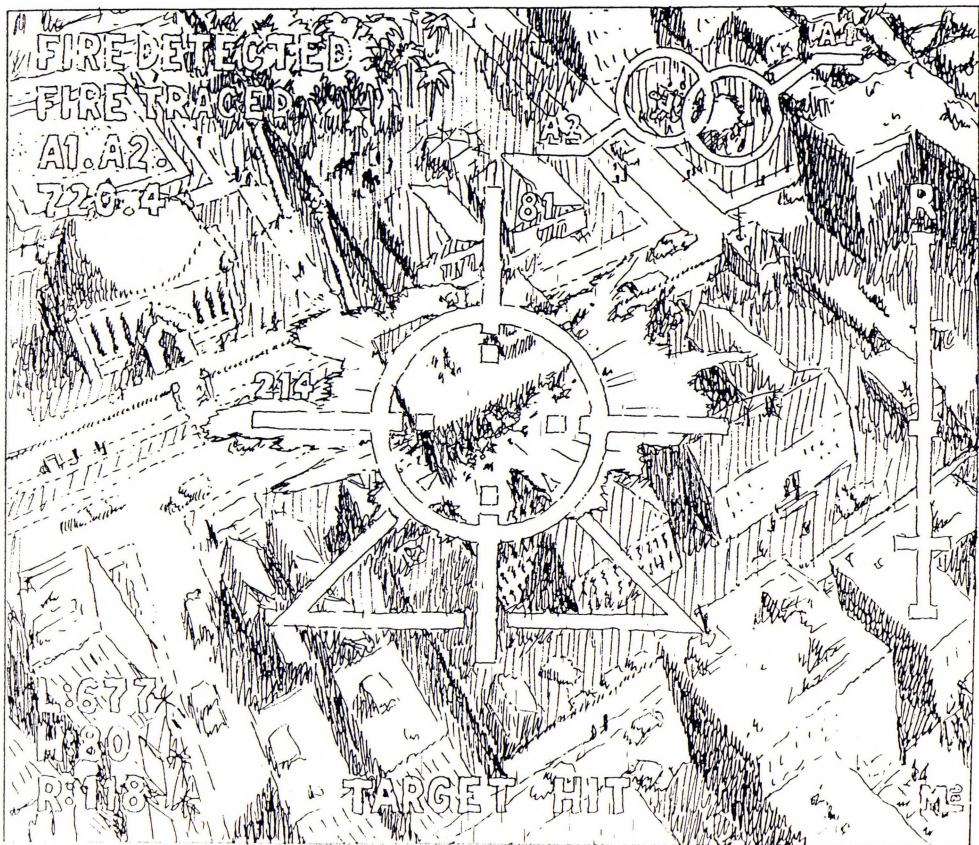


Nr 18 (nr 6 1992) September



GRÄNSLANDET är ett fansin för postspelsintresserade.

Fansinet ges ut av Rönninge Rollspelare och kommer ut ungefär en gång i månaden till en kostnad av 15 kronor. Adressen är:

GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingvägen 13,

144 64 Rönninge och tel.nr: **08 - 53 25 74 01** (Hem: 18.00 - 22.00), Arbete: 08 - 7448937 (8.30 - 15.30). Postgiro till Roland Isaksson är 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström

Övriga illustrationer: *Malin Jonsson, Dan Hindman, Magnus Lindström, Roland Isaksson, Erik Törnkvist och Erik Lindblom.*

Deadline för nästa nummer:

Dragservice (ERA och Gladiat.):	25 September.
Alla spel:	2 Oktober.
Spelledarna, Casino och övrigt:	9 Oktober.

Motto: "Fantasi är viktigare än kunskap"

Albert Einstein

LEDARIN

Varför är det alltid så svårt att inleda den här ledaren, jag vet aldrig hur jag skall börja. Titta nu hur det blev, fruktansvärt. Men eftersom jag inte kom på något bättre så...

Ett par saker som ni nu skall ta och notera; Ett: mitt nya (ändrade) telefonnummer och Två: Dragservice. Dragservicen är för de, för tillfället, två spelen som kan ta många spelare som jag själv inte modererar. D.v.s. ERA och Gladiatorspelen. Det hela går till så att om ni skickar dessa drag till mig en vecka innan spelens deadline så skickar jag dem sedan vidare lagom till den riktiga deadline. Detta endast för att underlätta för er, så ni kan delta i flera spel utan att behöva skicka till en drös olika spelledare. Men det finns förstås en liten (pytteliten) hake. Ni måste vara tidigt ute med dragen, för om draget kommer till mig för sent, så är det helt enkelt för sent. Fram till nu har det inte varit så noga om draget dykt upp någon dag senare.

Just det, Gladiatorspelen har redan återkommit. Utan att ha varit borta ett nummer ens. Den nya spelledaren och allas vår hjälte är Erik Lindblom. Det fanns ett par personer till som visat intresse och jag tackar för det.

Som jag skrev i förra numret så har vi nu varit på Medeltidsveckan i Visby, tyvärr så har inte fått andan ur vagnen och skrivit något om det. Kanske, kanske så lyckas jag få ner något till nästa nummer.

I nummer sjutton så skrev jag att Special-Gränslandet skulle komma ut i september, men det var ju hel fel. Eftersom jag hade sagt oktober när jag pratat med de olika redaktörerna. Så nästa nummer kommer att bli specialnumret och det kommer i oktober.

Passa nu på att annonsera etc i nästa Gränslandet, så når du en betydligt större mängd rollspelare än vanligt!

Roland

ADRESSLISTA

K står för konto och visar hur mycket ni har kvar efter det här numret. Om konto står på minus och du inte har några gratisnummer tillgodo, skicka pengar innan nästa Deadline. G = Antal gratisnummer och B = Byte.

VARNING!

Se till att mer än femton kronor på kontot hädan efter, eftersom jag nu kommer att bli hårdare. Jag skickar bara ut Gränslandet till de som har tillräckligt med pengar på kontot.

Johan Almqvist, Runbrov. 15, 746 32 Bålsta, 0171 - 58553, **K: 5:-**.
Henrik Alpsten, Forellgränd 18, 175 47 Järfälla, 0758 - 12782, **K: 16:-**.
Per-Ingemar Andersson, Landstormsv. 36, 702 27 Örebro, 019 - 144544, **K: 25:-**.
Jan Balkeståhl, Engelbrektsg. 16 a, 781 50 Borlänge, 0243 - 835 46, **K: 75:-**.
Jonas Bergsten, Långg. 98, 582 67 Linköping, 013 - 152294, **K: 14:-**.
Jörgen Bergqvist, Utmarksstigen 80, 871 40 Härnösand, 0611 - 14067, **K: -10:-**.
Lennart Borg, Eskaderv. 34 6 tr, 183 54 Täby, 08-7564206, **K: 30:-**.
Borger Borgersen, Bølerskrenten 24, N - 0691 Oslo 6, Norge, **B**.
Martin Brodén, Sandstensv. 11, 136 51 Haninge, 08 - 50028408, **B**.
Magnus Cassersjö, S. Esplanaden 31, 343 32 Älmhult, 0476 - 10407, **K: -23:-**.
Christer Carlsson, Snäppv. 64, 198 00 Bålsta, 0171 - 57534, **K: 85:-**.
Jonas Ekstedt, Slånårsv. 9, 182 36 Danderyd, **K: 20:-**.
Mattias Engelbrand, Ekuddsv. 1 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939, **K: 40:-**.
Erik Eriksson, Månkensg. 18 a, 802 74 Gävle, 026 - 145431, **K: 27:-**.
Ingemar & Alexander Eriksson, Champinjonv. 6, 611 63 Nyköping, 0155 - 210309, **K: 5:-**.
Tommy Fransson, Stupv. 6 3 tr, 147 52 Tumba, 0753 - 32833, **K: 80:-**.
Joakim Hall, Hovmangård Tävelsås, 355 90 Växjö, 0470 - 681 63, **K: 35:-**.
Calle & Henrik Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450, **B**.
Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783, **B**.
Niklas Jansson, Malmg. 19 5 tr, 777 31 Smedjebacken, 0240 - 76339, **K: -6:-**.
Hanz Johansson, Norra Ersmarksg. 64, 903 44 Umeå, 090 - 124318, **K: -7:-**.
Morgan Johansson, Lillkärr Södra 138, 425 31 Hisingkärra, 031 - 571095, **K: -2:-**.
Mikael Jonsson, Ornviken 4708, 831 94 Östersund, 063 - 40134, **K: 0:-**.
Oskar Kinding, Odlingssv. 14a, 183 34 Täby, 0762-51302, **K: 10:-**.
Björn von Knorring, Östra Slottsg. 14 a, 753 10 Uppsala, 018 - 692025, **K: 0:-**, **G: 4**.
Tomas Larsson, Skogsv. 4, 293 73 Jämshög, Tel. ?, **K: 15:-**.
Olov Liljeborg, Sernandersv. 1-735, 752 61 Uppsala, Tel. ?, **K: 45:-**.
Erik Lindblom, Västarhult, 577 92 Hultsfred, 0495 - 60361, **K: 12:-**, **G: 6**.
Nils Lindeberg, Vindhemsq. 29, 752 27 Uppsala, Tel. ?, **K: 30:-**.
Dan Lindman, Tömv. 3a, 175 38 Järfälla, 0758 - 12668, **B**.
Magnus Lindström, Anders Reimers v. 12, 117 50 Stockholm, 08 - 6582235, (08 - 53278229), **G: 10**.
Peter Lindgren, Kungsg. 17, 742 31 Östhammar, 0173 - 17254, **K: -13:-**.
Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168, **K: 0:-**.
Magnus Lundgren, Berghöjdsg. 12, 422 49 Hisingbacka, 031 - 552764, **K: -4:-**.
Tron E. Nerbø, PB 1330, 6401 Molde, Norge, **K: 15:-**, **B**.
Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213, 104 05 Stockholm, 08 - 156685, **K: 0**, **G: 10**.
Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 40501, **K: -13:-**.
Thomas Nilsson, Lundenv. 11 a, 541 39 Skövde, Tel. ?, **K: 25:-**.
Johannes Nordangård, Dalen, Hultånäs, 360 70 Åseda, **K: 70:-**.
Tor Nordkvist, Volrat Thamsq. 8 - 8540, 412 60 Göteborg, 031 - 182908, **K: -8:-**.
Erik Ny, Fältv. 12, 781 61 Borlänge, 0243 - 27360, **K: 51:-**.
Johan Okker, Ringstedsg. 28, 164 43 Kista, Tel?, **K: -15:-**.
Anton Palfi, Box 25, 374 03 Trensum, 0454 - 61494, **K: 32:-**.
John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611 - 10951, **K: 2:-**.
Kim Rosenberg, Valhallav. 20, 194 54 Uppl.-Väsby, 08-59080596, **K: 70:-**.
Robert Ryström, SPP, Box 294, 731 26 Köping, Tel?, **K: 10:-**.
David Samuelsson, Sötriskest. 3, 611 63 Nyköping, Tel?, **K: 20:-**.
Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, 042 - 137356, **K: 40:-**.
Richard Simmons, Kibbutz Saja, 13870 **ISRAEL**, **K: -41:-**. Vänta med att betala tills du kommer hem!
Henrik Skoog, Affärsq. 9a nb, 943 00 Öjebyn, 0911-60584 (helg: 0911-55307), **K: 25:-**.
Joakim Spångberg, Torgilsg. 16c, 50240 Borås, 033-117221, **B**.
Åke Storm, Askungev. 11, 175 70 Järfälla, **K: 20:-**.
Fredrik Säterby, Sven Beckmansv. 35, 196 31 Kungsängen, 08 - 58166112K: 125:-.
Fredrik Thid, Stödehus F1, 860 13 Stöde, 0691 - 10928, **K: -9:-**.
Lenni Tolander, Blåtofta, PL 417, 520 42 Mojärn, 0923-50055, **K: 30:-**.
Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 260 80 Munka Ljungby, 0431 - 30822, **K: 2:-**.
Tomas Uuttu, Lillekärra södra 38, 425 31 H-kärra, Tel?. **K: 20:-**.
Jakob Wallgren, S:t Göransg. 153 10tr, 112 51 Stockholm, 08 - 656 6506, **K: 5:-**.
Björn Westling, Vågländsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688, **K: 63:-**, **G: 4**.
Per Westling, c/o Lindh, Rydsv. 48 c, 582 48 Linköping, 013 - 172980, **B**.
Per Wetterstrand, c/o Pettersson, Brunkebergsg. 3c, 416 62 Göteborg, 031 - 847442, **K: -10:-**.
Jesper Währner, Föllingebacken 33, 163 65 Spånga, 08 - 7616673, **K: 30:-**.

ANNONSPRISER

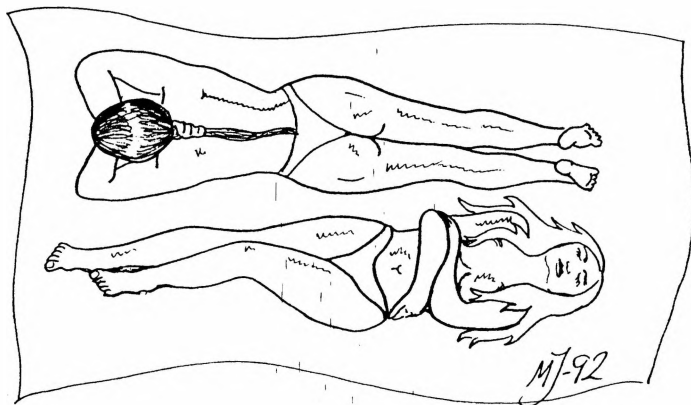
Priset på att sätta in en annons i Gränslandet kan variera, men i princip så gäller följande:
Halv sida: 20:-, hel sida 50:-, hela baksidan 100:-.
Men, annonserar du för något som du inte tjänar något på (t.ex. ett ideellt postspel), så kan det mycket väl bli gratis. Ring och fråga!

GRÄNSLANDET SPECIAL

I nästa nummer så kommer Gränslandet att vara ett specialnummer. Det kommer att bli en samproduktion med en mängd personer i postspelshobbyn, som kommer att innehålla bl.a. presentationer av fansin, postspel, historia etc. Detta på grund av att SVEROK har utsett Gränslandet till att bli ett av några fansin som skall få bli upptryckt i fler ex och utskickat till alla Sveriges rollspelsföreningar tillsammans med en sändning av Signaler Från SVEROK. Om du vill bidra med något till detta specialnummer, så kontakta mig! Annonserna som publiceras i specialnumret, kommer att kosta minst dubbelt så mycket. Men jag kommer att göra så, att alla pengar jag får in på annonser i det numret går oavkortat till extra gratisnummer som jag sedan kommer att skicka ut till diverse (förhoppningsvis intresserade) personer.

Vissa kan visserligen få dispens, men diskutera det med mig först!

De presentationer som jag vill ha in från samtliga redaktörer för svenska postspelsfansin, bör innehålla beskrivningar av innehåll, spel och andra företeelser i fansinet. Det bör även finnas med en lista på spel som nya spelare får plats i. Det kan också vara bra att publicera reglerna till ett eller ett par enkla spel (om reglerna är korta), så att nya spelare kan skicka in drag direkt när de skickar efter sitt första ex av fansinet. Annat som bör finnas med: Hur mycket fansinet kostar, hur ofta det kommer ut, adress, telefonnummer och eventuellt postgironummer. Ju mer information desto bättre.



INKOMMANDE

JONAS NELSON: "Jag hoppas att alla hade det trevligt på Medeltidsveckan, Fantastika, Spelkongress-92 eller vad ni nu hittade på i augusti. Jag ser fram emot några läsvärda rapporter som får mig att ångra att jag inte själv var där. Snyft!"

DAN LINDMAN: "Ett av de bättre numren jag läst. Fortsätt så Roland. "Sidan 3" har oxå fått mer sprutt, men Magnus bilder håller tyvärr inte lika bra kvalitet som Jonas. Angående Casinot så tycker jag inte du ska ändra på reglerna, de är bra som de är. Adios!"

- R: Med god hjälp av er andra så får vi hoppas att det skall fortsätta så. Casinoreglerna kommer jag nog inte att ändra.

LIVE - FANSIN

DAN HÖRNING: "Ett subsin i GL gjort av Jonas låter som en god idé."

JONAS NELSON: "Först vill jag ta tillfället i akt att tacka alla er som lovordat mina artiklar och teckningar i Gränslandet. Alla människor tycker väl att det är trevligt att få beröm, och jag suger tyvärr åt mig som en svamp. Ju gladare tillrop, desto mer sporrad blir jag att åstadkomma något ännu bättre åt er nästa gång. Därför är jag ledsen att göra er besvikna den här gången. Jag tillbringar nämligen hela augusti på Island, där jag gör mitt examensarbete, men jag kommer igen! Förhoppningsvis kan vi dra igång det omtalade "Live-subsinet" i nästa GL; det passar extra lagom eftersom SVEROK hjälper till att sprida GL i en större upplaga. **OM** "Live-subsinet" kommer igång så har vi alltså ett gyllene tillfälle att slå ett slag för den delen av hobbyn. Men då behöver jag DIN hjälp. Känner DU till vilka Live som är på gång? Vill du annonsera om ett Live? Har du en rapport från ett Live du varit på? Har du någon annan artikel med Live-anknytning på lager? Några idéer till Live-scenarier? Recept på Live-mat? Förslag till hur man tillverkar kläder, rustningar och vapen? Illustrationer? ALLT dylikt är hjärtligt välkommet! Inte minst söker jag efter ett bra namn på subsinet, gärna svenskt eller neutralt. (Jag har funderat på "It's ALive", en liten rolig lek med ord, men jag ogillar egentligen engelska uttryck när det finns bra svenska). Känner du att du kan dra ditt strå till stacken

så hör av dig till:

Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213,
104 05 STOCKHOLM, tel. 08-15 66 85."

ERIK LINDBLOM: "GL 17 var mycket bra, jag tackar för de många välskrivna live-rapporterna. Efter att ha läst dem vill man naturligtvis prova på det själv. Då börjar problemen.

1. Jag bor i Hultsfred. Hultsfred verkar ligga drygt två evigheter ifrån civilisationen när det gäller Live.

2. Jag känner ingen som sysslar med rollspel eller Live. Dvs, alla mina kompisar i Hultsfred med omnejd är mer eller mindre ointresserade.

3. Jag har aldrig varit på Live innan. Alltså har jag ingen utrustning, ingen erfarenhet, ingenting.

Därför låter det som en bra idé att starta ett Live-fansin, gärna i samarbete med GL. Om det startas vore det trevligt med någon form av Amatör-Special-Nummer, dvs berätta hur man ordnar lämpliga kläder (vad i h-e har man på fötterna? Gummistövlar?), vapen, förklarar grundregler för magi och strid (om det finns några) mm. Längre fram skulle jag också vara intresserad av ett Live för amatörer. Jag har ju absolut noll erfarenhet av Live innan, och mina erfarenheter från rollspel är mycket begränsade."

ETIK I DIPPY

DAN HÖRNING: "Intressant diskussion, onekligen. En liten rättelse till Hanz Johansson: Det var Jonas Nelson du och Roland vann tillsammans med, inte mig."

MARTIN BRODÉN: "Angående Etik i Diplomacy: När man spelar ett parti av något spel, vilket som helst, är det självklart att man ska försöka göra sitt bästa, oberoende hur dåligt det går eller hur många man känner i partiet. Men när man spelar flera partier i rad, som till exempel turneringar, spelar man ju inte för spelkänslan, utan för att skaffa sig bra placeringar. Då är det inte fel att blanda in andra partier, ställningar i turneringar och mästerskap eller vilka man känner. En spelare har rätt att spela som han vill (så länge han håller sig till reglerna) utan att behöva förklara sig eller bli bannlyst från framtida turneringar. När man inte spelar i turneringar, det vill säga spelar för spelkänslans skull, kan man välja vilka man vill, och inte vill spela med."

PETER LINDGREN: "Jag tycker inte att diplomati utanför brädet i Diplomacy är särskilt rent spel. Visserligen är Dip ett diplomatiskt spel, men diplomatin ska bara användas vid spelbordet inte utanför. Att prata med arrangören och på så sätt få spela fler pass än andra (BVK på GothCon) är snudd på fusk. För att turneringen ska bli juste måste ju alla ha samma grundförutsättningar, precis som Roland säger."

SIDAN TRE

BJÖRN WESTLING: "Roland, kunde du inte försöka få Håkan Ackegård att bidra till sidan tre. Han lär gå att få tag på på Uppcon."

- R: Jag kan ju alltid försöka. Han brukar ju ta betalt för sina alster, så vi får se om han nöjer sig med ett gratisnummer av Gränslandet.

