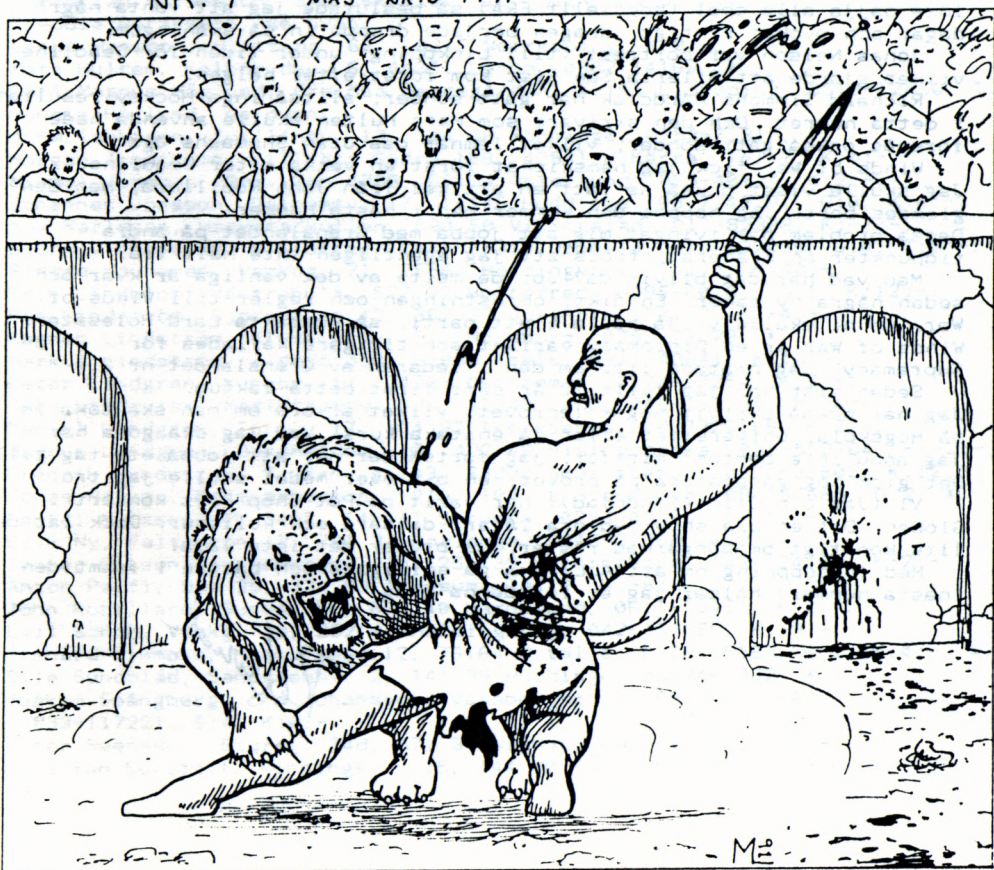




NR. 7 MAJ NR. 5 1991



GRÄNSLANDET är ett fansin för Postspels intresserade. Fansinet kommer ut ungefär en gång i månaden och kostar tolv kronor. Adressen är: GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingv.13, 144 00 Rönninge och tel.nr.: 0753-55316. Postgiro till Roland Isaksson: 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström.
Övriga illustrationer: Jonas Nelson, Magnus Cassersjö, Magnus Lindström, och Erik Törnkvist. SAMT ERIC LINDBLUM, PETER SVENSSON och ROLAND ISAKSSON.

DEADLINE för nästa nummer: Ishockey: (redan inskickat)
Övriga spel: 22 Maj.
Spelledarna och övrigt: 24 Maj.

LEDAR'N

Bara problem, har det varit med detta numret. Först så hade många av er enorma svårigheter med att få in drag lagom till Deadline. Så för att inte pajja alla spel (speciellt ERA) så beslutade jag att vänta några dagar och mycket riktigt, dragen började droppa in så småningom.

Jonas Nelson var bortrest (till Linköping) under tiden för Deadline, vilket gjorde att Sileria Sen Sist kom först efter helgen.

Richard Simmons hårdisk har gått sönder, alltså inga Hockey resultat i detta numret. Och den skrivare som Mats Hulten skulle använda hade förstås också gått sönder, vilket lämnar oss utan Shamashs Öga.

Winds of War fick jag hemskickat först en vecka efter Deadline.

Jag skulle visst också ha fått en artikel från John Robillard, men den glömdes bort. Jag hoppas den kommer med i nästa nummer.

Dessa problem har tvingat mig att jobba med Gränslandet på andra tidpunkter än planerat, trots att jag egentligen inte haft tid.

Men vad har det blivit då? Jo, de mesta av det vanliga är kvar och sedan några ny saker. En dikt, omröstningen och regler till Winds of War. Om ni skulle vilja hålla i ett parti, så kontakta Lars Holesäter. Winds of War är en Diplomacy variant som tidigare kallades för Supremacy. Jag pratade lite om den i ledaren av Gränslandet nr 2.

Sedan sist har jag fyllt 22 år samt firat detta faktum.

Jag har också skrivit Högskoleprovet. Vilket är bra om man ska söka in på Högskola, Universitet eller gå enstaka kurs. Vad jag ska göra har jag ännu inte bestämt mig för, jag fortsätter nog att jobba ett tag till. Det gick nog ganska bra på provet, en bit över medel skulle jag tro.

Vi (Jag och Olle (Sundblad)) har varit på Pet Shop Boys konsert i Globen. Det en bra show med bra låtar, dansare och kulisser. Dock lät det lite konstigt om sångarnas röster, så brukar det inte låta.

Med förhoppning om att ALLT ska gå smidigare och bättre i framtiden (nästa nummer) hälsar jag er för denna gång.

Roland

ADRESSLISTA

De här är de som har fått nummer sju. K står för konto och visar hur mycket ni har kvar efter det här numret. Om konto står på minus och du inte har några gratisnummer tillgodo, skicka pengar innan nästa Deadline. G = Antal gratisnummer, T = Trade och * = prenumererar gratis för närvarande.

Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553, K:-10:-.
 Henrik Alpelsten, 1A Elliott Road, London, W4 1PF, England, G:2, K:6:-.
 Mattias Axelsson, Tulpanv. 16, 135 54 Tyresö, 08-7422071, K:-12:-.
 Fredrik Axelzon, Berggräsv. 28, 310 44 Getinge, 035-58203, G:2, K:0:-.
 Michael Berg, Regementsg. 45, 645 33 Strängnäs, 0152-15351, K:40:-
 Johan Berggren, Gärdesv. 9, 19145 Sollentuna, 08-964121, G:2, K:4:-.
 Emanuel Berglund, Veckov. 4nb, 175 41 Järfälla, 0758-26409, G:1, K:4:-.
 Jonas Bergsten, Långg. 98, 582 67 Linköping, 013-152294, G:3, K:4:-.
 Jörgen Bergqvist, Utmarksstigen 80, 87140 Härnösand, 0611-14067, K:-13:-.
 Martin Broden, Södra Jordbrov. 33, 136 54 Haninge, Tel. ?, K:-12:-.
 Magnus Cassersjö, S.Espl. 31, 34300 Almhult, 0476-10407, G:3, K:2:-.
 Christer Carlsson, Snäppv. 64, 19800 Bålsta, 0171-57534, K:0:-.
 Stefan Cederberg, Nytorpsv. 9, 144 00 Rönninge, 0753-55124, *.
 Henrik Emilsson, Järnåldersv.13, 291 65 Kristianstad, 044-244334, K:2:-.
 Mattias Engelbrand, Ekuddsv.1 4tr, 13138 Nacka, 08-7184939, G:3, K:0:-.
 Tommy Fransson, Stupv.6 3tr, 147 52 Tumba, 0753-32833, K:48:-.
 Christian Göransson, Skarpskyttev. 2c, 22242 Lund, K:0:-.
 Freddie Göransson, se ovan.
 Linus Hansson, Slätterg. 62, 60212 Norrköping, K:0:-.
 Mats Hulten, Kolborydsv. 6, 44351 Lerum, 0302-14169, *.
 Carl-Magnus Höglund, Örslösa Bergsgården, 53197 Lidköping, 0510-12450, T.
 Henrik Höglund, se ovan.
 Anna Isaksson, Tvillingv. 13, 144 00 Rönninge, 0753-55316, *.
 Morgan Johansson, Lillkärr Södra 138, 42531 H-Kärra, Tel.?, K:0:-.
 Mikael Jonsson, Orrviken 4708, 83194 Östersund, 063-40134, K:2:-.
 Johannes Jönsson, Dalhemsv. 17, 14146 Huddinge, 08-7743291, G:8, K:4:-.
 Max Karlsson, Hackstadkullen, 590 50 Vikingstad, 013-82308, K:-7:-.
 Björn v Knorring, Ö.Slottsg. 14A, 75310 Uppsala, 018-692025, G:4, K:0:-.
 Pierre Kauhanen, Veckog. 71, 25664 Helsingborg, Tel.?, K:40:-.
 Erik Lindblom, Västrahult, 577 92 Hultsfred, 0495-60361, G:1, K:12:-.
 Dan Lindström, Björkvägen 12, 387 35 Borgholm, Tel.?, K:-4:-.
 Magnus Lindström, Klyvningsv. 31, Norsborg, 0753-78229, *.
 Markus Lindström, Älgsjö 350, 91060 Åsele, 0941-40041, K:10:-.
 Peter Lindgren, Kungsg. 17, 74231 Östhammar, 0173-17254, K:2:-.
 Jens Lindqvist, Magistratsv. 53c, 22243 Lund, 046-113285, K:20:-.
 Daniel Lundgren, Tornv. 17, 184 92 Åkersberga, 08-7329168, K:2:-.
 Magnus Lundgren, Berghöjdsg. 12, 422 49 Hisingsbacka, 031-552764, K:-2:-.
 Fredrik Lundström, V.Järnv.g.103, 33300 Smålstenan, 0371-32802, K:12:-.
 Jonas Nelson, Forskarbacken 7-213, 104 05 Stockholm, 08-156685, G:2, *.
 Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753-40501, K:-11:-.
 Erik Ny, Fältvägen 12, 781 34 Borlänge, 0243-27360, K:24:-.
 Jesper Olsson, Aschebergsg. 1b, 254 39 Helsingborg, 042-134160, K:2:-.
 Anton Palfi, Box 25, 374 03 Trensum, Tel.?, K:-8:-.
 John Robillard, Sundsg.26, 871 40 Härnösand, 0611-10951, K:2:-.
 Emil Schön, Viskg. 38, 252 47 Helsingborg, 042-137356, K:-8:-.
 Richard Simmons, Mercuriusv.12, 76164 N.tälje, 0176-15183, G:1, K:4:-, *.
 Olle Sundblad, Sandstensv. 2, 141 39 Huddinge, 08-7468032, *.
 Joakim Spångberg, c/o Johansson, Vasbergsg. 3, 502 56 Borås, 033-117221, G:4, K:0:-
 Peter Svensson, Stureg. 34d, 571 34 Nässjö, 0380-15388, K:0:-.
 Kristian Sörefelt, Rönningev. 115, 144 00 Rönninge, 0753-55526, *.

Fredrik Ihid, Stoddehus F3, 86013 Stöde, 0691-10928, K:0:-.
Erik Törnkvist, Antorp 4450, 26080 Munka Ljungby, 0431-30822, G:1, K:0:-.
Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 943 00 Öjebyn, 0911-65687, K:-4:-.
Jakob Wallgren, Skönviksv. 317, 124 30 Bandhagen, 08-7276562, G:2, K:0:-.
Per Westling, Rydsv. 246 c:16, 582 51 Linköping, 013-260495, T.
Jesper Währner, Föllingebacken 33, 163 65 Spånga, 08-7616673, K:7:-.

Och vi säger hej då, till Björn Westling!



ALLIANSER: För att allianser ska fungera ska bägge parter sända villkor samarbetet. Där ska stå hur delningen är t.ex. 50/50 %. Om den ena vill förråda den andra, fungerar dens trupper på 1.5 * styrkan pga överraskningen.

GYLLENE KOMETER: Varje gång är det 1 på 6 att en gyllene komet flyger genom universum och landar på en av planeterna. Kometererna är värda 200-1200 K.

KRIGSBYTE: 10-40% av det som finns på den planet man invaderar kan återanvändas som metall (pengar).

DEN STORA OMRÖSTNINGEN

Nu skall vi alltså tillslut avgöra denna diskussion som vi nu har hållt på med en längre tid. Vad ska vi kalla våran hobby här i sverige? Nedan har jag ställt upp några populära förslag. Först står det som helst och oftast ska användas, sedan inom parentes står det som inte ska användas lika ofta (förkortning eller utskrivning).

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| 1. Postspel (PS) | 2. Postspel (P-Spel) |
| 3. PS (Postspel) | 4. PBM (Play By Mail) |
| 5. Play By Mail (PBM) | 6. Spela Per Post (SPP) |
| 7. SPP (Spela Per Post) | 8. Korrespondensspel (KS) |
| 9. KS (Korrespondensspel) | 10. Korrespondensspel (K:Spel) |

Sjäklart kan du hitta på egna alternativ och rösta på dem. Alla har en röst och de två alternativ som får flest röster går till en andra omröstning, en final. Detta bara för att få fram ett rättvisare resultat.

BREVSPALTÉN

PETER LINDGREN "Kul att se att Gränslandet bara blir bättre och bättre! Roliga spel i kombination med bra artiklar gör det hela till en utmärkt tidning. (Att Choppo stilla avled i Gladiatorspelelln är bara att beklaga). De artiklar jag helst vill se är artiklar om spel (typ Björn von Knorrings artikel), både för nybörjare och erfarna spelare (alla kategorier läser väl Gränslandet), skrivan av erfarna spelare.

Vad jag också skulle vilja efterlysa är fler intressanta debatter i brevspalten, just nu finns det ju bara en, som snart är över (PS/PBM). Några konkreta förslag har jag dock inte..."

