

Nr 14 (nr 2 1992) Mars



GRÄNSLANDET är ett fansin för postspelsintresserade.

Fansinet ges ut av Rönninge Rollspelare och kommer ut ungefär en gång i månaden till en kostnad av 15 kronor. Adressen är:

GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingvägen 13,
144 64 Rönninge och tel.nr: **0753 - 57401** (Hem: 19.00 - 22.00), Arbete:
08 - 7448937 (9.00 - 15.30). Postgiro till Roland Isaksson är 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström

Övriga illustrationer: Jonas Nelson, Eril Lindblom, Erik Törnkvist
och Thomas Nilsson

Deadline för nästa nummer: Alla spel: 27 Mars.
Spelledarna, Casino och övrigt: 3 April.

Motto: "Fantasi är viktigare än kunskap"
Albert Einstein

LEDARIN

Först så skall jag passa på att påpeka att jag har nu bytt hemtelefonnummer, nämligen till 0753 - 57401. Jag har inte flyttat, däremot har syrran det, så jag tog över hennes telefon (-er) och skaffade eget nummer.

Det verkade inte som någon av er fick för mycket av Haga Winter Live i förra numret, så nu kommer lite till. Ej heller av Hagas längd, så nu tar jag och testar er igen, denna gång med hela 7 (!!!) sidor med Maxi-Enkät-Svar.

Henrik Skoogs adress fick jag illa kvickt (Tack!), så hans nummer vart nog inte mer mycket mer försenat än er andras.

Sedan sist har det hänt mycket (som vanligt). Jag var på Simply Reds konsert i Globen den 15 feb. Den var mycket bra, sköna låtar och bra stämning. Det var tydligen inte fullsatt, men det måste ha varit nästan fullt. Och majoriteten av publiken var tjejer, så det överhuvudtaget riktigt trevligt.

Dagen efter var det dags för AvCon 0.2. Hur det gick blir det Björn von Knorring som berättar längre fram i fansinet. Och till alla som var där; Tackar för senast!

Annat som hänt är att jag börjat en "Kvalitetskurs" på jobbet, ledningen vill att alla olika delar av företaget skall höja kvaliteten och för det så behöver samtliga gå på en kurs.

Tandläkarbesöket gick bra, inga hål denna gång. Dock har jag fått en något försämrad syn, enligt min optiker, och jag är nog beredd att hålla med honom. Kan det bero på mitt ständiga sittande vid datorn? Jag har anmält mig till GothCon, hoppas ni också har det! Isåfall ses vi där! I år skall jag spela Diplomacy (surprise!), WH40K, Britannia och Repulik of Rome (måste ju prövat detta superba (?) spel). Det blir också förhoppningsvis något rollspel trots att vi (Magnus och jag) inte anmält något, vi är för få.

Sedan har jag också varit på teater, Folkan på östermalmstorg. Jag såg Para På Skoj med Dan Ekborg, Claes Månsson, Beatrice Järås och Charlott Strandberg. En mycket rolig föreställning, det var visserligen lite svårt att höra texterna på ett par låtar. Det var kul att se dem på så nära håll (sjätte bänk), men annars var det inget speciellt.

Fram för färre DIMare!

Roland

BRÉVIDET LÖEN

INKOMMANDE

MAGNUS CASSERSJÖ: "Det var tur att du ringde till mig idag - annars hade jag kanske glömt bort att skicka in mina drag till GL..."

För den delen var det nästan en överraskning när GL kom, jag trodde att GL hade upphört att existera! (En av anl. till mitt andra DIM i Smurf...) Hoppas du lyckas komma ifatt nu, men det är fullt förståeligt om du inte kan lägga ner all din tid på GL. Vem skulle överhuvudtaget kunna ställa det kravet på dig?!

För övrigt tycker jag att GL rent innehållsmässigt nu är bättre än Dipsosis när Calle släppt lös politiken... Visst - politiken är både viktigt och intressant men inte i ett PBM-fansin (min åsikt...)"

- R: Inte skall jag väl behöva ringa för att få er att skicka in drag hit? Förr kunde det hända att jag (eller Magnus) gjorde det, men inte nu längre. Även om nu Gränslandet skulle upphöra, vilket det inte gör ännu, så finns det inte någon anledning till att sluta skicka in drag för det. Spelet i fråga kommer säkert (?) att fortsätta i något annat fansin, tackvare den uppoffrande spelledaren.

HENRIK ALPSTEN: "Jag har just skickat en ansökan om medlemskap i Seregon till Ewiz. Jag hoppas få träffa dig vid nästa Live."

- R: Välkommen i klubben! Vi ses! Det är många som har gjort som du det senaste året, Seregon har växt enormt på sistone.

FREDRIK SÄTERBY: "Jag har en del att skriva om: Jag skickade in Jägersro! Det måste ha försvunnit på vägen. Jag kommer nu dock att sluta iaf, då jag ligger efter pga av DIM:en, och då mitt intresse tyvärr börjar tryta. Någon som vill ta över ett lönsamt stall? Hör av er till Björn isf.

Jag kommer troligen att moderera "Thousand Islands", som jag själv har skrivit, i Desiderius. Jag kan rek. denna

blaska! Mkt snygg layout! 14:-/nr var 3:e vecka. Pg: 416 74 54 - 0 (Björn Trollsfjord), det innehåller 6-7 dippy, Ax&Al, Excalibur, Womp, speltips, X2000, mm mm. Vi syns!

- R: Det var ju tråkigt att du slutar att spela. Mer om Thousand Islands i Nyhet Från Gränslandet.

ERIK TÖRNKVIST: "Gränslandet nr 13 var mkt bra (som alltid) hur länge klarar du att hålla samma höga kvalitet så länge (andra zine klarar det inte, inga namn...) (?). Nåväl, bra skrivet om Ebellon - Jag håller fullständigt med, det var väldigt rörigt. Det var ett av mina första Postspel och jag minns att jag tyckte det var otroligt rörigt samt svårt att spela, men när jag äntligen började förstå något och "komma in" i det så var det slut (!). Jag blev visst trea - till min stora förvåning..."

Haga Winter Live var rolig att läsa, mer! Krönika från Kharne är även den mkt bra fortsätt! En Historia, däremot är lite rörig och hackig, antingen slopa den eller gör den längre i vart nr. så att man inte behöver läsa om de gamla avsnitten i tidigare GL-nr för att få något sammanhang... Twilight Casino verkar mkt roligt!

Fortsätt så här! Lev väl!

- R: Jag ska försöka. Hur länge jag skall hålla samma kvalitet? Jo, jag har nog bestämt mig för att hålla den uppe i fyra månader till, sedan kommer den att gå ner drastiskt. (Obs, Ironi!). Mer Haga i detta nummer, dvärgledaren Barf, berättar. Vad är det som är rörigt med En Historia...? Den består av fyra delar (sista delen i nästa nummer), och varje del beskriver händelserna från fyra olika "håll". Alla fyra delarna utspelar sig samtidigt.

HAGA WINTER LIVE

DAN HÖRNING: "Jag gillade naturligtvis artikeln om HWL eftersom jag själv var inblandad (det var jag som var Zeargan). Ser gärna fler Live-skildringar (även om inte jag är med). En fråga till Fredrik Säterby: Var inte dvärgarnas mål att återta gruvorna

från draken? Varför stal då Barf (Fredrik spelade Barf - dvärgarnas ledare och magiker) profetens spira och flydde från gruvorna med de andra dvärgarna?

- R: Barf lämnar som sagt en redogörelse i detta numret, kanske får du svar där.

POSTGIRO, PORTO & PRISER

DAN HÖRNING: "Ville bara påpeka att Thomas Nilsson kanske borde klargjort att det var Ancalagon han menade i GL nr 13 när han sa "Att ett postspelsfansin..." Hade inte jag läst båda hade jag defenitivt trott att det var ett påhopp på Gränslandet."

- R: Tack, Dan. Men inte var det väl någon av läsarna som på allvar trodde att Gränslandet... ?

KONSTRUKTÖRSHÖRNEN

OSKAR KINDING: " Jag arbetar på en Shogun-dip, vad tycker du om den idén?"

- R: Ja, det är väl en bra idé. Spelet Shogun är ett mycket bra spel, hur det blir som Diplomacy-variant vet jag inte, men det har ju goda förutsättningar.

JOAKIM SPÅNGBERG: "Har klurat ett tag på en Dip-variant där spelrna själva får dra om gränserna inom sitt eget territorium så länge som antalet är detsamma och supplycentren ligger kvar på samma plats. Skulle kanske kunna implementeras i Björn Westlings regler med gudar?"

- R: Ja, det skulle kunna vara en av de olika förmågor som gudarna har.

BJÖRN WESTLING: "WOW! Vilken idé på ett Dark Future Postspel jag kom på. Än så länge är det väldigt hemligt, men jag får se om jag kan sätta igång och jobba på det. dessutom skall jag skriva lite om mitt medeltids-postspel, och skicka till Anton Palfi, som meddelade att han kanske skulle hjälpa."

- R: Vi väntar med spänning, och lycka till!

DAN HÖRNING: "Björns Gudomliga variant av Diplomacy lät väldigt fascinerande. Hoppas någon vill ta på sig ansvaret och vidareutveckla idén."

DIPLOMACY ?

DAN HÖRNING: "Alla har ju rätt att ha sin åsikt och är det majoritetens vilja att Roland ska sluta skildra sina Diplomacyspel så får han väl göra det. Jag ville bara säga att jag tycker hans skildringar är mycket läsvärda. Speciellt saknade jag skildringar från DalCon eftersom jag själv var med i två av Rolands partier (och han spöade mig båda gångerna). Så mer Diplomacy i Gränslandet."

- R: Kampen går vidare, mer eller mindre Diplomacy, det är frågan.

ARAB-DIPLOMACY

DAN HÖRNING: "Vad hände med FN-kommentarerna i Nr 13? Mina blev i alla fall censurerade. Vad är moderatorns beslut ang FN-kommentarerna? När du svarade på Daniel L's insändare lät det som om de skulle få vara med?"

- R: Fram till förra numret hade jag inte tagit ställning och hade tänkt att publicera alla FN-kommentarer jag fick in. Men jag fick inga (trodde jag). Kom alla dina andra kommentarer med? För dina FN-kommentarer måste ha kommit bort. Det stog möjligtvis inte på utsidan av ett kuvert? Det händer nämligen att vissa personer skriver på kuvertet, och detta kan lätt hamna i papperskorgen. Och jag kommer alltid ihåg detta försent (eller inte alls). Så, skriv inget på kuverten (utom adressen etc)!

POSTSPEL

ERIK NY: "Själv är jag relativt grön inom postspelshobbyn, och känner inte till så mycket om vad som egentligen händer inom den. Jag tror att det finns flera som är nyfikna på vad det egentligen finns för spel att spela i Sverige (och utomlands). Jag avser då främst spel som antingen är väldigt spridda och vanligt förekommande, eller spel som tar många spelare. Förutom olika konkreta spelbeskrivningar som jag efterlyser, så skulle det vara bra med en artikel som gjorde ett tvärsnitt på olika sorters postspel, hur regler är uppbyggda, vad de går ut på, fördelar och nackdelar med olika typer av postspel etc.

- R: Den svenska hobbyn är väldigt liten och består till största delen av de olika fansinen och en drös olika (stora och små) fristående spel, som ofta är ganska isolerade. Det är bara en liten grupp som spelar just det spelet och inget annat. När jag får reda på att ett spel skall startas så skiver jag ut det någonstans i Gränslandet, men sedan så brukar jag inte få mera information. T.ex. så vet jag inte om spelet går bra, det är sådant som ni läsare (och spelare) måste hålla oss andra ajour med. Den engelska hobbyn i sin tur är väldigt stor och det finns över tvåhundra olika sorters aktiva spel. I den svenska hobbyn finns det för lite att skriva om och i den engelska nästan alldeles för mycket. Så alla får helt enkelt bidra med det som de själva har insikt i. Alltså, ni som spelar, vi vill se fler recensioner och artiklar om de spel ni är med i!

Läs de gamla numrerna av Gränslandet (och andra fansin) så kan du nog få en ganska bra bild av vad som händer.

TOLKIENARTIKELN

ERIK NY: "Björn Westlings artikel om J.R.R. Tolkien var mycket trevlig att läsa, speciellt som jag har ett specialarbete på engelska om Tolkiens värld på ca 30 sidor. Trots att

trycket gjorde det stundtals svårt att läsa, så var det positivt att se att sakuppgifterna i Björns artikel stämde, man brukar inte vara bortskämd med sådant om Tolkien. Jag kan om någon är intresserad kopiera specialarbetet mot självkostnadspris. Tilläggas bör att jag själv inte tycker att det håller någon hög kvalitet, men det är också lätt att vara kritisk mot något man själv gjort."

- R: Innehåller specialarbetet något citat från Björn Westling, Gränslandet? Eller var det redan klart då?

FANSINPOLLEN

PER WESTLING: "...Angående fansinpollen övervägde jag att ha ett betygsliknande röstningssystem, men valde det nuvarande systemet av en rad anledningar:

- Betygssystemet ger upphov till negativ röstning, alltså lågt betyg till fansin man inte läst eller bara sett redaktörens namn i andra fansin. MP (Marco Poll systemet som jag använder) lägger tonvikten på positiva röster.

- Betygssystemet är inte alls objektivt. För olika personer betyder ett betyg olika saker. Inget svenskt fansin skulle t.ex. få högsta betyget av mig, och knappast heller det lägsta.

- Betygssystemet är svårtolkat; är två 5or bättre än fyra 4or? Hur många röster måste ett fansin få för att det ska vara statistiskt signifikant? Ska två extrema röster (en hög och en låg) räknas bort? Om man bara röstar på ett eller två fansin kan man knappast göra en bedömning på hur bra de är jämfört med andra fansin.

Hur som helst så valde jag MP för att det var enkelt och positivt system. Resultatet ska givetvis tas med en nypa salt, som alla populistiska omröstningar, och ingen får ta röstningen på blodigt allvar. Om intresset är tillräckligt stort för "pollar" så tycker jag att någon kan köra en betygspoll (jo, givetvis kan man ha flera "pollar") där fansinen bedöms på t.ex. helhet, regelbundenhet, innehåll, brevspalt, osv. Slutligen tycker jag inte det är fel att de

populäraste (mest läsare/röstare) gynnas av MP. Ett sådant fansin tror jag är bra för nya läsare att pröva eftersom det är stor chans att de hittar något de tycker om i dem, medan i mindre mer specialiserade fansin är risken större att de får en negativ bild av hobbyn. Dessutom är arbetsbördan för redaktören normalt sett större ju fler läsare det har och behovet av positiva reaktioner också större.

Som svar på Rolands fråga så får man givetvis inte rösta på sitt eget fansin, bl.a. därför att det är svårt att bedömma sina egna alster. För de personer som inte är redaktörer men som har en hög profil i ett fansin (t.ex. genom att vara SL) överlåter jag till dem själva att bedömma om de är jäviga."

- R: Man tackar för brevet och svaren på våra frågor. Ni som inte ännu har röstat i Fansinpollen, gör det! Per måste ha röstsedlarna senast den 31 mars.

KAOS, FÖRVIRRING OCH FÖRTVIVLAN!

DANIEL MARKSTEDT: "Det är jag som är Biggus Dickus, eller... Efter att ha fått nr9 i handen satt jag under sommaren och funderade ut ett bra gladiatornamn. Precis som Daniel Lundgren tyckte jag att ovan nämnda namn var passande och skickade därför in ett vykort med en liten bakgrundshistoria. Roland borde ha kvar vykortet, eftersom han senare publicerade bakgrundshistorian, och kan där kolla datumstämpeln. När jag sedan fick nr 10 trodde jag att han hade skrivit fel eftersom han stavade mitt efternamn till Lundgren istället för Markstedt. Jag skrev genast och påpekade detta och antog att det var mina "kråkfötter" som hade förvillat den gode Roland. I nr 12 var så "felet" rättat och min historia var med. Slutet gott allting gott, trodde jag.

Jag beklagar att ovanstående historia skapat en del problem. Egentligen är det ganska komiskt att jag och Daniel Lundgren nästan samtidigt anmälde varsin gladiator med liknade namn. Eftersom jag

är en väldigt ödmjuk och förstående människa så drar jag tillbaka min kandidatur på namnet "Biggus Dickus" till det lilla våpet Daniel Lundgrens fördel. Däremot kräver jag att få behålla min plats som gladiator nr 31 och anmäler där Black Adder, så att han får vara med i turneringen. Dessutom så utmanas genast lilla BD till döden."

- R: Jaså, var det så det hade gått till. Jag hoppas nu att det hela ska ordna sig. Men det fixar Tommy, eller hur?

MUSIK & SÅNT

ERIK NY: "Varför inte försöka ha med relativt regelbundna recensioner av skivor? Det tar inte alltför mycket plats, och ansvaret att skriva dem kan läggas på många personer. Självt skulle jag (sporadiskt åtminstone) kunna bidra med ett och annat. Jag har fått ett intryck att flera personer som läser fansinet är ganska intresserade av musik."

- R: Bra idé! Härmed öppnas en speciell spalt för musik och skivrecensioner med namn... ..Ja, vad ska spalten heta? Alla välkomnas att komma med förslag och bidrag!

PER WESTLING: "Angående dansband måste jag tillstå att denna ganska harmlösa musikform har sina ljusa sidor. Den är utmärkt att dansa till och stör inte mig när jag lyssnar på den. En parallel kan dras till "techno" som får mig att kasta mig på avstängningsknappen de gånger det spelas på radion. Till Björn vill jag bara säga att jag tycker att det är konstigt att du ser ner på bästsäljarna och grammisvinnarna Vikingarna när du samtidigt hyser respekt för listor och utmärkelser för popmusik..."

BJÖRN WESTLING: "Svaret på dina frågor:

1. Jag har också hört ryktet om Madonna's ev. HIV-smitta. Sannolikt är det endast ett rykte. Hennes skivbolag har också dementerat det hela. Den som lever får se.

2. Vad gäller Big Trouble, så måste jag göra dig besviken. Jag vet inget om denna

grupp. Jag har letat i flera olika böcker och det enda jag hittade var tre singlar de gjort, sannolikt från den LP du har (en av singlarna hette Crazy World). Detta står att läsa i Music Master's Singles Catalogue.

- R: Crazy World är en av låtarna på skivan, ja. Tack för hjälpen, även om det inte gav så mycket svar.

Om det nu skall bli en musikspalt (sida), skule du kunna åta dig att svara på läsarförfrågor (och kanske bidra med någon recension)?

TWILIGHT CASINO

ERIK NY: "Idén till Twilight Casino är god, men har en liten brist, i mina ögon. Att man så snart man är utslagen får börja om igen frestar till att satsa allt man har (dvs 10 Ecú i första rundan) på ett nummer för att möjligen få full pott direkt. Om man förlorar har man insatsen kvar nästa runda ändå. Mitt förslag är att man startar med lite fler Ecú, men har inte rätt att hoppa in igen i spelet."

- R: The Twilight Casino är Gränslandets svar på alla dessa uppoppande nummerspel (Nummerkampen, Gamla Stans Gränder etc) och det är alltså meningen att vem som helst, när som helst och hur ofta som helst skall kunna delta. Det är meningen att man skall satsa hela första insatsen för att vinna den aktuella omgången och även samla för att klättra i förmögenhetstabellen. Hur man lägger upp sin taktik är helt upp till en själv.

