stora synd. Då han hade gjort sin första flickvän till en levande död med hjälp av sin stora kärlek till henne.

För att lösa allt detta och rädda våra själar var vi tvungna att ta livet av oss och söka upp vår svärfar på andra sidan (allt enligt vår döde mor). Nu gällde det bara att övertyga varandra (Christoffer) att det var det ända riktiga och sedan utföra det. Vi åkte hem till vår mors (nu, av polisen välstädade) hus. Vi tog en massa nervlugnande piller (Marabous Nonstop) och såg inom kort den andra sidan. Vi gick genom ett helvete fram till något som vagt påminde om vårat barndomshem. Där träffade vi vår svärfar. Han blev glad åt vi hade kommit till honom frivilligt, och såg fram emot att få tortera oss för all evighet. Men då lyckades vi få Christoffer att erkänna sitt brott för oss och sig själv. Han gav upp och lät sig hämtas, för att förevigt vara i helvetet. I och med det så blev många själar fria från svärfaderns privata lilla inferno och allt slutade i ett lyckorus.

Förstod ni? Jag tror att jag hängde med ganska bra och har berättat någorlunda efter hur det hängde ihop. Det gick ganska bra för oss men vi utmärkte oss som vanligt inte tillräckligt, även om Jonas gjorde ett bra jobb. Men hamnade tydligen på runt en femte plats.

Äventyret var mycket bra och vi hade en mycket duktig spelledare. Som stundtals trollband oss (mig i varje fall) med sina, ibland ohyggliga, beskrivningar.

Söndagsmorgonen bestod i att spela Diplomacy (för tredje gången). Jag denna gång... England, igen! (Svälj!). Men det var ingen fara denna gång. I det här partiet blev det de två, kanske, starkaste allianserna mot varandra. Jag och Frankrike mot Ryssland (Calle Höglund) och Turkiet (Björn von Knorring). Tyskland, Österrike-Ungern och Italien

hade inte en chans, de ganska snabbt utrotade. När giganternas kamp precis hade börjat så var vi tyvärr tvugna att avsluta spelet, pga tidsbrist. Året var 1907 och då hade jag, Ryssland och Turkiet 7 Supplycentres var medan Frankrike hade hela 13 stycken.

Efter en paus med middag och promenad till Hobbyhuset, så var det dax för avslutningen. Som vanligt var den försenad, men de höll ett högt tempo (mycket bra!). Jonas tog första och tredje plats i figurmålningsstävlingen, med sin "Snotling Air Force" (en liten snotling med pilar på en liten drake) respektive en dvärg som lurpassar på två orker som smider ett svärd i en grotta.

Hemresan var lite mer traditionell, det blev tåget. Eftersom Tommy tyvärr blev sjuk och åkte hem tidigare, redan under lördagen (jag beklagar).

FANTAS

Nu äntligen håller det Brangoriska imperiets järngrepp om kontinenterna att mjukna. Nu äntligen har imperiets skattetryck sjunkit till en så pass rimlig nivå att de olika rikena åter kan inrikta sin energi och sina resurser på att genom krig med grannar, handel med dvärgar, böner till gudar och uppbyggnad av riket åter utvidga och utveckla sig.

Detta PBM är menat att bestå av tre olika kampanjer med olika moderatorer. Moderatorerna är Holger Jacobsson (konstruktör och huvudmoderator), Erik Lindblom och Ronnie Andersson. Troligen kommer spelarna även att få möjlighet att skicka in proklamationer och läsa rykten i en kampanjtidning.

Om ni är intresserade att ställa upp i detta PBM skicka då ett frankerat svarskuvert (helst 5 kr) till Holger Jacobsson så kommer ett 20-sidigt regelhäfte så fort vi fått ihop spelare.

Intresseanmälan och övriga frågor hänvisas till:
Holger Jacobsson, Stafettgatan 5 514 00 TRANEMO
Telefon 0325-70879

* FANTASY BLITZ - BALL LEAGUE *

Visst! Nu startar ett postspel som alla bara väntat på! F.B.B.L. är ett spel som liknar fotboll men det finns vissa markanta skillnader... För det första spelar man med en liten snotling inlindad i läder, för det andra är det våldsammare, för det tredje kan magi användas för att uppnå vinst och sist men inte minst det mycke' ballare än vanlig fotboll!!! Självklart är du så sugen på att få delta i F.B.B.L. att du sitter och dräglar över annonsen du just nu läser - då finns det endast två alternativ;

A) Anmäla dig direkt genom att skicka namn och adress till mig...

B) Skicka efter ett infoblad - skicka ett frankerat och adresserat kuvert till mig.

Det bör väl också nämnas att de raser som spelar i F.B.B.L. är människor, alver, dvärgar, orcher, uruk-hai, hobgoblins och troll.

Anmäl ditt intresse omedelbart till:

Magnus Cassersjö
S.Espl 31
343 00 Älmhult
Tfn: 0476/10407

Diplomacyturneringen på Uppcon -91

Den 27 - 29 september spelades Uppcon i Uppsala, där ingick en Diplomacyturnering (som jag redan tidigare talat om i Gränslandet).

I denna turnering deltog 47 deltagare som spelade sammanlagt 14 bord.

Resultatet i turneringen blev följande:

- 1.Roger Forsberg 27 poäng
- 2.Hanz Johansson 26 poäng
- 3 Ulf Jiretorn 25 poäng
- 3.Jacob Nyberg 25 poäng
- 5.John G.Robillard 24 poäng
- 6.Carl Hogstedt 23 poäng
- 7.Magnus Agervald 22 poäng
- 8.C-M Höglund 21 poäng
- 9.Ingvar Gräns 20 poäng
- 9.Daniel Nilsson 20 poäng

Som synes var turneringen väldigt jämn, vilket kanske motiverar både hemlighållandet av ställningen och hemlighållandet av poängutdelninge (även om flera bord ignorerade det). Nästa år kanske poängutdelningen blir officiell, men taktikspelandet i de sista passen ("du ligger 2 poäng före mig, därför anfaller jag dig") var det skönt att slippa.

När jag diskuterade turneringen med några av deltagarna kom det fram att flera av dem tyckte att de 2 poäng som varje spelare hade att dela ut till de andra spelarna hade alldeles för stor betydelse. Detta kan nog stämma varför jag överväger att förändra systemet en aning (de flesta var nöjda med poängutdelningen som ide men ville minska dess betydelse).

Förslag till förändringar:

- 1.Varje spelare får endast 1 poäng att ge ut vid spelets slut.
- 2.Varje spelare får 1.5 poäng för varje s.c han håller vid spelets slut, varefter man delar man ut 2 poäng.
- 3.Spelarna får dela ut poäng i proportion till sin storlek, t ex om man har 1-5 s.c får man dela ut 1 poäng om man har 6-10 s.c får man dela ut 2 poäng och om man har mer än 11 s.c får man dela ut 3 poäng.

Näväl, förändrade då dessa poäng slutställningen i hela turneringen, nja, inte riktigt även om de gav en viss förändring i prislistan.

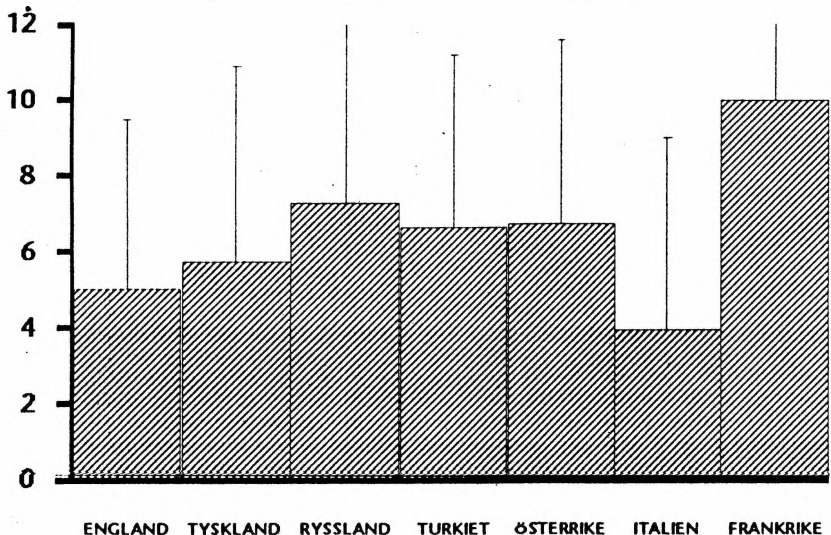
Slutställning
(med extrapoängen borträknade):

- 1.Ulf Jiretorn 25 poäng
- 2.Roger Forsberg 22 poäng
- 3.Hanz Johansson 22 poäng
- 4.Jacob Nyberg 20 poäng
- 4.Carl Hogstedt 20 poäng
- 6 C-M Höglund 17 poäng
- 5.Magnus Agervald 17 poäng
- 8.John G.Robillard 16 poäng
- 8.Kent Hellström 16 poäng
- 8.Hans-Eric Grönlund 16 poäng

Som synes så finns vissa förändringar men de är inte särskilt stora, utan listorna är tämligen lika.Observera att jag med detta inte menar att poängen inte påverkar partiet, det har jag jredan konstaterat att de gör.Men för turneringen i sin helhet blev skillnaderna inte särskilt stora.