- R: Visst finns det både nybörjare och erfarna bland Gränslandets läsare. Men problemet är att det kanske inte finns så många erfarenhet i samma spel. Så om man skriver en artikel, om ett visst spel, för erfarna spelare så är det kanske bara ett par stycken av läsarna som får något ut av den.

Fler intressanta debatter vill vi alla ha (eller hur?), men om vad?

CARL-MAGNUS HÖGLUND: "Det var roligt att träffas (och spela 1853), men tyvärr så fick jag feber under lördagen och var sjuk några dagar efter också. Snacka om olägligt. Vi syns nog också på Lincon."

Kan inte "Mr X" skriva någon (gärna flera) artiklar om sin store idol, Stephen King? Det vore intressant."

- R: Otur, men jag hoppas att du hade kul ändå. Vi ses. "Mr X" har identifierat sig som Henrik Emilsson. Varför inte, Henrik?

MARKUS LINDSTRÖM: "Gränslandet har faktiskt blivit bättre och bättre för varje nummer, men ändå är det vissa saker som jag ogillar.

Ett spel som ERA tycker jag bara är ett irritationsmoment i Gränslandet. Det är en otroligt dålig spelide och extremt segt.

Ta sedan Arab-Diplomacy. Nu har jag inte grundreglerna till Diplomacy men min gode vän (hm) Mattias Axelsson har lärt mig grunderna. Diplomacy måste vara ett av de uslaste strategispel man kan tänka sig. Okej, det är väl mest ett sorts diplomatiskt spel men va fan, lite ska man väl kunna kräva. I t.ex. Arab-Diplomacy händer ju inget, men vänta är det inte en liten truppförflyttning i norr...? Nej, det var visst en flugskit. Dock Roland, gillar jag dina artiklar om de olika partier du har spelat i Diplomacy.

Över till Urania. Vad är det för smörja. Jag menar att visst ska man läsa igenom reglerna men som de var upplagda och konstruerade blev man mycket besviken. Nog borde det väl gå att göra något bättre eller?"..."

Gladiatorspelelln lämnar mig kall. Jag tycker varken det hjälper eller stjälper Gränslandet som, märk väl, fanzine inte fansin.

Vart är artiklarna om PBM och då inte Diplomacy.

Ishockey och Sporten är toppen. Hurra för The Meatballs. Det finns inga direkta brister på Ishockey förutom att busarna är synnerligen ineffektiva.

Klotterplanket är mycket roligt att läsa. Mera från den "anonyme" Tågafors tränaren.

Imperia och spalten Sileria Sen Sist är mycket bra förutom att själva reglerna är något tröga. Länge leve Morgul.

Skulle det inte gå att samla alla svenska PBM, som söker spelare, på samma ställe i Gränslandet. Gärna lite information om vad de olika spelen handlar om.

Novellen Shamahs öga är inte allt för överdrivet bra, tycker jag. Det var alltför denna gång."

- R: Eftersom det är jag som är ansvarig för det mesta som du ogillar så ber jag om ursäkt, och lovar att försöka bättra mig.

Det är mycket bra att jag får negativ kritik, så att jag har en möjlighet att göra Gränslandet bättre. Men för att kritiken ska göra någon nytta så måste den vara precis och beskriva vad som är fel. Alltså måste jag be dig att precisera dig lite närmare.

Jag förstår att ERA och Arab-Diplomacy kan framstå som "sega", eftersom det tar lite tid för saker att hända. Men vad är det som är så dåligt med ERAs spelide? Och vad är det du kräver av det "usla" strategispelet Diplomacy? Fler enheter, häftigare stridsystem, färre spelare, eller vad? Diplomacy är ett enormt (kanske det mest) spridda strategispelet och det existerar otroliga mängder av varianter, varav Arab-Dip. är en. Som t.ex. kan jag säga att det finns dussintals av varianter som utspelar sig i J.R.R. Tolkiens värld. Vad tror du skulle göra Diplomacy bättre? Så kanske vi kan göra en ny variant eller leta upp en som redan finns. Kul att du i varje fall gillade mina artiklar.

Vad i Urania reglerna var det som skapade problem?

Varför är Gladiatorspelet så ointressant? Vad kan jag göra för att göra det mer underhållande?

Vart artiklarna om olika "PBM" är, undrar jag också. Men jag tror jag vet vad de beror på att vi inte har sett mer av sådant i Gränslandet ännu. De flesta som spelar något spel utanför Gränslandet tycker väl att de inte har tillräckligt med erfarenhet av spelet som de spelar. Det ända spel som jag själv tycker att jag har tillräckligt med erfarenhet i är It's a Crime, men det har redan Mattias Axelsson behandlat. Jag tror och hoppas att det blir mer av sådana artiklar när spelen här i Sverige har hunnit gå ett tag, de flesta är ju nystartade.

Roligt att du tycker om Ishockey, Sporten och Klotterplanket.

Jag hoppas nu att jag kan få svar på mina frågor, ifrån dig och från andra som har liknande eller andra åsikter.

ERIK TÖRNKVIST: "Gränslandet nr 6 var mums! "Påskan i Göteborg" var intressant men försök ATT HA MED FLER ARTIKLAR!! Jaja, jag vet att du inte kan skriva allt själv å sådär, men ändå...."

- R: Jag vill! jag vill! jag vill! Men att vilja räcker tyvärr inte.

MATTIAS AXELSSON "GL är bra men kan bli göras lite bättre. Varför inte starta en Arab-diplomacy och eller reguljär Diplomacy? Det finns ju olika varianter: Anonyma spelare (Gunboat) med/utan press.

T.ex. en Arab-diplomacy utan press är oerhört lättmodererad. Och rolig, Jag och några av mina vänner gar nämligen spelat Arab-diplomacy i en konfliktspelsvariant, och detta gick mycket bra och var mycket roligt (Bra spel!).

Björns diplomacy artikel var bra även om vissa saker var självklara. Jag ser fram emot de andra länderna..."

Till sist, jag hoppas att du förskonar läsarna med Metallicas lätttexter i framtiden. Det är inget fel på dem men..."

- R: Visst kan jag öppna väntelistan för Arab-Diplomacy igen. Andra varianter av Dip. kryllar det av, dock kommer jag inte att hålla någon reguljär eller vanlig "Gunboat" Dip. (Eller vad tycker ni?) Eftersom de spelas mycket i Lepanto 4-Ever och Dipsosis. Alltså kanske fler lite mer ovanliga (i Sverige) varianter.

Ingen mer Metallica, Okej!

PER WESTLING: "Ang. Björn von Knorrings Diplomacyartikel. Bra initiativ. Det skrivs för lite taktik/strategi artiklar. Möjligen skulle artikeln varit lite utförligare, som t.ex. nämnt A Liverpool - Yorkshire som variation på Churchillöppningen, ett mycket gångbart val om man vill kunna försvara sig mot en tänkt fransk flotta i Engelska kanalen. Jag satt förresten förra helgen och lusläste "The Game of Diplomacy" som rekommenderas (men mer om detta i L4E #16 och 17).

Ang. Robert Anson Heinlein Artikeln. Man skulle önska att när någon tar ett sådant lovvärt initiativ som Erik Lindblom nu gör genom att skriva en artikel om en av sf-litteraturens stora, att han ser till att få sina fäktat rätt; Robert Heinlein dog 1988 av hjärtsvikt. Av det 40-tal romaner RAH skrivit hette den sista "To Sail Beyond The Sunst" om man inte räknar samanställningen av en del av hans brev som utkom nyligen ("Grumbles from the Grave") eller de oförkortade versionerna av t.ex. "Stranger in a Strange Land" som ges ut nu. Hur många av hans böcker som finns på svenska vet jag inte men liksom Erik rekommenderar jag honom, oavsett om man läser honom på originalspråket eller inte. Hur som helst en bra recensionsform med handlingsbeskrivningen klart och tydligt avskild från det subjektiva omdömet."...

"Malleus Maleficarum" kallades Häxhammaren i Sverige. Denna bok handlade om häxkonst och skrevs 1486 av två Dominikanska munkar, och användes av t.ex. Inkvisitionen.

Lincon: Det kostar 150:- för 3 dar om man dyker upp på konventet och betalar i dörren. Jag räknar med 3*5 till 6 bord ((Diplomacy)) alltså mellan 15 och 18 bord vilket ger upp till 126 deltagare/starter. Skulle du dit?"

- R: Japp, jag kommer att dyka upp. Har anmält mig till alla tre passen.

IT'S A CRIME (mfl spel)

PETER LINDGREN: "En lista på alla spelare verkar bra, även om det lär bli svårt att få tag i alla. Nåja, jag följer "mr X" exempel och meddelar vilket (a) spel ajg finns i: game 77, gäng 137, det är jag det. "Mr X" och kanske träffas i nästa spel, då även jag anmält mig. (Är det för övrigt någon som står på väntelistan för nästa St Vals II (det kanske har börjat när tidningen kommer), kan han ju höra av sig."

- R: "Mr X" är som sagt Henrik Emilsson.

IT'S A CRIME SPELARE:

Henrik Emilsson: Veni, Vidi, Vici (28) i spel 64
Veni, Vidi, Vici (977) i spel 64
WILMER i spel 73
... samt i nästa spel.

Peter Lindgren: (137) i spel 77
... samt i nästa spel.

Själv så spelade jag för ett tag sedan i spel 59 av IAC Gang vs Gang (en variant av It's a Crime) men nu har jag slutat. Jag vet inte om spelet fortfarande är igång, men om det skulle vara det och du är med där så kan jag kanske fixa fram ett par kontakter.

Är det någon som spelar Monster Island? Jag har precis börjat.

JESPER WÄHRNER: "Skall man använda ett svenskt oförkortat namn så är korrespondansspel tio gånger bättre än postspel. Postspel översätter i alla fall jag med "efterspel" spontant. Korrespondansspel för tankarna till den anrika traditionen med korrespondansschack och är ett något vidare begrepp än postspel.

Framför allt tycker jag att John Robillard's argumentation var övertygande. Det är nog mest flera års prägling som gör att PBM känns bäst. Jag tycker dock fortfarande att både PS och postspel är mångfalt värre än alla andra alternativ."

PETER LINDGREN: "Jag håller helt med Roland i den här frågan. Postspel är inte särskilt långt eller krångligt, och det lämpar sig dessutom bättre än förkortningar rent språkligt alltså. Vad ska man t ex kalla det i bestämd form? PS:et, PBM:et eller t o m play-by-mailet (wagh!), nej naturligtvis postspelet, enklare och naturligare kan det inte bli. Och det finns ju faktiskt inget enklare ord som faktiskt beskriver vad vi sysslar med (JG Robillard's argument att ordet inte tar med tidningens funktion är onödigt. Det finns ju åtskilliga postspel som inte begagnar sig av tidning). Erik Lindbloms argument mot postspel håller inte heller, play-by-mail kan missuppfattas (play-by-flail (lek med slaga)? uh?). Liksom PBM (sa du PB-gem). Som synes är liknande argument om missuppfattningar helt värdelösa. Förkortningen PS är dock inte bra, precis som Mattias Axelsson påpekar är förkortningen redan upptagen (Post Scriptum).

Ja, kan någon argumentera bort ordet postspel? Njet! Postspel bör det alltså heta!"

CARL-MAGNUS HÖGLUND: "Jag fattar inte att PS/PBM-frågan kan vara så intressant att man skriver brev efter brev och tjarar och dessutom använder argument som är helt absurda. Ja, ja, låt dem tjata."

- R: Den är intressant därför att vi försöker komma överrens om ett resultat. Ännu tycker jag inte att det har blivit tjugit men däremot kan jag hålla med om att det förekommer en del absurda argument.

JAKOB WALLGREN: "Då var det dags för mig att göra ett inlägg i den här debatten om PBM-hobbyns benämning i svenskan. Som sagt, det kallas "Play-By-Mail" i utlandet, och även om det är ett adekvat uttryck så tycker jag det skulle vara synd om vi inte kunde enas kring en svensk term med mer kulör än engelskans fullkomligt fantasilösa PBM.

Ja, och frågar man sig då vilka inhemska alternativ det finns, visar det sig att "Postspel" är den enda benämning som diskuteras i någon större utsträckning. Precis som Erik Lindblom (se nr.5) påpekat lämnar det namnet mycket övrigt att önska. Faktum är att ordet "Postspel" framstår som patetiskt simpelt i jämförelse med sin - hittills outnyttjade - andra konkurrent: "Korrespondensspel". I de sju år jag sysslat med hobbyn har jag själv alltid använt den termen. Det faller sig naturligt med tanke på att "korrespondens" är ett - sedan flera sekler - vedertaget uttryck för all kommunikation som sköts via postverkets försorg. T. ex. heter det att man tar en "korrespondenskurs", eller att man spelar schack "per korrespondens". Själv anser jag att "korrespondensspel" har mer finesse, distinktion och karaktär än alla dess konkurrenter sammantaget. Så skall det hållas en omröstning i den här frågan framstår onekligen "korrespondensspel" (eller vad sägs om K:spel i förkortning?) som den överlägset starkaste kandidaten, eller hur?"

MARKUS LINDSTRÖM: "Nu du Roland har jag ett bra argument för PBM. Hör bara P..B..M.. det låter ju faktiskt mycket bättre än t.ex. P..o..s..t.. s..p..e..l.. Säg Postspel med pauser mellan varje bokstav och försök att låta bättre än PBM."

- R: Visst, jag håller med om att PBM låter bättre om man gör så, men varför ska man prata så? Jag kan inte tänka mig att ni pratar så i era trakter.

ERIK TÖRNKVIST: "Personligen tycker jag PBM är en bra förkortning, internationell och allting. Den som får röda prickar över hela kroppen och tjocknar i halsen av låneord från engelskan kan ju mixtra till PBM till nånting liknande "Post-Buren Mirakulös hobby" HaHaHa. Skämt å sido, om det nu tvunget måste vara en svensk förkortning så använd SPP (=Spela Per Post). Men jag föredrar PBM."