JONAS NELSON: "Roland har helt rätt, vad folk uppfattar som sextigt och sensuellt varierar otroligt mycket. Själv tycker jag absolut inte att bilderna på "sidan 3" måste föreställa helt avklädda flickor för att vara sensuella, tvärtom! Där den nakna huden slutar tar fantasin vid..."

MARTIN BRODÉN: "Borde inte Sidan Tre vara på sidan 3."

- R: Varför det? Sidan Tre är bara namnet på sidan, det har inget att göra med vilket sidnummer som (inte) står på sidan.

GRÄNSLANDETS FRAMTID

JESPER WÄHRNER: "Jag tycker att jag märker en viss tendens till att innehållet i Gränslandet kommer att handla allt mindre om spel och mer och mer om andra saker. Detta tycker jag är en smula trist även om jag skall den första att hålla med om att förra numret hade blivit rätt tunnt utan alla liverapporter. Liveartiklarna i sig var dock alla trevliga att läsa. Det verkar onekligen finnas tillräckligt mycket att skriva om saken för att upprätthålla ett eget fansin i ämnet. Jag hoppas i alla fall att du inte tar bort spelen för att ersätta dem med en massa artiklar som inte har med korrespondensspel alls att göra."

- R: Det hoppas jag också. Men än så länge kommer det finnas plats för er läsare att berätta om de som ni har varit med om.

QUEST

JONAS NELSON: "Tyvärr hinner jag ju av tidigare nämnd anledning inte skriva någonting från Quest i det här numret, men jag vill ändå passa på att ge Åke Storm och er andra på Kharne ett litet "månadens tips". Här är beskrivningen och formeln till den mycket fruktade "Total death" (bara namnet ger ju kalla kårar, hu!)"

Total Death 589

A spell guaranteed to strike fear into any living creature. When cast in combat one member of the target group, chosen at random, will be killed instantly. Only powerful magical protection can prevent this. The spell does not affect non-living creatures such as golems or undead. Spell target is the monster type, monster group, or player group to be attacked.

PETER LINDGREN: "Jag vill tacka Jonas för hans superba krönika som fått mig att börja fundera på att spela Quest igen. Håll stillen"

FANSINRECENSIONER

BJÖRN WESTLING: "Det är en bra idé att Åke håller i ett sådant."

DAN HÖRNING: "Personligen tycker jag ska skriva sina recensioner här i GL som ett första steg mot att göra GL till ett generellt postspelsfansin."

- R: Han börjar i varje fall i specialnumret sedan får vi se om det blir en fortsättning.

DET HÄNDE EN NATT

BJÖRN WESTLING: "Om jag hittar fler bra replikväxlingar, skriver iordning den och får tillåtelse av han som spelade Öwein, så kan det kanske dyka upp fler avsnitt. Regina är väl snäll och trevlig?"

DANSA TILLS DU DROPPAR ELLER; DANCE UNTIL YOU DROP

Ja, det var inte många bidrag här inte!
Men jag kan ju ta och publicera en lista på
"releaser" som jag hittade på den lokala
skivbutiken:

September:

Robert Cray
Thåström
Anne-Lie Rydé
Londonbeat
Tom Waits
Anna-Lotta Larsson
Toto
Mats Ronander
Marky Mark
Treat
Sinead O'Connor
Great White
Jethro Tull - Live
Television
Ramones
Dr Hook
Happy Mondays
Garth Brooks
Prince
James Bond - Samling
Rembrandts
Niklas Strömstedt
Alannah Myles
Bad Company
Christians

Oktober:

AC/DC - Live
Mick Jagger
Madonna
Rod Stewart
Chris Isaak
R.E.M.
Marie Bergman

FRÅGA BEAST

Frågorna:

4. Apropå DM, hur många LP-skivor har de gjort och vad heter dem?

- Depeche Modes LP skivor: Totalt 9 st:

- 81: Speak And Spell
- 82: A Broken Flame
- 83: Construction Time Again
- 84: Some Great Reward
- 85: The Singles 81-85
- 86: Black Celebration
- 87: Music For The Masses
- 89: 101
- 90: Violator

5. Vilka, förutom de nuvarande, har varit med i DM, och i vilka grupper är de med i nu?

- Förutom de nuvarande, så har också Vince Clarke varit med i Depeche Mode. Efter att Vince Clarke lämnat DM så var han med i Yazoo, Assembly och Vince Clarke & Paul Quinn. Nu är han med i Erasure.

Några fler frågor har jag inte just nu. Någon annan som har undringar om sina favorit artister?



TÄVLINGAR

ERIK TÖRNKVIST: "Ja, varför inte en novelltävling. Bra idé Björn, utveckla den gärna till något mer än en idé."

ERIK TÖRNKVIST: "Teckningstävlingen: Jag tyckte Rolands var bäst (mest komisk...)"

- R: Man tackar!

ENGELSKA POSTSPEL

DAN HÖRNING: "Här är en insändare som Stefan Ericsson ville ha i RFA 10. Tyvärr kom den för sent till det och jag tycker den passar bättre i GL så jag skickar den vidare till dig:

S.E: Svar till Robert Ryström: Att skriva "Sorry Hörning" tycker jag inte är helt fel. Om nu Dan tagit in I.O.C. ett halvår efter WOM Games, hur många spelare tror du det skulle bli? Inte många i alla fall! Det där med ensamrätten på ett PBM är ganska onödigt av dig att ta upp. Självklart kan flera personer ta in samma spel, men med den lilla skara PBM-folk i Sverige vore det ganska meningslöst. Men visst, pröva lyckan och köp hem I.O.C. om du vill.

D.H: Kommentar av mig själv: Jag tror både jag och Robert skulle kunna få ganska många spelare till IOC om vi tog in det, allt beroende på hur mycket vi annonserade. Ni har ju faktiskt varit ganska blygsamma med annonser, eller hur? Satte jag in en mittuppslag i AVGRUNDEN, Dipsosis, Dessan, Gränslandet, Grey Ooze och Sinkadus (m fl) så skulle jag nog få en 100 spelare, tror jag nog..."

GRÄNSLANDET SPECIAL

BJÖRN WESTLING: "Kommer den att ingå i den ordinarie numreringen? Den går väl ut till oss som prenumererar?"

- R: Självklart!

LIVE - SPECIAL

BJÖRN WESTLING: "Visst är det roligt att läsa om live, men det blev ändå lite för mycket senast. Fråga till Jonas N: För en riktig medeltidsstämning borde man väl servera rovor och inte potatis. Hur kommer det sig att det var potatis?"

ERIK TÖRNKVIST: "Live-special... -Kul!"

Mkt bra. Vid en första anblick verkade det trågt och upprepande med nästan bara LRPG, etc -artiklar, men när man väl läste dem... Man blir riktigt sugen på att själv delta! Någon som känner till någon LRPG -förening i skåne? Eller något planerat Live här i skåne?"

JONAS NELSON: "Det var mycket roligt att läsa alla Live-rapporter i GL # 17, det är bl.a. sådant jag vill se i det kommande Live-subsinet. Efter att ha läst om de olika Liven så blir jag mer och mer övertygad om att SNL trots allt VAR ganska lyckat. Tråkigt bara att Karl Grandin & Co inte hann läsa om alla våra dyrköpta erfarenheter INNAN Sërfaldhin gick av stapeln, då kanske det hade flutit lite bättre. Förhoppningsvis så lär vi Live-arrangörer oss av varandra, vilket ger mig en ny idé till Live-subsinet! Vad sägs om en spalt med "Våra värsta misstag", både från arrangörshåll och från deltagare som klatrat sig rejält. Det skulle säkert bli läsvärt! SKRIV!!!"

PETER LINDGREN: "Tack för senaste numret av GL, en riktig höjdark! Live-specialen var något som tilltalade mig mycket, och jag tror att ett Live-subfansin skulle passa utmärkt i GL. Särskilt om spelen kommer att försvinna, eftersom risken är att GL kan bli tunt annars."

GLADIATORSPELEN

ERIK TÖRNKVIST: "Synd, att gladiatorspelen är slut... snyft..."

KOOLA DUDAR

DAN HÖRNING: "Kan ingen tycka till om detta?"

DAN HÖRNING: "Till alla enorma horder av människor som har beställt filmen Koola Dudar 0.03: Tyvärr så äger jag endast en videoapparat så för att kopiera upp nya exemplar av filmen måste jag låna en polares. Detta kommer jag att göra när jag har fått fem beställningar (hittills har jag två) så ni får ursäkta om det dröjer lite men den som väntar på något gott..."

- R: ...Väntar i onöda i detta fallet. Vår film är långt ifrån så bra som historien skriven av Dan.

SPELKONGRESS / FANTASTIKA

HENRIK ALPSTEN: "Berätta om Fantastika! Självt jag var på Splekongress 92 - Birthday Bash, med måttliga framgångar (6:a i Battletech, jättelångt ned i DoD (men som SL sörjer man inte)). Over huvud taget var det mycket småfolk där, men det var trevligt ändå. SL hade eget insläpp, och på auktionen såldes Empire (brädspelet) för 50kr och Svartfolk / Kopparhavets kapare för 80kr. Mycket bra köp båda två."

- R: Jag hade varit på samtliga Splekongress fram till i år, men eftersom jag inte tycker att ÅSK är så bra så gick jag i år på Fantastika istället. Synd att de skulle krocka.

TRANSFAAR-ANAKRONISM

MARTIN BRODÉN: "Deadline är den 6 november 1992, **inte** 7 juli 1992."

- R: Se förra numret, för mer om Transfaar.

EN PRAKTISK FRÅGA

BJÖRN WESTLING: "Det skulle säkert bli praktiskt ifall jag kunde skicka alla utskrifter på diskett, för att underlätta redigeringen. Kan man göra det? Vilken programvara har du? Har du möjlighet att skicka disketter utan att det kostar skjortan?"

- R: Jo, det går bra att skicka bidrag på diskett (OBS! Macintosh) till mig. Jag använder mest MacWrite II och Word 5.0. Om jag slipper skicka disketter så ofta så skall det nog gå bra. Jag kan ju t.ex. vänta och skicka två i taget.

VÄNTELISTA

GLADIATORSPELEN

SL: Erik Lindblom, Västrahult, 577 92 Hultsfred, Tel: 0495-60361.

- Skicka in drag! Det går bra att skicka in dragen till Roland, men då senast en vecka före deadline.

ERA

SL: Magnus Lindström, Anders Reimers v. 12, 117 50 Stockholm, 08 - 658 22 35 (0753 - 78229).

- Skicka in ert första drag när ni anmäler er, utgå från Eld. Dragen går bra att skicka till Roland.

ARAB - DIPLOMACY

SL: Roland.

- Stängd! Reserver: Dan Hörning, Mattias Engelbrand, Olov Liljeborg, John Robillard, Niklas Jansson, Oskar Kinding, Martin Brodén, Tomas Larsson, Hanz Johansson.

SMURF - POSTSPELET

SL: Peter Lindgren, Kungsg. 17, 742 31 Östhammar, 0173 - 17254.

- Reserv sökes!!

JÄGERSRO

SL: Björn Westling, Våglängdsv. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688.

- Stängt! Om du vill stå på väntelista kontakta Björn.

THE TWILIGHT CASINO

SL: Roland.

- Alla kan vara med, skicka bara in var du satsar och hur mycket.

GLADIATORER I DECCDELION

eller Gladiatorspelen v. II

DETTA ÄR SITUATIONEN: Som alla människor med bildning vet är Imperiet världens viktigaste rike och huvudstaden Deccdelion den största stad som mänskligheten någonsin skapat. Här ligger Kungliga Institutionen för Domstol och Cirkus. I domstolen ges äventyrare och annat löst folk från när och fjärran en rättvis dom och förs till Cirkusen för träning och strid på arenan, för att roa den hårdhjärtade konung Tyhranus Rex och den goda drottning Regina.

Länge var allt frid och fröjd på Cirkusen, men efter ett par år dök orosmoln upp. Det rykades att konungen haft en okänd bror, Khardiz Maximus, som dött i Cirkusens fånghålor pga Reginas ränkspel.

Mörklädda kultister som dyrkade Cthulhu, en storhet ingen i Imperiet hört talas om innan, dök också upp på arenans läktare. Strax efter det kom det fram att två av gladiatorerna tillbad den store Cthulhu. Den ene var skicklig som få, men mötte ändå slutet på arenan. Marken öppnade sig och mannen hann knappt kasta upp ett halsband till Cthulhudyrkarna innan något Namnlöst drog ner honom i underjorden. Den andre titulerade sig "De Odödas Konung" och var hatad av många andra gladiatorer. Han dräptes slutligen när han stred mot två av dem.

Efter det försvann kultisterna, men gladiatorerna drabbades av många underliga olyckor som ledde till att de inte kunde strida. Denna otrevliga händelsekedja ledde till uppror bland gladiatorerna.



GLADIATORN

- I. Efter att ha gått igenom Cirkusens stridsträning så har alla gladiatorer tålighet (Tål) 3, men erfarenhet (Erf) 0. Gladiatorerna äger ingenting utöver sina vapen och 2 guld, som man fått av den goda drottningen Regina.
- II. Alla kämpars beväpning är likvärdig och påverkar varken träffsäkerhet eller skada.
- III. Gladiatorerna delas in i två träffområden; D (dödliga, huvud och bröstkorg) och I (icke dödliga, armar och ben). Olika rustningar påverkar inte träffområdena eller Tål.



STRIDEN

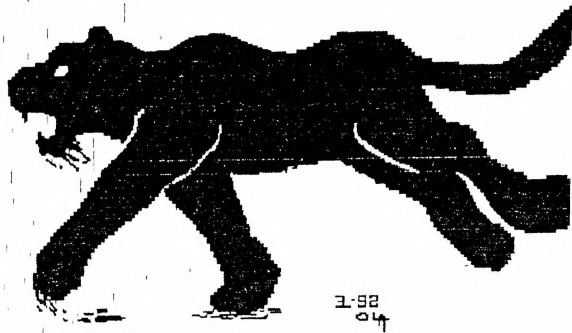
- I. Den vanligaste formen av kamp, där två gladiatorer slåss mot varandra, delas in i åtta omgångar.
- II. Varje omgång hinner gladiatorn utföra ett anfall (mot D eller I) och parera en attack (D eller I).
- III. Eftersom gladiatorerna tränats väl så träffar alla hugg och slag som inte pareras.
- IV. Varje träff sänker Tål med 1. När Tål hamnar på 0 förlorar gladiatorn. Om träffen som sänkte Tål till 0 var dödande (D) så dör förloraren.
- V. Om en kamp blir oavgjord så utses vinnaren enligt följande:
- a. Den som fått in flest träffar.
 - b. Den som fått in flest "dödliga träffar".
- Om det inte går att utse en vinnare förlorar bägge.
- VI. En annan variant, vanlig för nybörjare, är att alla slåss mot alla. Denna tumultartade strid består av tolv omgångar, men fyra innehåller endast pareringar.
- VII. När man vunnit mot en gladiator så går man i strid mot nästa tills det endast finns en gladiator kvar, eller omgångarna är slut.
- VIII. Den tredje allmänna formen av strid är man mot lejon. Kampen pågår i tolv omgångar, innan lejonet tröttnar. På den tiden hinner gladiatorerna anfälla åtta gånger.
- IX. Lejonet har tål 3, men är så snabba, att gladiatorn måste vänta tills lejonet anfaller och då själv hugga innan lejonet är över honom. Lyckas man träffa lejonet så avbryter det sin attack.
- X. Lejonet kommer att försöka anfälla fyra gånger och gör då 1-2 i skada. Lejonet kan inte anfälla första gången.

EFTER STRIDEN

- I. När kampen är slut förs överlevande gladiatorer ut och får vård. Gladiatorn återfår full Tål till nästa vecka.
- II. I och med att gladiatorn överlevt en kamp på liv och död får han en Erf. Vinner man en final får man extra Erf.

ERFARENHET

- I. En gladiator som överlever sina första kamper kommer att lära sig lite knep. Varje specialförmåga kostar 5 Erf.
- I.I. Fint: Man har möjligheten att finta och träffar då oavsett var motståndaren parerar. Kan ej kombineras med Extra Styrka. Kan användas en gång per kamp. (Markeras med X.)
- I.II. Extra Reaktion: Denna förmåga gör att man lyckas parera oavsett var anfallet satts in. Med hjälp av denna förmåga kan man tom parera Fint. Kan användas en gång per kamp. (Markeras med Y.)
- I.III. Extra Styrka: Gladiatorn kan hugga så hårt att han gör dubbelt så stor skada (räknas som två träffar). Hugget kan dock pareras. Kan användas en gång per kamp. (Markeras med Z.)
- I.IV. Intuition: Om båda gladiatorerna får in en vinnande träff i samma omgång vinner den som har Intuition, träffen på honom räknas inte då han reflexmässigt kastat sig undan. Används automatiskt.
- I.V. Extra Tålighet: (x2) Ökar Tål permanent med 1. Man kan max höja Tål till 5.
- I.VI. Extra Snabbhet: (x2) Man får slåss en extra omgång och motståndaren hinner endast parera. Den första Extra Snabbhetsomgången läggs mellan omgång 4 och 5, den andra efter omgång 8. I strid Alla mot Alla får han anfälla en extra omgång. Gäller inte i kamp mot lejon.
- I.VII. Stöld: Låter gladiatorn stjäla upp till 10 guld från valfritt offer.
- I.VIII. Förgiftning: Offret får sin Tål sänkt med 1 under en vecka, pga gift i maten eller drycken. (Fegt!)
- I.IX. Vaksamhet: Skyddar mot både Stöld och Förgiftning.



VADSLAGNING

- I. När man slår vad skriver man bara namnet på den man tror ska vinna, alternativt hålla sig på benen i tolv omgångar om det handlar om Alla Mot Alla.
- II. Man sätter max 1 guld per kamp, undantaget turneringsfinaler då man får sätta hur många guld man vill.
- III. Man får inte slå vad om kamper där man själv deltar, undantaget Alla Mot Alla, där man kan tippa på vem man vill.
- IV. De som satsar rätt får dela på guldets från de som satsat fel, undantag är turneringsfinaler där vadslagningsfirman "Sara! & Brutus" sätter oddsen.
- V. Finns det ingen vinnare tar "Sara! & Brutus" hand om pengarna.

LEVANDE GLADIATORER		Erf	Guld	Veck	V	F	DÖD
1 Pirokles	(J Spångberg)	4	0	17	10	2	6
2 Torkil Mager	(E Schön)	3	15	17	5	3	2
3 Kharz "Släggan"	(J Olsson)	5	0	15	1	4	-
4 Brillius Dräpius	(J Wallbing)	4	1	15	2	1	-
5 Jodur "Vrålet"	(M Jonsson)	2	0	14	0	2	-
6 Luzbel de la Tizona	(E Ny)	0	1	12	1	4	-
7 Musculus den Store	(M Lündgren)	4	1	10	2	2	1
8 Sobrius Vertia	(K Grandin)	1	1	10	0	1	-
9 Ragnus	(E Törnkvist)	2	5	10	4	3	2
10 Puff	(E Berglund)	3	1	10	1	1	-
11 Ake Angvält	(M Lindström)	1	1	6	0	0	-
12 Drazur Dräparen	(J Jönsson)	0	1	6	0	0	-
13 Maximus Fighticus	(T Nilsson)	0	1	6	0	0	-
14 Fegear Waahr	(M Johansson)	0	1	6	0	0	-
15 Probus den Tyste	(B Westling)	1	1	6	1	0	-
16 Eddie	(F Lundström)	0	1	6	0	0	-
17 Palle Pucksnok	(N Strand)	1	1	6	0	1	-
18 Joe Jihad Twisted N	(J Lindström)	1	1	6	0	1	-
19 Fråget Ecken	(P Almroth)	1	1	6	1	0	-
20 Sven Domen	(M Axelsson)	0	1	6	0	0	-
21 Biggus Dickus	(D Markstedt)	1	1	6	1	0	1
22 Herr Grantopp	(M Cassersjö)	1	1	6	1	0	1
23 Eryx Dio	(N Ytterberg)	0	1	6	0	0	-
24 Gestur	(H Alpsten)	0	1	3	0	0	-
25 Slaktar-Bengt	(J Währner)	0	1	3	0	0	-
26 Anaxagoras	(P Wetterstrand)	0	1	3	0	0	-
27 Rargan Goatbeard	(D Hörning)	0	1	2	0	0	-
28 Jason	(N Jansson)	0	1	2	0	0	-

- SPEC: 1. Pirokles: **Extra Tålighet, Intuition**
 2. Torkil Mager: **Extra Styrka**
 3. Kharz "Släggan": **Välj förmåga!**
 6. Luzbel de la Tizona: **Extra Tålighet**
 9. Ragnus: **Extra Tålighet**

Från Moderatorn

»»»»»

Nästa gång kommer en Alla Mot Alla-turnering att hållas. Jag vill därför ha in drag från alla levande gladiatorer, och nya spelare kan gärna skapa gladiatorer och skicka in till denna omgång.

