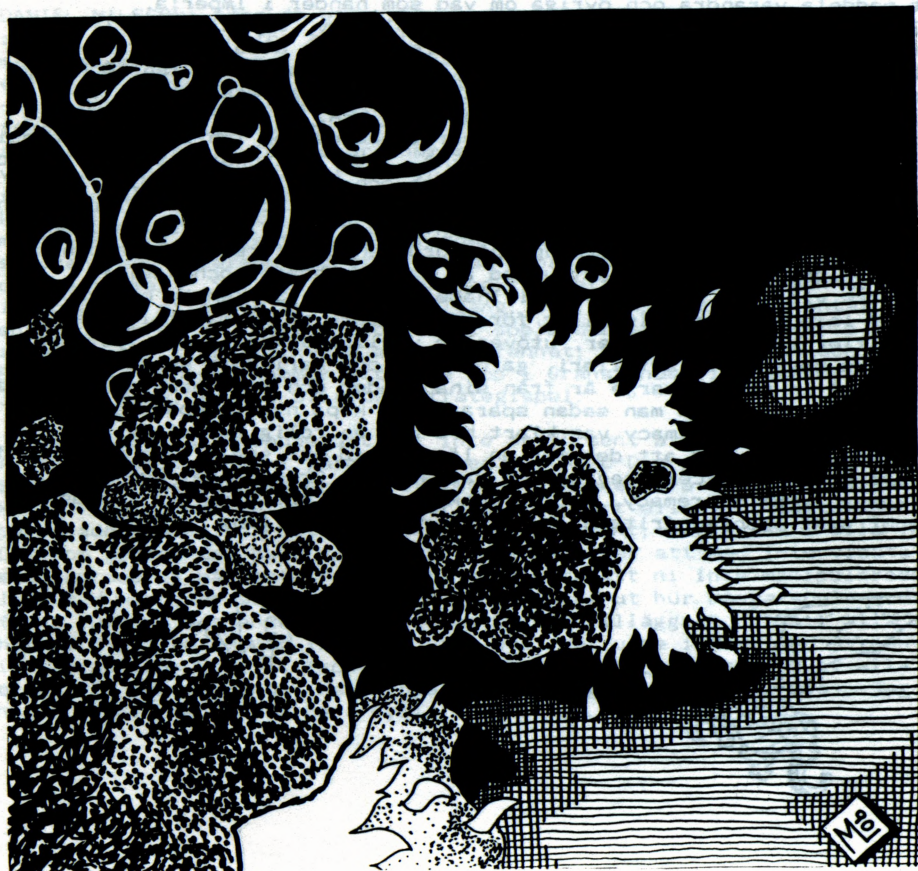




NR. 2 DECEMBER 1990



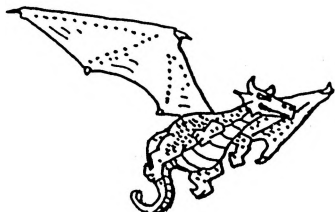
GRÄNSLANDET är ett fanzine för PBM intresserade. Fanzinet kommer att komma ut ungefär en gång i månaden och kostar åtta kronor. Adressen är: GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingv.13, 144 00 Rönninge och tel.nr.: 0753-55316. GRÄNSLANDET är tryckt på CANON SVENSKA AB i Stockholm.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström.
Övriga illustrationer: Kristian Sörefelt
och Jakob Wallgren.

DEADLINE för nästa nummer: 20 december

LEDARE

Det andra och ett något tjockare nummer av Gränslandet har du nu i din hand. I och med detta numret så har vi fått sällskap av spelarna i Imperia som från och med nu kommer att få detta fanzine och ha en egen liten avdelning (Sileria Sen Sist) där de (förhoppningsvis) kommer att meddela varandra och övriga om vad som händer i Imperia. JAG har blivit skandinavisk mästare i Diplomacy, JIPPHI !! Tävlingen som Per Westling utlyste i början av året skulle utse en mästare från alla Diplomacy resultat på de olika konventen i skandinavien. Och jag har vunnit. Vi, Gränslandet, har fått sina första recensioner. I Lepanto 4-Ever skrev Per Westling detta om ERA, "a fun-looking simple anonymous four-player game..." och berättade mer om fanzinet. I Dipsosis skrev Carl-Magnus Höglund, också om ERA, "ett lätt charmigt spel..." och om fanzinet som helhet: "Layouten är bra och tidningen är välskriven vilket gör att den ser väldigt lovande ut.". Vi tackar för de orden och slutar med skrytet (för den här gången). Nu över till första halvan av NAOCON III. Jag ställde bara upp på lördagen den första helgen och det i en Diplomacy variant konstruerad av Lars Holesäter och Vasilis Parastis vid namn Supremacy. Skillnaderna mellan Supremacy och vanliga Dip är inte så stora. Istället för sju spelare så är man tolv. Det finns fler typer av enheter, utöver de vanliga armeerna och flottorna så finns kavalleri, artilleri, garnisoner och marinkårs soldater. Man får också in pengar varje år från sina städer och från provinser som man okuperar, dessa kan man sedan spara eller köpa nya trupper för. Jag tycker att Supremacy var klart bra och en rolig omväxling till originalet trots det att det tar en längre tid att spela, jag hoppas att senare kunna publicera regler och karta här i Gränslandet och starta en kampanj PBM Supremacy. Med en önskan om att era brev ska färdas snabbt samt problem fritt hälsar, jag er för denna gång.



Roland

BREVSPALTEN eller HEJ ROLAND!

Hej på er själva! Här nedan kommer jag att publicera alla brev som kommer in till Gränslandet. De flesta av de som skrivit in till det här numret visste nog inte att de skulle bli publicerade, men jag hoppas att de har överseende med det.