STEFAN CEDERBERG: "Jag har följt debatten om vad man ska kalla det som Gränslandets läsare sysslar med.

Själv finner jag denna debatt näst intill löjlig och helt onödig. Om nu Gränslandet har valt att kalla det för PS eller PBM, så låt gå för det. För min egen del tycker jag att det går lika bra med vilken som helst av varianterna.

Om jag har förstått det här rätt så kommer själva iden till att spela per brev från England (eller USA?). Och då kan man ju tycka att det är självklart att det ska kallas Play by mail (PBM). Svenskan som språk har ju redan ett stort antal inlånade ord från engelskan, så vad gör ett till för skillnad? Å andra sidan så kan jag förstå de personer som tycker att vi ska försvenska namnet, och då är väl Postspel (PS) ett väldigt bra alternativ? Jag ska inte ge mig in på att försöka komma på ett eget alternativ, det finns de som klarar av det bättre än jag.

När jag läste debatten om ovanstående problem (?) så drog jag vissa paralleller med vad som hände i tidningen Fantomen, för några år sedan. Där fördes en livlig debatt om vad som var bäst av synth och hårdrock. Det som jag tycker förenar dessa två debatter är att det i bägge fallen rör sig om tycke och smak. Jag vet att jämförelsen inte är helt rättvis. Den senare debatten var väldigt grov och ojuste, men jag tycker att man kan se vissa likheter.

Jag har kanske inte rätt att göra min röst hörd i detta sammanhang, eftersom jag inte är någon större anhängare av PS PBM eller vad det nu heter. Varför har jag då tagit upp ett problem (?) som jag själv är neutral i? Jo, i hopp om att detta ska vara den sista artikeln som berör detta ämne.

Snälla, låt mig slippa läsa kommentarer om det här lilla inlägget i debatten, låt var och en tycka som den vill. Som vi alla vet är smaken liksom baken - delad."

- R: Okej, ingen kommentar från mig iallafall.

MATTIAS AXELSSON: "...Roland, finns det INGET vettigt argument för PBM? Vad är det jag räknat upp? PBM är original-termen, den vanligaste termen, en lätthanvändlig term, etc.

Postspel däremot har knappast något argument för sig, om man skall ha en svensk term finns det bättre? Om man nödvändigtvis skall ändra PBM."

....
- R: Jag tror inte PBM är originaltermen (ej heller Play-By-Mail), den kanske (för tillfället) är den mest använda men den är absolut inte den mest lätthanvända eller lättförstådda.

PER WESTLING: .." "Diplomacy regler till rimligt pris". Förutom att det heter "Diplomacyregler" (ej orddelning!) undrar jag vad Anton är ute efter? Detta med orddelning leder mig osökt in på nästa område..

Lustigt att Johan Almqvist som förespråkar PBM istället för postspel använder verbet "dimar" i stället för "NMRar". Detta visar att inga behöver vara heliga (kanoniska) utan att ny term snabbt kan få genomslag.

Mattias Axelsson är ute och seglar. Att ta rollspel som ett argument för att inte använda svenska termer är knasigt då ju rollspel är det svenska ordet (man spelar en roll, rollspelar, används sedan länge inom t.ex. psykologin). Jämför man situationen inom postspelshobbyn verkar PBM förespråkarna istället vilja att vi ska prata om RPG istället för rollspel!

Sherwood blir Sher-trä inte Sher-skog. För övrigt heter den väl Sherwood-forrest? Fanzine-fansin ledde till en stor diskussion inom sf-hobbyn för snart 10 år sedan så det är kanske onödigt att dra upp det. Men hur som helst är fansin en sammansättning av låneordet "fan" och av ordet "magasin". Att prata om sinet tycker jag skulle gå bar men fansin är väl enkelt nog? "Zeen"/"Xyn"/"Sine"/"Zine" (kärt barn har många namn) är några av de kortordsvarianter jag sett inom fandom i USA men Zine/'Zine är vanligast förekommande. Som en parantes kan jag berätta att ett argument inom sf-hobbyn för att ha alla dessa anglosaxiska glosor var för att man skulle kunna känna igen sig inom fandom i t.ex. USA. Men det visade sedan att en rad av dessa termer inte används, eller har en annan betydelse, där.

Vad är det för fel på esperanto? (Mer än att inga kan det:-)

Jag är inte emot en förnyelse av språket, tvärtom, jag skulle önska att etnologiska och andra skäl kunde stå tillbaka så att vi fick en stavningsreform i svenskan till ett skriftspråk som mer liknade talspråket (jämför norskan och dess sje-ljud).

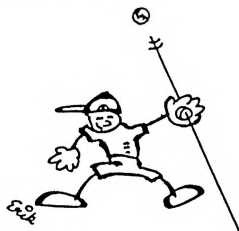
Vad jag inte tycker om är den uttunning av språket som sker genom det ökande missbruket av orddelning ("lång hårig man" - "långhårig man", "central station" - "centralstation", osv.) och att nyansskillnaderna försvinner ("på grund av"/"tack vare" har negativ/positiv grundläggning och kan därför användas för att bestämma laddningen i en hel mening, men numera används det första i bägge fallen).

Men jag har gått som katten kring het gröt nu utan att komma fram till mitt huvudsakliga argument varför vi inte ska använda PBM.

Jo, för att detta näppeligen går att hantera smidigt i vanligt språkbruk. "PBMare", "PBMet", "PBMs" (felaktig pluralisform) osv. Om vi istället tar "postspel" blir exemplen "postspelare", "postspelet", "postspelen" (korrekt pluralisform).

När det gäller "postspel"/"PS" tycker jag att den förstnämnde ska användas normalt och den andra bör undvikas. Det finns dock exempel på fler av den typen av förkortningar (ex. TV, NO, AB).

Nog om detta....



SILERIA SEN SIST

Spalten för dig som spelar IMPERIA-PBM

Hej hopp allesammans!

Den här gången ryms era bidrag gott och väl på våra två sidor, ja, det blev till och med plats över för mig med! Synd bara att det är i stort sett samma spelare som skriver (fortfarande mycket långa) bidrag varje gång, det vore trevligare om så många som möjligt ville skriva till SSS. Låt omvärlden veta hur ni fullkomligen krossade er grannstat, eller låt det bli känt att ni har Silerias starkaste fort, eller den största staden eller... ja, kom igen och skriv!!! Försök dock att hålla det kortfattat, så blir jag så glad, så glad.

- De flesta av era frågor som rör sjöfart kommer att besvaras i Fartygsregel-häftet. Det skickar jag ut så snart ni når upp i Allmän Teknologinivå 3.

- Höjning av den Allmänna Teknologinivån leder till nya möjligheter för landet, först gruvbrytning i nivå 2, sedan kommer sjöfart i nivå 3. Vad som ligger där bortom är hemligt än så länge...

En annan anledning att höja den Allmänna Teknologinivån är att man kan bygga större städer och handelsrutter, och därmed få in mer pengar från handel. Dessutom kan en hög teknologinivå lindra verkningar av vissa naturkatastrofer, som en del redan har råkat ut för.

- Man kan **inte** hugga ner träd så att djungel blir skog eller skog blir slätt. Terrängtyperna är och förbliver vad de alltid har varit. Om sedan era medspelare kallar er för "Djungel-Jim" eller "Träskgroda" kan knappast *jag* lastas för. Ni får gärna tycka att jag är taskig som placerade ert land just där det råkade hamna, men det hjälper inte det minsta. Sileria är i mångt och mycket lik vår egen värld - dvs orättvis.

- Man kan **inte** *odla* musslor, bara plocka dem på de ställen de lever naturligt.

- Många vill ha flera allmänna order, och det med viss rätt. Trots det tänker jag hålla fast vid fem stycken, dels för att inte stormakter ska få alltför stort övertag, och dels därför att det går (och har gått) alldeles utmärkt med fem order i tex Abra-Kadabra, Pirraz och Domination. Sedan finns det även ett rent praktiskt skäl - Imperia är redan nu ganska mastigt att moderera, och en fördubbling av ordena skulle inte göra det lättare...

Jonas

Plötsligt kväker det till utanför den tunga stenporten, och utanför sitter en humanoid anka. Den snattrar fram följande meddelande:

Vi, det fria folket i Bergen ser bara ont omkring oss. Om ni inte vill gå under, släpp er tro och tillbe den Stoorora Ankan! Hans makt är lika stor som hans slöhet, och i hans tro finns inget arbete! Om ni vill sova, sov. Om ni vill äta, ät, ty hans makt är stor!

Walter Diseney, folkets talesman i Bergsriket.

En skadad N'Varn stönar fram sitt budskap:

I natt hände det som våra informatörer gett information om. Ett mordförsök på det översta skiktet i vår ätt, därav mig själv. Lyckligtvis visste lönnmördarna inte sanningen om Ravah. Vi överlevde. När vi sedan samlat våra tankar, påbörjade vi en jakt på information om lönnmördarna. Våra vänner i Nagori, Dalien och Picarde har säkert förstått varifrån lönnmördarna var utsända. Vi misstänkte detta, men trodde aldrig att dom skulle våga. Nämligen, på ryggen av lönnmördarnas kroppar fanns (de äro numera sönderskurna och brända) en STOR SVART SPINDEL dittatuerad. Vi låter resten av Silerias länder dra sina egna slutsatser, vi har dragit våra.

Vi har fridlyst N'Varnen, den snövita kondoren och den gigantiska tranan. Vi hoppas att andra länder följer vårt exempel, ty vårt mål är att få dessa djur fridlysta i hela Sileria. För övrigt anser vi att S'Phihnedels makt bör förstöras.

Méllin, Ravahs talesman.

Den välkända silhuetten av korpen från H'Qermarun skymtades tidigt i morse. Den släppte sin pergamentrulle framför våra fötter och lyfte snart med några ståtliga vingslag. Ljudet av dess hesa "kraa haa ha" låg länge kvar i luften...

Herrar av Sileria!

Ebbrenticus Typhon, ditt beslut är vist och tyder på ett sinne som avsäger sig våld.

Vi beklagar att Picardes folk drabbats av farsoten, ett sändebud är utsänt. Vi ber dock att ni tar tillbaka förbannelsen över On'Hadjas grav ögonblickligen, annars kan vi inte hjälpa er!

Till Dalien: Ni säger att öknen är destruktion och saknar skönhet. Har någon av ert folk sett när solen, glödande i rött och guld, går ner bakom den rena ökenhorisonten då den varma sanden färgas röd av strålarna och de grå skuggorna formar märkliga mönster på marken? Och där, vid den stolta kaktusen, skymtar en ökenräv fram, det enda som stör stillheten.

Vi tackar också furst Revok, ni har bevisat att misstron ej har överväldigat Sileria helt.

Vi ber också Morgul om ursäkt då vi förut påstod att hans gud hade något med Tygve Stoms död att göra. Förlåt. Vi vill istället få kontakt med både Morgul och Kirgij - vi finns vid Västerhavets strand, vid elvatorns band. Hör av er!

El'Hëriq L'hindloz, S'Phihnedels talesman från Västerns Sanning.

P.S. MÅNGA VILL HA TELEFONNUMMER TILL DE SPELARE DE TRÄFFAR PÅ. KAN ALLA SKICKA MED SITT TELEFONNUMMER MED NÄSTA DRAG, TACK !!!

FJonas

VÄNTELISTA

(G) jag betyder att jag har fått namn på gladiatören. (P) betyder att jag har fått preferenslista.

ARAB-DIPLOMACY: Reserv: Daniel Lundgren (Vill du bli ordinarie?).

ÖPPEN IGEN! Skicka in preferenslista på vilket land du helst vill ha, näst helst osv. Mattias Axelsson.

GLADIATORSPELN: Ni behöver inte skicka in drag ännu bara namnen på era gladiatorer.

ERA: Jag sätter inte ut namnen eftersom de ska vara hemliga under spelets gång. Ni som redan spelar varför inte ställa upp i ett parti till? Skicka in ert första drag när ni anmäler er, utgå från Eld.

URANIA: ABSOLUT SISTA CHANSEN!! Inga fler anmälningar = inget spel.

Emil Petterson, Daniel Lundgren, Erik Törnkvist, Max Somborsky
Skicka imperiumnamn, ras och solsystemsnamn till Johan Almqvist,
Runbrov. 15, 198 00 Bålsta. Endast tre till!

REGLER TILL:

Arab-Diplomacy, Gladiatorspelet och ERA finns publicerade i nr 1 (8:-).
Hockey finns i nummer tre (8:-). Urania finns i nummer fem (12:-).



GLADIATORSPELEN

Dagens evenemang börjar med gladiatorernas kamp mot konungens lejon.

	Umgång:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Galliske Galn. (Emanuel Berglund)	Anfall:	-	A	(A)	A	-	A						
Lejon	Anfall:	-	(A, 1)	-	A, 1	-	(A, 2)						

- Den Galliske Galningen blir söndersliten av det ursinniga lejonet.

Hobbo (Mattias Axelsson)	Anfall:	-	(A)	A	A	(A)	A	A	-	-	(A)		
Lejon	Anfall:	-	-	A, 1	-	-	A, 1	-	-	(A, 1)	-	A, 2	

- Och lejonet dör i sitt sista desperata försök att komma åt Hobbo.

Brillius Dröp. (Joakim Wallbing)	Anfall:	(A)	-	A	(A)	-	(A)						
Lejon	Anfall:	-	A, 1	-	-	A, 2	-	A, 1					

- Lejonet hade inte en chans, Brillius dräpte det utan problem.

Saral Kvorak (Johan Almqvist)	Anfall:	A	A	-	A	A	-	A	(A)	-	(A)	A	-
Lejon	Anfall:	-	-	-	(A, 1)	-	-	(A, 1)	-	A, 1	-	A, 1	-

- En hård kamp, som igen vinner. Men lejonet tröttnar och blir slaktat.

Cesaero Medrag. (Erik Lindblom)	Anfall:	(A)	A	(A)	-	A	(A)						
Lejon	Anfall:	-	A, 1	-	A, 1	-	-	A, 1					

- Ett lejon till utan en suck. "Brutix" sprättar upp katten snabbt.