För alla statistikfanatiker är det givetvis intressant att veta hur det gick för de olika länderna i stort på hela konventet.Här kommer därför lite smaskig statistik.

DIPLOMACY
UPPCON 1991
(Medelvärde±Standard deviation)



Björn von Knorring
Brädspelsarrangör Uppcon -91

SPORTEN

VHC - SHC: 4 - 2

Så har då den sista grundomgången spelats och A och B slutspelen tar vid. Vi skulle vilja gratulera dom 8 lagen som tagit sig vidare och önska lycka till och samtidigt säga till dom lag som inte klarade att ta sig till A slutspel att det kommer en ny chans nästa omgång.

ANDERSSONS GRUPP

Rangers - Abrupt: 0 - 5

Rangers har fått en ny manager och kunde tyvärr inte deltaga pga omstruktureringar.

Linköping - Bandhagen: 2 - 3

- Målgörare: Bengt Westerberg, Nils Bohr, Moses Dunder, Snake Bludders, Snitt Nilsson.
- Publik: 18200
- Utvisningar: 1*2, 2*2
- Omdöme: Vem skulle ro hem gruppsegern? En massa förväntansfulla fans hade samlat att beskåda matchen. Tyvärr spelade båda lagen lite lamnt och försiktigt ingen riktig höjdar match ingen var tydligen så jättesugen på att ta hem gruppsegern.

PETTERSONS GRUPP

Werevolfs - Tågafors: 4 - 4

- Målgörare: Harry Hanson, Vigo Vitold, Thomas Thell 2. Jon Timmer, Philip Koks, Maximilian Kemp, Jim Freak.
- Publik: 8400
- Utvisningar: 3*2, 5*2
- Omdöme:

Tågafors spelade ett onödigt hårt spel som gjorde att dom fick en massa utvisningar. Werevolfs lyckades samtidigt mycket bra med sitt taktiskaspelande då dom låg på kontring nästan hela tiden, det var bara tur för Tågafors som gjorde att siffrorna blev som dom blev.

- Målgörare: Ledamitskij Nitov, Joe Thomas, Edvard Allison 2. Sven Tunna, Mela N. Benne.
- Publik: 17200
- Utvisningar: 3*2, 4*2
- Omdöme: VHCs hemmapublik fick verkligen se vad dom ville. Ett bra och tänt VHC som krossade SHC, övertaget var mycket större än vad som siffrorna säger. Även denna gång var Meatballs stjärnspelare med men inte gjorde dom mycket nytta.

LUNDQVIST GRUPP

HCF - LUND: 2 - 3

- Målgörare: Ulf Stork, Ove Blkixt, Strefan Blomkvist, Martin Tingvall, Knut Krutov
- Publik: 4310
- Utvisningar: 3*2, 3*2
- Omdöme: Ett trött och motivlöst HCF mötte ett otränat Lund som inte spelat dom senaste gångerna, en trött och tråkig match.

Tigers - UHC: 4 - 6

- Målgörare: Jim Larsson, Ralph Garzia, Kenneth Thapper, Bruce Ramos. Missar Mc Alkdrig, Freddie Axelsson 2, Tim Hackman, Mac Lafontaine.
- Publik: 7250
- Utvisningar: 4*2, 5*2
- Omdöme: En hård match om vinsten i Lundqvists grupp. Iderik och mycket intressant hockey med många chanser och inte så tillknäppt som man kunde tro.

SIMMONS GRUPP

Sjöge - Meatballs: 0 - 5

Dim sjukan slår till igen men det har rycktas att Sjöge är på battringsvägen.

SPORTEN

SKYTTELIGAN

Delaware - Sorunda: 4 - 4

• Målgörare: Sergei Lakritsov, Mike Stewart, Teodor Zjelev, Jack Hattrick, Kent Nilsson, Peter Snabb, Bustin Dustin, Mohammed Husein.

• Publik: 10019

• Utvisningar: 3*2, 4*2

• Omdöme: Det märktes att det var en oerhörd viktig match för Sorunda som spelade mycket nervöst i första perioden. I andra och tredje lyckades dom dock spela upp sig och lyckades kvittera när en minut återstod, en vinst puck lyckades dom dock inte få till även om det var nära.

ANDERSSONS GRUPP

Bandhagen	6	30	26	+4	9
Linköping	6	30	24	+6	8
Abrupt	6	29	29	0	6
Rangers	6	18	29	-11	1

PETTERSONS GRUPP

UHC	6	30	23	+7	9
Tigers	6	27	25	+2	7
HCF	6	22	29	-7	4
Lund	6	22	30	-8	4

LUNDQVISTS GRUPP

SHC	6	24	19	+5	7
Tågafors	6	28	27	+1	7
VHC	6	28	29	-1	6
Werevolfs	6	21	27	-6	4

SIMMONS GRUPP

Delaware	6	27	23	+4	9
Sorunda	6	22	19	+3	8
Meatballs	6	26	20	+6	7
Sjöge	6	6	29	-23	0

10 mål :	Mr Meat (Meatballs)
9 mål :	Snorre Sturlasson (Linköping) Philip Koks (Tåga fors)
8 mål :	Snake Bludders (Bandhagen) Joe Thomas (VHC)
7 mål :	Mike North (Rangers) Matti Engström (VHC) Gösta Turesson (VHC)
6 mål :	T. King (Abrupt) Vigo Vitold (Werevolfs) Ture Ös (HCF)
5 mål :	Didrik Lymmel (Bandhagen) G. Carpenter (Abrupt) Jerry Persson (Tågafors)
4 mål :	A. Duffle (Abrupt) Harry Hanson (Werevolfs) Kenneth Thapper (Tigers) Ove Blixt (HCF) Jack Hattrick (Delaware) Thomas Thell (Werevolfs)

Det bästa laget i skytteligan är VHC som har tre spelare med, det har också Abrupt men VHCs spelare är bättre placerade.

A - SLUTSPEL

UHC	_____		
Meatballs		_____	
SHC	_____		
Linköping			_____
Delaware	_____		
Tigers		_____	
Bandhagen	_____		
Tågafors			

B - SLUTSPEL

HCF	_____		
Sjöge		_____	
VHC	_____		
Rangers			_____
Sorunda	_____		
Lund		_____	
Abrupt	_____		
Werevolfs			

MODERATORNYTT

Rangers nya tränare heter Daniel Markstedt, Vaksalagatan 19, 753 31 Uppsala, tele 018 - 128733.

Richard Simmons

SPELKONGRESS 1991

Äventyrspels egen spelkongress utspelade sig i år på Solvalla Konferens Center under helgen den 5:e och 6:e oktober.

Det är tyvärr väldigt dyrt att komma in. Jag skulle komma in gratis på söndagen eftersom Seregon skulle ha en uppvisning (som vanligt). Men jag ville komma in bägge dagarna, så jag lurade Jonas att bli medarrangör av Britannia på kongressen. Bara för att vi blev arrangörer kunde jag inte vara med i Seregon uppvisning (som vanligt).

Egentligen hade jag tänkt att hålla i Diplomacy också, men det skulle någon annan göra. Att sedan inte blev någon Diplomacy turnering, vet jag inte vad det berodde på.