HENRIK EMILSSON: "Allt går inte som planerat här i livet. Jag gjorde nr ett av Atlantis och annonserade i både Sinkadus och Dipsosis. Resultat= knappt 10 anmälningar. Jag har skickat svar till alla och berättat att nr ett är uppskjutet på obestämd tid. Marknaden verkar vara ganska mättad just nu. Istället för en egen tidning tänkte jag att jag skulle "frilansa" lite i bl.a. Dipsosis. I Dipsosis nr 6 publiceras en 8 sidor lång lista över engelska PBM spel. En artikel över engelska PBM-tidningar är också på gång. Skriva och berätta (förklara) i nästa nummer av Gränslandet, så skulle jag bli glad. Jag skickar tillbaka tian som du skickade med, och skickar tio kronor själv. Din tidning verkar bli riktigt bra, Grattis! Skicka nästa nummer till mig också. Med i brevet skickar jag listan på engelska PBM."

- Det var mycket tråkigt att höra att det inte blir någon Atlantis, vi får hoppas att det lyckas bättre vid nästa försök. Att jag lät dig själv förklara gick väl lika bra, eller hur? Tack, tack och tack för berömmet, listan och pengarna. Jag hoppas att du kanske skulle kunna "frilansa" i Gränslandet, vad tror du?

DANIEL NILSSON: "Jag är ganska ny i det här med PBM och undrar lite saker. Hur gör man för att få hem "Gränslandet" i lådan regelbundet? Kan man prenumerera? Jag gillar det här med strategi, så jag undrar om du har eller vet någon som har ett krigsstrategispel?"

- Att du är ganska ny är du nog inte ensam om. Du lär dig säkert snabbt, inget är speciellt svårt. För att få hem Gränslandet så ska man se till att jag får betalt (8 kronor/nummer) i förskott. Hur detta går till kan variera antingen så sätter man in pengarna på mitt postgiro, lämnar dem i handen på mig (vilket är mindre troligt) eller skickar dem i ett kuvert. Glöm inte att uppge ditt namn när du betalar och skicka INTE mynt i kuvert. Krigsstrategispel som brädspel har jag själv några stycken, men eftersom jag tror att du menar PBM så ska jag inte gå in på dem något mera. Som PBM så känner jag till ett par stycken men de är fullbesatta eftersom de redan är igång. Det finns ett stort antal spel i england, om du är intresserad av att spela där så kan jag skaffa fram adresser och tips (tackvare egen erfarenhet, Krister Persson och Henrik Emilsson). Vad som kommer att dyka upp i Gränslandet i framtiden vet jag inte ännu, kanske blir det strategispel.

JOAKIM WALLBING: "Hoppas att det inte är försent att anmäla sig till ArabDip. Skulle hemskt gärna vara med."..(Arab-Dip preferenslista).."
Sedan vill jag berömma er för ett mycket, mycket bra PBM, Domination så klart. Jag hoppas verkligen ni gör en återstart eller fortsätter på den påbörjade kampanjen. Det är mycket välgemomtänkt, verkar så i alla fall. Det som gjorde det hela speciellt intressant var att man inte visste vad som väntade en på nästa ruta. Lite synd bara att ni inte manipulerade lite med Härolden så att man inte kunde räkna ut hur många spelare det fanns. Det är det enda jag kan komma på att tillägga..."Nå i alla fall hör av dig även om jag inte får vara med. Här uppe i Norrland är man lite isolerad från konfliktfrontens senaste nytt. Är intresserad av alla olika PBM och liknande. Hälsningar Konung Ragnar II Solas. Okej, jag heter Joakim men ville bara hylla Domination."

- Som du har förstått så var det inte försent att anmäla sig till Arab-Dip. Jag publicerade inte din preferenslista, spelet har ju inte börjat ännu och de som inte har skickat in någon än ska inte ha någon fördel av att se din. Det var roligt att höra att du tyckte om Domination och det var det fler än du som gjorde har jag fått höra. Hur manipulerandet i Härölden skulle ha gått till för att det skulle ha blivit bättre vet jag inte, hur hade du tänkt dig? En av fördelarna med FBM hobbyn är att det inte ska spela någon som helst roll var i landet man bor, det svåra kan kanske vara att få den första kontakten.

RICKARD SIMMONS: "Gratulerar till en bra tidning. Den behöver nog några nummer på sig så att spelet kommer igång men när dom gör det blir den nog super. Jag har gett i uppdrag till vår nya (och bättre) tryckare att fixa fram en liten bild som reklam om den inte kommer så skrev jag ihop en liten annons." (Se annonsen för Phoenix på annan plats.)

- Vi kan ju alltid hoppas att Gränslandet blir "super" och lycka till med Phoenix!



MAX KARLSSON: "Jag har inte Diplomacy reglerna men hoppas kunna vara med ändå, går det?"

- För att kunna delta i Arab-Diplomacy så måste man kunna reglerna för Diplomacy. De svenska reglerna för Diplomacy finns att få tag i på Hobbyhuset i Uppsala (tel. 018-111590).

HENRIK ALPSTEN: "Jag har egentligen matte nu, men läraren är inte här. Kul att PBM lever vidare. Det skulle vara ganska tråkigt här i England om jag inte fick lite intellektuell utmaning. Jag har just visat din mellanösternkarta för en Kuwaitier i klassen och han klagar på att Bahrain egentligen ska vara halvön Qatar. Dessutom tycker han att "Mr Lindstroem" ska göra arabiskan på brevlådan mer lik arabiska. Så är det att gå i internationell skola.

Fråga: Är Diplomacy ett bra spel?"

- Bra att du använder ledig tid till att skriva brev till Gränslandet på, hoppas fler följer ditt exempel. Förväxlingen mellan Bahrain och Qatar har jag redan fått påpekat för mig av Steve Nicewarner i Lepanto 4-Ever, som också kom med en del andra förslag på ändringar. Jag ber om ursäkt och lovar att ändra detta när (om) jag gör version nr 2. Om Diplomacy är ett bra spel? Skämtar du? Det är ett av de bästa spel som finns, kanske DET bästa, tycker jag. Diplomacy har enkla regler men som kan vara svåra att bemästra (som i schack), det är ett sällskapsspel för sju personer och det finns inte några slumpmoment, som i de flesta andra brädspel (jag och tärningsspel!). Det gäller att tänka taktiskt och hela tiden förhandla med sina med, och allt för ofta, motspelare. Ett spel som jag varmt rekommenderar.