EXEMPEL ALLA MOT ALLA:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Store Stark-Hans Anf.	D	I	I	-	D	I	I	-	D	D	-	D
Försv.	D	I	D	D	D	D	D	I	I	I	D	D

Store Stark-Hans har nu skaffat sig Extra Snabbhet och får därför hugga nio gånger. I omgång 1-4 möter han Enf Egen och besegrar honom men blir träffad en gång. I omgång 5-8 slåss han mot Fek-Veghas och träffas två gånger. Tyvärr är den sista träffen dödande så Stark-Hans avlider.

Erik Lindblom Västrahult 577 92 HULTSFRED tfn: 0495-60361



Jag tänkte själv skriva en Lincon rapport för att få in mer rollspelsbeskrivningar i en konventsrapport. Här följer historien om:

The Good Ole Boys World LinCon Tour 1992

Hela gänget (8 st) åkte klockan 1500 från Borås. Vi ankom klockan 1810. Första spel var Kult (Vi anmälde två lag, det andra (jag var med i det) var Gruvan). Då vi inte lyckades speciellt bra, överlåter jag åt Roland att ta hand om redogörelsen för Kult i sin rapport.

Lördagen, Dax för MegaTraveller. Jag spelade Etienne de Fouchard, en fixare som smusslade bilbatterier. Efter att ha stuckit från vårt jobb som väktare på en fångelseplanet, så tvingades vi nödlända på en efterbliven planet. Märkligt nog hade de kontaktat oss på radio och bett oss öppna en dörr. Det visade sig att denna dörr fanns i ett oerhört gammalt och avancerat komplex, och verkade vara ingjuten i väggen. Varken laser, plasma, köldvapen eller positroner hade gjort minsta skråma i dörren. Medan vi studerade dörren och funderade stördes vi av en av universums värsta skurkar, BayBan, som krävde att vi skulle skynda på. (Han ville åt skatterna som han trodde fanns på andra sidan). Efter ett tag upptäckte vi att de *ancient runes* som stod runt dörren utgjorde någon form av kod. Genom att låta datorm kombinera dessa tecken på alla möjliga sätt och skicka koderna till dörren i form av elektriska impulser, så fick vi till vår glädje upp dörren. Den visade sig leda till en teleportationsportal, som ledde till en värld som just terraformats (omformats). När vi anlant började enorma rymdskepp landa på planeten. Däri fanns ingen våld (BayBan hade smitit före oss och när han upptäckte att det inte fanns några skatter där höjde han sitt vapen, men då exploderade det och han försvann). Vi hade kommit till paradiset, och vi beslöt oss för att förstöra portalen och stanna där. Det visade sig att vi vann turneringen.

Efter detta åkte vi ner till McDonalds (ingen middagsservering fanns på konventet) och stötte där på Tor Nordkvist, som fick skjuts till konventet. Efter middagen var det dags för Mutant (utan större framgång) för The Good Ole Boys och Diplomacy - Lagtävling för mig. Efter diverse turer hade jag hamnat i Lepantos lag och fick där spela tyskland. Det visade sig att jag hamnat vid ett bord där jag endast kände till Ryssland (Johannes nesser, Uppsala), vilket väckte visst hopp för partiet. Första draget inträffade det ovanliga att England (Fredrik Bonander, Dragons Den) inte gick ut till Nordsjön och Frankrike (David Samuelsson, Avgunden) stod kvar i Paris. Jag gav dock Belgien till England, men 1903 bröt jag samarbetet genom att inta Nordsjön och Edinburgh, och därmed uppnå 8 center. Därefter gissade dock England rätt några gånger varför jag endast växte till 9 center (då ryssland gav mig Norge). 1905 eliminerades Turkiet (Andreas Inneryd, Linköping Losers) och 1906 följde Österrike (Jonas Fors, Viva Gunship). Då ledde Ryssland på 12 för mig på 9 och Italien (Terje Sundberg) på 7. Tyvärr ville jag och ryssland ha tvådelad remi, annars hade vi lätt fått en tredelad remi. De sista åren räddades England kvar i Portugal och ryssen växte till 15 center samt intog både Munich och Berlin. Då vi inte kunde enas slutade vi med en femdelad remi (16-9-4-4-1). Det berövade mig chansen att bli bästa tysk. Dock vann Lepanto lagtävlingen. Efter sömn och frukost var det dags för Runequest (och Twilight 2000 för de som inte fick vara med). Jag spelade Sir Harklim McGrider - en riktig riddare och snobbn. Vi skulle undersöka en serie mord där de högg huvudet av folk och fångade deras själ. Efter efterforskningar lyckades ankan Howard se en skymt av mördaren och kände igen honom. Vi sökte upp mördaren och då visade det sig att han dödat människorna eftersom de blivit besatta av en demon som härjat i staden i flera år. Han sade att prästinnan i Seven Mothers Temple också blivit besatt och han skulle oskadliggöra demonen, men behövde hjälp att avleda vakternas uppmärksamhet. Vi lyckades starta ett större upplopp just när prästinnans bröllopsprocession kom (då skulle han döda demonen), och han lyckades med sitt uppsåt. Tyvärr blev vi igenkända och dömda till två veckor i saltgruvorna.

Efter vad jag hörde var Twilightäventyret en rollspelsversion av filmen Predator. Efter middagen (Pizza) så ställde jag upp i Clay-O-Rama. Detta roliga spel går ut på att man ska bygga en lergubbe och låta honom slåss på en arena. Min skapelse såg ut som ett dammsugarmunstycke och kallades Wiggly. Specialförmågan var Stomp, dvs att jag tog min sko och dunkade på motståndaren, fast bara

en gång. Efter en hård fight så dödades Wiggly när det var fyra (av ursprungligen 8) kvar. Vann gjorde Daniel Megitt med sin skapelse Kiss of Death. Detta spel rekommenderas! När lerstriden var över var det dags för Diplomacy. Vi drog om länderna och jag fick England, ett av mina favoritländer. Jag slöt en pakt med Frankrike (Magnus Selhammar) och den visade sig hålla hela spelet igenom. Jag attackerade Tyskland (Ingemar Eriksson) medan Frankrike attackerade Italien (Erik Ny). 1905 hade Frankrike 9, jag 8, Rysland (Christoffer Fjellner) 7 och Turkiet (Mattias Jerneving) 7, medan de andra tre hade 1 enhet var. Då slöt de andra fem en allians och så hände det inte mycket fram till 1907. Då insåg jag och Frankrike att vi måste nöja oss med en tredelad remi, så vi övertalade Turkiet att ta två ryska center, samtidigt som Frankrike intog Munich och det sista italienska centret. Samtidigt tog jag tillbaka Belgien med Frankrikes samtycke och så kunde vi rösta igenom en 10-10-9 remi. Samanlagt fick jag 87 poäng. Hade jag gått med på tredelad remi i mitt första parti hade jag hamnat på tionde. elefte plats. Under tiden hade Good Ole Boys spelat Rollspelet Rollspel, som jag hade gått ur för att vara med i Diplomacy. Det var synd, för enligt kompisarna var det en underbar upplevelse. Spelet var systemlöst och helt uppbyggt på rollspel. Det var utvecklat av Köksmixer, ett känt rollspelslag. Däri spelade man fem vanliga (nåja) svenskar (tre av dem var hämtade från verkligheten, de andra två var synteser av flera personer) som var på väg till en förfest i Stockholm, men när de kom upp från t-banestationen hade de förflyttats till 1400-talets England. Så mycket gott som jag hört om detta, så är det första gången jag ångrat att jag valde Diplomacy (och då gick det ändå bra). På måndagen var det dags för Drakar & Demoner, trots allt, för arrangörerna lyckades skaka fram spelledare, något de saknat då programansvariga hade klantat sig. Här spelade vi fyra hopplösa personer: stendumma, suputer och två kleftomaner. Vi anlätades av stadsvaktens ledare för att hitta en försvunnen bard. På något sätt lyckades vi finna honom mördad hos sin pojkvän. Han hade skrivit en dikt åt en adelsman i staden. Efter vissa besvär att förstå vad som stod (bl. a läste vi "han har sagt att degen är eran" istället för "han har sakta degenererat"). Vi lyckades pussla ihop att vaktchefen (som inte var "korrigerad"-dvs korrumpierad) hade stått bakom mordet på barden, eftersom adelsmannen hade bett honom skriva en sång om hur vaktchefen rövade bort hans fru och avrättade henne, och sedan hållit på att ruinera adelsmannen. Vi lyckades oskadliggöra vaktchefen och blev därför avrättade. Anledningen till att han anlät oss är att han vill få tyst på alla som krävde att han skulle göra något, men samtidigt inte ville riskera att de han anlätade hittade sanningen. Vi såg tillräckligt dumma ut. Efter Drakar så väntade prisutdelningen och då visade det sig att Good Ole Boys vunnit Megatraveller och Rollspelet Rollspel (och så vann jag Lag.Dip). Synd att det bara var ett pris i Drakar & Demoner. Resan hem var nästan händelselös ända tills drivhjulet till fläktremmen lossnade på den ena bilen c:a sju mil från Borås, så vick fick bogsera den till staden.

Konventscitat: "Vi är robotarna - Bam, bam, bam, bam" (Fritt efter Kraftwerk)

Björn "Beast" Westling, The Good Ole Boys

Lin Con 92

ROLAND

Konventet i Linköping i år skulle ju ha en stor Diplomacy turnering, så vi samlade ihop hela nio Diplomacyfreaks och Gränslandet prenumeranter i en liten buss och körde dit. På grund av strul med betalningen av bussen, en incident (eller hur Dan) så blev vi några timmar försenade, men tackvare Jonas, som trodde han skulle få skjuts till Linköping men fick köra istället, så kom vi i tid till det senare Dippypasset på fredagen.

Som ni förstår så blev det mycket Diplomacy den helgen, med Svenska Mästerskap, lagturneringstitel och SDR-poäng att slåss om. Tre pass Diplomacy blev det för mig, och ett gunboat parti. Vi körde med spelledare men utan diplomati och utan att veta vem som spelade vilket land. Helkull! Sedan gällde det att gissa vem som spelat vad. Det var svårt, jag hade bara två rätt. Men jag vann ändå som Frankrike med nio centers.

I mina andra partier gick det inte fullt så bra. Jag öppnade turneringen med en tredelad seger som Österrike-Ungern på 11 sc, tillsammans med Italien (11sc) och Ryssland (6sc). Vilket jag var helt nöjd med.

På lördagen var det dags för lagturneringen. Jag spelade Österrike-Ungern i lag Gränslandet, eftersom det var det ända som var över när de andra hade valt. De andra var: Dan Hörning (Frankrike), Hanz Johansson (Ryssland), Jocke Spångberg (England), Lennart Borg (Turkiet), Fredrik Säterby (Tyskland) och Jonas Nelson (Italien). Det gick inte speciellt bra för laget, och jag gjorde tyvärr inget för att hjälpa situationen. Men jag lyckades i varje fall överleva med en Österrikisk armé i Marseille. Stort tack till turneringen ända tjeji, Karin Häggberg, som hjälpte mig på slutet. Gränslandet laget kom tillslut på en sammanlagd femteplats av nio lag.

Innan det var tid för söndagens Diplomacy parti så var det ett postspelsmöte. På mötet diskuterade vi en hel del, bl.a. WorldDipCon, som Shaun Derrick först berättade om. Tidigare så har WDC arrangerats i England (88), USA (90) och Australien (92) med 330, 110 respektive 80 deltagare. 1994 så kommer det att hållas i England igen och det väntas komma ännu fler än 1988. Vad som händer efter 94 är lite osäkert men så här trodde Shaun: 95 i Frankrike, 96 i USA (eller Österrike), 98 i nordeuropa (Tysk, Österrike, Holland eller SVERIGE). Han tyckte att Sverige har bra förutsättningar.

Vi diskuterade också ett svenskt Diplomacykonvent, Fansinpollen, Fansinhobbyn, PostScriptum och framtiden. Nästa års DipSM kommer att hållas på UppCon om det inte startas ett svenskt DipCon innan dess. Då det isåfall kommer att hållas på det.

Sista Diplomacypasset med bland annat ett finalbord, där de hittills sju bästa möttes och gjorde upp om den slutliga segern.

Trots (eller tackvare) att jag inte kom med på finalbordet så lyckades jag att slå mig in i bland de sju (delad sjätteplats) främsta. Detta med hjälp av en tvådelad seger som Ryssland tillsammans med Italien (Anders Westermark, Tack!).

På måndagen så spelade vårt lag Okulta Oknytt så klart Kult, något som man absolut inte vill missa. Vi spelade fyra stycken psykopatiska massmördare och kannibaler, men så såg inte karaktärerna det. Vi trodde att vi "befriade" noga utvalda kärnfamiljer och bekämpade ondskan. Vi misslyckades ganska kapitalt med vårt uppdrag att "befria" den plågoandesom jagade oss (Rockworth, FBI). En av oss lyckades nämligen falla ner från fasaden på våningshus. Han var ute och klättrade helt i onödan.

Och sedan åkte vi hem igen. LinCon är fortfarande Sveriges bästa konvent, kanske med konkurrens av UppCon.



Slutresultatet för Individuella Svenska Mästerskapet i Diplomacy, 1992:

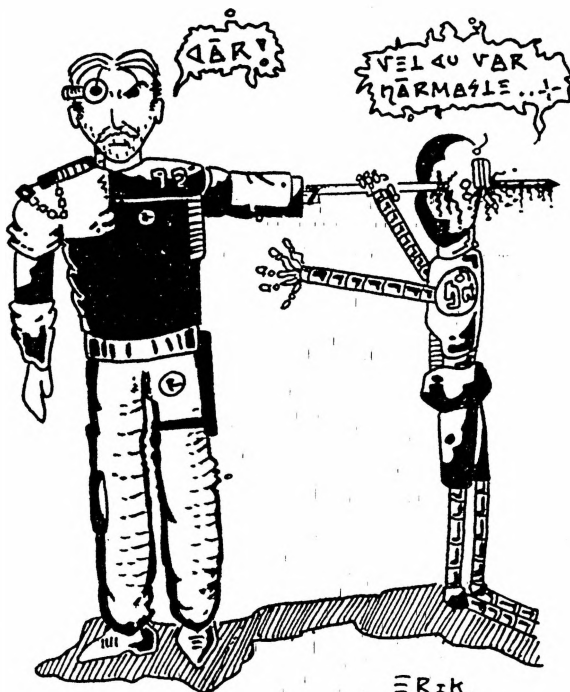
NAMN	Bet	Fredag	Lördag	Söndag	SDR-p	Summa
Jansson, Nicklas	Ja	164	91	14	10	255
Lindeberg, Nils	E	142	8	51	7	193
Stengård, Kalle	Ja	80	74	-5	5	154
Derrick, Shaun	Ja	41	89	55	4	144
Tonkin, Henrik	Ja	82	8	58	3	140
Hörning, Dan	Ja	65	53	-4	2	118
Isaksson, Roland	Ja	53	2	65	2	118
von Knorring, Björn	Ja	-4	45 59	53		112
Persson, Niklas	Ja	4	72	38		110
Spångberg, Joakim	Ja	63	36	-6		99
Höglund, Carl-Magnus	Ja	-3	39	56		95
Nilsson, Magnus 446	E	6	89	-5		95
Nesser, Johannes	Ja		46	48		94
Nilzon, Emil	Ja	10	60	32		92
Hansson, Mikael	E		91			91
Westling, Björn	Ja		32	55		87
Jerrewing, Mattias	E		33	53		86
Währner, Jesper	Ja	57	27	-5		84
Nilsson, Magnus Lkp	E	6	74	-1		80
Sundberg, Terje	Ja		22	52		74
Steneholm, Robert	Ja	7	58			65
Nordangård, Johannes	E		64			64
Westermarck, Anders	E		-3	65		62
Selhammar, Magnus	Ja	-3	6	55		61
Lindberg, Tobias	Ja	53	6	-6		59
Nordkvist, Tor	E		4	54		58
Nelson, Jonas	Ja	53	-2			51
Imeryd, Andreas	Ja	45	-4	4		49
Almqvist, Johan	E	47				47
Flodin, Jonas	E	41	6			47
Malme'n, Joakim	Ja	-3	37	10		47
Crousten, Peter	Ja			46		46
Engelbertsen, Terje	Ja		12	34		46
Johansson, Hanz	Ja	45	-2			43
Ny, Erik	Ja	6	37	-1		43
Ericsson, Stefan	Ja	12	27			39
Lövgren, Johan	Ja			38		38
Widqvist, Magnus	Ja		32			32
Jiretorn, Ulf	Ja		25	-3		22
Samuelsson, David	Ja		22			22
Stridh, Mikael	Ja	8		10		18
Gulino, Daniele	Ja	14				14
Sievertson, Micael	Ja	16	-5			11
Fjellner, Christoffer	E		4	8		12
Hägberg, Karin	Ja		12			12
Karlsson, Stefan	Ja	10				10
Bleckert, Peter	Ja	8				8
Hall, Joakim	Ja	10	-2			8
Nilsson, Martin	Ja		8			8
Andersson, Peter	Ja			6		6
Nilsson, Mattias	Ja	6				6
Börjesson, Martin	E		4			4
Eriksson, Leif	E		4			4
Forsberg, Per	Ja	-4		8		4
Lövgren, Tomas	Ja	-3	2	-7		4
Edoff, Ted	Ja	-3		6		3
Törne, Magnus	Ja		-5	8		3
Jansson, Andreas	Ja		2			2
Backlund, Conny	Ja		-1			-1
Ahlqvist, Mattias	Ja	-2				-2
Andersson, Tobias	Ja			-2		-2
Bergkvist, Magnus	Ja			-2		-2

Cedergren, Carl	E		-2		-2
Haslum, Patrick	Ja	-2			-2
Balkeståhl, Jan	Ja		-3		-3
Danngårde, Per	Ja	-3			-3
Eriksson, Ingemar	Ja	-1	-4	2	-3
Länd, Anders	Ja			-3	-3
Bengtsson, Tommy	E		-5		-5
Björklund, Joakim	Ja	-5			-5
Eriksson, Alexander	Ja		-5		-5
Hansson, Rolf	Ja	-5			-5
Johansson, Henrik	E		-5		-5
Kjällbring, Fredrik	Ja			-5	-5
Lindström, Mattias	Ja	-5			-5
Burman, Joakim	Ja	-7			-7
Jonsson, Jacob	Ja	-4	-3		-7
Ljungblad, Peter	Ja	-5	-2		-7

93 startande varav 16 inte är med på denna lista då de deltog bara för att spela i lagtävlingen.

SDR-p är den poäng de bäst placerade spelarna erhåller i Svenska Diplomacy Rallyt. Kvarvarande deltävlingar i detta rally är AvCon 1.0, Fantastika, UppCon och Borås Spelkonvent samt möjligen något mer som dyker upp.

I Svenska Diplomacy Rallyt leder efter LinCon Nils Linderg på 22 poäng klart före resterande som har tagit poäng. En fullständig ställning kommer att presenteras i Lepanto 4-ever och några andra postspelsfansin.



ERIK
LÖRÉN
-92

Bästa prestation för respektive stormakt:

ENGLAND	Magnus Nilsson (446)	89
	Shaun Derrick	89
	Johannes Nordangård	64
TYSKLAND	Terje Sundberg	52
	Emil Nilzon	32
	Björn Westling	32
RYSSLAND	Nils Lindeberg	142
	Roland Isaksson	65
	Calle Höglund	56
TURKIET	Niklas Jansson	164
	Niklas Jansson	91
	Kalle Stengård	80
ÖSTERRIKE	Mikael Hansson	91
	Kalle Stengård	74
	Roland Isaksson	53
ITALIEN	Anders Westermark	65
	Henrik Tonkin	58
	Jonas Nelson	53
FRANKRIKE	Henrik Tonkin	82
	Magnus Nilsson (ej 446)	74
	Joakim Spångberg	63

POLEN

Tomas Lövgren

Tomas blev eliminerad 2 gånger av de 4 han spelade vilket gav -10 för de två eliminationsgångerna. Den andra gången var Tomas Österrike och gick från 4 punkter 1901 till 0 1902! Dock blev inte Tomas eliminerad i lagtävlingen där han deltog i vinnande laget.

