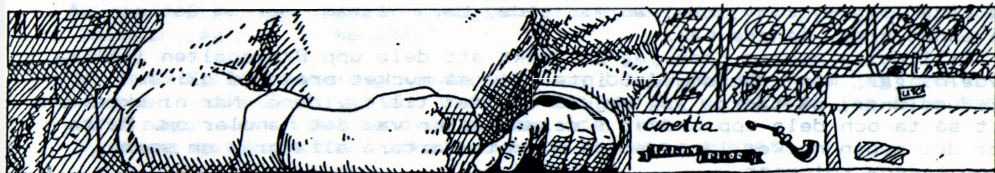




NR. 6

APRIL

NR. 4 1991



AFTONBLADET
RÄNTAN GÅR UPP?
OLA ULLSTEN
NY LANDSHÖVDING

GRÄNSLAND
IRAK VANN!!
FULLT KRIG
VID SIRIUS

EXPRESSEN
HUNDAR MISSKÖTTA
LILI & SUSSIE
UPPRÖRDA

GRÄNSLANDET - TIDNINGEN
MED DE STORA NYHETERNA

GRÄNSLANDET är ett fansin för Postspels intresserade. Fansinet kommer ut ungefär en gång i månaden och kostar tolv kronor. Adressen är: GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingv.13, 144 00 Rönninge och tel.nr.: 0753-55316. Postgiro till Roland Isaksson: 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström.
Övriga illustrationer: Jonas Nelson, Erik Lindblom, Magnus Lindström, Peter Svensson och Erik Törnkviist.

DEADLINE för nästa nummer: Ishockey: 18 April.
Övriga spel: 23 April.
Spelledarna och övrigt: 25 April.

LEDARIN

Tyvär så gissade jag rätt i förra numret, när jag trodde att detta numret inte skulle bli lika tjockt. Varför blev det inte lika tjockt? Ja, vi har väl allihopa varit lite slöare den här månaden. Jag har dessutom varit på Gothcon, vilket har medfört en liten försening samt då inte lika mycket jobb från min sida, bara nästan. Mer om Gothcon på en annan sida, längre bak.

Till detta numret hade jag ju tänkt att dela upp Brevspalten i olika avdelningar, men eftersom det inte blev så mycket brev med olika diskussioner, så tänkte jag skjuta upp det tills vidare. När ni skriver hit så ta och dela upp brevet i delar, efter vad det handlar om. Detta gör det sedan mycket lättare för mig att sortera alla brev om samma ämne i egna kolumner.

I nästa nummer tänkte jag utlysa en omröstning angående vad vi skall kalla våran hobby i sverige (PBM, PS, Postspel, etc, etc). Så det är nu sista chansen att komma med åsikter i ämnet.

Förutom Gothcon så har jag inte varit med om något speciellt sedan sist. Jag håller nu på med att anmäla mig till Lincon (sista anmälningdag: 12 apr), så om ni också tänker åka dit, hör av er!

Jag håller också för tillfället på med att måla lite Warhammer 40000 gubbar (Space Marines, Imperial Guards och Orks). Jag köpte reglerna i höstas och Magnus (Lindström) köpte Squats. En kompis åker idagarna till England på en vecka och jag hoppas att han kan få tag i WH40K Compendium där åt mig. Om han gör det så kommer Magnus och jag troligtvis att ställa upp i WH40K på Lincon.

Trevlig vår på er!

Roland

Nya: Erik Ny, Fältvägen 12, 781 34 Borlänge, 0243-27360.
Dan Lindström, Björkvägen 12, 387 35 Borgholm, Tel:?.
Magnus Lundgren, Berghöjdsg. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031-552764.
Martin Broden, Södra Jordbrov. 33, 136 54 Haninge, Tel:?.
Michael Berg, Regementsg. 45, 645 33 Strängnäs, Tel:?.

Andringar: Jakob Wallgren har bytt telefonnummer, till: 08-7276562.
Linus Hansson har flyttat till Slätterg. 62, resten stämmer.
FREDRIK THID HAR OCKSÅ FLYTTAT, TILL STÖDEHUS F3, RESTEN STÄMMER.
MEN HAN HAR OCKSÅ BYTT TEL.NR., TILL 0691-10928

BRÉVSDALETEN

INKOMMANDE

MAX KARLSSON: "Först vill jag tacka för en tidning som jag tycker är mycket bra. (tjatigt!?) Tack! Tidningen är inte bara enkel och klar utan även innehållet är bra och intressant, vilket är en ovanlig kombination. För övrigt vill jag passa på att beröma Mattias Andersson för det mycket roliga och gedigna PBM:et Abra-kadabra. Tack! Jag håller dessutom med Mattias om att det borde finnas med fler artiklar med anknytning till PBM typ kampanjförslag mm. Angående debatten om PBM eller PS tycker jag att man bör hålla sig till originalet PBM."

- R: Tack själv. Mattias Axelsson menar du väl?

ERIK LINDBLOM: "Det var en bra ide att ge tydligare rubriker till de olika delarna i GL, det blev lättare att hitta. Om GL fortsätter att vara över 40 sidor, så kanske man behöver en innehållsförteckning?"

Det var också lite tråkigt att du inte höll med om mina åsikter angående PBM/PS (fast, det vore förstås synd om alla tyckte likadant också). JG Robillard's insändare här var intressant. Det var kul att få se att så väldigt mycket insänt material kom med (alltid roligt att få se det man själv gjort också, hm hm).

Klotterplanket är ju också roligt när det är såpass många som skriver. Slutligen vill jag tacka C-M Höglund för hans förklaring angående SSS, nu förstår jag hur du menade."

- R: Innehållsförteckning kommer jag att börja med så fort jag tycker att det är nödvändigt, så som Gränslandet ser ut nu så kan jag inte tänka mig att någon verkligen behöver en för att hitta.

Synd att det inte blev lika mycket till detta numret.

MR X (Namnet har jag tyvärr tappat bort): "Nu tycker jag att det börjar bli riktigt skoj att läsa GL. det beror till stor del på att artiklar om utländska spel börjar bli mer frekventa. Tyvärr är det inte så vanligt med personer som både spelar engelska spel och intresserar sig för svenska fansin. Däremot tycker jag det är en bra blandning med avancerade och enkla spel. Jag ser helst att spelen i fansinen är relativt enkla och inte så tidskrävande.

Artikeln om It's a Crime tycker jag är ett steg i rätt riktning även om tipsen var ganska självklara. Iden om att använda GL som mötesplats för IAC spelare lät väldigt intressant. Varför inte göra en lista över alla svenska spelare i de olika gamen? Det skulle bana möjligheter för stora, starka allianser. För att föregå med gätt exempel kan jag nämna mina gäng; Veni Vidi Vici # 28, 977 i game 64 och WILMER i game 73. Dessutom startar jag med två nya gäng i nästa spel.

Eftersom GL vimlar av boktips kan jag inte hålla mig från att nämna världens ende och bästa författare, Stephen King. Jag gör ett specialarbete om honom i skolan och han är minst sagt fascinerande. Ett tag levde han i en risig husvagn med bortkopplad telefon, jobbades på en tvättinrättning och nu senast signerade han ett kontrakt värt 40 miljoner dollar för fyra böcker. Gud va' han e' bra.

Väldigt vad snack det har blivit om Metallicas singel One, men det är berättigt för den låten är suverän. Jag köpte singeln för något år sedan när jag var i Köpenhamn och jag tycker fortfarande att den är suverän.

Till sist vill jag rekommendera 2 LP skivor: CARTER, THE UNSTOPPABLE SEX MACHINE och WILMER X."

- R: Vem skrev detta brevet? Hör av dig, och skriv namn på alla blad nästa gång, detta gäller er alla, tack.

Gränslandet får gärna vara en mötesplats för IAC (It's a Crime) men också andra spel. Det kan tyvärr bli problem med att göra en lista över alla svenska spelare, hur ska man hitta dem? Enda sättet är väl att de som spelar skickar in namnen på de som de hittar.

JOHAN ALMQVIST: "I debatten om PS/PBM så föredrar jag personligen PBM ända tills en lättare förkortning eller kortare namn. Ett förslag på namn kan vara som Jesper Währner föreslog i GL 5, SPP det är lätt att uttala och lätt att komaihåg, eller varför inte använda båda begreppen PS/PBM?"

Över till något annat. Arab Dip: Jag tycker att om man dimar så får man en varning dimar man någon gång igen sätts en reserv in, om det inte finns en reserv får personen spela tills en reserv kommer in. Sedan vill jag klaga på dipandet hoss (det flesta av) mina medspelare två har kontaktat mig med brev eller via telenätet och först efter jag kontaktat dom. För att citera Björn von Knorring i förra numret "Varför spelar ni ett diplomatiskt spel om ni inte diplomatiserar (något undantag finns)."

Sedan en kommentar till Gladiator spelet (som är underbart) borde inte en gladiators ord vara sann med tanke på att vi alla är fångar hos kungen.

Sileria Sen Sist verkar vara en guda gåva om någon tänker starta en ny omgång så snälla (jag ber på mina bara knän) ring eller skriv till mig och låt mig vara med.

Men över till något annat en bok som jag varmt rekommenderar (för utom alla Stephen Kings böcker) är "Spy Catcher" av Peter Wright. Det är en sann skildring om MI5 som Peter var biträdande chef för och MI6 i GB. Den är ganska teknisk men mycket underhållande.

Sedan vill jag säga till Anna Isaksson att det är underbart med en tjej i Roll, konflikt spelens förlovade land.
P.S. GL blir bara bättre och bättre."

- R: (SPP = Spela Per Post). Om någon inte skickar in drag till Arab-Dip ("dimar") så kommer jag, efter andra gången, att kalla in en ersättare vars drag jag använder om inte den ordinarie spelaren skickar in något. Alltså, man kan hoppa över två drag utan att bli utkasdad.

Spelet heter Imperia, Sileria Sen Sist är bara spalten i Gränslandet. Om det startas en ny kampanj i Imperia så hoppas jag att vi blir de första att få reda på det.

ERIK TÖRNKVIST: "Tack för GL nr 5, Den var superb! Layouten var väldigt snygg, bra med noveller, artiklar, serie, etc. (Även kul att ett SF-PBM /PS startas). Nu får det vara nog med smickret. När man åkt ut ur "Gladiator" kan man då göra en ny person och hoppa in igen? För det är inte så kul att (som jag t.ex.) åka ur i sin FÖRSTA kamp. (Om man kan hoppa in i igen, så gör jag det - se dragformuläret)."

- R: Självklart kan man hoppa in igen i Gladiatorspelet. Vänta med att skicka in drag tills det är dax att slåss.

ANTON PALFI: "Det var roligt att se att du börjat ta upp utländska PBM samt att teckningarna inne i GL nått samma klass som omslaget, jag hoppas att den positiva trenden håller i sig."

- R: Det hoppas jag också.

MATTIAS AXELSSON: "Se där! JG Robillard var tydligen en riktig språkvetare men om han vet Bäst tvivlar jag på. JG hade helt rätt om PS men jag tycks vara mycket flexiblere när det gäller låneord.

Trots dina (eller fanns det egentligen några NYA?) argument tycker jag att det inte är fel att använda PBM som uttryck för PBM. Play-by-mail är det ord som bäst beskriver hobbyn och även det som svtänds mest och det som var den första termen för PBM.

Att översätta lite mer komplicerade uttryck som exempelvis PBM brukar inte alltid vara så lätt som många tycks tro. Se bara på ordet rollspel. Det är både ett verb och substantiv och är lite tvetydigt (men ändra inte på det för guds skull..).

Man brukar ibland säga Sherwood-skogen (Robin Hood) men det blir ju Sherskog-skogen??

Jag brukar hålla mig till termer och ord jag föredrar och följer inte alltid slaviskt regler och opinion inom språk. Jag använder ordet fanzine eftersom ett fanzine alltid kommer vara ett fanzine och inte ett fansin för mig. Om Henrik hört talas om magasin kan han förstå liknelsen.

Dessutom har väl fanzine en lite annorlunda betydelse. Man kan inom engelskan tala om "a zeen", skall man då säga: Gillar du det där sinet? Nja, det låter lite främmande.

Även om jag kan låta konservativ inom mitt eget språkbruk tycker jag att det inte skadar att förnya språket.

Inom europa skall inte esperanto användas (sch) utan heldre en fin blandning mellan det bästa av det mesta!

Nåväl, Roland, kommer du rätta dig efter opinionen, eller? Lyssnar du bara på dig själv?

Det var bra med mycket artiklar i senaste numret av GL. Men dra ner på novellerna. Ha en bra dag!

P.S. Va, Postspel, nej Postscriptum, nej. Vad betyder det, pssss, total förvirring."