CARL-MAGNUS HÖGLUND: "Anmälningsblanketten var en bra grej, ett perfekt sätt att värva spelare. Gränslandet ser verkligen levande ut. Gladiatorspelet och Era är spel som alla kan vara med i, men jag tror att det behövs ett tyngre spel som engagerar spelarna på ett annat sätt, Arab-Diplomacy är ett sådant. Vad jag menar är att det är bra om du har ett spel som bildar en stomme i tidningen, t.ex. som Diplomacy i L4-E och Dipsoxis. Alternativt kan du ha flera småspel. Era kan kanske bilda en "stomme". Observera att detta är vad jag tror av min lilla erfarenhet. Givetvis behövs det inget sådant spel men det är nog en fördel."

- Detta med ett "tyngre" spel som "stomme" har jag funderat på en längre tid (innan första numret kom till) och jag har ett antal projekt på gång, men det dröjer nog några nummer innan det har blivit några resultat av dessa. Det var också ett av syftena med Minienkäten, för att få ett hum om vad ni är intresserade av.

UR ASKAN FRÅN SYRTIS OBSERVER, GURUN OCH BARBAREN
RESER SIG PHOENIX. DET BÄSTA AV DET MESTA.

Nu äntligen har första numret blivit klart och ur
innehållet framträder en artikel om Reptilmän,
noveller, äventyr, bestiarium m.m.

KÖP DETTA STJÄRNSPÄCKADE NUMMER NU!

KONTAKTPERSON: Hugo Ahlenius 0755-47057

Skapelsen:

Intet låg öde.
Gudarna, som inte är födda och inte heller ska dö,
led av tomheten.

Så lät Gumphah Parahil sitt ljus stråla över Intet,
och se, där var inte bara Intet,
ty en massa höjde sig ur den stora tomheten.

Ramahat, han som skakar bergen,
steg ned på massan, som låg lika öde
som den tomhet den kommit ur.

- Den måste ha ett namn, sa Aleia, kunskapens förkämpe,
ty på denna plats ska vi, och de vi kommer att skapa, leva,
ty Aleia var den visaste av dem alla, näst Gumphah.

Hiuna, fruktbarhetens gudinna, fann att platsen var vacker,
trots att den ännu saknade liv, och sa:
- Vi kallar den, Sileria...

Parahils Prästerskap

Kungörelse från H'Qermarun:

Från det lilla slätt- och ökenlandet H'Qermarun kom nyss en svart
korp med ett brev runt benet. Där stod:

Äntligen har S'Phihnedels magiarki återtagit makten i H'Qermarun efter
200 års landsflykt i den bistra De'Hessert öknen.

Äntligen har V'acht G'hardet, H'Qermaruns armé, åter tagit upp sina vapen och deras
sköldar pryds av den svarta spindelguden Se'Hupfersihin på sandgul botten.

Äntligen har H'Qermarun börjat organisera de olika ökenbeduinerna för att
återuppbygga det väldiga väldet som stod under S'Phihnedels beskydd innan de
störtades och H'Qermarun förföll.

Slutligen vill vi meddela att vi inte har några krigiska avsikter gentemot våra
eventuella grannar, utan hoppas på ömsesidig vänskap och hjälp, men hotar ni oss
kommer vi att krossa er med Se'Hupfershins magi!

El'Hëriq L'hindloz, S'Phihnedels talesman



Skapelsen:

Intet låg öde.
Gudarna, som inte är födda och inte heller ska dö,
led av tomheten.

Så lät Gumphah Parahil sitt ljus stråla över Intet,
och se, där var inte bara Intet,
ty en massa höjde sig ur den stora tomheten.

Ramahat, han som skakar bergen,
steg ned på massan, som låg lika öde
som den tomhet den kommit ur.

- Den måste ha ett namn, sa Aleia, kunskapens förkämpe,
ty på denna plats ska vi, och de vi kommer att skapa, leva,
ty Aleia var den visaste av dem alla, näst Gumphah.

Hiuna, fruktbarhetens gudinna, fann att platsen var vacker,
trots att den ännu saknade liv, och sa:

- Vi kallar den, Sileria...

Parahils Prästerskap

Kungörelse från H'Qermarun:

Från det lilla slätt- och ökenlandet H'Qermarun kom nyss en svart korp med ett brev runt benet. Där stod:

Äntligen har S'Phihnedels magiarki återtagit makten i H'Qermarun efter 200 års landsflykt i den bistra De'Hessert öknen.

Äntligen har V'acht G'hardet, H'Qermaruns armé, åter tagit upp sina vapen och deras sköldar pryds av den svarta spindelguden Se'Hupfersihin på sandgul botten.

Äntligen har H'Qermarun börjat organisera de olika ökenbeduinerna för att återuppbygga det väldiga väldet som stod under S'Phihnedels beskydd innan de störtades och H'Qermarun förföll.

Slutligen vill vi meddela att vi inte har några krigiska avsikter gentemot våra eventuella grannar, utan hoppas på ömsesidig vänskap och hjälp, men hotar ni oss kommer vi att krossa er med Se'Hupfershins magi!

El'Hëriq L'hindloz, S'Phihnedels talesman



Boken handlar om Artur Dent och Ford Prefect, som lyckas ta sig från jorden när den förintas av vagonerna. Tillsammans med Zaphod Beeblebrox, Trillian och den deprimerade roboten Marvin, hittar de den legendariska planeten Magrathea, där många planeter har tillverkats. En av dem visade sig vara Jorden. Svaret på livet, universum och allting finns i boken. Jorden tillverkades för att ställa frågan till det svaret. Boken handlar också om en mycket märklig bok som inte har publicerats på planeten Jorden, en bok med stora framgångar och med titeln "Liftarens Guide Till Galaxen", på vars omslag man kan läsa "Ta't lungt" skrivet med stora "vänliga" bokstäver. Boken slutar med att de till slut tar sig från planeten Magrathea och beger sig mot Restaurangen vid Slutet av Universum som också är namnet på nästa bok av Douglas Adams.