LAGTÄVLINGSRESULTAT:

1. Lepanto 4-ever	292
2. Uppsala	220
3. Dragon's Den	193
4. AVAM	182
5. Gränslandet	145
6. Lincon Outsiders	129
7. Avgrunden	114
8. Viva Gunship	61
9. MASK	40

Laguppställning för de främsta lagen: (LK = Lagkapten)

	Lepanto 4-ever	Uppsala	Dragon's Den
England	Shaun Derrick	Björn von Knorring/LK	Fredrik Bonnander
Tyskland	Björn Westling	Magnus Selhammar	Mikael Hessel/LK
Ryssland	Tomas Lövgren	Johannes Nesser	Sven Eriksson
Turkiet	Calle Höglund	Niklas Persson	Måns Månsson
Österrike	Kalle Stengård	Anders Westermark	Henrik Tonkin
Italien	Per Westling/LK	Nils Lindeberg	Joakim Gustafsson
Frankrike	Ulf Jiretorn	Magnus Widqvist	Magnus Nilsson (ej 446)

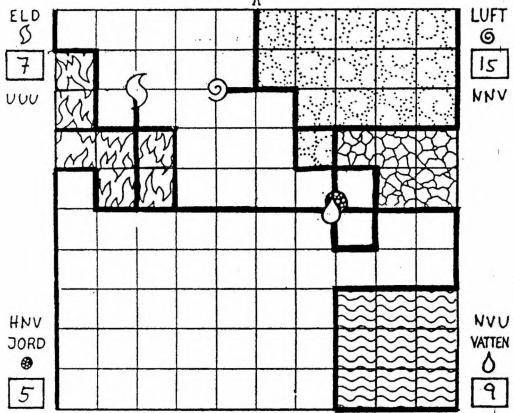
"SIDAN TRE"



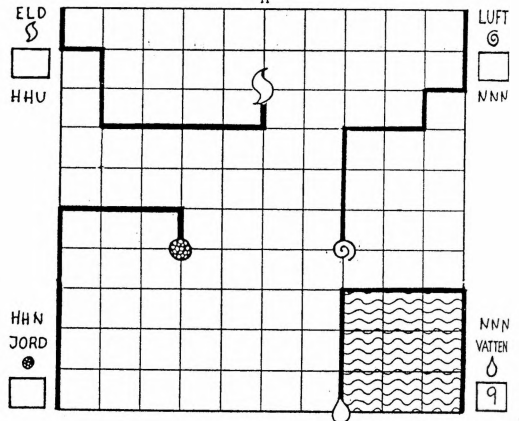
Jonas..92

PLAN

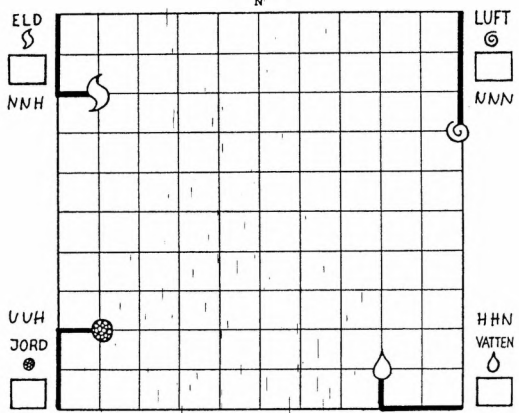
PARTI LAMBDA
λ



PARTI MY
μ



PARTI NY
ν



The Keys of Medokh

av Jesper Währner

Jag hade inte mer än hunnit skicka iväg förra numrets spalt förrän draget med den fjärde regelboken kom. Samtidigt förklarade Rampage att de lade ner verksamheten under två veckor så att de kunde lägga ner all tid på att spåra upp och utplåna alla kvarvarande buggar. Om de lyckats med det sistnämnda lär väl framtiden få utvisa.

Den fjärde regelboken innehöll ungefär vad alla förväntat sig, nämligen regler för överstepräster till de olika religionerna. Vid en obestämd tidpunkt i spelet väljer "The Bloodguard" i varje religion varsin highpriest från den stam som de anser vara mest religiöst framstående (vilket i princip bestäms av hur många bloodguards man har i sina tempel). Bloodguards är de fanatiska tempelkrigare som är uppfostrade sen barnben till att försvara den religion de tillhör. De samlas automatiskt i de tempel man bygger till den gud som skapat ens ras. De är lojala bara till sin religion, men när en överstepräst blir vald kan han beordra dem att ge sig ut på korståg tillsammans med stammens arméer. En överstepräst kan även utse 3 korsriddare från andra stammar som också kan mobilisera bloodguard..

När de sex översteprästerna är valda väljer de ibland sig MEDOKHs överstepräst. Han får en massa ännu trevligare egenskaper än översteprästerna till de lägre gudarna.

Med de nya reglerna kom även möjligheten att deklarerera för Mazdrak, den riktigt elake kaosguden som kastade Medokh ut ur världen till att börja med. De flesta dropoutpositioner som fortfarande är i livet förväntas göra detta... speciellt om de har blivit illa behandlade av sina grannar.

Politiskt har det skett en hel del omtumlande saker sen den förra spalten. Alla Medokh trogna stammar har gått tillsammans i en enda stor allians. Det är så många dropoutpositioner i vårt spel att totalt samarbete mellan de goda stammarna förmodligen kommer att krävas för att lyckas. En Irländsk spelare som spelar ett av partiets få kvarvarande Dvärgar har även börjat producera ett nyhetsblad som går ut till alla spelare. Lite smågissel har det varit i början men förhoppningsvis borde det flyta bättre så småningom. Det är så få spelare kvar i spelet att det finns Överstepräst och Korsriddarpositioner åt

alla.

Till sist utnämndes även översteprästerna. Till min stora glädje fann jag att jag blivit hedrad med översteprästskapet för Elvirius. Den andra svenska framgången var att Mats Hultén blev utnämnd till överstepräst för Halkurina. Detta räckte tyvärr inte för att rösta hem Medokhöversteprästskapet till Sverige utan den titeln gick till Clan Goldenrock (Dvärgen med nyhetsbladet). Detta var i alla fall den minst önskvärda kandidaten från min synvinkel eftersom han hade utnämnt en massa ledare för alliansen helt självständigt i nyhetsbladet samt börjat föreslå en massa lagar och regler som inte alls stämde överens med hur jag vill att alliansen skall skötas. Men eftersom enighet är det mest nödvändiga i hela spelet just nu får jag väl finna mig hans utnämning.

En lustig detalj är att då Goldenrock fick Medokhöversteprästskapet så gick översteprästskapet för Dunhaladeen (Dvärgarnas skapare) inte till en annan dvärg utan till The High Elves of Goldenmist, dvs allas vår Rolands alver. Förmodligen hade ingen annan dvärg något Great Temple till Dunhaladeen, eller ens 100 i piety till den guden, något som förmodligen är ett krav för att man skall få nån Highpriest.

Detta innebär i alla fall att det nu finns tre svenska highpriests. Skulle något hända med Goldenrocks highpriests så skulle vi kontrollera hälften av rösterna till den nya. Hmmm...

När man blivit highpriest eller korsriddare är det mycket svårare att föra krig mot andra stammar. Man blir nämligen automatiskt allierad med alla stammar som har en piety på minst ett. Som highpriest har man dock makten att bannlysa en stam från religionen i fråga. Detta verkar dock som ett säkert sätt att driva honom i Mazdraks famn. Detta har haft till konsekvens att fälttåget mot stam 13 (som sedermera har droppat) har fått sig en liten knäck, eller åtminstone fördröjning. Efter omprogrammeringen verkar också avhoppare ha blivit mera aktiva. De har hela tiden ökat på sina fortifikationer och garrisoner i städerna. Nu märker jag att även 13:s fortifikationer har blivit starkare. Är det värt besväret att bannlysa honom från Elvirius tro?

Sen man har blivit Highpriest så är det också lättare att utforska ruiner. "Immortal Xeroth" här kommer jag, med fyra regementen 15 mystics och en Repel Evil spell!

VÄRLDEN VÄNTAR PÅ ETT AVGÖRANDE

"IRAN SEGRARE INOM TVÅ VECKOR" TROR GORBATJOV

Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.

F Alx S (F EAS), A Sai - Ela, A Gaz S (A Jer), A Jer S (A Aqa - Amm)(Bruten), A Aqa - Amm, (GICK INTE)
F RED S (F Dji - BAB), Dji - BAB

Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.

Gasen SLUT!

A Ada Hold, A Ale S (A Ham), A Has S (A Ham), A Ham S (A Maw - Rut), A Maw - Rut, A Kir - Bag,
A Keh - Bas, A Aba - Shi, A Bur S (A Riy), A Kuw S (A Riy), A Riy S (F SHO - Uae),
F Bah S (F SHO - Uae), F GER S (A Riy), F SHO - Uae

Israel: Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08-6566783.

F Leb S syrisk (A Hef) (Går inte), A Dam S (F Leb), A Amm S syrisk (A Hef) (Går inte)

Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.

F Cyp S Israelisk (F Leb - EAS)(Inget sådant drag), A Hef - Jer

Turkiet & Väst: Oskar Kinding, Odlingssv. 14A, 183 34 Täby, 0762-51302. **Fallskärmsjägarna SLUT!**

Inga enheter att skicka drag för!

USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 40501. **Gasen SLUT! Jägarna SLUT!**

A Uae - Riy (Gick inte, Ret: -Oma (SL)), A Uba S (Uae - Riy), A Qal S (Uae - Riy), A Jid S (Uae - Riy),
A Jid S (Uae - Riy), F BAB S (Jid) (Bruten, Ret: -GAD (SL)), F Ker - GOM

REMIFÖRSLAG:

2. (Jemen, Israel, Syrien & Turkiet) röstades ner!

3. (Iran) Blev neröstat.

NYTTI (?):

4. Iransk ensamseger!

Om samtliga spelare röstar för något av förslagen med nästa drag, så vinner de som står nämnda.

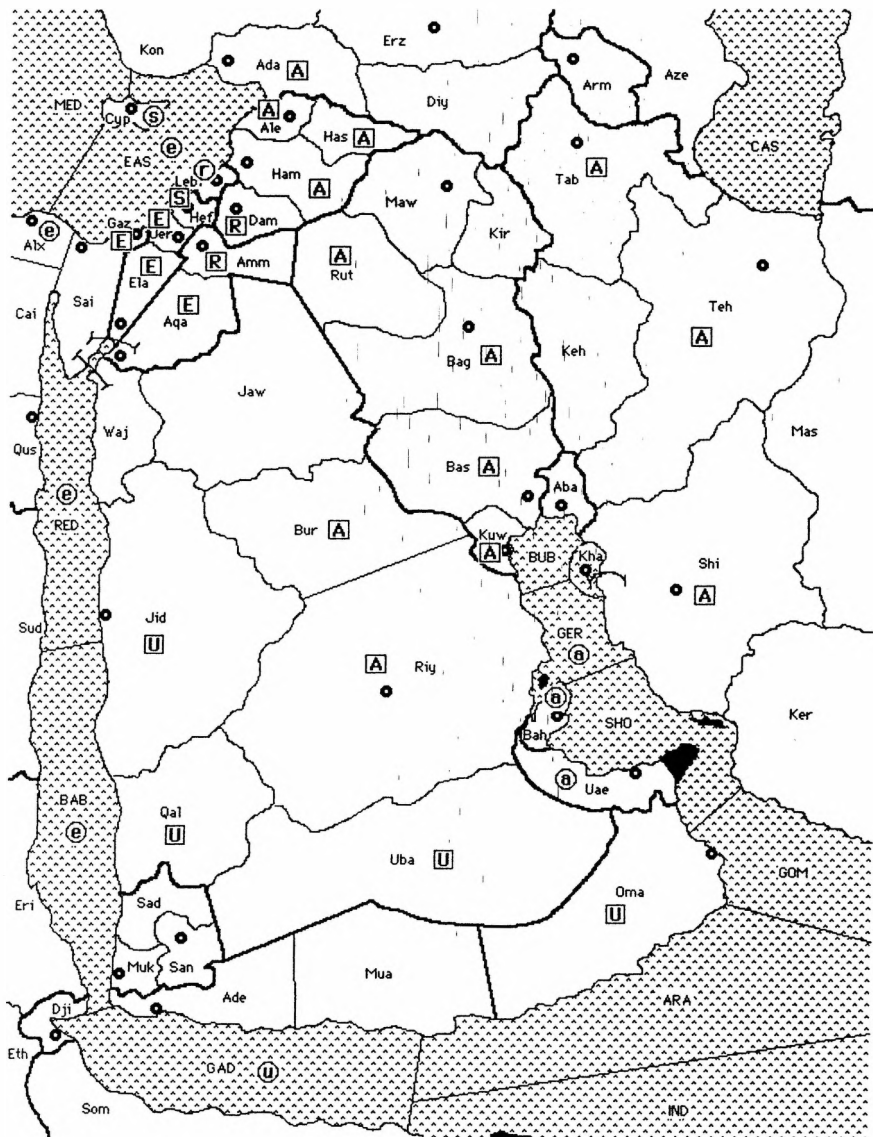
DAG 66 (byggningar)

Supply centres		Bygger:	
Egypten:	Alx, Sai, Qus, Aqa, Ela, Dji, -Amm, Gaz, +Jer	8 (-)	-
Iran:	Tab, Teh, Shi, Aba, Kha, Bas, Bag, Maw, Arm, Kuw, Erz, Ada, Ale, Riy, Bah, +Uae, +Ham	17 (+2)	A Teh, A Tab (en för liet!)
Israel:	-Jer, Dam, Leb, +Amm	3 (-)	-
Syrien:	Cyp, Hef	2 (-)	-
Turk. & V.:	-Ham	0 (-1)	UTSLAGEN!
USA & S.:	Jid, Oma, -Uae, Muk, Ade, San	5 (-1)	Riv: F GOM (SL)

Utslagna: Irak (Dag 25), Jemen (Dag 55)

CNN RAPPORTERAR

CLOETTA - EGYPTEN: Det enda rätta, Cloetta! **DAN - JOHN:** Stora hjärnor tänker bra, men tydligen inte lika. **FN - USA:** Är USA:s styrkor beredda att inleda attacken mot Saddam om tre månader (15:e Januari)? **IRAN - NÅGON:** Egypten inte pantad i bollen, han snäll och göra bra saker. Iran vinna snabbt, spel slut, alla glada och nytt parti börja istället. Tjofaderittan hej. **ISRAEL - IRAN:** Gå runt så stöder jag in dig i Egypten! **SMÅMAKTSALLIANSEN - EGYPTEN:** För att visa er hur fullt ert hopp om en Egyptisk/Iransk delad seger är har vi beslutat att skänka bort några SC till Iran så ni kanske någon gång inser hur nära en ensam seger är.



ISRAEL EGYPTISK KOLONI

EGYPTEN PLANERAR FÄLTTRAG EMOT TURKIET

Det fattades ett bygge för T&V, han tog ju Al-Mawli också. Armé i Adana alltså.

Egypten: Mattias Engelbrand, Ekuddsv. 1 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939.

F Sai - EAS, F Alx S (F Sai - EAS), F RED - Sai, A Ela S (F RED - Sai), A Aqa S (A Amm) (Går inte),
A Amm - Jer

Irak: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753 - 405501.

Gasen SLUT!

A Ker - Mas, A Tab Hold

Iran: Magnus Lundgren, Berghöjdsgr. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031 - 552764.

Gasen SLUT!

A Aba - Teh, A Keh S (A Aba - Teh), A Shi S (A Aba - Teh)

Israel: Olov Liljeborg, Poste Restante, 750 26 Uppsala, Har inget Tel.nr! Skriv!

A Jer - Hef (Gick inte), A Gaz - Jer (Gick inte)

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Bag - Maw (Gick inte)

Turkiet & Väst: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171 - 58553.

Fallskärmsjägarna SLUT!

F EAS S egyptisk (F Sai - Gaz) (Inget sådant drag, Ret: -Cyp (SL), A Hef S egyptisk (A Amm - Jer),
A Dam S (A Aqa - Amm)(Inget sådant drag), A Ham - Rut, A Has - Maw (Gick inte), A Maw - Kir,
A Ada - Has (Gick inte), A Erz - Diy, A Arm Hold

Usa & Saudi: Hanz Johansson, Norra Ersmarksg. 64, 902 31 Umeå, 090 - 124318. **Fallskärmsjäg. kvar!**

F Waj S egyptisk (F RED - Sai), A Jid - Bur, A Qal - Jid, F Dji Hold, **Gas kvar: 1 (får användas)**
A Jaw S egyptisk (A Amm) (Går inte), A Bas S syrisk (A Bag)(Går inte), A Kuw S (A Bag),
F Riy - BUB, A Uae - Riy, F GER - Kha

REMIFÖRSLAG:

1. (Turkiet) röstades ner.

NYTT!:

2. (Turkiet & Israel) röstades också ner.

3. Usa & Egypten.

Om samtliga spelare röstar för något av förslagen med nästa drag, så vinner de som står med.

CNN RAPPORTERAR

ISRAEL - ALLA: Hur kan världen bara se på medans en av våra heligaste platser hotas av hedningarna?
FN måste agera för att sätta turkarna på plats!

I år kom jag äntligen iväg till ArCon, Norges största konvent, som avhölls i Oslo den 26-28 juni. Detta år var det större än någonsin med hela 965 deltagare. (De hävdade att de var det största icke-drakar och demoner konventet, enär GothCon tydligen bara hade 8-900 deltagare). Av dessa 965 var det (mej veterligt) endast två svenska, nämligen jag själv och Håkan Ackegård (tecknaren). Konventet skulle starta klockan 17, varför jag behövde åka från Borås redan 0655. Efter en lång tågresa så var det bara att ta tunnelbanan till Blindernveien varifrån man kunde gå till Universitetet där konventet hölls. I utskicket stod det att vägen dit skulle vara skyltad, men det var den inte utan istället följde man alla som gick av vid stationen och hade ryggsäckar och liggunderlag.

Väl framme fick man vänta i en timme innan man släpptes in, och då var det inte möjligt att skaffa sovplats. Till slut dumpade jag grejorna under trappan i källaren och valde att sova där. Trots en del kaos var det inte värre än på svenska konvent. Så var det dags för Britannia. I mitt kval fick jag välja färg sist och fick därför lila. Jag hade (som vanligt) ingen större tur med tämningslagen och slutade som trea på 81 poäng. Därefter hade man lite tid till att gå ner och äta.

På Arcon så hade de något som Calle skulle gillat: En liten pub där man kunde ta en öl eller två. Åldersgränsen var 18 år. Jag hann bara ta en matbit och en öl innan det var dags för nästa tävling, Machiavelli. Jag hade tur att komma in på det andra och sista kvalbordet, eftersom det bara fanns två spel, och de fyra bästa vid varje bord skulle gå vidare till final. Efter en regelgenomgång så började vi spela. Jag fick spela Frankrike och slöt omedelbart en bra allians med Österrike (Inge Kristoffersen). Efter ett litet tag hade den turneringsansvarige (Fredrik Örlyng, Florens) blivit eliminerad (han hade hoppat in som stand-in), och när vi var tvungna att sluta på grund av tidsskäl så räknade vi ut vår income (bortsett från den variabla) och det visade sig att Österrike och Påvestaten (Halfdan Grangård) hade 25 dukater och jag och Turkiet (Borger Borgersen) hade 22 dukater. Jag hade tagit mig till final i mitt livs första Machiavelli-parti. För den som inte vet är Machiavelli en ekonomisk Diplomacy-variant. Nu var klockan fyra och jag gick och lade mig.

Halv åtta väcktes man då det egentligen inte var tillåtet att sova i källaren och väckarna gick runt och väckte folk flera gånger så att de skulle vakna. Efter att man pignat till skulle man ta en frukost, men märkte att kiosken var stängd mellan klockan två och halv tio, varför man fick ta en promenad ner till Seven-eleven istället. Jag fick senare reda på att det endast är svenska konvent som har dygnet runt öppet på kiosken. När jag hade inhandlat frukost och gick förbi anslagstavlan fick jag till min förvåning se att jag hade kvalificerat mig till Britannia-semifinal. Denna gång fick jag välja vad jag skulle spela och valde därför grönt. Återigen hade jag ingen tur med tävningarna, som exempel kan nämnas att under omg. 12 så attackerade Saxarna mina Danskar och slog under den attacken sammanlagt nio tävningar, där ingen var sämre än 5 (man dödar fiendearmèer på femma och sexa)!. Detta och mycket annat gjorde att jag återigen blev trea men denna gång fick jag mycket mer poäng: 82. Vann Semifinalen gjorde Anders Eggum (Röd) på 128,5 poäng.

