

Nr 21 (nr 1 1993) Febbraio



SISTA !

M.E.

GRÄNSLANDET var ett fansin för postspelsintresserade.

Fansinet gavs ut av Rönninge Rollspelare och kom ut ungefär en gång i månaden (snarare 8-10 nummer om året) till en kostnad av 15 kronor. Adressen är nu:

GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Ejdvägen 38 2tr, 123 49 Farsta och
tel.nr: 08 - 724 81 90 (Hem: 18.00 - 22.00), Arbete: 08 - 7448937 (8.30 - 15.30).
Postgiro till Roland Isaksson år 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström

Övriga illustrationer: *Magnus Lindström, Jonas Nelson, Erik Lindblom, Dan Lindman, Erik Tornkvist*

Deadline för spelen är:	Gladiatorspelen:	Lagom till nästa RFA ZAT.
	ERA:	Se ovan.
	Arab-Diplomacy:	Lagom till nästa Desiderius DL.
	SMURF:	22 Februari
	Jägersro:	Lagom till nästa Desiderius DL.

Motto: "Fantasi är viktigare än kunskap" Albert Einstein

LEDAR'N

Sätt dig ner! Håll någon du tycker mycket om i handen! Andas djupt och bered dig på en chock. Det är nämligen så att detta är sista numret av Gränslandet.

- VAI?

- Jo, jag sa det att detta är **sista numret** av Gränslandet!

Varför? Sedan ungefär oktober har jag känt en allt mer betungande känsla av leda. Jag har helt enkelt tröttnat. Jag vill få tid att göra annat också. Sedan när jag nu i Januari fick betydligt svårare att duplicera Gränslandet så blev det spiken i kistan.

Jag inte att sluta med hobbyn bara för att jag slutar ge ut ett eget fansin, absolut inte. Nu skall jag själv moderera fler spel, annordna konvent, Live m.m. Och inte heller kommer de nuvarande spelen i Gränslandet att försvinna. Gladiatorspelen och ERA fortsätter i Rösten Från Avgrunden, Arab-Diplomacy och Jägersro fortsätter i Desiderius och SMURF kommer att bli ett fristående spel. Det blir bara The Twilight Casino som försvinner helt. Så glöm nu inte att skicka in drag, trots att ni är mitt i den stora sorgen.

Jag har nu också äntligen lyckats få tag i en lägenhet. Den ligger i Fagersjö utanför Stockholm och jag flyttar dit nu, så notera adress och telefon-ändringen ovan.

StrapatS kommer att fortsätta som förut, fast kan nu kanske komma ut lite oftare. Så är du det allra minsta intresserad av Live hör av dig till Jonas (å de snaraste).

Jag skulle gärna vilja veta vad ni har för känslor om Gränslandet, nedläggningen samt vad ni tycker. Skriv antingen till mig (så pulicerar jag det om/när jag startar igen) eller skicka ditt brev till något av de andra fansinen (som jag kommer att fortsätta att läsa).

De pengar som ni har kvar på era konton kommer jag att skicka tillbaka till er (om de inte understiger 10:-, för då behåller jag dem).

Hej då, Farväl, På återseende etc etc!

Vi syns på konvent, Live och i diverse postspel! Ha det så bra! MVH!



BREVESDET TÖEN

INKOMMANDE

BJÖRN WESTLING: "Till alla som är intresserade kan jag nämna att om jag blir ansvarig för Dip på BoråsCon så kommer det att hända en hel del med den turneringen. Mer om detta i MU (Jag tänkte skriva en artikel om denna idén."

HENRIK SKOOG: "Det synes en stor skillnad då man pluggade eller inte var "arbetskraft till föfogande", angående PBM skörden i ens hem. Då... var man med i ett par - 3 stycken. **Nu**, är man med i 10-15 stycken just när detta skrivs är jag med i 13st + 5st utländska + några under fundering.

INTRIG	(Holger Jacobsson)
LAERNU	(Magnus Cassersjö)
INFERNO II	(Tobias Vintheimer)
Warlords Quest	(Martin Brodén)
STAR Emperor	(Ronny Hedin)
Abra-Deus	(Andreas Jonsson)
Pax-Romana	(Peter Lindgren)

För att nämna dom Största och bästa i den för tillfället uppställda ordningen."

PETER LINDGREN: "Nu har Pax Romana äntligen kommit igång på allvar, och det verkar som om den tog slut direkt (den romerska freden, alltså...). OM du vill kan jag skicka in en slutrapport i stil med Dans TUAW-dito när kampanjen är slut (vilket i och för sig lär ta ett år eller så...)." "

- R: Om Gränslandet har återuppstått till dess så är du mer än välkommen, annars är det bara att skicka den till någon annan redaktör. Hur som helst så vill jag gärna läsa om hur det har gått.

DAN LINDMAN: "HA! Kan ingen fixa nya folk till hobbyn!? Nu skall farbror Danne visa hur man gör...
... Jag lova nog för mycket nu! (meningslös insändare, eller hur Roland?)"

- R: Öh, nja kanske det. Bra att du försöker, Heja!

ROBERT RYSTRÖM: "Är det någon som har adresser till utländska fansin så skicka dem till mig. Ex. Tyskland, Holland, Belgien, Frankrike o.s.v. Tack!"

- R: Jag tror att Per Westling är den som har bäst koll på sådant, men jag har i varje fall några:

E2000: J. Georg Broniarz-Frynas, Bahnhofstr. 42, D - 4980 Bünde, Germany. (På engelska)

POCO ME: René Gisbertz, Marktsingel 58, 6102 VX Echt, Holland. (På holländska)

SPORTS CENTER: Giorgio Salvadego, Via Palladio, 24/52 - 30175 Ve-Marghera (VE), Italy. (På italienska)

GRÄNSLANDET I STORT

BJÖRN WESTLING: "Jag hade hoppats på längre konventsrapporter från Roland, men jag (snyft) får väl (snyft) klara mig utan (snyft)."

- R: Jag vill, men på sistone så har engagemanget trytit.

DAN HÖRNING: "Vart tog konventsrapporterna vägen? Fler konventsrapporter!!!!!"

- R: Borta!



QUEST

HENRIK SKOOG: "Yo! Underbart äntligen kom jag till skott... och skrev en rad i GL. Äntligen kan jag vara med och lufta mina åsikter. Jaahoo! First... Åke S. skrev att han tyckte att man (oj, vilken sné svenska) skall presentera sina Grupper lite, så här kommer mina: (Jo, jag har flera)

Group: 1800 in Game: 6

Wicked Deed Party

Har gjort 5 turns, syd-väst vid halvön!

Group: 1350 in Game: 9

The Redwood Hunters

3 turns, nord-väst vid norra kanten av sjön!

Group: 1700 in Game: 12

Fighters of Enköping "(Enköping)"

5 turns, in Fordip i norr på halvön!

Group: 1727 in Game: 12

Golden Witchbeed

5 turns, så långt västerut du kan komma vid kartkanten!

Group: 1000 in Game: 13

First Joy Division

1 turn, ?

Detta var vällan kortfattat nog!!"

HENRIK SKOOG: "Hallå! Jonas... här är ett bra tips: Skriv Dungeon på Chat List och besök ett bibliotek, du hittar inte ett bibliotek i varje stad och by så du får söka lite. Och alla bibl. har inte heller något skrivet om dungeons. Men jag ser ingen svårighet med ordet dungeon men (försvenska), "översätt", förtydliga gärna det till GROTTSYSTEM. Större delen av mina grupper har hittat "Dungeoner" (in game 12)."

PETER LINDGREN: "Det där med at tvarje spelare kort presenterar sin grupp var ingen dum idé. Min grupp kommer samtidigt med Smurf-rapporten."

- R: ... eller på annan plats i fansinet.

MAGNUS CASSERSJÖ: "År presentationen av äventyrare enbart av intresse om man spelar i spel 6 eller gäller det rent generellt? Jag tycker själv att det är lite tråkigt om det enbart skall för "ert" spel... Tryck spell-listan i GL om du vill.

Jonas; Angående dungeons... Jag hade lite mera "flyt" än dig, och fann en utanför

staden som mitt party startade i! Om du går med i ngn allians borde väl de som håller i den kunna tillhandahålla information om några stycken."

- R: Det var heltklart menat generellt! Varför skulle vi bara rikta in oss på ett spel? Spell-listan? Kanske är den med i detta numret.

ENGELSKA POSTSPEL

STEDAN ERICSSON: "Svar till Dan Hörning: Varför börjar du blanda in TUAW i IOC debatten? Vad jag menade med överdrivna siffror var endast att jag inte tror att du och Robert via några annonser skulle lyckas få ihop 100 spelare till IOC, när Alexander och Micke då redan startat flera partier sedan några månader tillbaka. Att du blandar in TUAW är endast ett tecken på att du själv inte riktigt vet vad du debatterar om."

- R: Hur går det egentligen med Isle of Crowns? Jag trodde jag hade anmält mig till första spelet, men jag har ännu inte hört.

SMURF

HENRIK SKOOG: "Smurf är ett ganska kul spel även för en utomstående. PS. Behövs någon ersättare så ställer jag upp D.S."

- R: Kontakta då Peter!

DANSA TILLS DU DROPPAR

BJÖRN WESTLING: "Jag röstade inte i DTDDs omröstning. Mycket beroende på att jag inte kan räkna upp tio bra plattor som jag har hört och som kommit ut i år. Jag förmodar att det gällde CD. Jag hade annars gärna röstat på Guns'n Roses, Nirvana eller Metallica, men dessa plattor utkom redan förra året."

LIVE

BJÖRN WESTLING: "Potatisdebatten: Jag bör nog försvara mig genom att meddela att jag inte syftade på SNL, utan jag syftade på Gyllene Hjortens Midsommarfest, med tanke på att de vill ha medeltidsstämning, och Jonas klagade över att han skalade potatis hela tiden."

MIDDLE EARTH PBM

MAGNUS CASSERSJÖ: "Åke har ångrat sig och skall inte vara med i ME-PBM. Däremot skall jag, Christian Rajter o Joakim Wemmergård vara med och spelet skall snart starta. Efter ett telefonsamtal till GAD så meddelade att en tre-veckors kampanj nästan är fylld. Att uppstarten är dyr beror väl på att kvalitén på regler och karta vida överstiger genomsnitts-PBM:et. Förhoppningsvis skall väl den höga avgiften avskräcka de spelare som ofta beställer en gratis uppstart och sedan hoppar av efter de fria dragen (jag har själv gjort så någon gång)."

SPELARREGISTER

HENRIK SKOOG: "Ett spelarregister vore suveränt om det skulle gå att ordna. Mina egna erfarenheter om register (spelarregister alltså!) är bra LSA "Luleå Spelförening Aunfaglit" (förlåt om namnet blev felstavat) har ett register på dom flesta av dom ca: 50st medlemmar som spelar rollspel. D.v.s. typ

Henrik Skoog
Vallby Nederby
745 98 Enköping °
0171 - 81272 Fax 0171 - 81274

Spelleder: SRR - EDD^(s) - ADD^(e).

Spelar: Se ovan + Allt.

Fritid: PBM, PBM, PBM och lite Rollspel,
Dataspel och Brädspel.

Så stod det om mig i alla fall.

° (adressen stämmer men det blir inte så många träffar i Luleå nu för tiden, beror nog på avståndet!)"

- R: I England görs en liknande lista, den heter Who's Who in PBM och innehåller även adresser till PBM-företag m.m.

PETER LINDGREN: "Åke, skicka ut enkäter till de moderatörer som leder icke-fansin spel. det annonseras ju ofta om sådana spel, och jag tror att moderatörerna gärna ställer upp och skickar ut enkäten till sina spelare (jag gör det i alla fall...). Jag har dock en känsla av att dessa spelare inte är så väldigt många, de flesta verkar vara med i många spel..."

DAN HÖRNING: "Är inte detta onödig byråkrati? Vad skulle det kunna användas till?"

- R: Byråkrati för byråkratins skull! **Måste** den användas till något?

FANSINTOKEN

DAN HÖRNING: "Underbart bra, Åke! Fortsätt!!"

MAGNUS CASSERSJÖ: "Hoppas Åke fortsätter att skriva under denna spalt! Jag gillar recensionerna skarpt!"

- R: Det blir nog svårt.



*Åke får här en egen sida
i Brevspalten, hej till gods!*FANSINRECESSIONER

Det är sista gången ni läser mina fansinrecensioner i Gränslandet i och med detta nummer. Jag ska starta ett eget fansin inom kort, och fansinrecensionerna kommer att publiceras där i stället. Mer info om mitt fansin kommer snart.

STRAPATS

StrapatS är Sveriges snyggaste fansin, och det är imponerande hur det kan kännas så tjockt fastän det bara är 12 sidor. Jag hoppas Jonas fortsätter att skriva nybörjarvänlig information så att alla, även de som inte provat Live, kan vara med och uppskatta StrapatS.

QUEST

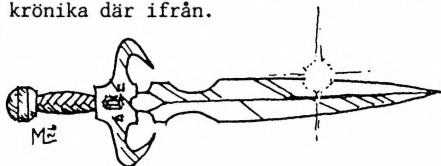
Jonas undrade hur man hittade till dungeons. Det jag har hört och läst är att man besöker bibliotek och talar med folk där. Man måste då ha ordet dungeons på sin chatlist. Har man tur får man reda på var det finns dungeons. Jag antar att man bör ha slow speed för att hitta ingången.

RUBRIKER

Du får se upp Roland när du plockar bort rubriker. En av mina insändare i förra nummret blev omöjlig att förstå. Det framgick inte riktigt vad jag pratade om. Jag sa att jag skulle börja spela Middle Earth PBM, men det blev tyvärr inte så. Så det blir ingen krönika där ifrån.

QUEST

Hjälp någon! Vad är Tithe?

BREVSPALTEN

Varför är det så få som skriver till brevspalten. I nummer 20 var alla insändare skrivna av endast 8 personer. Det är brevspalten som ger ett fansin liv, och det är i den man lär känna nya människor. Se nu till att skriva lite. Som det är nu känns det som om folk tänker "Den där Åke måste vara helt väck. Hans skitsnack fyller ju flera sidor" Jag tycker brevspalten är en av de roligaste sakerna att läsa, men mina egna insändare ger mig givetvis ingenting. Jag vill läsa andras åsikter.

DANSA TILLS DU DROPPAR

Är det några som tycker om att läsa om Synth, Techno eller syntetisk musik i allmänhet. Det är ju ganska meningslöst att recensera skivor som ingen ens teoretiskt skulle kunna tänka sig att köpa. För att få lite blandning i DTDD-spalten skulle ett antal olika personer kunna ansvara för en genre var, och skicka in en recension till varje nummer.

QUEST

Jag har äntligen fått möjlighet att använda en kopiator så snart kan jag vara med och sammanställa en karta över Kharne i spel 6. Jag hoppas alla som spelar i spel 6 hjälper till.

DTDD'S BÄSTA-SKIVA-1992-OMRÖSTNING

Så här blev resultatet på omröstningen. Tyvärr fick jag bara in röster från fjorton personer, vilket gjorde att alliansen Hörning-Pahléns röster fick stor genomslagskraft.

Radio City Love Songs 3

Automatic for the people - REM	2
Dirty - Sonic Youth	2
Eva Dahlgrens samlings CD	2
Favoriter i Dur och Moll - Lars Demian	2
Glittering Price - Simple Minds	2
Going Blank Again - Ride	2
Laquer - Popsicle	2
More Power Ballads	2
Tactical Neural Implant - Frontline Assembly	2
Tourism - Roxette	2

Absolute Cinema
 Achtung Baby - U2
 Angel Dust - Faith No More
 As the Flower Withers -
 Babe Rainbow - House of Love
 Badmotorfinger - Soundgarden
 Blaze in the Northern Sky -
 Boss Drum - Shamen
 Bricks are heavy - L7
 Broken - Nine Inch Nails
 Carter USM 1992, the love album
 Countdown to extinction - Megadeath
 Den ständiga resan - Marie Fredriksson
 Dopplegångar - Curve
 Ferment - Catherine Wheel
 Gold - ABBA
 Goldberg variations - Keith Jarrett
 Groovus Maximus - Electric Boys
 Gud Hjälpe - Traste Lindéns Kvintett
 Harvest Moon - Neil Young
 Headquake - Sator
 Himlen runt hörnet - Lisa Nilsson
 Honeys Dead - Jesus & Mary Chain
 ...In Stockholm - Miles Davies
 Into Darkness -
 Masque - The Mission
 Nevermind - Nirvana
 Peace Love & Pitbulls - Thåström
 Psalm 69 - Ministry
 Queen Greatest Hits II
 Revenge of the Goldfish - Inspiral Carpets
 Rock'n Roll - Just D
 Sandra's Greatest Hits
 Shades of God -
 Shimmering, Warm and Bright - Bel Canto
 Some Girls Wander by Mistake -
 Sisters of Mercy
 Somewhere far Beyond -
 Spela för livet - Peps Person
 Stone me into the groove - Atomic Swing
 Test - Mobile Homes
 The Future - Leonard Cohen
 The last rites - Skinny Puppy
 The Triumph of Steel -
 Tools of the Trade -
 Tubular Bells - Mike Oldfield

Twilight of the Gods -
 Unplugged - Eric Clapton
 Us - Peter Gabriel
 We Free Kings - "Rashaan" Roland Kirk
 Welcome to wherever you are - INXS
 Wish - The Cure

Jag har tagit bort de tre röster som jag vet var singlar. Säker är jag inte heller på om alla dessa skivor verkligen kom ut i år. Tack, till Erik Ny som hjälpte mig att kolla de flesta genom att skicka en lång lista med årets skivor.

Min egen favorit från förra året var helt klart "Test" med Mobile Homes. Den var det endast en som röstade på.

Roland

Erotica MADONNA (1992) Maverick

Jag var full av förväntan inför denna plattan, men första gången jag hörde den blev jag lite besviken. Emellertid har jag lyssnat på den lite fler gånger och den är inte alls dålig. Den visar upp en lite mindre kommersiell sida av Madonna, men innehåller också några hits. Den bästa låten är Deeper & Deeper, och det är också den mest typiska Madonnalåten på plattan. Intressant är också den rap-låt som finns på plattan.
 Ingen riktig höjare men ändå rätt bra.

Betyg: 3 plus Björn Westling

MARK N-R-G LIVE

De flesta av er har säkert aldrig ens hört talas om Mark N-R-G, än mindre hört några av hans låtar (fel ord), men det kan kanske vara intressant läsning ändå (NOT!). På ett av årets största Rave, Reality förbiden, så var en av höjdpunkterna när Mark N-R-G spelade live. Han är en av de mer kända inom Technogenren.

Reality förbiden Ravet var ett mycket påkostat Rave. Det som imponerade mest var den enorma laser som kunde rita rörliga bilder, och som fick allas uppmärksamhet i början eftersom en riktig laser hör till ovanligheterna. Att fixa 20 000 spänn för att hyra en laser en enda kväll är inte lätt, och det är bara kostnaden för lasern. Den övriga utrustningen kostade säkert mycket mer. Högtalar anläggningen var groteskt stor. Mycket större än de flesta vanliga band har på sina konserter.

Stämningen byggdes upp i flera timmar med "vanlig" techno för att nå höjdpunkten halv 5 då Mark N-R-G satte igång. Jag är glad att jag hade hörselskydd på mig för volymen var hoskelig. Thåströms ljudanläggning lät som en fickradio i jämförelse. Vid högtalaren "blåste" det på en pga alla basvibrationer och inälvorna rörde på sig i magen.

Mark N-R-Gs "musik" är helt instrumental och saknar helt melodier. Den beskrivs bäst som kaotiska rytmnönster med grotesk bas i botten. Som gammal synthare älskar jag detta sound, men jag undrar om merparten av de ca 600 som var där verkligen gillade musiken. Technon har bara blivit hårdare och hårdare sedan jag började gå på Rave i juni, och frågan är hur hård den kan bli. Likheterna med industrisynth är nu så stora att det enda som skiljer är tempot som är mycket snabbare i Technon.

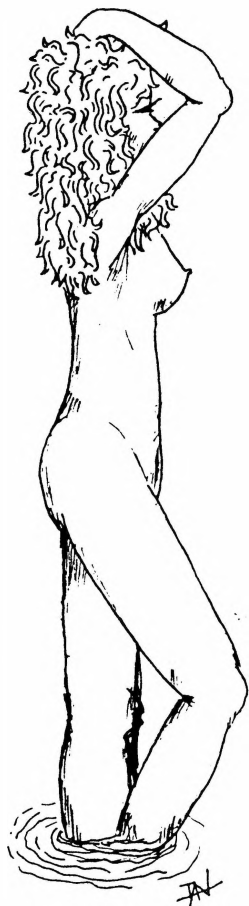
Uppträdandet varade i en dryg halvtimme, och sedan fortsatte Ravet med musik från skiva. Jag hade inte sovit på 50 timmar så jag gick redan vid 6 därifrån. Reality förbiden var verkligen vårt 120 spänn som det kostade att gå in.

Åke Storm



"SIDAN TRE"

Avslutas med en teckning av
Dan Lindman.



Spännande spurtuppgörelse i Pollen

av Per Westling

1992 års upplaga av pollen för skandinaviska postspelsfansin — hädanefter kallad *postspelsfansinpollen* (PSFP) — fick ett något överraskande resultat. Det var också ett mycket jämnt lopp mellan de tre första fansinen där någon enstaka röst annorlunda eller ytterliggare kunde ha gett ett annat resultat. Hur jämnt det var visade sig genom att de tre rösterna som anlände försent gav ett annat slutresultat! Men har man sagt en sista dag så har man.

Jag tänkte i denna artikel göra en del förklaringar av poängsystemet och en del kommentarer, men först det väsentliga, nämligen slutresultatet:

Fansin	Totalpoäng	Antal röster
1 Mu	27,0	19
2 Rösten från Avgrunden	26,8	35
3 Gränslandet	25,2	36
4 Lepanto 4-ever	21,4	18
5 Dipsosis	18,3	31
6 The Backstabber	17,4	7
7 Desiderius	16,4	16
8 The Baltic Battler	15,5	12
9 Farsoten	13,9	15
10 Pax Germania	13,4	7
11 Zeus	11,6	21
12 Ad Arma	11,0	5
13 Post Scriptum	11,6	11
14 Emperor	10,2	16
15 Drömmaren	6,5	12
16 Coranex Coraffa	4,7	16
17 Anchallagon	2,5	12

Dessutom fick sex fansin färre än de nödvändiga 5 rösterna för att överhuvudtaget tas med i pollen: Barbarion/Wood 'n Laser, Asgård, Ebellon, Toxix, Thot och Dnegel. De tre sista kan knappast defineras som postspelsfansin och har därför inte tagits med i preferensmatrisen som presenteras efter artikeln.

Hur fungerar poängsättningen kanske ni undrar? Jo, det bygger på det system som används för den brittiska fansinpollen. Grunden är preferensmatrisen (The Preference Matrix, se sista sidan). Denna fungerar så att för varje person som röstar så ses vilket fansin hon föredrar/prefererar, och när samtliga preferenser mellan två fansin har gått igenom kan resultat bli antingen att ett fansin vinner eller att det blir oavgjort (eller att det inte går att bestämma för att alltför få har gjort någon preferens).