- R: Om jag kommer att rätta mig efter opinionen? Det beror på resultatet i den kommande omröstningen. Men en så länge förespråkar jag Postspel (dock ej PS), bland annat därför att jag inte stött på ett enda vettigt argument för användandet av PBM.



POSTSPEL SOM SÖKER SPELARE

DIPLOMACY: Magnus Lindhe, 0528-11468.

IdO, Fantasy/diplomati: Johan Martinsson, Hallarv. 22, 68400 Munkfors, 0563-52664.

PBM-Gammaworld, humor: Fredrik Engel, Daniellundsg. 51A, 26261 Ängelholm.

Hemmagjort: Mikael Wadström, Rektorsv. 7, 223 67 Lund, 046-119311.

SILERIA SEN SIST

Spalten för dig som spelar IMPERIA-PBM

Hej svejs i lingonskogen! Den här gången var det inga regelfunderingar eller så, så jag vill bara meddela följande:

- Det blir inga prispengar i IMPERIA. Majoriteten av spelarna tycker alltså som jag, och det var ju trevigt!
- Möjligheten att skaffa sig alla IMPERIA-regler för att själv moderera (se förra GL) gav en stor respons. Reglerna skickas ut i skrivande stund, men jag tror inte att Sverige är stort nog för 5-6 IMPERIA-kampanjer samtidigt. Här gäller alltså först till kvarn...
- Då SSS bara har 2 sidor i GL till förfogande, ber jag er att skriva kortare, annars tvingas jag krympa texten eller utesluta en del bidrag.

På återseendel

Jonas

Hälsningar

Ända sedan flentligheterna mellan Karmin och H'Qermarun började har jag grubblat över vems sida mitt rike skall ställa sig på då jag har gränser mot båda länderna. Till slut kom jag fram till följande: Titan skall vara helt neutralt och inte ta någons parti då man är ett fredsälskande land. Inga trupper kommer att tillåtas passera genom Titan varken från Karmin eller H'Qermarun. Dessutom vill jag hälsa Kirgjs härskare att man inte vill komma i krig med dom då vi snart kommer att mötas.

Ebbrenticus Typhon

En stor man i skinande rustning presenterade sig som Raoul av Navarr, Fältherre i Picarde. Han överlämnade följande meddelande:

Förbannelse över er S'Phihnedel. Ni har spridit en farsot över Karl av Navarrs män. Förbanna er, förbannelse över alla S'Phihnedels utövare, förbannelse över On'hadjas grav.

Karl av Navarr, Picardes talesman

P.S. Raoul av Navarr tillkännager också att hans far har blivit svårt sjuk. Den unge mannen tar gärna på sig en tvekamp för att reda ut saken en gång för alla. Vi vill också ha en skriftlig allians mot S'Phihnedel. Bäv er, S'Phihnedel. . .

En snövit kondor bär med sig ett meddelande från Dallen:

Släkten Narima hälsar alla sina vänner i kampen mot S'Phihnedel. Det är gott att så många har insett det falska i S'Phihnedels tal, och det kommer att bli fler. Och ja, H'Qermarun är ett barbariskt rike, vad skulle det annars kunna vara, när man ser öknen som Sanningen? Vad gott kommer ur öknen allena? Svaret är ingenting, ty öknen är endast destruktion. Och vad är öknen jämfört med bergens snötäckta toppar, där Dallens bergsbor låter sina horn klinga vackert över nejden. Vad är öknen mot skogarnas susande, där hjortar leker mellan de höga stammarna? Vad är öknen mot djungelns tjattrande liv, och vad är den mot de bördiga slätterna? Om man låter öknen breda ut sig, förstör den allt det vackra med sin förrådiska sand, och samma sak kommer att ske om H'Qermaruns barbariska ökenbor tillåts breda ut sig.

Dallen vill här också framföra våra djupaste kondoleanser till Nagoris folk. För att hedra Tygve Stom kommer Lichthafens silverklockor att ringa i tre dagar, och hornen kommer att klinga över hela landet, för att man skall minnas den goda drottningen.

S'Phihnedel får försvar

Det smärtar Furst Revok djupt att höra hoten och anklagelserna mellan Silerias olika riken. Varför dessa hårda ord mot sina grannar? Meddelanden typ det från Anicymetsa riket bringar dock hopp för framtiden. S'Phihnedels talesmän skall också ha beröm för det lugna och oaggressiva sätt på vilket de besvarar allehanda hot.

Angående S'Phihnedel så kan inte Furst Revok förstå varför de utsätts för alla dessa hotelser och påståenden att vara onskans och barbariets högsäte. Om det stämmer vad S'Phihnedel talesman, El Heriq L'hindloz säger, vilket Furst Revok ej betvivlar, att riket äro i besittning av tre stolta städer så kan det omöjligt ses som barbariskt. Och att magin skulle vara ett tecken på ondska är även det ett mycket underligt argument. Furst Revoks legendariska svärd "Rättsskiparen" som delvis ligger till grund för att det blomstrande riket Seldaryon kunnat uppstå är självt av magiskt ursprung. Dock bemästrar inga i landet Seldaryon den ädla konsten som magin utgör, då denna kunskap har försvunnit genom århundradena.

Zendoflas Keerbin, Revoks hovkrönikör

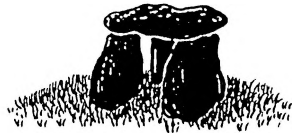
Följande pergament överlämnades
av en skabblig albino skata:

Herrar av Sileria!
Tag varning ty mitt ord är makt.
Jag sade: Jag skall härskas och landet blev mitt.
Jag sade: Låt landet breda ut sig och landet växte.
Jag sade: Låt bergen frambringa metall på det att
vapen må smidas, och se, så skedde.
H'Qermarun, se min makt och darra.
Landets rättmätige härskare kommer för att
återta tronen av basalt.
Herrar av Sileria!
Tag varning ty mitt ord är makt.
Herrar av Sileria!
Liera er med mig, eller dela H'Qermaruns öde.

Jag är S'Phihnedel
Jag skall härskas!

Ännu ett bud från söder:

Efter hårda strider är nu hela landet fritt från den
gamla konungens lakejer och alla fria män vajar
med de nya färgerna i topp.
Under tusentals beskådares hyllningar och
slagord till den nya regenten bevitnades
avrättningen av den otrogne.



Den gröna jättfalken, N'Varnen, har än en gång landat:

Hur kunde dom? Hur kunde dom ta död på Tygve Stom, frågar Ravahs folk sig? Vårt enda svar är att magtarkler alltid haft en tendens att ta till lömska metoder. Trots att vi är väldigt upptagna, har vi infört en sorgevecka till minne av Tygve Stom. Detta var det slutliga misstaget från S'Phihnedel, alla länder borde inse att S'Phihnedel är av ond natur. Dom som inte inser detta står under S'Phihnedels kontroll. **Karmins folk kommer inte att vila förrän H'Qermarun är förstört!!!** För att lugna vårt folk tillåter Ravah Parahls Prästerskap att verka i Karmin. Vi är inget träskfolk utan vindens och slättens fria folk. Ni, svartländska troll, se upp, för N'Varnen hungrar efter trollkött. Vi beklagar än en gång Tygve Stoms bortfall, samtidigt lyckönskar vi Tydje Stom, vars skönhet skiner som morgonsolen. För övrigt anser vi att S'Phihnedels makt bör förstöras (det kan låta som en upprepning, men viktiga skaer bör man påminnas om!)

Méllin, Ravahs talesman

Öknens budbärare, den H'Qermanska korpen, kom nyss flygande genom lufthavet på sina tunga vingar, ridande på havsbrisen och landade med ett ljudligt "krrrr". Pergamentrullen innehöll ett dystert meddelande:

Döden skymtas som en ändlös, drypande tråd genom hela vårt tidsålder. Mörkret stiger åter från hav och träsk, väsende sitt budskap; kaos, anarki, död. . .
Méllin, ack du Ravahs förblindade talesman, du säger att du sörjer Tygve Stom, Nagoris avlidna härskarinna. Du tror också att det är vi, S'Phihnedel som gjort detta. Våra hjärtan sörjer, då Tygve Stoms bortgång verkligen tar oss hårt. Vi vet att ni kommer att tro att vi ljugar och vi vet också att Nagoris läkare, örtkännare och helare besitter så stora kunskaper att endast en kraftig dödsbesvärjelse kan ha ändat hennes liv. Detta pekar förvisso mot oss, men vi är inte de enda magikerna på Sileria, nej fråga Morguls härskare om inte deras onde gud vet något om saken. . .
Mörkrets makter tår på Sileria, något har utsatt misstro över världen; misstron har drabbat Karmin, Nagori, Picarde och Dallen, vilka tror att det är vi som utsatt den. Silerias framtid är mörk. Mörkret sprider sig, åter sig in, förtvinar. H'Qermarun drar sig nu undan, vänder ryggen mot omvärlden, vi vill inte orsaka splittring.

El'Hëriq L'hindloz, S'Phihnedels talesman från Västerns Sarning

Den gigantiska tranan som blivit Nagoris kinnetecken, svävar åter igen fram över skyarna. Denna gång landar den ej, utan släpper blott ner en rödfärgad köpp. Runt den fanns följande pergament lindat:

Från skyarna är mycket synligt som är förborgat för vanlige män. Vi ser Silerias kustlinje så som den är och även havet bortom, men vad är dettal Ännu en kustlinje skymtar vid horisonten, kan det möjligen förhålla sig som så, att Sileria inte är en ö, utan många? Vi ser även ut över riket Anicymets och hoppas att ätten Nazarat är god för vad den säger, tillfälle att kontrollera detta lär snart komma.

Tja, det var väl allt för den här gången.....nej vänta! En mystisk eid bildar detta detta meddelande på en av de omgivande stenväggarna i Skrifternas Rum:

Nu då den gamla regenten är avstakt och en ny regent tillsatt kan vårat land åter blicka ut över horisonten och utvidga landets gränser. Då världen är stor bör det inte uppstå några sådana tvister mellan andra riken och vårat, men då vi anar en komplot mot en kollega måste vi enas och ta upp kampen mot denna enade fiende. Även om vi inte delar eder uppfattning om skapelsen, S'Phihnedel, så stödjer vi eder kamp mot denna ondska och gör allt för att övertyga vår regent till handling i rätt riktning.

Morgul, magikerakademins nästare

Efter 2 timmar var On'Hadja färdig. Den flödande kraft han frammanat spred sig över vattenytan och...

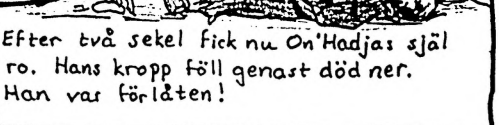
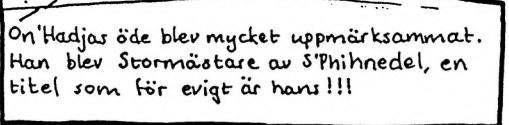
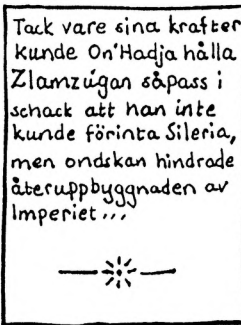


Zlamzúgan-ondskan-Se'Hupfersihins motsats, vattnets kaosspridande demon!
 On'Hadja hade i sitt övermod öppnat den av Se'Hupfersihin sedan tidernas gryning stängda port för Zlamzúgan!
 Zlamzúgans ondska sköljde över H'Qermarun, S'Phihnedel jagades ut i De'Hessert öken, V'heztahült förföll, landet splittrades...



Även On'Hadja flydde ut i öken. Genom besvärjelsen var Zlamzúgan bunden till honom, så han följde efter...
 Under tiden förföll H'Qermarun i en mängd rivaliserande beduin-klaner...

Genom sina magiska sinnen kunde On'Hadja uppfatta jordens plåga...
 Se'Hupfersihin har vänt sig från jorden, då S'Phihnedel har öppnat porten för ondskan...



HÄR TAR NU IMPERIA VID

VANTELISTA

(G) att jag betyder har fått namn på gladiatoren.

ARAB-DIPLOMACY: Stängd för närvarande. Reserv: Daniel Lundgren.