TJEJER I UNDERKLÄDER

Nedanstående brev är plockat från enkäten och kunde egentligen varit med i förra numret.

ERIK TÖRNKVIST: "Framsidan till Gränslandet nr 12 var slarvigt gjord. Publicerade du ändå mina illosar (?!) ok, den i mitten ("självpotträttet") samt den i högra hörnet (kvinnan i underkläder...) var väl godkända (de andra var väl inte så jättebra

precis) - jag trodde du faktiskt att du refuserat dem (det var så länge sedan jag gjorde dem...)"

- R: Det är svårt att publicera många av de teckningar jag får in (speciellt från dig) då de sällan passar ihop med något av det som finns i fansinet. Men eftersom du är en flitig tecknare, och det fanns ett stort tomt utrymme, så tyckte jag att jag skulle samla ihop några av bilderna som kunde passa ihop och sedan publicera dem på samma ställe.

DAN HÖRNING: "Ang Erik L's klotter i GL 13: Jag tycker att tjejer i underkläder har mycket i GL att göra, eftersom de är trevliga att titta på. (Usch - detta påminner mig om diskussionen i Datormagazin för nåt år sen) Det är naturligtvis därför jag har tagit med sådana teckningar i AVGRUNDEN. Jag tror inte någon tar illa vid sig av dem - speciellt inte tjejerna som läser RFA eftersom det är de som ritat bilderna..."

- R: Ska vi kanske ha en sidan tre (sex) i Gränslandet? Vi kan ju pröva, vad säger övriga läsare? Dock krävs det högre kvalitet på bilderna än de omdiskuterade i nr 12.



EN HISTORIA... (del 3)

POLISSASSISTENTERNAS HISTORIA

Polisassistenterna Andersson och Lundberg får uppdraget att kontrollera vad Fru Petterson hade hört. De kör iväg.

När de kommer fram går de in i huset och tänker trycka ner hissen, men den är redan nere. Andersson öppnar dörren och säger:

- Kom nu rå! Lundberg svarar,
- Vi går upp, tänk om tjuvarna tar trappan.
- Åh! Det här är inget, det är säkert bara grannen som kommit hem.

Andersson är den som är äldst och erfarnast av de båda så han har nästan alltid sista ordet.

- Okej då! Mumlar Lundberg och kliver in i hissen.

- Jag sköter snacket och du kollar, tycker Andersson. Lundberg svarar inte utan rättar till uniformen och säger att det är bäst att det är något, han har minsann inte lust att vara polisassistent hela livet.

Andersson ringer på hos Petterson och säger:

- Hör!... det är ju alldeles knäpptyst, det är som jag sa, tanten har bara inbillat sig en massa. Petterson öppnar och Andersson för ordet.

- Goddag, vi är polisassistenter Andersson och Lundberg. Är ni fru Petterson?

Hon nickar, Andersson är lite förvånad men visar inget. Lundberg tänker att hon är väldigt vacker men verkar lite nervös. Kanske för att det kommer så snygga poliser. Andersson frågar om det var hon som hade hört något. Hon svarar:

- Ja, där inne, och pekar på dörren bredvid.

Just då öppnas den dörren och en man kommer ut. Han märker dem inte förrän han har låst och vänt sig om. Han verkar överraskad och svettas en aning.

- Vi är polisassistenter och heter Andersson och Lundberg, säger Andersson och plockar fram sitt anteckningsblock. Han ber om identitetskortet samt tecknar åt Lundberg att ta det.

- Visst, svarar mannen och lämnar över det. Andersson tycker att mannen verkar shysst och välklädd men han svettas visst en aning. Lundberg läser:

- Kent Olsson, 23 år, lämnar tillbaka kortet och tänker: "Han verkar vara en skurk, gansterkläder, luktar sprit, svettas och verkar vara nervös. Lundberg hör inte att Andersson frågar mannen om lägenheten och innehavarna men hör svaret.

- Jag är deras son och har bara matat katten. Den hade tydligen gömt sig bakom soffan och han hade varit tvungen att flytta på den för att kunna få fram katten.

- Förlåt oss om vi störde, hoppas ni får en angenäm kväll, ursäktar Andersson.

Lundberg vill inte gå, han vill undersöka detta närmare, men Andersson dunkar honom på armen och tecknar åt honom att komma med.

Andersson skriver rapporten när de kommer till stationen.



VÄNTELISTA

GLADIATORSPELEN

SL: Tommy Fransson, Stupv. 6 3tr, 147 52
Tumba, 0753 - 32833.

- Ni behöver inte skicka in drag ännu, bara namnen på era gladiatorer. När eran gladiator sedan blir kallad till strid, skicka in drag.

Det går bra att skicka in dragen till Roland.

ERA

SL: Magnus Lindström, Klyvningsv. 31,
145 60 Norsborg, 0753 - 782 29.

- Endast öppen för de som inte redan spelar med i något parti. Skicka in ert första drag när ni anmäler er, utgå från Eld. Dragen går bra att skicka till Roland.

ARAB - DIPLOMACY

SL: Roland.

- Stängs nu!

Reserv: Dan Hörning, Oskar Kinding,
Mattias Engelbrand, Olov Liljeborg
Fler reserver behövs!

ISHOCKEY

SL: Richard Simmons, Mercuriusv. 12,
761 64 Norrtälje, 0176 - 15183.

- Slut! Om du vill att det skall börjas en ny säsong, pressa då Richard.

SMURF - POSTSPELET

SL: Peter Lindgren, Kungsg. 17,
742 31 Östhammar, 0173 - 17254

- Fullt! Om du vill stå på väntelista kontakta Peter.

JÄGERSRO

SL: Björn Westling, Våglängdsv. 35,
502 46 Borås, 033 - 135688.

- Skicka in namn och färg på ditt stall, samt en färdiggjord 2-åring.

THE TWILIGHT CASINO

SL: Roland.

- Alla kan vara med, skicka bara in var du satsar och hur mycket.



GLADIATORSPELEN

med Tommy Fransson

- Här har ni åter Pratus Gladus och Surus Mulus från den Kungliga Cirkusen. Vi skall idag följa den första omgången i den nya turneringen. På pappret såg det ut att bli den största sen gladiatorspelen startade. Men till allas besvikelse så har en epidemi slagit till. Du har senaste nytt om vad som hänt, eller hur Surus?

- Ja, det tycks vara så att hälften av gladiatorerna har slagits ut av den fruktade dimusbakterien. Vi får hoppas att epidemin inte sprider sig.

- Ja det får vi verkligen hoppas. Nu skall vi dock ägna oss åt dagens matcher. Kungen har intagit sin plats och han har gett tecken åt Erskil Minimus att släppa in de första kämparna. Först ut är Fråge Tecken som ersätter Pirokles, han möter Ragnus.

Omgång: 1 2 3 4 5 6 7 8

Fråge Tecken	Anfall:	I	I	I	I
(Per Almroth)	Försvar:	D	D	D	D

Ragnus	Anfall:	D	D	I	D
(Erik Törnkvist)	Försvar:	D	I	D	D

- En snabb match där Fråge lyckades parera ut Ragnus samtidigt som han med några snabba stötar avgör kampen. Han går nu fram mot kungen för att ropa, han öppnar munnen och säger....

- ?
- Fråge blir stående med öppen mun som en fågelholk och tomt stirrande blick, kroppen är alldeles stel. Han tycks inte klara av att göra sin röst hörd inför kungen och ett fullsatt cirkus. Vakterna släpar ut honom och in kommer istället Torkil Mager och Palle Pucksnok som ersätter Fegear Waahr. Palle börjar med en tjuvrusning och får intvå hugg. Torkil hinner undan alla attacker medan han på ett snyggt sätt strimlar Palle. Palle faller svårt blödande ihop. Palle har gjort sitt för idag.

Torkil Mager	Anfall:	D	I	I	I
(Emil Schön)	Försvar:	I	I	D	D

Palle Pucksnok	Anfall:	D	D	D	D
(Niklas Strand)	Försvar:	D	D	D	D

- Jag vann idag enbart för att se ditt stolta ansikte ännu en gång, O Rexius, ropar Torkil.
- Rexius ser belåten ut, han letar efter något, kan det vara ett guldmynt... Ha Ha Ha! Till publikens stora glädje tilldelas Torkil en banan. Torkil tar sin banan och lämnar plats åt Törstion Drinkvan och Biggus Dickus.

Törstion Drinkvan	Anfall:	I	I	D	I	D
(Jesper Währner)	Försvar:	D	D	I	I	I

Biggus Dickus	Anfall:	D	I	D	I	D
(Daniel Markstedt)	Försvar:	I	I	D	D	D

- Oj, oj en av favoriterna är utslagen och död av en nykomling.

- Jag skulle tro att det var frågan om underskattning från Törstions sida. Han verkade

slapp och höll inte garden upp så Biggus fick in två träffar som försvagade Törstion. Sen var det bara en formsak att avsluta det hela för Biggus, och det gjorde han med besked.

- Jadu Surus det var en match i publikens smak. Och här kommer Kharz "Släggan" och Torgrim den Brutale. Torgrim verkar vara laddad vakterna får hålla honom tillbaks tills Kharz är redo. Nu släpper dom Torgrim han rusar på "Släggan" som hoppar åt sidan och hugger Torgrim i baken. Torgrim utstöter ett vansinnes vrål, drar sig tillbaks och gör sig redo för ett nytt anfall. Här kommer han igen vilthuggande. "Släggan" kan inte värja sig och han måste bäras ut medan Torgrim ropar: Kharz "Släggan", Ha. Kharz "Veklingen".

Omgång: 1 2 3 4 5 6 7 8

Kharz "SLäggan" Anfall: **D I D I I**
 (Jesper Olsson) Försvaret: D D I D D

Torgrim den Brutale Anfall: D D **D I I**
 (Mattias Engelbrand) Försvaret: I I D D I

- Nästa par ut blir Brillius Dräpius och Mad Martigan som ersätter Sven Domen. Brillius är nog den som får gälla som favorit han bör nog klara utav nykomlingen Mad Martigan.

Brillius Dräpius Anfall: I **D D I I**
 (Joakim Wallbing) Försvaret: D D I D D

Mad Martigan Anfall: D D **D D I**
 (Martin Brodén) Försvaret: I I I I D

- Nu kom äntligen domen för Sven, ropar Brillius.
 - Brillius tycks inte känna till vem han just besegrat. Erskil måste ha glömt att informera honom om ändringen.

Pontus Pilatus Anfall: I D I D
 (Henrik Emilsson) Försvaret: I D I I

Herr Grantorp Anfall: **D I D D**
 (Magnus Cassersjö) Försvaret: D D I D

- Till publikens vilda jubel ännar Pontus Pilatus arenan, den regerande mästaren förväntas göra köttfärs av Grantoppen. Herr Grantopp kommer nästan omärkt in på arenan. Pontus tycks försöka med samma taktik som han använde mot Pirokles senast. En som tydligen har studerat den taktiken är Grantopp för han kontrar och går till attack likt en tornado, han far runt Pontus och stöter och hugger tills Pontus helt tappat kraften och garden. Grantopp avslutar med en perfekt stöt mot halsen. Pontus Pilatus har gjort sitt må hans själ leva i evighet. Amen. Har du något att tillägga Surus.

- Jag kan bara säga att det i den här branchen går det inte att leva på gamla lagrar. Pontus trodde sig nog ha funnit ett sätt för att segra. Han glömde dock att motståndaren kan utarbeta en taktik som är bättre. Pontus blev snabbt nerplockad på jorden eller snarare under jorden. Herr Grantopp var en nykomling som var rolig att se. Han har startat sin karriär på ett lysande sätt. det skall bli intressant att följa honom i fortsättningen.

- Tack för det. Grantopp står fortfarande och skriker: "Öhh... Vann jag?!" Ja du gjorde faktiskt det. Vi gratulerar.

- Nu får vi se Luzbel de la Tizona mot Dalan Dzodagad. Luzbel har varit med ett tag, Dalan går sin första match han har länge väntat på denna chans. Förutsättningarna för denna match är goda. Och där är dom igång.

Luzbel de la Tizona Anfall: **D D D I**
(Erik Ny) Försvaret: **I I D D**

Dalan Dzodagad Anfall: **D D D I**
(Dan Hörning) Försvaret: **I D D D**

- Ytterligare en nykomling som visar framfötterna efter en kort, blodig och intensiv kamp. Dalans två första träffar bäddade för den här segern. Nu skall vi höra vad han har att säga.

- Pirokles - nu är det din tur!!!

- Utmanar Pirokles på stående fot. Vi får se om han frisknar till och antar utmaningen som en riktig karl. De var de ordinarie matcherna, nu över till reserverna där det bara kommer att genomföras två matcher, fler gladiatorer kommer det inte.

- Den första av dessa två matcher går mellan Joe Jihad Twisted Neck och Talho Conduzir. Båda är oprövade kort som nu skall synas.

- Joe är den som går ut hårdast, han får in två snabba hugg som sargar Talho svårt. Talho biter dock ihop och får på något sätt kraft nog att göra en kontring. Han stapplar fram mot Joe, Joe höjer hånleende sitt svärd och stående på knä lyckas Talho med att sätta sitt svärd i Joe en gång, två gånger och tre gånger. Joe faller till marken med ett förvånat uttryck i ansiktet.

- En märklig kamp som visar att en kamp aldrig är avgjort förrän sista hugget är utdelat.

- Öööh... Tack för den självklara analysen Surus. Så var det då dax för den sista matchen för dagen. Här har vi nu Musculus den Store och Filenomelaniela på ingående. Musculus gör verkligen skäl för namnet han är nästan dubbelt så stor som "File". Ska vi dömma efter storleken så är matchen redan avgjord, men som drottning Regina ofta brukar säga Storleken spelar ingen roll.

Omgång: 1 2 3 4 5 6 7 8

Musculus den Store Anfall: **D D I D D**
(Magnus Lundgren) Försvaret: **I I D D D**

Filenomelaniela Anfall: **D I D I I**
(Henrik Alpsten) Försvaret: **D I D D I**

- Den här matchen var en riktig höjare mycket blod, jämn och båda kämparna stöter sina svärd i varandra som en härlig slutkläm där båda faller blodiga till marken. Vakterna är nu framme för att undersöka de slagna kämparna. Där sluter dom "Files" ögon. Musculus lever tydligen fortfarande så vi har fått en segrare också i denna match. Och med det får vi tacka för oss för idag. Vi hörs nästa vecka då turneringen går vidare. Tack och hej!

H.I.V.

Först vill jag meddela att konung Rexius har funnit ett eget sätt att bota de gladiatorer som drabbats av dimusbakterien. De gladiatorer som inte kom till sin match när turneringen startade kommer att avrättas om de uteblir vid nästa turnerings start. Rexius meddelar också att Cirkusen inte är en inrättning för lata gladiatorer, dom förväntas slåss för mat och uppehälle. Ingen socialtjänst här inte.

Jag har mött Biggus Dickus och fått en kort livshistoria av honom. Här följer "The Biggus Dickus Short Story": Jag föddes i en fin familj i Deccdelion. Redan som liten var en viss kroppsdel onaturligt stor på mej, och mina föräldrar gav mig därför namnet Biggus Dickus. Redan när jag var 18år var jag ett populärt sällskap hos de rikare kvinnorna i Deccdelion. Min ryktbarhet var stor, som min... Ja ni vet vad, tills en dag då självaste konung Rexius fann mig tillsammans med Regina i sängen. rexius dömde mig till att för evigt vara gladiator. Ett elakt rykte säger dock att det var Regina som hittade mej och vem vet? Mina läppar är förseglade i denna fråga. Efter en olycka i barndomen så kan jag inte säga R utan det blir V istället. En del säger att jag är en dumdristig kämpe men vad gör det så länge jag vinner. The End.

Jag har också stött på Dalan Dzogadad eller rättare sagt han stoppade mej och utbrast ilsket: "Nu har jag utmanat det feqa kräket Pirokles fyra gånger i rad men utmaninagrna har censurerats!!! Är han för feq för att slåss??? Jag utmanar Pirokles igen. Om han nu inte vågar möta mig så utmanar jag Herr Grantopp, min motivation är: Du har det fjantigaste namnet i Arenan."

Ragnus meddelar att han utmanar Omegamannen (pga att har så fullt namn).

Brillius Dräpius utmanar Dalan Dzogadad. Hadrian Cocles utmanar Mad Martigan.

Till Dalan vill jag bara säga att tryckfelsnissius nu har sparkats ut och du har rätt antal veckor bokförda. Det var allt för den här gången.

Nästa omgång	Reserver	SPEC.
2 - 32	11	1. Pirokles: Extra tålighet, Extra snabb
3 - 29	20	2. Torkil Mager, Välj förmåga!
4 - 28	6	3. Kharz "Släggan", Välj förmåga!
9 - 26		
17 - 13		

Reserverna har dragits slumpvis bland de som ställde upp i första omgången. Jag vill ha drag från ovanstående gladiatorer.

LEVANDE GLADIATORER,

ERF. GULD VECK. VUN. FÖR. DÖD.

1. Pirokles	(Joakim Spångberg)	3	10	13	9	2	5
2. Torkil Mager	(Emil Schön)	5	1	13	2	3	-
3. Kharz "Släggan"	(Jesper Olsson)	5	0	11	1	4	-
4. Brillius Dräpius	(Joakim Wallbing)	4	1	11	2	1	-
5. Jodur "Vrålet"	(Mikael Jonsson)	2	0	10	0	2	-
6. Luzbel de la Tizona	(Erik Ny)	3	1	8	0	3	-
7. Fattius Poopius	(John G. Robillard)	4	2	8	2	1	-
8. Torgrim den Brutale	(Mattias Engelbrand)	3	1	6	2	1	-
9. Musculus den Store	(Magnus Lundgren)	3	1	6	2	1	1
10. Sobrius Vertia	(Karl Grandin)	1	1	6	0	1	-
11. Ragnus	(Erik Törnkvist)	4	0	6	2	2	-
12. Puff	(Emanuel Berglund)	3	1	6	1	1	-
13. Dalan Dzodagad	(Dan Hörning)	1	0	5	1	0	-
14. Åke Ångvält	(Markus Lindström)	1	1	3	0	0	-
15. Drazur Dräparen	(Johannes Jönsson)	0	1	2	0	0	-
16. Maximus Fighticus	(Thomas Nilsson)	0	1	2	0	0	-
17. Talho Conduzir	(Jan Balkeståhl)	1	1	2	1	0	-
18. Omegamannen	(Oskar Wallgren)	0	1	2	0	0	-
19. Caligula Medragone	(Erik Lindblom)	0	1	2	0	0	-
20. Mad Martigan	(Martin Brodén)	1	1	2	0	0	-
21. Fegear Waahr	(Morgan Johansson)	0	1	2	0	0	-
22. Probus den Tyste	(Björn Westling)	1	1	2	1	0	-
23. Eddie	(Fredric Lundström)	0	1	2	0	0	-
24. Palle Pucksnok	(Niklas Strand)	1	1	2	0	1	-
25. Joe Jihad Twisted N.	(Johan Lindström)	1	1	2	0	1	-
26. Fråget Ecken	(Per Almroth)	1	1	2	1	0	-
27. Sven Domen	(Mattias Axelsson)	0	1	2	0	0	-
28. Biggus Dickus	(Daniel Markstedt)	1	1	2	1	0	1
29. Herr Grantopp	(Magnus Cassersjö)	1	1	2	1	0	1
30. Eryx Dio	(Niklas Ytterberg)	0	1	2	0	0	-
31. Banko Mörbultare	(Peter Lindgren)	0	0	1	0	0	-
32. Hadrian Cocles	(Jakob Wallgren)	0	0	1	0	0	-

T.U.A.W.