Artur Dent är en vanlig mänsklig människa och en ganska korkad sådan. Visserligen utsätts han för en mängd ogripbara och ofattbara händelser där man borde förstå hans beteende, men ändå. Ford Prefect är ej människa, fast han låtsades vara det under sin tid på jorden. Han gör intryck av att vara en rätt så intelligent varelse fast att han inte förstår ironi. Trillian är, liksom Artur, från jorden men hon håller sig mest i bakgrunden. Hon följde bara med Zaphod för äventyr i rymden. Zaphod Beeblebrox är en konstig varelse och halvkusin till Ford. Han har två huvuden i vilka han har stängt av en del av hjärnan av en oförklarlig anledning. Han hittar på rätt många och konstiga saker men vet aldrig själv riktigt varför. En teori finns, att han är galen. Den sista jag nu kommer att beskriva är Marvin. Han är en robot med Riktig Människo Personlighet. Han har en mycket stor hjärna som han knappt behöver använda i sina uppgifter. Han är deprimerad.

I början av boken befinner vi oss på jorden, i England och Artur Dents hemtrakt. Douglas Adams beskriver det mesta helt sakligt. Han tar inte med en massa onödiga detaljer, bara några, och det gör det han berättar lite tokigt och mycket underhållande. Senare befinner vi oss i rymden där de olika huvudpersonerna befinner sig. Vi följer Zaphod från Påskön till Frankrike på planeten Damogran innan han stjär rymdskeppet Hjärtat av Guld. Vi besöker ett vogonskepp, blir utslängda i rymden och sedan upplockade av Hjärtat av Guld. Vi landar och får se hur planeten Magrathea ser ut, innan det bär av igen mot nästa bok.

Det är svårt att säga när detta utspelar sig men jag skulle vilja påstå att det syftar på nästa vecka eller inom en snar framtid. Boken börjar med en händelse, en torsdag, nästan tvåtusen år efter det att en man blev fastspikad vid ett träd, för att han antytt hur trevligt det vore om alla kunde vara lite snälla mot varann som omväxling. Vid tiden för den händelsen hade vi upfunnit digitaluren. Jo, det är i högsta grad nutid, det tycker jag framgår klart så länge vi befinner oss på jorden. Efter jordens förintelse spelar det inte längre någon roll.

Jag tycker mycket bra om denna bok, den är rolig och Douglas Adams har en underbar berättarförmåga. Den innehåller en del tokiga saker, och jag undrar hur han kan komma på dem. Ta t ex: den All-Galaktiska Gurgelbrännaren, dialogen, i vilken Mr Prosser medverkar, om rivningen av Arturs hus. Och kasketotvalen som materialiseras i rymden, och som faller ner och sprängs i bitar i nedslaget mot marken. Han glömmar aldrig bort några detaljer, en del saker återkommer han helt oväntat till och får en mycket komisk effekt. En mycket bra bok enligt min åsikt.

ANMÄLNINGSBLANKETT / DRAGFORMULÄR

GLADIATORSPELEN

Gladiator:

Drag till första kampen: Omg. : 1 2 3 4 5 6 7 8

Anfall :

Försvar:

Satsar en guld på:

Ger guld till:

Skriker (om jag vinner):

ERA

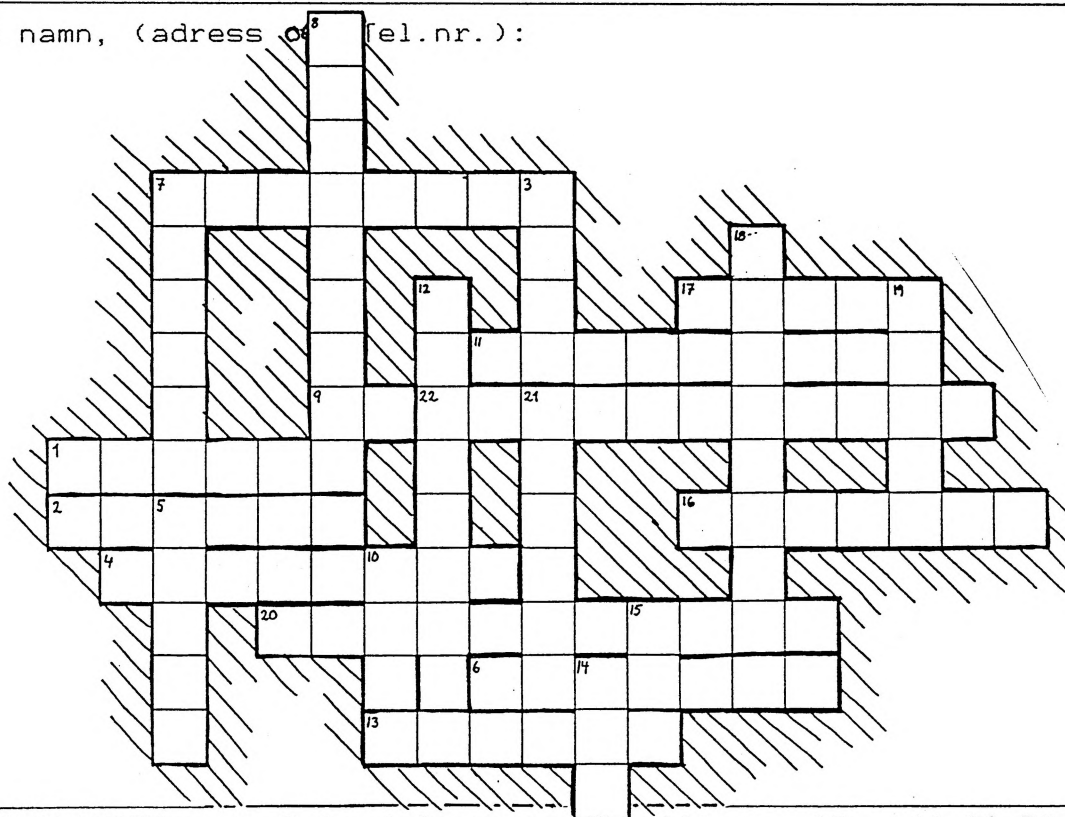
DRAG: _____

ARAB-DIPLOMACY

Preferenslista: 1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

Regel 7.4 (ja el nej):