På lördagsmorgonen så arrangerade jag Frimärkets Dag på postkontoret i Salem, tillsammans med mina kollegor i Rönninge FrimärksUngdom. Detta gjorde att jag kom väldigt sent till Solvalla, vilket i sin tur gjorde att Jonas fick starta upp utan mig. Men det gick ju bra.

På lördagen hade vi två bord med fem spelare vid varje. Idealiskt är fyra, men det går att spela tre - fem stycken. Hade bara Lars (Holesäter) dykt upp med ett spel till, istället för att försova sig, så hade vi nog kunnat fått ihop ett bord till. Men det gick ju bra ändå och alla som ville spela fick ju det.

Det ena bordet blev tvugna att sluta tidigare men det andra spelades till slutet. Vinnare blev där Karl Lundén med hela 138 poäng.

På söndagen kom sedan Lars och vi lyckades få ihop tre bord, det ena med tre spelare. Det bordet blev också det jämnaste, alla tre slutade på mellan 88 och 97 poäng (vinnare Anders Boström). På ett av de andra borden vann Henrik Brodin med 102 poäng. Det sista bordet var det intressantaste, där återfanns Karl (gårdagens vinnare), Lars (enligt min mening, Sveriges bästa Britannia spelare)

och Magnus Lindström och Odd Larsson.

Vinnare blev Lars på 135p, tvåa: Magnus 108p, Karl 101p och Odd 73p.

Från början hade jag och Jonas tänkt att det skulle bli fyra bord på lördagen och sedan en final på söndagen med vinnarna från de olika borden. Men eftersom det inte gick att genomföra så lät vi helt enkelt den som lycktas få ihop flest poäng vara vinnaren. Alltså så blev slutställningen sålunda:

- | | |
|---------------------|------|
| 1. Karl Lundén | 138p |
| 2. Lars Holesäter | 135p |
| 3. Magnus Lindström | 108p |

Tyvärr fick jag aldrig tid att själv spela något, visserligen var det inget som direkt intresserade mig, så det var väl helt okej ändå. Jonas och Magnus var med i Tennfigursmålningsstävlingen (som vanligt) och Jonas vann (som vanligt) med sin "Snotling Air Force".

Jag försökte också få tag i Dan Hörning, för prata lite med vår nye fansin redaktör, men det misslyckades trots att det kryllade av Avrunden-lappar överallt. Var uppehåll du dig egentligen?



SMURF -postspelet

Smurfelismurf! och välkomna till smurfernas blåa och brutala värld igen. Alla har fått in sina drag i tid till mig den här gången, vilket är mycket trevligt. Får jag dock be er att alltid skicka med frankerat kuvert (de som inte gjort det, får lösa ut sina brev på posten), och att lägga i resultatformuläret (eller en kopia) i brevet (om ni vill ha det tillbaka, kan ni skriva det, så skickar jag det med ert nya formulär). Så över till spelen, där en del blodigheter redan inträffat:

Press:

It's a Smurf!:

Meddelande till Impoby: Vi har gett Azrael en vägbeskrivning till er by, ha, ha!
Anonyma Smurfers befrielsefront

Smurfarna i paradiset:

Pontesmurfo - Besteby: Smurf på dig!

Pontesmurfo - Holger Dundersmurf: Smurf Holger! Vill du vara med och smurfa på vår Zupafest? Det är inte långt att smurfa, bara bakom smurfskogen...

Grebler - Holger dunder Smurf: Snart har jag smurfat veck dig.

Greblerbyn - Grebler: Vart är vårt smurfvin din snåle.

Lemagrag invånare - Bengt: Vi smurfar inte att du är nydemokrat och smurfar läderpiskor.
Holger Dunder smurf - alla: Jag kommer att smurfa med er allihopa om ni inte ger bort era smurfinor åt mig.

Lite mer press den här gången, men långt ifrån tillräckligt!

Som ni säkert kommer att märka har vi fått nya kartor. Det är Jonas Nelson som smurfat de nya, and aint we happy for that! Jag tar gärna emot tips om förbättringar på spelet, bilder etc, även från icke spelare!

Eftersom det är lite orealistiskt att alla smurfer blir lika mycket bättre om de beväpnas, kommer här en tabell med stridsvärdet för beväpnade smurfer:

Smurfotyp	SV
Gammelsmurf	Gammelsmurfen är beväpnad från början.
Smedsmurf	0.75
Snickarsmurf	0.7
Arbetarsmurf	0.7
Stridsmurf	1.5
Smurfina	0.3
0-Smurf	0.35
Odlarsmurf	0.75
Ledarsmurf	2.1
Spionsmurf	0.75
Musiksmurf	0.4
Bryggarsmurf	0.7
Pionjärsmurf	1.2

Tabellen börjar användas fr o m nu, och fr o m nu utrustas också smurferna med vapen efte deras SV.

Vi avslutar denna omgång smurf med Litet Smurflexikon, 1:a utgåvan:

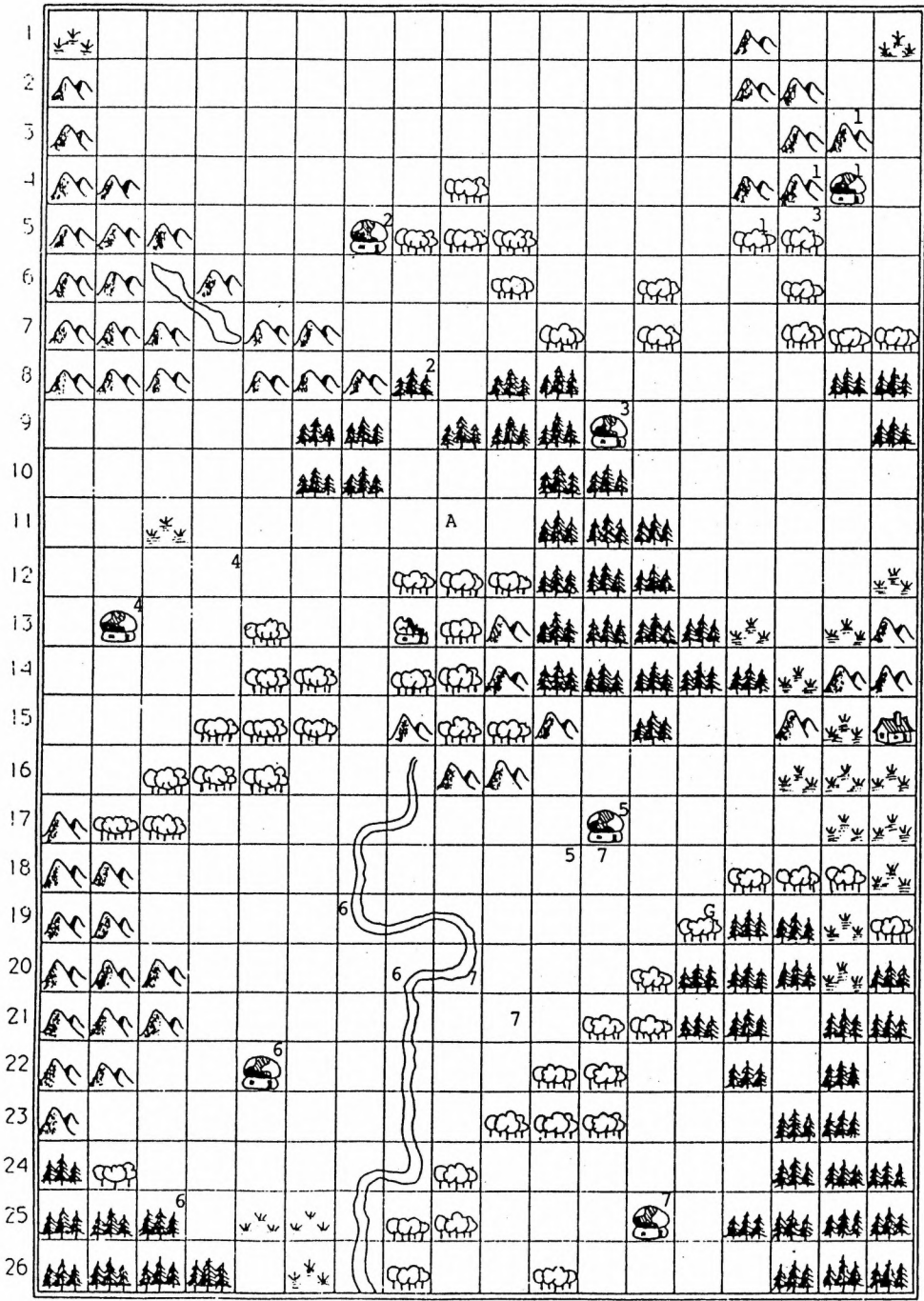
SMURF	kort för SMURF - postspelet
Smurf subs. -er	tre äpplen hög varelse, förekommer i SMURF - postspelet
smurfa verb -r, -at	något som smurfer ofta smurafar
smurfig adj. -are, -ast	något smurfer beskriver
smurfina subs. -or	feminin smurf, ofta kidnappad i SMURF - postspelet
SMURF - postspelet	Postspel med mycket smurfer i.