I matrisen betecknas detta som "W" (Win/Vinst), "L" (Loss/Förlust), "D" (Draw/Oavgjort) eller ? (Obestämt). Notera att det är kolumnen till vänster som anger vilket fansin som avses när det gäller vem som vann om det står W (eller förlorade om det står L). V står för Voters, alltså hur många som röstade på det fansinet, och Avg står för *Average* alltså snittet på rösterna. "?" blev resultat om färre än 4 personer hade avgett en preferens för just det fansinet. En preferens blev vinst/förlust om mer än hälften av de röstande föredrog ett av fansinen, annars oavgjort. Tex om preferenserna mellan fansin A och B var 3 för A, 2 för B och 1 tyckte de var lika bra, alltså W-D-L = 3-1-2, blir resultat oavgjort, men om en person till röstar och föredrar A blir resultatet en vinst för A och en förlust för B.

Alla preferensresultat översätts sedan i poäng, då en seger i en preferens ger 3 poäng, och oavgjort ger 1. Observera att endast de 17 fansin som fick 5 röster eller fler tas med i beräkningen. Den maximala preferenspoängen blir då $16 \cdot 3 = 48$, eftersom varje fansin kan besegra upp till 16 andra fansin. För att denna poäng ska bli jämförbar *normaliserar* den, vilket innebär att den omräknas så att max istället blir 10. Varför 10? Jo, det var det maximala ett fansin kunde få i varje enskild röst. Och det är inte bara preferenser som är intressant, utan även kvaliteten på rösterna. Snittrösten för ett fansin adderas sedan till den dubbla normaliserade preferenspoängen, vilket ger ett maximum totalpoäng till 30. Alltså 10 för snittröst och 20 för preferenspoäng.

Alla fansinens normaliserade preferenspoäng finns i den första tabellen under preferensmatrisen på sista sidan. Om man studerar matrisen och den tabellen kan man se att t.ex Mu besegrade alla fansin utom Avgrunden i preferenserna (15 segrar, 1 oavgjord = 46 poäng [48 max], 9.58 normaliserat [10 max]), Avgrunden besegrade alla utom Mu och Gränslandet (14 segrar, 2 oavgjorda = 44 poäng, 9.17 normaliserat). Eftersom preferenspoäng väger dubbelt så tungt som snittpoängen betyder det att om Avgrunden hade slagit Gränslandet i preferenser precis som Mu gjorde eller om Avgrundens läsare hade röstat 0,2 snittpoäng högre, hade Avgrunden vunnit... Våldigt jämnt alltså.

Jag hoppas någon förstod min förklaring ovan, men hur som helst kommer under 1993 en serie artiklar om pollar att dyka upp i *Lepanto 4-ever*, som förklarar detta närmare.

I år hade 42 personer röstat (de tre försenade oräknade) varav bara en från norge. Jag hoppas intresset blir större för pollen i vårt västra grannland, eller så kanske jag bara har med de svenska fansinen nästa år.

Något som ställde till problem för mig i år var att så många redaktörer hade röstat på sina egna fansin. Det var nu inte meningen, men eftersom det var oklart om var gränsen gick (t.ex i fallen med Mu och Avgrunden) tillät jag detta. Dessutom la jag till röster på de egna fansinen i de fall redaktörerna avstått (en 10 om någon undrar). Nästa år kommer jag uttryckligen att be de som hör till redaktionerna att *inte* rösta på "sina" fansin. Antagligen kommer dessutom något krav på minimiantal nummer utgivna (t.ex 3) under 1993 att läggas till.

Hur som helst, gjorde jag också en liten minipoll, bland de 14 som röstat och som jag ansåg vara redaktörer eller ingå i redaktionen för diverse postspelsfansin. Tanken var nämligen att se om resultat skulle skilja sig nämvärt. Och en del förändringar blev det. 5-röstgränsen gjorde att ett fansin till (PG) föll bort ur pollen då den bara fick 4 röster. Slutresultat för de 10 första fansinen blev nu:

Fansin	Totalpoäng	Antal röster
1 Rösten från Avgrunden	28,9	14
2 Gränslandet	26,0	14
3 Mu	24,6	9
4 Lepanto 4-ever	22,4	7
5 Dipsosis	20,4	14
6 The Backstabber	17,7	6
7 The Baltic Battler	16,8	6
8 Zeus	13,9	11
9 Farsoten	13,8	10
10 Desiderius	13,5	10

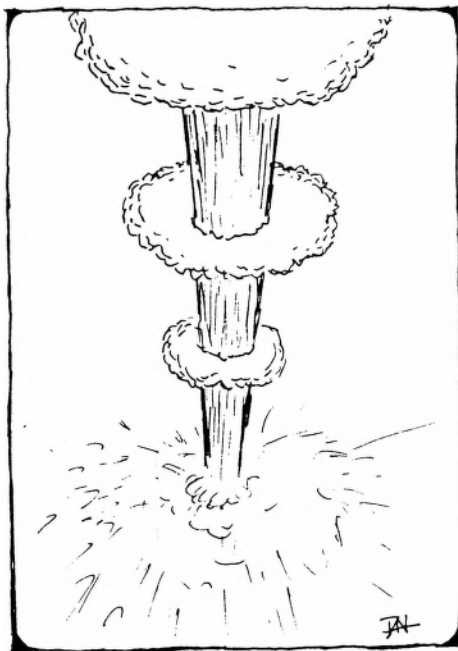
En person framförde synpunkten att införa kategorier i pollen, t.ex utseende, innehåll, regelbundenhet. Hur ställer sig ni röstare till det? Om ni har synpunkter går det bra att skriva till mig eller till brevsalten för detta fansinet.

Slutligen gratulerar jag Uppsalamaffian till segern och förundras över deras kometkarriär. Jag hoppas att ännu fler röstar nästa år när pollen dyker upp igen mot slutet av året. Tack för mig.

The Preference Matrix:

	AA	AN	AS	BB	BS	CC	DI	DE	EM	FA	GL	LF	MU	PG	PS	RA	ZE	DR	EB	BW	V:	Avg:		
AA :	-	W	?	D	L	W	L	D	D	?	L	L	L	?	D	L	?	W	?	?	?	5	5.60	
AN :	L	-	?	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	?	L	L	L	L	?	?	?	12	2.50	
AS :	?	?	-	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	1	<5	
BB :	D	W	?	-	D	W	L	D	W	D	L	L	D	D	W	L	W	W	?	?	?	12	5.92	
BS :	W	W	?	D	-	W	D	D	W	?	L	L	L	D	W	L	W	W	?	?	?	7	7.00	
CC :	L	W	?	L	L	-	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	D	?	?	?	16	3.06	
DI :	W	W	?	W	D	W	-	W	W	D	L	D	L	D	W	L	D	W	?	?	?	31	6.23	
DE :	D	W	?	D	D	W	L	-	W	W	L	D	L	L	W	L	W	W	?	?	?	16	5.94	
EM :	D	W	?	L	L	W	L	L	-	D	L	L	L	L	D	L	L	W	?	?	?	16	5.19	
FA :	?	?	?	D	?	W	D	L	D	-	L	L	L	?	W	L	W	W	?	?	?	15	6.40	
GL :	W	W	?	W	W	W	W	W	W	W	-	W	L	W	W	D	W	W	?	?	?	36	7.33	
LF :	W	W	?	W	W	W	D	D	W	W	L	-	L	W	W	L	W	W	?	?	?	18	6.78	
MU :	W	W	?	W	W	W	W	W	W	W	W	W	-	W	W	D	W	W	?	?	?	19	7.79	
PG :	?	?	?	D	D	W	D	W	W	?	L	L	L	-	D	L	W	?	?	?	?	7	6.71	
PS :	D	W	?	L	L	W	L	D	L	L	L	L	D	D	-	L	D	W	?	?	?	11	5.18	
RA :	W	W	?	W	W	W	W	W	W	W	D	W	D	W	W	-	W	W	?	?	?	35	8.46	
ZE :	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	21	5.76	
DR :	L	W	?	L	L	D	L	L	L	L	L	L	L	?	L	L	L	-	?	?	?	12	4.83	
EB :	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?	2	<5
BW :	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	2	<5

Zn :	PrefScore	Normalized	Total	Zine
AA :	13.00	2.71	11.017	AA
AN :	0.00	0.00	2.500	AN
BB :	23.00	4.79	15.500	BB
BS :	25.00	5.21	17.417	BS
CC :	4.00	0.83	4.729	CC
DI :	29.00	6.04	18.309	DI
DE :	25.00	5.21	16.354	DE
EM :	12.00	2.50	10.188	EM
FA :	18.00	3.75	13.900	FA
GL :	43.00	8.96	25.250	GL
LF :	35.00	7.29	21.361	LF
MU :	46.00	9.58	26.956	MU
PG :	16.00	3.33	13.381	PG
PS :	13.00	2.71	10.598	PS
RA :	44.00	9.17	26.790	RA
ZE :	14.00	2.92	11.595	ZE
DR :	4.00	0.83	6.500	DR
Max :	48.00	10.00	30.000	



	Zine Total	Average Voters
1. MU	26.956	7.79
2. RA	26.790	8.46
3. GL	25.250	7.33
4. LF	21.361	6.78
5. DI	18.309	6.23
6. BS	17.417	7.00
7. DE	16.354	5.94
8. BB	15.500	5.92
9. FA	13.900	6.40
10. PG	13.381	6.71
11. ZE	11.595	5.76
12. AA	11.017	5.60
13. PS	10.598	5.18
14. EM	10.188	5.19
15. DR	6.500	4.83
16. CC	4.729	3.06
17. AN	2.500	2.50

Total number of voters used for this computation: 42
 Minimum Matches Required to get 95.0% matching pairs: 4

FANSINTOKEN ÅKE OCH HANS VÄRLD

Som jag sa i brevspalten är det sista gången ni läser mina fansinrecensioner i Gränslandet i och med detta nummer. Jag kommer att ge ut ett eget fansin där fansinrecensioner kommer vara en central del av innehållet. Recensionerna kommer då att vara mer utförliga och ha ett lite annorlunda utseende jämfört med nu. Om någon annan vill ta över mitt jobb i Gränslandet är det helt okej. Det är bara bra om det finns flera olika personer som gör recensioner. Vad jag tycker stämmer ju inte alltid överens med vad alla andra tycker. Anledningen att jag skriver recensionerna är att jag vill att postspelshobbyn skall spridas, och det tycker jag den görs bäst genom fansinen.

Någon kanske tycker att det är dumt att starta ett nytt fansin när jag kan skriva recensionerna i ett fansin som redan är etablerat. Anledningen till att jag startar ett nytt fansin är att jag har fått för mig att det behövs något nytt nu när många av de äldre fansinen kommer ut allt mer sällan.

Det är förvånansvärt få fansin som kommit ut sedan förra nummret av Gränslandet. Det kanske bara är en tillfällighet, jag hoppas det i alla fall. Bland de som inte kommit ut sedan sist vet jag följande:

- Ad Arma!: Tron gör lumpen som jag sa sist. Han har sagt att han inte ska lägga ner fansinet, men han kommer inte kunna hålla samma utgivningstakt som förr. Jag bör kanske säga att min recension av Ad Arma! i förra nummret avsåg nr 10 och inte nr 9 som jag skrev.

- Desiderius: Joakim har haft en del strul med att föra över den text han skrivit på datorn i sin skola där han gick förrut till den dator han har tillgång till nu. När jag pratade med Jocke för ett par veckor sedan sa han att Dessan skulle komma snart, men jag vet inte riktigt vad jag skall tro. Jag hoppas den äntligen kommit när ni läser detta.

- Drömmaren: De flesta vet det säkert redan men för resten kan jag avslöja att Drömmaren är nedlagd, och att redaktionen istället hjälper till med att göra Farsoten. Hur det blir med pengar och konton vet jag inte ännu.

- Post Scriptum: Äntligen kommer nummer tre av PS. Calle hade när jag pratade med honom för ett tag sedan fått allt material från Per W avseende Dippy, och skulle nu bara ställa samman allt material. Se adresslista för adress.

- Zeus: Tomas räknade med att få ut Zeus redan i vecka 1, men har den inte kommit nu så dröjer det säkert inte länge till.

- Coranex Creffa: Tyvärr har CC också lagts ner. Jag förstår i och för sig varför. Ronny har inte lyckats med att locka läsare till sitt fansin, och de som spelat Dippy har dimmat. Med den dåliga responsen är det inte roligt att ge ut ett fansin. Det ska i ärlighetens namn sägas dock att CC inte höll någon hög klass.

- Gehenna: Ett nytt fansin är på gång. Det är gänget bakom Emperor som gör ett nytt försök. Om alla som gjorde Emperor finns kvar i redax vet jag inte. Jag vet inte heller något om innehållet förutom att en känd postspelare skriver en artikel i varje nummer. I nummer ett är jag artikelförfattare (Är jag en känd postspelare?) Se adresslistan. David Samuelsson är chefred.

Calle har nu fått ut 27 nummer, och han är den enda av de äldre inom hobbyn som fortfarande håller en vettig utgivningstakt. Det är nästan så man kan ställa klockan. En gång i månaden får man ett fullmatat ex det kan man lita på. Ibland tryter inspirationen det märker man, men sista numret var väldigt bra. Calle presenterar resultatet på sin enkät på ett väldigt annorlunda sätt. Allt är skrivet i löpande text, och en hel del citat från folk finns med. 5 sidor enkätredovisning gör nr 27 väldigt läsvärt, men det finns mer godsaker i senaste Dipsosis. Nystartade spelet Livbåt verkar kunna ha potential att bli ett av Sveriges allra bästa fansinspel. Väldigt kul att läsa fastän man inte deltar själv.

MU NUMMER 5 OCH 6

Sveriges Dippytidning nummer 1 har kommit ut med två nummer sedan sist, men jag har ändå en känsla av att det är lite si och så med treveckorsutgivningen. Kanske beror detta på alla helgdagar. Nr 5 består mest av Dippykampanjer, men innehåller också referat över de två första dragen av mästarpartiet Hall92 på The Judge Adjudicator. För er som inte vet så är det en tävling mellan de bästa Dippyspelarna i värden med tillgång till E-mail. Det som gör det extra intressant är att Dan Hörning deltar och spelar Frankrike. Varje drag följs av expertkommentarer som är mycket intressant läsning. I nr 6 fortsätter referatet av Mästarpartiet. Nr 6 innehåller dock mycket mer än detta av värde, och är på hela 46 sidor. Brevspalten i Mu växer i omfång från nummer till nummer, men omfattar bara Dippy. Inte så konstigt kanske eftersom allt som inte handlar om Dippy verkar vara bannlyst i Mu. Höjdpunkten i nr 6 av Mu är Dan Hörnings novell "Dipparen". Hur man kan lyckas att få en beskrivning av ett parti Diplomacy så intressant är för mig en gåta. Utseendet på Mu har förändrats lite i och med nummer 6. Mu har blivit ännu snyggare än förrut, men det är en bit kvar till The Backstabbers sagolika layout.

RÖSTEN FRÅN AVGRUNDEN NR 12

Jag blev lite förvånad när RFA damp ner i brevlådan för den saknade kuvert. Vid en lite närmare koll så förstod jag varför. Ett fansin på 80! sidor går inte att skicka på 100g porto. 80 sidor, helt otroligt. När jag började bläddra i fansinet blev jag dock väldigt besviken. En ny layout hade utlovats för RFA skulle tryckas på ett riktigt tryckeri. Mitt intryck är dock att layouten blivit mycket sämre. Alla sidor i mitt ex i alla fall är mycket otydliga, och några av dom sitter upp och ner, och dessutom på fel plats. Skärpning till nästa nummer tack. Innehållet är dock sig likt. Guldkorn blandas med gråsten. Kanske skulle redaktionen kunna sälla lite nu när man har så otroligt mycket material, eller komma ut dubbelt så ofta. Ska man läsa allt i ett svep tar det ett bra tag, vilket i och för sig är kul. Till guldkornen hör i alla fall Eva Örndahls fyrasidiga artikel om tjejer och rollspel, Dans utökade fansinspalt med både rollspelsfansin och postspelsfansin, och artikeln om vem som är vem i postspelsverige. Det nya spelet Plattform Fighting verkar också bra. Sedan har Magnus startat en krönika typ den Jonas skriver om Quest, fast Magnus handlar om det engelska spelet Gangwars. Magnus Cassersjös recension av spelet håller också hög klass. Det finns givetvis en drös med andra saker i RFA, och jag råder er som inte läser den att köpa ett ex. Alltid finner ni något ni uppskattar, RFA innehåller ju också info om rollspel tex.

THE BACKSTABBER NR 18

Jag är lite kliven vad det gäller The Backstabber. BS har den klart bästa layouten av alla Skandinaviska postspelsfansin, men har samtidigt det tunnaste innehållet för de som inte deltar i några spel. Nummer 18 är inget undantag om man bortser från de konventsrapporter från Hexcon 9 som finns att läsa. Givetvis behövs rena spelfansin också, men tänk er RFA i Backstabberlayout. För er som är nyfikna på Borgers egen variant Youngstown 14b så kan jag berätta att det kanske fortfarande finns platser kvar när ni läser detta. Ni bör inte köpa TBS om ni inte gillar Diplomacy eftersom TBS i princip bara innehåller detta. Usch vad negativt det här blev! Tro nu inte att TBS är dålig. Jag skulle tippa att alla Diplomacyspelare som läser den avgudar den. Det ska också sägas att TBS var det populäraste fansinet i Norge 1991.

THE BALTIC BATTLER NR 3 (38)

TBB är nu inne på nummer 3 och nu verkar Dippykampanjerna komma igång. Jag antar att dom kommer att utgöra basen för fansinet så småningom. Just nu känns TBB lite tunn. Allt kan ju inte passa alla, men vissa saker som TBB innehåller nu skulle kunna få lite mindre plats. Jag tänker främst på Empire som i nummer 2 upptog en hel drös med sidor. De flesta som läser TBB kanske spelar Empire, och då får väl vi som utomstående läsare acceptera att Empire har en central plats. Spelrapporterna kunde dock göras mer åskådervänliga så att även de som inte spelar med kan få ut något av spelet. För er som aldrig kan få nog av artiklar om hur man spelar respektive länder i Dippy så finns det som vanligt en sådan. Denna gång avhandlas Frankrike. Sin vana trogen så har Torbjörn med en del statistik över öppningsdrag och dyl. Det som gav mig mest i nr 3 var en artikel om en extremt avancerad figurslagskampanj kallad Mixtum Compositum. Tänk er att spela ett figurslag med ekonomi, spioner och jordbruk. Observanta personer har säkert uppmärksammat att jag inte sagt något om TBBs utseende ännu. Jag förvånas över den kopiering Torbjörn åstadkommer (nu kan ni sluta läsa som tycker TBB har ett funktionellt utseende). Det är helt okej med en layout som är lite rackig, men jag tycker att det ska i alla fall gå att se vad det står. Det ska sägas att så risig som Dan Hörnings TUAW-utskriften är inte TBB, men lite mer svärta i kopieringsapparaten skulle inte skada.

ZEUS NR 3

Nya fansin är något den svenska hobbyn behöver. När de äldre fansinen kommer ut alltmer sällan behövs det nya initiativ, och jag tycker Tomas lyckats ganska bra. Han har fått ut 3 nummer på kort tid, och ett fjärde är på gång. Innehållsmässigt är spelet Moviemaster klart bäst, men en del andra saker håller också hyfsad kvalitet. Konventsrapporterna i nr 3 var kul läsning även om de var oerhört kompakt skrivna (som dom här recensionerna tex!). Innan Emperor lades ned så hade dom intervjuer med känt postspelsfolk, och det är en idé som Zeus tagit över. Vill ni läsa om Roland Isaksson och Carl-Magnus Höglund så ska ni införskaffa nr 3. Jag tror att Zeus kommer att utvecklas och bli något väldigt bra med tiden. En av de främsta anledningarna till att jag gillar Zeus är att Diplomacy förekommer väldigt sparsamt, annat material dominerar istället. Än så länge är Zeus rätt så tunn, men hellre det och en rask utgivning istället. Som layoutfreak så irriterar jag mig del på att sidorna alltid är snepierade. Jag hoppas Tomas rättar till det.

Jag hade inte med någon recension av Gränslandet i förra nummret, och anledningen var att jag skriver recensionerna främst för att få folk som inte läser så många fansin att köpa några till. Jag räknade helt kallt med att en recension av Gränslandet var helt överflödig, men så ringde Roland till min telefonsvarare och sa att han ville att jag skulle skriva recensioner också på Gränslandet. Det tog ett tag för min lilla hjärna att räkna ut att Roland förmodligen ville ha lite konstruktiv kritik. Stämmer det Roland? Nu är det så att jag håller igen lite när det gäller negativa saker med ett fansin, och överdriver en smula när det gäller de positiva sakerna med ett fansin. Eftersom de flesta av er som läser detta redan prenumererar så behöver jag inte hålla igen det minsta (nu blir du rädd va Roland, eller är du så övertygad på att jag inte har något negativt att säga?).

De som känner mig vet att jag har Gränslandet överst på min lista över favoritfansin. Gränslandet är också det fansin som jag är aktivast i vad det gäller insänt material. Det beror kanske lite på att Gränslandet var det första fansin jag köpte, men det beror nog mest på att innehållet passar mig väldigt bra. Intressant brevspalt utan politik och annat skitsnack, musikspalt som jag får allt jag skickar in publicerat i, och Questspalten. För ett layoutfreak som mig är Gränslandet ljuv läsning. Enhetlig text och tjustiga teckningar.

Det finns fler bra saker med Gränslandet, men jag vill inte att Roland skall bli alltför kaxig. Nu är det dags för kritik, så det är bäst du hämtar snuttefilten Roland. Igentligen finns det inte så mycket att klaga på eftersom Gränslandet är ett fansin och ingen vanlig tidning, men jag har en del synpunkter. Det allvarligaste är enligt min mening bristande intresse från Rolands sida. Jag roade mig med att räkna ut hur många procent av nr 20 som Roland själv skrivit. Resultatet är ca 25% av sidorna. Det ska dock sägas att utav dessa sidor så är det inga som innehåller någon längre text, och det är bara Arab-Dippyn som jag tror det ligger något större arbete bakom, resten av sidorna är av typen väntelista, adresslista och dyl. Givetvis inser jag att det är ett jävla slit bara att sammanställa ett nummer av Gränslandet, men jag tycker ändå att Roland skulle kunna ha med egna artiklar någon gång ibland. Ledaren skulle kunna göras lite mer omfattande. Nu verkar det nästan vara som om ledaren är något nödvändigt ont.

Vad händer med Gränslandet om de som producerar materialet sviker? Själv sviker jag i och med nästa nummer, andra kanske gör samma sak. Givetvis är det att föredra att de få läsare som Gränslandet har är aktiva, men jag skulle nog i alla fall önska att Roland själv tog större initiativ. Det ena utesluter inte det andra.

Spelen i Gränslandet är nog fansinets största svaghet. De flesta är av typen slå en D10 och gissa vad det blir, den som gissar rätt vinner. Inget av spelen ger i min mening något att läsa om utan att spela själv, och det tycker jag är synd. Den här kritiken är givetvis inte riktad till Roland personligen eftersom han inte ansvarar för några spel (Twilight Casino räknas inte) utan den är riktad till de som modererar de andra (gråt inte nu). Jag vill dock klargöra att Gladiatorspelen fått ett riktigt lyft sedan Erik tog över. Det spelet kan nog inte göras så mycket bättre utan spelarnas hjälp, så det innefattas inte av min kritik.