Mitt namn, (adress o⁸ tel.nr.):



GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingv. 13, 144 00 Rönninge

VÄNTELISTA

(P) betyder att jag har fått preferenslista av spelaren och (G) att jag har fått namn på gladiatorn.

ARAB-DIPLOMACY (med regel 7.4, kortspel): Daniel Nilsson (P), Tommy Fransson (P), Jesper Olsson (P).

ARAB-DIPLOMACY (utan regel 7.4): Johan Almqvist (P), Emil Schön (P).

Joakim Wallbing (P) har inte uppgett om han vill spela kort eller långt. Om jag inte får ihop tillräckligt med spelare till en av de två så kommer jag att ta spelare från bägge grupperna och köra den som det blev flest anmälningar till (just nu: kort spel).

GLADIATORSPELEN: Henrik Alpsten (G), Jonas Bergsten, Jesper Olsson, Carl-Magnus Höglund, Henrik Höglund (G).

Det är nu öppet för de överlevande gladiatorerna att anmäla sig på nytt, fast inte för de som fortfarande är med i turneringen. Ni behöver inte skicka in dragen ännu bara namnen på era nya (gamla) gladiatorer.

ERA: Det finns nu fyra stycken som står på Eras väntelista. Jag sätter inte ut namnen eftersom de ska vara hemliga under spelets gång.

REGLER TILL:

Arab-Diplomacy, Gladiatorspelelen och Era finns publicerade i nr 1 (8:-).



GLADIATORSPELEN

Första turneringen börjar i detta numret. Först har vi åtta tappra gladiatorer som slåss, av dessa så är det fyra som går vidare. Det kan ju sluta så att det inte alls blir fyra som går vidare så därför finns det en reservgrupp på fyra stycken som slåss om vilka som får vara reserver. Jag lämnar nu över till min kommentator Filias Skrikhals på "Kungliga Institutionen för Domstol och Cirkus".

- Här har vi nu dagen som vi har väntat på. Det är strålande väder och vadslagare från hela den kända världen har samlats för att beskåda detta enastående ögonblick i cirkusens historia. Först ut har vi Zeke Bentuggaren och Khardiz "Krossar'n" Maximus.

		1	2	3
Omgång:				
Zeke Bentuggaren:	Anfall:	Ⓡ	Ⓡ	I
(Jakob Wallgren)	Försvar:	D	D	D
Omgång:				
Khardiz Maximus:	Anfall:	Ⓡ	Ⓡ	Ⓡ
(Max Karlsson)	Försvar:	D	D	I

- Oj,oj detta var snabbt avgjort. Och här kommer Krossar'n's segervrål, men vad skriker han? "Även du kommer att få huvudet skilt från kroppen av mig! O store konung!". Vakter rusar in på planen och Rexius ser mycket arg ut när han beordrar vakterna att "Avrätta denna lilla skit omedelbart!". Wow! vilken början på dessa spel, en avrättning redan första dan, härligt. Och in på planen kommer nu, det är snabba ryck här, Saral Kvorall och Jorm Dunkar Köttnäve.

		1	2	3	4	5
Omgång:						
Saral Kvorall:	Anfall:	D	Ⓡ	D	D	Ⓡ
(Johan Almqvist)	Försvar:	I	D	I	I	D
Omgång:						
Jorm Köttnäve:	Anfall:	I	Ⓡ	I	Ⓡ	Ⓡ
(Jonas Nelson)	Försvar:	D	I	D	D	D

- En betydligt jämnare kamp. Jorm är vidare och det med rätta. "Jag stred för er, ädle konung!" skriker han och konung Rexius ser mycket nöjd ut, hans "exempel" var tydligen lyckat. Nästa par på planen är Pentagralf och Torkil Mager, båda helt okända förmågor.

		1	2	3
Omgång:				
Pentagralf:	Anfall:	I	Ⓡ	Ⓡ
(Henrik Emilsson)	Försvar:	I	I	D
Omgång:				
Torkil Mager:	Anfall:	Ⓡ	Ⓡ	Ⓡ
(Emil Schön)	Försvar:	I	D	D

- En till mycket snabb kamp, men trots det mycket jämn. Torkil står på knä och skricker med stor segerglädje i rösten "Hell dig, O starke Rexius!", kanske även han har tagit intryck av Rexius "exempel". På mittplanen stor redan Törstion Drinkvan och Joe Grizzly och delar den obligatoriska "Kampskålen". Och där är de igång.

		1	2	3
Omgång:				
Törstion Drinkvan:	Anfall:	I	I	D
(Jesper Währner)	Försvar:	Ⓡ	I	D
Omgång:				
Joe Grizzly:	Anfall:	Ⓡ	Ⓡ	Ⓡ
(Daniel Nilsson)	Försvar:	I	I	D

- Första omgången av spelen var verkligen kanonsnabb. Joe Grizzly vinner stort men lyckas inte ta död på Törstion. "Tack, du mäktige gud! Tack du mäktige konung!" skriker han och lämnar arenan med bestämda och sakra steg, som om han inte hade stridit alls.

- Och nu över till reserverna. Tur att de finns också annars hade denna första dag av skoj och spänning redan varit över. I denna första reservkamp så har vi Pirokles och Harald Tveegg och de slåss om att få ta den salige Khardiz Maximus plats till den andra omgången.