Erik Viking (Freddie Göransson)	Anfall:	(A)	-	A	A	(A)	A	(A)					
Lejon	Anfall:	-	A, 2	-	-	-	A, 1	-	A, 1				

- Det starkaste lejonet hade ingen chans mot Erik Viking.

Joe Grizzly (Daniel Nilsson)	Anfall:	-	A	A	-	A	(A)	-	(A)				
Lejon	Anfall:	-	(A, 1)	-	-	(A, 1)	-	A, 1	-	A, 2			

- Det började inte bra för Joe, men han höll ändå ut längre än lejonet.

Daniel d. Fruk.	Anfall:	A	(A)	-	(A)	A	-	A	A	-	A	(A)	
Lejon	Anfall:	-	-	A, 1	-	A, 2	-	(A, 1)	-	-	-	-	A, 1

- Daniel var helt enkelt fruktansvärd mot den stackars katten. Detta var en anorlunda och spännande upplevelse, men man hade ju trott att de kungliga lejonerna var farligare än så här. Endast en gladiator dog. Och nu är det dags för den Alla Mot Alla kamp som vi har väntat på.

Bhaldric Hydrat. (Max Karlsson)	Anfall:	(1)	D	I	(1)	D	(D)	(1)					
	Försvar:	I	I	D	D	I	I	D					

Mötte Spiqzrh' omg 1-6, träffad två gånger.

Mötte Filemelaniela omg 7, träffad och utslagen.

	Umgång:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Spiazqz	Anfall:	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-	I	I						
(Erik Törnkvist)	Försvar:	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	I						

Mötte Bhaldric Hydratämjare omg 1-6, träffad tre ggr och DÖD!

King Kong Berra	Anfall:	-	Ⓚ	Ⓚ	I								
(Christian G.)	Försvar:	I	I	I	Ⓚ								

Mötte Filenomelaniela omg 1-4, träffad tre gånger och utslagen.

Filenomelaniela	Anfall:	-	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ				
(Henrik Alpsten)	Försvar:	Ⓚ	Ⓚ	I	I	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ				

Mötte King Kong Berra omg 1-4, träffad två ggr.
Mötte Bhaldric Hydratämjare omg 7, träffad och utslagen.

Hugin Mansbane	Anfall:	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-	-	Ⓚ	Ⓚ				
(Magnus Casser.)	Försvar:	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	I			

Mötte Luzbel de la Tizona omg 1-7, träffad två ggr.
Mötte Fattius Poopius omg 8, träffad och DÖD!

Luzbel de la Tiz.	Anfall:	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-					
(Erik Ny)	Försvar:	I	Ⓚ	Ⓚ	I	I	I	Ⓚ					

Mötte Hugin Mansbane omg 1-7, träffad tre ggr och utslagen.

Pontus Pilatus	Anfall:	-	-	I	-	Ⓚ	-						
(Henrik Emilsson)	Försvar:	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ						

Mötte Fattius Poopius omg 1-6, träffad tre ggr och utslagen.

Fattius Poopius	Anfall:	Ⓚ	Ⓚ	-	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-	Ⓚ	I	-	Ⓚ	-
(John Robillard)	Försvar:	I	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	I	I	Ⓚ	I	I	Ⓚ	Ⓚ

Mötte Pontus Pilatus omg 1-6, träffad en gång.
Mötte Hugin Mansbane omg 8, inte träffad.
Mötte Skinhob Eehn omg 9-12, inte träffad.

Thorgrim Vargbane	Anfall:	-	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-	I	-	Ⓚ				
(Jens Lindqvist)	Försvar:	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ				

Mötte Skinhob Eehn omg 1-8, träffad tre ggr och utslagen.

Skinhob Eehn	Anfall:	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	-	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	I	-	-	-
(Morgan Johans.)	Försvar:	Ⓚ	Ⓚ	I	I	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	I

Mötte Thorgrim Vargbane omg 1-8, träffad två ggr.
Mötte Fattius Poopius omg 9-12, inte träffad.

- Två gladiatorer strök med och två stycken klarade sig hela striden ut. De gratulerar varandra och vandrar av arenan. Och nu ska här slås om platserna i finalen i den pågående turneringen. Först ut Harald Tveegg och Pirokles, två enormt duktiga gladiatorer som har rutin på det här med att döda. Kampskaalen är drucken och kampen har börjat.

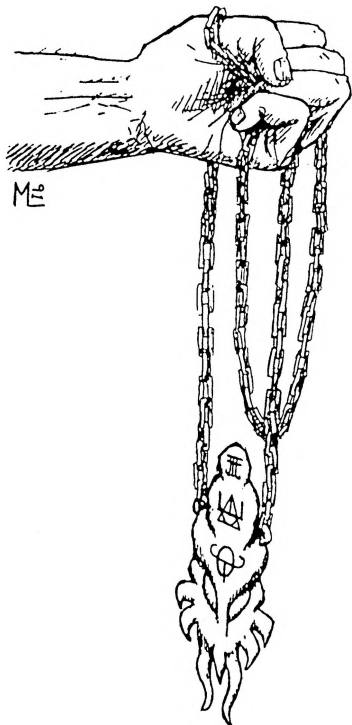
	Umgång:	1	2	3	4	5	6	7	8
Harald Tveegg	Anfall:	I	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ
(Tommy Fransson)	Försvar:	I	I	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	I	Ⓚ
Pirokles	Anfall:	I	I	Ⓚ	Ⓚ	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ
(Joakim Spångberg)	Försvar:	I	I	I	I	Ⓚ	Ⓚ	Ⓚ	I

- Avvaktande början av båda. Men så går Harald Tveegg bärsärk och slår ut Pirokles efter två fina kombinationer. Pirokles var favoriten men klarade inte trycket, vare sig från publiken eller Harald. Harald skriker flåsande och med fradga i munnen, "När börjar kampen, Ge mig en motståndare". Harald får ett mynt av den hänleende konungen.

- Nästa kamp står mellan Dips Ohmani och Zeke Bentuggaren.

	Umgång:	1	2	3	4	5	6	7	8
Dips Ohmani	Anfall:	D	Ⓛ	Ⓢ	D				
(Christer Carlsson)	Forsvar:	1	D	D	I				
Zeke Bentuggaren	Anfall:	Ⓢ	Ⓛ	D	Ⓢ				
(Jakob Wallgren)	Forsvar:	D	I	I	D				

- En snygg slagserie av Zeke, med en fint mot huvudet för att sedan slå in det dödande slaget i bröstet. Dips Ohmanis döda kropp släpas ut medans Zeke Bentuggaren skriker "VIVA EL REY! VIVA EL REY!" som enligt mina språkkunskaper ska betyda "Leve kungen".



- Efter det att ni ahde lämnat oss förra veckan så hände mera här. Alla de i svarta kåpor som satt på läktarna hoppade ner på arenan och rusade i samlad trupp till den plats där Azagthoths halsband hade hamnat. Och när sedan vakterna gick till anfall föll att återställa lugnet, så offrade de sig så att en av dem kunde komma undan med halsbandet. Alla var de obeväpnade och alla dog de, med undantag av den siste som klättrade på sina kamrater och smet ut i stadens gränder. Men det ser inte ut som om något skulle hända mer här i dag, så därför så hälsar jag Pratus Giannamitis er för denna gång. Hej!

Nästa gång vill jag ha in drag från finalisterna Harald Tveegg och Zeke Bentuggaren samt från den evige reserven Törstion Drinkvan. Jakob och Tommy, jag vill också veta vad ni vill ha för specialförmågor om ni skulle överleva. Ni andra kan skicka in korta berättelser om era gladiatorer.

UTMANINGAR:

- * Hobbo utmanar Pirokles
- * Cesaero Medragone utmanar Saral Kvorall
- * Pirokles utmanar Saral Kvorall

Om ni vill stå för er utmaning eller om du har blivit utmanad och vill ställa upp, så skicka in drag. Om du vill utmana någon, så meddela mig det.

Tänk på att du måste skicka in drag för varje kamp du deltar i (ange vilken det är) och att det tar en vecka för att skador att återhämtas. Det senare gör att om du deltar i fler än en kamp, så kommer du att behålla eventuella skador i alla.

LEVANDE GLADIATÖRER,	ERF	GULD	VECK.	VUN.	FÖR.	SPEC.
1. Zeke Bentuggaren (Jakob Wallgren)	4	0	0	3	1	(0:2)
2. Sural Kvorat (Johan Almqvist)	3	8	6	0	2	+1G på H. Tveegg.
3. Torkil Mager (Emil Schön)	2	1	6	1	1	-1 Tål i en vecka.
4. Joe Grizzly (Daniel Nilsson)	4	0	6	1	2	-
5. Törstion Drinkvan (Jesper Währner)	2	2	6	1	1	(0:1)
6. Pirokles (Joakim Spångberg)	3	10	6	5	1	(0:2) Spec. X-TÄLIG.
7. Harald Tveegg (Tommy Fransson)	4	1	6	3	1	(0:2) +1G fr Rexius.
8. Cesaero Medragone (Erik Lindblom)	4	2	6	1	2	-
9. Kharz "Släggan" (Jesper Olsson)	3	1	4	1	2	-1 Tål i en vecka.
10. Brillius Dräpius (Joakim Wallbing)	3	1	4	1	1	-
11. Daniel d. Fruktansvärde (Daniel Lundgren)	3	1	4	0	2	(0:1)
12. Hobbo (Mattias Axelsson)	3	0	4	1	1	-
13. Drazur Dräparen (Johannes Jönsson)	0	1	3	0	0	-1 Tål i en vecka.
14. Jodur "Vrålet" Jonsson (Mikael Jonsson)	1	1	3	0	1	-1 Tål i en vecka.
15. Erik Viking (Freddie Göransson)	2	0	3	0	1	-1G på Pirokles.
16. Arc Asterion (Anton Palfi)	1	1	3	0	1	-1 Tål i en vecka.
17. Bhaldric Hydratämjare (Max Karlsson)	1	1	3	0	1	(0:1)
18. Torgrim den Brutale (Mattias Engelbrand)	0	1	0	0	0	-1 Tål i en vecka.
19. Thorgrim Vargbane (Jens Lindqvist)	1	1	1	0	1	-
20. Skihnob Eehn (Morgan Johansson)	2	1	1	1	0	-
21. Pontus Pilatus (Henrik Emilsson)	1	1	1	0	1	-
22. Luzbel de la Tizona (Erik Ny)	1	1	1	0	1	-
23. Fattius Poopius (John G. Robillard)	2	1	1	1	0	-
24. Filenomelaniela (Henrik Alpsten)	1	1	1	0	1	-
25. King Kong Berra (Christian Göransson)	1	1	1	0	1	-

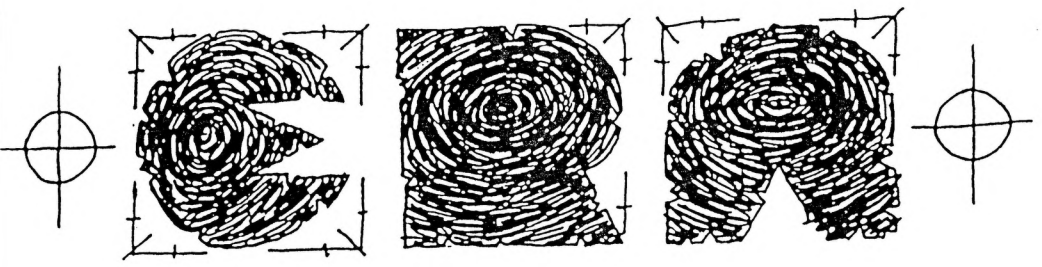
* VÅGEN *

- skåda vågen,
endast frammanad av en stilla havsbris,
- skåda hur den majestätiskt höjer sin skepnad,
likt en konung reser sig och talar
till sina undersåtar,
Där blickar den i all sin prakt och härlighet
ut över alla sorgens och glädjens hav,
men ack, så sjunker den undan i glömskans
och det doldas förnimmelse,
likt en skummande häst dör den ut med en stilla suck
- Men skåda, hur den likt fågel fenix
pånyttföds i all sin stålighet och prakt
ty, vågen skola aldrig dö
- då den alltid reser sig igen,
ty det ingår i havets förbund med Makterna,
och då vågen ej mer pånyttföds,
- då är tidens ände nära och vi skola förgås
- så, skåda vågen ...