Det har sagts många gånger förr, och jag säger det nu igen. Gränslandet skulle behöva ett riktigt stort avancerat spel för många deltagare som inte faller ihop om någon dimmar. Är det någon som tar på sig ansvaret att hitta på ett sådant spel? Om inte Engarde börjar spelas i Dipsosis kanske någon skulle kunna köra det här i Gränslandet.

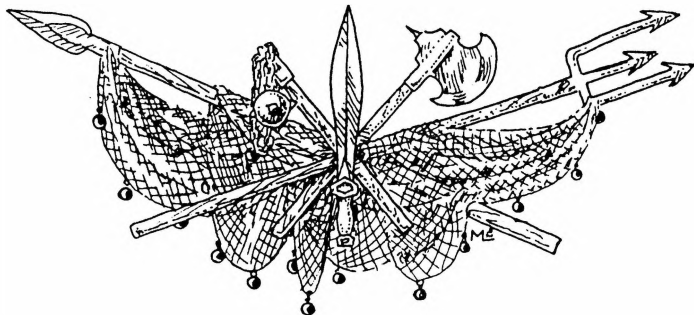
Oj vad det blev långt! Ni får läsa om nr 19 och 20 av Gränslandet på nästa sida.

Alla som läst jubileumsnumret av Gränslandet håller säkert med om att det är det allra bästa numret som gjorts. Det innehåller en hel drös intressanta artiklar om postspelshobbyn som de riktigt stora inom hobbyn skrivit. Det verkar fortfarande som om responsen från nya postspelare varit dålig konstigt nog. Dålig respons från folk beror i alla fall inte på att fansinet inte håller tillräckligt hög klass. Om det skulle finnas någon stackare som inte har läst nr 19 så måste jag säga köp det. Ett mer prisvärt postspelsfansinummer kommer kanske aldrig mer göras. Nummer 20 däremot är ett av de sämsta numren på länge. Liten brevspalt skriven av endast 8 olika personer, och flera återkommande saker, typ Keys of Medokh, bara på halvfart. En rolig sak är i alla fall att Gränslandet fått en ny krönika. Magnus Cassersjös krönika om Star Cluster kan nog bli kul läsning i fortsättningen.

Som du ser Roland finns det mycket plats nedanför denna text. Där kan du skriva lite om dina framtidsplaner vad det beträffar Gränslandet. Kommer du köra på som nu?, eller kommer det att bli förändringar? Är du less på Gränslandet? Orkar du hålla samma utgivningstakt, eller kommer Gränslandet att komma ut lika sällan som L4E? Det är säkert inte bara jag som undrar.

Som du (med flera) nu troligen har förstått så var det till och med ännu värre än vad du hade anat. Och nu har ni nu alla fått veta så blir et ingen utgivningstakt alls för Gränslandet. Men man vet ju aldrig. Jag har trots allt gjort fansin i nästan tre år (först kampanjtidningen Härölden (där Arab-Diplomacy publicerdes för första gången)), och jag kanske inte står ut med att inte få känslan av nytt egenproducerat fansin i näven. Kanske kommer jag tillbaka. Det känns inte speciellt otroligt att jag skulle göra det.

Nå hur gick det nu i Novelltävlingen frågar sig vän av ordning. Jo, den enväldiga juryn (Jag och Jonas) har enhälligt valt ut Henrik Emilsson och Stefan Persson till vinnare och det med deras "Sagan om Mördarpingvinen Algot". Den plus de övriga tre bidragen bör du hitta någonstans i detta numret (eller möjligen som ett eget litet häfte).



ADRESSER OCH ÖVRIG INFORMATION

DIPSOSIS

c/o Carl-Magnus Höglund
Örslösa Bergsgården
531 97 LIDKÖPING
Tel. 0510/124 50
Pris: 10 Kr
Postgiro: 458 92 36-1
Carl Magnus Höglund
Format: A5 / 50-60 sidor
Utgivningstakt: 4v
Antal utkomna nr: 27

GEHENNA

c/o David Samuelsson
Sötriskestigen 3
611 63 NYKÖPING
Tel. 0155/269 361

MU

c/o Björn von Knorring
Övre Slottsg. 14A
753 10 UPPSALA
Tel. 018/69 20 25
Pris: 50 Kr 5 nr., 100 Kr 10 nr.
Postgiro: 641 58 78-5
Björn von Knorring
Format: A4 / ca 20 sidor
Utgivningstakt: 3v (4v!)
Antal utkomna nr: 6

POST SCRIPTUM

c/o Carl-Magnus Höglund
Örslösa Bergsgården
531 97 LIDKÖPING
Tel. 0510/124 50
Pris: ?
Postgiro: 458 92 36-1
Carl- Magnus Höglund
Format: A5 / ?
Utgivningstakt: ?

RÖSTEN FRÅN AVGRUNDEN

Box 25 006
100 23 STOCKHOLM
Chefred: Dan Hörning
Tel. 08/656 67 83
Föreningen Avgrunden
Tel. 08/590 805 96
Pris 16 Kr
Postgiro: 476 85 17-7
Spelföreningen Avgrunden
Format: A5 / 70-80 sidor
Utgivningstakt: ?
Antal utkomna nr: 12

THE BACKSTABBER

c/o Borger Borgersen
Bølerskrenten 24
0691 OSLO
NORGE
Tel.(8-16) landnr+02/48 84 89
Tel.(16-24)landnr+02 27 83 47
Pris: 12 Kr? (Kanske mer eftersom potot ökat)
Format: A4 / ca 60 sidor
Utgivningstakt: 6v?
Antal utkomna nr: 18

THE BALTIC BATTLER

c/o Torbjörn Ström
Skeppareg. 35
371 35 KARLSKRONA
Tel. 0455/138 62
Pris: 15 Kr (20 ibland)
Postgiro: 442 02 60-4
Format: A4 / 20 sidor
Utgivningstakt: 4v
Antal utkomna nr: 3 (38)

ZEUS

c/o Tomas Larsson
Skogsv 4
293 73 JÄMSHÖG
Tel. 0454/468 68
Pris: 10 Kr
Postgiro: 644 30 72-1 (Tomas Larsson)
Format: A5 / ca 15 sidor
Utgivningstakt: 4v
Antal utkomna nr: 3

GLADIATORER I DECCDELION eller Gladiatorspeleu v.II

"Ja. Hmm. Välkomna får ni väl trots allt vara till en ny dag, full av strider och blod... Eeh, alltså. Där har vi ett problem. I hålorna sitter trettioen friska gladiatorer. Upp till strid kommer drygt halvdussinet. Det är kanske inte så konstigt att publiken sviker och konung Thyrannus tuggar fradga av ilska. För att lätta upp stämningen något inleas dagen med det friska bågskyttet, he he.

Bakbundna förs tre feqa män in. De är sir Robin the Coward, herr Majshuvud och Anaxagoras. På femton stegs avstånd står deras eventuella baneman. Thyrannus höjer irriterat armen, bågskyttarna höjer bågarna och spanner dem. Jag hör rop om nåd nerifrån arenan, men konungen ler bistert. Så sänker han armen och åtta pilar viner genom luften. Haha! De tre uslingarna kravlar tillsammans i sitt eget blod! Robin har Gesturs pil genom halsen, herr Majshuvud ser ut som en igelkott där han ligger med Musculus', Ragnus' och Jasons pilar i sig och Anaxagoras försöker förtvivlat dra ut Jodurs pil ur bringan. Bra skjutet!

Nu över till tvekamperna. Eftersom så mycket folk saknas blir det lite oordning här, men sak samma. Nu ska i alla fall Gestur gå mot Flatulus Poopiuss.

Båda kämparna rör sig lite segt, tycker jag - men där för Flatulus ett svärd i huvudet. Ajajaj. Och, hoppsan, nu bultar dom ganska friskt, men där tröttnar Poopiuss. Det var väl synd.

		1	2	3	4	5	6	7
Gestur	Anf.	D	I	<u>D</u>	D	I	<u>I</u>	<u>I</u>
(H Alpsten)	Fors.	D	I	I	I	D	D	I
Flatulus Poopiuss	Anf.	D	I	I	I	D	D	<u>D</u>
(J Robbilard)	Fors.	I	D	I	D	I	D	D

Ja, arenan är tom igen, Gestur har lämnat den som en värdig segrare. Nu får publiken se Jason mot Fjodor Fetma. Det kan bli en underhållande strid, Fjodor är omtyckt av publiken. Ja, så börjar striden, efter att Fjodor försett sig kraftigt av kampskålen och... Vadnu? Det är slut? Jag missade visst något här? Jason är redan nerlagen. "Det är inte svårt att slå ner nykterister!" vrålar den fete segraren. Vad har nu menade med det.

		1	2	3
Jason	Anf.	D	D	<u>I</u>
(N Jansson)	Fors.	I	I	D
Fjodor Fetma	Anf.	<u>D</u>	<u>D</u>	<u>I</u>
(D Hörning)	Fors.	D	D	D

Publiken sitter mest och gaspar, även om ett flertal blev imponerade av Fjodors snabbhet. För att glädja åskådarna ytterligare förs nu Ragnus och Probus den Tyste in. De är båda ivriga att slåss och Ragnus, dräparen, är storfavorit. De hackar varandra, blodet skvätter, publiken jublar. Ragnus tvingas ner på knä av en rasande Probus, men innan han lyckas besegra den tålige Ragnus får han en knytnäve i skrevet och faller ihop. En bra strid och nu börjar till och med Thyrannus se lite gladare ut, trots att Regina lämnat arenan.

		1	2	3	4	5	6
Ragnus	Anf.	D	<u>D</u>	I	<u>D</u>	D	<u>I</u>
(E Törnkvist)	Fors.	D	I	I	D	D	D
Probus den Tyste	Anf.	<u>I</u>	<u>D</u>	I	<u>I</u>	D	D
(B Westling)	Fors.	D	I	I	I	D	D

Så till dagens sista kamp. Ja redan, det är väldigt sorgligt. Det är den väldige Musculus den Store, mot den oberäknelige och listige Carloz von Vred. Usch, jag kan knappt titta, vildare kämpar har sällan stått på arenan. Musculus har fått tag i Carloz tarmar och sliter vilt, medan Carloz förtvivlat öser slag över honom, men med ett mäktigt vrål sliter Musculus loss inälvorna och höjer dem i en segergest, där han står blodig och sargad.

		1	2	3	4
Musculus den Store	Anf.	D	<u>I</u>	<u>D</u>	<u>D</u>
(M Lundgren)	Fors.	D	I	D	D
Carloz von Vred	Anf.	D	<u>D</u>	<u>I</u>	<u>I</u>
(T Larsson)	Fors.	D	D	I	I

Så är dagens strider slut, men gladiatorerna spritter ännu av kampglöd. Fjodor rusar fram till den ymnigt blodande Musculus. "Vad är det med dig? Är du inte stor nog?" Musculus lyfter sitt sargade ansikte och svara "Jag stor, du liten". Hade han inte varit så illa åtgången hade det blivit ytterligare en strid. Nästa vecka kan vi nog vänta oss en envig mellan dessa båda jättar. I sin upphetsning vrålar Fjodor också "Torkil Mager! De säger att du är stark, din magre fan! Vågar du visa det mot en riktig man?"

Avslutningsvis hade jag bara tankt att avslöja lite för er om den framgångsrike Fjodor Fetma. Efter vad jag hört så äter han otroliga mängder med mat - hela tiden. Med tanke på gladiatorernas små ransoner är det ju lite märkligt. Han själv berättar inte var det kommer ifrån, men det ryktas att han har kontakter med köket.

Givetvis är de andra gladiatorerna avundsjuka på denna feta, äcklige flottåtande man och jag vet fler än Musculus som skulle vilja sprätta upp hans isterbuk. Men han är både skicklig och fruktansvärt stark, så det blir inte lätt.

Så därja, det var faktiskt allt för... Stopp! Hjälp! Svartkonster! Det materialiserade sig plötsligt en blek spinkig varelse framför mig med märkliga genomskinliga skydd för ögonen. Vad heter du, märkliga varelse? "Mitt namn är Carl Bildt och jag förstår inte alls var jag är. Bara för att min politiska karriär har gått så illa så att jag nu är landshövding förstår jag inte varför jag är här? Hur kom jag hit? Du är ryss förstås? Jag tänker inte avslöja något för dig, stalinist! I shall overcome!"

Ursäkta, Vakterna slapar just bort den där mannen. Nu är det i alla fall slut för idag. Tack och adjö. Nästa vecka hör ni åter er favorittalare, Referatus Maximi!"

LEVANDE	GLADIATORER	Erf	Guld	Veck	V	F	DÖD
1	Pirokles (J Spångberg)	2	7	20	11	3	7
2	Torkil Mager (E Schön)	3	15	20	5	3	2
3	Kharz "Släggan" (J Olsson)	5	0	18	1	4	-
4	Brillius Dräpius (J Wallbing)	4	1	18	2	1	-
5	Jodur "Vrålet" (M Jonsson)	2	0	17	0	2	1
6	Luzbel de la Tizona (E Ny)	0	1	15	1	4	-
7	Musculus den Store (M Lundgren)	1	3	13	3	3	2
8	Sobrius Vertia (K Grandin)	1	1	13	0	1	-
9	Ragnus (E Törnkvist)	2	8	13	6	4	5
10	Puff (E Berglund)	3	1	13	1	1	-
11	Ake Angvält (M Lindström)	1	1	9	0	0	-
12	Drazur Dräparen (J Jönsson)	0	1	9	0	0	-
13	Maximus Fighticus (T Nilsson)	0	1	9	0	0	-
14	Fegear Waahr (M Johansson)	1	3	9	0	2	-
15	Probus den Tyste (B Westling)	4	3	9	2	2	-
16	Eddie (F Lundström)	0	1	9	0	0	-
17	Palle Pucksnok (N Strand)	1	1	9	0	1	-
18	Joe Jihad Twisted N (J Lindström)	1	1	9	0	1	-
19	Fräget Ecken (P Almroth)	1	1	9	1	0	-
20	Sven Domen (M Axelsson)	0	1	9	0	0	-
21	Biggus Dickus (D Markstedt)	1	1	9	1	0	1
22	Eryx Dio (N Ytterberg)	0	1	9	0	0	-
23	Gestur (H Alpsten)	1	1	6	1	0	1
24	Slakter-Bengt (J Währner)	0	1	6	0	0	-
25	Jäson (N Jansson)	1	1	5	0	1	1
26	Flatulus Poopius (J Robillard)	3	3	3	1	2	-
27	Fjodor Fetma (D Hörning)	3	7	2	2	0	-
28	Carl Bildt (F Larsson)	0	2	1	0	0	-
29	Brutalix (M Engelbrand)	0	2	1	0	0	-

- SPEC: 1. Pirokles: Extra Tålighet, Intuition, Fint
 2. Torkil Mager: Extra Styrka
 3. Kharz "Släggan": Välj förmåga!
 6. Luzbel de la Tizona: Extra Tålighet
 7. Musculus den Store: Extra Tålighet
 9. Ragnus: Extra Tålighet

UTMANINGAR: Fjodor Fetma utmanar Musculus den Store
 Fjodor Fetma utmanar Torkil Mager
 Musculus den Store utmanar Fjodor Fetma

Från Moderatorn

»»»»»

Jä, det verkar som det här spelet håller på att förlora en hel del spelare. Näja, de som vill fortsätta spela, skicka in drag bara. Nästa gång får ni ställa upp i feriskt bågskytte igen, nu med sex (6) mål. Det ni. Skriv alltså två tal, det första mellan 1 och 6, det andra mellan 1 och 3. Nästa gång kommer alla som inte hör av sig (genom telefon, brev eller dragservice) att riskera att bli skjutna, så även om ni inte ska strida - skriv och utmana någon, berätta något läskigt om er gladiator, eller ring och be om att er kämpe skall bli benäddad från beskjutningen.

Erik Lindblom Västrahult 577 92 HULTSFRED tfn: 0495-60361

STAR CLUSTER

- Utdrag från Interplanetära Departementets Riksarkiv -

📄 (Utdrag från) UTM.Doc 145902 -146149

Forsatta problem med Pysodelicans... Vår första flotta, som leds av folkhjälden Erik Blodyx, sög in ett av Pysodelicans spanings skepp och tog över det. Serganten som två gånger bombaderat deras planeter gjorde inget misstag den här gången (hotet hjälpte!) men trots försök till försoning med Pysodelics, via diplomatiska noter, så är en flotta från den samme på väg mot vårt område. Detta är mycket beklagligt, eftersom vår underrättelsetjänst meddelat att läget är mycket lägligt för en attack mot Legion of... då denne har en underlägsen styrka jämfört mot oss. Nu får vi istället dirigera våra skepp mot Pysodelicans för att avvärja hans eventuella attack.

Enligt IPI-departementet (InterPlanetär Information) så kommer snart krig att stå mellan Worldaters och *Sovietans*. Enligt våra uppgifter kan Sovietans råka illa ut där eftersom Worldaters förmodligen kommer till att samarbeta med The Swedes, med gemensamt mål: utrotning av *Sovietans*! Andra uppgifter tyder på att Multi-Limbed E's har allierat sig eller skall alliera sig med *Breastfeeders*. Vi skall inte vara sämre så en förfrågan om fred/allians har gått ut till *Breastfeeders*. Efter diverse påtryckningar så har Tyrell Corp svarat, om än lite barbariskt uttryckt: "*Join us and we shall destroy all.*". Tydligt önskar de samarbete med oss, kanske kan vi räkna med dem emot Pysodelicans?

Inkommande rapport från ett av våra stridsskepp: slagskepp 36 har tillsammans med två av våra fraktskepp scannat ett fientligt skepp och angripit detta. Fiendeskeppet var ett fraktskepp, tillhörande Legion of..., det existerar inte längre. Våra skepp tog inga anmärkningsvärda skador, men frågan är hur Legion... skall reagera? För vårt eget välbefinnande så hoppas vi att de inte gör gemensam sak med Pysodelics i en attack mot oss! Övriga rapporter visar att flera raser nu börjat utforska rymden runt omkring: spaningskepp från synliga, tillhörande *Dragon Alliance* och *Boojum*, bekräftar detta. Våra forskare beräknar att vi själva återupptäckt närmare 14% av det gamla området. I samband med detta fann de gamla ruiner på Fertila, där upptäcktes vapentechnologi som varit okänd för oss tidigare! Vi har till dags dato höjt vapenkapaciteten hos våra slagskepp och stjärnkryssare markant!

📄 (Utdrag från) UTM.Doc 146150 -146199

Ett ljus har lyst upp mörkret! Ett brev från Pysodelicans, där de ursäktar sig för att de inte svarat tidigare. De är mycket positiva till en allians och ber oss att svara så snabbt som möjligt. Naturligtvis så har vi snabbt behandlat ärendet och ett meddelande från oss till dem är redan på väg. Nu får nog Legions... vara beredda krig, hoppas bara nu Pysodelicans är uppriktiga. Tyvärr dock så fortsätter våra krigsskepp att försvåra situationen; befälhavarna vägrar konsekvent att behandla främlingar, som inte är allierade, på ett hårdhänt sätt. På detta viset har Pysodelicans just förlorat två spaningskepp till oss. Kanske är det säkrast att inte dra undan våra flottor från gränstrakterna ännu... Ett av våra spaningskepp dundrade rakt in i en fraktroute som tillhörde Tyrell Corp. Vi tar inte illa upp för den förlusten, men detta kanske grumlar relationerna till Tyrell något... De har än så länge inte allierat sig med oss, kanske det var en fint eller också inväntar de svar från oss (vilket de snart skall ha fått).

Efter att ha scannat en av Legions... planeter står det helt klart att vi måste anfalla dessa illa kvickt, innan någon annan kommer på idén! Det verkar som om de är mycket inaktiva och troligen har de inte ens byggt några nya krigsskepp... (Not. Om en spelare inte skickar in drag eller d y så kan GBM slänga in en ersättare eller låta datorn ta över positionen. I vilket fall så är det bäst om man inkapacitera den eventuella övertagaren, främst genom att slå ut ta över några av hans planeter...)

Vi har fått indikationer att två raser, kallade *Starwolves* och *Sikamikamicoans*, tydligen har eller har varit nära krig men att de nu sluter fred (?). The Swedes och Worldeaters har visst genomfört lyckade sabotageräder mot Sovietans, och stört både forskning och produktion.

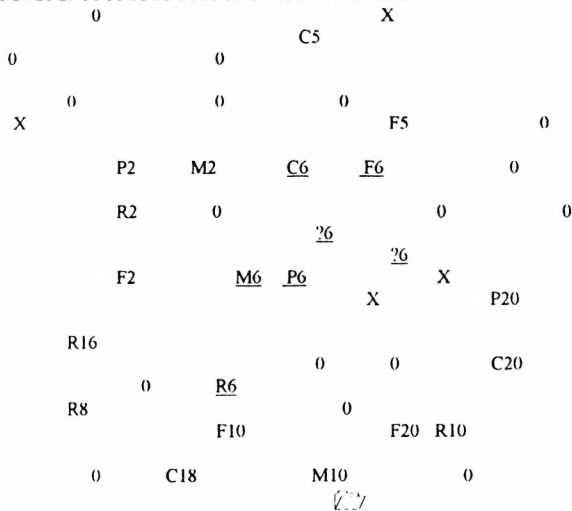
Ställningen så här långt (fjärde draget);

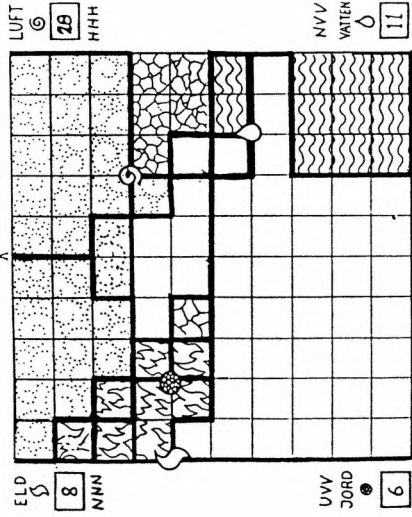
World eater (C.Rajter) 8 planeter, The Swedes (J.Wemmergård) 8 planeter, Ultima Thule Maximus (M.Cassersjö) 7 planeter, Multi-limbed Eriks (J.Almqvist) 6 planeter.

Det finns fem spelare som kontrollerar åtta planeter, fyra spelare som kontrollerar sju planeter, de övriga elva spelarna kontrollerar fem till sex planeter. Läget är inte lika kritiskt som jag tyckte för bara något drag sedan; kan jag bara få till fred med Pysodelicans och Tyrell Corp så kommer jag till att ha en hel rad säkra flanker (förutsatt att de inte bluffar mig och helt plötsligt av-allierar sig i kombination med en attack). Nedan en provisorisk karta över läget...