Recension av Fredrik Säterby

T.U.A.W. står för "The Underworld At War", och är Dan Hörnings sägenomspunna flaggskepp. Man spelar en av 30 (eller 60, flera olika kampanjer pågår) "mafiosos" i den amerikanska östkuststaden "New City" som har ca 1,76 milj. inv. och det gäller att ta över (eller starta upp) all den illegala verksamheten i staden såsom utpressning, horhus, knarkförsäljning mm.

Man ger sina order i kodformat, som de mer professionella PS:en brukar fungera, vilket underlättar betydligt vid den datorunderstödda modereringen, och som inte ger något speciellt extra arbete för spelaren.

En rolig detalj är den anonyma ryktesspalten, där varje spelare får smyga in illvilligt förtal eller dold (?) propaganda. En annan fördel är att man får en utförlig utskrift som svar efter varje drag.

En nackdel är att deadline i mitt spel (#1, det finns två kampanjer till) just nu har gått upp från 3 (drygt..) till 7 (!) veckor för att moderatorn har mycket att göra! Dan har dock just lovat att dra ned den så snart han kan. Jag kan tyvärr inte säga mera om min gangster än att han heter Donny Andrews, att säga mera vore att avslöja sina tillgångar eller motgångar för de andra spelarna.

PBM:et är spelvärt, om än lite segt.

Konstruktör och moderator: Dan Hörning

Jag fann spelet via en databas som polaren Mikael Gustafsson (Skywize) hade loggat in på, och jag tror att det var R/W Error BBS...

OBS! Notera att jag har använt beteckningarna PS och PBM för att dennotera (syfta på) samma sak. Det kan tyckas inkonsekvent, men blir för mig helt naturligt iom att jag accepterar båda uttrycken.

Mvh Fredrik Säterby

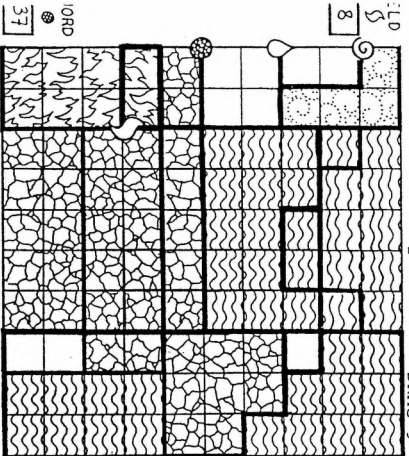


ERIK L.

Parti Epsilon

PARTI EPSILON

E



DRAG 9

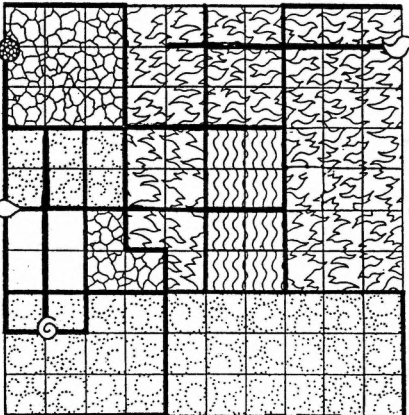
LOD 8

LUFT 4

WÄTÉN 42

ELD 40

DOBD 12



PARTI ZETA

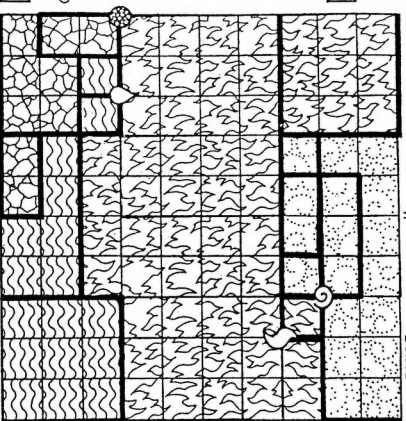
Z

LUFT 36

WÄTÉN 8

LOD 56

ORD 9



PARTI ETA

II

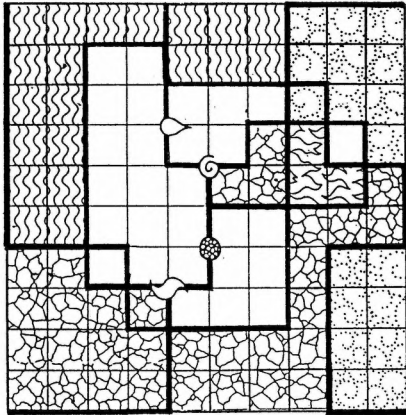
DRAG 7

LUFT 18

WÄTÉN 17

ELD 3

DOBD 31



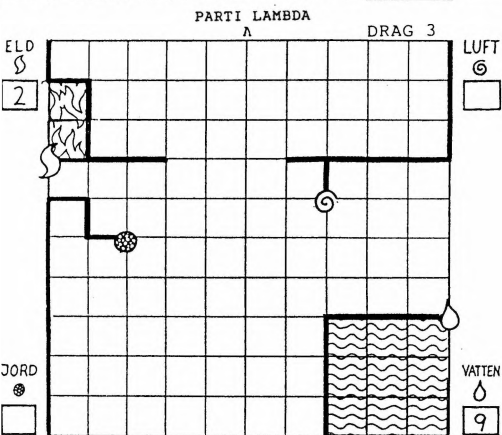
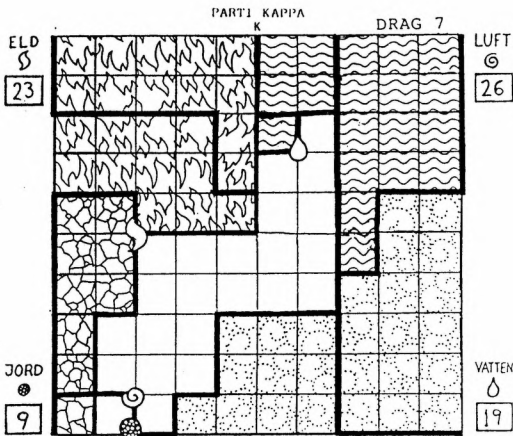
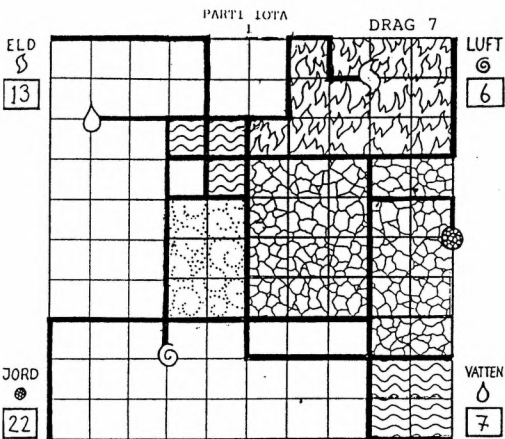
PARTI THETA

Θ

DRAG 7

LUFT 18

WÄTÉN 20



Denna gång blev parti ETA hastigt och lustigt avgjort i drag sju med denna placering:

Vinnare	MATTIAS AXELSSON	Eld	56 poäng
Andra plats	Morgan Johansson	Luft	18 poäng
Tredje plats	Peter Lindgren	Vatten	17 poäng
fjärde plats	Tommy Fransson	Jord	9 poäng

Som vanligt, när man spelar spel, så tycks inte sannolikhetens lagar gälla. Mattias sista, och avgörande, drag var nämligen framslumpat. (Han hade inte skickat in något). Med den metod jag använder, var chansen för att han skulle få det stora området i mitten en på fyrtioåtta.

Magnus Lindström

The Keys of Medokh

av Jesper Währner

Som den trogne Gränslandetläsaren säkert kommer ihåg så befann sig mina nobla Riverrunalver vid tiden för förra numret i en gränskonflikt med Malakai the Mystics smutsiga orchorder. Han hade smält upp ett fientligt shrine utanför en av mina städer och jag hade svarat med att deklarerat min stam fientlig till hans och placerat en 18 regementes armé utanför nyss nämnda shrine i hopp om att belägga det. Till hjälp hoppades jag kunna ta legosoldater som jag hoppades kunna hyra i den närbelägna handelsposten.

Naturligtvis misslyckades planen kapitalt. Inte bara fanns det inga legosoldater att hyra, dessutom vägrade befälhavaren för min armé att belägga ett såpass heligt ställe av rädsla för myteri. (Vad kan han tänkas ha för religiösa böjelser...). Dags att planera om. Lyckligtvis är jag allierad med två av Malakais andra grannar nämligen "Clan Borimor" (spelad av Erik Lindblom) och "The Dark Warriors of Ul the Slayer" (spelade av Olov Liljeborg.) Borimor är dvärg och Ul kobold. Kobolder är inte speciellt förtjusta i kullandskap vilket är orcens huvudsakliga hemvist, men Ul har sedan länge haft ett fort bland kullarna där han har kunnat träna regementen i kullstridernas svåra konst. Dvärgar och Orcer eftersträvar däremot i princip samma terräng fast i något olika ordning. Dessutom är orcer och dvärgar traditionella ärkefiender och orcer är i princip de enda som de defensivt orienterade dvärgarna gladeligen attackerar.

Den nya planen såg ut ungefär så här i sin enkla skönhet. Jag skulle flytta 18 regementesarmén + en 12 regementesarmé till orcens stad i skogskullarna (en terräng som orcer hatar men där han byggt i alla fall). Borimor skulle flytta trupper till en av orcens bergstäder samtidigt som Ul skulle börja göra raider mot orcens norra kullstäder.

Samtidigt som detta inträffat har Ul drabbats av andra problem. En förrädisk människostam vid namn "The Windriders of the Great Plains" har tillsammans med en alvstam börjat omringa Uls norra stad med fort och shrines. Lyckligtvis har människan gjort det på ett ytterst klantigt sätt. Han har bara byggt upp fort vars försvar han inte förstärkt det minsta och stoppat in sju regementen i vart och ett. Dessa regementen hade lika gärna kunnat stå direkt på backen, och hade de gjort det så hade de i alla fall kunnat

försöka fly när Uls kobolder myllrar fram. Som det nu är ger de bara upp inför övermakten... Däremot vägrar Uls kobolder att anfälla alvens shrine precis som mina alver. Jag undrar vad som krävs för att anfälla shrines. Fanatiska trupper?



Borimor
(självpporträtt)

Ungefär så såg alltså läget i mitt område ut när Malakai för första gången sedan spelöppningen skrev till mig och gnällde över hur jag helt "oprovocerat" deklarerat mig fientlig till honom. Jag skrev ett snabbt svar och förklarade varför jag och Borimor var sura. (Orcen hade byggt ett shrine utanför en av Borimors städer också och givit honom en perfekt orsak att blanda sig i leken.) Om orcen rev eller omdeklarerade sitt shrine till en gud jag kunde acceptera så kunde jag acceptera fredlig samexistens förutsatt att han lämnade mina allierade och mina skogskullar ifred. Han gick med på det uppenbarligen hotad av mina 30 regementen utanför hans stad och Borimors ungefär lika många som sysselsatt sig med att hoppa på en byggpatrull som promenerat omkring i en hex Borimor var intresserad av. För ett ögonblick såg det ut som om fred på jorden eller snarare fred på Medokhs värld var

ett mål som låg bra mycket närmare sitt förverkligande. Naturligtvis har nya förvecklingar uppstått...

Problemet är att Malakai är allierad med minst en av de stammar som angripit UI, och vårt generösa ebbjudande av fred har hela tiden varit förknippat med att orcen lämnar oss alla ifred. Nu återstår det att se om orcen är beredd att låta bli att undsätta sina allierade. Är han inte det är vi tillbaka där vi började...

Annorstädes har alven som anföll Ludvig Mauritzsons "The Warriors of Salochim" (Hobbitar) fått känna på att brott lönar sig inte! En hämnande ängel i form av "The Horseclans of Skar" (Mats Hultén) och åttio (visserligen illa tränade) regementen har marcherat in i hans Alvskog och börjat ställa till förtret. En stad är redan erövrad och fler lär följa... Jag önskar att jag sett den alvens min när han öppnade sitt drag och hittade 80 fientliga regementen utanför huvudstaden.

För övrigt så verkar de flesta hålla på med att koordinera olika försök att skaffa sig diverse lores. Framför allt är ett projekt att forska fram 100 i Natural under framväxande. Detta är helt klart den viktigaste loren (förutom magilorena) men också den dyraste. Av någon konstig anledning så verkar den vara billigast för kobolder, så en kobold som påstås ha erfarenhet av liknande kommer förmodligen att ta emot våra pengar och springa...

Förmågan att handla med manuskript gör stora allianser ännu viktigare. Helst skall de innehålla representanter för varje ras vilka alla specialiserat sig på att forska i sin favoritlore. Ni som ännu inte spelar TKoM men funderar på att börja bör ha detta i åtanke. Det enda undantaget jag rekommenderar är att de raser som inte har ett byggmaterial som favoritlore bör spendera en del pengar inledningsvis på att höja en sådan lore. Tillgång på trä eller sten är väldigt viktig, speciellt i början, och det är dumt att vänta på att börja producera byggmaterial till drag 13.

Ett tips som stod skrivet i senaste numret av Flagship gav rådet att det är en god idé att alliera sig med Malkahai (som inte skall förvecklas med den elaka orcen Malakai, (jag vet, jag skrev fel på ett ställe i förra numret - förlåt!), Malkahai är NPC-rasen som sköter all handel och håller i de handelsstationer där det inte finns några legosoldater att hyra.) När man gjort det ska man skicka pengar till dem (stam 43) vilka de accepterar som muta. Tipset förklarar inte vad denna muta är bra för...

För er som inte redan vet det så är det möjligt att

bygga i ruinhexar. Man sparar till och med in lite byggmaterial. Problemet är förstås om man vill undersöka ruinen och släpper lös något uckigt...

När vi ändå är inne på tips så kommer här ett par av mina egna:

Det effektivaste sättet att träna trupper enligt min egen erfarenhet är att garrisonera dem i en stad med liten eller ingen befolkning. Är staden så gott som tom på befolkning brukar träningen sparka upp deras experience till 100 med det samma. Själv har jag lekt med tanken på att bygga en stad i någon oländig terräng och ge den snusligt höga skatter så att ingen flyttar dit, höja fortifikationen till åtminstone 5.0 och bara ha dem till att träna trupper. Jag har inte riktigt vågat detta efter som jag inte är säker på vilken effekt detta skulle ha på min stams moral som helhet.

När ni flyttar ihop arméer, var noga med att ge den armé som tar emot regementena R&R det draget. Flyttar ni dem samma drag eller gör något annat tappar ni en hejams massa moral... detta ger er också ett bra tillfälle att upgradera military lores...

Är det någon som har lyckats dechiffrera texten på den expanderade regelbokens omslags tredje sida? "The coming of the Shaman." Jag har misslyckats men för er som vill försöka så finns det chiffer på samma språk bristfälligt överstruket både på omslaget och på illustrationen på sidan 12.

Slutligen vill jag bara tjata på er som fortfarande inte spelar TKoM att bums anmäla er. Själv står jag på väntelista till nästa 14-dagars spel också och om ni snor er så hinner ni säkert anmäla er till detta. Rampage Games har varit taffliga på att annonsera hur mycket en startup kostar nuförtiden men om ni skickar £5 eller £10 så kommer säkert överskottet att komma in på ert konto för framtida drag. Om ni bor så att ni har svårt att växla pengar så hjälper jag er gärna med det. Skicka de pengar ni vill ha växlade i multiplar av £5 och räkna med att varje pund kostar 11 kr. (Jag håller reda på över och underskott.) När ni anmäler er bör ni skicka med en preferenslista på vilken ras ni vill spela. Det finns Människor, Alver, Dvärgar, Orcer, Hobbitar och Kobolder att välja på. Adressen är:

Rampage Games
Unit 6
Beechwood Centre
Woodsford
Leeds
LS26 8RE
ENGLAND

TURKIET UNDER OCKUPATION

SYRIEN SLÅR HART TILLBAKA MOT VÄSTERLANDET

Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.

A Ela S (A Aqa - Amm), A Aqa - Amm, F GAD - BAB,

F Alx S turkisk (F MED - EAS) (Inget sådant drag),

F Sai S turkisk (F MED - EAS) (Inget sådant drag), A Cai Hold

Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.

A Maw S syrisk (A Rut - Ham) (Inget sådant drag), A Kir S (A Maw), A Bag - Rut, A Bas - Bur,

A Kuw S (A Bas - Bur), F BUB - GER, A Arm - Erz, A Diy S (A Arm - Erz)

Israel: Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08-6566783.

F Jer S (A Gaz), A Gaz S (F Jer), A Amm S (A Hef - Dam) (Bruten, Reträtt: - Poff!), A Hef - Dam

Jemen: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 941 00 Öjebyn, 0911-65687.

A San - Uba, A Muk - San

Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.

F EAS - Cyp, A Rut - Jaw, A Ale - Ada

Turkiet & Väst: Tommy Fransson har nu slutat, och reserv **Oskar Kinding**, kallas.

Oskar Kinding, Odlingssv. 14A, 183 34 Täby, 0762-51302

A Ham - Has, A Erz - Aze, A Leb S syrisk (A Rut - Ham) (Inget sådant drag), F MED - Alx (Gick inte)

USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 40501.

A Jid S (A Uba - Riy), A Uba - Riy, A Sad - Muk, A Ade S (A Sad - Muk),

F BAB S (A Sad - Muk) (Bruten), F Oma - SHO

DAG 46 (byggingar)

Supply centres		Bygger:
Egypten:	Alx, Sai, Qus, Aqa, Ela, Dji, +Amm	7 (+1) A Qus
Iran:	Tab, Teh, Shi, Aba, Kha, Bas, Bag, Maw, Arm, +Kuw, +Erz	11 (+2) F Shi, A Tab, A Teh
Israel:	Jer, Gaz, -Amm, Hef, +Dam	4 (-) F Hef
Jemen:	-Muk, San, -Ade	1 (-2) Riv: A San
Syrien:	Ham, -Dam, Ale, + Ada, +Cyp	4 (+1) A Ale
Turk. & V.:	-Cyp, -Ada, -Erz, Leb	1 (-3) Riv: A Aze, A Has, F MED
USA & S.:	Jid, Riy, Bah, Oma, -Kuw, Uae, +Muk, +Ade	7 (+1) - (En för lite!)