Det var väl allt för den här gången. När ni läser det här har jag varit på Uppcon, och förhoppningsvis träffat några av er.

SMURF!

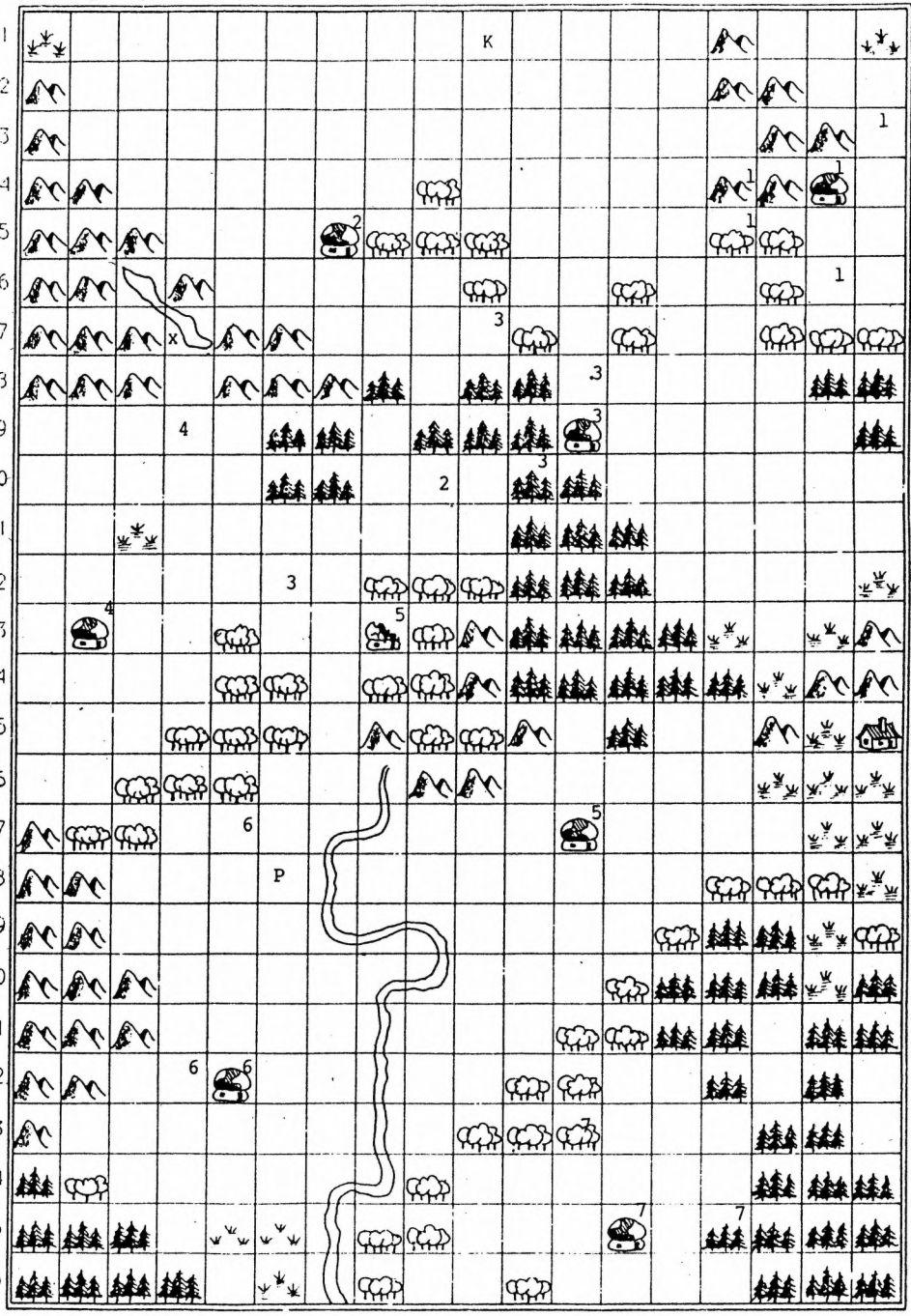
Peter Lindgren
Kungsgatan 17
742 31 Östhammar

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

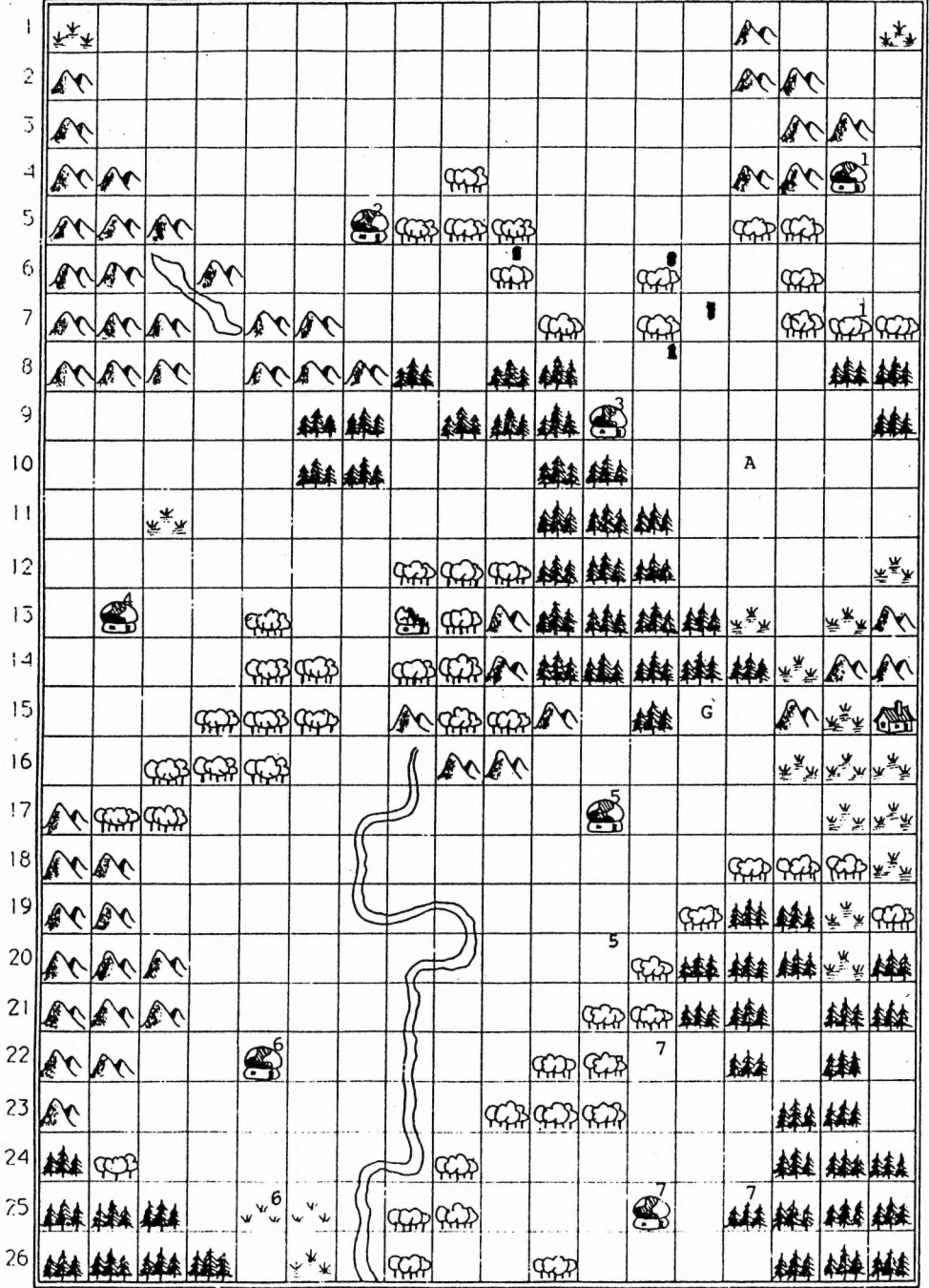


It's a Smurf!