En dikt av Erik Jörnkvist

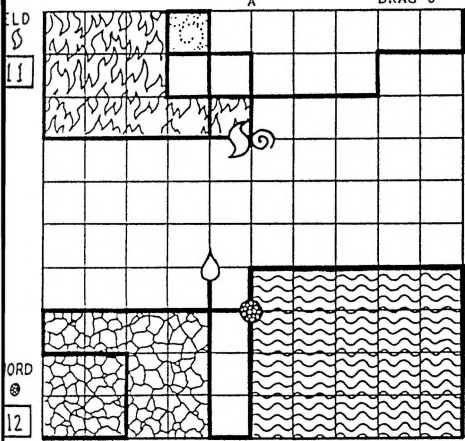


•VATTEN•



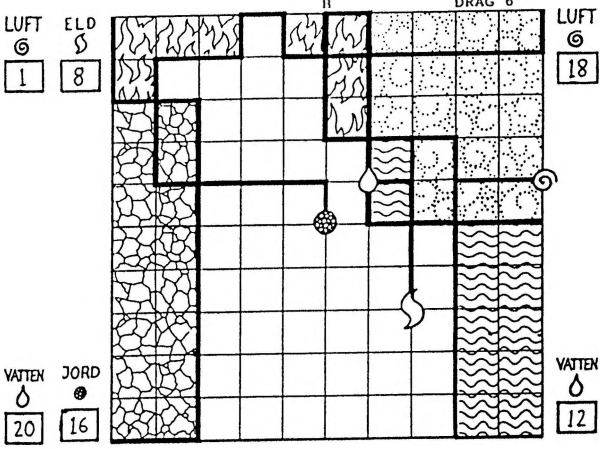
PARTI ALPHA

DRAG 6



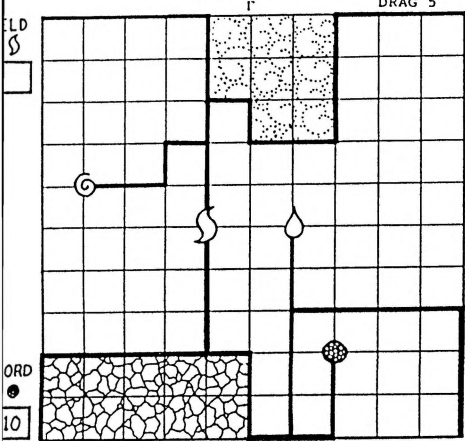
PARTI BETA

DRAG 6



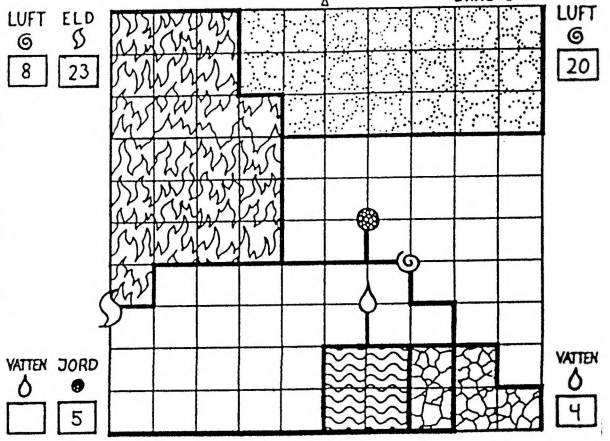
PARTI GAMMA

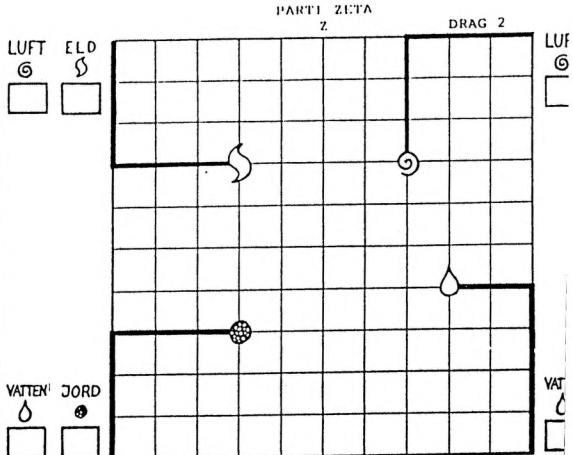
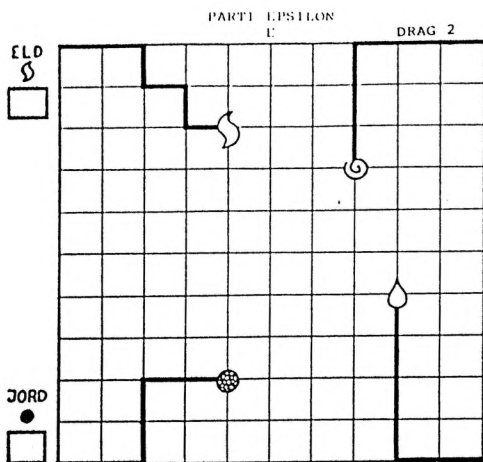
DRAG 5



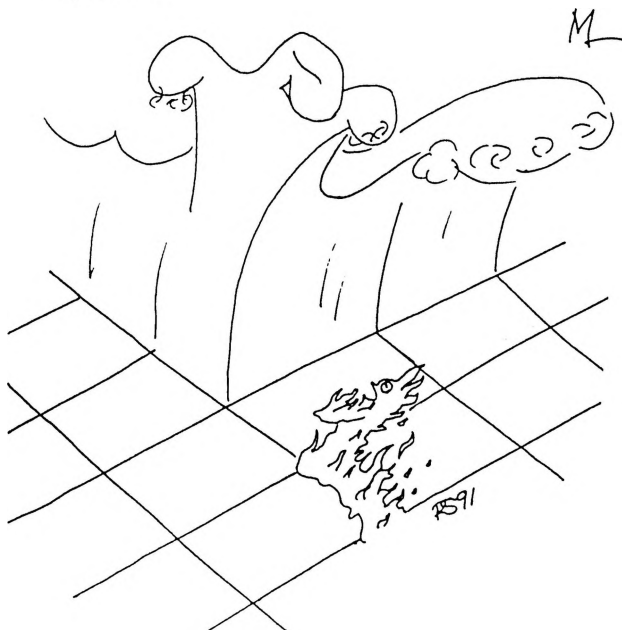
PARTI DELTA

DRAG 5





OBS!!! Skriv inte vädersträck på blanketten. Det är Upp, Ner, Höger och Vänster som gäller. Om ni ser att det blivit fel eller konstigt i erati parti, så ring 0753/782 29 och fråga efter Magnus. Om det visar sig att jag har gjort fel så meddelar jag de inblandade spelarna.



ARAB-DIPLOMACY

DAG 10 (28 Augusti 1990)

- Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.
A Aqa - Amm, A Sai - Gaz, F Alx - RED (går ej!), F Qus - RED,
F Ela - Aqa
- Irak: Jesper Olsson, Aschebergsg. 1b, 254 39 Helsingborg, 042-134160.
A Maw - Diy, A Kuw S (A Bas), A Bas S (A Bag - Keh),
A Bag - Keh (Gick inte)
- Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.
A Tab - Kir, A Aba S (A Teh - Keh), A Teh - Keh (Gick inte),
A Shi - Teh (Gick inte), F Kha - BUB
- Israel: Emanuel Berglund, Veckov. 4nb, 175 41 Järfälla, 0758-26409.
A Gaz - Ela, A Jer S (A Gaz - Ela), A Amm - Aqa (Gick inte,
reträtt: - Jaw (SL))
- Jemen: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 941 00 Öjebyn, 0911-65687.
A Mua - Oma, A Uba S (A Mua - Oma)
- Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.
A Hef S (Egy A Aqa - Amm), F Ham - Ale (Gick inte),
A Leb S (A Hef), A Has S (Irak A Maw - Diy)
- Turkiet & Väst: Tommy Fransson, Stupv. 6 3tr, 147 52 Tumba, 0753-32833.
A Ale Hold, F EAS S (A Ale), A Erz - Ada, A Diy S (A Erz - Ada)
(reträtt: - Erz (SL))
- USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753-40501.
A Jaw - Bur, F Uae - SHO, A Bah - Uae, A Jid - Qal

CNN RAPPORTERAR

USA - Jemen: Vad har ni blodsugande fanatiker emot ett fredligt land som Oman? Lyckligtvis kunde våran storslagna flotta avvärja anfallet och rädda omans civilbefolkning från framtida slaveri och maktmissbruk, från den sjuka ledningen i Jemen. Tyvärr så måste jag meddela omvärden att FN har gett Usa sitt tillstånd att bryta ned jemens krigsmakt till sista AK-47:an. det skulle inte förvåna oss amerikaner om ni, ormarna från Jemen var allierade med de Shia-muslimska terroristerna i Iran.

USA - Turkiet: Lycka till mot Syrien, du kan få låna några B-52:er om du vill.

IRAN - Egypten: Vad det gäller de 5000 turister du efterfrågade så finns de nu i säkerhet någonstans i Iran efter att SAMTLIGA begärt asyl i Iran 1 (en) dag innan de skulle resa tillbaka till Egypten, de historier de har berättat är för fasansfulla för att berätta. Det står nu helt klart att ingen av dem kommer att vilja återvända till Egypten innan den nuvarande despoten och storhetvansinnige ledaren är avsatt. Dessa människor har haft tur och kommit till en human regim. Vi har däremot nyligen fått bevis för, att bestaliska svältkampanjer bedrivs i och utanför Kairo, iranier låses in i pyramiderna och lämnas att dö utan mat och vatten, allt sanktionerat av Egyptens s k "farao".

IRAN - Irak: Då Irak nu helt öppet har ställt sig på den onskedfulla syriska ledningens sida, så sällar si även Irak till den förlorande

IRAN - J. Emir: Varför skulle vi vilja ta tillbaka det som vi sa om eran diplomati, då era diplomater verkar vara mer intresserade av att åka runt i Teheran och dricka sprit och antasta unga flickor än att bedriva diplomati. Tiger gör de faktiskt inte, de brukar dra runt i Teheran fram till sen morgon och "sjunga" så att de väcker barnen medan de vilar sig inför en skoldag.

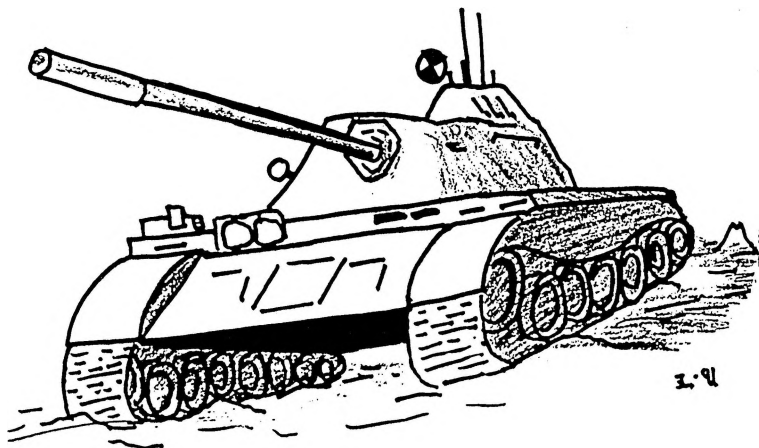
IRAN - USA: Vi behöver inte vada vi har topptränade amfibiesoldater, specialtränade för att landsättas från havet och sedan hålla stora områden med små egna förluster.

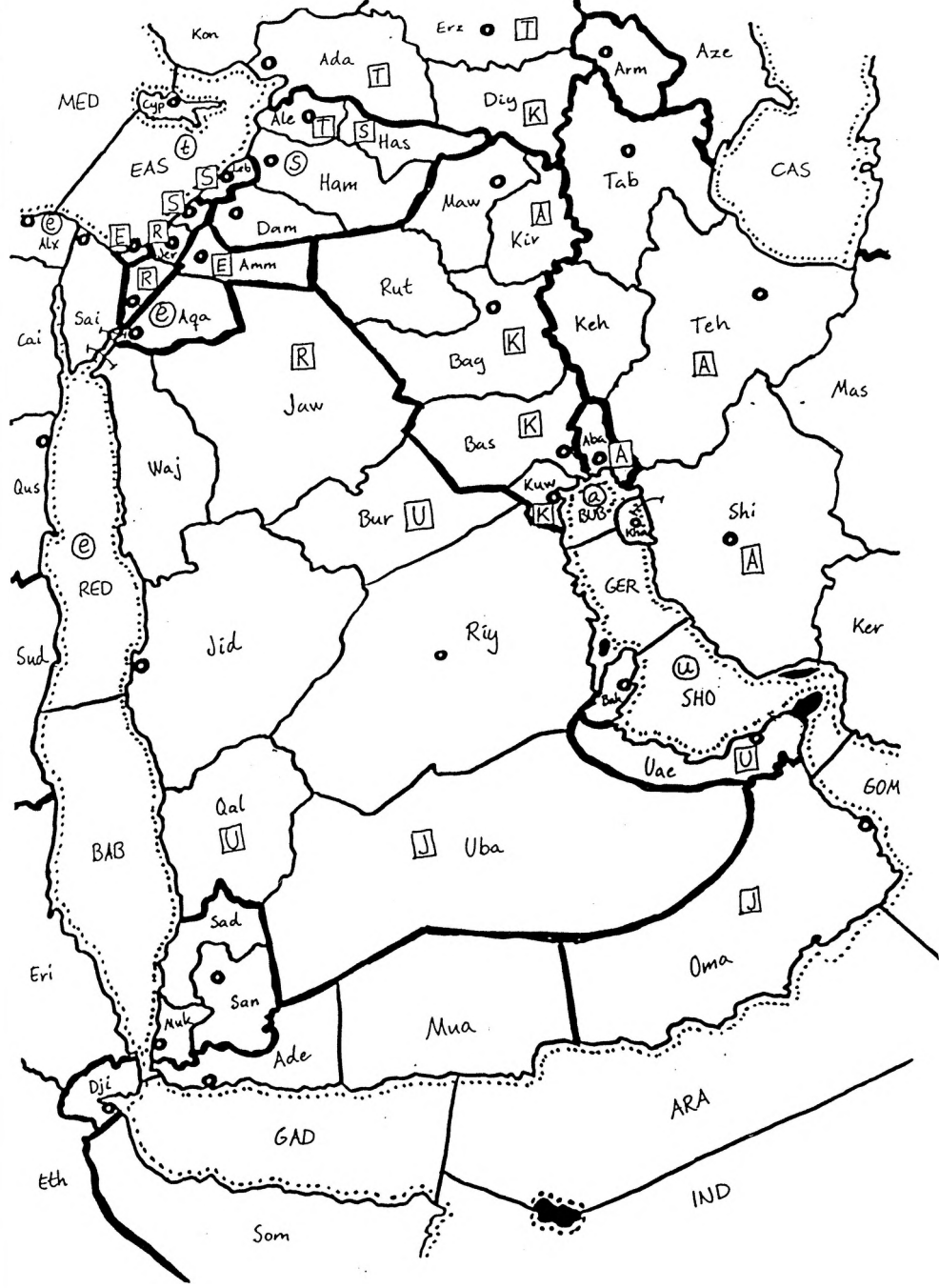
IRAN - Syrien: Det iranska parlamentet har tagit ett beslut på att inga syrier får resa in i Iran såvida de inte får en speciell dispens som endast kan utfärdas av det iranska parlamentet. Orsaken till detta beslut är att vi vill försvåra för de syriska spionerna att obehindrat resa in och ut ur landet, vi grep 29 st förra veckan och 23 st veckan före, vi hoppas att det är slut med syriska spionresor till Iran nu.