(P=Produktion, C=Colony, F=Food, ?=av mig erövrad planet, M=mining, R=Research, X=enemy (planettyp okänd), 0=neutral, ett nummer anger spelaren; 2:Pysodelics, 6:Ultima T.M., 5:Multi-Limbed E., 8:Dragon Alliance, 10:Legion of..., 16:Troca-derans, 18:Boojum, 20:Tyrell Corp)

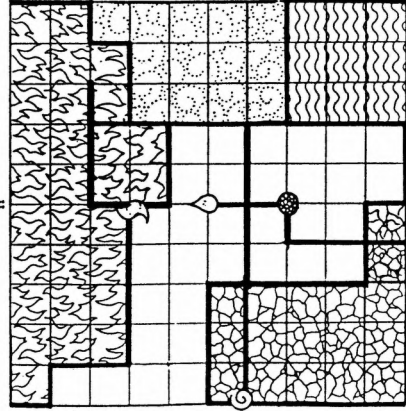
26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49





PARTI MY M

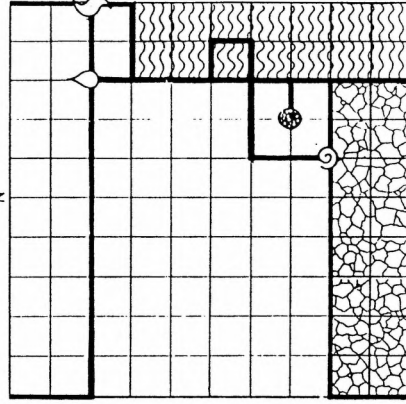
ELD 29 VVV
 UUV JORD 17



LUFT 13 VVV
 HUU VATEN 9

ELD 5 HHH
 HUV JORD 16

PARTI NY N



LUFT 6 VNN
 UUV VATEN 14

STAR CLUSTER

- Utdrag från Interplanetära Departementets Riksarkiv -

☞ (Utdrag från) UTM.Doc 146200 -146248

Alliansen med Pysodelicans är nu ett faktum! Hurra! Alltså inget direkt hot varken från "öst" eller "norr" (sett ur ett icke-tredimensionellt perspektiv...). Rykten säger att The Swedes och Worldeaters inte kommer så väl överens med den samme, detta kan bidra till vissa diplomatiska knorrar, kanske. En av våra rymdfloetter tog över ett spaningskepp från Boojum... Ingen reaktion ännu men den uteblir helt säkert inte!

Trots envisa försök från vår sida så verkar det inte som om Tyrell Corp. är med på en allians. Men de har ju inte anfällt oss i alla fall.

Våra forskare har konstruerat något som de kallar för "Djup Rymds Avfyrare" (*hehe, fritt översatt från Deep Space Launcher*). Med denna förunderliga tingest kan man skjuta ut rymdminor mot olika lokationer, där de exploderar vid kontakt med rymdskepp. Tja, det kan ju vara bra att ha till hands.

☞ (Utdrag från) UTM.Doc 146249 -146295

Nej, det blir ingen rapport från dessa dokument! Chefen för RymdMarinens Huvudarkiv har råkat radera dessa filer! Vi ber om ursäkt för detta och kanske det kan vara en tröst att han nu är ersatt med en ny och mer kompetent person.

☞ (Utdrag från) UTM.Doc 146296 -146340

Vi kan med stolthet meddela att vi nu är allierade med den största spelaren i hela vår avkrok av universum - Breastfeeders! Vi hade tidigare hört att detta folk var allierade med vår allierade, Multi Limbed E's, och genom att anspela på vilken härlig trippellians vi skulle kunna utgöra så lyckades vi ordna detta!

Under en forskningsexpedition till vår planet Ferrom, fann våra forskare gammal, tidigare okänd kunskap om vapen! Detta kan ju behövas eftersom de *** Boojum har börjat sticka upp! Ett av våra kolonistskepp blev helt fegt attackerat av ett spaningskepp och sköt ned detta... Strax efter detta hände så gav sig en av våra spanare när de stötte på Boojums styrkor! Vi skall dock inte provocera fram något krig... ännu!

För tillfället ser vår rymdflootta ut enligt följande:

10 spanare, 12 kryssare, 7 slagskepp, 2 fraktare, 2 transporter och 3 kolonistskepp. Pysodelics har för den delen hört av sig och de är lite oroliga över en av våra rymdfloetter som ligger lite för nära deras gräns... Vi har dock lovat att dra bort och skall också göra så - för att anfälla Legion of Tzeentch!

☞ (Utdrag från) UTM.Doc 146341 -146375

Vi fortsätter att utforska rymden runt omkring oss och har nu kartlagt strax över 20% av den närliggande rymden. Naturligtvis har vi passat på att expandera, om än så länge bara på neutrala planeters bekostnad... Tack vare den exellenta kommunikationen så vet vi hur ställningen ser ut... (Antal planeter / Ras):

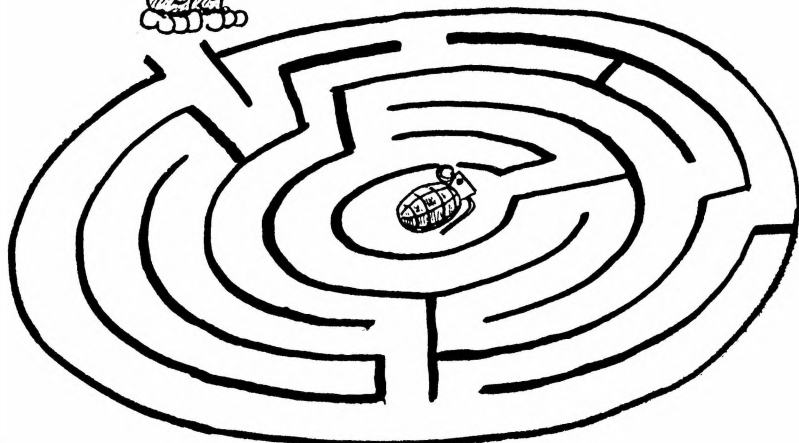
12 Breast Feeders *, 11 The Swedes, 10 Pysodelics *, 10 ULTIMA THULE MAXIMUS, 10 The Dragon Alliance, 10 Sikamikanicoans, 10 Replicants, 9 Worldeaters, 9 Starwolves, 8 Boojum, 8 Multi-limbed Eriks *, 7 The Spartans, 7 Tyrell Corp, 6 Sovientans, 5 Norse Nostrodamiens, 5 Legions of..., 5 Trogloditas, 5 Acheron Aliens, 5 Coti Empire, 3 The Trocaderans.

Våra forskare visar sin överlägsenhet igen! De har nu tagit fram en helt ny skeppstyp, som skall kallas för Arkskepp. Det är går åt mycket råmaterial och kolonister för att bygga ett men det kan erövra och befolka en planet på en endaste gång!

Boojum verkar vilja ha krig!!! En av våra flottor, bestående av en spanare och fem kryssare, möte en av deras flottor, som innehöll sex kryssare och fyra slagskepp! Vår stolta flotta mötte här sitt öde och alla våra skepp gick under i den interstellära rymdens tomma tystnad... Sorgen tog för en kort stund sin boning i våra dystra hjärtan. Våra krigare lyckades ta med sig två kryssare och ett slagskepp in i döden. Det Maximuska Imperiumet kan naturligtvis inte tolerera ett sådant påhopp och vi håller vår mäktigaste flotta redo, i närheten för vedergällning! Naturligtvis är det hjälten över alla hjältar som leder Vedergällningsflottan; Admiral Erik Blodyx!



HJÄLP DEN LILLE HOBEN
ATT HITTA SIN HANDGRANÄT !



LÖSNING: DET GÅR INTE ! (HAR DU NÅNSIN SETT EN HOB MED HANDGRANÄT, KANSKE ?)

- WORLD IN MY EYES -

Varade från mars 91 - november 92

SLUTRAPPORTER

Från Egypten, Irak, Jemen, Syrien, Turkiet och Usa har jag inte fått några.

Iran (Björn von Knorring): När jag gick med i den här kampanjen så var det min första Diplomacykampanj per post, vilket gjorde mig nervös. Att det dessutom var en helt ny variant som ingen visste något om gjorde det inte lättare. Spelet började trevande för alla tycker jag, ingen visste vad man skulle kräva, eller vad man hade rätt till. Shi och Aba ville jag dock ha och sa det till irakiern (som jag planerade att hoppa på, tyvärr hade Robillard skickat en kopia av mitt förslag till delning av Irak till honom, vilket försvårade det hela).

Jag var dock väldigt hjälpt av att Irakiern var nybörjare och hans drag i början var i praktiken två DIM, vilket gav mig en flygande start. Mina allierade i början var Turkiet, USA och Egypten (fast jag, USA & Egypten skällde på varandra i pressen för att inte väcka misstankar). Irak expederades rätt snabbt och till min förvåning så hann ingen annan fram och ta för sig utan jag fick allt. Blicken vändes nu norrut, och när Turkiet var så snäll att jag fick Arm gratis så såg jag ett läge (tack för en toppenallians, Tommy). Under tiden hade USA växt sig starkt på sydfronten genom att slå ihjäl Jemen och en stabb till var på sin plats. Nu hade jag 11 centers, och såg en chans till ensam seger, varför jag talade om det för alla att jag tänkte göra ett försök. Körde jag fast så skulle jag ta en tvådelad med den näst störste. Då hände det, explosionen kom, jag bröt igenom på flera fronter samtidigt och växte till 15 sc.

Partiet kändes dock långt ifrån klart; USA kunde stoppa mig i söder och Israel och Syrien kunde göra detsamma i väster. Det var dock till min fördel att Dan och John inte hann kommunicera med varandra, varför deras support blev meningslös. Nu började jag också få ut flottor mot USA, vilket ökade mina chanser till genombrott där. När jag växt till 17 insåg jag att ingen skulle kunna stoppa mig, det var endast en fråga om tid, men max 20 dagar till (det tog 10). Inför sista draget hoppade Egypten av och Mattias E., intar positionen. Han hann dock inte göra något även om han konvojerade in en armé i Adä vilket jag väntat länge på (därför hade jag ställt en armé i Diy).

Kännetecknande för partiet för min del var två saker:

- 1) Jag växte minst 1 centers varje "vinter"
- 2) Jag blev aldrig anfallen, de krig jag hade startade jag själv.

Tack allihopa för en kul kampanj.

Israel (Dan Hörning): Jag tog över Israel någonstans mot slutet där redan då Iranen verkade ostöjbara. Kanske hade jag och John Robillard kunnat göra något åt honom, men tyvärr orkade vi inte ringa varandra vilket ledde till att vi båda skrev listiga drag där vi stödde varandra hit och dit utan att den andra visste om det. Detta gjorde det enklare för Björn att vinna (även om han hade vunnit ändå - 2 eller 4 drag senare). Oskar Kindings enda turkiska enhet var också på vår sida. Himla fint. Egyptens kamp på Iranens sida var nog det som gjorde Björns seger såpass självklar.

Folk som inte har skickat in slutrapporter kan göra det nu, de kommer då att publiceras senare i Desiderius.

Befolkningscentra

Dag:	5	15	25	35	45	55	65	75	Ersättare
Egypten (Johan Almqvist)	5	5	6	6	7	8	8	7†	† Mattias Engelbrand
Irak (Jesper Olsson)	4	4	0	-	-	-	-	-	
Iran (Björn von Knorring)	5	6	8	9	11	15	17	19	
Israel (Emanuel Berglund)	3	3	4	4	4†	3	3	3	† Dan Hörning
Jemen (Joakim Wallbing)	2	3	4	3	1	0	-	-	
Syrien (John Robillard)	4	4	3	3	4	2	2	1	
Turkiet (Tommy Fransson)	4	4	5	4	1	1†	0	-	† Oskar Kinding
USA (Daniel Nilsson)	4	4	5	6	7	6	5	5	

DIMar: Jesper (Dag: 0), Emanuel (Dag: 40), John (Dag: 40), Joakim (Dag: 55), Oskar (Dag: 55, 60), Johan (Dag: 70)

Iranska revolutionsrådet meddelar

genom Björn von Knorring

Efter att de iranska styrkorna har bevisat sin totala överlägsenhet så fastslår irans revolutionära råd följande:

- Iran/Irak/kuwait slås samman till en stat, där alla medlemmar har fullständig och lika rättigheter.
- De tidigare gränser som rådde mellan dessa länder anses härmed föråldrade och raderas från karta.
- Turkiet, norra Saudiarabien (omdöps till Riyadh) och Syrien ombildas till protektorat, med beskattningskyldighet och begränsad rösträtt.
- Södra Saudiarabien, Israel och Egypten åläggs att betala krigsskadorna som de orsakat.
- Ovan nämnda länder måste inför FN deklarerat att de bär de totala och fulla ansvaret för kriget, och att allt var en komplott för att ge -USA tillgång till oljekällorna kring persiska viken.
- Dessutom måste ovan nämnda länder förbinda sig att halvera sina stridande styrkor med hälften, jämfört med kapaciteten 1 november 1990.
- Vartannat barn som föds inom området från Egypten i väster till Iran/Irak/Kuwait i öster och från Jemen i söder till Turkiet i norr måste döpas till Muhammed. Detta bör regleras inom varje stats gränser.
- Iran/Irak/Kuwait åtar sig dessutom rätten att beskydda muslimerna i Azerbajdzan om noden så kräver.
- Östra medelhavet måste demilitariseras från flottor.
- Varje stad med mer än 1000 invånare åläggs att bygga en moské till en kostnad av 10% av varje medborgares inkomst.
- Mellanöstern förbund bildas (MF), medlemmar är till en början följande länder: Iran/Irak/Kuwait, protektoraten Syrien, Turkiet och Riyadh. Alla konflikter som uppstår skall lösas genom detta råd. Nya medlemsländer upptas endast om de genom konsekvent arbetat för ett stabilt och fredligt mellanöstern.
- Alla tankbåtar som skall passera genom Port Said måste betala 10% av värdet i båten till fonden "återuppygggnaden av de krigshärjade områdena". För att detta skall ske på ett riktigt sätt måste inspektörer för revolutionsrådet vara närvarande vid värderingen av innehåll. Marinkårsförband kommer att stationeras i Sinai för att skydda inspektörerna och Port Said från terroristerna. Den direkta allokeringen av medel från fonden kommer att ske via revolutionsrådet, som lovar att satsa på de hårdast krigsdrabbade områdena vid Bagdad, Kuwait och Diyarbakir.

USA & SAUDI-ARABIEN SEGRAR VÄSTERLANDET SÄTTER ARABERNA PÅ PLATS

Egypten: Mattias Engelbrand, Ekudsv. 1 4 tr, 131 38 Nacka, 08 - 7184939.

F EAS Hold (Gasad), F Cyp - MED, F Gaz - Sai (Gick inte), A Jer S (A Ela),
A Ela Hold (inget drag), A Alx Hold (inget drag) (Ret: -Poffl)

Irak: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 08-53 04 05 01.

Gasen SLUT!

Drag inte Mottaget! A Aze Hold

Iran: Magnus Lundgren, Berghöjdsq. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031 - 552764.

A Teh - Shi (Gick inte), A Ker S (A Teh - Shi)

Gasen SLUT!

Israel: Olov Liljeborg, Sernandersv. 1-735, 752 61 Uppsala, 018 - 460560.

Inga enheter kvar att flytta!

Syrien: Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08 - 7329168.

A Bag Hold

Turkiet & Väst: Tomas Larsson, Skogsv. 4, 293 73 Jämsbö, Tel? **Jäg SLUT!**

A Ada Hold, A Hef - Leb, A Dam - Hef, A Diy - Arm, A Maw - Ham,
A Tab S (A Diy - Arm) (Bruten), A Rut - Maw (Gick inte), A Kir - Maw (Gick inte)

USA & Saudi: Hanz Johansson, Norra Ersmarksg. 64, 902 44 Umeå, 090 - 124318.

CHE - EAS, A Sai - Alx, A Cai S (Sai - Alx), F Sud - Qus, F Waj - Sai,
F RED S (F Waj - Sai), A Aqa S (F Waj - Sai), F BUB - Shi (Gick inte),
F Kha S (BUB - Shi), A Keh - Tab (Gick inte), A Shi - Teh (Gick inte),
A ABA S (A Shi - Teh), A Bas S (A Bur - Jaw), A Bur - Jaw

REMIFÖRSLAG:

5. (USA, Turkiet och Syrien) fick inte tillräckligt med röster.

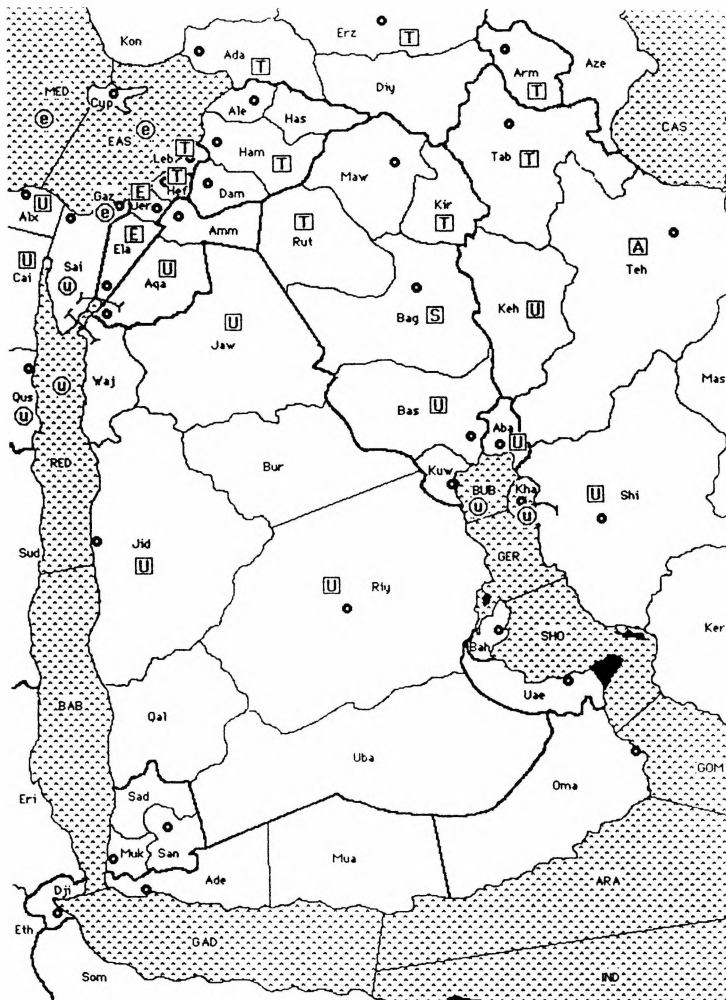
	Supply centres	DAG 56 (Byggningar)	Bygger:	
Egypten	-Alx, -Sai, -Qus, Ela, Amm, Gaz, +Cyp, +Jer		5 (-1)	-
Irak	-Tab	UTSLAGEN!	0 (-1)	Riv: A Aze (SL)
Iran	-Aba, Teh		1 (-1)	Riv: A Ker (SL)
Israel	-Jer	UTSLAGEN!	0 (-1)	-
Syrien	-Leb, Bag		1 (-1)	-
Turk & V	Erz, Ada, -Cyp, Arm, Ale, Ham, Dam, Hef, Maw, +Leb, +Tab		10 (+1)	A Erz (en för lite)
USA & S	Jid, Riy, Bah, San, Kuw, Muk, Ade, Oma, Bas, Dji, (+)Uae, Shi, Aqa, Kha, +Qus, +Alx, +Sai, +Aba		18 (+4)	A Riy, A Jid

Utslagna Jemen (Dag 25)

Redan Dag 35 så tog USA Uae men först nu noterade jag att jag inte tidigare hade räknat med Uae

CNN RAPPORTERAR: USA & ALLA: Rättvisan segrar alltid!

Jag vill ha in slutrapporter från samtliga deltagare! De kommer sedan att publiceras i Desiderius! Hanz, hur kommer mellanöstern att se ut i framtiden? Finns Israel t.ex.?



VAPENSTILLESTÅND I NORR

USA TAGAR IN I JEMEN

Egypten: Erik Ny, Fältv. 12, 784 61 Borlänge, 0243 - 27360.
 Drag Inte Mottaget! A Qus Hold

Irak: Björn Westling, Våglångsg. 35, 502 46 Borås, 033 - 135688. **Gas kvar: 1**
 A Bag S (A Tab - Keh), A Maw - Rut (Gick inte), A Tab - Keh (Gick inte),
 A Arm - Tab (Gick inte)

Iran: Erik Törnkvist, Axtorp 4450, 260 80 Munka Ljungby, 0431 - 30822. **Gas kvar: 1**
 A Aba S (A Teh - Keh) (Går inte, ingen sådan enhet!), A Teh - Keh (Gick inte),
 A Mas - Teh (Gick inte), A Shi Hold, F Aba Hold (Inga drag)

Israel: Joakim Spångberg, Distansg. 19, 502 46 Borås, 033 - 117221.
 Drag Inte Mottaget! A Alx, Å Sai, A Gaz, A Ela, A Aqa, A Amm, A Hef, A Dam,
 F Jer, alla HOLD

Jemen: Calle Höglund, Örslösa Bergsgården, 531 97 Lidköping, 0510 - 12450.
 F BAB - GAD, F RED - BAB, Å San S (A Ade), A Ade S (A San) (Bruten)

Turkiet & Väst: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611 - 10951
 F EAS C (A Cyp - Leb), A Cyp - Leb (Gick inte), F Ada - Kon, A Erz Hold,
 A Leb - Ham (Gick inte), A Ham - Rut (Gick inte) **Fällskärmsjägare kvar!**

USA & Saudi: Dan Hörning, Box 25006, 100 23 Stockholm, 08 - 6566783
 A Uba S (A Mua - Ade), A Mua - Ade (Gick inte), A Qal - Sad,
 A Jid (förgittr röda havet så Jemens flotor sjunker) Hold, A Bur S (A Jid),
 A Bas S (A Teh - Keh), F BUB S (A Bas) **Jäg. kvar, Gas: SLUT!**

REMIFÖRSLAG:

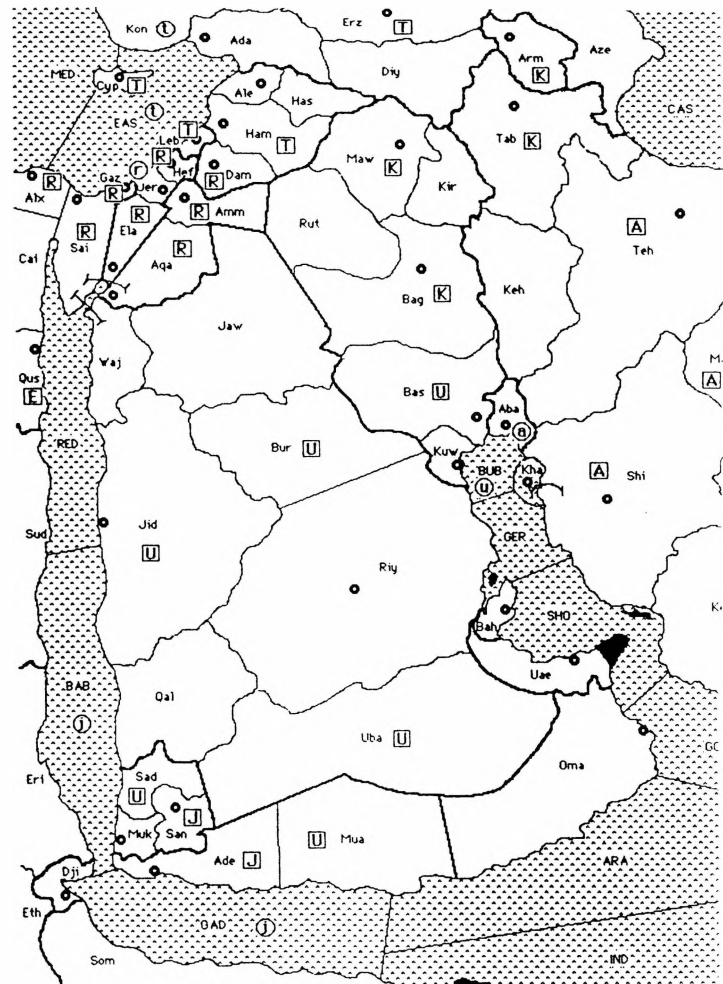
- 5 (Israel, Turkiet och Usa) röstades ner!
- 6 (Israel, Jemen och Turkiet) röstades ner!
- 7 (Israel, Turkiet) röstades ner!
- 8 (Turkiet) röstades ner!
- 9 (Usa, Turkiet, Israel och Syrien) röstades ner!