Mitt andra spel denna dag var Diplomacy. Turneringen anordnades av Borger Borgersen. Han hade ordnat allting mycket bra, med pennor till alla, draghäften att skriva i och leppar som talade om vilket land man spelade och vid vilket bord. Jag drog ryssland vid bord 2, och slöt omedelbart en allians med Turkiet (Ingvar Kjöl) och gick till Galicien och Ukraina (men inte till Rumänien) under första draget. Österrike (Denis Brokhus) blev skraj och försökt studsas med mig genom att gå tillbaka till Vienna och Budapest, men då jag utnyttjade Galicien och Sevastapol till att stödja in mig i Rumänien, så innebar det att österrike inte fick bygga, samtidigt som jag fick bygga två. Nästa år intog jag Bohemia och Galicia och lyckades (med mycket tur) både inta Vienna och Budapest och var därigenom uppe i 8 center 1902. För Ryssland är dock 8 center ingen säker position, vilket jag var medveten om, och när jag inte lyckades bygga någon ny enhet 1903, samtidigt som Turkiet också nådde 8 enheter, så anade jag stabben. Mycket riktigt, jag lyckades få en studs i svarta havet, men turken intog både rumänien och armenien, samtidigt som Tyskland (Tor Toyomasu) slank in i Preussen och England (Eirik Solem) tillsammans med Tyskland fick övertaget i norr. Föga oväntat sjönk jag ner till 7, 5 och 4 center. 1906 var situationen den att Turkiet hade 15 center och Tyskland

hade 7. England kunde ta St Petersburg och Turken kunde ta Vienna, varför jag chansade på att sticka till Warszawa, Silesia och Bohemia under våren. Under hösten gissade jag rätt vad Tyskland skulle göra och intog München, samtidigt som Turkiet gick ur Vienna. Slutresultatet i kvalpartiet blev därför Turkiet 16, England 8, Tyskland 6 och Ryssland 4. Strax därefter var det dags för Machiavellifinal. Även denna gång hoppade Fredrik Örlyng med som Stand-in. Jag drog Florens och lyckades inte kapa åt mig något större utrymme, och på slutet stabbade Påvestaten (Borger Borgersen) mig. Detta gjorde att han fick 33 i income och vann. Tvåa kom Österrike (Fredrik Örlyng) och trea blev David Rismo (Neapel). Då Fredrik inte var med inom tävlan så gick tredje priset till Ingvar Kjöl (Milano). Själv kom jag sexa på 8 dukater (femma i turneringen), då två spelare hade blivit eliminerade. Efter finalen gick jag ner till puben i väntan på att klockan skulle bli ett då jag tänkt se filmen "Society". Denna gång kostade ölen 4d6 kronor! Dessutom var stämningen och musiken (Bluesbrothers) hög. Jag begriper inte hur några lyckades spela Advanced Civilization i allt oväsen. Det visade sig att Society inte var något vidare. Bra makeup effekter visserligen (av japanen Screaming Mad George) men handlingen var inte något bra kanske beroende på att jag missade lite i början och att jag var trött.

Återigen väcktes man tidigt och gick till Seven-Eleven. Denna dag (söndag) var det dags för Republic of Rome. Här hade jag turen att ha familj nummer 1 och fick därmed 15 i Influence direkt. Dessutom valdes han till Censor direkt på det varvid han var uppe i 20 i influence, men innan jag han utnyttja det, blev jag åtalad för mygel och avrättad (suck!) Därefter hände inget intresseväckande förrän sista omgången då vi skulle sluta. Det året utbröt först en epidemi som dödade flera av de mest inflytelserika senatorerna, därefter följde en folkmobb som dödade ytterligare några politiker. När vi sedan slutade räknade alla ihop sin influence och de fyra ettorna plus två bästa tvåorna gick till final. Jag hade 39 poäng, men var endast tvåa då en av de andra hade 40 p. Till råga på eländet var det två tvåor som hade mer poäng än jag (den ena hade 40 poäng), så jag var endast en influenspoäng från final. Lyckligtvis steg Hans Torvatn ur finalen frivilligt så jag fick spela den iallafall. Efter en nervös början (en väldigt impopulär senator skulle tälla till folket) så flöt det ganska bra ända tills flera stora krig började torna upp sig. Dessa krig tärde på Roms finanser och hade fräckheten att inta våra provinser och bli ännu starkare. Det såg ut att ordna upp sig någorlunda, när en naturkatastrof kostade staten mer pengar än staten hade i kassan, varför Rom gick i konkurs och spelsystemet vann. Vi räknade dock igenom vår influens för att utröna placeringen och då visade det sig att jag hade 37 poäng, medan tvåan hade 33. Jag var etta i turneringen, men vann inget pris.

Efter att ha närvarat på avslutningen så återstod problemet att ta sig till Centralstationen. Detta löstes genom att jag och Ackegård åkte taxi dit samt tog en matbit i väntan på tågen. Därefter blev det sovtåg till Göteborg och buss hem.

Avslutningsvis: Ett bra konvent med roliga spel, dock något kaotiskt. Rekommenderas!

Björn Westling

IRAKISKA SEGRAR I NORD-IRAN

EGYPTISK KRIS, CAIRO OCH ALEXANDRIA UNDER BELÄGRING

Egypten: Erik Ny, Fältv. 12, 784 61 Borlänge, 0243 -27360.

Drag Inte Mottagna, A Cai, A Aqa (Ret:- Jaw), F Qus (Ret: - Poffl)

Irak: Björn Westling, Våglångdsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688.

Gas kvar: 1

A Ale - Ada, A Maw - Diy (Gick inte), A Kir - Tab, A Keh S (A Kir - Tab)(Bruten),

A Bas - Aba (Gick inte), CHE - Kuw

Iran: Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 260 80 Munka Ljungby, 0431 - 30822.

Gas kvar: 1

A Shi - Mas, A Kha Hold, F Aba S (A Teh - Keh)(Går inte), A Teh - Keh (Gick inte), A Arm - Aze

Israel: Joakim Spångberg, Torgilsg. 16c 1tr, 502 40 Borås, 033 - 117221.

A Amm - Aqa, A Gaz S (A Jer - Ela), A Jer - Ela, A Hef - Amm, A Sai - Cai (Gick inte)

Jemen: Calle Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450.

F Sud - Qus, F RED S (F Sud - Qus), A Waj S israelisk (A Amm - Aqa), A San - Ade (Gick inte)

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Ham - Dam

Turkiet & Väst: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611 - 10951

Fallskärmsjägare kvar!

F Leb S (A Has - Ham), A Has - Ham, F EAS - Ale, A Diy - Maw (Gick inte)

Usa & Saudi: Dan Hörming, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783. **Jäg. kvar, Gas: 1 (får användas)**

A Kuw Hold (Gasad), F BUB S (A Kuw - Bas) (Ingen sådan order),

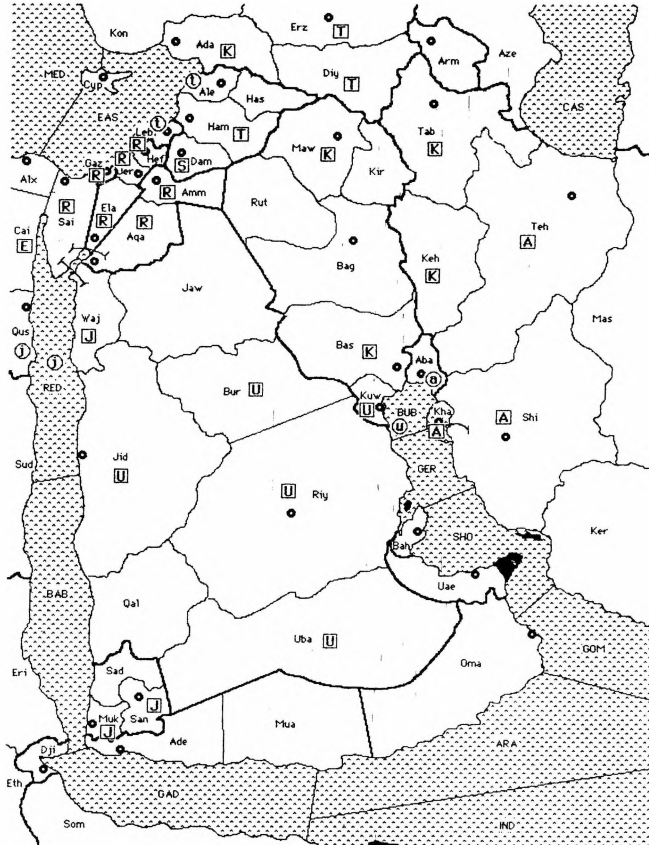
A Bur S (A Kuw - Bas) (Ingen sådan order), A Jid S jemens (A Waj), A Uba - Ade (Gick inte)

DAG 36 (byggningar)

	Supply centres		Bygger:
Egypten:	Aix, -Sai, -Qus, -Aqa	1 (-3)	Riv: A Jaw
Iran:	-Tab, Teh, Shi, Aba, Kha	4 (-1)	Riv: A Aze (SL)
Irak:	Maw, Bag, Bas, Ada, -Ale, +Tab	5 (-)	-
Israel:	Jer, Ela, Hef, Gaz, Amm, +Sai, +Aqa	7 (+2)	A Jer, A Hef
Jemen:	Muk, San, Ade, Dji, +Qus	5 (+1)	A Muk
Syrien:	+Dam, -Ham	1 (-)	-
Turk. & V.:	Cyp, Erz, +Ale, +Ham, Leb, -Dam	5 (+1)	A Erz
USA & S.:	Riy, Bah, Oma, Uae, Jid, Kuw	6 (-)	A Riy

CNN RAPPORTERAR

ANKARA - IRAK: Snälla du, avveckla västfronten. **ANKARA - IRAN:** Fred nu! **BJÖRN - ALLA:** Mer press!
CNN - ALLA: The Landscape IS Changing! **DE FÖRTRYCKTA - ISRAEL:** Leve befriarna! **IRAK - ALLA:** I have no friends, but I need some. **IRAKS FISKEFLOTTA - USA:** Hur skall vi kunna sälja fisk till Syrien om ni hindrar våra fredlika skepp (sic!). **IRAKS NYHETSBYRÅ - USA:** En oförklaring gasläcka har upptäckts.
IRAN - IRAK: HaHaHaHa - nu skämtade du allt igen, din skojarare... Dö?!?, HaHaHa. **IRAN - USA & SAUDI:** Snart har vi kanske tagit död på vår gemensame fiende Irak... **ROLLING STONES MAGAZINE - VÄRLDEN:** USA:s nye hälsominister, f.d. skådespelaren Arnold Schwarzenegger, insjuknade i början av veckan i svåra förgiftningssymptom. Hans tillstånd är ännu osäkert. **SAUDI - IRAK:** Skåda Allah! **USA - JEMEN:** Vill du ha upp en Amerikansk arme i Jaw? **WASHINGTON - KAIRO:** Tyvärr kan vi inte svara på er förfrågan. Vi är upptagna med vårt presidentval. Kontakta befälhavaren för de fredsbevarande styrkorna, Willy. **WILLY - IRAK:** What did you do to my friend????



EGYPTEN I TRÄNGT LÄGE

SYRISKA TRUPPER ÖVER IRAKS NORDVÄSTGRÄNS

Precis som den (förhållandevis) hederliga Israelen själv påpekat så skulle han inte ha någon flotta i Jerusalem.

Egypten: A Aix - Sai (Gick inte), A Waj S (Aix - Sai), F Jid S (A Waj)

Irak: A Maw S (A Keh - Kir), A Keh - Kir, A Bas S (A Kuw) (Bruten), A Kuw S (A Bas) **Gas kvar:** 1

Iran: F BUB S (A Aba - Bas), A Aba - Bas (Gick inte), A Tab S (A Teh - Keh), A Teh - Keh, A Erz - Arm, A Shi Hold **Gas kvar:** 1

Israel: F RED S (A Sai - Cai), A Sai - Cai, A Gaz - Sai, F Ela S (A Gaz - Sai), A Aqa S (A Gaz - Sai), A Amm S (A Hef), A Hef S syrisk (A Ham - Maw) (Går inte)

Jemen: A Ade - Mua, A Uba - Oma (Gick inte), F Muk - GAD

Syrien: A Ada Hold, A Ale - Ham, A Ham - Rut, A Leb S (A Dam), A Dam S (A Leb)

Turkiet & Väst: F EAS Hold

Fallskärmsjägare kvar!

Usa & Saudi: A Bah - Riy, A Uae S (A Bah - Riy), F Oma Hold

Fallskärmsjägare SLUT!
Gas kvar: 1 (får användas)



Ja, så var då smurf tillbaka igen efter sommarens DIM-epidemi. Först: Låtom oss alla vända oss mot Stockholm och trefaldigt utropa mästartens namn: Jonas Nelson! Jonas Nelson! Jonas Nelson! Jonas hade som tur var kvar originalet till smurf-kartan så nu kan vi smurfa mot en snygg bakgrund igen (och i fortsättningen ska jag försöka att undvika att spilla ut kaffe över mina postspels-saker).

DIM: Inget drag kom från by nr 6, inte för att det hade spelat någon roll (se Örnögas rapport).

Magnus Cassersjö har meddelat att han inte vill smurfa mer, så reserver söks. Skriv eller ring snarast möjligt om du är intresserad!

Press:

Elvis-Blåskägg: Yeah let's smurf!

Gammelsmurf- Blåskägg: Vi smurfar er för edert moraliska smurf och hoppas på fortsatt smurfiga smurfar.

Storkrapport:

Inte en enda skärmytsling har jag sett denna period, men det betyder ju ingalunda att den varit händselös. Så mycket flygblad och så mycket ångestfulla formler har kastats mot by 6 att smurferna slutligen inte klarade trycket. Byns gammelsmurf har setts vandra söderut med sina sista trogna smurfer. Byn står nu tom och öde... Ytterligare en by har tömts på invånare i detta grymma krig mellan blåhudade bröder. Endast fem byar återstår. Vem av dessa byars ledare ska kunna ställa sig upp och kalla sig gammelsmurf över alla smurfer?

Och så tar vi farväl av våra vänner smurferna för den här gången, men om alla lyckas skicka in sina drag, får vi nog se dem snart igen. Hoppas att jag träffar några av er på UppCon förresten...

Peter Lindgren
Kungsgatan 17
742 31 Östhammar
0173/17254

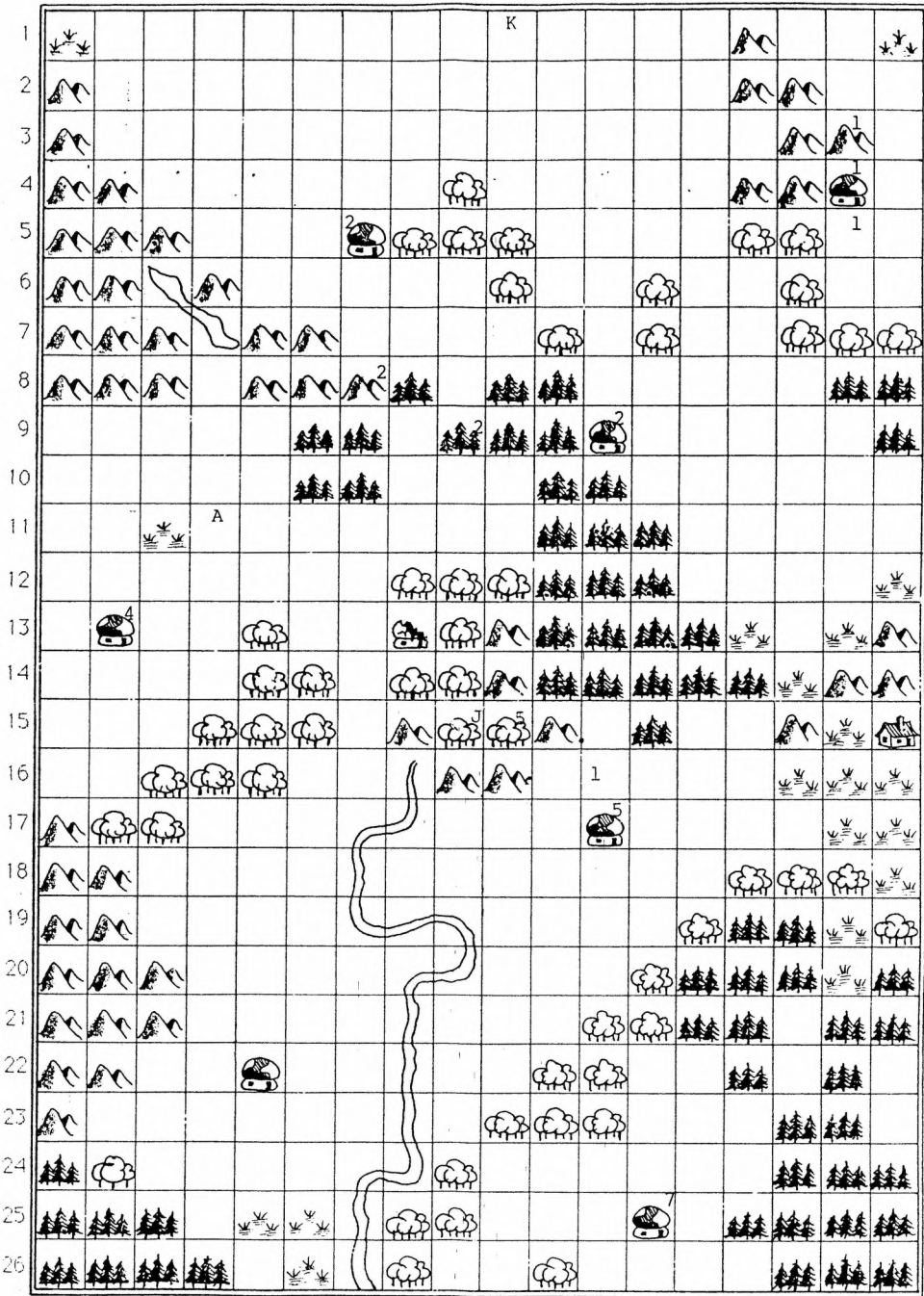
Redaktörernas teckningstävling!!!

VINNARE
ERIK SEURIN !!

Den enväldiga juryn, bestående av Jonas Nelson och Magnus Lindström har nu utsett en vinnare i redaktörernas teckningstävling. Vinnare blev utan tvekan Erik Seurin. Hela tävlingen har drabbats av ett knapphändigt deltagande, även så i omröstningen "Läsarnas Favorit", där endast sex personer behagade lämna en röst. Vinnare i den omröstningen blev, enhälligt:

Roland Isaksson

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18



TUAW

Maffiakrig spel 1 - Slutresultatet

Den första kampanjen i TUAW var inte den första någonsin. Innan den hade en handmodererad TUAW kampanj körts. Den blev dock nedlagd när spelet datoriserades. Den handmodererade kampanjen gick i fyra drag. Den här kampanjen (Data TUAW 1) startades i Augusti-91 (tror jag - jag kan ha fel) och blev summerad och avslutad den sjunde Augusti 1992. Kampanjen gick i 12 drag.

Att TUAW spel 1 avslutades berodde faktiskt inte bara på tidsbrist hos moderatorn, även om det var en bidragande faktor. Det berodde även på alla DIM och spelare som hoppade av. Kampanjen började helt enkelt bli tråkig och mätte bra av att läggas ned. Några eldsjälar kommer nog att säga att så var det inte alls och så var det säkert inte för er, men dock för oss andra. Ni eldsjälars ska ha tack ändå - det var ni som gjorde det roligt att moderera denna kampanj. Jag har funderat länge på hur jag ska lägga upp denna slutredovisning av spelet och inte kommit fram till något bra. Den enda slutsummering jag sett av något spel var Ebellon i Ancalagon # 5 och därför beslutade jag mig raskt för att helt enkelt sno den upplagningen Hugo Ahlenius använde där och använda den här. Så håll i er nu pojkar och flickor för här kommer resultatet av den första datoriserade TUAW kampanjen:

TUAW/Maffiakrig spel 1
Spelat mellan Augusti-91 och Augusti-92
Totalt antal spelare: 45 (inklusive avhoppare & ersättare)

Poängsystemet	
Per inrättning	1 poäng
För varje mord av en annan spelarkarakter	400 poäng
För varje område där gangstern hade fler inrättningar än någon annan	300 poäng
För en skriven slutsummering av gangsterns historia	250-500 poäng

Klagomål på det här poängsystemet kan medföra förändringar för vinstsystemet i de andra TUAW kampanjerna. Det hänger lite på de nya moderatorerna och i fall någon vinner enligt de regler som finns i regelboken, då detta system blir överflödigt.