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7
Pirokles:	Anfall:	D	D	Ⓜ	I	Ⓜ	D	Ⓜ
(Joakim Spångberg)	Försvar:	I	I	D	D	I	I	D
Harald Tveegg:	Anfall:	I	I	D	D	I	I	D
(Tommy Fransson)	Försvar:	D	D	D	I	I	D	D

- Oj, Wow! Vilket imponerande parerande av Pirokles, han lyckades verkligen med att lista ut Tveeggs taktik. Pirokles ropar "Hell dig, O store konung!". Men det är en stor besvikelse att han inte lyckades få in en nådastöt på Tveegg trots detta fina försvars arbete med skölden. Publiken har till stor del nu lämnat Kungliga Institutionen nu, för den här sista kampen är antagligen betydelselös. Och det har faktiskt inte varit speciellt mycket blodspill här idag, trots en fin börja med avrättning så har inga fler gått åt. Kanske har vi mer tur nu när sista reservkampen går mellan Cesaero "Brutix" Medragone och Brocodus Filus. De har redan druckit Kampskålen som turneringen och konungen till ära idag har blivit bryggt av Ölmästarna i Oldarina.

	Omgång:	1	2	3
Cesaero Medragone:	Anfall:	D	Ⓜ	Ⓜ
(Erik Lindblom)	Försvar:	D	D	D
Brocodus Filus:	Anfall:	Ⓜ	Ⓜ	Ⓜ
(Rickard Simmons)	Försvar:	D	I	I

- Här bultade de på varandra allt vad de orkade men segrande gick Brocodus ut ur striden och skrek "Hel dig o konung över allt land och hav!". Jaha, då var det slut med spelen för idag men först så ska jag bara ta och läsa upp vilka som ska mötas nästa gång. Och det blir: Pirokles mot Jorm Dunkar Köttnäve, Torkil Mager mot Joe Grizzly och som eventuell reserv har vi kvar Brocodus Filus. Konung Tyhranus Rexius ser nöjd ut med dagens spel och det är jag också, trots alla dessa snabbt avslutade kamper. Tack och hej, från Filias Skrikhals på Kungliga Institutionen för Domstol och Cirkus.

LEVANDE GLADIATORER, ERF GULD SPEC.

Zeke Bentuggaren	1	1	-	
Saral Kvoräl	1	1	-	
Jorm Dunkar Köttnäve	1	1	-	Vidare!
Pentagralf	1	1	-	
Torkil Mager	1	1	-	Vidare!
Joe Grizzly	1	1	-	Vidare!
Törstion Drinkvan	1	1	-	
Pirokles	1	1	-	Vidare!
Harald Tveegg	1	1	-	
Cesaero Medragone	1	1	-	
Brocodus Filus	1	1	-	Reserv!

Alla levande gladiatorer kan med nästa drag slå vad eller ge guld.

Jag vill ha in drag från de som är vidare plus reserven.

Pirokles: Joakim Spångberg, c/o Johansson, Vasabergsg. 3, 502 56 Borås, tel:033-117221.

Brocodus Filus: Rickard Simmons, Merkuriusv. 12, 761 64 Norrtälje, tel:?

Joe Grizzly: Daniel Nilsson, Pl 3467, 140 41 Soruna, tel: 0753-405 01.

Torkil Mager: Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, tel: 042-137356.

Jorm Dunkar Köttnäve: Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213,

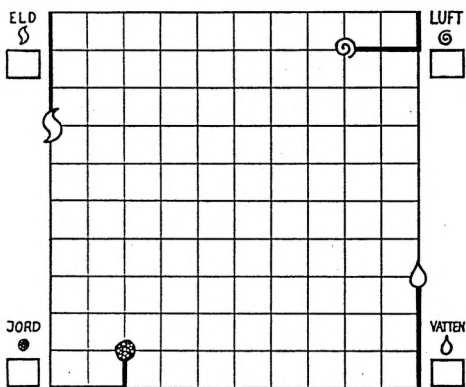
104 05 Stockholm, tel:08-156685.



Så har alltså de första två partierna av ERA dragit igång. Vi har fått in tolv anmälningar, var av åtta har kommit med. Och de övriga har ställts på väntelista. Om du har kommit med så står det på din blankett vilket parti du är med i och vilket element du har fått. Vi kommer i fortsättningen inte att spegelvända riktningarna. Första upplagan av Gränslandet nummer ett innehöll ett litet fel. I bildexemplena till paragraf 9 så visades symbolen för Vatten fast det skulle ha varit Jord. Jag hoppas att det inte ska ha skapat några större problem.

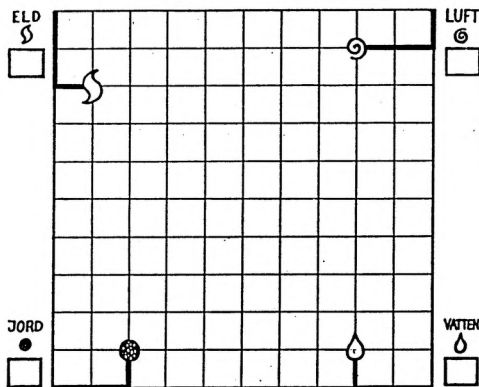
PARTI ALPHA

[A]



PARTI BETA

[B]



ELD



LUFT



JORD



VATTEN

MINIENKÄTEN

Jag har fått in 18 svar på enkäten, vilket är ungefär som jag hade väntat mig. Så här fördelade sig svaren på fråga nr:

	Antal
1. Vilka andra svenska fanzine läser du?	
- Inga.	9
- Dipsosis.	4
- Lepanto 4-Ever.	3
- Demonens tunga. (?)	2
- Många olika, flera.	2
- The Beholder.	2
- Phoenix.	2

Det var också några stycken som var ensamma om att läsa dessa: T.O.R., Run By Vikings fanzine, Nedpräntat, Abra Kadabra, Argus, Warcry och Arashi Hane (? på alla). Alltså hälften läser inget annat fanzine än detta.