EGYPTEN - Iran: De som bryter mot de mänskliga rättigheterna har inte rätt att döma solgudens folk.

EGYPTEN - Irak: Om ni inte fördömer era iranska grannar drabar solgudens vrede även er.

EGYPTEN - Alla: Våra informatörer har lämnat bild bevis på våldtagningen och slakten av 5000 Egyptiska kvinnor och barn utförda av iranska soldater. Jag upmanar därför alla att vi förenar oss mot dom iranska djävlarerna så att våra kära kan gå säkra.





MED

EAS

RED

ETH

Kon

Erz

Aze

Ada

Diy

Arm

Ale

Ham

Maw

Kir

Tab

CAS

Dam

Amm

Rut

Keh

Teh

Cai

Sai

Jaw

Bag

Ker

Mas

Qus

Waj

Bur

Bas

Kuw

Abu

GER

Shi

Sud

Jid

Riy

Ker

SHO

BAB

Qal

Uba

GOM

Eri

Sad

Mua

Oma

Muk

San

Ade

Dji

GAD

ARA

Som

IND

SPÖRTEN

På grund av VM-turneringen som pågår har all Elitserie hockey gjort ett uppehåll men kommer att komma igång igen i nästa nummer. Vi har dock fått en intervju med Mycke Mygel, Meatballs tränare.

En intervju av Börje Sandal med Mycke Mygel.

B.S. - Nå hur känns det en match efter skandalen?

M.M. - Vilken skandal?

B.S. - Den med era busar.

M.M. - Ja, vad är det med dem?

B.S. - De slog ju ner era motståndares målvakt.

M.M. - Än sen då?

B.S. - Tycker du inte det är osportsligt?

M.M. - Så vitt jag förstår det hela, var det en olyckshändelse.

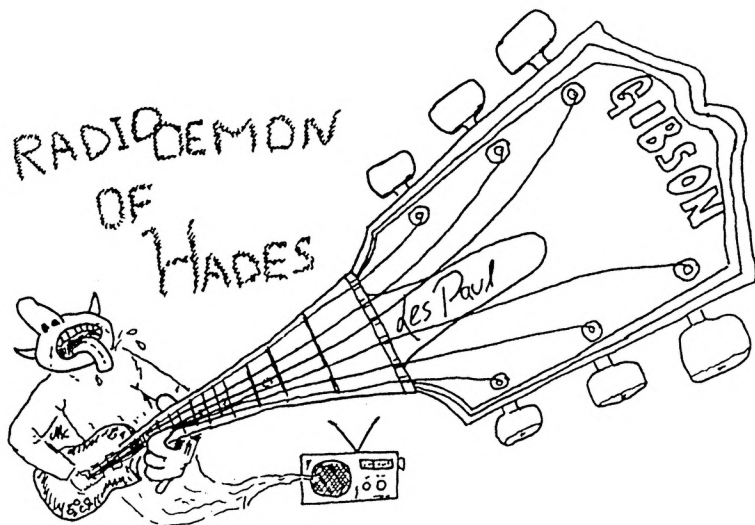
B.S. - En olyckshändelse?

M.M. - Ja det kan väl hända vem som helst.

MODERATORNYTT

Detta drag måste tyvärr försenas då min dator har gått sönder, men hav förtröstan nästa rond kommer att modereras som vanligt. (Tänk på att ni inte behöver skicka in nya drag).

Richard Simmons



Björn von Knorring:

Hur gör man ett bra resultat i Diplomacy? Del 2

Hej igen, hoppas att ni har studerat englands strategi flitigt nu, i denna artikel tänker jag gå in på två av englands grannar nämligen Tyskland och Frankrike och se vad deras positioner kan erbjuda för möjligheter.

FRANKRIKE:

Allmänt omdöme: Frankrikes defensiva position är bättre än vad den verkar vid en första anblick, med 10 supply centers inom 2 drags räckhåll är givetvis möjligheten att expandera väldigt stor. För att knäcka Frankrike behövs ofta en allians mellan England-Tyskland-Italien. Frankrikes offensiva position är, som jag redan sagt, mycket god, Frankrike är oftast garanterade 2 nya supply centers första året, (Spanien och Portugal). För Frankrike är det väldigt viktigt att se till att ingen fientlig armé når Burgundy, detta gäller speciellt det första spelåret, eftersom den gränsar till både Paris och Marseilles. Till skillnad från England, som behöver en stark flotta, och Tyskland, som huvudsakligen skaffar sig mest arméer, så behöver Frankrike både arméer och flottor och får inte prioritera någon av vapenslagen för mycket.

Tänkbara allierade:

Frankrike - England: Eftersom jag redan behandlat denna allians i GL nr 6 kommer jag inte att vidröra den särskilt mycket. Dock måste Frankrike hålla i minnet att inte reta England utan hålla en vänskaplig attityd, även om han planerar ett anfall.

Frankrike - Tyskland: Denna allians är väldigt stark och riktad direkt mot England, den är dock väldigt svår att upprätthålla eftersom franska och tyska arméer kommer att röra sig i närheten av varandras supply centers, vilket alltid leder till misstro. Den är dock inte omöjlig att skapa och upprätthålla, men den kräver stort förloende på båda sidor.

Frankrike - Ryssland: Om England och Tyskland är allierade är detta ett bra alternativ för att upprätthålla maktbalansen, då Ryssland kan anfalla både Tyskland och England. Problemet är dessvärre, för Frankrike, att Ryssland som regel endast får Berlin efter att ha besegrat Tyskland tillsammans med Frankrike varför Ryssland kan vara svår att övertala till en anti-tysk allians. Om Frankrike och Ryssland anfaller och besegrar England så kommer den ryska flottan att växa enorot och bli ett direkt hot mot Frankrike.

Frankrike - Italien: Denna pakt skulle ha som enda mål att slå ut Tyskland, alternativt utmana England till sjöss, men det är svårt för dem att uträtta särskilt mycket konstruktivt, som leder till framgång. För Frankrike är det dock viktigt att se till att Italien inte vänder sina styrkor mot väst, och om Italien gör det skall hon anfalla Tyskland och inte Frankrike. Frankrike kan även be Italien om hjälp ifall en Tyskland och England har en pakt mot Frankrike.

öppningsdrag:

F Brest - Mid atlantic ocean

A Paris - Burgundy

A Marseilles support A Paris - Burgundy

Med denna öppning kan Frankrike få 3 nya supplycenters, Spanien, Portugal och Belgien. Detta under förutsättning att England inte gått ut i engelska kanalen och inte har något emot att Frankrike tar Belgien, om inte Italien har gått till Piedmont kan Frankrike i lugn och ro ta Spanien med armén i Marseilles.

F Brest - English Channel

A Paris - Burgundy

A Marseilles support A Paris - Burgundy

Om England absolut vill ut i engelska kanalen måste hon stoppas, A Maselles kan ändå ta Spanien nästa rond och ändå ge Frankrike en ny supplycenter, Portugal får vänta tills laget har lugnat sig.

TYSKLAND:

Allmänt omdöme: Tyskland ligger "mitt i smeten", och har 4 grannar som kan nå tyska supply centers på två drag, plus England som också måste betraktas som en granne. Detta leder visserligen till att Tyskland kan expandera åt väldigt många håll, att gå västerut är dock vanligast, men risken för flerfrontskrig ökar givetvis väldigt mycket. Den tyske spelaren måste vara en väldigt aktiv diplomat för att förhindra att han blir anfallen från mer än ett håll samtidigt, helst skall han givetvis undvika att bli anfallen överhuvudtaget, men i första hand måste han försäkra sig om att han kan koncentrera sig på en front.

Tänkbara allierade:

Tyskland - Frankrike: Denna allians har redan diskuterats tidigare, värt att påpeka är dock att Frankrike oftast vinner mer på en sådan allians eftersom Frankrike har ryggen fri och kan övertala andra att anfälla Tyskland i ryggen när England är eliminerad.

Tyskland - England: Håll alltid dörren öppen för en allians och dra upp klara linjer för intressesfärerna. I övrigt, se 6L nr 6.

Tyskland - Österrike-Ungern: Det enda Tyskland, normalt sett, vill ha av Ö-U är en ickeangreppspakt, det brukar inte vara så svårt att arrangera, bägge ligger inträngda mellan flera grannar och brukar vara glada att ha en mindre front att bekymra sig om. Om Tyskland anfäller Ö-U så brukar Ö-U snabbt bli eliminerad, dock med endast marginella tyska vinster, medan framförallt Turkiet brukar växa ordentligt.

Tyskland - Italien: Om Tyskland vill anfälla Frankrike, möjligen tillsammans med England, är Italien en viktig bundsförvant. Tyskland kan kanske även få hjälp av Italien med stöd om Frankrike - England har Tysklands utplånande högst på önskelistan.

Öppningsdrag:

F Kiel - Danmark
A Berlin - Kiel
A München - Ruhr

Denna öppning är väldigt kraftfull, den ger Tyskland Danmark, plus att han kan se till att Ryssland inte får Sverige, om Tyskland så önskar. Vidare kan han ta Holland med areen i Kiel och med stöd från Ruhr medan Frankrike tar Belgien och lämnar München ifred.

F Kiel - Holland
A Berlin - Kiel
A München - Burgundy

Denna öppning är klart anti-fransk, om Frankrike inte går till Burgundy tappar Frankrike många försvarsposäng, plus att Tyskland kan förhindra att Frankrike tar Belgien, såvida inte England hjälper in Frankrike med sin norrsjöflotta, förstås.

Tysklands arme i München är väldigt flexibel, här är några exempel på vad den kan användas till, förutom de saker jag redan nämnt:

A München - Bohemia

Direkt krigsförklaring mot Ö-U, försätter Ö-U i en livsfarlig position om det sker utan Ö-U:s godkännande.

A München - Silesia

Med detta drag kan Tyskland hjälpa Ö-U om en rysk-turkisk pakt har bildats, genom att hota en rysk supplycenter.

A Munich - Tyrolia

Detta drag kan antingen användas i rent självförsvar, om Italien gjort klart att han tänker gå dit, eller givetvis i anfällsytte mot Italien tillsammans med Ö-U och/eller Frankrike. Den innebär visserligen ett hot mot Ö-U:s supplycenter i Vienna, varför Ö-U brukar ogilla en arme i Tyrolien, oavsett om den är tysk eller italiensk.

Det var allt för denna gång, väl mött i nästa nummer då jag skall fortsätta utforska det innersta väsendet av DIPLOMACY (sötsliiskt, nåt gud förbannat, eller hur).



Lätt infanterist med novagevär NG13. Geväret skjuter små bitar antimateria. Soldaten bär visir för att inte bränna ansiktet.

WINDS OF WAR

Regler

INFANTERIARME

Förkortning Inf
Pris & Underhåll 3 gp årligen
Förflyttning Land => Land
Understöd Land => Land
Reträtt Land => Land

KAVALLERIARME

Förkortning Kav
Pris & Underhåll 4 gp årligen
Förflyttning Land => Land *eller* Land *via* Land => Land
Understöd Land => Land
Reträtt Land => Land

ARTILLERIARME

Förkortning Art
Pris & Underhåll 4 gp årligen
Förflyttning Land => Land
Understöd Land => Land *eller* Land *via* Land => Land
Reträtt Land => Land

MARINKÅR

Förkortning Mar
Pris & Underhåll 4 gp årligen
Förflyttning Land => Land *eller* Kust *via* Sjö => Kust
Understöd Land => Land
Reträtt Land => Land

FLOTTA

Förkortning Flo
Pris & Underhåll 3 gp årligen
Förflyttning Sjö => Sjö *el.* Sjö <=> Kust *el.* Kust => Kust
Understöd Sjö => Sjö *el.* Sjö <=> Kust *el.* Kust => Kust
Reträtt Sjö => Sjö *el.* Sjö <=> Kust *el.* Kust => Kust
Konvoj (end. Inf) Konvojorder & Hold

GARNISON

Förkortning Gar
Pris & Underhåll 2 gp årligen
Förflyttning Ingen, kan endast byggas eller rivras
Understöd Endast till enhet i det egna Landet
Reträtt Ingen, garissionen förstörs

FÄLTMARSKALK

Förkortning FMK
Pris & Underhåll 5 gp årligen
Förflyttning Samma som enhet.
Understöd Samma som enhet.
Reträtt Samma som enhet.
Specialregler Placeras med en befintlig (behöver ej byggas i Stad) eller nybyggd enhet. Kan ej bytta enhet efter placeringen. Obs ! max FMK per parti. Om FMK dör kan han ej byggas in igen. Obligatorisk statsbegravning som kostar 1 gp eller 2 SP för dem som inte har råd. (Offentlig landsskam är inget att skratta åt)
FMK kan pensioneras utan kostnad (Obs ! FMK kan fortfarande inte byggas in på nytt).

SEGERPOÅNG (SP)

5 SP för varje kontrollerad huvudstad.

3 SP för varje Kontrollerad stad.

3 SP för varje dödad fientlig FMK.

PBM-REGLER : KARTOVERSIKT

Enga och allierades enheter.

Fientliga enheter intill egna eller allierades enheter.

Fientliga enheter intill egna eller allierades städer.

Alla enheter intill och i ett område en spion befinner sig i.

PBM-REGLER : ALLIANS

Kostnad 2 gp/år.

Fördelar Kartöversikt (du ser allierades områden)

Lån (får låna pengar av varandra)

Krigsföklarning (måste förklara krig en säsong innan attack

eller understöd mot allierad) alternativt Svek (kostar 3 gp

som skall betalas omedelbart eller 3 SP om man ej har råd.

Fattigdom kostar 1.

PBM-REGLER : SPION

Kostnad 4 gp/år

Fördelar

Spionen placeras i ett område/säsong. Spionen ser

alla enheter i sin omgivning. Två fientliga spioner

i samma område dödar varandra. Oops i blyförgiftning

Max en spion per land per år.