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18



Smurfarna i paradiset



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26

A

G

5

5

7

7

7

6

6

1

1

3

8

8

8

8

8

8

8

8

8

8

8

8

8

8

Björn von Knorring:

Hur gör man ett bra resultat i Diplomacy? Del 6

Turkiet:Turkiets försvarspostion är förträfflig, det är inte ofta Turkiet blir helt eliminerat.Dock är turkiets expansionsmöjligheter rätt dåliga och oftast brukar Turkiet köra fast på balkan med 4-6 enheter, om Turkiet lyckas bryta igenom och slå ut Ryssland eller Ö/U så blir Turkiet väldigt farligt.

Tänkbara allianser:

Turkiet - Ryssland:En väldigt stark allians, som troligen sveper hem hela brådet om den håller hela spelet, vilket den inte så ofta gör.Detta beror på att turken vill ha TRysslands hjälp mot Ö/U, men om Turkiet skall komma vidare inåt land så kan inte turken låta Ryssland få för många av balkans s.c, och då vill väl inte Ryssland hjälpa turken (eller...).

Turkiet - Ö/U:Väldigt osäker allians, turkiets naturliga expansions väg går rakt igenom Ö/U, varför en allians blir svår att upprätthålla.Det kan dock funka om Turkiet enbart bygger flottor och försöker att snabbt ta kontroll över haven.

Turkiet - Italien:Eftersom bägge länderna är intresserade av att hålla stora flottstyrkor i medelhavet är det svårt att se att dessa skulle kunna samarbeta över en längre tidsperiod, men det är klart om Turkiet avstår från att bygga flottor så ändras ju läget.Informera om de stora vinster i s.c som Italien kan tjäna på att anfälla Ö/U (att Italiens försvarsposition kraftigt försämrats behöver man ju inte nämna).

Turkiet - Frankrike:Om Italien förbereder en Lepanto-öppning, så skall Frankrike uppmuntras till att anfälla Italien.Upplys Frankrike om vilken stor och hemsk flotta Italien kommer att få om öppningen lyckas.

Öppningsdrag:

Det finns inget substitut för A Con - Bul, här redovisas därför endast dragen för de andra enheterna.

F Ank - Bla
A Smy - Arm

En riktig ryssdödare, om den här öppningen lyckas är Ryssland i STORA problem, men även om han gått till svarta havet så kommer han att få svårt med att upprätthålla sitt försvar.

F Ank - Con
A Smy H

En mer defensiv öppning, till hösten kan F Con antingen stödja A Bul eller flytta ut till Aeg.

F Ank - Bla
A Smy - Con

En något snällare anti-rysk öppning, såvida Ryssland och Turkiet inte har gjort upp om att studsas i svarta havet för att lura de andra spelarna.

Kronika från Kharne

När vi sist lämnade Gryningsdolkarna hade de just slagit läger en dagsetapp från Jolesville. Här fortsätter berättelsen...

Vilvorin slog upp sina mandelformade gröna ögon och kisade mot solstrålarna som letade sig ner mellan träden i Jhulasskogen. Snart hade han väckt de övriga och efter en enkel frukost begav vi oss av genom skogen mot Jolesville. Vid middagstid hade vi letat oss fram till det östra skogsbrynet, och där stötte vi på en ensam alv. Efter ett kort samtal med honom skildes vi åt och vi styrde våra steg mot den rök som sakta steg upp ur en liten skogsdunge strax österut. Det var mycket riktigt målet för vår dagsetapp, Jolesville.

Jolseville visade sig vara en mycket liten by, där fanns bara fyra butiker. Ett tag övervägde vi om vi skulle kosta på oss att övermatta på värdshuset, men sedan vi sett närmare på det beslöt vi oss för att sova över i en lada. Att värdshuset bar namnet "Avslitna armen" bidrog kanske till viss del till vårt val.

Silryana bad en lång stund till gudarna, och plötsligt kände vi alla hur en kraft strömmade igenom oss, och vi kände oss nästan som välsignade. Upprymda gick vi ut för att studera byn och kanske få tag på någon som ville ansluta sig till Gryningsdolkarna. Vi blev grymt besvikna, Jolesville och dess befolkning var lika slöa som de såg ut. Vi stötte på två andra äventyrargrupper som gjort samma iakttagelse som vi, och därför drog vi vidare mot Scarousil redan nästa dag. Innan vi gav oss av uppsökte vi dock Isodolub's vapenaffär, där Silryana och Tessinia köpte varsin liten slunga. Även Isodolub ville ge oss ett uppdrag, men vi ville inte ta emot ännu ett, då vi redan hade tre stycken att utföra. Vapenhandlare verkar vara stora uppdragsgivare på Kharne...

Vi lämnade sålunda Jolesville och traskade raskt över slätten mot nordost, där Scarousil skulle finnas. Vid skymningen hade vi nått fram till utkanten av Bumulokskogen, och vi slog läger i skogsbrynet. Vilvorin, Graymont och Fayal gav sig ut för att fånga småvilt, och kom tillbaka med middagsmat för åtta personer, precis lagom för att man skulle bli mått efter dagens vandring.

Det blev morgon den sjuttonde dagen efter det att vi anträtt vår färd från New Qyl. Tessinia och Silryana tränade lite med sina nyinköpta slungor, vilket fick Vilvorin att gapskratta och övriga att kasta sig i skydd. "Det behövs mycket träning innan flickorna kan vara till någon större nytta i en strid", muttrade Dunkar, dvärgen, och fick medhåll från Graymont.

Nå, därefter begav vi oss in i de glesa utkanterna av skogen, och snart mötte vi fyra småtomtar. De var vänliga och beskrev hur vi skulle gå för att hitta till Scarousil, vi hade kommit alldeles för långt österut. Innan vi skildes åt varnade de oss för vättar som synts till i skogen. Snart visade de sig att de hade rätt, vi stötte på en ensam vätte och gav honom en läxa han inte glömde i första taget - eller, rättare sagt, han mindes den så länge han levde, vilket inte blev så särskilt lång tid. Dunkar flådde det ynkliga kräket för att kunna inkassera en belöning i nästa stad - typiskt dvärgar! Vi lade också beslag på de 7 guldmünt som vårt offer haft på sig. Glada i hågen vandrade vi vidare, och efter en liten stund fann Fayal några spår efter orcher. Egentligen hade vi tänkt slå läger vid det här laget, men då vi inte visste hur många orcher som fanns i närheten fortsatte vi en bit till. Just när solen gick ner kom vi ut ur Bumulokskogen, och en bit ut på slätten, rakt mot solnedgången i nordväst, kunde vi i motljuset skimta röken från en stad, som måste vara Scarousil. Vi slog läger för natten och betraktade länge de vackra färger som uppstod när röken från Scarousil dansade i det bortflyende dagsljuset. Nu var vi nära vårt mål.

Goddag, allihopa,

Från och med nu kommer Jägersro att kölas i Gränslandet, varför ZAT blir samma som Gränslandets. Här följer nu drag nr. 3:

GALOPP AV IDAG

Till att börja med så meddelar stall GLANSBACKEN att de har gått i konkurs, varför deras hästar ströks ur lopp 2 och 3, och sattes upp på auktionen. Istället har deras plats tagits av ett nytt stall som heter TOO BAD HOTSHOT. Jag önskar Anton Palfi lycka till, med sitt stall.

Sedan så skulle jag också vilja ta upp avdelningen spelledarmissar. På totot i förra loppet satte BLACK GOBLIN STABLE 300:- på häst 4, och inte på häst 3. Dessutom missade jag att KLAPP & KLANG AB satte 1000:- på häst 5. Detta medförde att vinnarna på totot skall ha lite mer pengar, närmare bestämt 600:- till åt TOPPGALOPP AB och 400 till åt GLANSBACKEN, som dock lämnat spelet. Dessutom räknade jag fel på WÄHRNERS behållning. Den skulle varit 3900 och inte 6100. Som någon påpekade så hade GLANSBACKEN anmält en 2-åring till ett lopp för 3-åringar och äldre, vilket jag försökte ändra.