Utslagna: Irak (Dag 25)

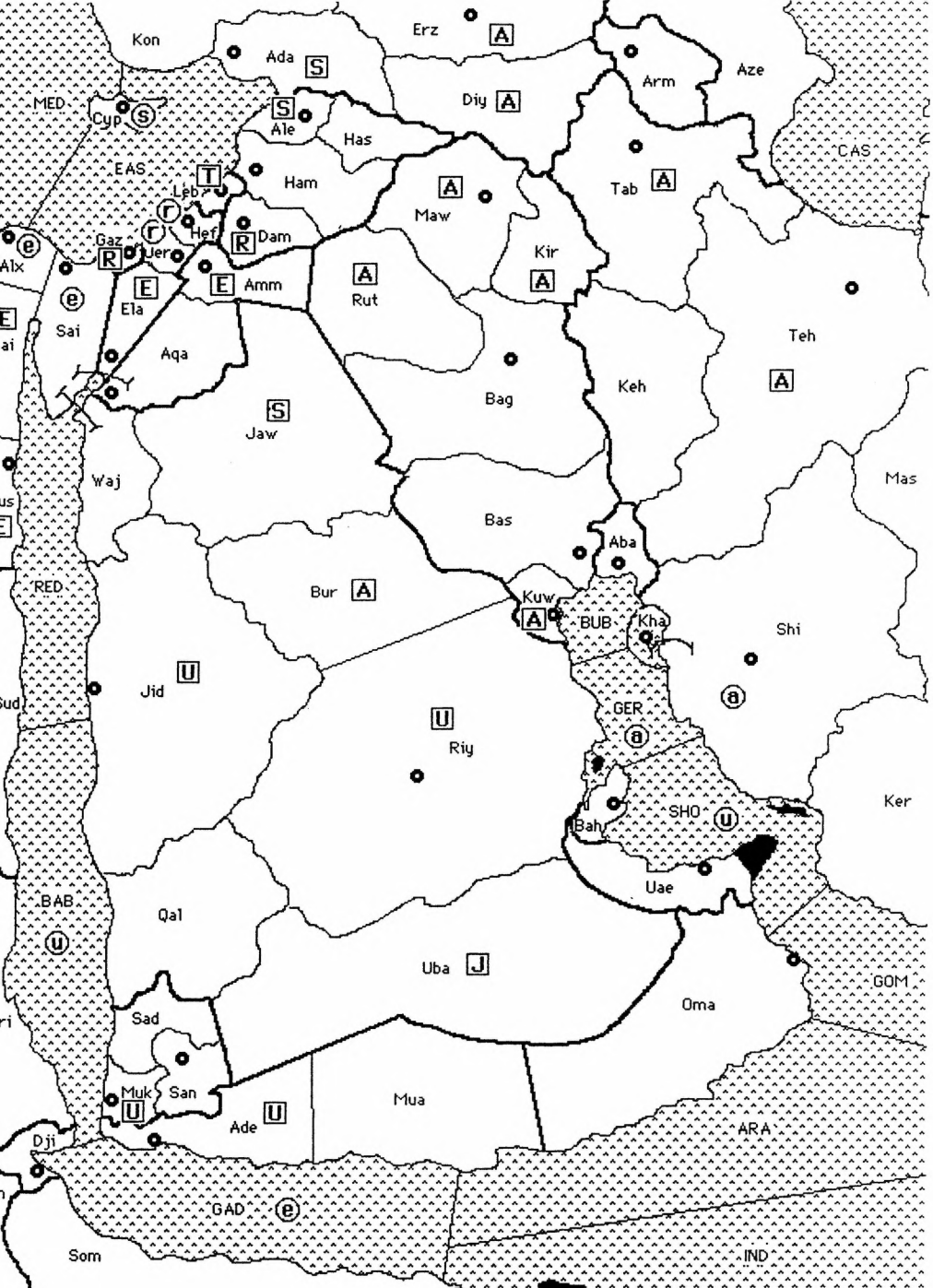
CNN RAPPORTERAR

EGYPTEN - ALLA: Vad är det för eld som sveper över världen? **TURKIET - ALLA:** Anarki råder nu i

Turkiet. Presidenten har flytt utomlands. **USA - ALLA:** Jemen skall bli en ända stor "Highway". **USA - IRAN:**

Jag har FN på min sida. DU SKALL DÖDEN DÖ, och den kommer att vara lång och plågsam. **USA - TURK**

& VÄST: Full fart framåt!



DAG 20 (7 September 1990)

- TOLD YOU SO -

EGYPTISKA ARMÉEN RYCKER FRAM SYRISKA OCH JEMISKA TRUPPERNA DESPERATA

Egypten: Mattias Engelbrand, Ekuddsv. 13 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939.

A Alx Hold, A Sai - Ela, A Ela - Aqa, A Gaz S (A Sai - Ela), F Aqa - RED, F QUS - Sud

Irak: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 405501.

A Maw Hold, A Bag - Keh (Gick inte), A Bas - Aba (Gick inte), A Tab - Teh (Gick inte), A Teh - Shi

Iran: Magnus Lundgren, Berghöjdsgr. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031 - 552764.

A Kir - Keh (Gick inte), A Mas - Teh (Gick inte), A Aba S (A Mas - Teh) (Bruten)

Israel: Mattias Axelsson, Tulpanv. 16, 135 54 Tyresö, 08 - 7422071.

Drag Inte Mottaget! Reserv: **Olov Liljeborg** kallas in! Men Mattias har chansen att återta kontrollen. A Hef, A Jer, A Amm

Jemen: Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, 042 - 137356.

A Uba - Sad

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Diy - Has, A Dam - Amm (Gick inte)

Turkiet & Väst: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171 - 58553.

A Ham - Dam (Gick inte), F EAS C (Ale - Leb), A Ada - Erz (Gick inte), A Arm - Erz (Gick inte), A Ale - Leb

Uta & Saudi: Hanz Johansson, Norra Ersmarksg. 64, 902 31 Umeå, 090 - 124318.

F Muk - BAB, A San S (A Riy - Uba), F Bah - Uae, A Kuw - Bas (Gick inte), A Jid - Jaw

CNN RAPPORTERAR

IRAK - FN: Upphäv alla sanktioner nu! Annars kommer ni att tvingas skrapa upp resterna från era soldater med stekspadar från väggarna. **JEMEN - USA & SAUDI:** "En trängd kamel stängar dårdare än geten" (Gammalt Jemiskt ökenordspråk). **SYRIEN - EGYPTEN:** Jag håller mitt löfte och bryter Amm's support (som vanligt). Israel är nog snart krossat, men priset blev högt (för vissa). Vi hörs (väl)?! **SYRIEN - ISRAEL:** Ha ha ha! Precis som jag ville! Du följer mig i graven! Ha ha ha. **SYRIEN - TURKIET:** Rag fövlstäv incte vav du menal. Vav hal hänt näv en flotta göv "mynteri"?, och hul " kontroletrar" man en sådam? Till sist: Hul bevislade du dirn välvilja förlra dragit? Kommunicera på ett sätt så att alla förstår! **TURKIET - ALLA:** Hej, hej hemst mycket hej.

ROLAND - DEN SKYLDIGE: Man får inte skriva press från någon annan. Landsnamn och namn på supplycenters är reserverade för ägaren.

IRAKIERNAS BEHÅLLER MEKKA SYRISKA KRIGSMAKTEN LAMSLAGEN

Egypten: Erik Ny, Fältv. 12, 784 61 Borlänge, 0243 -27360.

A Sai - Gaz (Gick inte), A Aqa - Amm (Gick inte), F RED - Ela (Gick inte), A Waj - Jaw

Irak: Björn Westling, Våglångsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688.

A Kir - Maw, A Bag S (A Kir - Maw), A Bas - Aba (Gick inte), A Has - Ada,
A Bur - Bas (Gick inte) (Reträtt: - Kuw)

Iran: Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 260 80 Munka Ljungby, 0431 - 30822.

F Aba Hold, A Tab - Arm (Gick inte), A Teh Hold

Israel: Joakim Spångberg, Torgilsg. 16c 1tr, 502 40 Borås, 033 - 117221.

A Gaz S (A Jer - Ela) (Bruten), A Jer - Ela (Gick inte),
A Amm S (A Hef - Dam) (Bruten), Hef - Dam (Gick inte)

Jemen: Calle Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450.

F BAB C (A Qal - Dji), A Qal - Dji, A Muk - San

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Leb S (A Rut - Dam) (Bruten, Reträtt: - Poff!), A Rut - Dam (Gick inte)

Turkiet & Väst: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 943 00 Öjebyn, 0911 - 65687.

A Diy - Arm (Gick inte), A Ham S (F EAS - Leb),
A Maw - Bag (Gick inte) (Reträtt: - Has), F EAS - Leb

USA & Saudi: Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783.

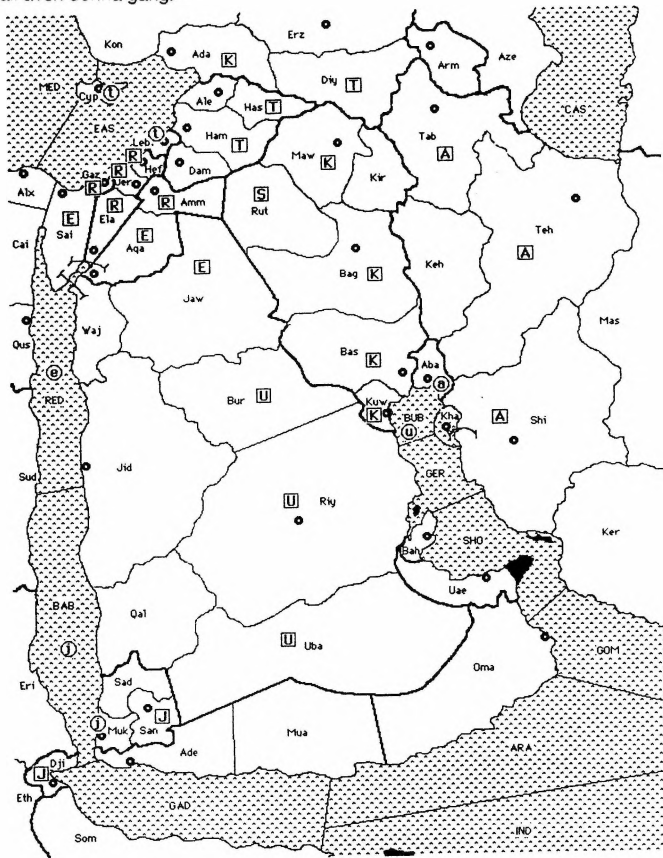
A Jid - Bur, A Riy S (A Jid - Bur), A Uba S (A Jid), F GER - BUB

DAG 16 (byggningar)

	Supply centres		Bygger:
Egypten:	Alx, Sai, Qus, Aqa	4 (-)	-
Iran:	Tab, Teh, Shi, Aba	4 (-)	A Shi
Irak:	Maw, Bag, Bas, Kuw, -Ham, Jid, +Ada	6 (-)	-(En för liten)
Israel:	Jer, Ela, Hef, Gaz, +Amm	5 (+1)	A Ela
Jemen:	Muk, San, Ade, +Dji	4 (+1)	F Muk
Syrien:	Dam, -Leb, -Amm	1 (-2)	-
Turk. & V.:	Cyp, -Ada, Erz, Ale, +Ham, +Leb	5 (+1)	F Cyp
USA & S.:	Riy, Bah, Oma, Uae	4 (-)	-

CNN RAPPORTERAR

BUSH - KOHL: Arnold bestämmer om ni får anfalla. **BUSH - SADDAM:** Du bara irrar om Corn Flakes och Tomtar. Erkänn att du vill vara amerikan egetigen! **EGYPTEN - ISRAEL:** Banzai! **EGYPTEN - TURKIET & VÄST:** Jag skulle uppskatta om du kom till mig först med dina klagomål istället för till Israel. **EGYPTEN - USA:** Mjöllet i pyramiderna är vårt bidrag till krigsofferhjälpen. Vill ni inte godta detta, så kan vi behålla det. Ni har ju alltid tidigare tagit emot det. **GALNE GUNNAR (SYRIEN) - ISRAEL:** Jag vill ha fred med dig. Båda tjänar på det, vi har nog med problem på våra egna håll, eller hur? **GENERAL SCHWARTZENEGGER - ALLA:** (almanacksblad rivs i bakgrunden) So now it's 15 January and Saddam still hasn't given in!! Start operation Desert Storm!!! Charge!!! **GENERAL SCHWARTZENEGGER - GERMAN 75TH AIRBORNE DIVISION:** Kill! Kill! Kill! **IRAK - USA:** Förtåt oss vi har varit lite dumma. Jag borde förstått att Iran är vår fiende. (Att han inte lär sig...) **IRAKISKA ARMÉNS CATERINGSERVICE - KELLOGG'S:** Tillåt oss komma med följande beställning: Corn Flakes för 14 dagar åt 300 000 personer. Betalning sker genom insättande av lämplig summa på ett schweiziskt bankkonto. **IRAN - ALLA:** Pga. vår ärade härskares tillfälliga sinnesförvirring, blev våra trupper/orden minst sagt förvirrade, men nu hoppas vi att härskaren har återhämtat sig... **IRAN - USA & SAUDI:** Ska vi samarbeta mot Irak? **ISRAEL - EGYPTEN:** Jag är villig att försöka förbättra relationerna mellan våra båda länder! **ISRAEL - HEAVEN NO 7:** Jjahue, låt oss få vår herre från himlen nedstigen! Herre, varför inte låta honom lifta med USAs fallskärmsjägare? **ISRAEL - IRAK:** Du gör nog rätt i att attackera den smått förvirrade grannen i öster. **ISRAEL - IRAN:** Hjämlöndning? **ISRAEL - JEMEN:** Stöd inte egyptierns enheter mot Saudi! **ISRAEL - SYRIEN:** Inte visste jag att Polen låg i mellersta östern :-> **ISRAEL - T & V:** Vi stöder alla era offensiver. **SAUDI - IRAK:** Ut! Ut! Ut! Ni har vanhelgat den heliga staden!!!! **T1000 - GENERAL SCHWARTZENEGGER:** Har du sett John Connor? **USA - JEMEN:** Hoppas du varit snäll även denna gång. :



IMPERIALISTISKA ISRAEL INVADERAR

EGYPTISKA SÄKERHETSTRUPPER SKYDDAR MEKKA

Som Israel mycket riktigt har påpekat så skulle inte armén i Jer stå där utan i Ela. Jag försökte kontakta Egypten men lyckades inte. Dock verkar det som om "han" kände till detta och skrivit sina drag efter det.

Egypten: F RED - Jid, A Sai - Aqa (Gick inte) (Reträtt: -Waj) , A Alx - Sai (Gick inte)

Irak: A Maw Hold, A Bag - Keh, A Bas - Aba (Gick inte), A Kuw - Bas (Gick inte)

Iran: F Shi - Kha, A Teh - Aba (Gick inte), A Arm - Erz

Israel: A Ela - Sai, A Gaz S (A Ela - Sai), A Amm - Aqa (Gick inte)

Jemen: A Uba - Uae (Gick inte), A Ade - Mua

Syrien: A Has - Ale (Gick inte), A Ham S (A Has - Ale), A Leb S (A Ham)

Turkiet & Väst: A Diy - Has (Gick inte), A Ada - Ale (Gick inte), F EAS S (A Ada - Ale)

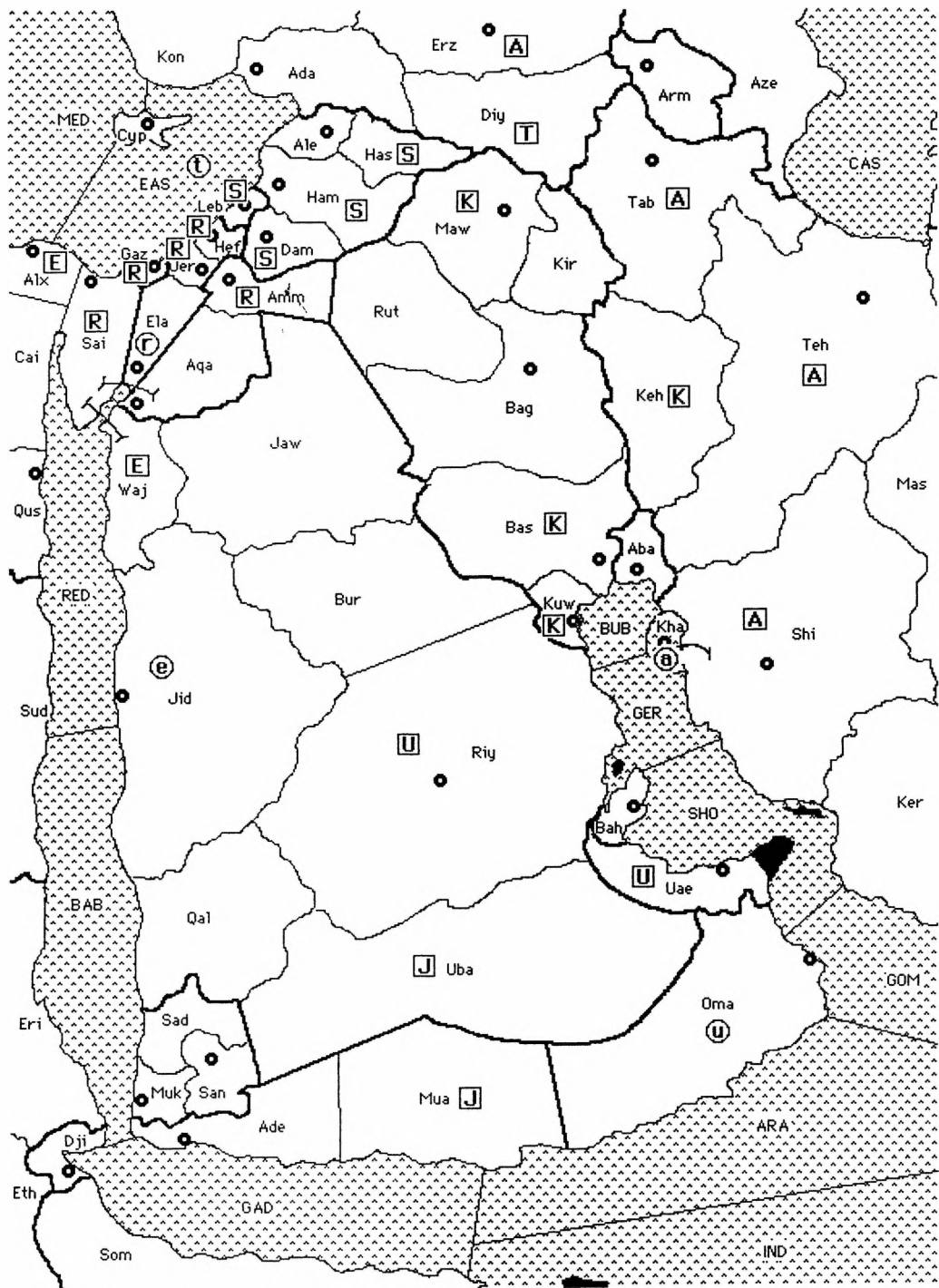
Usa & Saudi: A Riy S (A Uae), A Uae S (A Riy), F Oma Hold

DAG 6 (Byggingar)

	Supply centres		Bygger:
Egypten:	Alx, -Sai, Qus, +Jid	3 (-)	-
Irak:	Maw, Bag, Bas, Kuw	4 (-)	-
Iran:	Teh, Shi, Tab, +Erz, +Kha	5 (+2)	A Tab, A Shi
Israel:	Hef, Jer, Ela, +Amm, +Gaz, +Sai	6 (+3)	F Ela, A Hef, A Jer
Jemen:	Muk, San	2 (-)	-
Syrien:	Ham, Dam, Ale, +Leb	2 (+1)	A Dam
Turk. & V.:	-Erz, Ada, Cyp	2 (-1)	Riv: A Ada
USA & S.:	-Jid, Riy, +Uae, +Oma	3 (-)	-