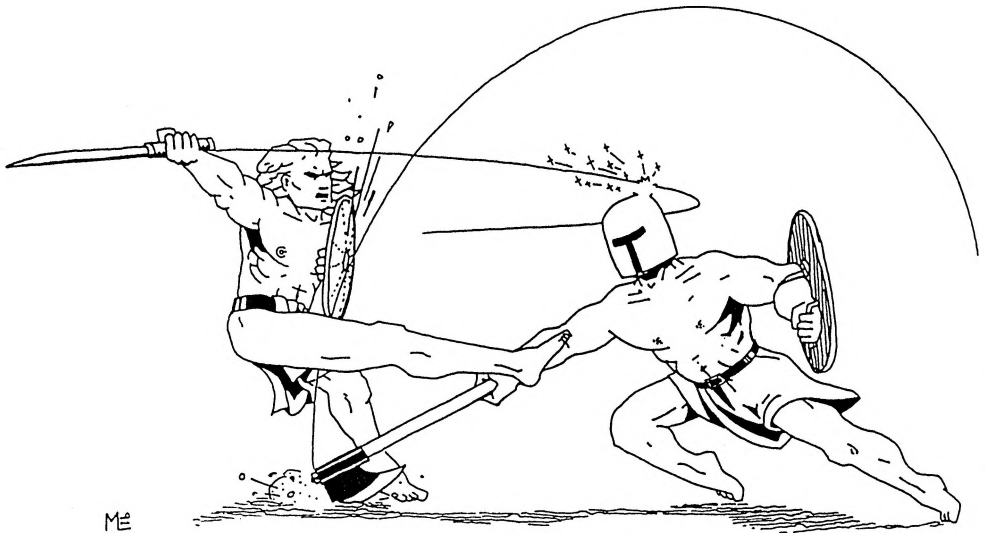
GLADIATORSPELEN: Ni behöver inte skicka in drag ännu bara namnen på era gladiatorer.

ERA: Jag sätter inte ut namnen eftersom de ska vara hemliga under spelets gång. Ni som redan spelar varför inte ställa upp i ett parti till? Skicka in ert första drag när ni anmäler er, utgå från Eld.

URANIA: Emil Petterson, Daniel Lundgren, Erik Törnkvist, Max Somborsky
Skicka imperiumnamn, ras och solsystemsnamn till Johan Almqvist,
Runbrov. 15, 198 00 Bålsta.

REGLER TILL:

Arab-Diplomacy, Gladiatorspelele och ERA finns publicerade i nr 1 (8:-).
Hockey finns i nummer tre (8:-). Urania finns i nummer fem (12:-).



MALLEUS MALEFICARUM

Fantasy/Diplomati PBM. För information, skicka
frankerat och adresserat kuvert till:
Magnus Cassersjö, S. Espl. 31, 343 00 Älmhult.

GLADIATORSPELEN

Gladiatorernas andra turnering är i full gång och stämningen är på topp.
- Pratus Giannamitis här, för Gränslandet i Deccdelion. Dax för andra omgången av turneringen i den vackraste och högst utvecklade sporten av alla. Först har vi Choppo Skalkklyvaren mot Harald Tveegg.

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7	8
Choppo Skalkklyv. (Peter Lindgren)	Anfall:	Ⓛ	Ⓛ	D	D	D			
	Försvar:	D	D	I	D	I			
Harald Tveegg (Tommy Fransson)	Anfall:	Ⓛ	D	I	Ⓛ	Ⓛ			
	Försvar:	D	D	D	D	D			

- Choppo dör! Efter att ha börjat mycket bra men förlorade helt kontrollen över situationen. "Ni har just sett döden i arbete, Nästa!" Konstaterar Harald Tveegg och tar emot publikens jubel. Och nu kampen som vi alla har väntat på, Pirokles mot Azagthoth. Av en slump har dessa nu fått möta varandra, eftersom deras respektive motståndare har blivit ivägskickade till Palletinas för att slå ner ett uppror. Bägge dessa två är nu allvarligt skadade och sitter i tillfriskningscell. Favoriterna står nu och dricker kampskaalen medans ett femtital svartklädda personer dansar någon utstuderat skrämmande och långsam dans. Nu börjar de!

Pirokles (Joakim Spångberg)	Anfall:	D	Ⓛ	I	D	Ⓛ	I	Ⓛ	
	Försvar:	I	I	I	D	D	D	D	
Azagthoth (C-M Höglund)	Anfall:	I	I	I	D	D	Ⓛ	Ⓛ	
	Försvar:	D	I	I	D	D	I	I	

- Det är underbart att se dessa två giganter kämpa, bägge fruktansvärt duktiga och starka. Azagthoth börjar inte alls bra, medans Pirokles utnyttjar Azagthoths luckor, och det räcker. Azagthoth kommer igen på slutet men blir brutalt nerslagen när han återigen blottar sitt bröst. De kåpklädda personerna börjar sjunga högljutt; "Cthulhu är stor". Och de.. MEN!... va..d ..hä..nder!?? Mar..ke..n ska..kar.. Azagthoth som inte är riktigt död, kastar ifrån sig ett halssmycke och försöker kravla ut från arenan. Men en enorm tentakel kommer upp ur den stora spricka som har bildats. Tentakeln griper tag i den skrikande Azagthoth och drar ner honom i avgrunden, medans de svartklädda dansar extatiskt. Pirokles ropar "Länge leve konung Rexius och drottning Regina". "Pirokles, du är en stor kämpe, och därför kommer du att benådas när turneringen är slut.", säger konungen medans avgrunden sluts. Dips Ohmani mot Cesaero "Brutix" Medragone. Båda två är kunniga gladiatorer och vet hur man gör för att vinna. Detta kan bli mycket spännande.

Dips Ohmani (Christer Carlsson)	Anfall:	Ⓛ	Ⓛ	Ⓛ					
	Försvar:	I	I	D					
Cesaero Medragone (Erik Lindblom)	Anfall:	I	I	D					
	Försvar:	I	D	D					

- Inte speciellt spännande måste jag säga. Dips Ohmani fullständigt utklassade "Brutix" som kan vara glad att han är vid liv. Vinnaren ser inte ens trött ut och vänder sig mot konungen samt säger "Ännu ett offer skänker jag er min herre och konung". Rexius ser nöjd ut. I denna kommande reservkamp står det mellan Zeke Bentuggaren och Kharz "Släggen" om en ordinarie plats till nästa omgång.

Zeke Bentuggaren Anfall: Ⓚ Ⓚ Ⓚ
 (Jakob Wallgren) Försvar: D I D

Kharz "Släggan" Anfall: D Ⓚ Ⓚ
 (Jesper Olsson) Försvar: I I D

- Det blir Zeke som tar den platsen, "Släggan" gjorde bra ifrån sig men missade helt på pareringen. Zeke hoppar högt och hojtar "Yahoo!". Sista reservkampen står mellan Hagar den Hemske och Törstion Drinkvan. Vem ska ta reservplatsen inför nästa omgång?

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7	8
Hagar den Hemske	Anfall:	D	D	I	Ⓚ	D	D		
(Jonas Bergsten)	Försvar:	D	I	D	D	I	I		

Törstion Drinkvan	Anfall:	D	Ⓚ	Ⓚ	D	I	Ⓚ		
(Jesper Währner)	Försvar:	D	D	I	D	D	D		

- Båda två var duktiga på att parera men inte tillräckligt. Hagar strök, till mitt och publikens nöje, med. Törstion utropar "Skall detta kallas motstånd? Mitt hjärta skriker efter en ..." Sen hinner han inte längre för vakterna bär ut honom. Rexius slänger åt honom ett guldmynt. Det var allt för denna gången. En av storfavoriterna har åkt ut men det finns flera mycket duktiga gladiatorer. Vi hoppas på en spännade tredje omgång med mycket blod och aktion. Fortsatt god helg på er, önskar Pratus Giannamitis.

Nästa gång så ska alla nybörjare (de med A under Spec.) mötas alla mot alla. Det går till så att varje gladiator fyller i tolv omgångar men fyra får bara innehålla pareringar. När man vunnit mot en annan gladiator så går man i strid med nästa tills att omgångarna tagit slut eller det bara finns (max) en gladiator kvar. Ex:

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Dermiasos:	Anfall:	D	D	I	I	D	-	I	-	-	D	D	-
	Försvar:	I	I	I	D	D	D	D	D	I	I	D	D

I omgångarna 1-4 så slåss Dermiasos med Fek-Veghas och lyckas vinna men får två skador. I omgångarna 5-7 slåss han med Gurta "den störste", lyckas parera de två första huggen men förlorar i omgång 7 och får inte fortsätta. Vadslagningen går till så att man sätter ett guld på någon som man tror ska klara sig alla 12 omgångarna. De som gissat rätt delar på pengarna från de som gissat fel. Här går det att satsa på sig själv.

Och de som varken kom vidare i turneringen eller är nybörjare, ska få möta kungens grymma lejon. Som är väldigt hungriga, de har inte ätit på tre veckor, sen de åt några Krisinska. Lejonet har 3 Tål, och är väldigt snabba. Så gladiatorn måste vänta till att lejonet anfaller och då själv hugga innan lejonet är över honom. Lyckas man hugga lejonet så avbrytet de sin attack. Striden varar i tolv omgångar, sedan orkar inte lejonet längre och det går lätt att döda det. Lejonet kommer att försöka anfalla fyra gånger och gör då 1-2 i skada. Gladiatorn kan försöka anfalla åtta gånger. Lejonet kan inte anfalla första omgången, ej heller två omgångar efter varandra. Ex:

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Dermiasos:	Anfall:	Ⓚ	A	-	A	A	-	-	A	Ⓚ	A	A	-

Lejon:	Anfall:	-	A,2	-	Ⓚ,1	-	-	-	Ⓚ,1	-	A,1	-	-
--------	---------	---	-----	---	-----	---	---	---	-----	---	-----	---	---

Dermiasos får in en träff omg.1 och lejonet en omg.4 (som gör ett i skada). Omg.8 får lejonet in en träff till, hade denna träff gjort två i skada så hade Dermiasos varit död. Omg. 9 så får Dermiasos in en träff. Dermiasos överlever striden och kan slakta lejonet efteråt. De som ska möta lejon har ett L under Spec. Alltså vill jag ha in drag från samtliga, de som är kvar i turneringen (+reserven), från de som skall slåss Alla Mot Alla samt från de som skall slåss mot lejon.

NÄSTA OMGÅNG: 7 - 6 och 19 - 1, Reserv: 5

LEVANDE GLADIATORER,	ERF	GULD	VECK.	VUN.	FÖR.	SPEC.
1. Zeke Bentuggaren (Jakob Wallgren)	3	0	5	2	1	(D:1)
2. Saral Kvorál (Johan Almqvist)	2	7	5	0	2	L
3. Torkil Mager (Emil Schön)	2	1	5	1	1	L
4. Joe Grizzly (Daniel Nilsson)	3	0	5	1	2	L
5. Törstion Drinkvan (Jesper Währner)	2	2	5	1	1	(D:1) +1G fr Rexius.
6. Pirokles (Joakim Spångberg)	2	10	5	5	0	(D:2) Spec. X-TÄLIG.
7. Harald Tveegg (Tommy Fransson)	3	0	5	2	1	(D:2)
8. Cesaero Medragone (Erik Lindblom)	3	2	5	1	2	L
9. Kharz "Släggan" (Jesper Olsson)	3	1	3	1	2	L
10. Brillius Dräpius (Joakim Wallbing)	2	1	3	1	1	L, -1 Täl i en veck.
11. Den Galliske Galningen (Emanuel Berglund)	1	1	3	0	1	L
12. Daniel d. Fruktansvärde (Daniel Lundgren)	2	1	3	0	2	L, (D:1)
13. Hobbo (Mattias Axelsson)	2	0	3	1	1	L, -1 Täl i en veck.
14. Drazur Dräparen (Johannes Jönsson)	0	1	2	0	0	A
15. Jodur "Vrålet" Jonsson (Mikael Jonsson)	1	1	2	0	1	L
16. Erik Viking (Freddie Göransson)	1	1	2	0	1	L
17. Arc Asterion (Anton Palfi)	1	1	2	0	1	L
18. Bhaldric Hydratämjare (Max Karlsson)	0	1	2	0	0	A
19. Dips Ohmani (Christer Carlsson)	2	2	2	2	0	(D:1)
20. Torgrim den Brutale (Mattias Engelbrand)	0	1	0	0	0	A
21. Thorgrim Vargbane (Jens Lindqvist)	0	1	0	0	0	A
22. Skihnob Eehn (Morgan Johansson)	0	1	0	0	0	A
23. Pontus Pilatus (Henrik Emilsson)	0	1	0	0	0	A
24. Spiqzh' (Erik Törnkvist)	0	1	0	0	0	A
25. Luzbel de la Tizona (Erik Ny)	0	1	0	0	0	A
26. Fattius Poopius (John G. Robillard)	0	1	0	0	0	A
27. Filenomelaniela (Henrik Alpsten)	0	1	0	0	0	A
28. King Kong Berra (Christian Göransson)	0	1	0	0	0	A
29. Hugin Mansbane (Magnus Cassersjö)	0	1	0	0	0	A

METALLICA TOLKAR
"JONNY VAR EN UNG SOLDAT"

ONE

I can't remember anything
Can't tell if this is true or dream
Deep down inside I feel to scream
This terrible silence stops me

Now that the war is through with me
I'm waking up, I cannot see
That there's not much left of me
Nothing is real but pain now

Hold my breath as I wish for death
Oh please God, wake me

Back in the womb it's much too real
In pumps life that I must feel
But can't look forward too reveal
Look to the time when I'll live

Fed through the tube that sticks in me
Just like a wartime novelty
Tied to machines that make me be
Cut this life off from me

Hold my breath as I wish for death
Oh please God, wake me

Now the world is gone I'm just one
Oh God, help me hold my breath as I wish for death
Oh please God, help me

Darkness Imprisoning me
All that I see
Absolute horror
I cannot live
I cannot die
Trapped in myself
Body my holding cell



Landmine Has taken my sight
Taken my speech
Taken my hearing
Taken my arms
Taken my legs
Taken my soul
Left me with life in hell

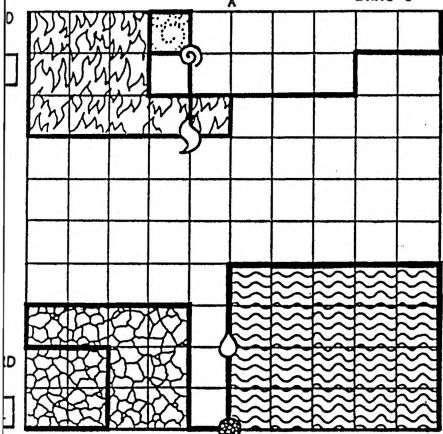
Text och musik: James Hetfield och Lars Ulrich.