- NYA:
- | | |
|-----------------------------|--------------------------|
| 10 Iran och Irak! | 11 Irak och Israel! |
| 12 Egypten! | 13 Irak, Iran och Jemen! |
| 14 USA och Israel! | 15 USA och Turkiet! |
| 16 USA, Turkiet och Israel! | 17 USA, Iran och Israel! |
| 18 USA, Turkiet och Iran! | |

Om samtliga spelare röstar för något av förslagen med nästa drag, så vinner de som står med.

CNN RAPPORTERAR

ANKARA - IRAK: Onward, brother! **ANKARA - REUTERS:** Sluta så split och sluta använda namnet Reuters! **ARKI - KIRI:** Har du också problem med att stava till Irak? **BUSH - IRAN:** Amerikanska enheter kommer att fortsätta stödja Irans återtagande av Keh. Därefter kommer de att stödja Irans övertagande av Bagdad! Framåt!!! **IRAK - IRAN:** Vem har 9 center, jo Israel, Vem har 7 center, jo USA! Jag söker fred! **JEMEN - EGYPTEN:** Det var det värsta. Vilken jättestab! Mina skräckslagna männingar flyr i största hast. **JEMEN - USA:** Fuskmeloder! Jag kallar dig till den internationella krigsrätten! **MIKE - SAMANTHA:** Vart tog du vägen? **JEMEN - ALLA:** Vi hoppas alla visar i handling att de ogilliga USAs användande av Kemiska stridsvapen! **REUTERS - ALLA:** Jemen + Israel = Sant. **SAN - ALLA:** Efter USAs senaste anfall med senapsgas är galor och torg fulla med lik och ännu levande deformationerade kvinnor och barn. Detta anfall har slutligen försäkrat oss alla om USAs lösa moral och ständsstolthet **USA - ISRAEL:** Du får gärna passera genom Jaw för att komma åt dina fiender. **USA - JEMEN:** Så sitter vi där - låsta i en blodig konflikt. Kan vi lösa detta på något sätt? **WILLY - ALL:** Oh no! Oh no!



IRAN GER SIG PÅ AMERIKA

TURKISKA FLOTTAN OCKUPERAR GASAREMSAN

- Egypten:** Drag Inte Mottaget! F Jid Hold (Ret: - Waj (SL))
- Irak:** Drag Inte Mottaget, A Maw Hold, A Bur Hold **Gas: SLUT!**
- Iran:** A Tab - Arm, A Erz Hold, A Kuw S (F BUB - Riy), F BUB - Riy,
A Bag S (A Aba - Bas), A Aba - Bas, A Keh - Kir **Gas: SLUT!**
- Israel:** A Cai - Alx, F Alx - MED, A Qus - Sud, F RED S (A Jaw - Jid), A Jaw - Jid,
A Aqa S (A Amm), A Amm S (A Bag - Rut) (Inget sådant drag),
A Jer S (A Amm)
- Jemen:** A Uba - Qal (Gick inte), A Sad - Jid (Gick inte), F BAB C (A Sad - Jid),
A Mua - Uba (Gick inte)
- Syrien:** A Leb S (A Hef), A Hef S Turk (F EAS - Jer) (Inget sådant drag), A Has - Diy,
A Ada S (A Has - Diy), A Dam S (A Rut),
A Rut S Irak (A Maw - Bag) (Inget sådant drag)

Turkiet & Väst: F EAS - Gaz **Fallskärmsjägare kvar!**

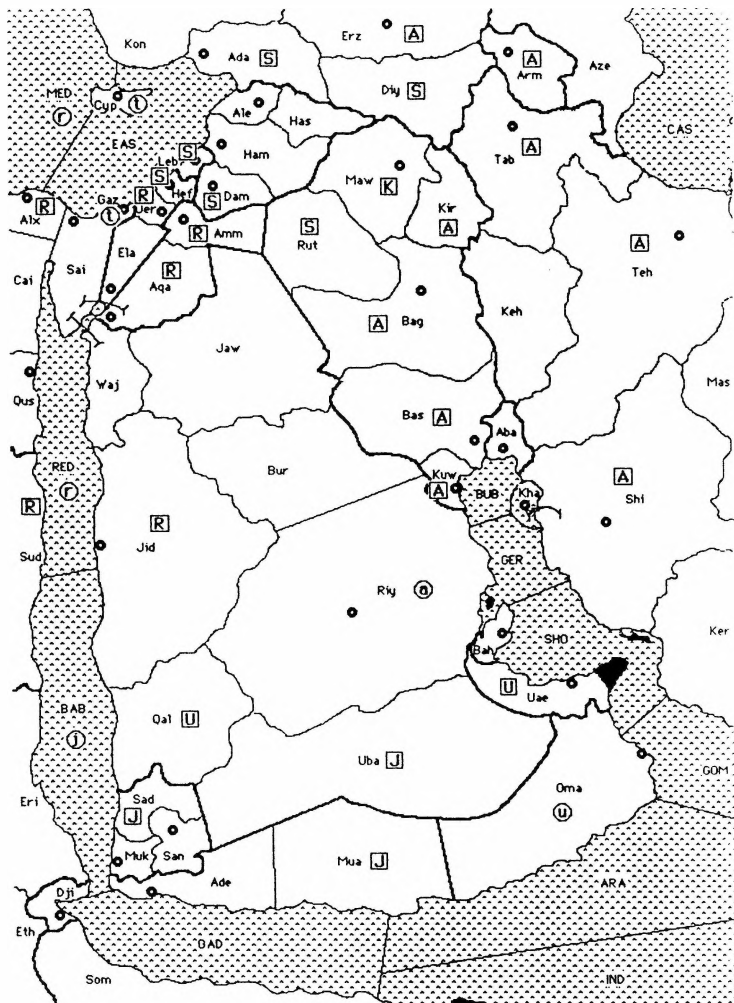
Usa & Saudi: A Qal-Riy (Gick inte), A Uae S (A Oma), F Oma Hold
Fallskärmsjägare SLUT!
Gas: SLUT!

REMIFÖRSLAG: 1. (Iran och Israel) röstades ner!
NYTT!
NYTT!
2. Syrien, Israel och Iran.
3. Jemen och USA.

Om samtliga spelare röstar för, så vinner de som står med

DAG 36 (Byggingar)

	Supply centres		Bygger:
Egypten	-Jid	UTSLAGEN!	Riv: F Waj (SL)
Irak:	Maw, -Kuw		Riv: A Bur (SL)
Iran:	Teh, Shi, Tab, Erz, Kha, Aba, Bag, Bas, +Kuw, +Riy, +Arm	11 (+3)	A Tab, A Shi, A Teh (en för lite)
Israel:	Jer, Ela, Amm, -Gaz, Sai, Aqa, Alx, Qus, +Jid	8 (-)	-
Jemen:	Muk, San, Ade, Dji	4 (-)	-
Syrien:	Ham, Dam, Ale, Leb, Ada, Hef	6 (-)	-
Turk. & V.:	Cyp, +Gaz	2 (+1)	F Cyp
USA & S.:	-Riy, Uae, Oma, Bah	3 (-1)	-



Krönika från Kharne - del 11

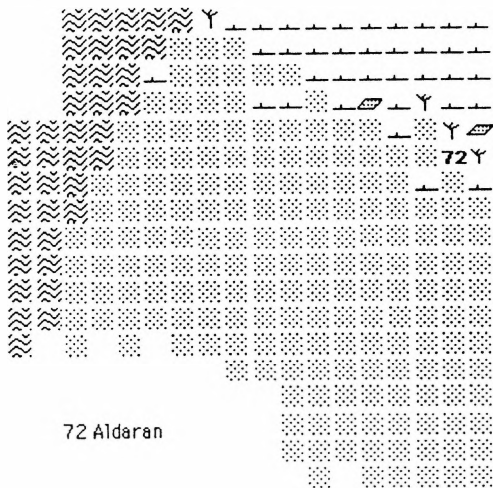
Gryningsdolkarnas äventyr i engelska KJC's postspel "Quest"

Resumé: Gryningsdolkarna har gett sig in i Micwiwey-öknen för att ta sig ut till Kharne västra kust. Öknen visar sig vara större än någon hade väntat sig...

"Väl inne i öknen så fanns det inte mycket annat att göra än att vandra på. Sällan har man väl skådat ett så enformigt landskap. Det har förstås sina fördelar, vi kunde se långt och riskerade inte att bli överraskade av något farligt djur. Sådana fanns det dock gott om. Här i öknen var jättescorpioner och pytonormar vanliga, men vi upptäckte dem på långt håll och kunde undvika dem. För att fördriva tiden vid en rast försökte sig Tanaquil på att mixtra ihop några magiska komponenter. Det gick åt pipan som vanligt. Dunkar gladde sig omåttligt åt anblicken av alvens svedda anlete, men det var nog Tanaquils självförtroende som tog störst skada.

Lite senare samma dag mötte vi sju småtomtar. De tjuvträdde vänligt och påstod att Apanagan-skogen låg västerut. Vi visste mycket väl att Apanagan-skogen i själva verket låg österut, vilket Tessinia vänligt förklarade för de små livnen, men då blev de upprörda för att vi tvivlade på deras ord och struttade vidare utan att säga något mera. Säger vad man vill, men tomtars orienteringssinne ska man då inte lita på. Man kan ju undra vad de hade här i öknen att göra överhuvudtaget? Säkerligen hade de gått vilse, men ville inte erkänna det. . .

Två dagar senare nådde vi äntligen fram till kusten. Havet var stort, mörkblått och absolut stilla. Det var en fantastisk upplevelse för oss som aldrig varit vid kusten förut. Dunkar var först framme och kastade sig huvudstupa i vattnet för att svalka sig. Bara sekunder senare dök han upp igen, hostande och spottande. När han vadade iland hörde vi inte mycket bland svordomarna som haglade ur hans mun, en del var så grova att Catryona rodnade. Till slut fick han fram att "Det evigt förbannade jävla vattenhelvetet var så in i sjuhelsikes salt att det förbanne mig inte ens dög som dryckjöm åt en tvekönad alv med liktornar!" Vi hade inte ens tänkt på att havet kanske inte bestod av samma sorts vatten som floderna och sjöarna! Det var en missräkning, för nu började vi få brist på dricksvatten. Efter en rådläggning beslöt vi oss för att följa kusten söderut i hopp om att finna en by. Två dagar senare hade vi ännu inte hittat någon bosättning, och nu började läget bli kritiskt. Fann vi inte vatten snart så skulle gamarna få en niorätters middag, som Fayal uttryckte det."



Hejsan!

Här kommer den där presentationen av min Questgrupp... Nu vet jag inte riktigt hur det var tänkt att den skulle se ut, men jag gör ett försök ändå:

Hope and despair (grupp 1640 i game 6):

Hope and despair är en ganska ung grupp (bara 6 spelveckor gammal) och har alltså inte hunnit komma så långt. Gruppen bildades av dvärger i storstaden Warnock (12). För tillfället befinner sig gruppen i skytteltrafik mellan Warnock och den lilla byn Andrez (126), utförandes uppdrag i stil med "köp tre flaskor" och "skaffa mig tre bredsvärd så ska ni få en saftig peng", detta för att få lite erfarenhet och tjäna lite pengar att värva nya medlemmar och köpa ingredienser till besvärjelser för. Gruppen består av:

Lorna, en ung människa, inte så mycket tjuv som spanare. Sedan Lorna övergivits av sin fästman, började hon med ett liv på Kharnes vägar. Marul, Dovars kusin och en fanatisk Garthranapräst. Tyvärr (för honom) är han den ende i gruppen som är verkligen intresserad av religiösa ting. De andra är lite skeptiska till hans eviga bönande och tal om att utrota alla goblins.

Laithna, är en skicklig alvmagiker som gett sig ut i världen tillsammans med sin lärlunge för att söka kunskap.

Dovar är en ganska skicklig dvärgkrigare som slagit in på äventyrets bana för att få lite spänning, och för att tjäna mer pengar än vad man gör som livvakt åt de fattigare av Warnocks köpmän.

Ralf är en krigare som kände Dovar sedan gammalt. Han och hans bror Reidar (Laithnas lärlunge) beslöt sig för att följa med Dovar på äventyr. Ralf sympatiserar även med Marul, då han också dyrkar Garthrana, om än inte med samma intensitet.

Primitiv karta över
vart min grupp nu
befinner sig:



	SPELL	COMP.	LVL.	TARGET	Faits
1	Acid Blast	329	m	grp	/ Förkortn
2	Awaken	81	l	99	/ Grp = Gr
3	Ball of Fire	356	l	grp	/ Chr = Ch
4	Battlélust	51	l	99	/ Lvl. = L
5	Blackvoid	128	M	Grp	/ nivåån på
6	Blinding Flash ?!	932	?	?	/ l=low,m=
7	Choking Gas	136	L	grp	
8	Confusion I	548	l	grp	
9	Confusion II	549	l	grp	
10	Cure Disease	684	l	?	
11	Deflect Magci III	431	h	99	
12	Deflect Magic I	41	l	99	
13	Deflect Magic II	42	m	99	
14	Destroy Undead I	31	l	grp	
15	Destroy Undead II	2/3	45	m?	grp
16	Detect Treasure I	9	l	none	
17	Detect Treasure II	914	l?	none	
18	Disintegrate	127		Grp	
19	Dispell I	536	l	?	
20	Dispell II	588?	m?	grp	
21	Drain Life	5??	h	grp	
22	Enchant Weapons I	1	L	chr	
23	Enchant Weapons II	12	L?	chr	
24	Enchant Weapons III	13	M	99	
25	Engulfing Globe	179	h?	grp	
26	Exit Dungeon	339	l	none?	
27	Fear I	58	l	grp	
28	Flesh Rot	139	m?	grp	
29	Food Rot ?!	926	?	?	
30	Healing I	6	l	chr	
31	Healing II	62	l	chr	
32	Healing III	678	m	grp/99	
33	Healing IV	679/614		grp/99	
34	Identify Item	98	m?	item	
35	Insanity	157	?	?	
36	Invisibility	6??	h	99	
37	Jaunt I	859	l?	lvl	
38	Jaunt II	8??	l?	lvl	
39	Lightning Blast	348	l	grp	
40	Locate Group ?!	9	3/4/5?	?	
41	Magic Blast	378	l	grp	
42	Magic Dart	3	l	grp	
43	Map Wilderness I	937	m?	none	
44	Map Wilderness II	956?	m?	none	
45	Petrify	126	?	?	
46	Plague Wind	149	h?	grp	
47	Poison Cloud	137	h?	grp	
48	Prophecy ?!	666	?	?	
49	Rage Wind ?!	879	?	?	
50	Reveal Monsters	912	l	none	
51	Reveal Traps	91	m	none	
52	Reveal Treasure	92	h?	none	
53	Shield I	2	l	chr	
54	Shield II	268	l	chr	
55	Shield III	269	m	chr	
56	Sleep I	5	l	grp	
57	Sleep II	568	l	grp	
58	Slow Poison	51	l	chr	
59	Stop Poison	649	l?	grp	
60	Target Illusion	480	H	99	
61	Teleport I	841	l	Dir	
62	Teleport II	842	m?	Dir	
63	Teleport III	849	h?	Dir	
64	Total Death	589	h	grp	

	SPELL	COMP.	LVL.	TARGET	Fält5
65	Transportability I ?!	947	?	?	
66	Transportability II ?!	948	?	?	
67	Turn Undead I	14	L	grp	
68	Turn Undead II	143	m	chr	

JÄGERSRO Omg 3

“Rid i natt”

Jag börjar med att önska alla läsare ett gott nytt år och god fortsättning.

Lopp 4: 3-åringarnas Grand Prix

Det var så dags för säsongens första riktigt stora lopp, och bland alla hästar som deltog så var **Back To Siberia** den stora favoriten. Loppet startade och snart var **Back To Siberia** i ledningen. Han blev emellertid passerad av **Lill-Pelle** som länge ledde följd av **Skuggfaxe** och **Back To Siberia**. När hästarna kom in på upploppet så dök plötsligt flera andra hästar upp, som inte hade haft något att göra med täten innan, och då **Lill-Pelle** och de andra ledarhästarna stumnade så var överraskningen ett faktum: Alla fem hästar på prisplats smet förbi **Lill-Pelle** strax innan mållinjen. Bäst spurtade **Piper Arrow** som vann (knappt men klart) före - i tur och ordning - **Nijel the Destroyer**, **Yellow Streak**, **Black Goblin** och **Lime Juice**.

Toto: 51 (Piper Arrow): Insatser: 100 (Stall 4), 100 (Stall 5).
Vinstpott: 6100 (totalinsats) + 4900 (sedan omg 2) = 11000;
Vinst: 5500 var

Resultat: 1. Piper Arrow (5) 10', 2. Nijel the Destroyer (6) 7500,
3. Yellow Streak (7) 5', 4. Black Goblin (3) 3500,
5. Lime Juice (7) 2'

Lopp 5: För alla hästar

Ännu ett intressant lopp. Favorit var denna gången **Kasha**. Starten gick och **Sleeping Star** tog sig upp i ledning, en ledning som snart försvann då han råkade i trubbel i kurvan. **Sunray** tog en till synes säker ledning, men överraskades av en enorm forcering av **Sayonara** och faktiskt ännu värre forcering av **Tracy Lords**. Både **Sunray** och **Sayonara** tappade fart och istället gick **Lord Soth** och **Twoflower** upp och växeldrog med **Tracy Lords**. När upploppet närmade sig gick **Ultra-Rapid** lite överraskande upp i en kortvarig ledning, men **Tracy Lords** lyckades ta tillbaka ledningen och hålla den ända in i mål, fastän hon nästan gjorde dött lopp med **Twoflower**. **Ultra-Rapid** blev trea och **Lord Soth** fyra. Däremot hade **Piper Arrow** inget att göra med detta loppets tätstrid då han var särklassigt sist, långt efter alla andra! Favoriten **Kasha** var aldrig inblandad i toppen.

H Est

Toto: 91 (Tracy Lords): Insatser: inga! Vinstpott: 5400
(totalinsatser) + 5000 (vinstpott förra omg.) = 10400 (5200 i
vinstpotten till nästa båda lopp)

Resultat: 1. Tracy Lords (9) 7', 2. Twoflower (6) 4', 3. Ultra-Rapid
(5) 2500, 4. Lord Soth (1) 1'

Anmälningslistor:

Lopp 6: 4-ÅRINGARNAS DERBY

11. Fux, 12. Lord Soth, 13. The Horse with No Name, 21.
Månglans, 31. Troll-Lord, 32. Dark Woman, 41. Micke Tilt, 51.
Ultra-Rapid, 61. Nanny Ogg, 71. Yellow Peril, 72. Golden
Hurricane, 73. Galloperande Gulsot, 91. Kasha, 92. Amber Lynn

Lopp 7: FÖR HÄSTAR SOM EJ VUNNIT

11. Sayonara (2), 12. The Real Rose Room (5), 13. Smurf (5), 21.
Money Runner (2), 22. Argos (3), 23. Vostok (5), 31. Black Goblin
(3), 32. Troll-Lord (4), 33. Black Lusts (5), 41. Express Faxe (3),
51. Piper Cub (2), 61. Twoflower (2), 62. Nijel the Destroyer (3),
71. Turkish Delight (2), 72. Yellow Streak (3), 73. Sunray (5), 81.
Pretty Star (3), 82. Golden Star (4), 91. Ginger Lynn (3), 92.
Kasha (4), 93. Amber Lynn (4)

Toto: 5200 i vinstpotten till båda loppen.

Nya lopp att anmäla till:

Lopp 8: FÖR ALLA HÄSTAR. Anm. avgift: 2000 SEK. Priser: 15000-
10000-7500-5000-3000

Lopp 9: GRAND PRIX. För hästar som har minst en vinst (Även
tidigare säsonger) (2 varv). Avgift: 2000 SEK. Priser: 25000-
15000-10000-5000-3500

Auktion:

Nr	Namn	Stall	Pris
7.	Fläkto	8	5200
8.	Big Mac	-	-
9.	Amazing Grace	-	-



Nya hästar på auktion:

Nr	Namn	Ålder	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Värde	Poäng
8.	Big Mac	4	6	6	4	3	4	4	4	4	3	1	1	8000	44	†
9.	Amazing Gr.	3	4	4	4	3	2	1	4	1	2	3	4	4	3000	36

† 1 vinst

Status för stallen:

1. **Eternal Equestrians** (Dan Hörning, 08-6566783)
11 Hästar, 11200 SEK, 1 vinst
2. **Siberia Hotshots** (Anton Palfi, 0454-61494)
8 Hästar, 22400 SEK, 0 vinster
3. **Black Goblin Stable** (Erik Törnkvist, 0431-30822)
8 Hästar, 3100 SEK, 0 vinster
4. **Otto Talls Stall AB** (Christer Carlsson, 0171-57354)
3 Hästar, 4600 SEK, 1 vinst
5. **Flygare** (Ingemar Eriksson, 0520-26821)
3 Hästar, 36700 SEK, 1 vinst
6. **Morpork Sunshine Sanctuary** (Olov Liljeborg)
4 Hästar, 19100 SEK, 1 vinst
7. **Währner** (Jesper Währner, 08-7616673)
11 Hästar, 10300 SEK, 0 vinster
8. **AB Star Trav** (Tomas Larsson, 0454-46868)
5 Hästar, 2400 SEK, 0 vinster
9. **Hallick Stables** (Niklas Jansson, 0240-70818)
7 Hästar, 1900 SEK, 1 vinst

Press:

Eternal Equestrians - Flygare: Givetvis skänker vi er lite pengar också! Varsågod! Men spela helst inte på våra hästar på toton något mer. Det gör våra jockeys nervösa.

Björn - Eternal Equestrians: Det var osis att de inte hade så fruktansvärt stort behov av pengarna längre...

Eternal Equestrians - Black Goblin Stable: Hej själv!

Dan - Björn: Wow! Regel för hästavel! Ska bli intressant...

Black Goblin Stable - SL: Avelsregler; Bra!

Black Goblin Stable - Hallick Stables: 20000 för en natt?!? Det var dyrt....

Black Goblin Stable - SL: Vårt kampanjnamnsförslag är: 'Rid i natt' (lite anspelningar på Hallick Stables där...)

Otto Talls Stall - Alla: Hästerna börjar vänja sig vid terpentinen. Har någon möjligen lite vargfett eller så för en billig penning. Björnfett går lika bra, jag är inte kräsen.