Till sist så fick jag skriva de köpta hästarna utanpå kuvertet, vilket ju är ganska dumt, men när man glömmer det innan så... Avslutningsvis så meddelar jag att då RORY'S HORSEY missförstått vissa regler, så beslöt jag att godta hans ändring av bud på Lightning till 5000 istället för 7100. Ingen annan hade ett högre bud, varför han får behålla hästen.

Hurra, nu hoppas jag att jag i fortsättningen inte gör ens hälften så mycket fel på en omgång! Över till lopp-rapporterna:

LOPP 2: FÖR ALLA HÄSTAR

Toto lopp 2:

12. Fux : 500 (Stall 7); 13. The Real Sweet Sue : 300 (Stall 1),
300 (Stall 6); 62. Friskåsnaab : 100 (Stall 1), 200 (Stall 6);
72. Sunray : 500 (Stall 1), 500 (Stall 5), 100 (Stall 6)

Totalt: 2500

Loppets förlopp:

I detta lopp startade tio hästar efter att två hästar strukits. Bästa starten fick Skuggfaxe, som gick in i första kurvan strax före Sunray, som i sin tur låg en bit före Fux, som låg trea. Skuggfaxe kom in i andra kurvan först före Fux, som nu hunnit ikapp Sunray. Efter en usel start hade The Real Sweet Sue arbetat upp sig, och gick tillsammans med Fux upp i ledning i andra kurvans slut följda av Skuggfaxe och Yellow Streak. På upploppet tröttnade fux och de tre ledarhästarna kunde dra ifrån. Precis i spurten pressade sig Skuggfaxe före The Real Sweet Sue och vann. Trea kom Yellow Streak som hade en aning starkare finish än Friskåsnaab, som ändå inte varit bland de fem bästa någon gång under loppet innan.

Resultat lopp 2: (Inom parentes anges stallets nr.)

1. (2000:-) Skuggfaxe (1); 2 (1000:-) The Real Sweet Sue (1);
3. (500:-) Yellow Streak (7)

Då ingen satsat på häst nr 11, så går pengarna till nästa omgångs vinstpott.

LOPP 3: FÖR 3 ÅRINGAR OCH ÄLDRE HÄSTAR

Toto lopp 3:

11. Fux : 100 (Stall 6); 21. Månglans : Struken, insatserna tillbaka till satsaren ; 31. Black Dragon : 1000 (Stall 1); 51. Mach II : 500 (Stall 5), 200 (Stall 6); 61. Friskås snabb : 300 (Stall 6)

Totalt: 2100

Loppets förlopp:

I detta lopp startade sju hästar efter att en häst strukits. Lightning fick en väntad bra start, men fick stora problem in i första kurvan, och halkade neråt i fältet. Istället kom Friskås snabb först in i kurvan, följd av Fux och Mach II. Vid utgången av kurvan drog Fux ifrån, samtidigt som The Real Sweet Sue och Lightning avancerade och Mach II tappade. I andra kurvan sprang The Real Sweet Sue om Fux, och dessa båda tog en klar ledning över resten av fältet anförda av Lightning och Friskås snabb. Den senare kom mycket starkt och då The Real Sweet Sue sprang i mål, så var Friskås snabb ikapp och förbi Fux, och sprang in i mål på en andra plats, även om Sweet Sue vann mycket överlägset. Sedan hårdnade det till om tredje platsen, och det var i stort sett lika mellan de fem hästarna, men efter målfoto så gick tredjeplatsen till Rapid och fjärde och sista prisplats till Fux.

Resultat lopp 3:

1. (10000:-) The Real Sweet Sue (1);
2. (5000:-) Friskås snabb (6);
3. (2000:-) Rapid (7);
4. (1000:-) Fux (1)

Även denna gång går totoinsatserna till nästa omgångs vinstpott.

AUKTIONEN:

Nr Hästnamn	Stall	Pris
4. Lill-Pelle	4 (Rory's Horsery)	1200
5. Ego Boy	--	-- (Inget bud)
6. Lalande	6 (Toppgalopp AB)	9200

Därmed har vi denna rapport att komma med angående ställen:

1. ETERNAL EQUESTRIANS (Dan Hörning, Box 25006, 10023 STOCKHOLM):
Ant. hästar: 5; Behållning: 3000; Ant. vinster: 2
2. TOO BAD HOTSHOT (Ny: Anton Palfi, Box 25, 37403 TRENSOM):
Ant. hästar: 2; Behållning: 9000; Ant. vinster: 0
3. BLACK GOBLIN STABLE (Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 25080 MUNKA LJUNGBY)
Ant. hästar: 3; Behållning: 1300; Ant. vinster: 0
4. RORY'S HORSEY (Fredrik Sätterby, Sven Beckmans v. 35, 19631 KUNGSÄNGEN)
Ant. hästar: 5; Behållning: 500; Ant. vinster: 0
5. KLAPP & KLANG AB (Jakob Wallgren, Skönviksv. 317, 124 30 BANDHAGEN)
Ant. hästar: 3; Behållning: -700; Ant. vinster: 0
6. TOPPGALOPP AB (Morgan Johansson, Lillekärr Södra 138, 42531 HISINGS KÄRR)
Ant. hästar: 3; Behållning: 6500; Ant. vinster: 1
7. WÄHRNER (Jesper Währner, Föllingsbacken 33, 163 65 SPÅNGA)
Ant. hästar: 3; Behållning: 1400; Ant. vinster: 0

Att stall 5 har minus beror på att jag hade meddelat 1000 mer i behållning förra gången, och därför tillåter jag det. Ni som har ont om pengar, kan få låna av banken tillräckligt för att anmäla max en häst per lopp. Ni kan dock chansa på att ni får in pengar genom Toto, eller Lopp. Vidare kan ni sälja hästar till varandra, till ett överenskommet pris. Ni kan också sälja den till banken för fulla värdet, blir skulderna för stora så regleras det genom att banken tar hästar.

Till det nya draget:

Auktion del 3:

Nr	Hästnamn	Alder	Poäng	Värde
5.	Ego Boy	4	44	6000
7.	Silverfot	2	32	2000 (Har en 2a placering)
8.	Månglans	3	36	3000

Anmälda lopp 4: 3-åringarnas GRAND PRIX

Första siffran i numret anger stall.

11. Lord Soth; 12. Fux; 13. The Horse With No Name; 31. Troll-Lord;
41. Big Mac; 51. Mach II; 61. Friskåsnabb; 71. Rapid

Anmälda lopp 5: För alla hästar

Jag anmälde stall 2s hästar till detta lopp då han inte hade någon treåring till lopp 4. Aldern står inom parentes.

11. The Real Sweet Sue (4, 1 vinst); 12. Lord Soth (3); 13. The Horse With No Name (3); 21. Pirates Dream (2); 22. Back to Siberia (2); 31. Black Dragon (4); 32. Black Goblin (2); 41. Lightning (4); 51. Ripoff (4); 61. Lalande (5); 71. Yellow Streak (2); 72. Rapid (3); 73. Sunray (4)

Observera att hästar som ej vunnit startar tre steg framför de övriga, dvs att om en häst som är med i detta loppet vinner lopp 4, så startar han jämsides med Sweet Sue.

Nya lopp:

Lopp 6: 4-åringarnas Derby. Endast för 4-åringar. Anm. avg: 1500;

Priser: 40000-15000-10000-5000 (2 varv)

Lopp 7: För hästar som ej vunnit. Avgift: 1000 kr; (2 varv)

Priser: 15000-10000-5000-3000-2000

Anm. avg. gäller naturligtvis per häst.

PRESS:

Eternal Equestrians - Währner: Hej, Jesper!

Eternal Equestrians - Alla: Är det någon annan som har spelat brädspellet Jägersro?

Klapp & Klang AB - Toppgalopp: Vad var det för något i de där skojiga, självlysande sockerbitarna er kuse fick innan förra loppet?

Black Goblin Stable - Alla: Se upp, vi kan vara farliga både på banan och utanför...