- Tack för texten, Carl-Magnus. Anna.



PARTI ALPHA

DRAG 5



LUFT ⑥
1

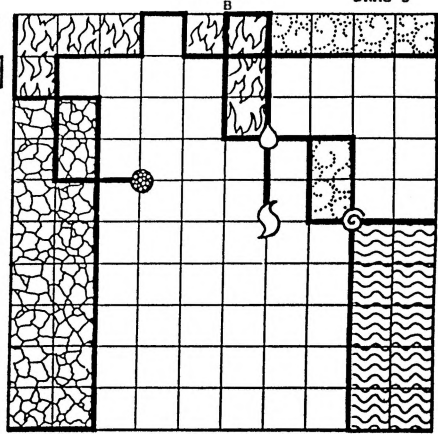
ELD S
8

VATEN ②
20

JORD ●
16

PARTI BETA

DRAG 5

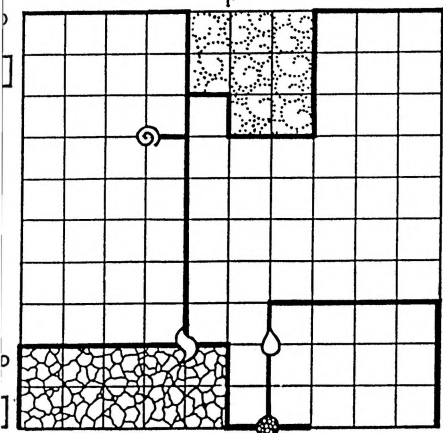


LUFT ⑥
6

VATEN ②
10

PARTI GAMMA

DRAG 4



LUFT ⑥
8

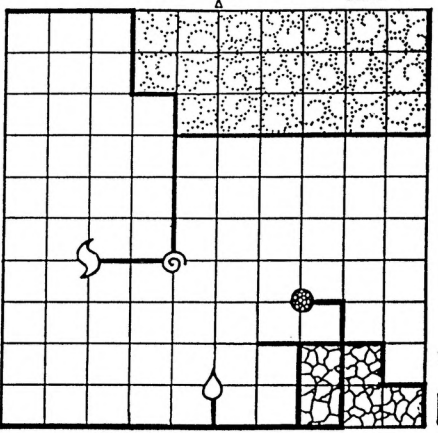
ELD S
□

VATEN ②
□

JORD ●
5

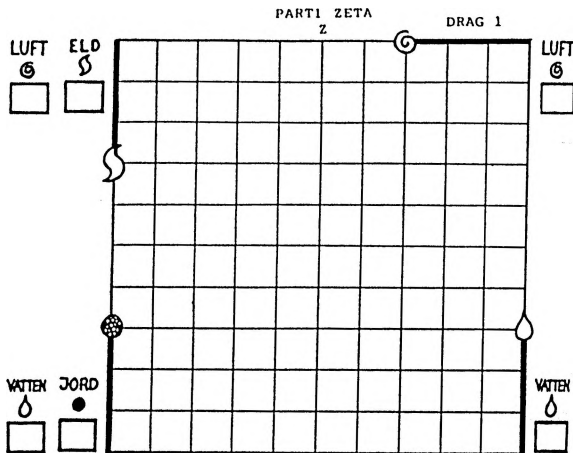
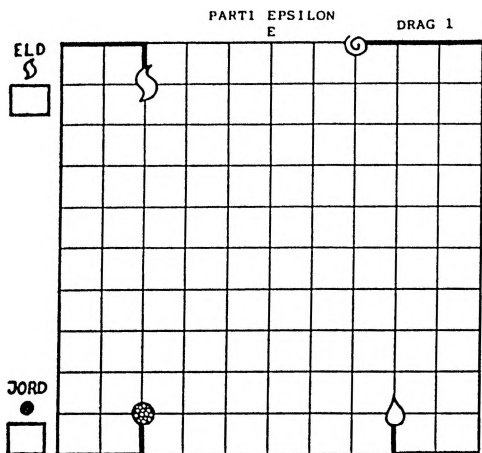
PARTI DELTA

DRAG 4



LUFT ⑥
20

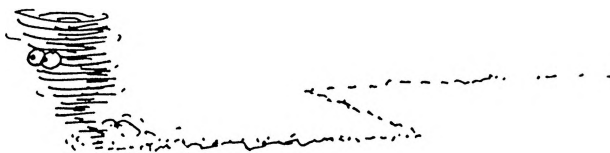
VATEN ②
□



Nu är namngissartävlingen avgjord och vinnaren är (dramatisk paus) Emanuel Berglund som därmed har vunnit två gratisnummer av Gränslandet. Hans gissning "Elementar rutaréna" är närmast det namn jag hade tänkt mig, nämligen "Elementar Rutnäts Area". Om sanningen ska fram så hade jag inte bestämt mig för det namnet förrän i måndags, men att det skulle bli något med elementar och area har jag varit säker på länge.

Totalt har vi fått in tolv förslag från tio personer. Hedersomnämning får Erik Lindblom för sitt goda förslag "Elementens rasane anstormningar", Henrik Alpsten för sin roliga gissning "Elementens Rutiga Arbetsplats", Carl-Magnus Höglund för det obegripliga "Elementens Raka Anakolut*", Jesper Olsson för det korta och konstiga "α", (missuppfattning eller fel-skrivning?) och slutligen Jonas Bergsten för den mest felaktiga gissningen "En Riktig Aktivitet". Han var den ende som inte hade med element, rutnät eller area (om man inte räknar med alphagissningen).

Magnus Lindström



* Jag slog upp anakolut i en ordbok, och där stod det: anakolut brist på sammanhang i satsbyggnaden
Brist på sammanhang kan man ju verkligen kalla det för!

ARAB-DIPLOMACY

DAG 5 (23 Augusti 1990)

- Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.
A Sai - Gaz (Gick inte), F RED - Ela, A Aqa S (F RED - Ela)
- Irak: Jesper Olsson, Aschebergsg. 1b, 254 39 Helsingborg, 042-134160.
A Kuw - Bas (Gick inte), A Maw - Bag (Gick inte)
- Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.
A Keh - Aba, Teh S (A Keh - Aba), F Shi - Kha
- Israel: Emanuel Berglund, Veckov. 4nb, 175 41 Järfälla, 0758-26409.
A Gaz S (A Ela), A Ela S (A Gaz) reträtt till Jer, A Hef - Amm
- Jemen: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 941 00 Öjebyn, 0911-65687.
A Uba - Oma (Gick inte), A Ade - Mua
- Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.
A Leb S (A Dam - Hef), A Dam - Hef, A Ale - Ada (Gick inte)
reträtt till Has
- Turkiet & Väst: Tommy Fransson, Stupv. 6 3tr, 147 52 Tumba, 0753-32833.
A Arm - Diy, A Ada - Ale, F Eas S (A Ada - Ale)
- USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753-40501.
A Jid - Jaw, F Uae - Oma (Gick inte), A Bah - Uae (Gick inte)

DAG 6 (byggingar)

Supply centres

Bygger

Egypten:	Alx, Sai, Qus, +Aqa, +Ela	5 (+2)	F Alx, F Qus
Irak:	Maw, Bag, Bas, Kuw	4 (-)	-
Iran:	Tab, Teh, Shi, +Aba, +Kha	5 (+2)	A Shi, A Tab
Israel:	Jer, -Hef, -Ela, +Gaz, +Amm	3 (-)	-
Jemen:	Muk, San	2 (-)	-
Syrien:	Ham, Dam, -Ale, +Leb, +Hef	4 (+1)	F Ham
Turkiet & Väst:	Cyp, Ada, Erz, +Ale	4 (+1)	A Erz
USA & Saudi:	Jid, Riy, +Bah, +Uae	4 (+1)	A Jid

CNN RAPPORTERAR

EGYPTEN - Iran: Var är mina turistande kvinnor och barn? Varför har alla 5000 försvunnit?

EGYPTEN - Usa: Be om min hjälp och dom muslimska djuren ska drabbas av solgudens vrede.

IRAK - Egypten: Irak svarar på Egyptens önskning om ett officiellt besök i Kuwait och säger att det är mycket lämpligt. "För en sådan handling skulle garanterat förbättra våra båda länders relationer".

IRAK - Alla: Förvisso råder en tillfällig icke-angreppspakt mellan Iran och Irak, men om Iran skulle gör verklighet av sina hotelser mot Syrien så negligeras denna pakt och Syrien kan räkna med Iraks fulla stöd. Detta gäller alla som vidtar fiendliga handlingar mot Syrien.

IRAK - Alla araber: Lyssna, ni barn av Allah. Trots alla interna tvister och stridigheter oss emellan finns det en sak som vi sanna araber måste vara eniga om. Nämligen att de avskyvärda judarna, som ockuperar en del av arabernas rättmätiga mark måste bort. Bröder, vi måste förena oss för att utrota denna svarta fläck från vår karta.

IRAN - Syrien: En bra syrier är en död syrier.

IRAN - Alla: Ännu är det inte försent. Allahs makt är stor och överträffas endast av hans storsinnet och vilja till förlåtelse. Alla som ansluter sig till Allahs sanna styrkor kommer att få förlåtelse och få sin rättmätiga plats vid Allahs sida, de som vägrar kommer att krossas och göra sitt land evigt olyckligt.

IRAN - Egypten: Deklarerandet av sig själv som farao är ett brott mot islam, men eftersom vi inser att det hela är ett spel inför det egyptiska folket kommer vi inte att vidta några åtgärder. Stärkandet av moralen i landet är viktigt, och det står klart att det egyptiska folket vill ha en farao. Vi inbjuder den egyptiske faraon till Iran för att därigenom hjälpa honom till internationell legitimitet, han får därigenom en god chans att inspektera vårt väl fungerande samhälle och vårt starka försvar.

IRAN - Irak: Efter det att den irakiska armén sambandssystem visat sig vara så dåligt att armén varit oförmögen att göra några rörelser, så har vi kommit till slutsatsen att vi inte kan räkna med att Iraks armé skyddar våra gränser mot fiender. Vi har därför tvingats att ta saken i egna händer och förstärka våra styrkor, om Iraks armé kan visa att den är tillräckligt stark för att förhindra att inkräktare när Irans gräns är vi givetvis beredda att se över de militära styrkorna. Tills vidare kan vi dock bara lita på oss själva och vår egen förmåga att försvara oss.

J. EMIR - Iran: Ta tillbaka edra falska anklagelser om att våra diplomater tiger, ty annars kommer Allah att vända sig mot eder och Hans vrede är då stort. Allah u akbar.

J. EMIR - Iraks opposition: Låt ej eder ledare sova vid dessa viktiga händelser. Om ej något sker har ni värat fulla stöd vid ett kuppförsök. Med Allah vid sin sida kan inget misslyckas.

TURKIET - Syrien: Syriens ledning har just begått politiskt självmord. Efter ert fege på hopp som slogs tillbaks av den heroiska turkiska armén har armestaben fått i uppgift att utplåna den syriskiska armén.