Otto Talls Stall - Alla: Är det någon som är intresserad i ett delägarskap i ett av de mest lovande stallen under 1992.

Björn - Otto Talls Stall: Tycker du att dina pengar inte stämmer, så stämmer det för att man måste satsa jämna hundratel på toton.

Jesper - SL: Hästmord och sabotage, tycker jag verkar i brutalaste laget. Däremot tycker jag att det gärna kan få finnas en chans att hästerna blir sjuka eller skadar sig allvarligt under loppet som i Algaspelet. En annan idé som man

kunde ha i åtanke kunde vara att man får betala stallhyra för sina hästar så att det inte lönar sig lika mycket att köpa massor av hästar som man säljer av då de åldrats...

SL - Alla: Synpunkter och idéer på dessa idéer? Jag har själv funderat lite över detta...

Star Trav - Eternal Equestrians: På grund av Hallick Stables höga priser, skulle vi vilja ha mer pengar.

Hallick Stables - En dum en: Jasså, du tittar på såna filmer du!

Hallick Stables - Alla: På så härva ekonomiska tider så sänks priset på en natt i vårt stall till 5000:-, kom igen nu, är det bara Eternal Equestrians som är män? Annars kan ni väl få en natt med Lill-Pelle för 1000 om ni är lagda åt det hållet!

Scan - Star Trav: 1.600 för Sleepin Star.

Travinspektionen - Otto Talls Stall: Där ser man, minsann. Så fel man kan ha...

Amerikan - Hallick Stables: Borde ni inte heta Pimp Stables?

SL - Alla: Som synes vann Black Goblin Stables kampanjförslag, men det var svårt att välja. Det fanns många bra förslag, i synnerhet från Eternal Equestrians.

Väl mött nästa gång:

Björn Westling
Våglängdsq. 35
502 46 Borås
033-135688, (Skola: 0320-91011)



S M U R F - postspelet

Åter igen har solen gått upp över vårt vinter(?)mörka land. Smurferna bor dock i ett mycket varmare klimat, där årstider saknar betydelse. Det verkar dock som om de helgat julefriden, då det här var ett ganska lugnt drag, men mer om det i Örnögas rapport. Nåja, över till de essentiella tingen, dvs våra vänner smurferna och den press de behagat smurfa oss detta drag:

Press:

Blåskägg - Imperius O-Smart: Åh, vilken nitlott du drog. Vad ville du åstadkomma med det? Bli av med några politiska obehagliga smurfer? Anfall igen om du vågar!

Blåskägg - Johan: Det ska väl lära dig att veta hut! Jag har mer stål att bjuda på, om det gav dig mersmak...

Elvis - Blåskägg: By nr 1 (smurfa alltså!)?

Elvis - Blåskägg (igen): Vi är väl fortfarande smurfierade va? Låt oss då smurfa norrut!

Elvis - Heckler&Koch: Ditt smurf smurfar som ett sämre borrmaskinsföretag... Smurfa dig smurfig smurf! Innan du också smurfar lite smurfig smurfpower...

Elvis - Johan: Ha ha ha, du fick smurfa lite smurfig smurfpower! Smurfigt åt dig...

Elvis - Smurfistan: Vill du smurfa krig?!? -Provocera inte då!

Gammelsmurf - Blåskägg: Smurfigare smurfpolare än oss två får man nog smurfalänge efter för att smurfa. Smurfigt gjort att smurfa Johan. Kanske kan du smurfa Azrael också? Smurfar du tillräckligt smurfigt kommer jag att smurfa dig titeln Jägar-Smurf när jag smurfat min nya ordning!

Gammelsmurf - Elvis: Smurf!! Du har smurfat den enda smurf som smurfade mina visioner och smurfade för en smurfad värld för alla smurfer! Det var smurfer som du som smurfade så att allting smurfade till att börja med. GRRR... Må Azrael smurfa dig!

Smurfistan - Blåkulla: We are gonna NUKE you!

Peter - Alla: Smurfigt att se att ni smurfar mycket press. Det verkar som om ni smurfar mer nu när ni är fyra än när ni var sju. Jag bävar för hur mycket det blir när bara två spelare återstår!:-)

Storkrapport:

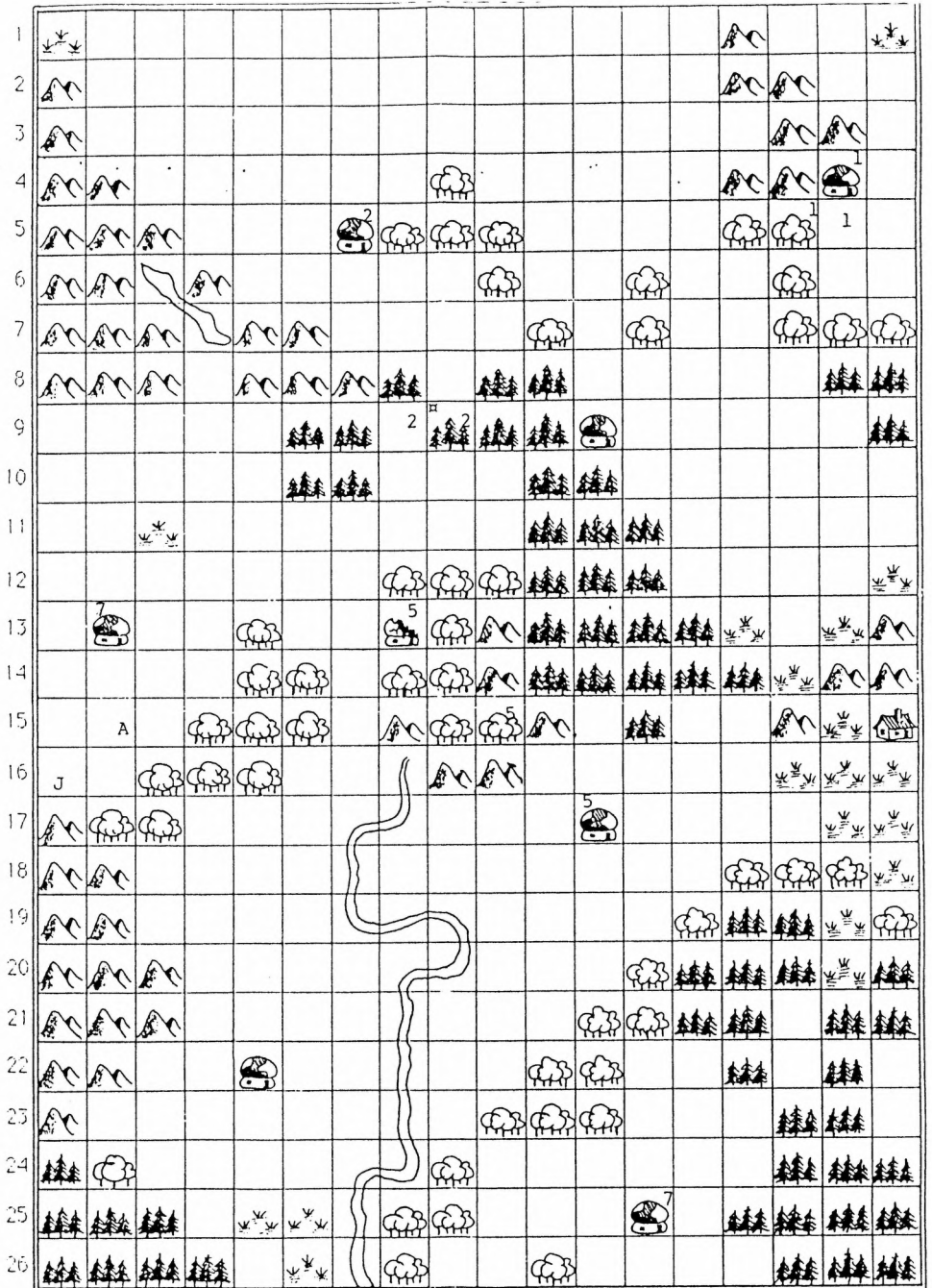
Örnöga börjar tycka att smurfernas liv är en berg-och-dalbana!

-Förra omgången var blodig. Omgången före den var fredlig. Denna omgång har om möjligt varit ännu lugnare. Åh andra sidan kan det ju bara betyda att nästa omgång kommer att vara rena apokalypsen!

Omgången verkar ha varit en omgång för styrkeladdning. Inte en enda liten skärmyttsling har inträffat! Det enda fientliga jag kunnat upptäcka var när Smurfistan försökte kidnappa en smurfina från Smurftown, och med smurfiska ögon sett är det nästan ett vänskapsbevis snarare än en krigshandling...

Jaha, det var allt för den här gången (vilket tycks vara den mening jag alltid avslutar den här spalten med...). Tack o'gonatt, vi syns i nästa nummer! Smurf!

Peter Lindgren
Kungsgatan 17
742 31 Östhammar
0173-17254



≡=utpost

The TWILIGHT CASINO

.... Rlen ne va plus!...
 ...Och kulan stannar på...
 ...nummer **32** !!!

Och så här klarade sig nattens playboys:

	Satsade	Vann	Poäng
John Robillard	10	30	3.0
Erik Törnkvist	14	8	0.6
Daniel Lundgren	8	4	0.5
Magnus Lundgren	20	0	-
Dan Lindman	15	0	-
Dan Hörming	10	0	-
Erik Lindblom	10	0	-
Jonas Nelson	8	0	-
Mattias Engelbrand	8	0	-
Niklas Jansson	6	0	-

Bankens balans (+355) +109 - 42 = +422

Nummer som varit: 17, 33, 0, 7, 28, 26, 35, 32

Ni har blivit allt sämre på det här, banken gör allt större vinster. Denna gång var det endast John som lyckades gå med vinst. Han satsade alla tio på V2.

Spelhajarnas Maratontabell

Förmögenhet (Ecú)

Henrik Alpsten	59
John Robillard	30
Morgan Johansson	22
Dan Lindman	18
Tor Tolander	17
Jonas Nelson	16
Tron Nerbø	16
Jonas Bergsten	12
Erik Törnkvist	8
Per Wetterstrand	6
Daniel Lundgren	4
Lenni Tolander	2
Mattias Engelbrand	2

Slutlig vinnare blev alltså Henrik Alpsten!

		0		
1:a	18	1	2	3
1:a	18	4	5	6
1:a	12	7	8	9
M	12	10	11	12
N	12	13	14	15
2:a	18	16	17	18
2:a	18	19	20	21
2:a	18	22	23	24
U	3:e	25	26	27
D	3:e	28	29	30
A	3:e	31	32	33
2:a	18	34	35	36
18	12	V1	V2	V3

- Ett nr - 36*insatsen tillbaka
- Två nr - 18*insatsen tillbaka
- Tre nr - 12*insatsen tillbaka
- Fyra nr - 9*insatsen tillbaka
- Sex nr - 6*insatsen tillbaka
- Tolv nr - 3*insatsen tillbaka
- Arton nr - 2*insatsen tillbaka
 (+Udda / Jämn, Yit / Grå)

V = Vertikal

KOOLA DUDAR 0.03 Del 5

Slutstriden

Detta är historien från filmen "Koola Dudar 0.03 - Doften av Fiasko" - Gränsländets egna film producerad i samarbete med AVGRUNDEN. Skulle du av någon anledning tycka att denna historia var fantastiskt häufig så finns filmen att skaffa i en begränsad mängd från mig. Filmen gjordes av följande 13 personer under maj månad 1992: Jonas Nelson, Tomas Westelius, Peter Andersson, Jan Johansson, Dan Hörning, Erik Sieurin, Roland Isaksson, Kim Rosenberg, Johan Okker, Mark Starhill, Monika Andersson, Oskar Kinding och Anders Åkesson. Detta var folk från AVGRUNDEN, GL och amatörfilmgruppen Klippet. Är du intresserad av att vara med och göra amatörfilm, kontakta Klippets kontaktperson, Jan Johansson, tel 08/83 94 75. Vi har alltid något på gång. Denna historiefilm av filmen är menad att följa filmen totalt och håller därför samma mediokra klass som filmen själv... Historien är skriven av Dan Hörning. I och med att jag har följt filmen totalt svar jag mig fri från vissa repliker, som jag själv tycker var ganska underliga. Ni kommer säkert att märka dem i texten.

Resume

(Kristineberg, ett område i Stockholms utkanter, härjas av brott och gängkrig. Gängen som konkurrerar om makten i området, under maffians övervakning, är de mångtaliga men ganska klistiga Knivarna och de effektiva men fåtaliga De Svarta. När vi börjar detta avsnitt är det mitt i den stora strid som ska avgöra vem som ska härska över området Kristineberg. Båda sidor har lidit förluster men Knivarna har förlorat mest.)

Big Black möter sina förfäder

Två av knivarna hade gått vilse i den mystiska dimma som nu samlats under bron. En bedrift eftersom det bara hade varit raka vägen, med undantag för en sväng. Men så var dessa två inte heller några genier. Snarare tvärtom. Inga knivskarpar • hjärnor, precis. Turtle-Tore och Ninja-Nisse. Båda hämtade sin inspiration för gängverksamheten genom att följa Turtles på TV1000. Med sitt korta thailändska svärd var Ninja-Nisse nästan lika ball som Raphael och Turtle-Tore ansåg sig vara minst lika tuff som Shredder när han viftade med sin specialslipade morakniv.

Dessa två hörnpelare i Knivarnas organisation nådde nu området för striden. Dimman var så tät att de inte såg så mycket. De hörde bara dödsskriken och såg blodet komma rinnande i små rännilar mot dem nerför slutningen.

- Fy fan, vilken dimma! Men nu är vi här i alla fall! utbrast Ninja-Nisse.

Så plötsligt kom Big Black ut ur dimman. Den store svarta sa ingenting utan tog bara tag i de båda knivarnas vapenhänder och klämde till. Smärtan gjorde att de båda tappade sina vapen. Därefter tog han ett

rejält tag i deras axlar och slog ihop deras huvuden. De svimmade omedelbart. Big Blacks styrka hade varit alldeles för mycket för de två Turtles anhängarna. Den store svarte tittade sig om efter nya motståndare.

Machete kom fram ur dimman, fortfarande utan sin legendariska kniv.

- Oss klarar du inte så lätt!

Bakom honom kom Kniven med sin plankan. Big Black såg honom inte. Machete registrerade detta och cirklade runt så att Kniven hamnade bakom den svarte. Kniven förstod genast vad som var på gång och slog till allt vad han kunde med den tunga plankan. Big Blacks skallben krossades som ett äggskal och han sjönk ihop på marken. Hans svarta hatt höll ihop tillräckligt av resterna för att Machete och Kniven inte skulle få magproblem. Återigen sprang de två bort för att söka nya motståndare.

Black Death vs Machete

Det började bli lugnare. Plumpen stod där han hade börjat striden med piskan i högsta hugg. Skulle någon mer komma i närheten så skulle det dödliga vapnet nog kunna ta hand om det. Black Death sprang förbi, sökandes efter nya fiender. Det verkade inte finnas några. Black Death lyssnade men kunde bara höra dödsskrik och rop på hjälp. Han sprang vidare.

Från andra hållet kom Machete springande. Han var i samma situation. Döda och döende överallt men inga fiender. Machete tittade åt

vänster. Black Death åt höger. Detta ledde till att de sprang rakt in i varandra.

- Du! utbrast Black Death och de visste direkt att det här var deras sista möte. Nu var det inte solglasögon som stod på spel - nu var det liv eller död.

Black Death öppnade med en saftig högerkrok följt av en vänsterkrok. Båda träffade Machete i ansiktet. Trots det kunde han parera det tredje slaget och koppla ett armgrepp på den svarte. Sen slog Machete Black Death i magtrakten. Den svarte kontrade med att slå tillbaks, också i magen. Greppet gjorde att det var möjligt. Machete visste ganska lite om bra grepp. Machete, nu uppretad av smärtan, slog tillbaks - återigen i Black Deaths mage. Denne förlorade andan men kunde ändå kontra med ett hårt slag mot magen. Det träffade och retade Machete ännu mer. Han hämnades med att slå Black Death i magen. Black Death tog smällen och slog tillbaks - i magen på Machete. Machete, nu väldigt arg, släppte greppet och slog hårt igen. Först i magen och sen en krok i ansiktet. Black Death stapplade bakåt, vilket gjorde att Machetes mycket oviga snurrspark missade med ungefär tre meter. Machete stannade upp för att vila sig lite. Den svarte märkte detta och gick till anfall igen med två rundsparkar som träffade Machete i sidan. Black Death laddade för en tredje spark men nu rusade Machete in och vände på honom. Så kopplade han ett krossgrepp bakifrån. Machete kanske inte visste mycket om greppteknik men han var stark, kanske starkast i Kristineberg nu när Big Black var död. Black Death var nu illa ute och kunde bara stöna när han kände luften pressas ur lungorna. Situationen blev ännu värre när Kniven kom springande ur dimman med plankan höjd till slag. Med uppbyggande av sina sista krafter lyckades Black Death få Machete ur balans så att denne föll i vägen för plankan. Kniven kunde inte hejda sitt slag. Den tunga plankan gick i två delar när den krossades över Machetes rygg. Rygggraden som den träffade krossades i många fler delar. Machete sjönk till marken utan ett ljud. Black Death stannade upp och försökte återvinna andan. Kniven stannade också upp och stirrade först på sin andremans livlösa kropp och därefter på den svarte.

- Du dödade Machete! Jag ska döda dig!
Med ett bärsärkvrål rusade han mot Black Death för att infria sitt löfte. Denne skrek av skräck och sprang åt andra hållet.

Black Death vs Kniven

De sprang. Kniven kastade den halva av plankan han hade kvar efter Black Death men missade. Till slut orkade den svarte inte springa längre. Han stannade vid en

lyktstolpe. Kniven slog en rak höger på ena sidan av stolpen. Black Death duckade åt andra. Kniven slog en rak höger på andra sidan av stolpen. Kniven duckade åt den första. Kniven slog en till rak höger... rakt på stolpen! Ljudet av knoge mot metall hördes tydligt.

- Aj!

- Ha!

Black Death gick till attack med en rundspark, som träffade Kniven i sidan. Kniven kontrade med en sidospark ** som träffade Black Death i magen. Denne vek sig dubbel och Kniven följde upp med en rundspark i baken. Kraften från den fick Black Death att falla under ett räck. Blind av vrede såg Kniven inte räckets utan försökte avsluta striden med en yxa Ω. Han träffade rakt på räckets och smärtan gjorde att han skrek rakt ut. Detta vitaliserade Black Death som tog ett rejält tag i Knivens vrist (föten låg fortfarande kvar på räckets) och bet honom i benet så hårt att kläderna fick bitmärken. Kniven skrek återigen och stapplade bort några meter.

Black Death reste sig från marken och intog försvarsställning - rakt ovanför en vattenledning som kommunen dragit förbi stigen som de slogs på. Black Death var för koncentrerad för att märka detta. Kniven böjde sig ner och snärtade till med vattenledningen. Den träffade den svarte perfekt mellan benen. Kniven rusade fram och följde upp med två kraftiga uppercuts. Efter det slängde han ut Black Death på en gräsmatta. Black Death var fortfarande vinglig efter vattenledningsattacken och lyckades inte undvika Knivens svep utan föll i backen. Där klarade han av att rulla runt och komma upp på fötter igen. Med otrolig skicklighet parerade han två rundsparkar från Kniven och svarade med en kraftig snurrspark som Kniven precis lyckades ducka under. När snurrsparken missade blev Black Death yr och stannade upp med ryggen mot Kniven. Kniven passade på tillfället och tog tag i den andres axel med högerhanden. Med pekfinger tryckte han sen på den hemliga punkten där den svartes Ki-kraft var samlad. Black Death föll till marken under svåra plågor. Han var ute.

Kniven stannade upp och betraktade sin fallne fiende. Det var inte över. Det fanns en kvar - den värste av de alla. Med beslutssam min vände han sig mot brofästet där striden början och vrålade:
- Plumpen! Du är min!

På vägen fram till sin fiende plockade han fram sin dolk från gömstället. Det skulle bli mer och färskare blod på den än det han tagit från Baby Black.

Ledare mot ledare

Kniven närmade sig, segerviss men ändå försiktig. Han skrattade rätt.

- Nu är det bara du kvar! Nu ska jag ta dig!
Hans motståndares ansikte, dolt bakom både mask och huva, visade ingen reaktion. Piskan ven genom luften men ännu var inte Kniven nära nog för att bli träffad. Plumpen svepte manteln runt sig och betraktade sin motståndare.

Kniven rusade in för att anfalla. Två gånger piskade Plumpen mot honom. Första gången träffades Knivens knivhand och den medeltida dolken föll i marken. Andra gången träffades knivledaren själv och drevs bort från sin fallna dolk.

Ändå gav inte kniven upp. Han anföll igen och träffades igen. Och igen. Men plötsligt fick han tag i piskan strax efter att den hade träffat och lyckades med en snabb rörelse rycka den ur händerna på De Svartas ledare. Plumpen visade ingen reaktion på detta.

- Ha!
Kniven rusade nu på obehindrat. Plumpen gjorde inget motstånd. Det var som om piskan var Plumpens enda sätt att slåss. Ändå var det Plumpen som hade lärt upp De Svarta. Sas det i alla fall. Kanske var det lögn. Kniven tog tag i Plumpen och gav honom ett rejält slag i magen. När Plumpen bara vek sig utan att göra motstånd slog han igen. Sen stannade han upp. Varför gjorde inte Plumpen motstånd? Han kunde inte förstå det. Beslutsamt ryckte han i Plumpens mask. Kanske kunde den mystiske mannens ansikte vara en ledtråd? Plumpen försökte hindra det men Kniven var starkare. Masken för av.

Slutet

Mycket har sagts om kärleken. Kanske är den det ämne som poeter och författare helst av allt tar upp. Antagligen för att det är det ämne som är den stora gemensamma faktorn för oss människor. De flesta strävar efter kärleken. Kniven var inte en sådan man.

En speciell fråga som har diskuterats i samband med kärleken är om den, alltså kärleken, kan uppstå vid första ögonkastet. Vissa säger att den inte kan det men det är min stilla övertygelse om att den faktiskt kan det. Dock bara hos vissa, särskilt romantiska själar. Kniven skulle ha mördat den som hade sagt till honom att han var en sådan.

Plumpen var ingen man. Plumpen var en kvinna. Det långa håret som frigjordes när Kniven drog av henne masken gjorde honom helt paralyserad. Det hade han aldrig väntat sig. När hon sedan med bedjande rådjursögon tittade upp på honom så för kärleken in i hans själv och han glömde allt vad gatuvåld, knivar och svarta hette. Han var kär. Framför honom stod kvinnan i hans drömmar. Hon som alltid hade funnits där, ändå sen han styckade sin första prostituerade vid 11 års ålder. Han öppnade munnen för att säga något men allt han fick fram var:

- Vad vacker du är...

Plumpen, som hade varit en oerhört hård och ond kvinna, hade trots sig själv vara helt okänslig och immun mot kärleken. Hon trodde att hon hade fördrivit köttet och själens krav på kärlek med de långa nätterna av meditation och studier av krigskonsterna. Hon hade dolt sin kvinnlighet under masken för att bli lika bra som någon man. Tre av de farligaste männen i världen hade lytt henne blint, utan att ana hennes hemlighet. Hon hade trots att hon var perfekt, orörbar, immun mot livet. Det var hon inte. När Kniven slutade anfalla henne och bara stirrade på henne såg hon glöden i hans blick och öppnade munnen i mållös förvåning. När han sedan sa sina inledningsord så kände hon kärleken ta över hennes själ. Han var allt hon någonsin hade velat ha. Vilken man!