Björn - Anton: Du kan göra en ny fyraåring, eller så kan du bjuda på Ego Boy, eller gärna båda. Ny fyraåring kostar 5000, 43 poäng.

Björn - Glansbacken: Tråkigt att du inte kunde vara med mer!

Björn - Anton: Hoppas du kommer att tycka om spelet.

Björn - Alla: Vi ses på Uppen!

Björn - Morgan: Som du nu märker är hästarna färdiga på auktionen. Du behöver alltså inte göra dem!

Björn - Black Goblin Stable: Det enda som ändrar hästarna är åldern!

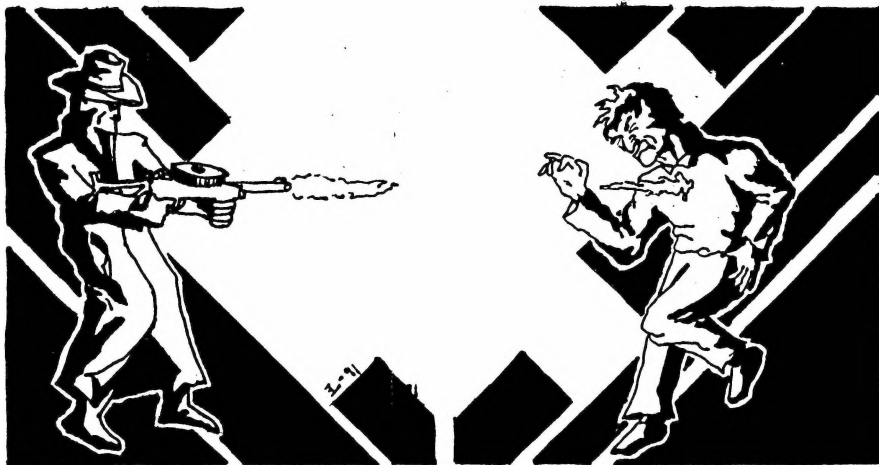
Björn - Anton: När jag får mer tid, så börjar jag på Medeltids-PBM. Jag hör av mig!

Björn - Eternal Equestrians: Jag har två lopp per drag för att snabba upp det. Det innebär inget merarbete för mig. (Det är bara roligt att köra lopp).

Väntelista: Christer Carlsson

+ legendar Carlsson

Tack för denna gång,
hälsningar Björn "Beast" Westling



Jakob throws some real dope shit in Italy, the place to be!

Hejsan! Dags igen för den månatliga Machiavellikomentaren; den här gången ordentligt nedkortad, eftersom jag fått brutalt lite fritid sedan jag började plugga vid universitetet. Stressen har bl.a. lett till att jag glömde skriva ut inkomsterna på spelarnas dragformulär förra omgången (hoppsan!) och därför är inte styrkeförhållandena på kartan helt korrekta. Varken Frankrike, Venedig eller Vatikanstaten har gjort sina enhetsköp ännu, och Österrike måste upplösa två enheter till nästa drag. Denna lilla blunder från min sida har däremot inte påverkat spelet på något sätt.

Vidare glömde jag nämna i förra numret att det krävs, förutom 15 städer, att en spelare har fullständig kontroll över en annan spelares ursprungspositioner för att vinna, och den punkten är av särskilt intresse nu, för Turkiet har nämligen slagits ut det här draget av Neapel, som därmed uppfyller detta krav (men det gör inte Frankrike eller Venedig).

Turkiet har som sagt åkt ut till slut och med det frånfallet kan vi nog vänta oss en del drastiska omläggningar i Neapels taktik. Hur dessa förändringar kommer yttra sig är svårt att yttra sig om än så länge, eftersom napolitanaren har förhållit sig lite avvaktande den senaste tiden (med undantag för kampanjen mot Turkiet naturligtvis). Som synes står hans flottor kvar i sydväst men även kontingenten vid Florens har hållit sig relativt lugn. Måhända samlar han krafter för en kommande offensiv?

Neapels allierade Påven har inte helt oväntat råkat i svårigheter nu. Grannarna i norr, Frankrike & Venedig, har gått till attack och lyckats erövra provinserna Modena(1) och Bologna(2), och Venedig har också lyckats få fram en flotta i Upper Adriatic(3). Men frågan är om anfällarna kan komma så mycket längre, för så länge Neapel vidmakthåller stödet för Vatikanen kan inte de andra två få in tillräckligt med trupper för att tränga undan Påvens styrkor. Fast det så klart, då finns det ytterligare en lite maktfaktor att beakta...

Återigen är det bara en spelare som skickar in press, fast den här gången kommer den från Neapel:

Richard-Franz Wennberg: Jag är ledsen att det blev så att jag måste slå på dig hela tiden och jag tackar dig för ett bra motstånd och ett suveränt spelande (många skulle hoppat av i din situation). Jag hoppas att vi möts igen under fredliga former.

Neapel-Venedig: Som vi redan har sagt så kommer Dalmatien(4) att återgå till dig så snart vi kan vara säkra på invånarnas säkerhet, och samma sak gäller för Istria(5).

Neapel-Florens: Din smutsiga, loppätna, skitiga djävulsdyrkare! Hoppas att du kommer brinna i helvetet. (Jakob-Neapel: Hm, kraftfullt förvisso, men en viss brist på finess va?)

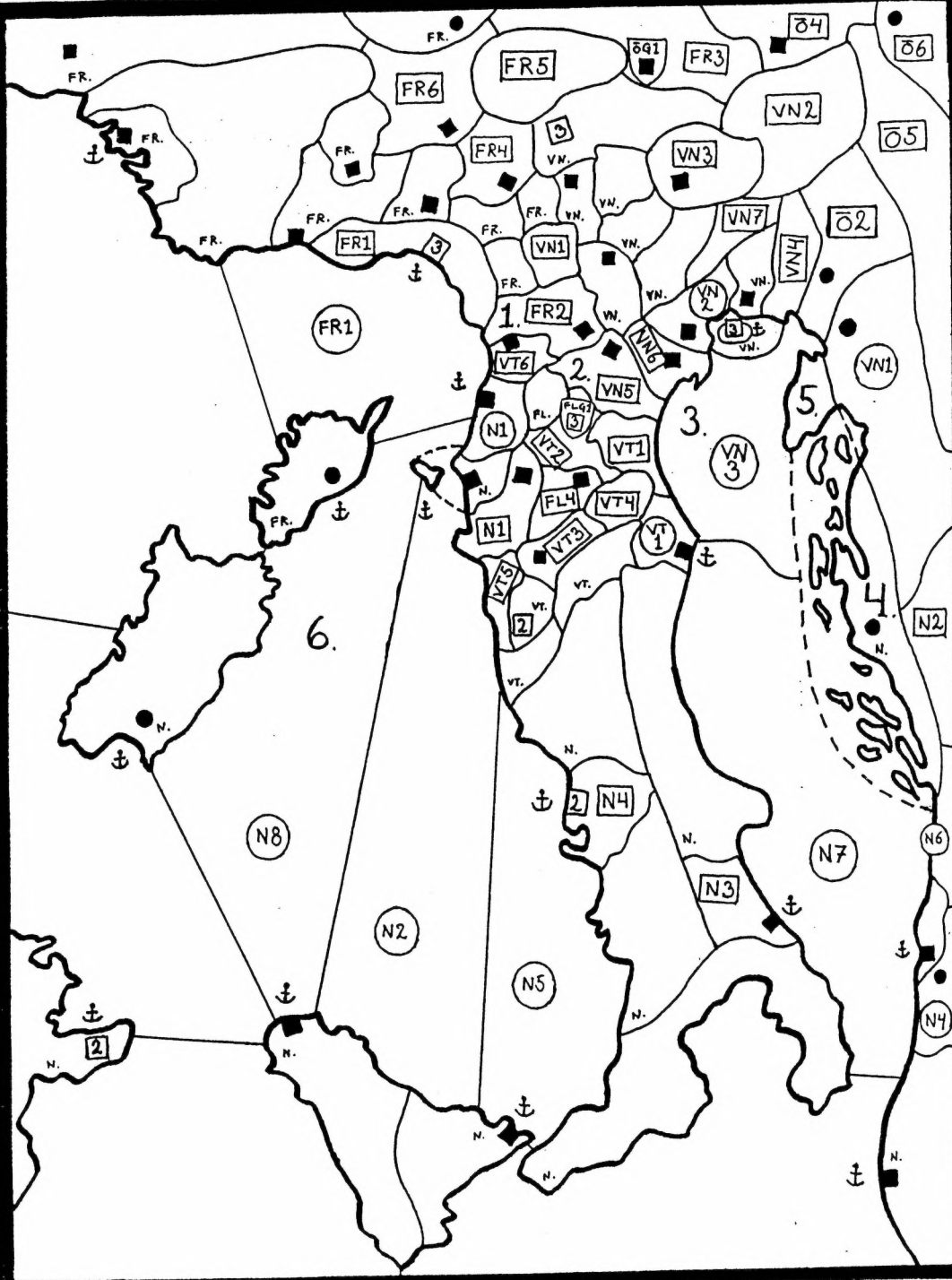
Neapel-Vatikanen: Detta gjorde vi väl bra? Död åt Florens. Jag hoppas på fortsatt samarbete. Be för vår välgång.