TUAW spel 1 Slutställning

1. Johnny Green (Tommy Fransson)	6607 poäng
(5407 Inrättningar, kontrollerade North End, mördade Lucio Conca, slutsummering)	
2. Marc Dublone (Micke Von Knorring)	4898
(4188 Inrättningar, kontrollerade Hillside Beach, mördade Stefan Batory)	
3. Jerzy Bolowski (Christian Rajter)	4283
(5683 Inr, Kontrollerade East Hillside och Kent Gardens)	
4. Brendan Mac Cumhail (Magnus Johansson)	3242
(1942 Inr, kontr. Kikenny Hill, Upriver och Downriver Docks, Mördade Paul Blake)	
5. River Kaminzki (Dan Lindman)	3100
(2400 Inr, kontroll över Longreach, mördade storgangstern Gjom Kirkmir)	
6. Carlos Tardelli (Anders Lundman)	2873
(1773 Inr, kontr. East End, Mördade Maximilian Sancho och Louie Castello)	
7. Don Sancho (Björn Von Knorring)	2430
(732 Inr, kontr. The Battery och Regano Beach, Mördade Shingen Tokeda)	
11. Giovanni Falconetti (Lenni Tolander)	1650
(1350 Inr, kontroll över South End)	
12. Gianluca Francescoli (Peter Österlund)	1551
(451 Inr, kontr. Ocum Island och Käkstansen, Mördade Michael Tardelli)	
13. Fruto Baz (Håkan Linder)	1135
(735 Inr, kontr. Old Castle, 100 bonus för humoristiskt spel)	
14. Hizaki Ryo (Thomas Nilsson, Väsby)	1023
(723 Inr, kontroll över Spear Hill)	
15. Sean Dahrlan (Joakim Gustafsson)	780
(780 inrättningar)	
16. Victor Stalleburn (Oskar Kinding)	423
(423 inrättningar)	
17. Richard Harding (Sanny Hammarberg)	303
(303 Inr)	
18. George Crain (Jonas Warringor)	141
(141 Inr)	
19. Jean-Michel Paul (Henrik Johansson)	134
(134 Inr)	
20. Jaques Lorense (Michael Palmer)	30

(30 Inr)

21. Pedro Kavito (Daniel Andreasson) 0
delad med Luigi Salvatore (Tomas Larsson)

(båda 0 Inr)

23. Tjugotvå stycken DIM:are, avhoppare och de som fick sina gangsters dödade under spelets gång. Dessa var Anders Boström, Jonny Nilsson, Joakim Långberg, Rickard Löf, Daniel Lundgren, Niklas Brandt, Petrus Hemström, Jerry Sköf, Fredrik Säterby, Per Fabricius, Johan Malmström, Vincent Andreasson, Niklas Tudekall, Linus Hansson, Patrick Höll, Holger Jacobsson, Niklas Jansson (inte Dippy-Nicki), Otto Reinert, Åke Storm, Michael ÅZ Johansson, Johan Okker och Andreas Nilsson (som just nu ligger bland de tre främsta i TUAW 3).

Några utmärkelser

Seriösaste spelaren	Många var ytterst seriösa
Mest berömd i pressen	River Kaminzki (Dan Lindman)
Bästa smygpubbyggaren	Donny Andrews (F Säterby)
(Jonny Andrews erövrade hela West Sallyfields utan att någon märkte det överhuvudtaget. Under tiden stogs de andra spelarna i sty)	
Mest långväga spelarna	Jan Kraufvelin
(Båda bor i Hangö i Finland)	
Effektivaste inhopparen	Peter Österlund
	Jonas Warringor (G Crain)
(Det var ingen lätt sats men Jonas kämpade som ett djur med den och mot övermakten. Han var till följd av Michael Palmer/Jaques Lorense)	
Bäste mördaren	Carlos Tardelli (A Lundman)
(Tog livet av både Maximilian Sancho och Louie Castello. Andraplatsen går till Marc Dublone/Micke Von Knorring som bildade den superhemliga lönnmördarstyrkan Death Squad Five. Dess enda död var dock att ta kål på Stefan Batory)	
Störste DIM:aren	Oskar Kinding (V Stalleburn)
(6 DIM i rad. Var det när BMC tog kontrollen över Kikenny som du lemnades?)	
Roligaste handlingar	Fruto Baz (Håkan Linder)
(Fruto stod för såna lilldåd som att fånga Chesterfield sjön lila och stjåla godis. Dessutom får Fruto priset för fridligaste handling - se texten nedanför)	
Fredligaste handling	Fruto Baz (Håkan Linder)
(Se texten om Fruto Baz)	
Störste erövraren	Brendan Mac Cumhail
(Var störst i tre områden)	
	(Magnus Johansson)

Här följer en fullständig rapport över alla positioner:

Ett år efter Lucio Tardellis död har så äntligen gangsterväldet i New City rensats ut. Det krävdes en massiv FBI-insats ledd av vice polischef Jonathan Fairbridge och special agent Rosemarer för att klara av den organiserade brottsligheten makt. I vissa fall var det till och med tvungnet att kalla in armén. Tyvärr lyckades Fairbridge & Rosemarer inte med att fånga någon av de fruktade gangsterbossarna i staden. Det enda de klarade av var att fördriva dem till Hawaii, Bahamas och liknande platser där de nu sitter och njuter av sitt väl förtjänta guld. Den ende som i slutet åtalades för något mer än vanliga småbrott (som många busar och torpeder åkte dit för) var polischef Simon Quissborne som belanns skyldig till 731 anklagelser om mutbrott. Några av hans kontakter inom FBI avslöjades också vilket ledde till att 6 FBI-tjänstemän även de har åtalats för korruption.

1. RIVER KAMINZKI (Dan Lindman): River blev berömd i pressen efter det att Robert Newmark startade sin presskampanj för/mot honom (se pos 24). Många försökte ta livet av River Kaminzki men ingen lyckades, mycket p.g.a. hans enorma tur.

2. OZAKI RYO/HIZAKI RYO (Ozaki skulle ha spelats av Anders Boström, ersättaren Hizaki spelades av Thomas Nilsson - från Väsby) Ozaki DIM:ade ut sig från början och positionen stod länge tom till Thomas Nilsson tog över den som Hizaki Ryo, Ozakis bror. Hizaki inledde ett samarbete med Paavo Perkele (# 25) mot Salvatore och Crain. Stridigheterna ledde dock ingenvart och precis innan spelet slutade gick Hizaki i en fallna som skulle ha gett honom många år i fängelse.

3. GIOVANNI FALCONETTI (Spelades först av Jonny Nilsson och därefter av Lenni Tolander) Falconetti var den typiske Italienske gangstern som förde ett normalt gangsterliv. Det enda spektakulära med honom var att han kallades "Scarface" och att det var orimligt många som

ville ta livet av honom. Scarface gick dock osärad ur alla mordförsök.

4. JEAN-MICHEL PAUL (*Spelades först av Joakim Långberg och därefter av Henrik Johansson*) Båda spelarna var ointresserade och DIM:ade snabbt bort sig, vilket ledde till att den gode fransmannen fick nöja sig med ett pyttosyndikat.

5. MAXIMILIAN SANCHO/ DON SANCHO (*Max spelades av Rickard Löf, Björn Von Knoring spelades brodern Don*) Maximilian Sancho var en lovande gangster som snabbt tog kontrollen över Pampano Beach. Tydigen väckte det vissa elements vrede och efter halva spelet avrättade Carlos Tardellis hit squads Pampanos gudfader. Syndikatet låg i spillror ett tag innan den ökande brodern Don anlände till landet och återskapade familjens storhet. Tyvärr hann han aldrig i kapp de riktigt stora.

6. CARLOS TARDELLI (*Anders Lundman*) Carlos Tardelli var en iskall mördare. Tillsammans med sina bröder (även om det var vissa tråtor dem emellan) såg han ett tag ut att kunna vinna. Tyvärr räckte kallblodigheten inte riktigt ända fram.

7. MICHAEL TARDELLI (*Michael AZ Johansson*) Michael liknade sin bror i mycket och de idkade visst samarbete. Michael var stor i Turrey och hade möjlighet att expandera vidare. I slutskedet av året efter Don Tardellis död drabbades Michael av influensa och blev sängliggande. Under sin sjukdom lönmördades han av Gianluca Francescolis män.

8. JOHNY GREEN (*Tommy Fransson*) Johny berättar här själv vad som hände:

"Jaha, du ville höra mitt livs historia? Jag skall ta det helt kort. Jag föddes i en fattig familj, i var sju barn och i bodde i Downriver Docks. Min far blev arbetslös när jag var 10 år så jag och mina syskon fick gå ut och jobba för att lå ihop till mat åt familjen. Efter fem år hade jag fått nog av hårt arbete och låg. Jag besöt mig för att utvinna de yngre killarna i gänglet som jag tillbringade min fritid tillsammans med. De yngre gjorde allt för att imponera på oss större grabbar. Smågrabbarna fick sno mat, kläder och elektriska apparater. Mat och kläder tog jag hem, apparaterna sålde jag så att jag kunde mata grabbarna att fortsätta själva.

Ären gick och jag började lå en mycket liten förmögenhet. Pengarna omsattes i nya och mer vinstgivande brott. Efter ett tag insåg jag att jag hade nått gränsen för mitt "förstag". Det kom nämligen två dagar en dag och "retade" hårdhant med mig. De sa åt mig att jag skulle lå fortsätta min verksamhet om jag inte expanderade mer och 75% av intäkterna varje månad betalades till en herre vid namn Tardelli. Så fick det bli. Jag var nu ett "dotterbolag" under Tardelli.

Med tiden fick jag ihop nog med pengar för att starta en egen firma, det blev en mekanisk verkstad. När jag hade fått firmen att gå runt på egen hand hade jag tänkt lägga av med min brottsliga verksamhet. Innan den dagen inföll så gick min chef Tardelli och trilla av pinn. Som den kreativa personen jag är så insåg jag nu att det fanns stora möjligheter att åter expandera för egen vinning. Staden var nu öppen för li företagsamhet. Jag flyttade över hela min verksamhet till North End. Min mekaniska verkstad blev nu mer en täckmantel för att göra svarta pengar vita. En del av den som jobbade för mig sen startade nu bli grunden i mitt nya "förstag". De fick som första uppgift att erbjuda affärsrådgåring till andra gäng. Förutom mig själv så ingick Richard Harding, Donny Andrews, Glom Kirkmir (som var Japan - Mod. anm.) och Robert Newmark. Jag hade också en allians med Marc Dublone. Jag hade tänkt använda mina allierade för mina egna syften. Förste skulle vi lå undan alla utländska pengar. Jag tänkte att de allierade på ett eller annat sätt skulle fås att ta livet av varandra.

Mitt förslag om allians gick ut till ett stort antal. Endast ett fåtal svarade. Till slut blev vi fem stycken exom bildade en allians som till en början skulle tjäna som en informationskälla till andra gäng. Förutom mig själv så ingick Richard Harding, Donny Andrews, Glom Kirkmir (som var Japan - Mod. anm.) och Robert Newmark. Jag hade också en allians med Marc Dublone. Jag hade tänkt använda mina allierade för mina egna syften. Förste skulle vi lå undan alla utländska pengar. Jag tänkte att de allierade på ett eller annat sätt skulle fås att ta livet av varandra.

Kirkmir och jag enades om samarbete i North End och Pampano Beach. Vi skulle dela på områdena och rensa dem från alla andra gäng. Jag hade inte bestämt mig för om Kirkmir skulle bli en blodsbroder eller om jag skulle knocka honom och ta över hans område. M Dublone hade jag tänkt använda som ett trumkort, jag hade inte informerat de övriga i alliansen att jag hade en stor försvarspakt med honom. Jag vet inte vad Dublone hade tänkt sig, personligen hade jag tänkt bli blodsbroder med honom.

När jag antligen hade skaffat mig så stor organisation att jag var redo för action så hade jag min plan för mig. Min taktik var att låta mina lönmördare knocka de gangsters som hade fräckheten att inträcka på mina områden. Jag tänkte mig att jag skulle ta en gangster i taget, knocka honom och ta hans inrättningar. På så sätt skulle jag försvaga hans organisation eller helt slå ut den. Om jag inte lyckades med det så låta inrättningar på en gång hade jag tänkt ge mig på stäkningen som i så fall tagit över kontrollen medan han var

svag och desorienterad (Det är sånt som gör det svårt att lå tag på ersättare...) Mod. anm.)

Den första jag knocka var Luccio Conca (drag 11). När det närmade sig slutet för mig så slog jag till mot Kirkmir för att garantera till den största i North End (Kirkmir var vid det tillfället redan död men många rykten cirkulerade om att han var i livet. Mod.anm.). Jag hade tänkt behålla Kirkmir i livet längre för att tillsammans med honom inte andra assimilerade områden.

För några månader sen kom det in två poliser som sa att de hade information om beskyddningsverksamheten i North End. Den informationen som de hade skulle räckas för att sätta mig bakom galler i minst 30 år. De ville ha pengar för att hålla tyst. Jag tyckte inte det var någon ide med att gå på underhuggarna utan jag gjorde ett avtal med polischef Simon Quissborne direkt. Det kostade mig en halv miljon dollar i månaden, det ansåg jag som väl investerade pengar för lå till polisen att blunda för vad som hände i North End.

Nu har tydigen bubblian spruckit någonstans för åklagaren har börjat visa intresse för min verksamhet. Jag har redan skickat tur och barn till Bahamas. Verksamheten har precis slagits igen, alla bevis för min brottsliga verksamhet har spärför försvunnit. Nu är det dags för mig att dra innan FBI dyker upp här. Vi kanske syns på Bahamas någon gång.

MVH Johny Green*

9. MARIO TARDELLI/PEDRO KAVITO (*Först Daniel Lundgren sen Daniel Andreasson*) Lundgren hoppade av och Andreasson tog över i början. Då genomförde Mario Tardelli den listiga planen att låtas försvinna och sen byta namn. Jag vet inte om någon gick på det men resten av spelet kallade sig Mario för Pedro Kavito. Han hade visst samarbete med sina två bröder (pos 6 & 7) men till slut bröt det mesta ihop och Kavito samlade på sig för många måktiga fiender. I slutet av året var hans organisation i spillror och hans makt i gangstervärlden ingen. Hans far har nog vänt sig i gravan otaliga gånger.

10. SHINGEN TOKEDA (*Jerry Sköld*) Den gode japanen Shingen förde en mycket fredlig tillvaro i China Town där han erövrade en handfull inrättningar. Att en så rå och ond man som Heinz Schneider skulle få i uppdrag av KKK att mörda honom hade han aldrig anat. Schneiders lönmördare fick inga problem med att ta livet av japanen. Shingen led av alltför många fiender (var de kom ifrån vet inte ens moderatorn) och av att han valde att alliera sig med den allmänt hatade Stefan Batory.

11. RICHARD HARDING (*Sanny Hammarberg*) Harding var en liten gangster utan ambitioner. Hans brist på visioner gjorde honom nöjd med att sköta ett litet syndikat i Downriver Docks. Ingen mördade honom eftersom han var så obetydlig.

12. DONNY ANDREWS (*Fredrik Säterby - tänkt att ersättas av Johan Okkar som John Ironsides men ersättningen genomfördes aldrig*) Donny Andrews öppnade med att skaffa mycket folk och expandera lavinartat i ett område där han var helt ensam. Det är tydigen receptet för framgång för när Andrews hade tagit alla 2900 inrättningar i West Salfyields så hade ingen annan över 1000 st överhuvudtaget. Vad som var ännu bättre var att ingen visste var Andrews fanns eller ens att han var så stor. Andrews var också duktig på att undvika att skaffa sig fiender. Så en dag försökte Victor Stalleburn ta inrättningar i West Salfyields och upptäckte så Andrews enorma imperium. Stalleburn försökte samla alla andra gangsters i en stor attack på Andrews men intresset var föga imponerande. Ändå blev Andrews så förskräckt att han plockade ihop pick & pack och flyttade till Miami. Efter sig lämnade han endast en order: Hans organisation skulle förnta Stefan Batory. Andrews förväxlade nämligen Batory och Stalleburn... Tråkigt nog hade DS5 hunnit före och Batory var redan död. Hade inte Andrews flytt staden (hoppat av partiet) hade det blivit en hård kamp mellan honom och Green om förstaplatsen.

13. JERZY BOWLOWSKI (*Christian Rajter*) Jerzy är mest berömd för sin vendetta mot Stefan Batory. Vendettan rörde kontrollen över East Hillside. Till sist anlidade Bolowski sin vän Dublones speciella lönmördarstyrka, Death Squad Five, som gjorde processen kort med Stefan Batory. Efter Batorys död expanderade Bolowski lavinartat i både East Hillside och Kent Gardens och hade det inte varit för några klantigt skrivna orders på slutet hade Bolowski väl kunnat bli störst i staden. Tyvärr innehöll Kent Gardens alltför få inrättningar för Bolowskis väl...

14. **PIERRE LORENSE/JAQUES LORENSE** (*Nicklas Brandt och Jaques spelades av Michael Palmer*) Lorenses mördades av okända män i början av spelet. Han hann knappt säga flaskhals. Det tog ett långt tag innan hans bror tog över organisation. Brodern försökte alla trick (t.o.m. spela död) för att få upp syndikatet ur bottensskitet men försöket var dömt att misslyckas.

15. **STEFAN BATORY** (*Petrus Hemström*) Batory slogs med Bolowski om kontrollen över East Hillside. Tyvärr visade det sig att Bolowski var den skickligare diplomaten av de båda och Dublone's DS5 lejdres för att mördra Batory. Lönnmördarna kunde tydligen inte verifiera sitt död och under resten av spelet (5-6 drag) mistänkte alla att Batory var i livet. Man t.o.m. pekade ut Paavo Perkele och påstod att denne beskyddade Batory. "Jag har Batory under min säng. Perkele" är ett exempel på de rykten som spreds. Batory var vid det tillfället sen länge död och begravnen.

16. **MIKE DAHRLAN/SEAN DAHRLAN** (*Mike spelades av både Per Fabricius (som DIM:ade bort sig) och Andreas Nilsson. Efter Mikes död steg Joakim Gustafsson in som hans broder Sean*) Mike Dahrlan hamnade tidigt i konflikt med Marc Dublone. Konflikten lutade åt Dublones sida och den förste spelaren, Per Fabricius, DIM:ade bort sig. Ersättaren, Andreas Nilsson, slöt fred med Dublone och sökte andra jaktmarker. Där lyckades han dock väcka Glom Kirkmirs vrede och Kirkmirs män dödade honom. Hans bror Sean kom till staden för att söka hämnd men då hade redan Kaminziks män lyckats döda Kirkmir.

17. **MARC DUBLONE** (*Mikael Von Knorring*) Dublone öppnade stahkten och fortsatte starkare. Efter en seger över Mike Dahrlan i början expanderade Dublone villt utan några större fiender. På Bolowskis begäran mördade Dublone Stefan Batory med sin specialutbildade Hit Squad 5 som han försökte tjäna stora pengar på. Dublone hade också haft en bra chans på guldet om han inte hade skrivit lite småtökiga order de sista dragen.

18. **George Crain** (*Johan Malmström, ersatt av Jonas Warringer*) Herr Malmström DIM:ade ut sig från början och Jonas, insatt ganska sent, fick ett omöjligt uppdrag att ta sig upp ur bottenslammet. Han valde att göra detta genom att gå till offensiven mot Paavo Perkele. Han fick med sig andra småbrottslingar och till slut lyckades han tvinga Perkele till fred. Hade Crain satsat lite mer på inrättningar hade han fått mer poäng men han spelade absolut inte dåligt.

19. **BRENDAN MAC CUMHAILL** (*Magnus Johnson*) BMC expanderade i Kilkenny Hill och visade snart DIM:aren Paul Blake och den då sporadiske DIM:aren Victor Stalleburn vem det var som bestämde. Sen slöt han fred med Stalleburn och sökte sig nya områden. Där expanderade han dock långsammare, eftersom han var irländare och trots att han var störst i tre områden (Kilkenny, Upriver och Downriver Docks) så kunde han inte tävla med de riktigt stora.

20. **GLOM KIRKMIR** (*Vincent Andreasson*) Kirkmir var en av de största gangstrarna. Han mördade irländaren Paul Blake. Kirkmirs imperium blev stort och han fick många fiender. Dessa passade på när han var sjuk (DIM) och i ett oöverblickligt ögonblick lyckades en lönnmördare utskickat av River Kaminziki förgifta Kirkmirs hostmedicin med följden att han avled.

21. **PAUL BLAKE** (*Först Niclas Tuldahl, därefter Linus Hansson*) Tuldahl DIM:ade bort Blake och Hansson orkade inte kämpa. Blake var en irländsk gangster utan framgång. När Glom Kirkmirs män tog livet av honom, av okänd anledning, måste det nästan ha kommit som en befrielse.

22. **Louie Castello** (*Patrick Höij*) Någoting gick snabbt i början för Castello. Han blev aldrig något stor. En dag tröttnade Carlos Tardelli på hans strävanden och beordrade hans avrättning. Den lille Castello hade ingenting att sätta emot - och avrättades.