De tog varandras händer och vandrade iväg, förälskade, över sina lakejers blodiga kroppar. Med ögon endast för varandra gick de till De Svartas bil. Plumpen gav Kniven nycklarna och satte sig själv på passagerarplats. Kniven satte sig fram. Det behövdes inga ord. De skulle åka bort. Bort från denna hemska plats där så mycket blod hade spillts. Bort från våldet och grymheterna. De skulle starta ett nytt liv, få små barn och leva tillsammans resten av livet. Kniven startade bilen och de körde iväg. Varje meter längre bort de kom ifrån bron kändes som en befrielse. Bron, under vilken deras gäng hade mördat varandra. Nu var det över. Idag var den första dagen på resten av deras liv.

Man ska inte köra bil när man är påverkad av droger. När man är förälskad producerar kroppen hormoner av allehanda slag. Några av dessa klassificeras som droger. Man kan alltså bli hög på kärlek. Och den gamla sanningen gäller även då. Man ska inte köra bil när man är påverkad av droger.

Sven Olsson hade kört sin lastbil på samma sträcka i tio år. Han var van och visste vägens alla krökningar. Att en liten väg anslöt sig till den stora genomfartsleden bakom kurvan visste han. Han visste också att det var en stoppskylt på den vägen. Ingen fara alltså. När han kom runt kurvan hade han ingen chans att väja för den lilla bilen som glatt körde ut mitt i vägen. Inne i bilen satt Kniven och Plumpen och tittade varandra djupt i ögonen.

- SE HUR NI KÖR!!!!

Bilen kastades av vägen och in i en bergvägg, varpå den omedelbart exploderade. Sven fortsatte sin färd illa kvickt, rädd för att bli inblandad††.

Ett enda däck kom rullande över den lilla vägen. Och nerför sluttningen kom Konan bäraren fallandes, fortfarande med konen i famnen...

Slut

Dan Hennig

• Ursäkra det otroligt dåliga skämtet.

•• Side kick. Foten skjuts ut rakt åt sidan och sparken träffar med hälen eller kanten av foten.

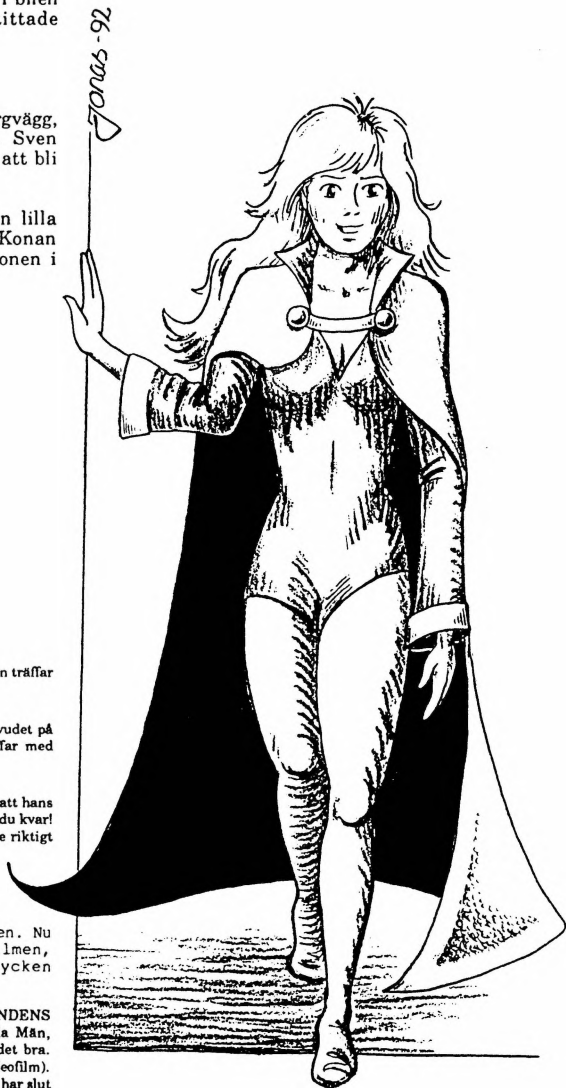
Ω Axe kick. Benet förs rakt upp och släpps ner i huvudet på motståndaren (eller på nyckelbenet). Sparken träffar med hälen.

† Om du studerar texten noga kommer du att märka att hans egentliga inledningsord till henne var "Nu är det bara du kvar! Nu ska jag ta dig!" men på något sätt verkade de inte riktigt lika romantiska.

†† Kom ihåg att det här var i närheten av Stockholm.

Nu har ni läst sista delen av Historien. Nu kommer ni antagligen att förstå filmen, förutsatt att ni har era fem stycken Gränslandet med er när ni ser den.

Om någon vill ha ett ex av denna film (AVGRUNDENS filmpaket 1, featuring Koola Dudar 0.03, 100 Döda Män, Ninjas Slåss Aldrig Rent och Gunde Steel) så går det bra. Skicka 20:- + massor av porto (tillräckligt för en videofilm). Det kommer att ta lång tid innan ni får filmen, dock. Vi har slut på dem och eftersom det kräver att jag lånar en videoapparat av en polare plus mycket tid så vill jag inte kopiera upp nya förrän det är minst 6-7 stycken som ska ha.



AvCon 2.0

Vårt lilla diplomacykonvent i Stockholm attraherade hela 40 deltagare. Av dessa var två stycken tjejer. Dan H och Jeanette gjorde sitt yttersta för att locka dit fler, men det visade sig vara ganska klurigt. Konventet kännetecknades av enorma segrar med massor av supply centres. Eftersom reglerna ändrats var det inte möjligt att ta mesiga tvådelade segrar - man var tvungen att ha många SC och fick på så sätt fler poäng. Det verkar som om de som nöjde sig med mestvädelade nu kämpade hårdare och längre för större segrar. Nu väntar vi bara på den första ensamma segern. Här är resultatet:

Plac	Namn	De två bästa	#partier	Poäng	SDR	
1.	Karl Stengård	27,18	4	45	10	
2.	Dan Hörning	24,20	4	44	7	
	Erik Ny	26,18	4	44	7	
4.	Björn von Knorring	23,20	4	43	4	
5.	Bjarne Andreassén	25,12	4	37	3	
6.	Jakob Wallgren	19,17	5	36	2	
7.	Paul Nilsson	19,16	4	35	1	
8.	C-M Höglund	17,16	4	33		
9.	Jeanette Pahlén	16,16	2	32		
	Roland Isaksson	20,12	3	32		
	Lennart Borg	17,15	3	32		
	Jörgen Nilsson	17,15	5	32		
13.	Oskar Kinding	28,3	4	31		
14.	Leon Lindbäck	17,12	4	29		
15.	Fredrik Arsaeus	16,12	4	28		
16.	Mikael Hansson	16,10	4	26	(Även Bästa Polen)	
17.	Johan Pettersson	14,11	5	25		
18.	Roine Gothberg	18,5	6	23	(Hur hann du med 6 partier?)	
19.	Fredrik Östman	20	1	20		
20.	Henrik Johansson	19	1	19		
21.	Mattias Engelbrand	18		32.	Magnus Widqvist	5
	Kim Rosenberg	18		33.	Thomas Nilsson	4
23.	Jan Balkestahl	16			Jonas Nelson	4
24.	Torbjörn Gräslund	14		35.	Andreas Wictorin	2
	Robert Bäckström	14		36.	Fanny Karlsson	1
	Stefan Pagreus	14			Fredrik Torstensson	1
	Emil Nilzon	14			Lars Tyllered	1
28.	Jens Näsström	12			Staffan Gustafsson	1
	Lasse Norén	12		40.	Jesper Wähler	-3
30.	Magnus Selhammar	9				
31.	Per Bohlin	7				

Bästa resultat för respektive land var som följer:

Bästa England: Dan Hörning, 24 poäng
Fredrik Östman, 20 poäng
Henrik Johansson, 19 poäng

Bästa Tyskland: Karl Stengård, 27 poäng
Paul Nilsson, 19 poäng
Leon Lindbäck, 17 poäng

Bästa Ryssland: Oskar Kinding, 28 poäng (Bästa resultat någonsin på AvCon)
Dan Hörning, 19 poäng
Lennart Borg, 17 poäng

Bästa Turkiet: Björn von Knorring, 20 poäng
Roland Isaksson, 20 poäng
Björn von Knorring, 17 poäng

Bästa Österrike: Dan Hörning, 20 poäng
Carl-Magnus Höglund, 16 poäng
Jeanette Pahlén, 16 poäng

Bästa Italien: Erik Ny, 26 poäng
Mattias Engelbrand, 18 poäng
Carl-Magnus Höglund, 17 poäng

Bästa Frankrike: Bjarne Andreassén, 25 poäng
Björn von Knorring, 23 poäng
Jakob Wallgren, 19 poäng

Bästa Polen: Mikael Hansson, -5 poäng (Österrike, död 1903)

SMiD

Aktuell för Februari 1992

I SMiD har samtliga partier på konvent med Diplomacy där AvCon-systemet har använts räknats. Varje deltagare får räkna sina bästa fem partier. Nu börjar väldigt många komma upp i fem partier och spänningen är nu verkligen olidlig. Stockholmsmästare är pinsamt nog jag själv, alltså Dan Hörning. SMiD har arrangerats av föreningen AVGRUNDEN.

Plac	Namn (tidigare plac)	Fem bästa partier	# partier	# segrar	Png				
1.	Dan Hörning (2)	24,22,22,21,20	5+	5+	109				
2.	Erik Ny (4)	26,22,22,20,18	5+	5+	108				
3.	Björn von Knorring (1)	23,23,22,20,18	5+	5+	106				
4.	Oskar Kinding (3)	28,21,21,18,17	5+	5+	105				
5.	Karl Stengård (8)	27,21,20,18,15	5+	5+	101				
6.	Roland Isaksson (6)	20,19,17,16,15	5+	5+	87				
7.	Lennart Borg (5)	19,17,17,17,16	5+	5+	86				
8.	Carl-Magnus Höglund (14)	20,17,16,16,8	5+	5+	77				
9.	Jeanette Pahlén (12)	23,16,16,13,6	5	4	74				
10.	Mattias Engelbrand (7)	18,17, 16,12,10	5+	5+	73				
11.	Jakob Wallgren (32)	19,17,13,12,1	5+	4	62				
12.	Emil Nilzon (11)	16,15,14,11,3	5+	4	59				
13.	Johannes Nesser (8)	23,20,16,-3	4	3	56				
14.	Steven Bagshaw (10)	21,16,15,-1	4	3	51				
15.	Paul Nilsson (ny)	19,16,12,-3	4	3	44				
16.	Niklas Jansson (13)	21,16,4,-2	4	2	39				
17.	Kim Rosenberg (21)	15,10,5,3,3	5+	2	36				
18.	Fredrik Östman (26)	20,10,5,0	4	2	35				
19.	Magnus Widqvist (16)	14,7,6,4,3	5+	2	34				
	Bjarne Andréassen (ny)	25,12,1,-4	4	2	34				
21.	Fredrik Säterby	33	28.	Magnus Selhammar	26	36.	Johan Strand	16	
22.	Leon Lindbäck	31	29.	Fredrik Arsaecus	25		Jan Balkeståhl	16	
23.	Bo Jangeborg	29	30.	Daniel Pargman	22		Håkan Elderstig	16	
24.	Jörgen Nilsson	28		Mikael Hansson	22	39.	Jesper Währner	15	
25.	Roine Gothberg	27	32.	Kristoffer Edlund	21		Kalle Blomqvist	15	
	Lasse Norén	27	33.	Jens Johansson	20				
	Johan Pettersson	27	34.	Daniel Nilsson	19				
				Henrik Johansson	19				

Nästa konvent i SMiD blir AvCon 2.01/StockCon.

Inte vilka skägg som helst heller.

■ ■ Ett djävla getskägg ska ta det vara
och sedan en utomordentligt fånig
bjupp med hår mitt på hakan. ■

Robert Jelinek i Creeps skapade denna
osmakliga trend i Sverige. Grupper
creat. 220 Volt, Europe och

- HITAD AV
MAGNUS
LINDSTRÖM!

SLUTSTÄLLNINGEN I SVENSKA DIPLOMACYRALLYT (SDR) 1992

Poäng

Placering på:

DalCon GothCon LinCon DalaDippen Fantastika UppCon FrunCon BorCon

Antal deltagare:	37	70	92	28	34	45	38	42
1. Nils Lindeberg	32	3	1	2	1	-	-	-
2. Dan Hörning	30	2	-	6	2	1	4	-
3. Niklas Jansson	26	-	-	1	-	-	1	4
4. Björn von Knorring	18	-	3	-	5	3	-	3
5. Oskar Kinding	16	4	-	-	-	2	7	4
6. Hans-Eric Grönlund	14	1	-	-	4	-	-	-
7. Erik Ny	13	5	-	-	-	-	-	1
8. Kalle Stengård	12	-	-	3	-	-	2	-
9. Henrik Tonkin	11	-	-	5	-	-	3	-
10. Roland Isaksson †	11	6	6	6	-	-	-	7
11. Niklas Bauman	10	-	-	-	-	-	-	-
12. Carl-Magnus Höglund	9	-	-	-	-	4	-	-
13. Anders Westermark	7	-	2	-	-	-	-	-
14. Ulf Jiretorn ††	7	-	-	-	-	-	-	-
15. Johannes Nesser	7	-	-	-	-	-	-	2
16. Mattias Engelbrand	5	-	-	-	3	-	-	-
17. Shaun Derrick (Eng)	4	-	-	4	-	-	-	-
18. Olov Liljeborg	4	-	4	-	-	-	-	-
19. Magnus Widqvist	4	-	-	-	6	-	-	-
20. Fredrik Nettorp	3	-	5	-	-	-	-	-
21. Magnus Agervald	3	-	-	-	-	-	5	-
22. Bo Jangeborg	3	-	-	-	-	5	-	-
23. Tor Nordkvist	2	-	-	-	-	-	6	-
24. Jeanette Pahlén	2	-	-	-	-	-	-	6
25. Jacob Nyberg	2	-	-	-	-	-	7	-
26. Magnus Lundgren	1	-	7	-	-	-	-	-
27. Henrik Johansson	1	7	-	-	-	-	-	-
28. Daniel Pargman	1	-	-	-	-	7	-	-
29. Anders Persson	1	-	-	-	7	-	-	-

† Vinnare år 1990. †† Vinnare år 1991.



Svenska Diplomacy Rally Ansvarige

Roland

meddelar

Äntligen har Per Westling tagit sitt förnuft till fånga och lämnat över Svenska Diplomacy Rallyt till en ansvarsfull och duglig person, nämligen mig! Jag har varit missnöjd med det system som tidigare har använts, jag har ju inte vunnit sedan 1990, så nu har jag gjort flera väl genomtänkta och perfekta ändringar.

De konvent, kongresser, möten etc som meddelar mig tre månader (så jag hinner skaffa biljetter och åka dit) innan tävlingen att de kommer att arrangera Diplomacy kommer att delas in i klasser enligt nedanstående tabell. De tävlingar som inte gör det kommer att automatiskt att hamna i klass ett (Om de platsar). Undantaget de etablerade turneringarna som klassas efter storlek automatiskt. I skrivande stund: GothCon, LinCon, UppCon och BorCon. Den tävling som är SM det aktuella året räknas en klass högre.

Klass	Antal deltagare	Placering: 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
1	28 - 48	Poäng:	10	7	5	4	3	2	1							
2	49 - 69	Poäng:	15	11	8	7	6	5	4	3	2	1				
3	70 och uppåt	Poäng:	20	16	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
4		Poäng:	25	21	17	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4

Sedan vid årsskiftet så sammanställs resultatet, då tävlingperioden är satt till att vara mellan den 1 Januari och den 31 december. Jag lägger ihop resultaten från den aktives tre bästa konvent plus ett eventuellt resultatet från SM-turneringen. Vinnaren av det årets Svenska Diplomacy Rally blir den som skaffat sig den största summan poäng.

Anledningen till att endast fyra turneringar (inkl SM) räknas är att det alltid finns några konvent där samtliga deltagare lyckas enas om att enbart slå på mig. Så då lyckas de så klart hindra mig från att vinna. Och jag slutar då istället på en misserabel andra (eller sjätte) plats istället. Om det nu mot all förmodan skulle visa sig att jag inte vinner i år heller så, blir jag tyvärr tvungen att ändra systemet igen.

En annan anledning till systemändringen är att jag på detta sätt hoppas rensa bort kobolder som Nils Lindeberg, Dan Hörning, Niklas Jansson och Björn von Knorring. De skall förhoppningsvis inte åter ses i tabellerna i fortsättningen.

Anmälningar av konvent, beundrarpost och frivilliga bidrag till stödjande av Diplomacyhobbyn i Sverige kan skickas till er ödmjuke SDRA:

Roland Isaksson
Tvillingvägen 13
144 64 Rönninge

Författat under ignorerade påtryckningar från Per Westling, Dan Hörning, Björn von Knorring och Nils Lindeberg.

NYHETER & ANNONSER

COSMIC CONQUEST PBM

Ett PBM som utspelar sig i rymden. Spelaren kontrollerar en liten grupp av sin egen ras. Det gäller nu att utveckla nya vapen för att försvara sig mot de andra spelarnas attacker. Möjlighet till diplomati finns. Intresserade skickar FAK till:

Henrik Granfält
N. Kyrky. 16
693 70 Åtorp

AMIGA

Fuskdisk till Amiga. Över 300 fusk, inklusive 50 lösningar. Skicka 30 kr och DIN adress till:

Malte Rohlin, Gottorp,
230 44 Bunkeflostrand.

PS-SM I DIP

Årets upplaga av PostspelsSm i Diplomacy arrangeras av Karl Stengård, så vill du vara med så hör av dig till honom:

Karl Stengård,
Nysätra Gärd,
141 91 Huddinge

DIPLOMATMÖTET

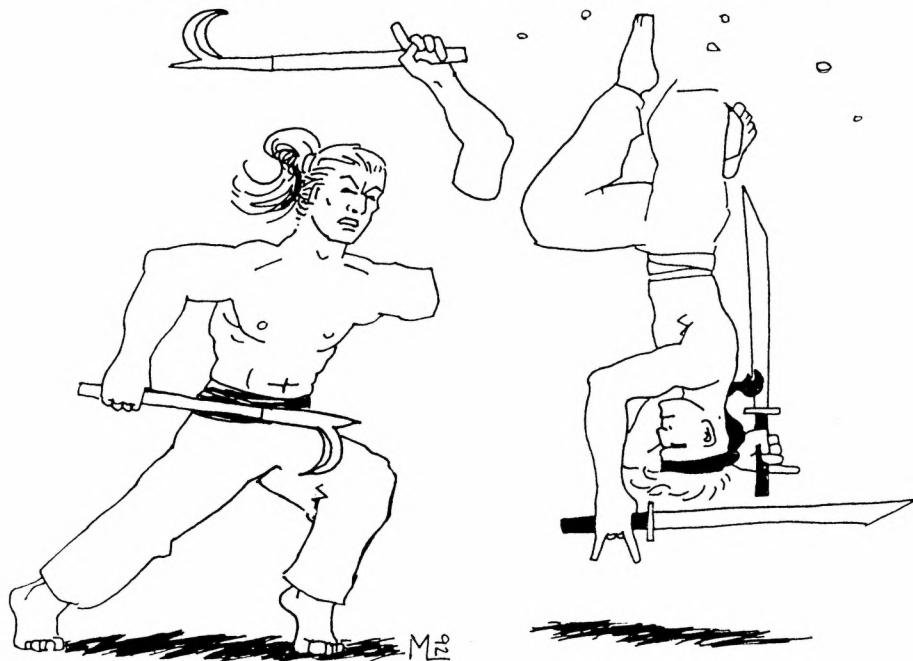
Ett konvent för Diplomacyfantaster som kommer att hållas i Huddinge den 5-7 mars. Avgiften är endast 20:- och betalas in till Björn von Knorring på hans postgirokonto: 64 15 878 - 5. Senaste ett par veckor innan.

DIPLOMACYMÄSTERSKAPEN

Årets Diplomacy händelse! Ett konvent helt ägnat allas vårt favorit spel. DM kommer att äga rum på Brygghuset i centrala Stockholm och det kommer att finnas möjlighet att sova i säng (då Brygghuset är vandrahem under den aktuella helgen). Tidpunkt: Midsommarhelgen (25-27 juni). Partierna kommer att köras till slutet (åtminstone nästan), och inga remier godkänns! Ett av passen (lördag morgon?) kommer även att vara en lagtävling, där lag från hela landet (?) kommer att kämpa om årtets titel. Betänk att SM i år kommer att vara på DiplomacyMästerskapen!

S.U.R.

...söker medlemmar i Malmö-området. För mer information, ring 040-510500, Malte.



Sveriges roll- och konfliktspelesförbund,

SVEROK, är ett riksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i mitten av juli 1992 nästan 6500 medlemmar i 205 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, luffarschack eller andra spel. Varje förening är självstyrande och dess medlemmar bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK arbetar för att spelföreningar ska få mer resurser och för att hobbyn ska få ökad status. Förbundet ska också göra det lättare för spelare att nå varandra, t ex genom adresser till föreningar och genom att hjälpa till att bilda nya föreningar.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får aktivitetsbidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin hemkommun.

Förbundets föreningar får också tidningen "Signaler från SVEROK", entrérabatter på många av landets spelkonvent och andra förmåner. Även utan att vara medlem kan du prenumerera på "Signaler". Betala 40 kr på postgiro 72 69 51 - 7, betalningsmottagare SVEROK, så får du den till självkostnadspris, dvs 8 - 10 nummer. Glöm inte att skriva **ditt namn och din adress**, så att vi får veta vart den ska skickas.

Det är självklart gratis att vara medlem i SVEROK.

✂ Klipp till, kopiera eller skriv av!