Neapel-Frankrike: För att visa min goda vilja så skulle jag gärna göra WTS(6) till en neutral zon, men då den är min enda förbindelselänk till mina styrkor vid Florens går inte detta tyvärr. P.S. Vad gör du i Österrike, förresten? Venedig kommer ju ändå få dom bästa bitarna.

Neapel-Österrike: Stå på dig broder

Neapel-Turkiet: Snart är vårt korståg över och vi kommer att kristna alla era forna provinser, kära hedningar.

VÅREN 1457 (DET VAR INTE IGÅR PRECIS)



NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

BARBARION

Ett nytt postspelsfansin som kommer ut en gång i månaden, och kostar 15:-. Tidningen har tidigare varit kampanjtidning till postspelet Phantasy Wars (och kommer så att förbli?). Utgivare är Carl-Fredrik Olausson och Fredrik Eklund. Adressen är för mig, tyvärr inte, känd.

SUPERZONIA

Ett fansin för alla fanatiker av superhjältar, i spel och eventuellt även i tidningar. Fansinet ges ut av föreningen Avgrunden och dess (drivande kraft?) Dan Hörning. Nummer ett blev gratis utskickad till några få utvalda. Men nummer två kommer att kosta 6:- och bestå av 12 A5 sidor. Beräknas komma ut i december eller i början av 92. Adress:

SUPERZONIA

Box 25006

100 23 Stockholm

Fax: 08 - 656 34 00

Modem: 0760 - 731

SPACE CONQUEST ELLER ANTARCTICA

Två olika spel från Tom Knox. I Antarctica gäller det att med hjälp av "list, mod och styrka" härska över Antarktis. Spelet är ett fantasy-krigsspel.

Space Conquest utspelar sig i Warhammer 40 000 - världen. Spelarna spelar antingen en av imperiets guvernörer eller en utomjordisk krigsherre, under det att inre och yttre motsättningar "håller på att slita riket i stycken".

Om du vill vara med, så skicka 10:- till Tom Knox, Dalag. 33, 113 23 Stockholm. Och skriv utanpå kuvertet vilket spel du deltaga i.

THOT The Unholy

Citat ur Thots egen förklaring: "THOT är ett oberoende och idéellt fazine av och för rollspelare. THOT har till syfte att tillgodose grundläggande mänskliga drifter som våld, sex etc."

Thot kommer från honom som är ansvarig för Grey Ooze, Jussi Hyvönen. *Thot är mer fansin-lik än Grey Ooze men håller trots det nästan lika hög kvalitet på innehållet. Som i detta första nummer bl.a. består av recensioner (Magician, Terminator 2 och Himlens Vilja), en artikel (hämtad ur Livets Ords församlingstidning) om rollspel, en artikel om gott och ont i rollspel, diverse RuneQuest (som t.ex. ett scenario) och en novell (Det Absurda Våldet) samt en prisjämförelse på RQ-produkter mellan de olika svenska butikerna. Och snygga illustrationer. På det hela taget ett mycket bra fansin.* Kontakta:

Jussi Hyvönen,

Henriksdalsringen 65,

131 32 Nacka,

Tel: 08 - 615 22 13.

Fråga även efter Grey Ooze (rollspelsfansin) och Tales Of The Reaching Moon (Engelsk RQ-tidning).

SPILTIDSKRIFTET SAGA

En rollspeltidning ifrån Danmark. Saga ges ut varje månad av Fafner Spil. Nummer 10 innehåller bl.a. nyheter från den internationella spelmarkanden, recensioner, äventyr, artiklar till olika rollspel, klubbida, brevspalt, m.m. tidningen behandlar en drös olika rollspel och de flesta bör kunna hitta något intressant (ex. Call of Cthulhu, Shadowrun, Pendragon, DoD, AD&D, Star Wars). Saga är 40 A4 sidor och kostar 20 (danska) kronor. Adress:

Fafner Spil

Ermelundsvej 92D

2820 Gentofte

Danmark

NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

STÄLLNINGEN I ÖPPNA SVENSKA MÄSTERSKAPEN I DIPLOMACY

	Poäng	Placering på:			
		GothCon	LinCon	MittCon	UppCon
1. Roland Isaksson	11	1	7	-	-
2. Per Norman	10	-	1	-	-
Lars Rocksén	10	-	-	1	-
Roger Forsberg	10	-	-	-	1
Ulf Jiretorn	10	3	-	-	3
6. Henrik Johansson	8	-	3	5	-
7. Michael Berg	7	-	2	-	-
Björn von Knorring	7	-	-	2	-
Jon Venbakken	7	2	-	-	-
Hanz Johansson	7	-	-	-	2
11. Tomas Petterson	5	-	-	3	-
Jacob Nyberg	5	-	-	-	3
13. Lars Davidsson	4	4	-	-	-
Adam Higestål	4	4	-	-	-
Henrik Tonkin	4	-	4	-	-
Mikael Lundgren	4	-	-	4	-
17. Anders Westermark	3	-	5	-	-
John G Robillard	3	-	-	-	5
19. Måns Månsson	2	-	6	-	-
Jörgen Bergkvist	2	-	-	6	-
K-I Refseth	2	6	-	-	-
Carl Hogstedt	2	-	-	-	6
23. Johannes Nesser	1	7	-	-	-
Love Amcoft	1	-	-	7	-
Magnus Agerval	1	-	-	-	7

Resultaten från följande konvent kommer att användas: GothCon, LinCon, MittCon, UppCon och BoråsCon.

KLÖTTER

70's

Jag glömde inte dem! Det finns ju hur många bra 70-tals grupper som helst... AC/DC, Judas Priest, Free, Sweet, Sparks, Genesis, Aerosmith, E.L.P. etc...

BEACH BOYS E' BÄST!

Jag tackar Pirokles och Zoke för ert värdiga avsked till min döde bror. Det ska jag minnas så länge jag lever...

Catigula
"Musculix"
Medragone

JAG VANTAR OTALIGT PÅ CALZONEDPOSTSPELET!

Jag o H P LOVECRAFT är bäst?!
Då undrar vi?!?!? (ALLA FALL INTE ME)
PA TIT SE UT SOM EN CALZONE, så det M.U.H. PIZZAFILOSOFEN HAR

H P LOVECRAFT ÄR BÄST (dus kanske inte bäst, men bättre än bra...)

SERIÖST!

Finns det ngt intresse för en S:a postspels tidning, egentligen? Finns det ngt intresse för en tidning med mkt live RolePlay, ngt?

- Hoppas det... (Foresien, Gk blir bara bättre & bättre, men omslaget på mitt ex. av Hr. X var lite uppåner) (En uppånervänd Zone är inte kul!) MVH / Karl Grundin

Utomordentligt utskida på nr 10, men var fanns MIN Bild på Kobnes & Watson? - E.L.

- Nedan! ↓

HELLSMURF + GAMMELSMURF = SÄNT!

Är någon intresserad av att överseha "Rock this town magazine" (special FRONT 242 issue) till svensken. OBS, från Holländska eller Förenade...



Elementärt, min käre Watson. 3-91

GRÄNSLANDET

NUMMER

12

GRÄNSALNDET

1

ÄR

ENKÄT

SKICKA IN FÖRSLAG PÅ ENKÄTFRÅGOR!

OCH ...

...JA, VAD MERA?

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se