23. **FRUTO BAZ** (*Håkan Linder*) Fruto Baz drev ingen godisfabrik - han hade en advokatbyrå. I alla fall så blev Fruto berömd som New Citys galne clown. Han färgade Chesterfield sjön lila och tillverkade Fruto-kolor som skulle öka hans popularitet. En dag steg 100 man från Donny Andrews organisation in i hans område och tog lika mycket som hans lilla rörelse hade tagit under ett halvår. Hur bemötte Fruto det? Med våld? Nej, Fruto Baz mannar gick ut till sina konkurrenter och bjöd dem på godis. Andrews mannar antog naturligtvis att det var gift och kastade bort det (det var INTE gift) men tanken var god i alla fall. Andrews blev tydligen så rörd att han lämnade Fruto i fred.

24. **ROBERT NEWMARK** (*Stefan Håkansson*) Robert förklarar själv sin taktik:

"Min taktik var att försöka spela ut olika personer mot varandra genom att sprida rykten om andra. Jag tog ett namn i högen och det blev Kaminziki som blev första offret. Jag började sprida rykten om Kaminziki om att han var störst, bäst och vackrast i hopp om att någon skulle döda honom. När det gått några månader och ingen hade dödat honom så började jag utmana Kaminziks rykten (Kaminziki själv häskade på trenden och skrov också att han var störst och vackrast. Med ann.) genom att sprida rykten om att Luccio Conca hatade Kaminziki. Då trodde jag att någon av dessa skulle döda honom men då ingen gjorde det beslöt jag mig för att ta saken i egna händer

Jag sände ut min lönnmördare för att döda Kaminziki men det gick åt h-vete. Hans äktinge livvakt räddade honom. Då började jag planera för Concas mordförsök, vilket jag fick avbryta då jag själv började få problem. Någon äkting slemmig typ hade gått in i ett av mina områden. Efter ett misslyckat försök att kasta ut honom hade det blivit dax att avsluta spelet. Jag var allierad med Johnny Green och hade ett samarbete med Donny Andrews."

25. **FRANK WARRICK/PAAVO PERKELE** (*Warrick spelades av Holger Jacobsson - Paavo Perkele av allas vår vän Kim Rosenberg*) Warrick gjorde ingen större succe under sin tid som gangster utan mördades av okända män. Hans vän från tiden i framlingslegionen, Paavo Perkele, anlände för att ta hand om hans syndikat. Han hamnade snabbt i konflikt med minisyndikaten Crain och Salvatore och tillbringade resten av spelet med att försöka ta kål på dem. Det misslyckades i bägge fallen. Samtidigt expanderade Perkele bra i andra områden och hade han bara haft en bättre position från början hade han kunnat sluta mycket högt placerad.

26. **LUIGI SALVATORE** (*Först Nicklas Jansson, Västerås och därefter Tomas Larsson*) Jansson DIM:ade ut sig men försökte ändå komma tillbaka. När det inte gick hoppade han av. Tomas Larsson fick uppdraget att ta över och rätta till saker och ting. Han försökte så gott han kunde men läget var relativt hopplöst. Det enda han lyckades med var att hålla borta attackerna från Perkele.

27. **LUCCIO CONCA** (*Conca spelades av Otto Reinert, Åke Storm och Henrik Emission*) Den gode Otto misslyckades helt i början och hoppade sen av. Både Åke Storm och Henrik Emission åtog sig uppdraget att dra upp Conca. Det var dock alltför svårt. I omgång 10 befriade Johnny Green position 27 från sina plågor.

28. **HEINZ SCHNEIDER** (*Jan Kraufvelin*) Schneider avancerade så smått i The Battery. Han var för lugn och tog för lite område, annars hade han kunnat klara sig mycket bättre. Han var medlem i KKK och lyckades bli Baron i organisationen (relativt hög post) efter att ha mördat Shingen Tokeda som för KKK representade all utländsk ondska. Schneider passade på att ta över Regano Beach i sista draget, vilket gav extra poäng. Ingen hade tänkt så långt...

29. **GIANLUCA FRANSCESCOLO** (*Peter Österlund*) Francescolli var en typisk italiens gangster som inte utmärkte sig speciellt, förutom genom att mördra Michael Tardelli sista draget och samtidigt bli störst i både Courtn Island och Kåkstaden. Ett mycket bra sista drag, Peter!

30. **VICTOR STALLEBURN** (*Oskar Kinding*) Stalleburn öppnade lint i Kilkenny Hill men DIM:ade snart bort sig. Cumhail (pos 19) blev alltför stor. Victor lyckades trots det få till en fred och de båda vände sig åt andra håll. Strax efter det upptäckte Stalleburn Donny Andrews operationer i West Sallyfields. Chocken gjorde att han DIM:ade resten av spelet, eftersom han var övertygad om att Donny Andrews skulle döda honom (och så var Oskar bortrest förstas).

Till sist, några kommentarer:

Tommy Fransson: Det är synd att spelet läggs ner. Det är som vanligt, när jag har hittat ett PBM-spel som jag trivs med, ja då läggs det ner. Jag brukar börja spelen med en uppbyggnad av minna resurser, när jag har fått en stor styrka som jag kan börja jobba med - då är det slut!

Dan Lindman: Trist att spel 1 ska sluta, just när det börjar hända saker!

Peter Österlund: TUAW är jättebra och det är synd att det skulle gå så här, därför hoppas jag du orkar en liten tid till med spel 3,5 och 6.

Magnus Johnsson: Dålig stil att lägga ner spelet!

Någon: Kaminzki är gudfadern!

Jan Kraufvelin: Blir det något mer TUAW - sätt upp mig och Peter som spelare!

Dan Hörning
f.d. moderator TUAW spel 1



-RI-



Novelltävling

Härmed utlyser jag en novelltävling. Deltagare får samtliga prenumeranter av Gränslandet vara. Novellen bör vara kort, så att den lämpar sig att publicering i fansinet. Dvs upp till fyra sidor lång. Och helst ej tidigare publicerad. En vinnare kommer att utses i nummer tjugo av Gränslandet av juryn. Som kommer att bestå av Roland Isaksson och upp till två till (som själva inte deltar).

Meddela Roland om du vill bli jurymedlem!

O morai tôrô ener

av Emily de Sholet

*I melac ash é morai ash
vix o lece maro ash.
Vix o livra es?
Vix oo livra es?*

*Ist morais sha criperais lig
ò morao pri camo
Y korao es dôr rût*

*Niv çarao es mering
morao has linac
I felac y melac
cefelaco ener es*

*Vinao e eleao has
Vinao ramao has
Vinao gao y o linac es
È dînao y oreo*

*I loved her, but she passed away
my mother, why did you leave me?
What do I still have to live for?
What do we still have to live for?*

*For those who choose to die
the whole life's become a lie.
I'd rather die by own hand
and leave this rotten land.*

*This will not change a thing
at the time I still will sing
I will meet the one I love
and be eternally forever*

*I wonder what you look like
I wonder how you feel
I wonder what you will want to tell me
Take my silence as a sacrifice
for you*

Emily

Till forumet Gränslandet,

Vår älskade drottning Emily de Sholet, utlovade att skriva en dikt om Erat forum. Tyvärr har hon inte haft möjlighet att skriva denna dikt. Emellertid så sänder hon en annan av sina dikter, denna gång skriven på Acheanska. Då ingen av Era läsare förmodligen behärskar detta språk, så har hon översatt den till ett av Era språk. Hoppas att Ni får någon glädje av den.

Med vänliga hälsningar - Talamos Meroteb, kunglig skriftställare, Achea

Björn von Knorring:

Dipcon - variation eller slentrian

På Lincon -92 så diskuterades frågan om ett svenskt Dipcon och den allmänna uppfattningen var att det borde annordnas ett sådant i Sverige.

Helst borde detta förveckligas nästa år, Roland Isaksson och jag fick i uppdrag att utreda plats, tid o dylika saker.

Efter att ha diskuterat igenom det hela med Roland ett flertal gånger så har vi bäge enats om de alternativ som står till buds.

Det visade sig rätt snart att frågan står mellan kvalitet kontra kostnad och det är då en fråga om vad man prioriterar högst och hur mycket man är beredd att släppa efter på det andra.

Förslagen grundar sig på att konventet skulle ha ca 40 - 50 intresserade "fanatiker" plus minus några beroende på tid, plats och kostnad.

Vi har dock inte fastslagit något utan detta är bara förslag som sedan bör diskuteras igenom noggrant inom hobbyen.

1."Som vanligt":

Detta förslag är föga revolutionerande och går ut på att man hyr någon lokal (skola) i Stockholmsområdet (förslagsvis) och håller till där över en helg.

Detta brukar betecknas som luftmadrassalternativet och har sina fördelar i lågt pris och liten administration.

Denna lösning brukar förespråkas av de yngre spelarna medan de äldre tröttnat på att sova på hårda golv i kalla lokaler.

Om detta alternativ realiseras bör kostnaden kunna hålla sig kring 50 kr exklusive mat och resa.

2.Utlandsresa:

Här har vi ett mycket intressant förslag (tycker jag iallafall), där man kombinerar konventet med en utlandsresa.

Efter att ha gått igenom priser lite löst så står det klart att priset skulle ligga lite över 2000 kr för en vecka i östeuropa (Tjeckoslovakien t ex) eller England.

Konventet kommer då att utspela sig på ett hotell unnder konferensliknande former och fördelen är att de spelare med familj kan kombinera nöje med nöje och ta med sig familjen (som kan gå på shopping o dyl).

3.Konferens i Sverige:

Man kan även hyra konferenscenter i Stockholmsområdet och få bra mycket bättre lokaler än vad skolorna e rbjuder.

Kostnaden skulle ligga kring 1000 kr.
Billigare än utlandsresa men då rör det sig endast om någon helg.

4. Båtkonvent:

Man kan antingen hyra en båt själva och hålla konventet där, kostnaden för detta är osäker.

Man kan också ta en tur till Åland eller ta Estlandsfärjan till Tallinn och sedan åka hem på kvällen.

För Estlandsresan blir då kostnaden drygt 1200 kr och då har man tillgång till två pass på 14 timmar (minus sömn) att spela på.

I detta inkluderas då också lite sightseeing i Tallinn.

Priset för en Ålandsresa är jag mera osäker på (någon som vet).

5. Hotell i Sverige:

Självklart kan man även ta in på något hotell någonstans och hyra konferenslokaler av dem.

Nackdelen är att skall det hållas i Stockholm eller Uppsala (som ligger centralt) så blir kostnaden likartad med att hyra ett konferenscenter.

Om man vill komma undan lite billigare så kan man flytta ut det till någon håla där det finns billigare hotell, problemet är att resekostnaderna stiger för väldigt många så att hotell i Stockholm ändå blir billigare.

Som synes så finns det ett flertal olika alternativ som sträcker sig från 50 lappen upp till 2000 kr.

Frågan är också när ett Dipcon skall avhållas, på våren så krockar det med Lincon och Gothcon och på hösten så finns Uppcon och Boråscon.

Det är möjligt att det bästa är att lägga det på sommaren eller i slutet av denna (augusti?) men då uppkommer problemet med informationen då folk är på semester, dessutom har många svårt att komma loss om man har andra semesterplaner.

Jag tror att man kan anta att tiden från en vecka efter skolavslutningen fram till början av augusti är bra att hålla sig borta ifrån (även om dala-dippen fick 28 deltagare mitt i semestern).

De är nu avgörandet ligger hos er som vill åka att ge Roland och mig direktiv om vad vi skall utreda noggrannare och vad vi skall slopa.

Ju fler som tycker till desto större blir möjligheterna att få fram ett dipcon som så många som möjligt kan känna sig tillfreds med.

Kom ihåg att de som inte tycker till under planeringsstadiet har sämre möjligheter att klaga på det slutgiltiga resultatet.

KOOLA DUDAR 0.03 Del 3

Lite våld har ingen dött av...

Detta är historien från filmen "Koola Dudar 0.03 - Doften av Fiasko" - Gränslandets egna film producerad i samarbete med AVGRUNDEN. Skulle du av någon anledning tycka att denna historia var fantastiskt häftig så finns filmen att skaffa i en begränsad mängd från mig. Filmen gjordes av följande 13 personer under maj månad 1992: Jonas Nelson, Tomas Westelius, Peter Andersson, Jan Johansson, Dan Hörning, Erik Sieurin, Roland Isaksson (the one and only), Kim Rosenberg, Johan Okker, Mark Starhill, Monika Andersson, Oskar Kinding och Anders Åkesson. Detta var folk från AVGRUNDEN, GL och amatörfilmgruppen Klippet. Är du intresserad av att vara med och göra amatörfilm, kontakta Klippets kontaktperson, Jan Johansson, tel 08/83 94 75. Vi har alltid något på gång. Just nu planerar vi en Call of Cthulhu inspirerad film i en helt annan stil än denna. Låter det intressant, så ring Jannel! Denna historierform av filmen är menad att följa filmen totalt och håller därför samma mediokra klass som filmen själv... Historien är skriven av Dan Hörning. I och med att jag har följt filmen totalt svar jag mig fri från vissa repliker, som jag själv tycker var ganska underliga. Ni kommer säkert att märka dem i texten. Rubriken till detta avsnitt är, apropå ingenting, ett citat av allas vår vän Jonas Nelson.

Resume

(Kristineberg, ett område i Stockholms utkanter, härjas av brott och gängkrig. Gängen som konkurrerar om makten i området, under maffians övervakning, är de mångtaliga men ganska klanliga Knivarna och de effektiva men fåtaliga De Svarta. När vi börjar detta avsnitt har knivarna fått en ny medlem, Micke, som de hoppas mycket på. Snart ska han få sitt eddop mot De Svarta.)

Colt!!!

Det var kväll i knivarnas läger under bron. Det blåste ganska kraftig. Det blåste ofta i lägret. Varför kniven hade beslutat att de skulle ha sitt läger under en bro var det många knivar som hade undrat över. Efter att de tre första hade styckats hade de slutat fråga. Lägre låg under bron - det var ett faktum de fick leva med.

Den nye kniven, Micke, började så smått smälta in i gänget. De hade sett vad han kunde göra om han blev arg så de vanliga knivarna ansträngde sig för att bli vänner med honom. De enda två som kanske kunde ha rätt på honom, Kniven och Machete, valde att göra det samma. De behövde Micke om de skulle ha en chans mot Plumpen och hans anhang.

- Kom, skrek Kniven till sina lakejer och hoppade upp på den gröna lådan som stod mitt i lägret.

Machete var först på plats. De andra knivarna snabbade sig dit. Micke, som inte visste vad som skulle hända, följde med de bakre.

- Vilka är bäst? vrålade Kniven.

- Knivarna!

- Öhhh!

- Vilka har vassast knivar?

- Knivarna!

- Öhhh!

- Döda!

- Knivar!

- Knivar!

Stämningen var hög. Det var en lyckad kväll i knivlägret. Stämningen var faktiskt så hög att vaken, som kniven hade sagt ut efter att Drogis blev nedsparkad, beslutade sig för att vara med och vråla. Ingen bevakade passagen fram till lägret. Alltså var det ingen som la märke till de två männen i långa trenchcoats, svarta hattar och solglasögon som närmade sig. Hade alla deras kläder varit svarta hade de mycket väl kunnat vara Knivarnas ärkefiender. Det var de inte. Deras stil var alltför raffinerad, deras beväpning alltför tung och deras metoder alltför grymma.

De två männen gick in i lägret. Huv-Hubert blev den förste som märkte deras närvaro.

- Grabbar, kolla!

Hans exalterade vänner vände sig om och utstötte i kör:

- Colt!!!

Det var Colt Von Heckler Koch med sin .45 Colt i handen. Bakom honom stod hans chef, Remington Luger. Maffian. De som ytterst bestämde över knivarna. Översittarna. Huv-Hubert var innerligt trött på dem. Nu skulle han visa dem att man inte bråkade med Knivarna. De behövde inte maffian!

Colt Von Heckler Koch var en härdad brottsling. Kanske var han för härdad. Denna dag gjorde han misstaget att tro att Knivarna var helt under hans kontroll. Att han hade dragen pistol betydde i hans fall inte att han var särskilt beredd. Colt drog alltid sin pistol vid minsta anledning. Huv-Hubert hoppade fram och slog honom över armen med sin korta stav. Smärtan fick Colt att tappa pistolen. Huv-Hubert tog upp den med ett överlägset leende.

- Du är inte så jävla tuff när du inte har skjutvapen, va?

Colt rätade på sig och cirklade runt Huv-Hubert. Hubert förberedde sig på att möta mafiosons knytnävsattack och banka in honom i nästa månad med staven. Närstridsanfallet uteblev. Istället tog Colt fram sin reservpistol, en .22 revolver, ur innerfickan och tömde magasinet, åtta skott, i Huv-Huberts adrenalinfyllda kropp.

De andra Knivarna visste inte vad de skulle göra. Allt hade gått så fort. Machete, som insåg att Colts magasin nu var tomt, lyfte sin Machete i anfallsposition. En väsende röst avbröt honom:
- Stilla.

Remington Luger hade dem alla på kornet. Hans Luger automatpistol skulle ta dem allihop innan de ens nått honom. Colt skrattade och plockade upp sin 45:a från marken. Sen gick han förbi de darrande knivarna, fram till den gröna lådan där Kniven själv stod. Han höjde näven och skrek:
- Om två veckor ska det här vara klart!
- Ja, Colt! Ja, Colt!
Knivens röst var full av skräck. Colt var nöjd. Maffian avtågade från scenen, ännu en gång som segrare över alla sina fiender.

Huv-Huberts begravning

Huv-Huberts kropp vilade mot pelaren. Bakom honom var betongen rödfärgad, nästan som om Johan Okker hade varit där med sin paintballpistol och skjutit fem-sex skott. De andra knivarna närmade sig sin döde vän. De hade sett våld förrut. Några av dem hade t.o.m. sett lik fört men ingen hade sett sådan grymhet som Colt hade visat upp när han avlivade Hubert. Machete och Cowboy-Klas tog tag i den dödes kropp och lyfte upp den. Kniven och Micke stod bredvid och önskade att det var något de kunde göra eller ha gjort för att förhindra denna tragedi.

De bar fram kroppen till den gröna lådan. Kofots-Kalle hade redan öppnat den och stod nu med armen i band och höll sin rånarkeps mot bröstet och grät öppet. Huv-Hubert hade varit hans vän. Nu var han bara ett fall för den gröna lådan. Kniven tittade på sin tappre kämpe och snyftade rört:
- Han var en god krigare.
Med dessa ord sänkte Machete och Klas ned honom i lådan. Det var inte så gott om plats eftersom det inte var så länge sen Röjar-Roland och Djävuls-Jesper hade dött. †

Turligt nog gick lådan fortfarande att stänga.

Knivarna laddar upp

- Nu jävlar! Nu jävlar! Nu ska vi ta dem!
Kniven, som hade insett att det enda de kunde göra nu var att göra slut på De Svarta och det fort, peppade sina Knivar om möjligt ännu eldigare än förrut!
- Nu tar vi dem!
- Med knivar! vrålade Drogis.
- Och en stav! vrålade Micke, för han hade sett till att ta Huv-Huberts stav efter dennes död och stod nu och viftade med dem.
- Nu jävlar tar vi dom! vrålade Kniven igen.
- Vi skär upp buken på dem! skrek Machete.
Nu blev Micke riktigt upphetsad. Fragan började rinna till i mungiporna. Han letade efter något brutalt att säga och drog till slut till med:
- Sen sliter vi ut tarmarna och inälvorna på dom!
- Och sen blir vi grymma! röt Kofots-Kalle.
Machete såg klurigt ut och sa nöjt:
- Jag ska ta njuren på Plumpen!
Kniven blev stött och svarade:
- Nej, det är jag, Kniven, som ska ta Plumpen!
Machete såg ut att vilja bråka om det men insåg senare det förnuftiga i resonemanget.
- Ja, det är rätt! Ledare mot ledare!
- Ja!
- Ja!
- Ja!

Det rytmiska vrålandet av "Ja! Ja!" gjorde Kniven övertygad. Nu skulle de ta de svarta. Han avbröt sessionen och skickade ut sina lakejer åt alla håll för att hitta De Svarta och göra slut på dem.

Micke på styva linan

Micke, Kofots-Kalle (fortfarande med armen i band) och Cowboy-Klas gick över parkeringsplatsen där de hade sett De Svarta senast. Det var när de hade slagits mot dem och det hade varit så jämnt. Trots det hade Knivarna fått stryk i slutet. Det skulle aldrig hända igen. Nu skulle De Svarta få se!