IRAK - JEMEN: Hallå där nere, hur står det till i obygdén? **IRAK - SYRIEN & EGYPTEN:** Arabiska bröder, nu är tiden kommen att göra upp med sionismen! Drag er till minnes hoten i föregående Nr. Så inser ni vad som måste göras... Befria Jerusalem! För ett enat mellanöstern! **IRAK - T&V:** Naturligtvis lämnar vi Kuwait om ni vill det, men i gengäld har ni kanske lust att gå med oss mot Iran? **IRAK - USA:** We accept with pleasure. För övrigt kan ju du också passa på att ta en bit av Iran, om du tycker att du har tid. **IRAN - ISRAEL:** Ok, låt oss krossa Irak! **IRAN - SADDAM:** Låt mig få Aba! **ISRAEL - ALLA:** Lycka till! Det här blir ett spännande parti. **ISRAEL - ALLA:** Eftersom kampanjen nu blir helt anonym utan press så kommer här slututtalandet från den israeliska regeringen innan arab-världen kastas in i det stora mörkret. **ISRAEL - EGYPTEN:** Du har ingen nåd att vänta och heller ingen chans att överleva, så vida du inte har anfallit USA i detta drag. Därför kommer jag att slå tills ingenting återstår av ditt vackra land. **ISRAEL - IRAK:** Dö! **ISRAEL - IRAN:** Om du visar dig listigare än du gjort hittills (varför stödde du inte F Shi S ATeh - Aba förra draget?) så är jag tillsammans med dig men då endast mot Irak. Anfaller du Turkiet eller USA så är du min fiende. **ISRAEL - JEMEN:** Du har gjort samma misstag som alla andra Jemen. jag hoppas USA här klarar sig lika bar som Hanz Johansson i Told You So och eliminerar dig snabbt! **JEMEN - ALLA:** Ha, ha, ha! **JEMEN - USA:** Nu ska vi slåss! Jag stöder den gamle Ayathollans idé - du är den Store Satan! (Du har i alla fall inget i mellanöstern att göra). Detta är sanningen! **SYRIEN - ISRAEL:** Inga stridigheter. Jag samarbetar gärna med dig mot Irak. **SYRIEN - TURKIET:** Om du inte vill slåss mot mig: låt mig få veta det. När jag vet det drar jag tillbaka de nordliga trupperna. **TURKIET & VÄST - EGYPTEN:** Du tar de södra haven, jag tar medelhavet. OK? **TURKIET & VÄST - IRAN:** Jag hoppas på fortsatta goda relationer. Irak ligger väl ivägen för vår framfart? **TURKIET & VÄST - ISRAEL:** Syrien och Irak tänker samarbeta för att kasta "västerlänningarna" ur mellanöstern. Till "västerlänningarna" räknas judar och turkar... Samarbeta? **ROLAND - ALLA:** Alltså, nu kommer jag inte att publicera någon mer press från detta partiet.





SPORTEN

Matchen som hela hockey Svergie har väntat på, den spännade finalen i Elitseriens A slutspel mellan Meatballs och Bandhagen.

Bandhagen - Meatballs : 5 - 3

* Målgörare : Moses Dunder 2, Didrik Lymmel, Arthur Dung, Snake Blubbers.

Mr Meat 2, Stixx Galore.

* Publik : 21062

* Utvisningar : 4x2 - 5x2

* Omdöme :

över 21000 förväntasfulla fans hade tagit sig till Olympiastadion i våran kungliga huvudstad. Publiken förde ett fruktansvärt liv och stämningen var otrolig.

Mr Meat gav Meatballs ledningen efter 0.52 i första perrioden som kännetecknades av en mängd missar, det märktes att det var finalmatch. Bandhagen lyckades dock skärpa till sitt spel och kunde till slut vinna denna spännade match. Grattis Bandhagen till segern.

UTMARKELSER

* Arets lag : Bandhagen maruders
* Arets manager : Fredrik Axelson (UHC)
* Arets överaskning : UHC
* Arets målskytt : Mr Meat (Meatballs)
* Arets spelare : Mr Meat (Meatballs)
* Arets flopp : Rangers
* Arets nykomling : Matti Engström
* Arets målvakt : Ulrich Asterion (Werevolfs)

MODERATORN

Så har då HOCKEY kampanjen tagit slut. Jag ska gå igenom reglerna och se om jag vill moderera en ny kampanj. Ni som har spelat i denna kampanj kommer att ha förtur till platserna men det kommer ändå att behövas en hel del nya spelare.

Det har faktiskt blivit svårare än vad jag trodde att moderera HOCKEY men samtidigt har det varit ett nöje och jag skulle vilja tacka er spelare som har gjort det mödan värt att lägga ner så många timmar framför datan för att göra färdigt era drag, speciellt skulle jag vilja ge ett stort tack till Markus (Meatballs) som har överöst mig med mer eller mindre konstiga ideer.

Björn von Knorring:

Avcon 0.2

Den 16 februari -92 anordnade spelföreningen Avgrunden ett eget litet Diplomacykonvent, Avcon 0.2.

På Avcon så används samma poängsystem som på Dalcon, med den skillnaden att en spelare får räkna de fem bästa resultaten han presterat på Avcon under det senaste året.

Det kommer alltså att bli fler Avcon, och då får man sinom tid en löpande lista över de bästa spelarna när resultaten föråldras och byts ut mot nya.

Avcon 1.0, blir förmodligen en deltävling i diplomacyallt, så där finns det SMpoäng att hämta.

Nåväl, nog om organisationsbiten och över till partierna.

Sammanlagt spelades det tre parier, något mindre än vad Dan Hörning (arrangören) räknat med.

I mitt första parti så fick jag Frankrike (vilket ju statistiskt sett borde innebära ett bra resultat) och fick ihop en allians med England (Daniel Nilsson).

Tyskland var första målet och redan 1903 var han nere på 1 s.c.

Under tiden hade Italien (Roland Isaksson) fått problem med Österrike (Johan Okker) och Turkiet (Fredrik Säterby) så jag nödgades skicka in ett par flottor i medelhavet för att hejda deras framväxt.

Då händer det oväntade, Österrike anfaller Turkiet och förvirring uppstår, då även Ryssland (Kim Rosenberg) blandar sig i striden på Österrikes sida.

Läget öppnar sig dock för mig som snor Tunis av Turkiet (som tagit det av Italien).

1905 når England 8 s.c, men kör sedan fast mot Ryssland, för mig gick det lite bättre och jag tar även Venice (av Italien)

1906 har jag 11 s.c och England har 8 s.c, då vi lyckas få igenom en tvådelad remi mellan oss två.

Under tiden har Dan H. spelat sig fram till 13 s.c som Turkiet på det andra bordet men han fick ändå nöja sig med en tredelad seger tillsammans med Tyskland(Mattias Engelbrandt) och Frankrike (Oskar Kinding).

Det tredje och sista partiet blev väldigt roligt.

Jag drog Turkiet och fick Dan H., som granne (Ryssland), medan Roland I., fick England.

Det började bra då Italien (Fredrik Säterby) anföll Österrike (Johannes Nordangård) och Tyskland (Daniel Nilsson) gick till bohemia.

Österrike lyckas dock slinka undan (med ryssens hjälp) och går till motanfall mot MIG (som är så oskyldig) tillsammans med Ryssland.

1903 har Ryssland 9 s.c och alla vänder sig mot honom som snabbt får problem.

Lyckligtvis (för mig) så släpper han då trycket på mig (Ankara ockuperat och flotta i svarta havet) och jag anfaller Österrrike på nytt, nu tillsammans med Ryssland.

Under tiden har Roland lyckats kravla sig upp från 3 till 5 enheter då det händer, Roland "stabbar" Tyskland och Frankrike och rusar upp till 8 s.c.

Österrrike faller snabbt samman och Jag, Italien och Ryssland delar honom i ungefär lika stora delar.

Nu flyttade vi (Ryssland och jag) över anfallet till att riktas mot Italien som dock stretar emot och ett tag var han uppe på 6 s.c.

1907 så blev det remi mellan England (9 s.c), Ryssland (8 s.c), och Turkiet (8 s.c).

Allt detta gav följande tabell:

Björn von Knorring	39 poäng
Dan hörning	37 poäng
Roland Isaksson	20 poäng
Daniel Nilsson	19 poäng
Mattias Engelbrand	17 poäng
Oskar Kinding	17 poäng
Fredrik Säterby	7 poäng
Johan Okker	6 poäng
Kim Rosenberg	3 poäng
Nikolai Tuuri	3 poäng

Dessa resultat är alltså giltiga i ett år, då de måste bytas ut mot nya färska resultat.

SMURF - postspelet

Välkomna till en synnerligen blodig omgång av det smurfigaste postsmurfet i landet. Mina smurfer och smurfinor, vi ha fått en utslagen by!
Mer om blodigheterna i storkrapporten nedan. Det tycks inte vara något större intresse för en andra kampanj just nu, så jag väntar med att starta den till det att denna kampanj är slut. Då tänker jag även uppdatera reglerna, så jag är tacksam om alla som har några förslag skickar dem till mig. Jag tackar för de jag rean har fått (Anton Palfi och Thomas Nilsson).

DIM: Inga! Är det inte underbart så säg! Magnus Cassersjö är tillbaka, tack för det.

Så över till månadens pressmeddelanden:

(i bokstavsordning:)

Anonym till by 6: Stackars, stackars reserv...

Elvis - Alla: "Smurf around the clock tonight"

Elvis - Alla: Vin köpes!

Gammelsmurf - Impotent: Uppgörelsens smurf är smurfad!

Impo Tent - Alla: Jag är vänligt inställd till alla byar utom Smurfistan.

Impo Tent - Smurfistan: Vi ska smurfa alla smurfismurfer till smurfhelvetet.

Mina belägringsmaskiner kan jag inte sälja, för jag ska använda dem mot dig.

Smurfistan - Alla: Pga diverse händelser har angreppet ännu inte börjat, vilket ger er tid att delta i angreppet mot denna skamfläck kallad Impoby.

Storsmurf - Alla: Vi stöder Gammelsmurfs dom, vi smurfar definitivt smurf smurf.

Storsmurf - Smurfistan: Då är vi smurf då! Vi smurfar oxå Impo tent med sin by.

Svamphult - Smurfistan: Självklart är vi med alla som smurfar mot Ondskan och dess främste försmurfare Impo Tent. Må era Hallonsmurfar digna under hallon.

Storkrapport:

Storsten Örnöga rapporterar från världen utanför Skyttorp där han bor:

Stora ting har smurfats i världen under denna månad. Särskilt i den norra delen av vår smurf. En stor armé från Svamphult marscherade från sin viloplats rakt mot Impoby, en armé bestående av hela Impobys befolkning tågade ut från byn, och mötte Gammelsmurfs smurfer i skogen nordväst om byn.

Det blev en blodig smurf, och många tappra smurfer på båda sidor föll smurfa till marken med krossade pannben och utslitna tarmar. Sist av alla föll dock Impo Tent, ståndaktig även i döden (eller?) för ett slag av en av Gammelsmurfs ledares bepanrade näve. Så tågade spillrorna av hären in i Impoby, med Impos huvud på en påle. Så hissades Svamphults fana över Impoby.

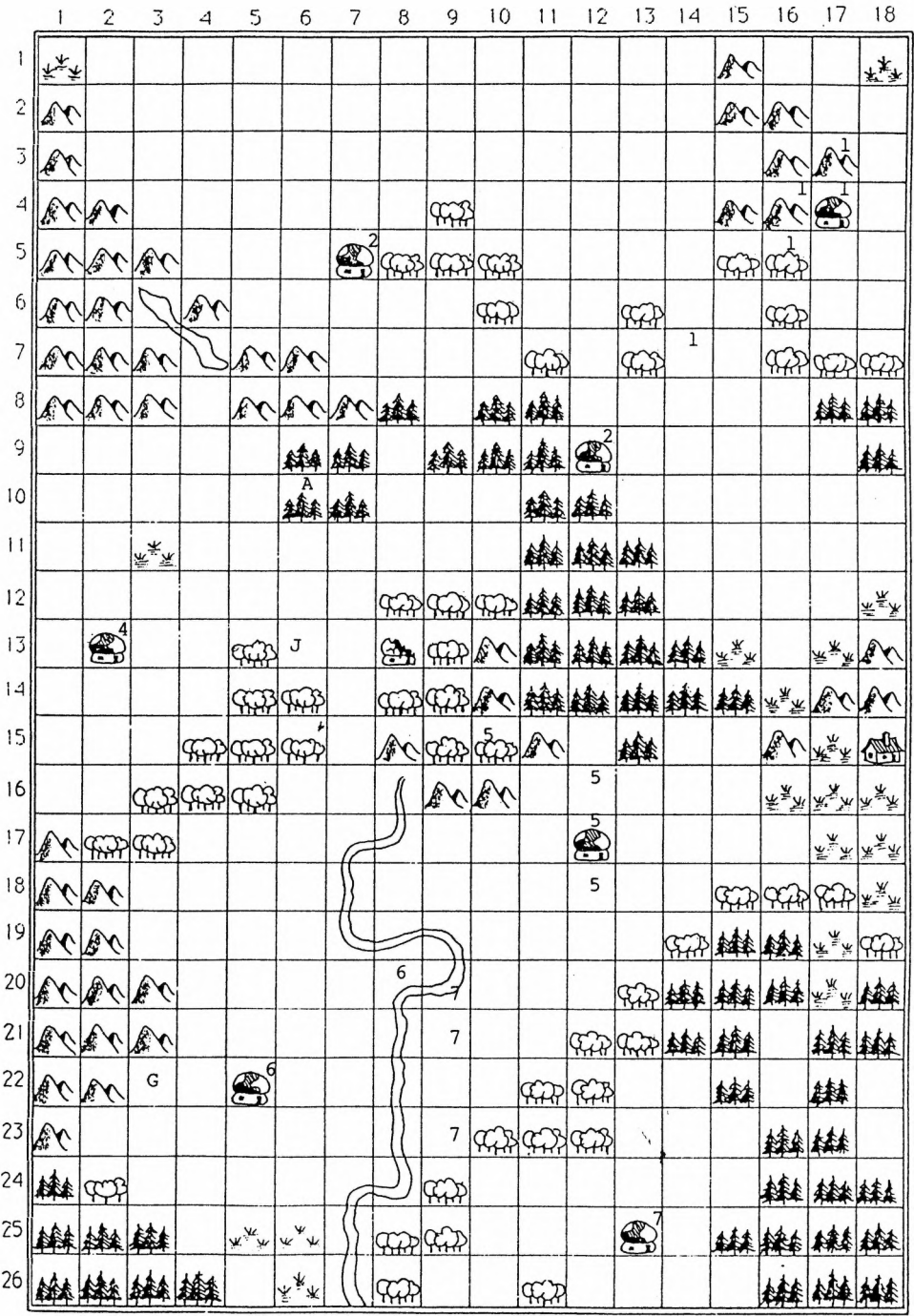
I söder har inte mycket smurfats. Jag har bara kunnat se spridda storkar sprida flygblad över byarna, särskilt by 6 tycks ha varit ett utsatt mål, eller sätta ned grupper av smurfer på kommandoräder.

Jag har även skådat trupprörelser på båda sidor av den mäktiga floden, dit försmurfningsar tycks skickas från flera håll i en stadig ström.

Något mer nytt finns inte att förtälja, men förhoppningsvis kommer mer blod att spillas nästa månad.

Det var allt för den här gången från smurfernas glada värld, skicka in era drag i tid, skriv press osv, osv (ni ska inte tro att jag är tjatig).

Peter Lindgren
Kungsgatan 17
742 31 Östhammar



It's a Smurf!

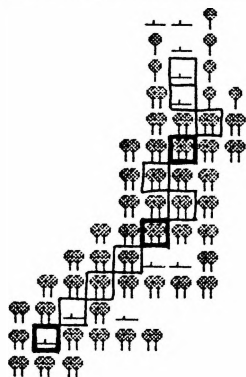
Från det professionella engelska postspelet "Quest" kommer en

Krönika från Kharne - del 5

Resumé: Gryningsdolkarna är på väg hem till New Qyl för att inkassera betalningen för sitt genomförda uppdrag. Sista etappen tar dem igenom Apanagan-skogen.

"Väl inne i skogen fann vi marken vara genomkorsad av spår, några kom från grottmänniskor, påstod tjuven Fayal. Tja, tjuv och tjuv, han tycker inte om att bli kallad för något så simplet som "tjuv", och faktum är att han ännu inte gjort något för att förtjäna en sådan titel heller. Han brukar inte vara så bra på att spåra heller, så vi fäste inte så värst stor vikt vid hans påstående. Den här gången visade det sig dock att han hade haft rätt, för inom kort såg vi faktiskt tre grottmän strax öster om oss! I övrigt var den första dagsmarschen genom skogen förvånansvärt lugn, det enda som störde tystnaden var prasslandet av smådjur som raskt satte sig i säkerhet när vi kom klampande. Särskilt Dunkar, dvärgen, gick fram som en murbräcka, och hela tiden klagade han på den ymninga undervegetationen som hindrade hans framfart. Innan vi slog läger och somnade in för natten tränade Dunkar och Graymont lite med sina vapen, ackompanjerade av spydiga kommentarer från oss andra när de fumlade.

Nästa dag började med en morgonbön, ledd av Tessinia. Gudarna verkar vara på bra humör i dag, och Tessinia kände sig stärkt i sin tro. För att stärka oss andra också lade hon en styrke-besvärjelse på oss, den kan alltid komma till pass om vi skulle råka i strid. Visa av vår förra skogsfärd bestämde vi oss för att hålla ögonen öppna efter troll, vi ville inte bli överraskade en gång till! Dunkar tränade lite till med sin klubba innan vi gav oss av, och han fick sällskap i träningen av Vilvorin och Fayal. Dagen förlöt sedan lugnt liksom den förra, Apanagan-skogen verkar vara förskonad från det mesta av världens ondska. Plötsligt gav Vilvorin till ett tjut, han hade hittat två guldmynt som låg och glimmade på marken. Innan vi hade hunnit varna honom, det kunde ju vara en fälla, hade han plockat upp dem! Som tur var hände ingenting,



men Tessinia förmanade honom att tänka sig för nästa gång. Mot kvällen kom vi fram till en större glänta i skogen, så vi slog läger i skogsbrynet och sov lugnt natten igenom. Även nästa dag började med en framgångsrik morgonbön, och möjligen var det gudarna som förskonade även denna dag från otäcka händelser. Däremot skymtade vi en flock med de sällsynta vita aporna, en vacker syn! Framemot skymningen kom vi fram till en ny glänta i skogen, där vi redde oss vårt nattläger. Fayal gick en spaningsrunda och fann fem Gnolls, ett slags hundmänniskor som brukar vara fredliga, så vi brydde oss inte om dem. Nu var det bara två dagsmarscher kvar till New Qyl!"

