

"Quoi, s'exclama Hannibal, ce fainéant de Feron ne s'est même pas donné la peine de faire un petit dessin dans le coin gauche de cette feuille! Ma foi, Moeshoeshoe n'est plus ce qu'il était!"

ceci n'en est pas moins :

MOESHOSHOSH XCI FHPubl 232

daté du 27 mars 1972.

Moeshoeshoe est un fanzine de Diplomatie postale paraissant toutes les semaines. Il est édité par le Maître de Jeu lui-même : Michel FERON, Grand-Place 7, B-4280 HANWUT/Belgique. Abonnements : 50FB, 6FF, \$ 1.00 ou 45p pour 12 n°. Droit d'inscription aux jeux : l'inscription au premier jeu est gratuite, pour les jeux suivants : 75FB, 9FF, \$ 1.50 ou 70p par jeu. L'inscription à un jeu donne droit à tous les numéros paraissant durant ce jeu. Les abonnés ne participant pas aux jeux reçoivent Moeshoeshoe par paquets de deux ou trois.

La DIPLOMATIE est un jeu guerrier et intellectuel inventé par Allan B. Calhamer, et vendu par Games Research, Inc., 48 Tareham Street, BOSTON, Mass., 02118, USA. Copyright 1959 by Games Research, Inc. Une édition des règles en français a été publiée par Michel Feron, elle sera disponible sous peu, après réédition.

o:

partie M4 : nous avons reçu confirmation de tous les joueurs, sauf Arthur Dumont. Si l'un ou l'autre membre du public vous fait parvenir avant lui une liste des 7 pays classés par ordre de préférences, c'est lui qui aura la place, na!

o=o:

partie M3 (1972??) :

saison d'automne 1901

L'ALLEMAGNE ET L'ITALIE SE RENCONTRENT EN AUTRICHE, TANDIS QUE LA RUSSIE EN PRO-  
PITE POUR ENVAHIR LA CAPITALE HONGROISE!

(les mouvements soulignés énoncent)

- ALLEMAGNE (Mantulet) : A Kie-Den; F Hol-Bel; A Tya-Ven.
- ANGLETERRE (Paris) : F Nth (C) A Eri-Nwy; A Eri-Nwy; F Lon-Nth.
- AUTRICHE-HONGRIE (Steenwinckel) : F Alb-Tri; A Vie (S) F Alb-Tri; A Ser (R).
- FRANCE (Piraprez) : A Spa (H); A Bur-Bel; F Bre-Eng.
- ITALIE (Noel) : F TyS-Tun; A Tya-Ven; A Ven-Tya.
- RUSSIE (Grayn) : F GBo-Swe; A Ukr-Rum; F Rum-Sev; A Gal-Bud.
- TURQUIE (Ankri) : A Bul-Gre; A Con-Bul; F Bla-Con.

Centres de ravitaillement contrôlés après 1<sup>er</sup> automne 1901 :

ALLEMAGNE (Mantulet) : Ber, Kis, Mun, Dsn, Hol (+2).

ANGLETERRE (Paris) : Edi, Lon, Lpl, Nwy (+1).

AUTRICHE-HONGRIE (Steenwinckel) : Bdd, Iri, Vie, Ser (statu-quo).

FRANCE (Piraprez) : Bre, Mar, Par, Spa (+1).

ITALIE (Noel) : Nap, Rom, Ven, Tur (+1).

RUSSIE (Grayn) : Mos, Sev, StP, War, Bud, Rum, Swe (+3).

TURQUIE (Ankri) : Ank, Con, Smy, Bul, Gre (+2).

(légende : Kxx = centre déjà possédé 1<sup>er</sup> automne précédent,  
ØØØ = centre perdu au cours de cette année;  
Uuu = centre gagné au cours de cette partie).

Communiqué :

Note du Tsar à l'Empereur d'Autriche-Hongrie : "Une erreur de notre Etat-Major a provoqué la chute de Budapest, prise injustement sous le feu de notre armée de Galicie. Que l'Empereur veuille bien nous en excuser. Les coupables seront châtiés."

ajustements 1901 : L'INDUSTRIE RUSSE EN PLEIN BOOM !

ALLEMAGNE (Mantulet) : construit A Mun et A Ber.

ANGLETERRE (Paris) : construit F Edi.

FRANCE (Piraprez) : construit F Bre.

ITALIE (Noel) : construit F Nap.

RUSSIE (Grayn) : construit A StP, A Mos et A War.

TURQUIE (Ankri) : construit F Smy et A Ank.

dernier délai pour la remise des ordres de printemps 1902 :

le lundi 10 avril 1972, à minuit.

note importante pour les joueurs du jeu M2 (1972X) :

la date limite de remise des ordres de printemps 1902 reste fixée au samedi 8 avril 1972, à minuit.

deux conventions de Diplomatie !

la première, sous le nom de l'OXCON 1, se tint à Moxhe les 11 et 12 mars 1972. Une première partie fut gagnée par moi (Russie), malgré une vive opposition et une petite trahison de Josiane Ankri (Turquie). Une seconde fut concédée à Jean Rinchon, qui avait au moment de la fin le plus d'unités en jeu.  
la seconde eut lieu à Haznut le 12 mars 1972, et fut baptisée BELDIP-CON IV.