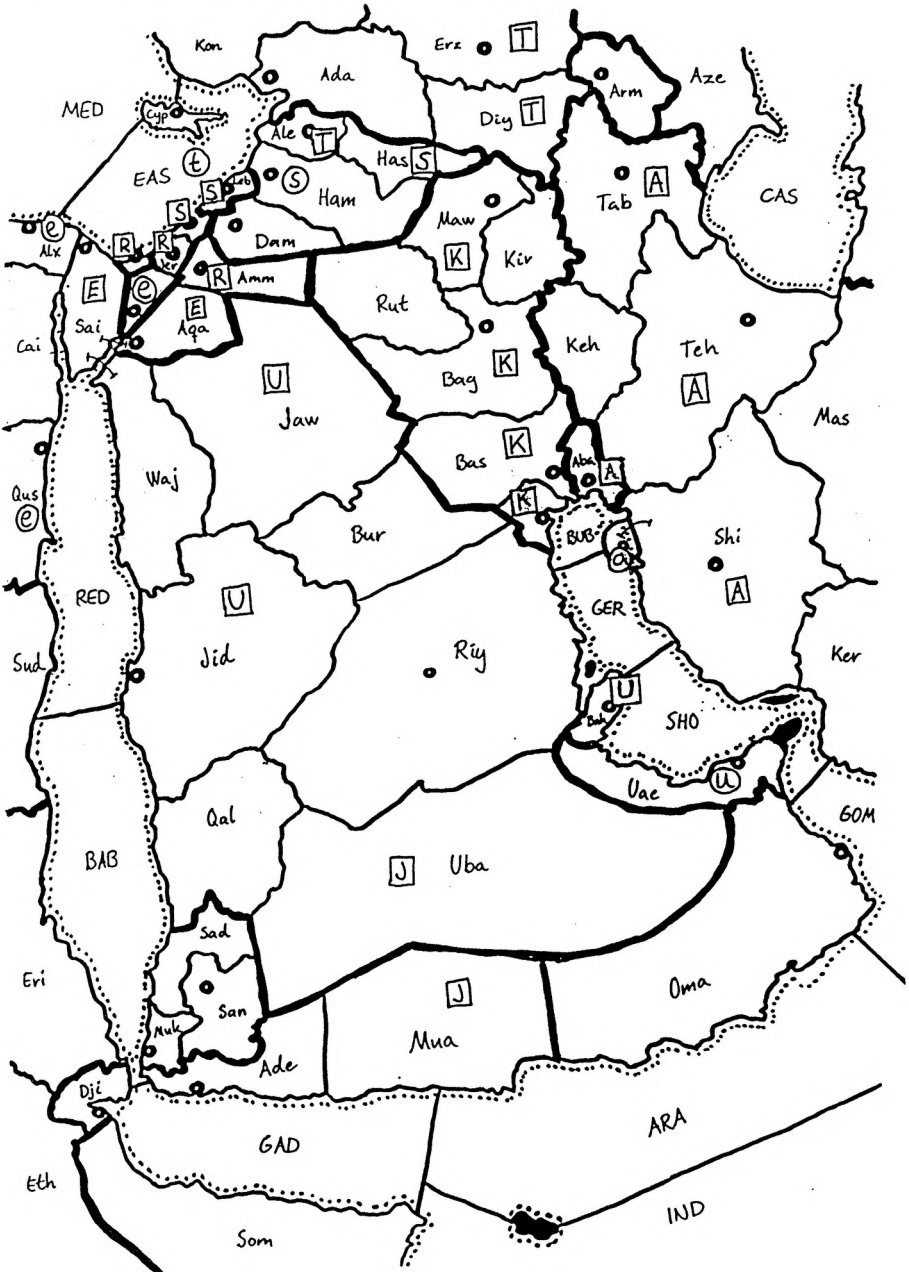
TURKIET - Alla: Turkiet har inga anspråk på övriga länder. Efter Syriens fall kommer den turkiska armén att göra halt.

USA - Iran: Varför är vi amerikanare här? Jo för att befria ett fredligt land ifrån alla dumma araber. Saudierna upplåter sin mark för våra trupper, för de inte ska förlora sitt vackra land. Om ni Iranier har något emot oss Amerikanare så får ni vada över viken och berätta vad ni tycker.

PERSONLIGT

EGYPTEN - Alla: Ater erbjuder jag min vänskap, varför svarar ingen på den. Är ni Alla mina fiender?

- En sann Dipspelare tar chansen. Sorry israel.



SPORTEN

Vart bär det hän med vår sköna värld. Idel skandaler skakar nu vårt förr så vackra hockey Sverige. Är det inte dopingskandaler så är det organiserade ligistöverfall. Senast i raden av lag som har visat sig tillhöra dom fördärvade är Meatballs och Sjöge.

Meatballsledning gav sina busar orders att spöa upp Sjöges målvakt om inte han gick med på att släppa in en massa puckar som han annars skulle kunna ta. Som tur var anmälde Sjöges målvakt detta till polisen och dom tog busarna på bar gärning när dom slog målvakten.

Sjöge i sin tur dopade sina spelare. Som om det inte räckte med Sorunda i förra omgången nu spider sig den onda dopingpesten till våra andra hederliga klubbar. Vi har lyckats få tag på Sorundas manager som kommenterade skandalen, pga platsbrist så måste vi återge hans kommentar i korthet.

Han börjar med att förklara sig oskyldig och hävdar att det inte var deras fel att spelarna var dopade. Det var en speciell sorts mjölk som spelarna drack som visade utslag på dopingtestningen och att denna mjölk inte alls är ett olagligt dopingpreparat. Han slutar intervjun med att meddela att denna speciella mjölk nu kommer att marknadsföras och säljas till alla andra klubbar som vill köpa den.

Till sist vill jag bara meddela er en sorglig nyhet. När Vä IK skulle åka till sin match krockade dom med ett träd och allihopa omkom. Vi hoppas att ni tänker på dessa stackare som inte finns mer. Ett division 2 lag kommer att flyttas upp för att fylla luckan efter Vä IK.

Anderssons grupp

Linköping - Abrupt : 7 - 6
* Målgörare : Snorre Sturlason
4, Nils Dacke, Clive Barker.
M.Power, A.Duffie, G.Carpenter
, T.King, F.Pitefield 2.
* Publiik : 8412
* Utvisningar : 3x2 - 4x2
* Omdöme :
Dom båda lagen spelade mycket lika varandra. Ett mycket snabbt spel som gav många målchanser. Abrupt spelade lite mer på gränsen och gjorde lite mer missar, det var det som avgjorde matchen. Dom båda lagen följdes åt till sista perioden då Linköping lyckades göra ett mål och hur mycket Abrupt än jagade kom dom aldrig ifatt.

Bandhagen - Rangers : 6 - 5
* Målgörare : Didrik Lymmel 2,
Snaje Blubbers, Ivan Dresden,
Nathan Blom, Vocoder Nansen.
Johan Blomberg, Bengt Inge
Karlsson, Mike North 3.
* Publik : 7912

* Utvisningar : 4x2 - 2x2 ,
1x4

* Omdöme :
Bandhagens hårda forechecking gav utdelning. Rangers spel lyckades inte alls och när sen pucken började gå Bandhagens väg var matchen avgjord. Rangers kan tacka sin målvakt att det inte blev större siffror.

Kommande matcher :
Bandhagen - Linköping och
Abrupt - Rangers.

Pettersons grupp

VHC - Tågafors : 7 - 10
* Målgörare : Joe Thomas 2,
Matti Engström 2, Gösta
Tureson 2, Johnny Goal.
Tommy Stengolv, Maximilian
Kemp, Philip Koks 3, Jerry
Persson, Jon Timmer, Tom T.
Brus, Ralph Schmid, Jim Freak.
* Publik : 5120
* Utvisningar : 12x2 - 3x2.
* Omdöme :

Denna match trasades sönder av alla utvisningar som drabbade VHC. Inte för att alla dessa utvisningar var orättvisa det var dom inte men ur publiksynpunkt så skulle man inte ha något emot att domaren var lite mer släpphänt. Tågafors vann pga av alla dessa utvisningar. Tågafors gjorde 5 av sina 10 mål på utvisningar då pucken nästan alltid gick dears väg.

Werevolfs - SHC : 6 - 7

* Målgörare : Harry Hanson, Vigo Vitold 2, Craig Hanson, Charles Estavez, Hobo Katen. Håkan Loop, Rätt I. Näta 4, Passpå K. Luuban 2.

* Publik : 4681

* Utvisningar : 3x2 - 2x2

* Omdöme :

Werevolfs försökte mala sönder SHC vilket lyckats men så i andra började SHC åka mer skrisko och ta större risker. Dom lyckades skaffa sig ett övertag som Werevolfs inte lyckades ta in.

Kommande matcher :

VHC - SHC och Tågafors -

Werevolfs.

Lundqvists grupp

Lund - HCF : 6 - 10

* Målgörare : Marky Yzerman 2, Sonny Ek 2, Pete Anderson, Syl Persson.

Ove Blixt, Bo Järn 2, Hans Flax, Ture Ös 5.

* Publik : 7210

* Utvisningar : 4x2 - 3x2

* Omdöme :

Man behöver bara säga ett ord om denna match, Ture Ös. Ture Ös var banans gigant, allt han gjorde blev till ett mål eller till en målchans. Det var nästan som om det var Lund mot Ture Ös. Hoppas bara att vi får behålla en sådan spelare här i Svergie.

Tigers - Vä IK : 5 - 0

Detta visade sig bli en av

dom mörkaste matcherna i Svensk hockey historia när hela Vä IK omkom. Alla i publiken hyllade sina döda idåler med ett par tysta minuter.

Kommande matcher :

Lund - Vä IKS ersättare och
Tigers - HCF.

Simmons grupp

Sorunda - Delaware : 6 - 9

* Målgörare : Tönt Gretzky, Peter Snabb, Joseph Stalin 2, Stefan Alstran, Lancelot Excalibur.

Jack Hattrick, Fredrico Aylwin, Jim Patrickson 2, Anders Hanson, Stephen Hawkins, Anders Andersen, Sergei Lakritsov, Mike Stewart.

* Publik : 8985

* Utvisningar : 2x2 - 5x2

* Omdöme :

Delawares mycket tuffa forechecking gjorde att Sorunda aldrig riktigt kunde hitta sitt eget spel. Sorunda fick däremot chanser på alla Delawares utvisningar men kunde inte ta in alla mål som Delaware gjort.

Meatballs - Sjöge : 5 - 3

* Målgörare : Mr Meat 2, Inge Skott 2, Alferd E Neuman.

Maximilian Carlsson, Peter Djoos, Thomas Danielson.

* Publik : 6812

* Utvisning : 4x2 - 3x2

* Omdöme :

En seg föreställning där inte äns målen gav liv till matchen. Meatballs vann pga att dom var dom minst sega. Ovanligt svag föreställning av Mr Meat.

Kommande matcher :

Meatball - Sorunda och
Sjöge - Delaware.

Anderssons grupp

Linköping	2	13	11	+2	4
Abrupt	2	14	14	0	2
Bandhagen	2	13	13	0	2
Rangers	2	10	12	-2	0

Lundqvists grupp

Tigers	2	14	10	+4	2
HCF	2	16	14	+2	2
Lund	2	16	19	-3	2
?	2	8	13	-3	2

Pettersons grupp

Tågåfors	2	13	10	+3	3
SHC	2	10	9	+1	3
VHC	2	10	12	-2	2
Werevolfs	2	8	10	-2	0

Simmons grupp

Meatballs	2	13	7	+6	4
Delaware	2	13	14	-1	2
Sorunda	2	10	12	-2	2
Sjöge	2	6	9	-3	2

Skytteliga

- * 7 mål : Snorre Sturlason (Linköping),
- * 6 mål : Mr Meat (Meatballs), Ture Ös (HCF)
- * 5 mål : Rätt I Näta (SHC), Philip Koks (Tågåfors)

Spelarmarknad

- * Inge Reserv , Mv , 2 SP , 0,5 milj , Meatballs
- * Porky , Back , 2 SP , 0,6 milj , Meatballs
- * Fushi Sukijama , Back , 2 SP , 0,5 milj , Meatballs.
- * Sten Ben , F , 6 SP , 3,5 milj , AIK
- * Jurgen Far , F , 3 SP , 1,4 milj , Greshoper.

MODERATORNYTT

Som alla vet så har ju Vä IK kört på ett träd och kommer att ersättas av en ny spelare. Jag vet inte riktigt än vem det kommer att bli men mer information i nästa nummer.

Som ni ser så har bara spelare med SP 2 eller högre kommit med på Spelatmarknaden. Jag har begränsat marknaden därför att ingen vill ha alla skitspelare som ni bjuder ut därför kommer bara dom lite bättre med.

Jag hoppas att ni ursäktar alla konstiga stavfel och andra fel som har uppstått då främst förra gången, dom uppstod därför att jag hade så bråttom att skicka iväg dragen då jag reste bort hoppas att det inte gjorde så mycket.

Richard Simmons

ULTIMA THULE

Jag skulle väldigt gärna vilja ha tag på reglerna till Ultima Thule. Om någon vet hur man får tag i dem eller har dem RING 013/82308 till Max. TACK PÅ FÖRHAND!