2. Vad vill du spela som PBM?	
- Strategi (inkl. krigsspel).	6
- Spelar ingen roll, allt, etc.	5
- Fantasy.	4
- Science fiction.	4
- Vikingspel.	2
- Fotboll.	2

Här var det också en bunt med helt egna förslag: Diplomacy, agent, svensk adelsmaktkamp, globalt naturresursspel, western, labyrintspel och riddarslag. Alltså, en tredjedel vill spela strategispel samt nästan en tredjedel tycker att det inte spelar någon större roll vilken sorts spel det blir frågan om.

3. Vilka PBM spelar du i nu?	
- Inga alls.	6
- Diplomacy.	3
- Imperia. (av Jonas Nelson)	3
- It's a Crime. (engelskt)	3
- United. (i L4-E, Dipsosis el E2000)	3
- Super-G. (i Dipsosis)	2
- Merk. (?)	2
- Abra kadabra. (?)	2
- Pax Romana. (?)	2
- Crisis. (engelskt)	2
- Tennis. (i Dipsosis el E2000)	2
- Delenda Chartago. (engelskt)	1
- Midgard. (?)	1
- Battleground. (engelskt)	1
- Duelmasters. (?)	1
- Rattracing. (engelskt)	1
- Halkiah. (engelskt)	1
- Android Arena. (engelskt)	1
- Gallakticum. (?)	1
- Ett handmoderat strategispel. (?)	1
- Rhubarb. (av Mattias Axelsson, nerlagt?)	1
- Warlord. (engelskt)	1
- Pyraglyphics. (engelskt)	1

Jag hade tänkt att göra en liten översikt över svenska fanzine och PBM i nästa nummer, så därför så skulle jag vilja ha in fakta (kanske till och med regler och provex.) från er. De som jag inte känner till något om har jag satt ut frågetecken efter. Detta är en hjälp för Per Westling och Carl-Magnus Höglund som funderar på att samla Diplomacy varianter och PBM regler för att sedan ha dem tillgängliga för alla som är intresserade, men självklart också för att informera er spelare om vad som finns här i Sverige.

HISTORIEN OM GRÄNSLANDET ELLER VAD HÄNDE INNAN ?

Jag har alltid älskat spel av alla former och alltid försökt göra egna. Det första spelet som jag gjorde var nog en variant på Tjuv och Polis, egentligen bara en ny spelplan ritad med krita på baksidan av Nya Bondespelet (har jag fortfarande kvar). Och min introduktion till strategispel var Risk som mina äldre kusiner lärde mig. Men det var först 1984 som jag kom i kontakt med rollspelen när en kompis var spelledare för ett nytt spel som han hade köpt, Drakar och Demoner. Mitt första äventyr gick till så att först var jag på ett värdshus (var annars), köpte en öl och gick sedan ut på vägen som ledde genom skogen. Och där mitt på vägen står ett ohyggligt monster, en mantikora. Kompisen frågade vad jag skulle göra nu och jag tänkte att det är väl inte meningen att man ska fly, det är ju inte roligt, så jag sa att jag anfaller. Efter två stridsrundor så var jag stendöd. Wow! detta var kul, tyckte jag och såg snabbt till att också jag hade dessa regler. 1986 så gick jag på mina första konvent, Äventyrsspels spelkongress och Borås spelkonvent. Det var också detta år som jag för första gången spelade Diplomacy, jag var Österrike-Ungern och blev utrotad först. Och jag har fortsatt att gå på allt fler konvent och spela allt mer Dip. 1987 så bildade jag och några kompisar Rönninge Rollspelare, en idag inte speciellt aktiv förening med ett tiotal medlemmar i Salem, Huddinge och Botkyrka. Ett år senare (1988) kom jag för första gången i kontakt med PBM, jag började spela i KJC Games It's a Crime. Jag hade ett gäng som hette Swedish Street Kings och lyckades ta mig till Mob boss (steg två) och slutade på en cirka femteplats. Fram till nu så har jag spelat några olika PBM, de flesta på KJC. Dvs Trolls Bottom, Isle of Crowns (2:a i game 10) och Gang vs Gang, Skullball på Active Games och Kingdom på Sloth Enterprises. Just nu spelar jag Quest (game 6) och Warlord (game 11), bägge på KJC. Under 89 så startade jag en "PBM"-kampanj för mina kompisar som hette Nya Världen. Alla spelarna spelade ett litet land i ett känt "europa" och det gällde att hålla stånd mot de andra spelarnas länder samtidigt som man utvecklade sitt eget och utforskade den övriga världen. Det hela slutade efter ett tag när några av spelarna tappade intresset. På nyåret 89-90 tyckte Olle Sundblad och jag att vi skulle göra något kul, så vi satte oss ner hela natten och skrev regler till ett eget PBM, Domination. Vi beslutade också att jag skulle sköta en liten tidning för spelarna som de kunde skriva meddelanden i, den döptes till Härolden. Tre månader senare så startade spelet med femton spelare från olika platser i landet. Allt gick bra till i augusti då Olle började på KTH och hans fritid hamnade på minus. Vi blev tvungna att sluta (tillfälligt?) med Domination. I början av året fick jag hem min första Lepanto 4-Ever och på Linköpings spelkonvent köpte jag mitt första ex av Dipsoxis, bägge två stora inspirationskällor för mig. Det enda svenska PBM som jag har spelat är Ultima Thule men vad som hände med det vet jag inte. Jag har precis nu också börjat spela Ebellon som sköts av Phoenix. Och nu i november så kom efterträdaren till Härolden, Gränslandet. Vad komma skall?

MAGIKERKRYSSET

Korsordet här nedan är inopkomponerat av namnen på ett antal olika magiker, illusionister, trollkarlar, mystiker mm. Den som lyckas lösa det bäst vinner tre nummer av Gränslandet.