PBM-REGLER : VINSTVILKOR

300 SP (omedelbar vinst) eller efter 11 spelår (ca ett riktigt år).

Mest SP = Mest Bäst = Vinnaren.



FÖRFLYTTNING : Tvåstegsförflyttning

Kav & Mar flyttar första steget i sin förflyttning. Kav & Mar kan flytta igenom tomma eller egna områden. Endast med skriftligt tillstånd (Områdets enhet understöder hela förflyttningen) får de flytta igenom fientliga områden. Om två enheter försöker gå *via* samma tomma område negeras hela förflyttningen för båda enheterna. Observera att man inte kan understödda det första steget i en tvåstegsförflyttning.

Kav & Mar flyttar det andra steget i sin tvåstegsförflyttning samtidigt som alla andra enheter (även Kav & Mar som endast går 1 steg) flyttar sitt enda steg.

Floder: kan endast överstigas av Mar.

UNDERSTÖD : Tvåstegsunderstöd

Art kan ge understöd två områden bort. Art måste dra en understödslinje *via* ett område. Fungerar som Kav & Mar, men för understöd.

Floder: endast Mar & Art kan ge Understöd över en Flod.

KONFLIKT

Sjökonflikter avslutas först. Kontrollera om konvojerna lyckades, dvs om de konvojerande Flo-orna fortfarande finns kvar på de områden de skulle vara. Samma konfliktregler som i Diplomacy.

SÄSONG : Vår

Kav kan endast använda sig av enstegsförflyttning.

Art kan endast använda sig av enstegsunderstöd.

Kav attacker förstör retirerande enhet.

Art understöd förstör retirerande enhet.

SÄSONG : Sommar & Höst

Inga undantagsregler. Efter Höstdraget inkasserar spelarna sina pengar.

SÄSONG : Vinter

Kav & Mar kan endast använda sig av enstegsförflyttning.

Art kan endast använda sig av enstegsunderstöd.

Retirerande enheter förstörs. Flo kan endast ge Understöd.

Vinterförflyttningar kostar 1gp per förflyttning.

Understöd är gratis.

Under Vinterdraget skall spelaren betala: Lån, Allians, Spion, Underhåll,

Vinterförflyttningar samt Bygga & Riva.

Efter vinterdraget tilldelas segerpoäng (SP).

BYGGA & RIVA

Man kan endast Bygga i egna städer, huvudstäder i helt erövrade länder samt alla erövrade neutrala städer.

Riva kan man endast göra kostnadsfritt i städer. Om man River enheter utanför städer kostar det 1 gp/enhet eller 2 SP/enhet.

GULDPENGAR

5 gp för varje kontrollerad huvudstad.

3 gp för varje Kontrollerad stad.

1 gp för varje område (utan stad) där egen enhet står.

<u>NATION</u>	<u>#FMK</u>	<u>#Inf</u>	<u>#Kav</u>	<u>#Art</u>	<u>#Mar</u>	<u>#Flo</u>	<u>#Gar</u>
England	1	5	1	1	4	9	7
Spanien	1	5	2	1	3	9	7
Danmark	1	5	1	2	3	9	7
Italien	1	5	2	2	2	9	7
Sverige	1	7	2	2	2	7	7
Frankrike	1	7	2	3	1	7	7
Turkiet	1	7	3	2	1	7	7
Barb. Stat.	1	7	3	1	2	7	7
Preussen	1	9	1	4	1	5	7
Russland	1	9	2	3	1	5	7
Ost.-Ungern	1	9	3	2	1	5	7
Persien	1	9	4	1	1	5	7

ENGLAND

Gar London
Flo London
Flo Edinburgh
Flo Thin. (Island)

SPANIEN

Gar Madrid
Inf Madrid
Flo Bari
Flo Ceuta

DANMARK

Gar Köpenhamn
Flo Köpenhamn
Flo Kiel
Inf Arhus

ITALIEN

Gar Rom
Flo Rom
Flo Bari
Inf Palermo

SVERIGE

Gar Stockholm
Inf Stockholm
Inf Helsingfors
Flo Karlskrona

FRANKRIKE

Gar Paris
Inf Paris
Inf Marseille
Flo La Rochelle

TURKIET

Gar Konstantinopel
Inf Konstantinopel
Inf Aten
Flo Smyrna

BARB.STATERNA

Gar Tunis
Flo Tunis
Inf Tripoli
Inf Alger

PREUSSEN

Gar Berlin
Inf Berlin
Inf Warszawa
Flo Danzig

RUSSLAND

Gar Moskva
Inf Moskva
Inf Sevastopol
Inf Volgograd

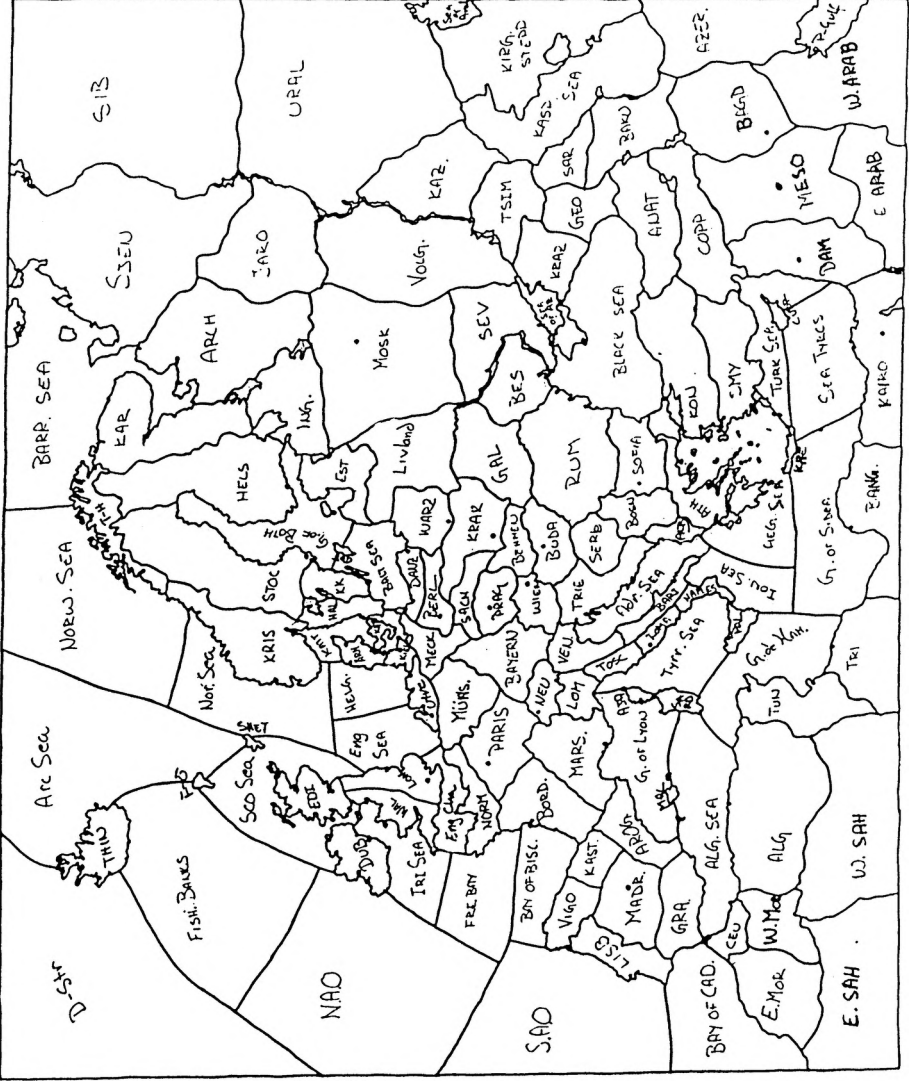
ÖSTERRIKE-UNGERN

Gar Wien
Inf Wien
Inf Budapest
Flo Trieste

PERSIEN

Gar Bagdad
Inf Bagdad
Inf Mesopotamien
Flo Damascus





Sista anmälningdag är 1 juli och startdag blir 1 augusti. Det kommer en veckas omgångar till en kostnad av 20 kronor. Det skall lämnas deposition på 150 kronor, som man får tillbaka vid utslagning eller efter spelets slut! Dock ej vid avhopp. Spelet startar med 4 st 2-veckors omgångar, för att därefter övergå till 1-veckors omgångar. Spelet slutar vid uppnådda 300 segerpoäng eller efter 11 spelår. Vinnaren får tillbaka 500 kronor och ettan till trean får dessutom diplom!

Ansvariga spelledare: Lars Holesäter, 08-7777837 och Vasilier Parastatis, 08-7450958. Vid frågor ring någon av ovanstående. Vid anmälan, skall detta ske skriftligt. Och med första omgången tillföljande likvida medel 20 kronor och 150 kronor (depositionen). Dock högst 2 spel (24 spelare) kan vara med. 12 spelare (länder)/spel.

Lars Holesäter, Vädurensgrata 234, 136 63 Haninge.

WINDS OF WAR, Några klargöranden:

- * Garnisonen kan bara göra Understöd till enheten som står i samma ruta, och gör detta automatiskt.
- * En Fältmarskalk gör att enheten är "värd två" istället för "en".
- * Om man förlorar en stad så förlorar man inte några SP, man får bara inte några nya för den.
- * Är man allierad med en spelare får man inte anfälla hans enheter eller städer, ej heller understödda sådana anfall. Man kan däremot gå in i en allierads obevakade städer, om han skriftligen, med sina orders, meddelar detta.
- * Med "Max en spion per land per år" menas att varje spelare får bara hyra en spion per år.

* Malleus Maleficarum *

För nästan 2000 år sedan kom en ondskefull häxa till den Huniska kontinenten. Efter ett långt och blodigt krig bestämde sig guden Meicrön för att hjälpa människorna i kampen mot det onda, så han smidde Håxhammaren och steg ned till jorden. Med ett väldig slag krossade Meicrön häxan men tyvärr krossade han landet också... Så blev kontinenten två riken skilda utav havet. Men enligt legenderna tog Meicrön aldrig med sig Håxhammaren när han steg upp till sin himmelska fästning och om den återfinns skall riket åter enas under en härskare, men än har ingen funnit den...

Malleus Maleficarum är ett diplomatispel som utspelar sig i en fantasivärld. Sammanlagt kommer minst 40 spelare att kämpa för att återfira riket under en härskare, så...

...Anmäl dig nu till -

Magnus Cassersjö, S.Espl 31, 343 00 Älmhult

LEJONET OCH RÄVEN

En Machiavelli-kampanj modererad av Jakob Wallgren.

Det här spelet är i princip en Diplomacy variant som utspelar sig i renässansens Italien, där makthungliga adelsfamiljer och utländska potentater slåss om dominansen över den italienska halvön.

Aktörerna:

Frankrike - Jörgen Bergqvist
Österrike - Fredrik Axelzon
Milano - Pierre Kauhanen
Venedig - Håkan Bjurström
Florens - Freddie Göransson
Vatikanstaten - Johannes Jönsson
Neapel - Richard Simmons
Turkiet - Franz Wennberg

Ersättare - Emanuel Berglund

Ett par rundor har redan spelats, och under den tiden har de flesta spelarna ägnat sig åt att utöka sina territorier på bekostnad av de autonoma provinserna. Ett undantag kan dock noteras i Milano som har dristat sig till att försöka belägra Venedigs garnison i Mantua. Det har hittills resulterat i en omedelbar retaliering från Venezianaren som inte bara nöjde sig med att slänga ut Milano ur Mantua, utan även tagit Cremona i besittning.

Jag ser gärna att fler anmäler sig som ersättare, så om någon av er är intresserad kan ni nå mig på följande adress:
Jakob Wallgren Skönviksv. 317 124 30 Bandhagen.

Höstdraget 1454:

Frankrike: A1 B - A2 B - F1 A EGOL
Österrike: A1 A CARNI - A2 S CARNI - A3 H
Milano: DIM! A1 H - A2 H - A3 H
Venedig: A1 A CREMO - A2 B (klar) - F1 A CROAT - G1 (F2) - G2 H
Florens: A1 B SIENN (klar) - A2 A PISTO - F1 B PIOMB (klar)
Vatikanen: A1 B - A2 H - A3 A PATRI - F1 A UA
Neapel: F1 A ETS - F2 A WTS - F3 A LA - F4 A IS
Turkiet: A1 B RAGUS (klar) - F1 H - F2 H

Press:

Frankrike-Milano: Du rör inte Montferrat, den provinsen är min!

Frankrike-Neapel: Skulle inte vi alliera oss? Kontakta gärna mig för diskussion.

Frankrike-Venedig: Hjälper du mig lite längre fram att attackera Österrike?

Frankrike-Österrike: Du din feiga usling kan gå och gömma dig i alperna där du hör hemma!

Frankrike-Alla: Frankrikes ambassad står öppen dygnet runt. Jag väntar på samtal från er så snart som möjligt. Tfn. 0611-14067.

Frankrike-Neapel: Varför attackerar du inte Vatikanen nu när du har chansen? Jag hjälper mer än gärna till.

Påven Johannes Pius I-Florens: Såsom nyligen inrättad Påve visste jag inte dina avsikter. Endast av denna anledning och

ingen annan har jag besatt min gräns med trupper. Se det inte som något hot, ty det är endast en ren och skär försiktighetsåtgärd.

Johannes Pius I-Venedig: Som du ser är mina truppförflytningar inget hot mot dig, och min flotta i Upper Adriatic finns där endast av försvarsskäl. Jag har av mina rådgivare hört att en konflikt blossat upp mellan Milano och Er. I detta har jag ingen som helst avsikt eller mening, ty jag har inte den nödvändiga informationen som krävs för att fatta ett beslut. Om ni vänligen skickade ett förslag, och en förklaring av läget skulle jag vara Er ytterst tacksam.

Johannes Pius I-Neapel: Som jag ser situationen är vår gräns lugn, mina trupplaceringar där gjordes av min företrädare, och trupperna lämnar nu området. Jag hoppas att fred och samförstånd skall råda mellan oss.