KÖPES

Diplomacy regler till rimligt pris.
Anton Palfi, Box 25, 374 03 Trensum,
Tele: 0454/61404 (efter 17.00).

Robert A Heinlein var (är?) en amerikansk sf-författare som föddes 1907 och som skrev böcker i över ett halvt sekel.

Många av hans böcker handlar om hur ungdomar växer upp till vuxna genom de äventyr och prövningar de genomgår. Han är inte mycket för att skriva långa "djupa" monologer etc, utan han skriver mer om andra världar, utomjordingar mm.

Hans sista roman utkom 1982 och då hade han hunnit med att skriva ett trettiotal romaner (vet ej hur många som finns på svenska).

Exempel på böcker han skrivit är bla Tunnel i skyn, Egen rymdräkt finnes, Mellan två världar, Röd planet mfl. Två av de han skrivit är också;

DUBBELSTJÄRNA

Boken handlar om Lorenzo Smythe, en skicklig skådespelare som tyvärr inte får några anagemang. Lorenzo blir anställd av Dak Broadbent för att spela en annan person i några dagar.

Det visar sig vara John J Bonforte, solsystemets mest betydelsefulla man...

Anledningen till att Smythe måste hoppa in är att Bonforte är kidnappad av personer som inte vill att han ska lyckas bli adopterad av en marsian-klan. Om kidnapparna skulle lyckas skulle det betyda att Bonforte aldrig mer skulle kunna visa sig på Mars och att hans politiska motståndare, Människan Främst, skulle få övertaget och ett utrotningskrig mot marsianerna skulle kunna bli följden...

Lorenzo Smythe ställs inför mängder med svårigheter när det gäller att övertyga omvärlden om att han är Bonforte. Han får dock hjälp av Bonfortes anställda (bla Dak).

Boken var bra tycker jag, den var snabbt och smidigt berättad i jag-form (Smythe är berättaren) och man kommer lätt in i boken. Smythes förskräckelse när han inser vem han skulle föreställa och hans övriga tankar under äventyret är "levande" och roliga. Den var ganska lättsam, även om den innehöll spänning men man ville ändå inte sluta läsa den.

Den värld som målas upp är intressant, främst när han beskriver marsianerna och vistelsen på Mars.

STJARNORNA VÄNTAR

Någon gång i framtiden, inte alltför långt heller, utspelar sig denna berättelse. Tvillingarna Tom och Pat visar sig vara telepatiska och nu är det så att telepati färdas på noll-tid, absolut noll-tid, genom rymden.

Därför utses tvillingparet att agera "radio" på ett stjärnskepp, utsänt för att leta efter nya världar...

Denna bok är också mycket bra, Tom, brodern som åkte med skeppet, är berättaren och han beskriver livet ombord, möten med de andra världarna och de andra händelserna.

Boken är långsammare än Dubbelstjärna och handlar mest om livet ombord, vilket i och för sig är intressant, men kanske inte så händelserikt.

På två ställen möter de dock andra världar och kontakten med dem, beskrivningen över naturen etc blir som energikickar och håller intresset för boken levande.

Erik Lindblom

URANIA

SPIONSATTELIT: 30 krediter.

Dessa är till stor nytta vid bevakning av hemma rymden, då man får en chans att slänga in reserverna vid ett anfall. Det är 10% att sattetiten lyckas med +10% för varje ytterligare sattetit, men dock max 80%.

STRIDSROBOT: 70 krediter.

Roboten tillhör en avancerad teknologi och köps från Guturax (4G). Den slåss som två trupper och vid förlusträkning räknas den som fyra. När alla delarna är förstörda slutar roboten att fungera.

HYRA RYMDPIRATER: 200 krediter.

Ekonomin är ofta ansträngd så då kan man hyra pirater som plundrar åt en, mot 50% av bytet. Givetvis finns det risk att dom tar allt och lämnar dig med lång nos.

GUTURAX. En koloni FREDLIGA tekniker som säljer stridsrobotar. Dom ser ut som vanliga människor men har ett IQ som ett personnummer. Startar med ett rymdskepp och tre armeer. Dom får 700 K och 600K/drag.

CASSOPHENIA. Befolkas av ett björnliknande folk. Dom får 800 K och 400K/drag och startar med 15 armeer och 2 rymdskepp.

av Johan Almqvist



Vi är två killar som ska dra igång en kampanj vid namn av Magna Charta alla som är intresserade av att ställa upp i det här fantasy PBM:et ska kontakta:

Mikael Hultgren
Köpmannag. 9
871 30 Härnösand
Tel: 0611/21717

eller Andreas Grahn
Lummerstigen 5
871 40 Härnösand
0611/ 11930

EUROPEAN ZINE POLL

What is a "zine" ? A zine is an amateur magazine with random periodicity, publishing at least one issue each year.

What is a "diplomatic zine" ? A diplomatic zine is a zine where a negociation game is mentioned at least once in a year.

What is "Europe" ? It is a geographic area stretching from the Atlantic Ocean to the Urals.

What zines may be elected ? They are the European zines, i.e. the zines of whom at least one editor lives in Europe or Siberia (the only exception, because of the high quality of the zine Peredychka).

What is the "Zine Ordinatio" ? It is the record of the votes for each of the eligible zines, measuring their influence, in terms of numbers of votes and zine to zine comparison.

Who votes ? Anyone reading one or several eligible zines may vote.

What is a vote ? A vote is a number between 1 and 10 estimating the interest of a zine that one reads regularly, or used to read since 01/01/1989. One may cast as many votes as the number of zines read, and it is possible to vote for a zine that one doesn't read regularly.

Ballots will be send before **30/06/1991** to the following address :

**Xavier BLANCHOT, 99 Bd Raspail,
75006 PARIS, FRANCE.**

Votes will be kept confidential by the jury who will examine them. But, to be eligible, a ballot has to mention a name and an address.

Why should you vote ? To defend one or more zines and to encourage those who are in charge of them ; to spread their renown ; to contribute towards wider cooperation between the various European hobbies, as well as the European hobby as a whole and the world hobby.

To get the Ordinatus publication, enclose a donation of 2\$. *or send the last issue of your zine* (in order to describe it). The result booklet will contain various lists, statistical analysis and contributions to many other topics (the European Hobby, zine and convention linkage, information diffusion...).

Björn von Knorring:

Hur gör man ett bra resultat i Diplomacy ? Del 1

Den här artikelserien vänder sig framförallt till nybörjare, d v s du som aldrig har spelat DIPLOMACY tidigare eller som endast har spelat något parti. Dock förutsätter jag att läsaren har grundläggande regelkunskaper samt tillgång till en DIPLOMACY karta. Jag kommer att gå igenom varje land för sig i olika artiklar i Gränslandet. Jag utger mig inte för att vara något orakel i DIPLOMACY, vad jag har försökt göra är att göra en bra artikelserie med tips och vissa råd, som dock absolut inte skall ses som något heligt som inte får överträdas eller att allt som står är absolut sant. Däremot är det en tvärsnitt av mina erfarenheter av DIPLOMACY, någon annan har säkert annorlunda erfarenheter och är därför kritisk mot det jag skriver.

Till sist måste jag be läsaren att observera att jag använder svensk översättning i meningar medan jag använder den engelska beteckningen vid ordergivningsförslag.

ENGLAND:

Allmänt omdöme: England har en magnifik försvarsposition, helt omgivet av vatten, följaktligen måste en angripare vara stark till sjöss, problemet är att England ofta har spelet starkaste flotta. Trots den goda defensiva ställningen har England ändå en relativt god utgångspunkt för sin expansion. Hon är en naturlig deltagare i kampen om skandinavien, hon kan utan större svårighet slå till mot Ryssland men har även en stor möjlighet att expandera ner på kontinenten. England MASTE försäkra sig om att inga andra flottor än hennes egna rör sig i nordsjön, detta område är England individuellt viktigaste område eftersom den gränsar till 6 supply centers varav 2 är engelska.

Tänkbara allianser:

England - Frankrike: Detta är en av spelet starkaste allianser, den brukar inte vara något problem att bilda den och den har utmärkta möjligheter att expandera. Nackdelen är att båda länderna gärna vill ha en stark flotta samt att möjligheterna att anfalla sin allierade i ryggen är stora för bägge två, vilket kan leda till misstänksamhet. Detta kan till stor del undvikas om man delar upp haven mellan sig och låter England hålla till i norr och Frankrike i söder.

Pakten riktar sig i första hand mot Tyskland, men även Italiens och Turkiet (se senare delar) har anledning att oro sig för sin maktställning på haven. Om den bildas mellan två allierade med förtroende (?) för varandra kan den nästan bara stoppas av en allians mellan Ryssland-Turkiet, om ingen sådan eller någon annan jämbördig allians bildas sopar troligen England och Frankrike rent bordet, vilket troligen leder till oavgjort eller att England och Frankrike lottar om segern.

England - Tyskland: Om England har planer på att etablera en stor flotta och snabbt gå in i medelhavet är en allians med Tyskland bättre eftersom Tyskland inte behöver en särskilt stark flotta, de kan därför komma överens om en gräns som bestämmer antalet flottor Tyskland får ha, samma antal är saxantalet för hur många arméer England får ha. Om man sätter gränsen vid 2-3 st så minskar risken för överraskande anfall på varandra.

Pakten riktar sig främst mot Frankrike, det är svårt att fortsätta att vara allierade och kunna utträta något innan Frankrike är eliminerad, även om det är tänkbart, men isåfall är nog en trepaktallians mellan England-Frankrike-Tyskland ett måste.

England-Ryssland: Om England vill anfalla Tyskland i ryggen så är en allians med Ryssland ett bra alternativ, eller om hon inte har fått någon allians med vare sig Tyskland eller Frankrike. Pakten är riktad direkt mot Tyskland och i förlängningen Frankrike. Givetvis kan man också ingå en allians med Ryssland som bara inbegriper uppdelningen av skandinavien och dessutom alliera sig med Tyskland och/eller Frankrike.

öppningsdrag:

Den överlägsset vanligaste öppningen går ut på följande manöver:

F Edinburg - Norvegien sea

A Liverpool - Edinburg

F London - North sea

Denna öppning brukar kallas "the Churchill opening", eftersom den påminner om W.Churchills planer på att inta Norge i andra världskriget. Det är dessutom enkelt att bygga ut denna öppning med en attack på Ryssland, med följande drag:

F Norwegian sea - Barents sea

A Norway - S:t Petersburg

Med "the Churchill opening" kan England känna sig säker på att få Norge, men om England vill få ett snabbt fotfäste på kontinenten, eller anfälla Frankrike är följande drag effektiva:

F Edinburg - North sea

F London - English Channel

A Liverpool - Wales

Med denna öppning kan England attackera Frankrike, eventuellt med tysk/italiensk hjälp med A Wales konvojerad till Brest eller Belgien, medan F Edinburg tar Norge.



PÅSKEN I GÖTEBORG

Som vanligt var det Gothcon under påsken i Göteborg. I dagarna tre (29-31 mars) spelades det intensivt i Munkebacksgymnasium. Jag var med för fjärde gången, medans det för Gothcon självt var femtonde gången. Detta faktum gör att det är sveriges klart äldsta konvent. Gothcon är även sveriges största, med några hundra deltagare.

Jag började med att anmäla mig i mitten av februari och någon vecka innan det var dax att åka fick jag bekräftelsen. Jag hade kommit med i det som jag hade anmält mig till, Diplomacy (såklart!) och Paranoia.

Nästa problem är att fundera ut hur man kommer till konventet. Tidigare har jag åkt tåg eller bil. Att åka tåg är mycket dyrt, om det inte råkar vara så att man har studeranderabatt, vilket jag inte längre har. För att åka bil så måste man vara några stycken för att det ska löna sig. Sedan finns veckoslutsbussar och flyg. Veckoslutsbussarna har dåliga och konstiga tider som sällan passar konventens tider, alltså återstod att prova flyget. Om man åker Sista Minuten flyg så kommer man undan med en biljett på 200:- enkel resa. Men då återstår ett litet problem, man måste få plats.

Jag var ute på Arlanda klockan 19:30 på torsdagkvällen utan en aning om hur läget var, men jag väntade mig att det skulle vara mycket folk. Det var ju påskhelg och början av påsklovet. Jag fick snabbt reda på att nästa flyg till Göteborg skulle gå kl 21:05 och det skulle vara kvällens SISTA! Va, jag som trodde flygen gick varje timme! - Jo, men inte på helgerna! Detta såg verkligen inte bra ut, men fanns det några platser kvar på kvällens flyg? Nja, det fanns 60 platser kvar men det var redan 119 st personer i kö. Jag blev nummer 120. Det som återstod var att antingen att åka hem igen och strunta i att åka överhuvudtaget eller att sova på flygplatsen (i utrikeshallen) och försöka komma med företa flyget på morgonen efter. Jag valde som du förstår att sova där.