HAGA WINTER LIVE igord

Jag var en så ovanlig företeelse som en dvärga-magiker. Jag tyckte att en dvärg ALLTID hade ringbrynja, och således tog jag med min egen på ca 6-7 kg, en riktig brynja gav 2 extra hp i kroppen, nämligen.

Vid koppartälten mötte jag de andra dvärgarna; Malte och Job. Gowin saknades..Job hjälpte mig med "dvärga-sminkning", och sedan tränade Malte och Job i yx-fighting. Plötsligt var vi tre i en annan värld. Runt omkring oss fanns det alver, människor, och orcher. Vi själva kände oss mycket kortare, vi hade förvandlats till dvärgar!

Nu begav vi oss till grottorna för att se om där kunde utföras stordåd, dvs vår uppgift var att köra ut draken ur dessa och återta dem till våran klan. Orcherna var visst också ute efter grottan/gruvan..

Vi träffade ingen speciell utom Gowin som (alltid försenad) dök upp. Med oss följde däremot någon typ av pirat vid namn Slyngel (eller nåt sånt) och vi vandrade iväg för att söka efter Dolken, Scrollen, och Smycket. Med dessas hjälp kunde vi förgöra draken, var det tänkt. Efter en hel del spring och span slog vi oss även ihop med prins Etienne, och med Kalle. Nu mötte vi orcherna, och prinsen bytte ut sin krona mot en brutta! (Jenny) Vi bestämde oss sedan för att slakta orcherna så att vi kunde få tag i smycket, som de skulle ha, och som vi VILLE ha! Efter en del jagande så delade de upp sig på föltet, varvid jag och Gowin chargade ochledaren, han högg mig i armen, och sedan lyckades jag kasta en "blind" på honom, varvid Gowin skar halsen av honom. Lite onödigt tyvärr, ty nu hade vi ingen att förhöra..de andra orcherna flydde iväg upp mot gruvan och bort. Vi gick själva dit efter lite konverserande, och där blev det matpaus. Efter maten lyckades jag komma över den första fjärdedelen från prins Etienne, som hade fått den från trollet. Jag pratade vänligt med trollet, och lyckades få honom att avslöja hur man fann nästa scroll-bit.

Jag skickade mina tappra dvärgar efter den, medan jag diskuterade livet, universum etc

med Gloratus (Kalle), och vi kom fram till att det var han som hade dolken, och att han kunde ge den till mig om jag hade smycket. Smycket skulle orchledaren ha haft när vi dräpte honom, men antingen hade han tappat det eller så hade det förkommit på något annat sätt, för det var ingen på hela livet som hade det jädra smycket, kom det fram till slut. När vi stod uppe vid gruvorna och pratade, så kom (nere i dalen) en hord med odöda och annat pack (Zeargan t ex), som skulle ge sig upp emot oss och göra illdåd.

Våran dvärg Malte (som f ö var en KUNGLIG bärsärkardvärg!) ropade genast "Charge!" och sprang rakt in i kungan som bet och rev honom i småbitar.

Lite tråkigt, kan tyckas, men vi tyckte inte att det var en sådan förlust, han hade mest ställt till med besvär. Han hade t ex chargat rakt in i en redan skadat alv som hade haft alvsmycket med sig, innan han blev dödligt sårad och rånad på smycket av orcherna. Alven bet i gräset, men dödades icke då. Däremot reinkarnerades han senare som det dumma trollet..

Vad göra nu då, med endast 2 fjärdedelar av kartan, smycket försvunnet utanför livet, dolken endast tillgänglig med smycket, en hop med odöda som jagade oss, det började bli mörkt, samt att den tredje scrollbiten (jag skrev nyss karta men menade scroll) intë låg där den skulle ligga (på varje scroll-bit stod det var nästa kunde hittas). Goda råd var dyra, samt kaos nära förestående. Då teleporterade prästen Matteus iväg sig och flera (6 st.), andra från det direkta hotet och inringningen vid gruvan till ca hundra meter bort.. Jag sprang iväg dit, och ingen kom på något smart. Gloratus, jag, och min överlevande dvärg-livvakt Job (Gowin hade coolat eller förkommit vid tumultet utanför gruvan) smög oss runt att leta efter scroll-biten, men förgäves.. Vi visste inte vad vi skulle göra, och Matteus med anhang hade också försvunnit (blivit dödade av de odöda trodde vi). Vi blev plötsligt anfallna av någon sorts gastar, som man inte ens kunde skära

HAGA WINTER LIVE igen!

halsen av! (jag försökte) och tvingades till reträtt. Vi splittrades, och jag smög omkring ensam ett tag innan jag till slut begav mig till lejonets gap: gruvorna! Där var det dock inte så farligt, ty någon hade dräpt nekromantikern, de odöda hade då skingrats, och Matteus hade utfört en helig ritual så att nekromantikerhs kropp inte kunde återupplivas! Vi hade nu bara problemet med den sista scroll-biten, ty den näst sista hade alverna (tror jag) hittat! Vi pratade lite med gudarna, och de gick med på att berätta var den låg. Ledtråden som vi hade innan löd: sjätte från vänster, och kunde innebära en hel del alternativ. Vi hade genomsökt alla troliga (och möjliga) alternativ, men ingen scroll-bit, alltså fick vi gudarnas hjälp så att något kunde hända. Det var nu helt mörkt, och vi fick trolla fram små magiska facklor för att söka efter den felplacerade scroll-biten. Till slut fann vi den bakom en sten i en mur i ett annat rum än det egentliga, och vi hade nu allt vi behövde, ety smycket (som var försvunnet) återskapats i ett annat smycke som en reinkarnerad "hjälte" bar med sig från födseln. Vi satte ihop de fyra delarna, och gav scrollen till profeten att läsa och därmed förgöra draken. Matteus och jag ställde oss samtidigt framför profeten för att kasta antimagi oupphörligt om det skulle behövas. Det behövdes verkligen! Draken kastade paralysera! och skada! (ett i skada i VARJE kroppsdel!) åt alla håll med hjälp av sin magiska wand (som var den spira som både profeten och alverna sökte). Han gjorde också vanliga anfall åt alla håll med sin bite och claw- attacks! När den långa scrollen hade lästs, och draken hade dött i våldsamma konvulsioner, så låg hälften av alla krigare från den allierade styrkan döda på marken, varvid resten med stor vördnad trampade ned deras kroppar för att norpa åt sig så mycket de kunde bära av drakskatten! Zeargan var som sagt redan där, med fickorna fulla. Han hade visst varit där medan vi andra slogs mot draken. :-). Självtog jag drakens wand = alvernas och profetens spira, varvid de ville

ha deras rättmätiga gods. "Vänta, jag skall bara tala med Matteus om detta svarade jag" (citat åt helvete, jaja). Varvid jag och min livvakt dvärg gick förbi den paralyserade prins Etienne m fl, och smet iväg ut ur gruvorna! Den omtalade Matteus (Biggrin) stod alldeles bakom ryggen på profeten och alvedaren! Hoho! Jag (och troligen alla andra magiker) hade 20 Psy att kasta trollformler med, och denna spira gav 10 extra psy! Vi gav oss av hem till vår konung för att avlägga rapport: två av oss dog, vi har dödat draken, samt hemfört spiran (som kan bli fin att ha i förhandlingarna med alver och profeter...) och en hel del annat silver och guld mm från drakens håla! En lyckad dag och ett roligt live!

På kvällen gick jag, orchledaren och alvedaren hem till alvedaren, åt grillade smörgåsar, samt spelade talisman och poker. Men det är en annan historia.

Fredrik Säterby



JÄGERSRO omg 6

Till att börja med skall jag meddela att jag kommer att ta en paus på ett nummer mellan denna och nästa säsong, för att ge folk lite tid att planera. Därför skulle jag uppskatta om ni som nu spelar meddelar huruvida ni vill vara med nästa säsong. Dessutom skulle jag vilja att ni som har anmält ert intresse tidigare meddelar ifall ni vill spela nästa säsong. Nyanmälda är Christer Carlsson och Ingemar Eriksson (har anmält stall), Olov Liljeborg och Niklas Jansson (Har anmält intresse, men har ej reglerna) och Stefan Land (har regler, ej anmält stall). Vad gäller reglerna så har jag nu fixat så att jag har kopior av reglerna, ifall någon är intresserad. Ni som har frågat efter dem ska jag skicka reglerna till.

Angående DIM, så vill jag bara tillägga att Fredrik Säterbys förra drag kom mig tillhanda några dagar efter det att jag skrev ut förra rapporten. Tyvärr så har i skrivande stund inte hans nya drag kommit mig tillhanda.

Övertill vår utsände:

GALOPP AV IDAG

"Inför säsongens åttonde lopp var upphetsningen stor. Skulle någon mer häst kvalificera sig till Grand Prix-loppet, eller skulle någon häst ta sin andra seger. Sammanlagt hade stallen satsat 7900 SEK, och favorit var Fux som fyra stall hade satsat sammanlagt 1800 på. När hästarna stod uppradade för start, upptäcktes att häst nr 12 (The Horse With No Name) inte kommit till start. Det ryktades att Galoppkommissionen hindrade den att starta då dess urinprov varit misstänkt likt en annan häst, ett annat rykte var att hästen blivit sjuk och ytterligare några trodde att det berodde på att stall 1 anmält för många treåringar. Loppet startade som planerat och Sunray startade bäst, men upphans snart av Fux som tog en klar ledning. Plötsligt satte Back To Siberia in ett ryck, som påminde om det han gjorde i sitt vinstlopp, och det förde honom upp i ledning, och så småningom in i mål, följt av en starkt spurtande Troll-Lord. Trea i mål var Sunray en noslängd före Fux som alltså blev bara fyra.

Alltså: 1 (30000) Back To Siberia, 2. (15000) Troll-Lord, 3. (10000) Sunray, 4. (5000) Fux.

Toto: Insatser: 900 (1), 500 (2) = 1400.

Vinst: 5100 (1) och 2800 (2)

Så var det då dags för årets första stora pris och publiken är upphetsad. Sammanlagt hade stallen satsat hela 8200 och favorit var, förstås The Real Sweet Sue, där tre stall satsat 3900 SEK. Starten gick och Fux fick upp farten. Efter ett tag gick Sweet Sue upp i topp tillsammans med Fux och de anförde ett väldigt utspritt fält. In i andra kurvan så föll Fux tillbaka och passerades av Big Mac och framförallt av Back To Siberia, som plötsligt satte upp en enorm fart och ryckte ifrån till en klar ledning, på samma sätt som under sina två vinstlopp. Dessutom avancerade Fux igen och på upploppet var det trots allt väldigt jämnt mellan Fux, Sweet Sue och Back To Siberia. Först i mål var Back To

Siberia, följt av Fux, The Real Sweet Sue och lite distanserad Snabbsomvinden.

Priser: 1 (50000) Back To Siberia, 2 (25000) Fux, 3 (10000) The Real Sweet Sue och 4 (5000) Snabbsomvinden

Toto: Insatser: 1200 (1), 1000 (7); Vinst: 4500 (1), 3700 (7)

Detta avslutar ännu en spännande dag på Jägersros galoppbana. "

Därmed har stallen följandesituation:

1. Eternal Equestrians (Dan Hörning):	8 Hästar, 31 600 SEK, 4 vinster
2. Too Bad Hotshot (Anton Palfi):	4 hästar, 91 300 SEK, 3 vinster
3. Black Goblin Stable (Erik Törnkvist):	4 Hästar, 9 800 SEK, 0 vinster
4. Rory's Horsery (Fredrik Säterby):	2 Hästar, 37 900 SEK, 1 vinst
5. Klapp & Klang AB (Jakob Wallgren):	3 Hästar, 2 100 SEK, 0 vinster
6. Toppgalopp AB (Morgan Johansson)	4 Hästar, 4 300 SEK, 1 vinst
7. Währner (Jesper Währner):	4 Hästar, 22 700 SEK, 0 vinster

Anmälda lopp 10: För alla hästar (2 varv)

11. The Real Sweet Sue (4), 12. Pollux (5), 13. The Real Rigel (5), 21. Månglans (3), 22. Pirates Dream (2), 23. Silverfot (2), 31. Black Dragon (4), 32. Troll-Lord (3), 51. Lokomotiv Konkret (2), 52. Mach II (3), 53. Ripoff (4), 61. Lalande (5), 62. Ego Boy (4), 71. Yellow Streak (2), 72. Sunray (4), 73. Golden Glider (4)

Nästa omgång körs:

Lopp 11. 5-åringarnas Derby (3000 SEK). På grund av väldigt få anmälningar så väntar vi en omgång med detta lopp. Ni som har mycket pengar, men ingen femåring kan passa på att göra en och anmäla. Kostnad 10 eller 15000. De som inte har så mycket pengar kan få låna av banken tillräckligt för att köpa och anmäla en femåring. Pengarna skall betalas tillbaka senast när säsongen slutar och femåringarna säljs.

Anmälda hästar: Stall 1: Pollux, The Real Rigel och Borderland; Stall 3: Castor (Anmäld av SL); Stall 6: Lalande

Priser: 50000-25000-15000-7500

Lopp 12. För hästar som inte vunnit. (2 varv). Avgift: 2000. Priser: 40000-20000-10000-5000

Lopp 13. GRAND PRIX II. (3 varv). Avgift: 4000. Priser: 100000-50000-30000-15000-10000-5000.

Varje stall kan anmäla en häst gratis till lopp 13. I första hand måste man anmäla hästar som vunnit. Skulle fler än tre av dina hästar ha vunnit kan du anmäla alla, även om det blir fler än två i samma åldersklass. Haringen av dina hästar vunnit så kan du anmäla en häst ändå. Skulle någon icke anmäld häst till detta lopp vinna lopp 10, 11 eller 12, så anmäls den automatiskt. Detta sista lopp bryter alltså mot flera av de regler som uppsatts. Hoppas att förklaringen varit tydlig nog.

Vi presenterar också en ny utmärkelse:

VECKANS FAVORITHÄST:

Denna veckan har den gått till *Back To Siberia*, naturligtvis, tack vare sin två imponerande lopp. Förra veckan gick utmärkelsen till *Lightning*, som endast genom enorm otur misslyckades att vinna två lopp.

Press:

Eternal Equestrians - Black Goblin Stable: Vilket kap ni gjorde på auktionen! Min femåring blev dubbelt så dyr!!!

Eternal Equestrians - Björn: Vad gäller "Lopp för hästar som vunnit" nästa säsong, är de öppna för hästar som vann under denna säsong eller bara för de som kammar hem segrar då?

Björn - Eternal Equestrians: Det är öppet för de som vunnit tidigare säsonger också.

Eternal Equestrians - Alla: Nästa säsong är The Real Sweet Sue (2 vinster, 1 andra plats och en tredje) 5 år. Då får hon minst 9 poäng (7+2) till. Hehe...

forts. nästa sida

Eternal Equestrians - Björn: Hur många nya stall tar du med nästa säsong? (B: Se tidigare i rapporten)

Eternal Equestrians - Galoppkommissionen: Hur KAN ni bara misstänka oss för något sänt? Fast vi väntar förstås bara på att Björn ska skapa regler för Doping...

Eternal Equestrians - Vissa Spelare: Jag har snackat med två av stallen här och det har visat sig att de inte gillar detta fantastiska spel speciellt mycket. Varför inte sluta spela då och släppa in folket på väntelistan? Det kan ju inte vara kul att spela ett spel man inte gillar och det blir roligare för oss andra om det är entusiastiska spelare med.

Björn - Dessa spelare: Jag skulle uppskatta om ni skickade in dragen för de två omgångar som är kvar. Då kan ni också meddela ifall ni inte önskar spela mer, så att jag nästa säsong kan fixa ersättare för era stall, ifall någon av de som är på väntelistan skulle vilja ta över det. Om alla intresserade vill hoppa med så blir det upp till fem nya stall nästa säsong, och kanske fler om folk anmäler sig.

Eternal Equestrians - Alla: Skriv mer press! Jag känner mig så ensam här...

Too Bad Hotshot - Alla: Vad är det för skojiga sockerbitar ni pratar om?

Black Goblin Stable - Björn: Bra att du fått bättre text! (Nu går det ju att läsa...)

Björn - Black Goblin Stable: Tacka inte mig, tack Andreas och hans MacIntosh (Andreas är en kompis till mig vars Mac jag lånar för att skriva detta på).

Black Goblin Stable - Alla: Jag behöver liksom Währner också självlysande sockerbitar...

Black Goblin Stable - Eternal Equestrians: Hur kan det gå så bra för er? (Doping?)

Rory's Horsery - Alla: Jag har aldrig sett spelet förr och undrar nu: Kan man "fuska" genom att se på spelplanen när man gör sin häst?? Lycka till förresten!

Klapp & Klang - Eternal Equestrians: Åh, var lagom stöddig. Alla kan ha en dålig dag? Men nästa säsong, då, då jäklar, ska vi ta hem vartenda lopp. "Promise, Promise"...

Währner - Eternal Equestrians: Bravo!

Währner - Alla: Jag funderar på att byta namnet på Rapid till Ultrarapid eller Slow Motion. Är nån intresserad av att köpa en häst som alltid kommer sist?

Björn - Alla: Apropå hästar: Två stycken har inte fått hästar de har köpt på auktion från mig. Jag skulle uppskatta om ni meddelade mig, så att jag kan ge er era hästar. Sedan har jag en undring till: Om jag har auktioner nästa säsong, så funderar jag på att skriva ut hästarna i tidningen innan ni bjuder. Vad tycker ni om den idén, som besparar en del problem för mig?

Väl mött för denna gång, jöss!

Björn Westling
Våglångsg. 35
502 46 Borås
Tel.:033-135688

Nu är det dags för det vi alla väntat på, resultatet av enkäten (som var i nr 12). Jag har fått in hela 42 (meningen med livet, universum och den här enkäten) svar, varav 5 kom in efter att nr 13 hade kommit ut.

...And here comes the results of the Gränslandet-jury...

1. Tänker du fylla i och skicka in den här enkäten? På den här frågan svarade 35 ja, resten (7st) svarade nej, men fyllde i och skickade in ändå.

2. Om Nej!, Varför! Alla sju (och några som svarade ja) hade något att svara på denna fråga, t.ex: "Dum fråga får dumt svar och "Jag är analfabet".

3. Hur gammal är du?

15 - 17:	14st
18 - 20:	14st
21 - 24:	9st
26, 27, 29, 37 :	1st var
Och en som svarade: Ja!	
Medelålder :	20 år (19.63)

4. Vad sysslar du med?

Går i 9:an :	2
T el N linjerna :	11
E el S linjerna :	7
HSE, Kock, Fritidsledar linjerna :	3
Läser på högskola, universitet eller KomVux:	11
(nationalekonomi, filosofi, latin, lantmäteri, väg & vatten, data)	
Arbetslös :	1
Knegare :	7
(tvätt, reservdelar, elektronikkonstruktion, brevbärare, lagerarbete)	

5. Fritidsintressen:

PBM, Postspel etc :	24
Rollspel :	21
Konflikt, strategi, bords-spel :	15
Idrott	13
(Squash, fotboll, innebandy, basket, segling, slalom, snowboarding, volleyboll, orientering, bordtennis, dykning)	
Musiklyssning :	11
Datorer, datorspel :	10
Böcker (fantasy):	9

Kvinnor, brudar, flickor (pojken): 6

Festa : 5

Träffa kompisar : 5

Följande har fått fyra svar: Kampsport, teckna, serier, film & TV

Tre svar: Spela musik & sjunga, styrketräning, huliganism

Två svar: ÖI, LRP, figurspel, skriva, politik, motorcyklar, miljövård & natur

Ett: Svara på meningslösa frågeformulär, varga-yl, filminspelning, figurmålning, tidningar, ninja, nationalsliv, teater, matlagning, modem, bridge, matematik, div. tokig idéer och Ja, självklart.

