

voici moeshoeshoe xviii (fnpubl 223) du 15 février 1972

le premier fanzine de diplomatie en langue française !
édité par michel feron, grand-place 7, b-4280 hannut / belgique

+++++

c'est parti, comme en 14 !
=====

la deuxième partie de Moeshoeshoe est enfin complète, nous annonçons donc le début immédiat du jeu...

attribution des pays : les joueurs ayant donné les listes préférentielles suivantes :

LIESNARD : Turquie, Angleterre, France, Italie, Russie, Allemagne, Autriche-Hongrie
MACEDONI : France, Russie, Turquie, Italie, Angleterre, Allemagne, Autriche-Hongrie
BIHAY : Angleterre, Italie, Turquie, France, Russie, Autriche-Hongrie, Allemagne
RINCHON : pas de préférences
ANKRI : Turquie, Russie, Allemagne, Autriche-Hongrie, France, Italie, Angleterre
GRAYN : Autriche-Hongrie, Turquie, Angleterre, France, Russie, Italie, Allemagne
ENGLEBERT : Angleterre, France, Turquie, Russie, Allemagne, Italie, Autriche-Hongrie

Selon les règles d'attribution de Moeshoeshoe, les pays cités une seule fois en tête de liste sont attribués aux joueurs en question. Jean-Paul Macedoni reçoit donc la France, et Michael Grayn l'Autriche-Hongrie. Pour les autres, le tirage au sort a donné : Josiane Ankri, Patrick Englebert, Michel Bihay, Michel Liesnard, chacun reçoit le premier pays de sa liste non encore attribué : Liesnard la Russie, Bihay l'Italie, Ankri la Turquie et Englebert l'Angleterre. Rinchon prend l'Allemagne.

VOICI DONC LES JOUEURS DE LA SECONDE PARTIE :

ALLEMAGNE : Jean Rinchon, boulevard Lambertmont 24, 1030 BRUXELLES
ANGLETERRE : Patrick Englebert, o/o C. Dumont, BP 29, 5000 NAMUR 2
AUTRICHE-HONGRIE : Michael Grayn, rue du Curé 28, 4271 MOXHE
FRANCE : Jean-Paul Macedoni, drève des Equipages 13, 1170 BRUXELLES
ITALIE : Michael Bihay, rue des Mélèzes 96, 1050 BRUXELLES
RUSSIE : Michel Liesnard, avenue Evariste de Meeraman 43, 1080 BRUXELLES
TURQUIE : Josiane Ankri, rue du Curé 28, 4271 MOXHE

Date-limite pour la réception des ordres pour le printemps 1901 :

le SAMEDI 26 FEVRIER 1972

A titre d'essai, comme tous les joueurs habitent la Belgique, les délais suivants seront utilisés pour cette partie : avant les ordres de mouvement, deux semaines; avant les ordres de retraite et de construction : 1 semaine. Si trop de joueurs rouspètent, on reviendra à 3 semaines à la place de deux.

Et que le meilleur gagne !