Efter att legat på en soffa hela natten och läst Samurai, Seriéparaden, en bok (Närkontakt) och lystnat på musik hela natten, jag är tyvärr en sådan person som inte kan sova var som helst, så var det dax att köa för en biljett till nästa flyg. Jag ställde mig i kön kl 6.00, kassan öppnade kl 7.00 och flyget gick 8.05. Denna gång var det 160 lediga platser i flyget och endast ca 30 personer som inte redan fått biljett. Jag var nummer 12. Alltså alla som ville kom med detta flyget, inklusive jag.

Jag var framme vid Munkebacksgymnasiet kl 10.10, lagom till invigningen, som skulle ha börjat kl 10.00 men som sin vana trogen var försenad, denna gång till 10.25. Invigningen var som alla andra konvents invigningar, presentation av arrangörer, dragande av olika förhållningsregler samt diverse information.

Efter detta var det dax att spela kvalet i Diplomacy, jag fick (efter dragning) Tyskland. Med i detta partiet var också Johan Almqvist (Hej, Johan!), det gick tyvärr inte så bra för honom. Han spelade Frankrike och blev direkty inblandad i krig med Italien, detta plus det att Ryssen gick med Moskva till st. Petersburg så att England måste använda bägge flottorna till att ta Norge gjorde att jag kunde ta Belgien utan problem och bygga tre enheter första året.

Partiet hade en riktig nybörjare och han spelade Österrike-Ungern. Han hade uppenbarligen stora problem, skrev felaktiga orders m.m. Så jag gjorde allt för att hjälpa honom hela tiden, jag ville ju inte att Ryssen och Turkiet skulle krossa honom och växa ohejdat.

De första två åren var det krig mellan Ö-U och Turkiet, England och Ryssland och mellan Frankrike och Italien. Jag tog det lugnt det andra året och tog inga nya centers. I kriget mellan Ö-U och Turkiet vann den senare, han tog Bulgarien och Grekland senare också Serbien. Ryssland vann i stiden om Norden, han fick Norge och Sverige. Italien

tog marseille av Frankrike redan första året samtidigt som Frankrike bara lyckades att ta portugalsk. Året därpå (1902) så tog han spanien också men då kom England och knäckte brest. Alltså inga byggen för Frankrike de första två åren. 1903 startade jag mitt anfall mot England, jag tog brest och london av honom, samtidigt som jag hjälpte Frankrike att ta tillbaka marseille genom att gå ner i tyrolien och bryta stödet från piedmont. Under fjärde året så hjälpte jag in Frankrike i Italien, flyttade fram ställningarna mot England samt stödde Ö-U. Ryssen hade nu blivit attackerad av Turken och börjat dra tillbaka lite styrkor från nordan. Under 1905 så fortsatte krigen mellan Ryssland och Turkiet och mellan Frankrike och Italien. Självt så tog jag detta året och säkrade min ställning genom att ta paris, liverpool och venedig.

Efter det så började de andra att oroa sig för mig men hade stora problem att ena sig. 1906 tog jag sverige och edinburgh av Ryssen. Nu kände jag mig säker och de andra hade fortfarande inte enats mot mig. 1907 var året som vi skulle sluta för att sedan kolla vilka som skulle gå till final. Det var sex kvalbord på detta årets Gothcon, vilket innebar att alla vinnarna plus den bästa tvåan skulle gå vidare. 1907 var jag för överlägsen för att mina motståndare, som var alldeles för spridda och oense, skulle kunna sätta emot något. Jag tog hela sex stycken centers sista året och slutade på sammanlagt 19st. De sista jag tog var: portugalsk, spanien, marseille, trieste, norge och warsawa.

Jag var den enda från vårt bord som gick till finalen.

Fredagskvällen ägnade jag mig åt att bekanta mig med andra spelare och titta på när de spelade lite olika spel som t.ex. Warhammer 40.000.

Lördag kl 10.00, tiden då Paranoia började. Som vanligt var äventyret en aning "urflippat", denna gång skulle vi (upp)lösa sex olika problem samtidigt (sk "Multitasking"). Det vi skulle göra var, parkera en bil, vakta en radiosändare, laga termistorer, fånga snattare, eskortera en fraktbåt och något mer, som jag har missat vad det gick ut på. Resultaten blev att vi kraschade bilen, dödade en massa människor och pajade ? radiosändaren, förstörde fler termistorer, dränkte hela butiken och dödade fler människor, sprängde fraktbåten och sjöng en alldeles förskräcklig låt om Blå Dragoner. Samt att vi alla dog minst fem gånger var. Man har sex kloner, och när de är slut så är man DÖD.

Sammantaget var det ett ganska roligt äventyr, men gruppen kunde ha varit bättre.

Sedan så satt jag och tittade på när ett antal personer spelade Micro. Micro är när man spelar figurslag med små (t.ex. skala 1/300) pansarvagnar, pansarfordon, soldater etc. Denna gång så spelade de ett ohistoriskt scenario i Libanon. Det deltog åtta personer som alla spelade varsin fraktion, som t.ex. Israel, Syrien, Druser, Mohadjedin och en Svensk FN-postering. De olika spelarna hade olika mål. Israel skulle slå ut så mycket som möjligt av alla de andra, utom FN. Syrien skulle prova sina nya robotar. Druserna skulle levande ta sig rätt över spelplanen med en last av narkotika. Mohadjedin skulle göra självmordsattacker mot FN och Israel medans FN skulle hålla freden samt försöka överleva. Det ena en aning omöjligare än det andra.

Scenariot var fullt kaos och det hände hela tiden saker. Men en sak blev klassisk redan innan det var slut, nämligen följande situation: Mohadjedin har skickat iväg en liten jeep fullastad med sprängämnen, för att "leta lämpligt mål och verkställa". Jeepen kommer farande utmed en liten väg i en farlig fart och svänger in precis bakom några Israeliska pansarvagnar. Dessa hinner precis upptäcka den och vänder på kanontornen mot den. Ledaren skriker "Var beredda att ta fångar!" till sina manar, sekunden efter så styr jeepen in i baken på en av pansarvagnarna som totalförintats i en otrolig explosion.

Då, efter jeepen, dök det upp några FN-bilar som var på väg till den Israeliska posteringen (utanför spelplanen) och Israelen, som inte noterat att det är FN-bilar, beordrade genast sina män att öppna eld.

Som tur var så missade Israelerna innan de hann se vilka de sköt på.

Under resten av Lördagskvällen (till ca kl 3.00) så spelade jag 1853 med kollegorna Per Westling och Carl-Magnus Höglund samt fyra till. 1853 är en variant på 1829 och 1830, och alla är järnvägsspel. 1853 utspelar sig i Indien, medans 1830 är i USA och 1829 i Europa. I alla spelen så gäller det att tjäna pengar på att leda järnvägsbolag samt att köpa och sälja aktier i dessa. Det gick hyfsat för mig, jag vann inte men kom heller inte sist.

Och sedan på söndagen var det dax för finalen i Diplomacy. Jag drog Italien (Aj, detta blir svårt. Tänkte jag då!) vid lottningen. Med i finalen var också två norrmän, spelandes Ryssland samt Österrike-Ungern. I början verkade det som att Ryssland och Ö-U tänkte krossa Turken samt att England och Frankrike tänkte krossa Tyskland. Jag pratade med Ryssen och vi beslutade att vi skulle hjälpa Tyskland om han fick allvarliga problem. Det speciella som hände första året var att ingen tog grekland (Ö-U ville inte?), England tog inte norge utan hjälpte istället Frankrike in i belgien. Frankrike byggde alltså två enheter (armeer i paris och brest) eftersom han inte tog spanien, bägge armeerna hade flyttat upp mot Tyskland.

England lyckades inte bygga något under hela spelet, undantaget sista året, då han lyckades få en. Men han förlorade heller inte något.

1902 så hade det inte börjat hända något speciellt på balkan, Ö-U tog bara "äntligen" grekland. I väst däremot så började kriget på allvar 1902, krig om belgien (England var hela tiden på Frankrikes sida) och jag lyckades gissa rätt i en femtiprocentare om marseille. Nu sa Ö-U att han ville bygga en flotta, jag protesterade men han gjorde det ändå. Detta år intog Ryssen norge. 1903 blev ett viktigt år för mig, jag lyckades inte spanien och portugal samt behålla marseille. Tyvärr blev jag av med tunis pga av att turken krockade med mig i ioninan sea när jag var på väg att rädda tunis från Fransmannen.

Samma år så tar Ryssen bulgarien med hjälp av Ö-U, och alla tycker att han börjar bli för stor (8 centers). Ö-U ville gå ut i ioninan sea med sina flottor samt flyttade en arme till trieste (intill mitt obevakade venedig). Detta gjorde mig ännu mera misstänksam mot Ö-U än vad jag hade varit innan. Hösten 1904 så anföll Ö-U mig och tog venedig av mig. Men det var dåligt planerat av honom eftersom jag ändå lyckades bygga en det året (jag tog brest och tillbaka tunis av Fransmannen), jag var redan på väg tillbaka med en flotta och sist men inte minst, Ryssen anföll Ö-U och tog av honom budapest. Turken förlorade nu också smyrna till Ö-U. Under 1905 så fick jag tillbaka venedig av Ö-U, och jag började engagera mig och andra i kampen mot Ryssen. Jag skickade en flotta upp till norden för att hjälpa England och Tyskland och gick upp med en arme i tyrolien för att hjälpa Ö-U.

Tyskland hade nu äntligen fått ordning på sitt rike och hade tagit tillbaka belgien från Frankrike samt börjat bråka med Ryssen och Engelsmannen i norden.

1906 blev också ett viktigt år, Ryssen gick dramatiskt tillbaka, han förlorade norge (till mig), budapest (till Ö-U), bulgarien (till Turkiet) och sverige (till Tysken). Men fick istället serbien. Jag fick däremot två nya, norge och paris. Frankrike förlorade i och med det sitt sista center.

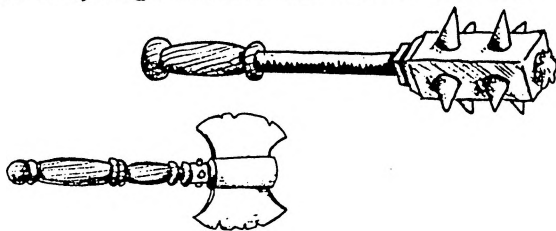
Nu var jag störst, på tio centers. Nu blev det spännande, Tysken och Ryssen, båda på sex centers var ute efter mig, samtidigt som de var tvugna att hålla ögonen på varandra. 1907 så erbjöd Ryssen mig halva Ö-U, och vi delade på honom. Turken skulle också få sin del så jag, men tog grekland åt mig själv. Jag tog vienna, trieste och grekland men förlorade norge och paris. Bägge två till Tyskland som nu stormade fram över frankrike. Ö-U dog ut och Ryssen tog tillbaka budapest.

Efter 1907 så stod det 11 (till mig), 9 (till Tysken) och 7 (till Ryssen) och det var 50% att vi skulle fortsätta spela. Det blev fortsatt spel. Sista året så erbjöd jag mig att hjälpa Ryssen till en andra plats om han inte anföll mig, och han accepterade. Även om han inte hade gjort det och istället anfällt mig så hade det nog inte gjort någon större skada, kanske hade jag förlorat vienna.

1908 så tog jag tillbaka paris (med lite tur), men förlorade brest. Samtidigt så hjälpte jag in Ryssen i norge och konvojerade in England in i danmark. Till sist blev det alltså så att jag vann på 11, Ryssen tvåa på 8. Tysken trea på 7 samt Turken och Engelsmannen båda på 4.

Annars var Gothcon fullt av andra evenemang, som t.ex. auktion, figurmålningstävling, två butiker (Tradition och en ny; Spel och Sânt), konstnärerna Ackegård och Thamm ritade, föreningar och självklart en massa rollspel och brädspel.

Hemresan gick betydligt lättare men var då istället dyrare, jag tog nattåget hem.



DESDICHADO

Den svartklädde lönnmördaren smög sakt framåt över det blänkande marmorgolvet i det kungliga sovgemaket. I handen bar han en svartfärgad dolk, som var bestycken med ett dödligt gift. Väl framme vid bädden, höjde han dolken för att utföra sitt smutsiga men välbetalda arbete. Efter två väriktrade hugg i halsen var kungen stendöd. Lönnmördaren sprang snabbt fram till den järnbeslagna kistan och plockade fram sina väl använda dyrkar. Med ett par skickliga rörelser öppnade lönnmördaren kistan och däri låg de eftersökta föremålen. Lönnmördaren plockade snabbt upp föremålen och försvann ljudlöst ut i den mörka natten.

Dagen efter fann palatsvakten den mördade kungen. När det blev känt att rikets barnlöse konung blivit mördad, splittrades genast riket och ett blodigt inbördeskrig bröt ut.