6. Gör du något fansin? I så fall vilket?

Här fick jag följande svar: TAZH (seriefansin), Rösten från Avgrunden, Slumpen, WarCry, Ad Arma!, Dipsosis, Ancalagon och "?". Förutom en drös med Nej!

7. Vilka andra fansin läser du? Ge 1-3p!

	Antal: 3p	2p	1p	s:a	medel
Gränslandet	29	5	1	98	2.8
Dipsosis	6	14	1	47	2.2
Avgrunden	3	7	2	25	2.1
Lepanto 4-Evef	2	4	2	16	2.0
Grey Ooze	3			9	3.0
Desiderius	1	1		5	2.5
Ancalagon		1	3	5	1.3
Europa 2000		2	4	2.0	
Tales of the reaching moon	1			3	3.0
The eagles cry	1			3	3.0
Dryad	1			3	3.0
New Life	1			3	3.0
Seriekrock	1			3	3.0
Beholder		1		2	2.0
WarCry		1		2	2.0
Beholder		1		2	2.0
Giacomina Zine	1			2	2.0
The Backstabber		1	1	1.0	
Electric Monk		1	1	1.0	
Release		1	1	1.0	
Månblad Alfa		1	1	1.0	

Fansin som blivit nämnda men som tydligen inte var värda några poäng:

Breakdown, Hopscotch, Y Ddraig Goch, Dneget, Mean Moutain Mail, Drakeld och Thot.

8. Vilka tidningar läser du regelbundet ?

14: Sinkadus **13:** DN **9:** Rubicon **8:** Conan
6: Expressen. **4:** Galago, Fantomen,
 Serierparaden **3:** Magnum, Z, Aftonbladet
2: Sv D, Slitz, Spindelmannen, Idag,
 Östgöta correspondenten, Knasen,
 Svenska Serier, Samurai, Usagi Yojimbo,
 Cats, Illustrerad Vetenskap, Röd press, Nya
 Lidköpings-Tidningen, Rak Vänster, Aktuell
 Rapport **1:** I form, Larsson, White dwarf,
 GM International, Dyk!, Veckorevyn,
 Journalen, Kristianstadsbladet,
 XstadAllehanda, Ny teknik, Computer +
 Video Games, Flagship, Forskning och
 Framsteg, Sandman, Doom Patrol,
 Hellblazer, Lexicon, Bamse, Command,
 Strategy and Tactics, Armé nytt, Mitt i,
 DMZ, Piteåtidningen, Gävledagblad,
 Marwel-aktion, Okej, Borås Tidning, Kalle
 & Hobbe, Batman, Punisher, Inferno,
 Helsingborgs Dagblad, 91:an, X-men,
 Heavy Mental, G-P, R-T, Datormagasinet,
 Hemdatortnytt, Attack, MAD, Kalle Anka,
 Gustav, X-faktor, Jules Verne-Magasinet,
 Amnesty Press, Newsweek, Upsala Nya
 Tidning, Ergo, Dbugger, Satanist weekly,
 Hustler Humor, Aktiespararen, Cobra,
 Värdsbladet PT, Trash, Pox, Epix, Bild och
 Bubbla Ingen tidning alls: 1

9. Din favorit grupp/artist är:

3: Depeche Mode
2: Morbid Angel, U2, Front 242
1: Enya, ZZtop, Eva Dahlgren, Frank
 Zappa, Sandra, Pet Shop Boys, The The,
 Chicago, The Real Group, The Hooters,
 Alice Cooper, Guns n' Roses, Eurythmics,
 Madonna, Kraftwerk, Status Quo, Wild
 Rover, Dire Straits, Genesis, Bryan Ferry,
 Metallica, Jethro Tull, Nirvana, Eric Gadd,
 Led Zeppelin, Tomas Di Leva, Beatles,
Inget svar, allätare etc: 6
 - Vilken spridning!

10. Hur många fler läser ditt ex av GL?

Svar: Inga fler: 16
 1st: 12
 2st: 7 3st: 2
 4st: 1 5st: 1
 Inget svar: 1
 S:a extra läsare: **41st !!!**

11. Hur många ggr ljuger du i genomsnitt för dina medspelare under ett korrespondensspelsdrag?

Noll gånger: 14
 En gång: 9
 Två gånger: 4
 Oräkneliga, en hel del, etc: 5
 Vägrar svara: 10
 (Vet ej, Halvsanningar, "Jag ljuga?!" etc)

12. Hur mycket pengar lägger du ner på spelhobbyn? (per mån)

Går lite plus: 1
 0kr 2
 10 - 20kr 3
 30 - 50kr 11
 75 - 100kr 11
 200 - 300kr 8
 400kr 1
 700kr 1
 Mycket 4

13. Spelar du några svenska fristående spel, vilka? Ge 1-3p !

	Antal	3p	2p	1p	s:a	medel
TUAW	3	1	2	13	2.2	
FantasyBlitzBall L	4			12	3.0	
Imperia	2	1		8	2.7	
Bokspelet	2			6	3.0	
Gemini Mundi	1	1	1	6	2.0	
Posikus	1	1		5	2.5	
Pirraz	1	1		5	2.5	
Blood & Gore	1			3	3.0	
Pentagram	1			3	3.0	
Maktkamp	1			3	3.0	
Malleus Malef.	1			3	3.0	
Codex Regius			1	1	3	1.5
Häxhammaren			1	2	2.0	
Galacticum			1	2	2.0	
Den germanska å.		1		2	2.0	
Desdichado		1		2	2.0	
Abra kadabra		1		2	2.0	
Excalibur		1		2	2.0	
Trolls Bottom		1		2	2.0	
Dies Ultima		1		2	2.0	
Magna Carta			1	1	1.0	
Pax Romana			1	1	1.0	
Jägersro			1	1	1.0	

Nämndes men fick inga poäng: Bad Boys
 Spelar inga svenska spel (just nu): 21st

14. Utländska?

	Antal	3p	2p	1p	s:a	medel
Quest	4	3			18	2.6
Keys of Medokh	4				12	3.0
It's a Crime	2	2			10	2.5
Star Cluster	1				3	3.0
Heroic Fantasy	1				3	3.0
Monster Island	1				3	3.0
Battleground	1				3	3.0
Delenda est Carth.	1				3	3.0
Crisis	1				3	3.0
Warlord	1				3	3.0
The Apoch	1				3	3.0

Fick inga poäng: Football Champ

Läsare som inte spelar utomlands: 25st

Men det är bara 13 som varken spelar svenska eller utländska fristående postspel.

TUAW och Quest är de två mest populära spelen, men ändå inte de med högst kvalitet (enligt de som läser Gränslandet).

15. Vad tycker du om spelen i GL? 1-5p.

Så tycker de som; Spelar Ej Spelar

Antal röster inom ()

Imperia (S.S.S): 4.2 (11) 2.8 (20)

Gladiatorspelen: 3.4 (26) 2.6 (11)

ERA: 3.6 (20) 2.6 (14)

Arab-Dip.: 4.0 (13) 3.1 (22)

Ishockey: 2.8 (9) 2.2 (22)

SMURF: 3.7 (11) 3.3 (21)

Machiavelli: 4.5 (2) 2.7 (26)

Jägersro: 2.9 (8) 1.9 (22)

Machiavelli är roligast att spela (med reservation för det låga antalet röstande) och SMURF är roligast av spelen om man inte är med.

16. Vilken framsida har varit bäst?

Nr	1 (Saddam går till brevlåda):	1
	3 (Gladiatorer på arena):	2
	4 (Aldrar m klor, karta):	2
	5 (Hockeyspelare):	1
	6 (Löpsedlar):	3
	8 (Smurfkrig):	19
	9 (Exploderande oljekälla):	1
	10 (Sherlock Holmes):	4
	11 (Galopp):	1
	12 (Hackande troll):	6

17. Vilka tre saker har varit bäst i GL?

Eftersom så många hoppade över (eller svarade konstigt på) denna fråga så hoppar jag också över den.

18. Vilket nummer av GL var bäst?

Nr	3 :	1
	5 :	1
	8 :	5
	9 :	3
	10 :	2
	11 :	1
	12 :	8
	Inget svar, vet ej, etc :	13
	Alltid lika bra :	5
	De med Shamashs Öga :	1
	Ju äldre desto bättre :	2
	De första :	1

- En svår fråga tydligen, tolvan alltså bäst!

19. Vilken typ av postspel vill du spela?

Fantasy :	11
Taktiska, Strategi :	10
Diplomati (Diplomacy) :	7
Alla typer :	5
Rollspel :	4
Historiska :	3
Roliga, humor :	3
Imperia, Domination :	2
Många spelare :	2
Sport :	2
Krig, erövra, etc :	2
Ovanliga :	2

Andra svar: Lätta, Billiga, Snabba, Intressanta, Hemligt!, SF, Morbida, Komplexa, Inga fler!, Litteratur*, Kärlek-erotik*, Stockholm*, Skräck, Alla regler publicerade och "Kraftmätarspel"

- Flera av dessa typer går ju med fördel att kombinera. Notera att de märkta med en * är önskemål från en tjej.

20. Finns det något som måste bort ?

Inget alls!, nej, etc:	14
Inget svar:	8
Jägersro (Solvalla?!):	7
Hockey:	4
Machiavelli:	3
Smurf:	2
Sportspelen:	2
Quest krönikan:	2
Tecknade serier:	1
Berättelser (typ Shamashs Öga):	1
Diplomacy:	1
Alla getskägg:	1
The Keys of Medokh	1
Dåliga noveller	1

- Vad beror det på att Jägersro och Hockey är ogillade (av några få)? Har det att göra med den stundtals dåliga tryckningen av dessa sidor?

21. Vad sysslar vi med?

PBM:	19
Postspel:	15
PS:	1
Korrespondensspel:	2
Korrespondenssimulation:	1
Allt:	1
Ni ?:	2
?:	2
Vet ni bäst själva:	1

- Fortfarande en knapp seger för PBM, men lägger man ihop alla de olika svenska alternativen så blir det lika. Otroligt!

22. Vilket parti skulle du ha röstat på om det varit val idag?

Moderaterna:	9	20.9%
Miljöpartiet:	5	11.7%
Socialdemokraterna	5	11.7%
Vänsterpartiet:	4	9.3%
Folkpartiet:	2	
Venstre (Norge):	+1	7.0%
Centerpartiet:	2	4.7%
Ny Demokrati:	1	2.3%
Sverige Demokraterna:	1	2.3%
Informationspartiet:	1	2.3%
Soffliggarna:	1	2.3%
Framstegspartiet:	1	2.3%
Kalle Anka partiet:	1	2.3%
Hemligt, vill inte, Blankt:	9	20.9%

- Över 4%-sträcket blir det alltså så här:

Moderaterna:	32.1 %
Miljöpartiet:	17.9 %
Socialdemokraterna:	17.9 %
Vänsterpartiet:	14.3 %
Folkpartiet (+Venstre):	10.7 %
Centerpartiet:	7.1 %
Vad skulle detta ge för en regering?	
Borgarna 49.9% och Vänstern (?) 50.1%	

23. Har du varit på något spelkonvent någon gång? I så fall vilket (vilka)?

UppCon:	16
ÅSK:	12
GothCon:	10
LinCon:	9
BoråsCon:	7
MittCon:	3
HelCon:	2
WettCon:	2
Nej:	11

Andra:LSAS Mini Con, ArCon, ElfCon, FrunCon, VänCon, StockCon och AvCon.

- Så, misströsta inte, på alla konvent finns det alltid någon som delar ditt öde (läs: läser Gränslandet).

24. Vad är sämst med GL?

Ingen åsikt:	7
Kommer för sällan:	6
Oregelbunden utgivningstakt:	3
Jägersro:	3
Arab-dip:	2
För mycket Diplomacy:	2

Ingen innehållsförteckning, Han som skriver har getskägg, Små rubriker, Sporten, Smurf, För okomplicerade spel, Man hinner knappt göra dragen, För lite Diplomacy, Alla nr lika, Väntelistan mitt i, Adresslista ej i varje nr, Jag får inte slåss i Gladiatorspelen, Berättelserna, Machiavelli, Quest, Tecknade serierna (ej nr 1), För lite serier, Sportspelen, För lite artiklar, Politiska debatter (- i GL?), För lite tjejer och tjejämnen, Bilderna, Att:den är ett forum för alla som vill vara med.

- Okej, problemet är utgivningstakten. jag skall se vad jag kan göra.

25. Vad är bäst med GL?

5: Ingen åsikt (eller oläsligt), Brevspalten 4: Arab-Diplomacy, Layouten 2: Många olika spel, Illustrationerna, Dess existens 1: Min bror är en stor profil inom hobbyn!, Omslagen, De svenska PBM:n, Shamashs Öga, Roliga saker, Att se den dimpa ner i lådan, Text, Chefred., Konventsskildringar, Jägersro, Rolands kåserier, Det mesta, Smurf, Den stora bredden, Adresslista i varje nr, Imperia, Helheten, Många som skriver, Gladiatorspelen, Han som skriver har getskägg, Innehållet, Grafiken, Klotter, Mångfalden, The Keys of Medokh, Quest krönikan, Bokrecensionerna, Novellerna, Koptatorn, Jämn, Allt (nästan)!, Att den är ett forum för alla som vill vara med.

26. Vad fattas i GL?

4: Ett större spel typ Imperia 3: Ett riktigt tungt (avancerat) spel, Ingen åsikt, Fler spel 2: Annat än PBM, Adresslistan, Innehållsförteckning, Spel typ "Nummerkampen" eller Tennis, Fler artiklar, Inget 1: Vanlig Diplomacy, Sensationsjournalistik, Skvaller, Det DU saknar, Längre artiklar om rollspel och PBM, Analyser av olika Postspel, Jeg fatter ingenting, "Mid-East Peace" per post, Getskägg, Sidnummer, Småspel (med vettig idé), _räns_andet (Ha-ha-ha!), En mer brutal brevsajt, Fler reportage, LRP, En fantasy-kampanj, Serier, Jag kan inte hitta det, mer arméer för Jemen i WIME, Svenska strategi PBM, Mer Arab-Diplomacy, För lite tjejer och tjejämnen, Recensioner av olika PBM, En Bästa-Svenska-Postspelet-Omröstning, Visionerna och knivskarpheten.
- Är det någon som har ett avancerat spel på gång, och vill hålla det i Gränslandet?

27. Din favorit författare:

18 !!: Tolkien 4: Terry Prachett 3: Ingen kommentar, vet ej, etc, Stephen King 2: Flera, HP Lovecraft 1: Douglas Adams, Ernst Brunner, Alister Maclean, Dante, Margit Sandemo, Jack Higgins, Neil Gaiman, Jan Guillou, Clifford D. Simak, Isaac Asimov, Richard Adams, Peter Morwood, Stephen Donaldson, D. Eddings

28. Din favorit film:

5: Döda poeters sällskap, Ingen kommentar, vet ej, etc 4: Terminator II 1: Pink Floyd - The Wall, Indiana Jones och det sista korståget, Willow, Den oändliga historien, Indiana Jones filmerna, De omutbara, Dansar med vargar, Bad Taste, Indiana Jones och de fördömdas tempel, The curse of the cat women, Bladerunner, Robocop, Angel Heart, The Holy Grail, Monty Pythons galna värld, Jedins återkomst, Bond, Aliens, Himmel över Berlin, Den goda viljan, Rymdimperiet slår tillbaka, Djungelboken, ET, De sju samurajerna, Imse vimse spindel, Den siste kejsaren, Apocalypse Now, Mandomsprovet, Rosens namn, Den har jag inte sett.

29. Har du dator? Vilken sort?

Nejl:	15
Amiga (500):	12
C-64 / C-128:	9
PC (386, PS/2):	8
Macintosh (classic, II)	3
Atari (520ST, 800XL, 1040ST):	2
Spectravideo (328)	1
Spectrum (48k)	1

30a. Vad får dig att bidra till GL?

Jag får numret gratis (5), Kul att skriva (2), Den är bra, Litet utbud av PBM-tidningar?, Den klara texten, Mitt fansin-förflutna, Det är kul att föra fram sin röst, Att få visa fler vad jag kan och höra vad de tycker, Du skall inte behöva utföra allt arbete ensam, Kul att göra nytta, Kul tidning, Kul hobby, Inget, Fåfånga, Ego-Boo, Roligt, Bra fråga, vad får mig att överhuvudtaget gå upp på mornarna, När jag får tid, Vet ej, För att förgylla GL, Spelen (om jag varit lite ambitiösare), Publicitet!, Freedom of Speech!, För att synas, Att Kina går med i EG.

30b. Vad får dig att inte bidra till GL?

Tidsbrist (13), Lathet (5), Gör eget fansin (3), Idétorka (2), Portobrist, Svårt att säga, Fel forum för vad jag normalt producerar, Vet ej, Tråkig barndom, Självkritik, Brist på inspiration, Saknar dator, Andra gör det, Tankspriddhet, Jag är dålig på att skriva intressant, Den har inte färgat omslag.

31. Vilken artikel har varit den bästa?

Medeltidsveckan	5
Hur man gör ett bra resultat i Diplomacy	3
Postspelsidéer	3
En genomgång av Dippie reglerna...	2
John Ronald Reuel Tolkien	2
Krönika från Kharne	2
It's a Crimes hemligheter	1
MittCon - 91	1
UppCon - 91	1
Påskan i Göteborg	1
Konventsrapporterna	1
Imperia - Ett plagiat?	1
Postspel och det fagrare könet	1
Bokrecensionerna	1
Vet ej	3
Inget svar	14

32. Vad skulle du kräva av en dubbelt så dyr GL?

13: Tjockare 9: Fler spel 6: Färgtryck 3: Fler artiklar, Komma ut oftare 2: Exklusivare produktion, Dubbelt så bra 1: Fler illustrationer av Magnus L., Konkurrenskraft med professionella tidningarna, Utvkningsbilder, Intressantare läsning, Mutbara spelledare, Mer för den som inte spelar, Tyngre spel, Snyggare layout, Fler Arab-dip partier, Björn vK-artiklar i massor, Garanti för fortsatt utgivning, Mycket, Bättre spel, Noveller av A. Blixt (eller dylikt), Dubbelt så många och snygga illustrationer, Större format, Mindre Diplomacy, Större brevsfalt, Mera Diplomacy, En Death Metal-spalt.

1 av ovanstående:	19
2 av ovanstående:	6
3 av ovanstående:	4
Inget mer!	2
Jag skulle inte köpa den:	1
Inget svar, konstiga svar, etc:	5

33. Har du försökt att sprida hobbyn till en tjej?

Nej:	24
Ja:	17
Inget svar:	1

Varför inte?