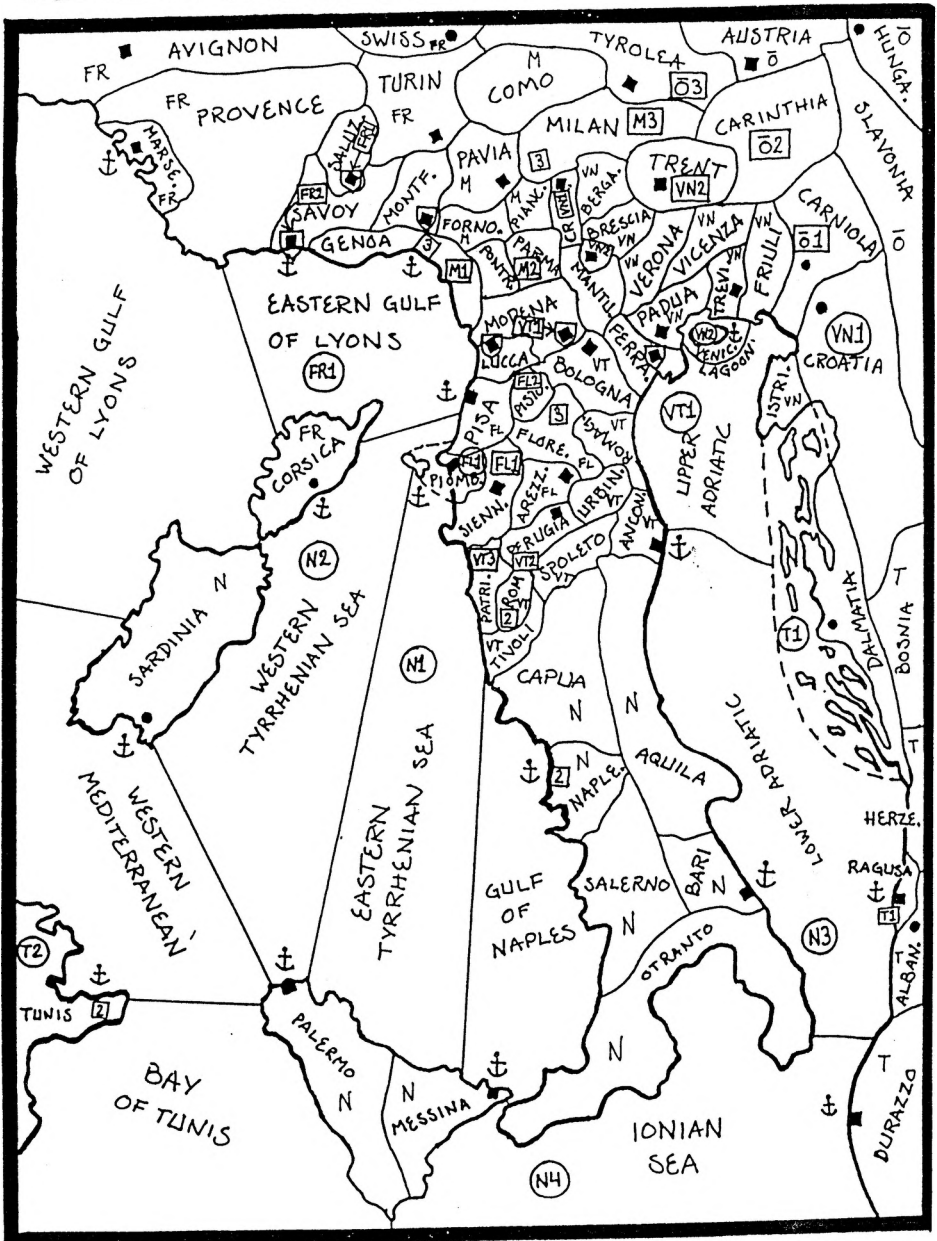
Johannes Pius I-Milano: Som ni vet har jag endast en armé vid Er gräns, och den är på inget sätt menad att förstöra vår vänskap. I Er konflikt med Venedig har jag att säga att jag ännu inte fattat något beslut angående denna situation. Jag skulle tacksamt mottaga en redogörelse över läget, något som jag även efterfrågat av Venedig.



Hyperaktiverad
muterad
biuggla

TECKENFÖRKLARING:

- O2 = ARMÉ
 FL1 = FLOTTA
 VN2 = GARNISON
 ← = PÅGÅENDE BELÄGRING
 ■ + M = BEFÄST STAD
 ● = OBEFÄST STAD
 ⚓ = VID KUSTEN
 ☠ = SVÄLT



KÖNVENTSIDAN

LINCON-91. 17-20 maj. Kontakt: Thomas Svensson, Greng. 95, 58267
Linköping, 013-159194. Senaste anmälningdag: 12 april.

MITCON. Spelkonvent i Sundsvall den 13-16 juni (OBS! rätt datum!)
Kontakta Kristian Isaksson på telefon 060-128907. Eller skriv, adress:
Hårdsvallsg. 10, 852 47 Sundsvall.

CONFUSE-91. Science Fiction konvent i Linköping, 7-9 juni.
Kontakta: Carina Björklind, 013-214600 el 013-223685 (arb).

ARCON 7. Konvent i Oslo 21-23 juni. För mer info, skriv till ARCON 7,
V/Trond Jansen, Agmund Bolts vei 56, 0665 Oslo 6.

CONTENT II. 6-14 juli, Var? Johan Jonsson (013-?) 165596.

UPPCON-91. Spelkonvent i Uppsala den 27 - 29 september. Kontaktpersoner:
Eva Örndahl för info och anmälningar tel 018-137220 E-mail adress är
eva@tlan.uu.se eller Dan Petterson för övriga frågor tel 018-336314,
018-461572 (korridor i Uppsala).

UTLÄNDSKA KONVENT. Om du vill veta mer om dessa konvent, ring mig.
3-6 maj, Mexican 4, i Limerick, Ireland.
3-6 maj, UFP'91, Birmingham, England. 31:a Brittiska StarTrek konventet.
6-7 maj, Cap City Sales Conference, Madison, WI, USA.
9-22 maj, Stationary Show, New York, NY, USA.
11-12 maj, Campaign'91, Milton Keynes, England.
18-19 maj, Beer & Pretzels Games Weekend, Burton-on-Trent, England.
25 maj, Plan B, Holborn, England.
1-4 juni, ABA, New York, NY, USA.
16-18 juni, Diamond Sales Conference, Chicago, IL, USA.
21-23 juni Protoplasm, Manchester, England.
28-30 juni, Chicago Comic Con, Chicago, IL, USA.
29-30 juni, Carousel'91, Cardiff, England.
2-7 juli, San Diego Comic Con, San Diego, CA, USA.
4-7 juli, Origins'91 i Baltimore, Maryland, USA.
5-7 juli, Congregate II, Peterborough, England.
11-14 juli, Dragoncon, Atlanta, GA, USA.
4 aug, Sabre'91, Harrogate, England.
8-11 aug, GenCon, Milwaukee, WI, USA.
16-18 aug, Wincon II, Winchester, England.
24-25 aug, DrakCon'91, Aberdeen, England.
29 aug - 2 sep, Chicon V, Chicago, IL, USA.
6-8 sep, BärCon i Berlin, Tyskland.
27-30 sep, Albacon'91, Glasgow, England.
4-6 okt, Eroticon Six, Kent, England.
17-20 okt, SPIEL'91, i Essen, Tyskland.
25-27 okt, Soupcon, Surrey, England.
31 okt - 3 nov, RICHTA, Chicago, IL, USA.
1-3 nov, Hexcon-91 i Trondheim. Norges äldsta konvent.
1-3 nov, World Fantasy Con, Tuscon, AZ, USA.
2-3 nov, Rock Con, Rockford, IL, USA.
8-10 nov, Armadacon III, Plymouth, England.
27-30 dec, X-Con, Dusseldorf, Tyskland.
25-27 jan (92), World DipCon III i Canberra, Australien.
11-13 sep (92), Contraption, Norwich, England. Gäst: Steve Jackson.

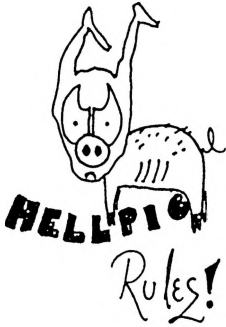
KLOTTER

Saral!

Mitt ord är inte mycket värt
när det gäller försök att
köpa segrar. Om det är mitt
huvud du är ute efter,
varför inte ställa upp i en
ärlig kamp? Pirokles

LEVE NAPOLEON!

1. COD LOVERS
 2. RIDE
 3. BLUE MONDAYS
 4. C.U.D.
 5. THE MISSION
- THE REAL MUSIC LOUER



Tack för en god
match Tågators
VHC Manager

Keep knockin' on Blackmore
Engon

FINNS DET NÅGOT RIKTIGT DETEKTIV-PBM?
ERIK LINDBLÖM

Saral!

(-igen!)

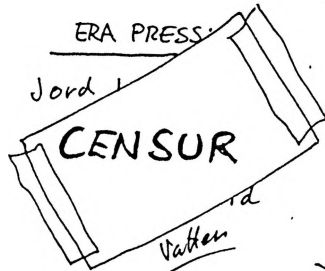
Måtte de kungliga
lejonerna få fylla sina
bukar med din
svekfulla kropp!
Caesars Medragone

DIN SERIE TILL
IMPERIA VAR RÄTT
SNYGG, ERIK
(ZAMZOGAN VAR FIN) He He

Ett klo från andra sidan:

DU MÖTER SNART DITT ÖDE, HARALD TVEEGG.
JAG VÄNTAR PÅ DIG I HELLVETET.

Chopp's skullklyvaren



PBM 4-ever

Alla ni som
spelar PBM:
URGR8

KLOTTER

Ha! att slåss mot hakkor är väl
inget? Hemma i Moria slogs vi
mot drakar som söndagsnöje!

Föraktfullt, Hungin

ALLA BARN TITTAR IN I MIKROVÅGSUGNEN
UTOM KNUT HAN TITTAR UT.

"SPERA PÅ ZEKE, DET KAN LÖNA SIG \$\$\$"

Ni från Sjöge är
ett gäng lögnare och
steroid-missbrukare

Sorunda Devils
(ledning)

ZEKE FAN CLUB

CHURCHILL 4-EVER

LEVE KULLHOLMEN!

MYTEN OM PARADISET LEVER.
DEN VACURA ÖN FINNS OCH
EN DAG SKA VI ÄTER KOMMA
DIT.

"MORR"

4 ST UTVECKLINGSBARA
SPELARE BYTES MOT 1 (EN)
SPELARE I LANDSLAGSKLASS,
KONTAKTA: F. HARD TRÄNARE
I DELAWARE VIKINGS ELLER
BJÖRN VON KNORRING (: KLUBBÄGARE)

CESAERO, VEM ÄTER
AV CIRKUSENS SAND?
SavaL

Wir und unsere Annahasse!
Aufwiederschön?
"Vägg av parfym"

Pivokles,
Jag pissar på
ditt huvud.
SavaL



När är nästa UPPCON ???

En underbar serie Erik!

NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

POSTSPEL - GANGKRIG I BIGCITY. där spelarna spelar ett punkgång.
Ronny Hedin, Kexagatan 50, 360 70 Åseda.

POSTSPEL - MERK 11. Utveckling ur MERK. Spelet går ut på att upptäcka världen. Skicka ett 5:- frankerat kuvert till Olle Manbo, Bergtallsg. 19, 731 53 Köping och skicka med 10:-.

POSTSPEL - FANTASY WARS. Med Armeer, drakar, diplomati, romantik mm.
Fredrik Eklund, Torsg. 61, 113 37 Stockholm eller Carl Fredrik Olausson, Surbrunnsg. 42, 113 48 Stockholm.

STALLNINGEN I ÖPPNA SVENSKA MÄSTERSKAPEN I DIPLOMACY.

	Placering på GothCon	
1. Roland Isaksson	10	1
2. Ulf Jiretorn	5	3
3. Lars Davidsson	4	4
4. Adam Hidestål	4	4
5. Johannes Nesser	1	7

Resultaten från följande konvent kommer att användas (förutom GothCon) LinCon, MittCon, UppCon och BoråsCon.

WARHAMMER / 40K TURNERING. Över hela sverige. Sätt in 20:- på postgiro: 491 64 81 - 7, Erik Malmcrona. Och ange din styrkas namn, hur stor styrka (i PV) du kan ställa upp med samt vilket system det gäller, Warhammer (fantasy) eller 40K. Glöm inte att skriva ditt eget namn, adress och telefonnummer.

IMPERIA. Jens Lindqvist har startat en ny kampanj med spelet av Jonas Nelson.

SÄLJES:

Avalon Hill: Pro Tennis, Decathlon, B-17: 100 kr/st.
Statis Pro Basketball, Firepower: 150 kr/st.
Ghostbusters (WEG), GURPS (book) (SJK), Combat Cars (Å), Talisman (Å) och Musketeers (TFG): 100 kr/st. Mosbys Raiders (VG) 150 kr. GEV (SJK), Gangster (Å) 50kr/st. ALLT 999 kr. Byte mot Diplomacy. Frakt tillkommer. Högar av tillbehör till Car Wars, Ring! Mängdrabatter.
Ring Fredrik 0431-21858 och PRUTA!!!

PBM - GAMMAWORLD

Detta komplett vansinniga, orealistiska PBM kostar endast 5:- startavg. och 5:-/drag. I detta annorlunda Fantasy-Space-Future-Horror-Comedy PBM får du HH-poäng för allt du gör. Uppnår du 1000 HH-poäng återbetalas samtliga utlägg för ditt spelande. Du kan samarbeta med andra spelare, eller döda dem om du tycker det är roligare. Skicka frankerat kuvert, 5 kr och några rader om önskade egenskaper hos din rollperson till: F. Engel, Danielslundsg. 51A, 262 61 Ängelholm.

Spelare utan humor göra sig icke besvär.

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se