Som riddare i Desdichado kommer du att vara en av dem länsherrar som nu febrilt söker efter de försvunna föremålen, kronan, spriran och manteln. Endast den riddare som har dessa föremål kan ses till ny konung. Kommer du att vara den lycklige?

Desdichado är ett avancerat PEM i en riddarinfluerad fantasylvärld. Om du vill vara med om detta + mycket mer kan du känna dig lycklig eftersom det nu startar två kampanjer till Desdichado. Skynda dig att anmäla dig till:

Desdichado

c/o Jörgen Bergqvist

Utmarksstigen 80

871 40 Härnösand

☎ 0611 - 140 67

OBS! För garanterat svar, bifoga frankerat och adresserat kuvert

SHAMAHS ÖGA

En fantasyföljetong i det Trakiska ö-riket.

*av
Mads Hultén*

del: 3

Aldrar steg upp ur den segeleka som fört honom till Tricilves hamn.

Han drog ett djupt andetag och försökte skilja stadens olika lukter ifrån varandra. Sedan överfallet i S'rid-be-ghile hade Aldrars sinnen varit konstant på alerten. Han hade inte sett fler av de religiösa fanatikerna sedan han lämnat Bhannavil på samma kogg som han kommit dit i. Kaptenen hade tittat missnöjt på honom, men Aldrars klor hade övertygat kaptenen i det kloka att inte hindra Aldrar från att lämna ön.

Han tittade åter igen i pergamentet som han hade funnit nedstoppat i sina hosor, hans ögon smalnade när han läste det.

Du och jag skall ha en liten pratstund, M'nbuldu. Jag vill veta vad som det är som pågår och om du inte talar om det för mig så skall jag... Aldrars tankebana avbröts då han plötsligt såg en person som han kände igen: Lomad! Den vessellika mannen som hade visat Aldrar till värdshuset Katten och ögat, där han sedan blivit överfallen av de galna shamasdyrkarna. Aldrar tyckte att bitarna började falla på plats och han började på avstånd följa efter den mörkhårige mannen genom folkmängden.

Aldrar steg in genom dörren till tavernan där han några ögonblick tidigare hade sett Lomad gå in. Han hade beslutat sig för att ställa mannen mot väggen, ville han inte tala så skulle Aldrar ta det som en bekännelse och handla därefter...

När han kom in i tavernan var han tvungen att kisa för att överhuvudtaget kunna se någonting i tavernans skumma ljus. Han såg sökande ut över de fåtaliga träborden som fanns härinne, men ingenstans kunde han se Lomad.

"Vad önskar herrn?"

Aldrar tittade överraskat åt sidan och såg en yppig servitris i vitt förkläde som tittade frågande på honom.

"Den lilla vesselliknande mannen som kom in här, vart tog han vägen?"

"Om herrn syftar på den mörkhårige gentlemannaen, så försvann han in i det bakre rummet." sade den ljushårige servitrisen med bildad röst.

"Ja, just han." sade Aldrar och började gå genom den rökiga lokalen mot dörren, medans han drog med fingertopparna över klorna.

När Aldrar kom fram till dörren kunde han höra att en upprörd diskussion pågick i rummet.

Utmärkt, han är inte ensam. tänkte Aldrar när han tog ett fast grepp om hantaget.

Lomad tittade upp med ett förvansfullt grin på läpparna när Aldrar stormade in genom dörren.

Hur kan någon vara så lättlurad. tänkte han när han såg hur Aldrar blev nedslagen bakifrån.

Aldrar kände hur han vaknade till liv igen, han kämpade mot det mörker som slog in över honom i vågor. Minsta rörelse var smärtsam, men med en enorm kraftansträngning lyckades han öppna ögonen och lyfta på huvudet.

Synen som mötte honom var minst sagt deprimerande, han var fastkedjad i en stenvägg, dörren in till hans lilla cell var järnbeslagen och såg ut att vara ordentligt bastant, men värst av allt, han kände att hans järnklor var borta.

Aldrar var nära att återigen mista medvetandet då han insåg detta. Han hade inte tagit av sig de klorna på sex år, de var hans innersta essens, tacknen på hans guds makt. Och någon hade stulit dem.

Denne någon skulle få lida.

Efter vad som verkade vara en evighet öppnades celldörren och en munter Lomad kom in i cellen.

"Saknar du någonting?" frågade han med ironisk röst samtidigt som han lät Aldrars klor dingla i luften.

Han knäppte med fingrarna och tre av de kåpklädda männen kom in och började lossa Aldrars kedjor. Han spände kroppen men när han kände hur mörbultad han var och insåg att han inte längre hade sitt vapen förstod han hur meningslöst motstånd var. Bättre då att vänta på ett senare tillfälle och låta dem tro att han var besegrad.

"Smart pojke." sade Lomad tillfredställt när han såg att Aldrar inte gjorde något motstånd.

Han är inte knäckt. sade han till sig själv.

Inte än...

*

Ahmritsar tittade bort från sfären som svävade framför honom och begrundade sin fiendes senaste drag.

T'boch och de andra hade valt en betydligt mindre subtil väg än han själv, men de behövde å andra sidan inte bekymra sig om att hålla sin identitet okänd.

De hade ställt honom i en situation där han nästan inte hade något annat val än att agera själv och på det viset avslöja sig, men de hade inte tagit en sak med i beräkningarna.

Han slöt ögonen och yttrade ett magiskt kommando. Plötsligt befann han sig i sitt laboratorium.

*

Aldrar studerade gångarna han fördes igenom, det verkade som om han befann sig i stadens katakomber av lukten att döma, men gångarna var onaturligt torra för detta, luften härnere var inte heller rå och kall utan var istället behagligt varm.

Han funderade över detta faktum då han fördes in i en stor, cirkelrund sal med en inringad stjärna i mitten. Kalla kårar började krypa längst Aldrars ryggrad.

Han tittade mot Lomad, som illvilligt flinade tillbaks.

"Det är hög tid för dig att möta vår skapare, han har fått vänta tillräckligt länge nu." sade han med fanati i blicken.

Aldrar snurrade snabbt runt och försökte komma undan, men Lomad som tydligen hade räknat med något liknande, lade snabbt fällben för honom.

Som genom en dimma såg han sedan hur Lomad tornade upp sig ovanför honom, han sade någonting maen Aldrar kunde inte uppfatta vad.

Han kände sedan hur ett par starka nävar tog tag i honom och släpade in honom i mitten av pentagrammet och lade honom sedan där. Han kunde också se fem vaxljus tändas i stjärnans hörn, sedan blev allt mörkt.

KLOTTER

PROTEST! (för tusan, nu här
det gått för långt)

Hur kan sådant uppenbart fusk
som doping bara bestraffas med
lite böter och avstängning i
4 omgångar?! Näe, de borde
banne mig förlora matchen också!
Hade inte Sorunda tränaren
Daniel Nilsson dopat sina spelare
(oansvarigt!) så hade vi krossat dem!!!

Max Karlsson
tränare för Sjöge Bläckhawls

NER MED EG!

PIROKLES HUVUD
PÅ ETT FAT 36.

SARAL KVORAL.

Belämpa röstmen!

TIGERS ÄR PÅ SPRÅNG

TITANICus låter som ett bra namn
på en båt, säker och pålitlig!
Periodaren

Alla barn spelar PBM utom Calle,
han är hemma och leker med sin nalle.

ett skämt.

Vad är det för befängda
idéer att SHC skulle
dopa sig. Den som trodde
det kan stänga sig i
väggen.

MJ

-Peter, I liked you
gladiator!

Amigamuzak-kontakter sökes!

JAG SKULLE HA GJUTIT DIG I BITAR
KHARZ OM JAG INTE HÅPT GAMLA
SUNDOR.

Gälliske galningen

GO USA!

KLOTTER

HOPPAS DU UPSKATTAR
GÅVAN HAGAR. PENTAGRALFS
REINMARNATION, PONTUS PILATUS.

Meningen med BOKTIPSET
är förstås att alla ska
slitka in förslag på bra
titlar så att jag också får
rekommendationer på bra böcker....

Erik L

EN ORMS FALSKA TUNGA HAR
VISKAT I MITT ÖRA. (ANONYM)

Våra valtmästare hade ett sjukhuvete med att sopa upp
alla pikerburkar och sprutor i SHC:s omklädningsrum.

-VAD TUCUTE
NI OM MIN
SERIE?
Erik

Anonym Tågafors tränare

SARAL KVORAL DIN SON
AU EN HYENA, JAG SKOLA
BANKA NER DIG I STÖVEL-
SKAPTEN.

Guess who!

Nästa gång ska
vi spöa Wewevolfs
så de blö'r!

Red Army, VHC supporterklubb

Saral!

NÄR VI MÖTS (OM DU KLARAR DIG
SÅ LÄNGE DIN VALHÄNTE TRÄNÄRNA),
SKA DU FÅ ÄTA UPP DINA
FÖROLÄMPNINGAR, PLUS ~~ETT~~ HEL
DEL AV CIRKUSENS SAND!

-Lesiero

1. SATOR
 2. INXS
 3. THÅSTRÖM
 4. WANNADIES
 5. BELOVED
- THE MUSIC LOVER
NR.1.

FINNS DET NÅGON SOM SPELAR LEAGUE SOCCER SÅ KONTAKTA MIG.

DANIEL NILSSON

NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

- ORNCÖN-91. Spelkonvent i Örnsköldsvik den 26-28 april. Ej att förväxla med Öerncon, som nu har flyttat till Östersund. Kontaktman: Roger Westin 0660-13658, eller Whamp, c/o Gulino, Dalg. 4, 891 32 Ö-Vik.
- LINCÖN-91. 17-20 maj. Kontakt: Thomas Svensson, Greng. 95, 58267 Linköping, 013-159194. Senaste anmälningsdag: 12 april.
- MITCÖN. Spelkonvent i Sundsvall den 13-16 maj. Kontakta Kristian Isaksson på telefon 060-128907. Eller skriv, adress: Hårdsvallsg. 10, 852 47 Sundsvall.
- CONFUSE-91. Science Fiction konvent i Linköping, 7-9 juni. Kontakta: Carina Björklind, 013-214600 el 013-223685 (arb).
- UTLÄNDSKA KONVENT. Om du vill veta mer om dessa konvent, ring mig.
19-21 apr, TactiKhan i Buffalo, NY, USA.
19-21 apr, Pentacon i Ithaca (Cornell Campus), NY, USA.
20 apr, Salute '91, i London, England.
3-6 maj, Mexicon 4, i Limerick, Ireland.
11-12 maj, Campaign'91, Milton Keynes, England.
18-19 maj, Beer & Pretzels Games Weekend, Burton-on-Trent, England.
25 maj. I Holborn, England.
4-7 juli, Origins'91 i Baltimore, Maryland, USA.
1-3 nov, Hexcon-91 i Trondheim. Norges äldsta konvent.
- EFTER THULE. Finns nu ute! (Jag har själv sett det). Ett svenskt vikingarollspel, för endast 80:- plus frakt etc. Kontakta: Peregrin Games, c/o Grandin, Pilvägen 70, 191 42 Sollentuna eller ring 08-966809 eller faxa 08-7029305.
- SIGNALER FRÅN SVEROK. Prenumerera! Du betalar endast vad det kostar att göra den, samt skicka ut den. Betala in 40:- på postgiro 72 69 51-7, så får du den tills pengarna tar slut.
- NYTT POSTSPEL, ESB! ESB utspelar sig i en framtida stad. It's a Crime har varit konstruktörernas förebild. Spelet sköts av föreningen Whamp och kontaktperson är Roger Westin på Tel: 0660-136 58. Det kostar 5 kr/drag, men är man medlem i en Sverokansluten förening så kostar det bara 3 kr/drag. Ingen startavgift. Föreningen modererar också Galacticum, Kontakt: Kristian Järvelä på Tel: 0660-171 53.
- NYTT POSTORDER-SPELFÖRETAG. Spel & Sânt heter de och de har sitt kontor i Mölndal. De besökte Gothcon och kommer säkert att dyka upp på flera konvent. De har ett brett sortiment och är betydligt billigare än övriga svenska företag. Ex. Diplomacy 212:-, ASL 382:-, Cthulhu 187:-. Adress: Spel & Sânt, Box 2057, 431 02 Mölndal. Tel: 031-203855.
- NYTT ROLLSPELSFANSIN. Grey Ooze kommer det att heta och det ska behandla engelskspråkiga fantasyspel. Första numret ska komma någon gång i maj/juni. Grey Ooze, c/o Jussi Hyvönen, Henriksdalsringen 65, 131 32 Nacka, 08-6152213.
- NY EUROPAFÖRENING. Föreningen heter Nordic Europa Association och är för fans till spelet Europa. Medlemmar får en tidning, rabatter på Europaprylar m.m. Ring Mats Persson, tel: 013-176856.

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se