Plötsligt spärrades deras väg av två svartklädda män med solglasögon. Big Black och Baby Black. Cowboy-Klas blev extatisk och vrålade:
- Där är dom jävlarna!
Klas och Kalle rusade mot sina antagonister. Micke, som hade märkt att hans skosnöre olämpligt nog gått upp, satte sig lugnt ner på knä och snörde om det.

Kofots-Kalle hann inte ens dra sin kniv förrän han möttes av en kaskad av slag från Baby Blacks stav. Baby Black var liten men en mästare i att hantera staven. Innan Kalle hade insett att han var i underläge var han slagen medvetslös.

Det gick inte mycket bättre för Klas. Big Black hade inga vapen. Han behövde inga. Cowboy-Klas kastade sig framåt med kniven höjd till hugg men möttes av en stadig höger från sin motståndare. Kraften var nog för att sänka en skenande noshörning ††. Klas var medvetlös innan han nådde marken.

Två knivar utslagna på lika många sekunder. Micke reste sig förvånat från marken. Vad hade hänt? Han hade ju bara knutit skon. Vad var det för töntgång han hade gått med i?

Big Black närmade sig. Vid hans sida, strax bakom, kom Baby Black med staven vilt svängande. Big Black skrek hänfullt:
- Kom an då, din jävel!

Micke behövde inte tänka länge. Oddsen var ojämna. Eftersom han var i överläge återstod bara att anfalla. Först gjorde han en snabb rundspark ††† mot Big Black så att denne tappade balansen och föll bakåt. Samtidigt undvek han Baby Blacks stavattack och fortsatte rörelsen från rundsparken med en snurrspark • mot stavens ägare. Baby Black staplade bakåt. Micke följde efter och gjorde slut på motståndet från sin lille fiende med en hoppande snurrspark ••. Big Black, fortfarande inställd på att bunta ihop och slå ihjäl den lille långhårige mannen som just gjort narr av honom, rusade på Micke ännu en gång. En till rundspark golvade honom. De båda Svarta låg ner. Micke hoppade omkring på asfalten, redo för mer action.

Big Black reste sig upp och sprang.
- Killen är livsfarlig! Vi sticker, för fan!
Baby Black var inte sen att lyda sin kollega. De sprang för allt vad de var värda. Micke brydde sig inte om att springa efter. Han visste att De Svarta var slagna. Även om deras bästa kämpe, Black Death, och deras ledare, Plumpen, inte hade varit med så var saken klar. Nu skulle De Svarta ut ur Kristineberg och det var helt hans förtjänst. Han kände sig nöjd med sig själv.

Kofots-Kalle och Cowboy-Klas vaknade till när Micke ruskade i dem och med hans stöd lyckades de ta sig tillbaka till läget. Trots att de var så skadade var de också glada. Nu skulle Knivarerna äntligen vinna den långa kampen.

Övernaturlig hjälp

De Svarta stod bakom sin bil. De var bekymrade. Big Black och Baby Black hade knappt hämtat sig från sviterna efter striden med Micke. Black Death var oroad över att hans tappra kämpar hade besegrats så lätt. Plumpen var inte där och de hade alltså inga råd att vänta från det hållet.

- Vi måste göra något åt den där Micke, började Big Black. Han är omöjlig i närstrid.

Han kickar ner dig och mig hur lätt som helst!

Det sista var riktat till Baby Black. Black Death antog en grubblande min och framkastade i uppmanande ton:

- Vi behöver nånting nytt! Nånting revolutionerande!

Ett stönande från andra sidan hördes och bakluckan på bilen öppnades. Ut kom en illaluktande ruttande hand. Den höll en pistol i pipan. Stönandet lät uppmanande. De Svarta tittade på pistolen men Black Death svarade rösten nekande:

- Nej, det är emot våra principer!

Handen försvann tillbaka in i bakluckan. De Svarta tittade omkring sig som om någon annan lösning skulle uppenbara sig. När de precis hade insett att det inte skulle komma någon lätt lösning kom handen ut ur bakluckan igen. Återigen hördes den uppmanande rösten från andra sidan. Denna gång höll handen en ... gatsten.

- En sten! utbrast Black Death.

- Suveränt! svarade Big Black.

- Nu tar vi dom!

- Jaaa!

† Detta inträffade innan historiens början. Det är faktiskt en helt annan historia, som man brukar säga i Marvel-tidningar. I alla fall så var det en back 91, tio stycken nyutexaminerade undersöktörskor, en Harley-Davidson och en väldigt stor Igelkott inblandade. Nog om det - tillbaka till historien nu och sluta läsa fotnotter!

†† Detta är inget skämt om mitt namn.

††† Roundhouse kick. Ungefär som en krok i boxning fast med benet.

• Wheel kick. Utövaren snurrar runt och gör en spark som är precis motsatsen till en roundhouse kick, en s.k. hook kick. Snurren gör dock att det heter wheel kick istället. Spännande, eller hur?

•• Flying wheel kick. Precis som en wheel kick fast den görs i luften. Sparken kallas vanligtvis jumping wheel kick när den görs från stillastående och flying wheel kick när den görs med ansats och man inte landar där man startade.

Nu har ni läst tredje delen av Historien. Nu kanske ni förstär filmen om ni ser den...

Om någon vill ha ett ex av denna film (AVGRUNDENS filmpaket 1, featuring Koola Dudar 0.03, 100 Döda Män, Ninjas Slåss Aldrig Rent och Gunde Steel) så går det bra. Skicka 20:- + massor av porto (tillräckligt för en videofilm). Det kommer att ta lång tid innan ni får filmen, dock. Vi har slut på dem och eftersom det kräver att jag lånar en videoapparat av en polare plus mycket tid så vill jag inte kopiera upp nya förrän det är minst 6-7 stycken som ska ha. Hittills har två personer (som säkert föredrar att vara anonyma, fast en modererar Smurf och den andre spelar Iran i The Landscape Is Changing) anmält sitt intresse.

Dan Hörning

The TWILIGHT CASINO

.... Rien ne va plus!...
...Och kulan stannar på...
...nummer **28** !!!

Och så här klarade sig nattens playboys:

	Satsade	Vann	Pöäng
Erik Törnkvist	10	21	2.1
Dan Lindman	20	30	1.5
Jonas Nelson	12	18	1.5
Henrik Alpsten	9	12	1.3
Erik Lindblom	10	4	0.4
Daniel Lundgren	14	4	0.3
Daniel Nilsson	8	0	-
Tomas Larsson	10	0	-
Niklas Jansson	10	0	-
Dan Hörming	10	0	-
Magnus Lundgren	10	0	-
John Robillard	10	0	-
Johan Almqvist	30	0	-
Jesper Währner	36	0	-
Olov Liljeborg	51	0	-

Bankens balans (+82) +250 - 89 = + 243

Nummer som varit: 17, 33, 0, 7, 28

Bäst gick det för Erik Törnkvist som
satsade på Jämnt, Svart och Tredje dussinet.
Och banken slår nya rekord.

Spelhajarnas Maratontabell

Förmögenhet (Ecú)

Henrik Alpsten	63
Jonas Nelson	38
Dan Lindman	30
Morgan Johansson	22
Erik Törnkvist	21
Tor Tolander	17
Tron Nerbø	16
Jonas Bergsten	12
Alla andra	10
Per Wetterstrand	6
Erik Lindblom	4
Daniel Lundgren	4
Lenni Tolander	2

			0		
1:a			1	2	3
18	1:a		4	5	6
A			7	8	9
M	12		10	11	12
N			13	14	15
◇	2:a		16	17	18
			19	20	21
◇	12		22	23	24
U			25	26	27
D			28	29	30
D	3:e				
A					
2:a			31	32	33
18	12		34	35	36
			V1	V2	V3

- Ett nr - 36*insatsen tillbaka
- Två nr - 18*insatsen tillbaka
- Tre nr - 12*insatsen tillbaka
- Fyra nr - 9*insatsen tillbaka
- Sex nr - 6*insatsen tillbaka
- Tolv nr - 3*insatsen tillbaka
- Arton nr - 2*insatsen tillbaka
(+Udda / Jämn, Vit / Grå)

V = Vertikal

FANTASTIKA 92

Kongress för science-fiction, fantasy och horror

I Stockholm den 14-16 augusti så hölls ett lite annorlunda (för oss spelare) konvent, som mer liknade de konvent som sf-fansen brukar anordna. Istället för en mängd olika spelturneringar så fanns det paneldebatter, föredrag, högläsningar, bankett, etc, etc.

På Fantastika hölls det också en Diplomacyturnering med Avgrunden och Dan Hörning som arrangörer. Så självklart var jag med och spelade lite Dippy. Men jag kunde få mig att ta det hela riktigt på allvar. Jag menar, varför gå med i en trevägsallians när jag tar över Tyskland med Björn (von Knörning) och Dan (Hörning) som England respektive Frankrike? Det är ju dödsdömt redan från början, vilket jag visste, men struntade i. Jag överlevde visserligen men då endast med tre centers. Det var fredagen det.

Jag inledde lördagen med att spela lite mera Dippy, denna gång så spelade jag Tyskland (som omväxling!?). Det började bra när jag tog Danmark första året, BARA Danmark och inget annat. Min flotta i Holland gick nämligen mot Nordsjön och kom ut. Sedan gick det bara sämre, jag fick aldrig något mer bygge. Ryssen såg nämligen sin chans och tog den. Jag blev till slut utrotad på våren 1906.

Tackvare detta så kunde jag gå och lyssna på Terry Pratchetts hedersgästtal istället, vilket var en höjdare. Pratchett är inte bara bra på att skriva roliga böcker han är suverän på att hålla tal (även improviserade sådana). Han berättade om sin historia, hur han blev författare och hur det var. Mycket intressant och som sagt roligt.

Efter det var det dags för banketten, som hade annonserats som "programmets klimax" men inte var den något speciellt om man bortser från Pratchetts improviserade tacktal. Jag tillbringade banketten med att prata med Jesper Währner och Erik Sieurin, det var trevligt. Kolonshoven som kom strax efter banketten var en liten show som presenterade de olika vinnarna i sf-fansens omrötning i en drös olika kategorier. Som t.ex. Årets bästa fan, Miss fandom, Årets bästa kongress, etc, etc. Showen var väl okej, men för oss som inte känner till sf-fandom sa det inte så mycket när en massa okända människor kom upp och hämtade sina priser (vinflaskor). Mitt förslag till senare Fantastika är att lägga Kolonshoven på banketten, så man kan äta och kolla på vinnarna samtidigt.

Sedan sent på kvällen var det förhandsvisning på Sleepwalkers, Stephen Kings nya film. Tyvärr så började inte filmen förens klockan 23.00 så vi (jag och Calle, som bodde hos mig över helgen) hann bara se första timmen. Sista pendeltåget hem gick nämligen kvart i ett. Jag tycker filmen var mycket bra så långt och hade bestämt mig för att gå och se den på bio senare, men efter vad jag har hört av andra så vet jag inte längre. De tyckte nämligen att den var mycket dålig. Men jag rekommenderar i varje fall den första timmen.

Under hela kongressen så föregick de olika paneldebatter, så när man hade lite tid över så var det bara att slinka in i aulan och lyssna på diskussionen som föregick. Det var ren underhållning att lyssna på de paneler som Pratchett var med i. På söndagen så lyssnade jag lite mer på dessa paneler och tittade på Diplomacyfinalen.

Det verkar som om alla konvent ska ha sin egna lilla Diplomacyskandal, på Fantastika var det finalen som, hör och häpna, slutade i en sjudelad seger 1905. Man kom fram till hösten 1905 och Dan, Björn och Oskar hade de starkaste positionerna som Italien, England respektive Tyskland (tror jag det var). "Nu får man rösta på remier" sa någon, så då kom det självklart en del förslag. Tredelad (IET) röstades ner. Och istället för att spela vidare eller åtminstone rösta igenom t.ex. en fyrdelad så lades förslag om en sexdelad som röstades ner av Dan, för han tyckte synd om Turkiet (1sc). Och en sjudelad, som endast Frankrike (5sc) var hederlig nog att rösta emot. Men då den ändå gick igenom lämnat han helt rätt bordet och gick. Dan och Oskar (arrangörerna) vann, med Björn på tredje plats och de tre leder nu SMID.

Jag spelade också Kult på Fantastika. Men det gick inte så bra för vårt lag, vi hann nämligen inte spela så mycket. Spelledaren hade så mycket annat som han ville göra. Äventyret som vi (Okulta Oknytt) spelade har nu kommit ut i butikerna och är första delen i en triologi.

Fantastika tycker jag var ett skönt och avslappnat konvent med lite (för mig) annorlunda arrangemang. Men det är tveksamt om det var värt pengarna. Det kulle vara Terry Pratchett i sådana fall.

ROLAND

STÄLLNINGEN I SVENSKA DIPLOMACYRALLYT

	Poäng	Placering på:				
		DalCon	GothCon	LinCon	Dala-Dippen	Fantastika
Antal deltagare:		37	70	92	28	34
1. Nils Lindeberg	32	3	1	2	1	-
2. Dan Hörning	28	2	-	6	2	1
3. Hans-Eric Grönlund	14	1	-	-	4	-
4. Björn von Knorring	13	-	3	-	5	3
5. Oskar Kinding	11	4	-	-	-	2
6. Niclas Jansson	10	-	-	1	-	-
7. Anders Westermark	7	-	2	-	-	-
8. Roland Isaksson	6	6	6	6	-	-
9. Kalle Stengård	5	-	-	3	-	-
10. Mattias Engelbrand	5	-	-	-	3	-
11. Shaun Derrick (Eng)	4	-	-	4	-	-
12. Olov Liljeborg	4	-	4	-	-	-
13. Carl-Magnus Höglund	4	-	-	-	-	4
14. Magnus Widqvist	4	-	-	-	6	6
15. Henrik Tonkin	3	-	-	5	-	-
16. Fredrik Nettorp	3	-	5	-	-	-
17. Erik Ny	3	5	-	-	-	-
18. Bo Jangeborg	3	-	-	-	-	5
19. Magnus Lundgren	1	-	7	-	-	-
20. Henrik Johansson	1	7	-	-	-	-
21. Daniel Pargman	1	-	-	-	-	7
22. Anders Persson	1	-	-	-	7	-

STOCKHOLMSMÄSTERSKAPEN I DIPLOMACY (SMID)

Ställningen efter AVCON 1.01

Namn	Poäng	Segrar	Partier
1. Dan Hörning	94	5+	5+
2. Björn von Knorring	86	5+	5+
3. Oskar Kinding	84	5+	5+
4. Lennart Borg	64	4	4
5. Roland Isaksson	60	4	5+
6. Steven Bagshaw	37	2	2
7. Carl-Magnus Höglund	37	3	5
8. Karl Stengård	36	2	2
9. Fredrik Säterby	33	2	5
10. Bo Jangeborg	29	3	4

Framtida delturneringar: AvCon 1.1 (Oktober), AvCon 1.2 (December).



NYHETER & ANNONSER

ZEUS

Nytt svenskt postspelsfansin. Första numret skall enligt utsago komma den 1 september och kontaktperson är:

Tomas Larsson
Skogsvägen 4
293 73 Jämshög

KONVENT

I Göteborg så kommer det att hållas ett litet konvent runt den första advent. Konventet kommer att innehålla mestadels brädspel (inkl Diplomacy) och tar bara in ett begränsat antal deltagare p.g.a för små lokaler. Kontaktperson:

Eric Malmcrona
Godhemsg 4c
414 67 Göteborg
Tel: 031 - 42 48 22

TROLLS BOTTOM

Spel 2 börjar snart. Skicka efter regelbok & startup för 10kr. Du får de 2 första dragen / omgångarna gratis!!!

S.P.P.
Box 294
731 26 Köping

MU

Mu är ett nytt snyggt Diplomacyfansin. Med reguljära Diplomacykampanjer så väl som olika varianter. Tre kampanjer har redan startat, efter bara två utkomna nummer. Varannat nummer är tjockare och innehåller artiklar m.m. I redaktionen återfinns flera "tungt" Diplomacyfans vilket lovar gott inför framtiden. Mu kostar 10:- per nummer men man måste betala minst 100:- åt gången.

Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14 a, 753 10 Uppsala, Tel: 018 - 692025.
Pg: 64 158 78 - 5 (Björn von Knorring)

KULT

Det blir det kända rollspelsföretaget I.C.E. som ger ut Kult i US of A.

NEOGAMES

Ett gäng svenska killar som har startat och ge ut svenska spel. De har tidigare gett ut brädspelen och "storsäljaren" Neobunnies. Nu i december så kommer deras nya rollspel, Neotech. Ett cyberpunk-rollspel. I senaste Avgrunden så publicerades det lite nya regler till Neobunnies.

Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm



Hail

Jag undrar om någon av
Gränslandets trogna läsare har
adressen till S.K.A. eller vad
sammanslutningen som sysslar med
live rollspel och riddar prylar heter.
Jag undrar också om någon har
adressen till Satanism Weekly.
Tacksam för svar ■
Lars-Åke Wickström
Nackstavägen 46b
853 32 Sundsvall T: 060-127322

STEFAN E SKRIVER I
LENNIS NAMN!

DET VORE KUL ATT HÖRA
AV EVENTUELLA SPELARE FRÅN
WARLORD SPEL 16

Jonas B
(New Democracy)

"Jag förstår ingenting av
handlingen i Koola Duda 0.03
och jag var ändå med i filmen!"
"Kalle Kofot"

N
ej
ti
kärnvapen

Kä♥rlek

K
L
O
T
T
T
...

JOHAN ALM QVIST ÄR
GETSVÄGGSMANNEN.

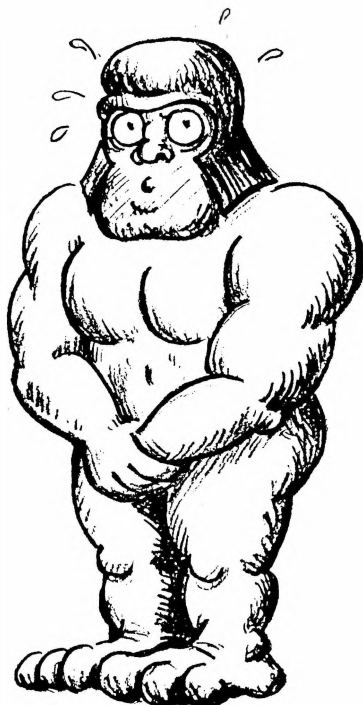
anarki

LÅT SPELEN
VARA KVAR
I GL!

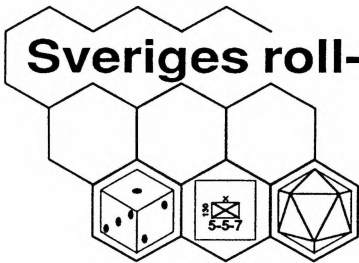
STEFAN ÄR EN VÅRTA
PÅ EMPERORS RYUTE.

Frederik Seterby, skriv gärna kriterier om PBM du deltagit i.

Jesper W, fortsatt med The Keys of...! "Borimor"



Å HELSIKE ... KOM DET
HÄR NUMRET I TID ?
JAG SOM INTE ÄR
PÅKLÄDD ÄNNU !



Sveriges roll- och konfliktspelesförbund,

SVEROK, är ett riksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i mitten av juli 1992 nästan 6500 medlemmar i 205 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, luffarschack eller andra spel. Varje förening är självstyrande och dess medlemmar bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK arbetar för att spelföreningar ska få mer resurser och för att hobbyn ska få ökad status. Förbundet ska också göra det lättare för spelare att nå varandra, t ex genom adresser till föreningar och genom att hjälpa till att bilda nya föreningar.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får aktivitetsbidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin hemkommun.

Förbundets föreningar får också tidningen "Signaler från SVEROK", entrérabatter på många av landets spelkonvent och andra förmåner. Även utan att vara medlem kan du prenumerera på "Signaler". Betala 40 kr på postgiro 72 69 51 - 7, betalningsmottagare SVEROK, så får du den till självkostnadspris, dvs 8 - 10 nummer. Glöm inte att skriva **ditt namn och din adress**, så att vi får veta vart den ska skickas.

Det är självklart **gratis** att vara medlem i SVEROK.

✂ Klipp till, kopiera eller skriv av!

Jag vill ha mer information om SVEROK. Skicka mig:

(skriv tydligt - texta!)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en mindre klubb. | <input type="checkbox"/> Anmälningsblankett till SVEROK |
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en större förening. | |
| <input type="checkbox"/> Information om förmåner i SVEROK. | <input type="checkbox"/> Förbundets stadgar. |

ev förening:

namn:

adress:

postnr: postadress:

telefonnummer: —

Denna talong skickar du till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala

Du kan också ringa vår telefonsvarare: 018 - 22 75 13

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se