Jag vill ha mer information om SVEROK. Skicka mig:

(skriv tydligt - texta!)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en mindre klubb. | <input type="checkbox"/> Anmälningsblankett till SVEROK |
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en större förening. | |
| <input type="checkbox"/> Information om förmåner i SVEROK. | <input type="checkbox"/> Förbundets stadgar. |

ev förening:

namn:

adress:

postnr: postadress:

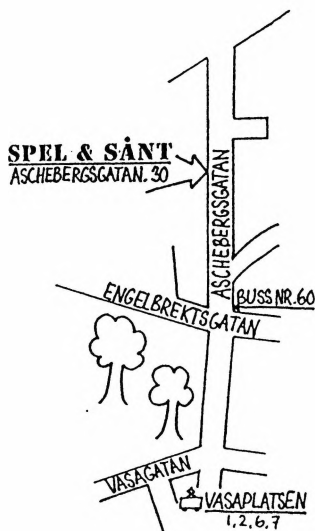
telefonnummer:

Denna talong skickar du till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala

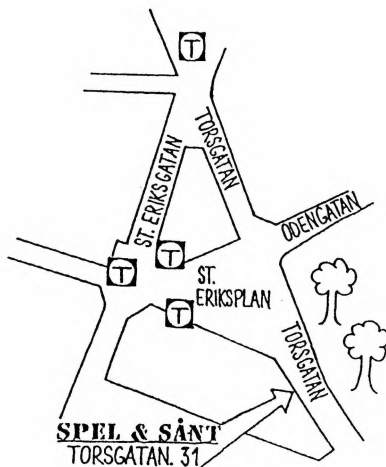
Du kan också ringa vår telefonsvarare: 018 - 22 75 13

SPEL & SÅNT

STEREO



GÖTEBORG



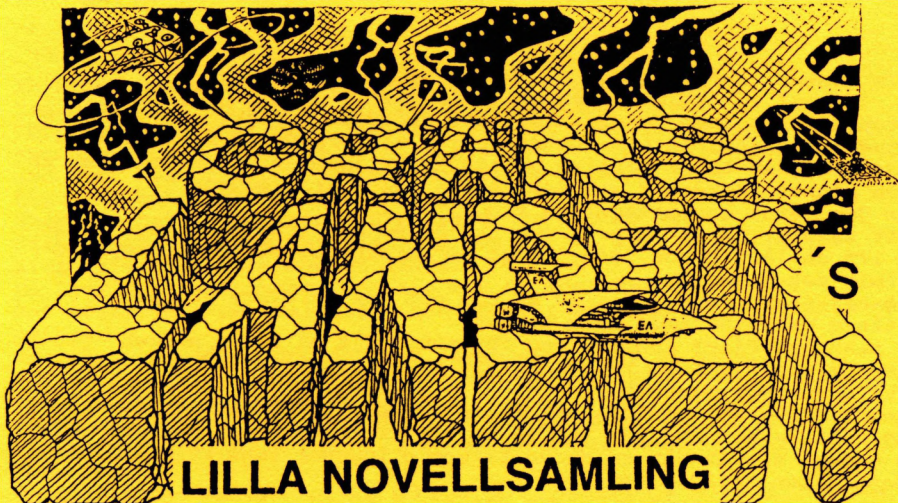
STOCKHOLM

För att få ett schysst ljud krävs tre saker: En ljudkälla, en förstärkare och högtalare. Du klarar dig med en högtalare, men har du två låter det f-n så mycket bättre.

Spel & Sånt har ett stort sortiment, bra priser och två stora butiker.

Spel & Sånt, som musik i svenska gamers öron.

Aschebergsgatan 30, 411 33 Göteborg, Telefon 031-20 30 95, 20 30 22
Torsgatan 31, 113 21 Stockholm. Telefon 08-32 35 11



LILLA NOVELLSAMLING

Bilaga till nr 21

Försvinnandet...

Nä nu har det hänt igen. Just när man som bäst behöver ha saker och ting så försvinner de.

Jag vet att jag la dem här innan jag lade mig att sova och såg noga till att de inte skulle kunna komma bort. Men ändå är de försvunna och jag som har så ont om tid. Vem vill stjäla av en fattig soldat och slå undan grunden för dennes existens så här. Brutalt, det är vad det är. Stöld, svineri, oförskämhet, total avsaknad av hyfs, ren och skär illvilja är det som ligger bakom detta nesliga dåd. Är det manne någon av mina konkurrenter om konungens gunst som på detta sätt vill skaffa sig orättmätiga fördelar. Ja så måste det naturligtvis vara. Men jag skall nog bli man för att dom inte lyckas. Ännu har ingen satt sig på mig och kommit undan ostraffad.

Jag har inriktat hela min energi på att leta efter dessa försvunna värdesaker. Jag har letat bland mina skrifter, bland litteraturen -ja, jag vet att det är ovanligt med läskunniga soldater men här är ett undantag- bland mina kläder och till och med bland mina arbetsredskap. Men ingenstans fann jag min skatt. Jag gormade och svor, åkallade ömsom de himmelska och ömsom de mörka makterna, till och med frågade mina nära. Men ingen visste att svara på mina böner.

Till slut måste jag ändå sätta mig ned och vila. Kaoset runt mig hade växt likt de mörka moln på himlen som illavarslande förebådade min förestående hädanfärd. Om jag inte fick fram denna min skatt före morgondagen skulle mitt öde vara beseglade. Senast i morgon måste jag överlämna denna min skatt till konungens budbärare eller så riskerar jag att för alltid strykas ur rullorna.

Allt detta för ett litet futtigt documents skull. Man lever farligt som gladiator om man missar deadline till spelet.

Christer Carlsson

VETSKAPEN.

Log on 23140-09-14

Ett,två.. Äntligen fungerar den här fördömda prylen.

Hej detta skall bli ett dokument över min bragd att hitta Jorden 2.Ja legenden talar sanning om att mänskligheten härstamma från en enda planet, Jorden 2 var den första kolonist planeten.

Men jag borde nog presentera mig.

Mitt namn är Saral. Kvorat och jag är en man från Deratia, jag är ca 175 cm lång bruna ögon, långt och mycket blont hår och mycket carmig mot damerna.

Jag har jagat Jorden 2 i 10 år och det var en slump att jag hittade det avgörande data disken.

På planeten Piona landade jag för att fylla på föråd men en lumpsamlare lyckades tvinga på mig en dokument arkiverare som skulle fungera perfekt.

Naturligtvis slutade den att fungera efter några minuter och när jag montera ner den för att se om den gick att rädda hittade jag en gammal diskett där en handelsskepp's loggbok fans kvar och där Koordinaten till Jorden 2.

Dokument arkiveraren startade nästan på en gång efter jag tog bort disketen.

Nej nu måste jag förbereda hoppet i hyperrymden.

Log off 23140-09-14

Log on 23140-09-15

Hej jag klarade hoppet perfekt och har redan hittat en massa i rymden som jag tror är Jorden 2.

En stor svärm kometer sveper ner bakom massan, ett mycket imponerande skådespel.

Jag återkommer när jag kommer närmare massan, hoppas det är Jorden 2.

Log off 23140-09-15

Log on 23140-09-21

Ja det är en planet, det är en otroligt blå planet och jag har bara hittat en enda ö på hela planeten.

På ön finns en byggnad bestående av ett mycket spetsigt torn med fem kupoler som ligger i en cirkel runt tornet.

Hela byggnaden ligger i en stor sjö som ligger i mitten av ön.

Ö är kanske att underdriva lite den är ca 200 mil i diameter men är nästan klot rund.

Ön verkar nästan vara helt kall.

Låt oss förbereda landning.

Log off 23140-09-21

Log on 23140-09-21

Som jag misstänkt det är en kal och kargt landskap ingen växtlighet att tala om, jag börjar gå mot tornet.

Tornet är skimrande vitt som en sol bara mildare, den verkar vara många tusen meter hög.

Fan vad sanden gör det jobbigt att gå.

En stickande doft når min näsa när jag närmar mig sjön, önskar att jag hade köpt en kamera men är man en fattig resenär så är man. För säkerhets skull tar jag fram en gift testare och testar sjön. Aha det är ett frätande ämne, men jag tror jag kan klara mig över med mitt svävar bälte, hoppas batteriet räcker.

Det känns spännande äntligen har jag nått mitt mål.

Undra är det en luftsluss där framme?Ja det är det.

Önskar att ni hörde gnisslet men det gör ni inte naturligtvis, Slussen verkar vara mycket gammal.

En ljuv musik strömmar emot mig och en röst välkomnar mig.

Det måste vara centraldaten, han upmanar mig att följa pilarna på golvet.

Jag går i en ljus korridor med lanskaps bilder på väggarna , golvet är rikt onamerat med guld och silver anars i det vita material som huset är gjort av.

Rösten hänvisar mig att sitta i en stol.Han börjar berätta.

"Välkommen resenär det var länge sedan någon besökte detta monument.

År 2010 koloniserades denna planet av rymdskeppet Hispanjola och allt var frid och fröjd mänskligheten spred sig över universum och skänkte fred och välgång över allt.

År 3000 Fick vi kontakt med en intelligent ras med namn Klingån.

Dessa hade en makalös förmåga att härma men kunde inte skapa något kreativt bara efterapa vad vi skapa men även detta var en blek kopia.

Vi skänkte dom all kunskap vi ägde och önska fred.

År 3002 började kolonierna dö, ovanligt många solar blev nova utan anledning, det var ett mysterium tills en Klingån fast togs när han spred ett gift i atmosfären på planeten Rigoris.

Bara några veckor senare stog det klart, mänskligheten kunde inte stå emot den förödande kraft som slog emot den.

Central rådet beslutade att dra sig tillbaka till Jorden 2.

Men det stog snart klart att detta inte skulle hjälpa, så dom skapade detta monument över mänskligheten, med hopp att någon skall hitta den och njuta av vad mänskan har skapat.Jorden har blivit sprängd och vi håller på att dö.Detta är det sista mänskorasen skriver."

Va är jag en Klingån?

Har vi utrotat den ras som skapat allt detta vackra?

Nejjjjjjj.....

SAGAN OM MÖRDARPINGVINEN ALGOT

Sydpolen, den kyliga platsen i söder. Platsen där isen aldrig smälter och snön lyser upp tillvaron. Platsen där pingviner och isbjörnar (och i viss mån också valar, diverse sälar och en och annan fågel av okänt slag) lever i harmoni med varandra och naturen. En mycket fridfull plats kan tyckas. Så har det också länge varit, tills en dag för inte alls länge sedan, då gud hade en dålig dag. Det var denna dag då pingvinen som inte borde få finnas till, kom till... Detta psykopatiska (och även en aning fascistiska) missfoster kom till jorden av ett stort misstag. Men det är en helt annan historia, och nu var han ju här i alla fall. I vanliga fall var han en väldigt snäll och belevrad pingvin, nästan som en riktig svärmorsdröm. Men långt bak i hans undermedvetna fanns en kallblodig mördarpingvin som inte drog sig för något...

Denna schizofrena psykopat bodde tillsammans med sina intet ont anande vänner i en liten igloo-by strax nedanför ett ganska stort, vitt isberg. Vännerna levde i en trevlig harmoni med både varandra och diverse annat. Vännerna var av antalet sex och de var samtliga pingviner. Med ett undantag: Ulf, som han hette, en isbjörn av den mindre storleken (trots detta faktum var han ganska mycket större än de andra). Ulf var lite av en ledare bland vännerna, ty han hade begåvats med en intellegenskvot som översteg pingvinernas. Nu kan man kanske tänka sig att Ulf skulle hamna utanför på grund av sitt avvikande utseende, men så var inte alls fallet. Pingvinerna accepterade honom precis som han var.

Ulf:s bästa vän hette Algot, och han var en väldans snäll och belevrad pingvin (var har vi hört det förut?). De övriga vännerna var Knut, Aron, Egon och slutligen, men inte minst, Jörgen. Jörgen var lite av en drömmare. Han funderade ofta på varför han blivit just en pingvin. Jörgen drömde ofta om hur det skulle vara att vara en gnu eller kanske en vombat, eller varför inte en älg. Detta drömande gjorde honom mycket tillknäppt, och tanken på att aldrig få veta hur det känns att vara en älg gjorde honom tämligen deprimerad. Detta ledde till att de andra vännerna hade ganska svårt att komma igenom Jörgens nötskal.

Men dock! En solig dag kändes det, trots de 47 minusgraderna, som vår i luften. Vännerna beslutade att detta fina väder skulle utnyttjas, och Egon:s förslag om en picknick i skogen gillades av alla. Förutom Ulf, som förstod bättre. Han påpekade att det inte fanns skogar på Sydpolen, och istället bestämde vännerna att man skulle åka skridskor. De begav sig till sjön och satte fart ut på den blanka isen. Efter att ha åkt en och tre kvarts timme var de ganska skilda åt, och plötsligt när Algot åkte i full fart med vinden vinande i fjädrarna(?) slog hans grymma undermedvetande till och tog över kontrollen. Algot åkte och letade upp Jörgen, vilken hans undermedvetande inte alls tyckte om. Han gav Jörgen ett hårt och välriktat slag rakt på näbben med en rak högervinge. Detta upprepades ett stort antal gånger. Jörgen, som i sin tur inte alls uppskattade detta illdåd, tappade snart medvetandet och balansen. Han föll med en sådan olycklighet att han spräckte skallen,

samtidigt som han fick ett kraftigt flödande näsblod. Algot, som var omåttligt grym, följde upp slagen med några väl riktade sparkar i familjelyckan. Jörgen avled till följd utav påhoppet, och dråpet var ett faktum. Algot begav sig ganska kvickt ifrån brottsplatsen och Jörgen.

Med vinden i håret (???) överlämnade Algots undermedvetna över medvetandet till hans något mer medvetande medvetande. Algot blev den trevlige och belevrade Algot igen.

Efter ytterligare en kvarts skridskoåkande skar ett genomskärande och lite obehagligt vrål genom luften. Det var Egon som hade funnit den stackars avlidna Jörgen. Vännerna samlades snabbt, och en efter en vrålade de ut sin förskräckelse och förvirring. Ulf, som var den mest samlade av dem alla, konstaterade att Jörgen vikit hädan till de sälla jaktmarkerna för att möta sina förfäder. Ingen av de andra förstod vad han menade, så han omformulerade det och berättade att Jörgen var död. Efter detta kloka konstaterande greps han av en känsla av panik. Aron, som var en känslig pingvin, brast ut i tårar. Knut, som bara var allmänt förtvivlad, sade lungt att ett dåd som det här bara kan utföras av en grym mördarpingvin (han visste inte hur rätt han hade). - Vi åker hem och samlar oss, så letar vi upp denna otrevliga medmänniska (medpingvin) i morgon och ger honom ett straff grymmare än vad han förtjänar. Det förtjänar han, sade Ulf. Vännerna åkte efter det kloka uttalandet hem för att samla sig, och kanske även sova en gnutta.

När Algot och de andra låg och samlade sig och sov en aning, sade plötsligt Algots undermedvetna till Algot att han ville döda Knut på ett grymt och totalt hänsynslöst sätt. Algot, som ännu en gång tappat kontrollen över sig själv, begav sig genast smygande i mycket hastig fart till Knuts lilla hemtrevliga igloo. Där hittade han Knut sovande, intet ont anande om sin mycket ovissa framtid. Algot tog sitt rakblad och skar genast och direkt av Knuts samtliga extremiteter. Efter denna genomruttna handling avslutade han med att skära av halsen på den redan så lemlästade Knut. Den annars så hemtrevliga igloon färgades röd av blodet som sprutade ut ur Knuts samtliga extremiteter och huvudet. Som följd av denna oschyssta behandling kastade den fortfarande intet ont anande Knut in handuken och gick hädan (till de sälla jaktmarkerna för att möta sina förfäder). Algot begav sig i sin tur raskt av hemåt, och väl hemma återfick han sitt medvetande, intet ont anande om sin grymma handling. Algots schizofrena utfall hade ännu en gång minskat hans antal vänner.

Den förste att upptäcka mordet var Ulf, som efter att ha förbannat mordet med en stor mängd fula ord, bestämde sig för att lösa mordgåtan. Detta var nu inte så svårt eftersom Algot glömt kvar sitt rakblad i Knuts igloo. Algots namn var dessutom inristat i rakbladet. Ulf, som antog att rakbladet var Algots, samlade snabbt och kvickt ihop de kvarvarande vännerna. En lynchstämmning spred sig i församlingen. Diverse grymma straff diskuterades. Men eftersom vännerna var ganska religiösa beslutade de att bibelns lag, öga för öga - tand för tand, skulle gälla. Efter ett hårt och välriktat slag rakt på Algots näbb med en rak högervinge, upprepades detta ett stort antal gånger. Detta följdes upp av en väl riktad spark i Algots familjelycka. Sedan skars Algots samtliga extremiteter, samt huvud, av. Med det var straffet en avslutad historia, och så också denna lilla vintersaga.

Visdomsord: Var alltid medveten om att ditt medvetna medvetande behåller medvetandet, även om ditt undermedvetna vill ta över medvetandet.

Ide, författande och utskriven av Henrik Emilsson och Stefan Persson

SANGEN

Från vårt gömställe såg vi hela gläntan. Den var upplyst av månskenet och skuggorna var knivskarpa. Himlen var helt stjärnklar och den väldiga fullmånen skymdes endast av förbiflygande nattinånare.

Mannens ansikte lystes för ett kort ögonblick upp av lampan i bilen, som tändes när han öppnade framdörren. Det var ett stunt ansikte. Det svaga ljuset gav mannen ett uttrycksfullt, ja nästan livlöst utseende. Dörren slog igen och mannen omslöt sig åter av nattens mörker. En kort sekund lutade han pannan mot det kalla biltaket, som för att hämta kraft från det tysta och helt oberörbara fordonet. Sedan gick han ut i det okända.

Man kände en kort stöt eller vibration som gick genom ens väsen.

Tåröga vände sig mot mig och såg frågande på mig. I hans smala ansikte skimrades häpnad, men i de stora ögon rädsla. Jag tittade bort, ut över gläntan igen där de båda kvinnornas långsamma dans kastade långa levande skuggor över den frostvita marken och den grinande masken.

Grenarna tog tag i Stums kläder. De försökte hindra honom från att fortsätta framåt, men trots blodriven kind och tovat hår trängde Stum vidare.

Ens yttersta nervtrådar förnam en ny känsla. Man spratt till.

Jag svalde, men hade svårt att få de spända halsmusklerna att lyda. Tåröga kröp försiktigt bakåt och trevade i det kylte som vi hade liggande vid ingången. Jag vred på huvudet men kunde inet se vad hans smidiga fingrar sysslade med. Gömslets fönster släppte in en alltför begränsad stråle av ljus.

Sakta gav de famlande grenarna upp. De lät Stum komma in i det okända.

Vetskapen försökte tränga sig fram till ens centrum för att väcka, för att varna.

Nervositeten och en alltför lång väntan gjorde det svårt att koncentrerar sig. Jag vände mig åter om och såg in i Tårögas ögon. Ljusstrålen reflekterades i hans blick. Jag visste att han hade bestämt sig för något, men inte vad. För att sysselsätta mina trevande, frusna händer böjde jag mig ner och påbörjade arbetet med att knyta om de höga "termovärlarna", de knähöga, syntetfodrade kängorna eller "termo-stövlarna" som de egentligen hette.

Stum hörde svaga ljud. Han andades fortare. Om något av stjärnornas ljus hade kunnat tränga så djupt in i mörkret och någon hade befunnit sig så långt in i kylan hade denne någon sett stora moln av vit ånga stötas ut ur Stums mun och näsa i allt högre takt. Nu var det visserligen inte så, men i Stuma bröst växte en glöd, som gav nytt liv åt hans beslut. Något

kallade från andra sidan okända.

Plötsligt förvandlades ens väsen till medvetenhet. Vetskapen passerade de sista b-nervbanorna. Man var väckt!

†

Jag far upp. Söker rycker till, ser upp från sina skor, möter min blick. Allt blir mörkt. Något stort drar förbi månen. Danserskorna skriker till. En hord av känslor väller upp. Ögonen fylls av tårar. Öronen av ljud.

Han står helt stilla. Framför honom ser Stum ett ljud, så rent och klart i kärnan men med smärta, skräck och sorg i periferin. Misspydande som bölder.

Man är vaken. Man kämpar med att ta kontrollen över det medvetande som så länge slumrat, sovit så länge.

Luften blir plötsligt upprörs som ett stormigt hav. Ner från det ugamla luftrummet sänker sig något, något med brusande vingslag. Ett stön. Jag rusar ut. Genom gömslets öppning. Mörkret är kompakt. Skuggan är svart. Som blåck. Luften är tung. Tjock.

Stum studerar noga ljudet. Detta är antingen prävningen eller målet. Eller båda delar. Och det är orent.

Man lyckas precis behärska sig. Precis, men inte helt perfekt. Delar av medvetandet domnar trots kraftansträngningen.

Kämpar. Rusar. Panik. Dungen släpper inte fram. Luften hindrar. Gläntan drar. Jag måste fly. Bort från gläntan. Bort från hela dungen och parken. In i staden. Tillbaka till Kall Och Hård.

Glöden inom honom fladdrar till, som om den är påväg att falna. Stum rör sig inte. Jo, hans ande och tanke rör sig och rör sig febrilt. Så nära, men ändå vet han inte vad han ska göra för att rena, hela ljudet.

Om man inte lyckas bli helt fri, helt väckt kommer allt att bli fel. De delar som sjunkit i dvala kan förfela allt.

Ett hål. Min vänsterfot försvinner ner i marken. Dungen släpper inte fram. Min kropp fortsätter framåt. Luften hindrar. Jag kommer inte ut, ut till det kända, till Kall Och Hård. Det okända har stoppat mig. Jag faller framåt. Vänsterfoten hålls fast av trädens rötter och vrids i fallet sönder. Smärtan rusar upp ur benet, genom kroppen och flödar ut i ett vrål som blandas med Sökers skräckfyllda skri innifrån gömslet. Luften krusas och för en tiderymd som kan vara oändlig, men som snarare inte existerar finns inget i det urgamla luftrummet förutom våra läten.

Aldrig har han varit så ensam och aldrig i så stort behov av hjälp. Han kan inte rena ljudet. Stums tillförsikt och tilltro till sitt beslut försvinner. Hans glöd dör. Det stela ansiktet grinar och han kastar huvudet bakåt och ett gällt långdraget tjut passerar hans läppar i takt med att hans inre fylls av mörker och kyla.

En ny impuls. Plötslig kraft injiceras utifrån. Man känner sitt medvetande helas, hur man väcker, kontrollerar och styr hela ens existens. Man känner fullkomlig, ren, lycka.

I samma ögonblick som solens första röda strålar träffade parkens kala trädkronor så hördes ur den grinande masken det första fullständigt perfekta ljudet. Ljudet ökade, i styrka, variationsrikedom och skönhet alltmedan solen klättrade högre på himlen.

Min smärta lättade något och när jag slutligen orkade lyfta ansiktet från den hårda marken såg jag upp i Sökers ansikte. Det var lugnt nu, så långt från den tidigare skräcken man kunde komma.

"Jag såg det." sa han mjukt när han satte sig på huk intill mig. "Nu är jag Skådat."

Han hjälpte mig försiktigt upp och med morgonsolen i ryggen stödde han mig ut genom parken.

När jag haltade fram mellan träden, kände värmen från min vän och hörde hur ljudet växt till en sång som spred sig likt ringar på vattnet över staden, landet och världen förstod jag att den stad jag nu kom in i inte längre var Kall Och Hård, utan Anger. Självt var jag Glädje.

Stum segnade ner, likblek i ansiktet. Hans kropp var stel hans blod var is. Med en svag duns slog han i marken vid sin bil. På pannan var ett stort sår. Huden hade frusit fast på bilaket och stannat där när kroppen föll. Stum var död.

Men man var Vaken och Sång.

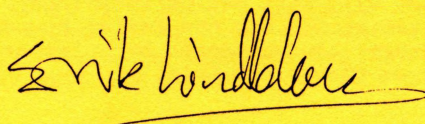
Denna uppsatsen har jag skrivit i skolan. Det är en salskrivning på första året, naturvetenskaplig linje.

Jag fick de två första meningarna och skulle spinna vidare på det.

Tyvärr 'lykades' jag, som enda etta på hela gymnasiet skriva en uppsats som inte gick att betygätta.

Jag fick alltså inget betyg på min uppsats och därför fick jag bara 3:a i svenska nu i jul.

Hälsningar



ERIK HINDBLOM

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se