Ingen är intresserad:	12
Ingen lämplig:	1
Jag tror inte de skulle uppskatta det:	1
Jag vill behålla den tjej jag har:	1
Tjejer är för smarta för PB M:	1
Har inte haft tillfälle:	1
Vet inte varför jag inte har försökt:	1
Jag har tjejbacillskräck:	1
Ingen förklaring:	4
För lång förklaring:	1
- Hur kan ni veta att de inte är intresserade om ni inte har försökt? Och ni andra vad gör ni (vi) för fel?	

34. What! Is your quest?

Rätt svar här skulle ha varit: To Seek The Holy Grail. "Många" (9st) svarade rätt andra svarade roligt eller inte alls. Ex: Filling in this form, Carpe Diem, Non Shall Pass, To Win!, Quest #4.

35. What! Is your favourite colour?

Tio stycken svarde "Blue" utan tvekan och klarade sig från att flyga utför stupet. Ett par fina svar: Transparent?, Octarine, The colour of a topless suntanned bossom!, Yes, it is.

36. What! Is the airspeed velocity of a swallow?

Svaret för att slippa stupet var: What do you mean, a european or a african swallow? vilket hela 12st klarade. Resten svarade mestadels med en massa konstiga siffror. - Frågorna 34-36 är hämtade ur Monty Pythons film "The Holy Grail", kanske kan någon vara felformulerad då jag tog dem ur minnet.

37. Vilken är din favorit färg?

Blå	12	Ljusblå	1
Svart	8	Röd	1
Grön	3	Ljus grön	1
Gul	3	Apelsinbrunt	1
Brunetter	1	Solsvart	1
Vinröd	1	Gredelin	1
Blodröd	1	----	1
Grönblåsvart	1	Nästan träff	1
Genomskinlig?	1		

Vet inte, inget svar, etc 3

- Om jag någonsin gör Gränslandet i färg så får den alltså bli Blå-Svart!

38. Vad är meningen med livet, universum och allting?

Svaret är naturligtvis: 42...

Detta visste 15st av er.

Nu var det bara det att jag (tillsammans med mössen i Liftarens Guide Till Galaxen av Douglas Adams) vill veta...

39. Vad är frågan?

Vad blir det om man multiplicerar sex med sju?, Varför är du inte med i Intrig, Roland?, Om jeg svarer, Vilken skostorlek är alltid slut i affären?, Vad är det här för konstiga frågor? 6*9, Man kan tyvärr inte veta både svaret och frågan på en gång om samma universum, Hur stor är rydbergs konstant för väte (R_H)?, Vem vet svaret?, Jag tror inte man kommit fram till det (jävla vogoner!), Tror du jag avslöjar det för dig? Du är ju bara en vanlig jordbo!

- Nähä, då får väl mössen fortsätta att använda "How many roads must a man walk down?" i sin show. Vilket också två av er har föreslagit.

40. Vilken är din favorit maträtt?

7: Pasta 6: Pizza 3: Kyckling 2: Oxfillé, Hamburgare 1: Kebab, Fyra små rätter, Renskav, Regnbågslax, Ugnstekta potatis m grillat kött, Mör oskuld, Filet Mignon, Sötsura räkor, Den i mitten, Sniglar, Julbord, Rostade kastanjer, Surströmmingsmacka, Stuvad potatis m lammkött, Mosad äggmacka
Det mesta: 3 Inget svar, varierar etc: 5

41. Röker du? Nej: 37 Ja: 5

42. Vad tycker du om denna enkäten?

9: Bra 2: Trevlig, Börjar spåra ur, Sådär, (För) lång 1: Värsta på länge, Himla kul, Inspirerande, Bra som f-n, ?, Jag älskar den, Den är viktig för mänskligheten, Mkt bra, Kul och annorlunda, Just..., Något utflippad men ganska kul, Märklig, Inte, Underlig, Ja!, Blir bedre, Intressant, Suverän!, Wow, Lite rörig, Lite fånig, Flummig, Plast, Den bästa jag har ifyllt. Inget svar, motfråga etc: 3

43. Varför det? - Beror så mycket på vad vederbörande har svarat på ovanstående fråga, så den hoppar jag nu över.

44. Varför kommer jag med så dumma frågor?

Här har jag fått många intressanta svar och skall diskutera dem med min psykiatriker.

45. Hur länge har du spelat postspel?

Ett halvår:	2	Ett år:	11
Två år:	19	Tre år:	7
Sju år:	1	Åtta år:	2

46. Hur kom du in i hobbyn?

Genom; 18: Sinkadus(-artikeln) 5: Kompis Dipsosis 2: Roland 1: En slump, Demonens Tunga, ?, Hellas, Österns Stjärna, En Gardel i CSS, Rubicon, Imperia, Lepanto 4-Ever, Crasimoffs World (1984), Galacticum, Datatidning (C+VG), Postspels-Diplomacy, It's a Crime

47. Hur kom du i kontakt med GL?

Genom; 9: Roland, Kompis 6: Imperia 5: Domination, Sinkadus 3: Kommer inte ihåg 2: Dipsosis 1: PostScriptum, ?, En databas

48. Övriga kommentarer:

Tusan jag misslyckades, ni hade fler kommentarer att komma med. Men det låtsas jag inte om nu. Varför inte ta och fråga lite i nästa brevspalt, om en del av svaren. Vem är 37år?, Vad är Slumpen för ett fansin?, etc, etc.

INTRIG

Recension av Fredrik Säterby

Intrig är ett mastigt och maffigt PBM på 30 sidor snyggt utskrivna regler. Man är en ledare bland de 29 som har visat sig värdiga att styra ett litet land enligt NPC'n Hardiman Anfaulius, den mäktige kejsaren som bor på en ö utanför huvudkontinenten. Från sina län får man, beroende på länets utseende, olika mängder av guldstycken, järn, salt, sten, trä, mat och arbetskraft.

Det finns många sätt att spendera sina tillgångar på, varav soldater troligen blir det vanligaste. Kontinenten räcker till att varje ledare får ca 6 län, och sedan börjar andra spelare råka illa ut.

Det finns både en mängd aktiva gudar och en tämligen väl utvecklad magi, med magiskolor och tre läror; allmän magi, grön magi, och mörkermagi, där den sistnämnda är mycket mäktig. Med "Voodoo ritual" kan man döda sin motståndare på fyra drag, utan att han får en chans att skydda sig förutom om han lyckas kasta antimagi som avbryter besvärjelsen. Synd för ledaren om han inte har någon magiker..

Man kan bygga båtar, stridsmaskiner och byggnader till sin handel, religion och krigföring mm.

PS:et är roligt och avancerat samt bjuder på intressant diplomati.

Nackdelar: reglerna för soldatförflyttningar samt matfördelning och handel är exempel på seriösa, men tyvärr spelvärdessänkande, försök till realism. Jag anser att de strular till mera än bringar glädje.

Även om jag låter negativ i framställningen så kan jag ändå rekommendera detta PBM.

Konstruktör: Holger Jacobsson

Med hjälp av: Erik Lindblom samt Ronnie och Peter Andersson.

Moderator: Erik Lindblom

Jag fann spelet via personlig kontakt.

The TWILIGHT CASINO

.... Rien va plus!...
...Och kulan stannar på...
...nummer **17** !!!

Och så här klarade sig nattens playboys:

	Satsade	Vann	Poäng
Jesper Währner	10	120	12.0
Tron Nerbø	6	18	3.0
Magnus Cassersjö	5	15	3.0
Jonas Nelson	2	6	3.0
Henrik Alpsten	5	13	2.6
Daniel Nilsson	8	16	2.0
Joakim Wallbing	2	4	2.0
Tor Tolander	9	16	1.8
Fredrik Säterby	10	16	1.6
Jonas Bergsten	10	12	1.2
Daniel Lundgren	10	12	1.2
Emil Schön	6	6	1.0
Joakim Spångberg	10	6	0.6
Lenni Tolander	10	2	0.2
Daniel Markstedt	10	0	-
Erik Ny	10	0	-
Dan Hörning	10	0	-
Oskar Kinding	10	0	-
Olov Liljeborg	5	0	-
Erik Lindblom	5	0	-
Erik Törnkvist	3	0	-

Bankens balans (0) +156 -262 = -106

Nummer som varit: 17

Den mest framgångsrike i natt, var Jesper Währner, som satsade sina tio Ecú på flera olika små kombinationer, samlade runt nummer 17. En jackpott för hans del. Damerna flockades runt den lycklige vinnaren.

			0		
1 a			1	2	3
18	1 a		4	5	6
J A			7	8	9
M	12		10	11	12
N			13	14	15
◇	2 a		16	17	18
◇			19	20	21
◇	12		22	23	24
U			25	26	27
D			28	29	30
A	3 e		31	32	33
2 a			34	35	36
18	12		V1	V2	V3

- Ett nr - 36*insatsen tillbaka
- Två nr - 18*insatsen tillbaka
- Tre nr - 12*insatsen tillbaka
- Fyra nr - 9*insatsen tillbaka
- Sex nr - 6*insatsen tillbaka
- ToLV nr - 3*insatsen tillbaka
- Arton nr - 2*insatsen tillbaka
(+Udda / Jämn, Vit / Grå)

V = Vertikal

Spelhajarnas Maratontabell

Förmögenhet (Ecú)

Jesper Währner	120
Tron Nerbø	22
Magnus Cassersjö	20
Daniel Nilsson	18
Henrik Alpsten	18
Tor Tolander	17
Fredrik Säterby	16
Jonas Nelson	14
Jonas Bergsten	12
Joakim Wallbing	12
Daniel Lundgren	12
Emil Schön	10
Erik Törnkvist	7
Joakim Spångberg	6
Olov Liljeborg	5
Erik Lindblom	5
Lenni Tolander	2

Erik L: Om du inte har ngt emot tjejer i underkl. varför frågar du då?
Erik T.

DET SKALL BLI ROLIGT ATT SE SAMMAN STÄLLNINGEN AV ENKÄTEN!
- Hoppas du inte fick för mycket bara.

GL är bäst inom PS-2 inen

Handwritten scribbles and symbols, including a large 'C' in a circle and various lines and arrows.

Pontus Pilatus har ett förhållande med den store gladistorn Biggus Dickus. Undertecknad.

PIROKLES!
SNART SKA DU DÖ / DALAN

VAD HAR SMÅFÅGLAR I GL ATT GÖRA?(NR13)
JAG ÄR VISSERLIGEN SJÄLV DJURVÄN, MEN PASSAR INTE DE BÄTTRE I ANDRA TIDNINGAR?
(FOLK KAN JU FÅ FEL UPPFATTNING OM VAD GRÄNSLANDET STÅR FÖR!)

STORT TACK TILL:
ERIK LINDBLOM FÖR INTRIG,
DAN HÖRNING FÖR RFA (SVERIGES BÄSTA FANSIN) OCH TUAW, JONAS NELSON FÖR GUDFADERN, ROBERT RYSTRÖM FÖR TROLLSBOTTOM OCH STOR HJÄLP I IT'S A CRIME. LEV VÄL!!
H. EMILSSON.

Magnus L

- JONAS NELSON?
Twilight Casino verkar mycket kul!

NYHETER & ANNONSER

DIPPY PÅ FANTASTIKA

Det blir Dippy på Fantastika - 92!!
Arrangerat av Sf AVGRUNDEN. Både
Gunilla Jonsson och Johan Anglemark blev
klart positiva över iden.

Mer info kommer i RFA 5⁴ men tills vidare
kanske GL 14 kan informera allmänheten:

Turneringen kommer att spelas i 4 eller 5
pass med ett poängsystem identiskt med
det som används på AvCon (Fantastika får
inofficiellt undernamnet AvCon 1.01) med
en liten skillnad. Partierna räknas i SMID
(stockholmsmästerskapen) och själva
tävlingen blir utan tvekan en av
deltureringarna i OSCiD (Dippyallyt)
eftersom det lär komma fler än 28
personer som vill spela Dippy....

En liten förändring, till vilken jag fick iden
från gamla nr av Lepanto 4-ever var att ha
ett finalbord det sista passet. De två bästa
partierna från konventet räknas, turneringen
är helt gratis och man får spela så mycket
man vill (alltså max fem partier eftersom det
blir fem pass). Efter det näst sista passet får
de som har bäst poäng mötas på ett
finalbord. För att försäkra att vinnaren på
AvCon 1.01 finns vid detta bord så kommer
poängen från det bordet att räknas
dubbelt.

Fantastika-92 är fredag-söndag helgen runt
den 23/8.

THOUSAND ISLANDS

- Ett PBM i Desiderius, Moderator och
konstruktör:

Fredrik Säterby!

Ett PBM för 6-8 spelare, där man spelar
varsin liten ö / landsdel i sydöstra oceanien
(australien ,nya zeeland, java, thailand, m
fl), och med dess (och dess koloniers)
inkomster underhåller och utökar sin flotta.
Flottan är användbar både för att försvara

sina fredsälskande kolonier, och till att
anfälla din neslige grannes, och befria dem
till att istället tillhöra en fredlig och rättslig
demokrati (ditt styre).

Stridsreglerna är enkla, och liknar Ax&Al i
stort. Det är vissa ändringar, och lite annat
för att det skall passa som PBM, och för
flera sidor än två.

Vinnare blir den som först har hälften av
alla inkomstbringande områden, eller den
som röstats fram till vinnare.

- Intressant? Köp Desiderius! 14:-/st
på pg 4167454-0 (Björn Trollsfjord)
eller kontakta Fredrik (se adresslistan).

- Desiderius kommer var 3:e vecka, med
dippy, ax&al,excalibur,WOMP,twenty
points, missionären och Thousand Islands.

SPORTORAMA

För alla Er som tycker att det ibland blir för
mycket artiklar eller Diplomacy-varianter så
kan vi meddela att ett nytt fanzin är på gång
med enbart sportspel av olika slag. Allt är
ännu endast på idé-stadiet men tidningen
kommer bli innehålla Tennis, Boxning,
Fotboll och Hockey. Det skulle preliminärt
vara ca 10 nr/år. Alla Ni som skulle vara
intresserade av att läsa en sådan tidning
eller har ett bra sportspel att bidra med,
hör av Er till någon av oss:

Daniel Markstedt	Pär Nilsson
Vaksalag. 19 5tr	Tottv. 16a
753 31 Uppsala	830 13 Åre
018 - 12 87 33	0647 - 525 13

AVCON 0.3

Dag för nästa deltävling i Stockholms-
mästerskapen i Diplomacy är den 11 april.
Kontakta Dan Hörning (08 - 656 67 83) för
mer information.

NYHETER & ANNONSER

"ÅRETS NYA STORA FANSIN..."

Emperor nr 1 har just kommit. Allt om P.B.M. och Rollspel finns med. Plus lite extra. Beställ den redan nu! Endast 10kr, inklusive porto. Billigt! Vi har ännu inget postgiro, så skicka pengarna till:

Emperor, c/o S Eriksson,
Taggsvampstigen 7, 611 63 Nyköping.
BESTÄLL REDAN NU! Du kommer inte att ångra dig....

JAMES BOND

"Jag önskar köpa Gamemaster Pack till James Bond. Om någon sitter inne med detta supplement så tveka inte utan ring: 0611 - 14067, Jörgen."

FARSOTEN

Är ett nytt postspelsfansin som ges ut av Dan Lindman. Fansinet kostar 10:- och har redan kommit ut med nummer ett. Det innehåller bl.a. rapporter från Fråggel PBMet. Kontakta:

Dan Lindman,
Tömv. 3a,
175 38 Järfälla 0758 - 12668.

FANSINET THAT FEELS

"...har som mål att komma ut oregelbundet och sällan. Innehållet kommer mestadels att bestå av dåliga försök till poesi, noveller, teckningar och annat som bara blir sämre än om man publicerar det i ett fansin. Annars är det ett forum för känslor."

Kontakta mig: 0753 - 57401, Roland.

OBS! Fansinet har inget med spel att göra!

PS SM I DIP.

...söker nu flera spelare. Det är dax för omgång två. Fem partier håller på som bäst och om du vill deltaga i något av de

kommande partierna så kontakta Björn von Knorring (018 - 692025) eller Hanz Johansson (090 - 124318), helst innan den 31 mars.

LINCON

Linköpings och Sveriges bästa (?) konvent hålls i år 5-8 juni. Konventet blir i år ett Mekka för alla Diplomacyfantaster. Förutom att där kommer att av göras ett Svenskt Mästerskap och att turneringen är deltävling i Svenska DiplomacyRallyt, så kommer det att anordnas en lagtturnering. Sju lag med sju spelare (plus ev. reserver) ställer upp med en spelare var vid sju olika bord. Sedan lägger man ihop resultaten från de olika lagmedlemmarna och ett segrande lag koras. Det sökes spelare till lag som representerar Gränslandet (Roland), Dipsosis (Calle Höglund), Lepanto (Per W) och Uppsala (Björn vK). Om du vill delta i något av lagen så kontakta lagledaren, vill du starta ett eget lag kontakta Per Westling (013 - 172980) och vill du veta mer om LinCon ring: Mats Persson (013 - 176856).

MITTCON & ÖRNCON ELLER GOTHCON

I april så slår MittCon och ÖrnCon sig ihop och arrangerar MittCon II i Örnsköldsvik (kontaktman: Roger Westin 0660 - 83711). Tyvärr så råkar detta vara samma helg som GothCon (Sveriges största och äldsta), nämligen den 17-19 april. (MittCon håller på den 18-20). Kontaktman för GothCon: Mikael Palo (031 - 198310).

SERFALDHIN

Ett tredagars Live som kommer att utspela sig strax norr om Stockholm den 12 - 14 juni. Det kostar endast 100:- att vara med, om man räknar bort kostnader för kläder etc. Kontakta Karl Grandin på 08 - 96 68 09 för mer information.

NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

STÄLLNINGEN I SVENSKA DIPLOMACYRALLYT

	Poäng	Placering på:
		DalCon
1. Hans-Eric Grönlund	10	1
2. Dan Hörning	7	2
3. Nils Lindeberg	5	3
4. Oskar Kinding	4	4
5. Erik Ny	3	5
6. Roland Isaksson	2	6
7. Henrik Johansson	1	7

Per Westling (som höll i SM förra året) har i år ändrat lite på förfarandet. Det tidigare mästerskapet byter nu namn till Svenska Diplomacyrallyt, men kommer att fungera som förut. Det verkligt nya är att han i år drar igång ett Svenska Mästerskapet i Diplomacy, som kommer att äga rum en gång per år, i år på LinCon. Om det är något konvent som är intresserat av att hålla i SMD nästa år så bör de kontakta Per innan påsk. Då det på LinCon kommer att beslutas var nästa SMD kommer att hållas.

STOCKHOLMSMÄSTERSKAPEN I DIPLOMACY (SMID)

Ställningen efter AVCON 0.2

Namn	Poäng	Segrar	Partier
1. Björn von Knorring	39	2	2
2. Dan Hörning	37	2	2
3. Roland Isaksson	20	1	2
4. Daniel Nilsson	19	1	2
5. Mattias Engelbrand	17	1	1
6. Oskar Kinding	17	1	1
7. Fredrik Säterby	7	0	2
8. Johan Okker	6	0	1
9. Kim Rosenberg	3	0	1
10. Nikolai Tuuri	3	0	2

Framtida delturneringar: AvCon 0.3 (april), AvCon 0.4 (Juni), AvCon 1.0 (Juli), Fantastika/AvCon 1.01 (Augusti), AvCon 1.1 (Oktober), AvCon 1.2 (December)

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se