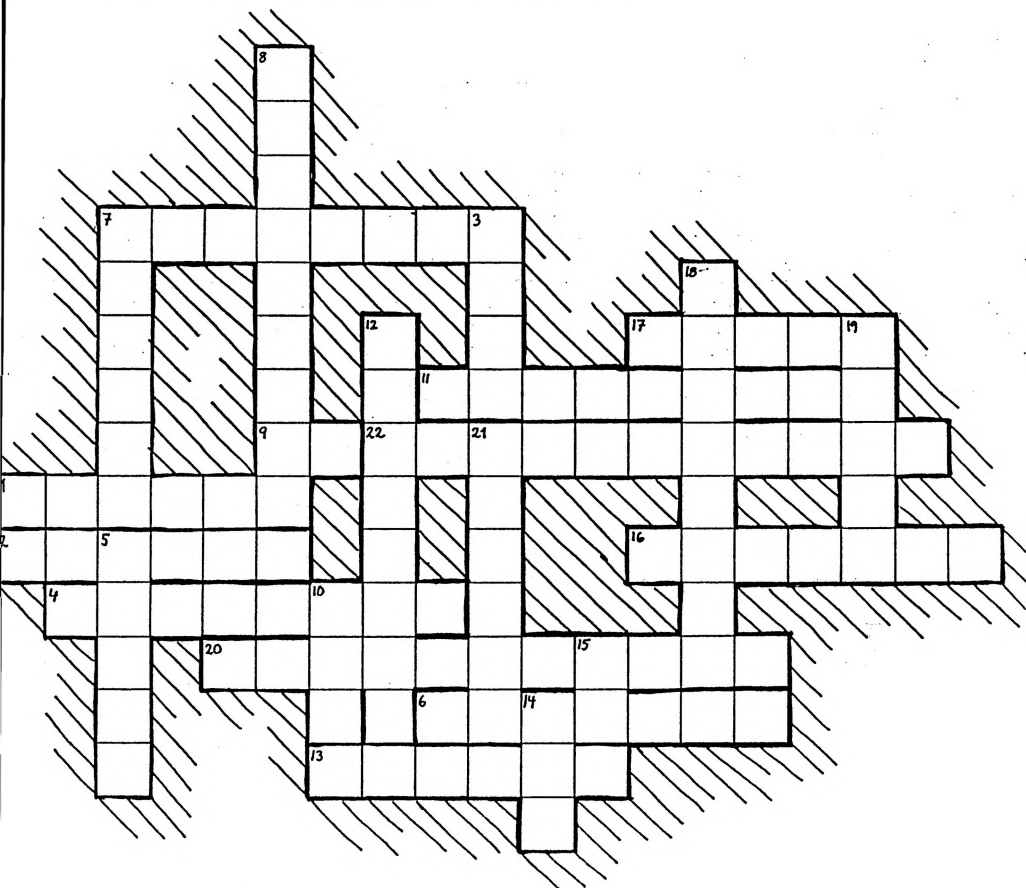
VAGRÄTT

1. Hovmagiker.
2. Förnamnet på en svensk.
4. Rysk.
6. Efternamnet på utbrytarkungen.
7. Vill förgöra smurferna.
9. Trollkarlen från ..
11. Han (lod.10) var "the ...".
13. Drakmästaren.
16. Först grå, sedan vit.
17. Omskriven av Goethe m.fl.
20. Berättas om i Kalevala.
22. Spåman bland annat.

LODRÄTT

3. Efternamnet på samma svensk.
5. Förnamnet på utbrytarkungen.
7. Efternamnet på skedböjaren.
8. Huvudperson i Belgariaden.
10. Dyker upp i "the holy graal".
12. Magikern med en besvärjelse.
14. Förnamnet på skedböjaren.
15. Trollkarlen från ..
18. Kompis med Lothar.
19. Dansk.
21. Författare av Nyckeln.

Korsordet var konstruerat av Roland Isaksson.



NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

NAOCON. Ett litet konvent i Västerhaninge håller just nu på förfullt, 30 nov-2dec och 7-8 dec. Det finns flera olika spel att spela, både brädspel och rollspel. Inträde: 50:- och kontaktperson är Lars Holesäter, tel:08-7777837.

Slutställningen i Inofficiella Skandinaviska Mästerskapen i Diplomacy.

- | | | |
|---------------------------------|------|---------|
| 1. Roland Isaksson, Rönninge | 100p | (Yeah!) |
| 2. Johan Sjölander, Vällingby | 69p | |
| 3. John Robillard, Härnösand | 60p | |
| 4. Öyvin Wormnaes, Oslo | 59p | |
| Wiktor Södersten, Lund | 59p | |
| 6. Per Westling, Linköping | 51p | |
| 7. Tore Godager, Blommenholm | 49p | |
| 8. Henrik Tonkin, Linköping | 46p | |
| 9. Asbjörn Ejsing, Lund | 40p | |
| 10. Marcus Gustafsson, Göteborg | 34p | |
| Frode Korslund, (Norge) | 34p | |

Resultaten hämtade ur Lepanto 4-Ever nr 13.

PHOENIX. Nytt PBM fanzine som har kom ut med nummer ett i november, nästa nummer bör komma någon gång i mitten av december. Den innehåller än så länge endast spelet Ebellon men kommer att utökas med fler spel, bla ett spel som heter Colony. I Colony ska man kolonisera en planet med sponsring från ett megaföretag. Adress: PBM Phoenix, Hugo Ahlenius, Anunds väg 12, 155 00 Nykvarn och tel: 0755-47057.

KLOTTERPLANKET

Här får ni skrika ut er frustration, stöna er längtan, uttrycka er vilja, söka likasinnade eller komma med förslag. Självklart måste det vara om spel, PBM, fanzine eller något liknande och är det för långt så hamnar det under Brevspalten istället.

DO OR DO NOT,
YOU TRY,
THAT'S WHY YOU FAIL
- YODA

EFTERLYSES!

NYA NAMN PÅ
KLOTTERPLANKET
OCH BREVSPALTEN.

R

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se